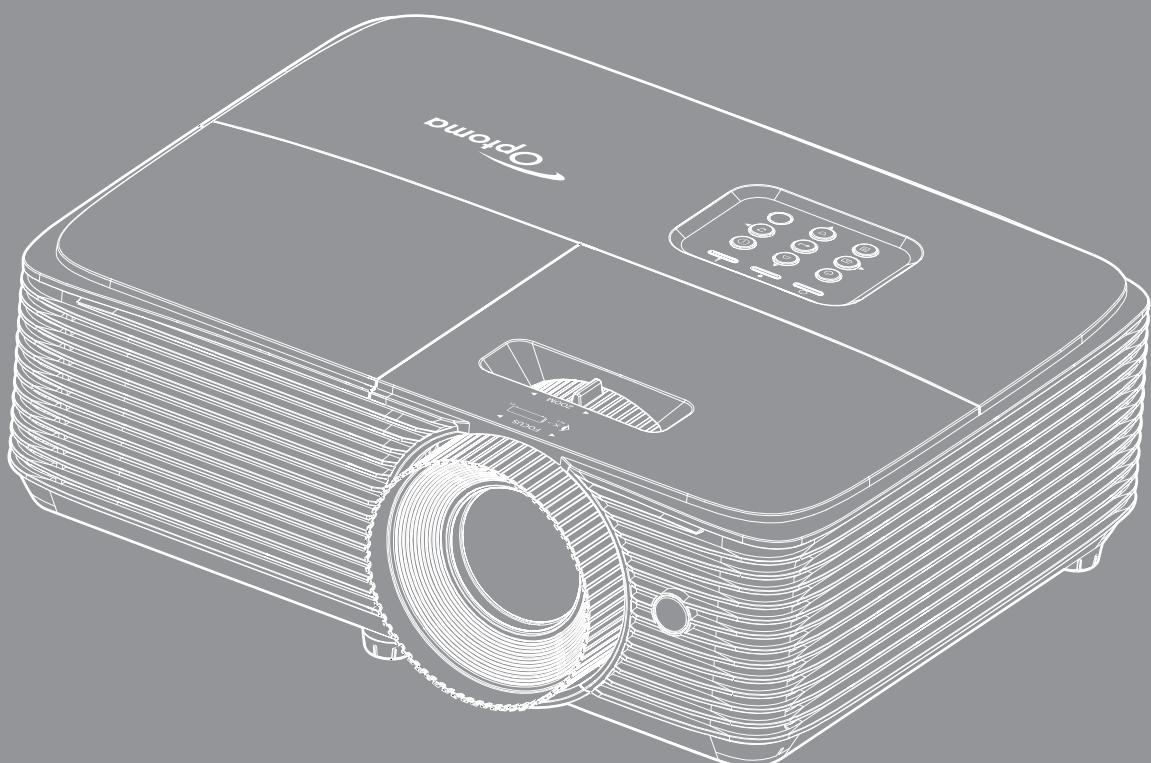




# DLP® Projektör



Kullanım Kılavuzu



# **İÇİNDEKİLER**

<b>GÜVENLİK .....</b>	<b>4</b>
Önemli Güvenlik Talimatı.....	4
3 Boyut Güvenlik Bilgileri.....	5
Telif Hakkı.....	6
Sorumluluk Reddi .....	6
Ticari Marka Tanıma.....	6
FCC .....	7
AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı .....	7
WEEE .....	7
<b>GİRİŞ .....</b>	<b>8</b>
Pakete Genel Bakış.....	8
Standart Aksesuarlar .....	8
İsteğe Bağlı Aksesuarlar.....	8
Ürune Genel Bakış .....	9
Bağlantılar .....	10
Tuş takımı .....	11
Uzaktan kumanda 1.....	12
Uzaktan kumanda 2.....	13
Uzaktan kumanda.....	14
<b>AYAR VE KURULUM .....</b>	<b>15</b>
Projektörü kurma .....	15
Yansıtlan Görüntüyü Ayarlama .....	19
<b>PROJEKTÖRÜ KULLANMA .....</b>	<b>22</b>
Projektörü açma/kapatma.....	22
Bir giriş kaynağı seçme .....	23
Menü gezintisi ve özellikler.....	24
Ekran Menüsü ağaç.....	25
Görüntü ayarları menüsünü görüntüleyin .....	33
Ekran 3D menüsü.....	36
En/boy oranı menüsünü görüntüleyin.....	36
Kenar maskesi menüsünü görüntüleyin .....	40
Yakınlaştırma menüsünü görüntüleyin .....	40
Görüntü kaydırma menüsünü görüntüleyin .....	40
Yamukluk menüsünü görüntüleyin.....	41
Sessiz menüsü .....	41
Ses düzeyi menüsü .....	41
Ayar yansıtma menüsü .....	41
Ayar ekran tipi menüsü.....	41
Ayar lamba ayarları menüsü.....	41
Ayar filtre ayarları menüsü .....	42

Ayar güç ayarları menüsü.....	42
Ayar güvenlik menüsü .....	43
Ayar HDMI Link Settings menüsü.....	43
Ayar test deseni menüsü .....	44
Ayar uzaktan kumanda ayarları menüsü .....	44
Ayar projektör kimliği menüsü .....	44
Ayar seçenekler menüsü .....	44
Ayar sıfırlama menüsü.....	45
Ağ LAN menüsü .....	45
Ağ denetimi menüsü.....	47
Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü .....	47
Bilgi menüsü .....	52
<b>BAKIM.....</b>	<b>53</b>
Lambayı değiştirme .....	53
Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme .....	55
<b>EK BILGILER.....</b>	<b>56</b>
Uyumlu çözünürlükler.....	56
Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi.....	58
Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu .....	60
Kızılıtesi uzaktan kumanda 1 kodları.....	61
Kızılıtesi uzaktan kumanda 2 kodları.....	63
Kızılıtesi uzaktan kumanda 3 kodları.....	65
Sorun Giderme .....	67
Uyarı Göstergesi.....	68
Teknik Özellikler .....	71
Optoma Global Ofisleri .....	72

# GÜVENLİK

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işaretini, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işaretini, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalışma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.

## Önemli Güvenlik Talimatı



- İşine doğrudan bakmayın, RG2.  
Herhangi bir parlak kaynakta olduğu gibi işine doğrudan bakmayın, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın. Radyatörler, ısıticılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
- Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara degebilirler.
- Aşağıdaki koşullar altında kullanmayın:
  - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
    - (i) Ortam oda sıcaklığının  $5^{\circ}\text{C} \sim 40^{\circ}\text{C}$  aralığında olmasını sağlayın
    - (ii) Bağılı nem %10 ~ %85 olmalıdır
  - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
  - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
  - Doğrudan güneş ışığında.
- Projektörü, atmosferde tutuşabilir veya patlayıcı gazların var olabileceği yerlerde kullanmayın. Projektörün içindeki lamba, çalışma sırasında çok ısınır ve gazlar tutuşup yangınla sonuçlanabilir.
- Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
  - Ünite düşürülmüştür.
  - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
  - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
  - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
  - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.
- Projektörü sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Projektör devrilip yaralanmaya neden olabilir veya projektör hasar görebilir.
- Çalışırken, projektör merceğinden çıkan ışığı engellemeyin. İşık, yanıklara neden olacak veya bir yangın başlatacak şekilde nesneyi ısıtacak ve eritebilecektir.

- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
- Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
- Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.
- Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklientiler/aksesuarları kullanın.
- Çalışma sırasında projektör merceğine doğrudan bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. **53-54. sayfalarда** açıklanan talimatları izleyin.
- Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Lamba modülünü yenisiyle değiştirdikten sonra "Ayar I Lamba Ayarları" menüsündeki "Lamba Sıfırlama" işlevini sıfırlayın.
- Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Lamba ömrünün sonuna yaklaşırkken, ekranda "Lamba ömrü aşındı." mesajı gösterilecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.
- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın. Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmayacaksız güç fişini AC prizinden söküń.

**Not:** Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 53-54. sayfadaki "Lambayı Yenisiyle Değiştirme" bölümü altındaki prosedürler listesini izleyin.

- Projektörü, titreşime veya darbeye maruz kalabilecek yerlere kurmayın.
- Merceğe çiplak ellerle dokunmayın.
- Depolamadan önce uzaktan kumandanın pil/pilleri çıkarın. Pil/Piller uzun süre uzaktan kumandada bırakılırsa sızıntı yapabilir.
- Projektör performansının kalitesini olumsuz yönde etkileyebileceğinden, projektörü ya  veya sigara dumanının olduğu yerlerden kullanmayın veya depolamayın.
- Standart dışı kurulum projektör performansını etkileyebileceğinden, lütfen doğru yönde projektör kurulumuna uyın.
- Bir anahtarlı uzatma kablosu veya gerilim dalgalanması koruyucu kullanın. Güç kesintileri ve gerilim düşüşleri aygıtlara ciddi zarar verebilir.

### 3 Boyut Güvenlik Bilgileri

Siz veya çocuğuñuz 3 Boyut işlevini kullanmadan önce lütfen tüm uyarıları ve önlemleri önerildiği gibi izleyin.

#### Uyarı

Çocuklar ve gençler, 3D olarak izlemeye ba lı sağlık sorunlarına karşı daha savunmasız olabilir ve bu görüntüleri izlerken yakından denetlenmelidirler.

#### İşıga Duyarlılık Nöbeti Uyarısı ve Diğer Sağlık Riskleri

- Bazı izleyiciler, bazı Projektör filmleri veya video oyunlarının içeriði yanıp sönen belirli görüntülere veya ışıklara maruz kaldıklarında epilepsi nöbeti veya felç geçirebilirler. Epilepsi veya felç hastasısanız veya aile geçmişinizde böyle bir hastalık varsa, lütfen 3D işlevini kullanmadan önce bir t p uzmanına danışın.
- Epilepsi veya felç hastası olmayan veya aile geçmişinde bu hastalıklardan biri bulunmayan kişiler bile,  şıga duyarlılık nöbetlerine yol açabilecek tanısı konmam  bir duruma sahip olabilirler.
- Gebe kadınlar, ya lılar, ciddi t bbi durumları olan kişiler, uykuya bozukluğu olan veya alkolün etkisi altında bulunan kişiler, ünitenin 3B işlevini kullanmaktan kaçınmalıdır.

- Aşağıdaki semptomlardan herhangi birini yaşarsanız, 3D filmleri görüntülemeyi hemen bırakın ve bir tıp uzmanına danışın: (1) görme değişikliği; (2) sersemlik; (3) baş dönmesi; (4) göz veya kas seğirmesi gibi istemediği hareketler; (5) akıl karışıklığı; (6) bulantı; (7) biliç kaybı; (8) kasılmalar; (9) kramplar ve/veya (10) yönelim bozukluğu. Çocuklar ve gençler, bu semptomları yaşamaya yetişkinlere göre daha fazla eğilim gösterebilir. Ebeveynler çocuklarınlığını gözlem altında tutmalı ve bu semptomları yaşadılarını yaşamadıklarını sormalıdır.
- 3D projeksiyonu izlemek, harekete bağlı mide bulantısı, sonradan oluşan algı etkileri, yönelim bozukluğu, göz yorgunluğu ve düşük duruş stabilitesine de yol açabilir. Kullanıcıların bu etkilerin oluşma ihtimalini azaltmak için sık izlemeye ara vermeleri tavsiye edilir. Gözlerinizde yorgunluk veya kuruluk belirtileri görülmüşse veya yukarıdaki semptomlardan herhangi birini yaşıyorsanız, bu cihazı kullanmayı hemen bırakın ve semptomlar geçtikten en az otuz dakika sonrasında kadar izlemeye başlamayın.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca ekrana çok yakın oturarak izlemek, gözlerinize zarar verebilir. İdeal izleme uzaklığı, ekran yüksekliğinin en az üç katı kadar olmalıdır. İzleyicinin gözlerinin ekranla aynı düzeyde olması tavsiye edilir.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca 3D gözlük takarak izlemek, baş ağrısı veya yorgunluğa yol açabilir. Baş ağrısı, yorgunluk veya baş dönmesi yaşarsanız, 3D projeksiyonu izlemeyi bırakın ve dinlenin.
- 3D gözlüğü 3D projeksiyonu izlemekten başka bir amaçla kullanmayın.
- 3D gözlüğün diğer bir amaçla takılması (normal gözlük, güneş gözlüğü, koruyucu gözlük, vb. gibi) size fiziksel olarak zarar verebilir ve görme duyunuzu zayıflatır.
- 3D projeksiyonu izlemek, bazı izleyicilerde yönelim bozukluğuna sebep olabilir. Bu yüzden, 3D PROJEKTÖR'ünüüz açık merdiven boşluklarının, kabloların, balkonların veya takılabileceğiniz, çarpabileceğiniz, kapaklanmanıza sebep olabilecek, kırılabilecek veya üzerine düşebileceğiniz diğer nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.

## Telif Hakkı

Tüm fotoğrafları, gösterimleri ve yazılımı da kapsayan bu yayım, her hakkı saklı olmak üzere uluslararası telif hakkı yasalarıyla korunmaktadır. Bu kılavuz veya içeriği herhangi bir malzeme, yazarın yazılı izni olmadan yeniden üretilmez.

© Telif Hakkı 2017

## Sorumluluk Reddi

Bu belgedeki bilgiler bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir. Üretici, buradaki içeriklerle ilgili hiçbir sorumluluk veya garanti vermez ve ima edilen her türlü ticarete elverişlilik ya da herhangi bir özel amaca uygunluk garantisini özellikle reddeder. Üretici, herhangi bir kişiye bildirme yükümlülüğü olmadan bu yayımı gözden geçirme ve içeriğini zaman değiştirme hakkını saklı tutar.

## Ticari Marka Tanıma

Kensington, ACCO Brand Corporation şirketinin, dünya çapında diğer ülkelerde yayımlanmış kayıtlara ve bekleyen uygulamalara sahip ABD kayıtlı ticari markasıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC. şirketinin Birleşik Devletler ve diğer ülkelerde ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

DLP®, DLP Link ve DLP logosu, Texas Instruments şirketinin kayıtlı ticari markaları ve BrilliantColor™ ticari markasıdır.

Bu kılavuzda kullanılan tüm diğer ürün adları kendi sahiplerinin mülkiyetidir ve o şekilde tanınır.

DARBEE, Darbee Products, Inc. şirketinin ticari markasıdır.

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL Licensing, LLC şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

## FCC

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişime zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygit radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeye deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

### **Uyarı: Blendajlı kablolar**

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

### **Dikkat**

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projktörü kullanma yetkisini geçersiz kılabılır.

### **Çalıştırma Koşulları**

Bu aygit FCC Kurallarının 15. bölümune uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işletme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

### **Uyarı: Kanadalı kullanıcılar**

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

## **AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanı**

- EMC Direktifi 2014/30/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2014/35/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)

## **WEEE**



### **İmha talimatları**

Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.

# GİRİŞ

## Pakete Genel Bakış

Ambalajından dikkatlice çıkarıp, aşağıdaki standart aksesuarlar kısmında listelenen öğelerin bulunduğuunu doğrulayın. İsteğe bağlı aksesuarlar kısmındaki öğelerin bazıları, modele, özelliklere ve satın aldığınız bölgeye bağlı olarak mevcut olmayabilir. Lütfen satın aldığınız yerle kontrol edin. Bazı aksesuarlar bölgeden bölgeye değişiklik gösterebilir.

Garanti kartı yalnızca bazı belirli bölgelerde sağlanır. Ayrıntılı bilgiler için lütfen bayinize danışın.

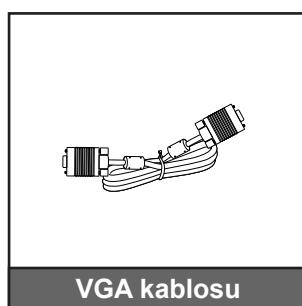
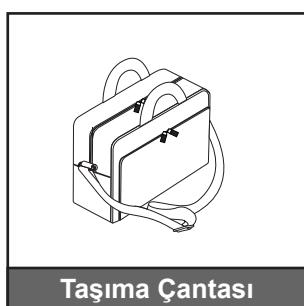
## Standart Aksesuarlar



### Not:

- Uzaktan kumandalı birlikte pil de gelir.
- \*(1) Avrupa Kullanım Kılavuzu için lütfen [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) adresini ziyaret edin.
- \*(2) Avrupa garanti bilgisi için lütfen [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) adresini ziyaret edin.
- \*(3) Asıl uzaktan kumanda bölgeye göre değişiklik gösterebilir.

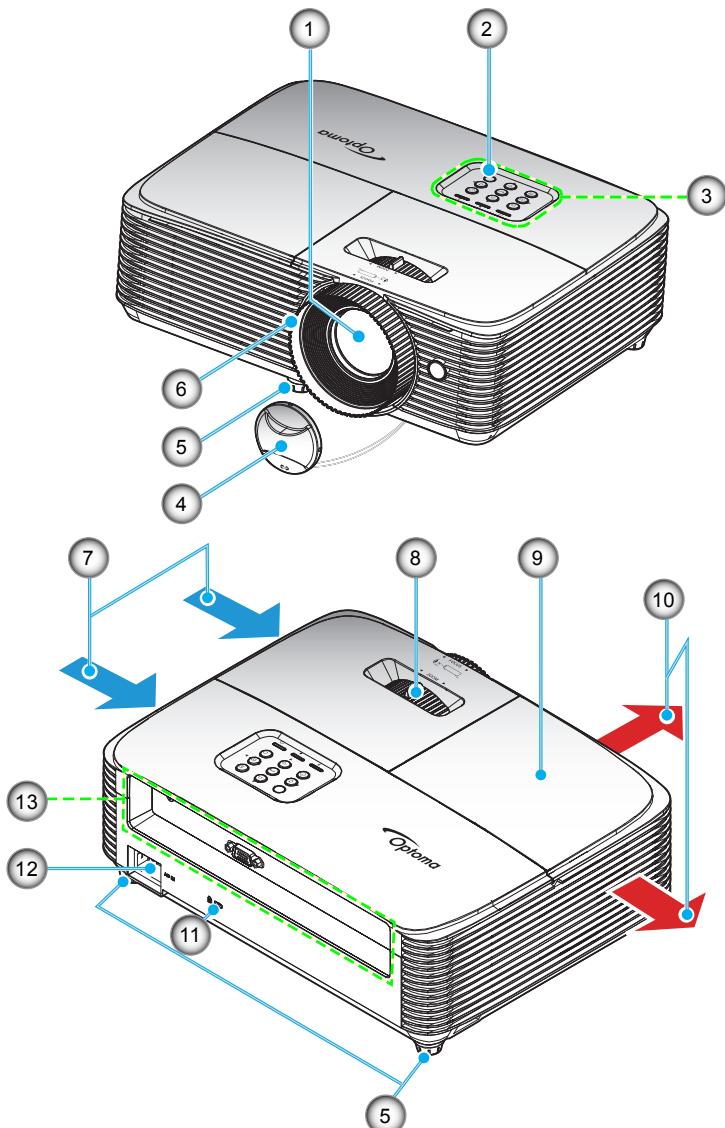
## İsteğe Bağlı Aksesuarlar



**Not:** İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.

# GİRİŞ

## Ürüne Genel Bakış



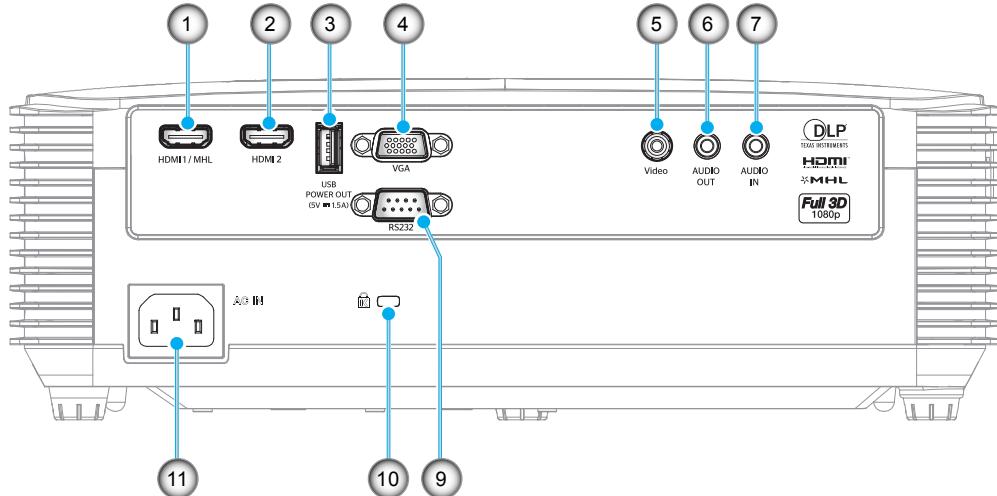
**Not:** "Giriş" ve "çıkış" etiketleri arasında en az 20 cm mesafe bırakın.

Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Mercek	8.	Yakınlaştırma Kolu
2.	IR Receiver	9.	Lampa Kapağı
3.	Tuş takımı	10.	Havalandırma (çıkış)
4.	Mercek Kapağı	11.	Kensington™ Kilitleme Yuvası
5.	Eğim Ayarı Ayağı	12.	Güç Soketi
6.	Fokus Halkası	13.	Giriş / Çıkış
7.	Havalandırma (giriş)		

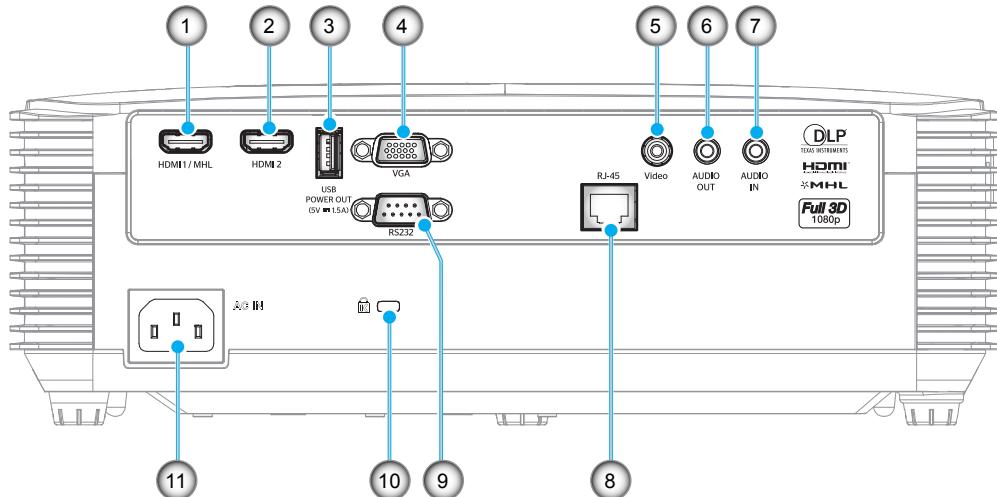
# GİRİŞ

## Bağlantılar

### Tip 1 (8 IO)



### Tip 2 (9 IO)



Hayır.	Öğe	Tip 1 (8 IO)	Tip 2 (9 IO)
1.	HDMI 1 / MHL Bağlayıcı	✓	✓
2.	HDMI 2 Bağlayıcı	✓	✓
3.	USB Güç Çıkışı (5 V---1 A) Bağlayıcı / MOUSE / SERVICE	✓	✓
4.	VGA Bağlayıcı	✓	✓
5.	Video Bağlayıcı	✓	✓
6.	AUDIO OUT Bağlayıcı	✓	✓
7.	AUDIO IN Bağlayıcı	✓	✓
8.	RJ-45 Bağlayıcı	YOK	✓
9.	RS-232 Bağlayıcı	✓	✓
10.	Kensington™ Kilitleme Yuvası	✓	✓
11.	Güç Soketi	✓	✓

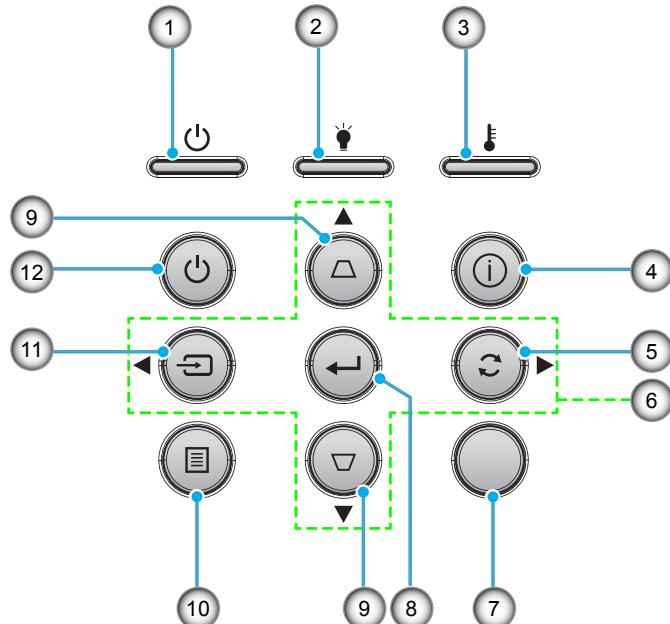
**Not:** "✓" işaretini öğenin desteklendiğini, "YOK" ifadesi öğenin kullanılamadığını belirtir.

# GİRİŞ

## Not:

- *Uzak fare, özel uzaktan kontrol gerektirir.*
- *G/Ç noktaları satın aldığınız projektöre göre değişiklik gösterir; lütfen başvuru için fiziksel ürünü inceleyin.*

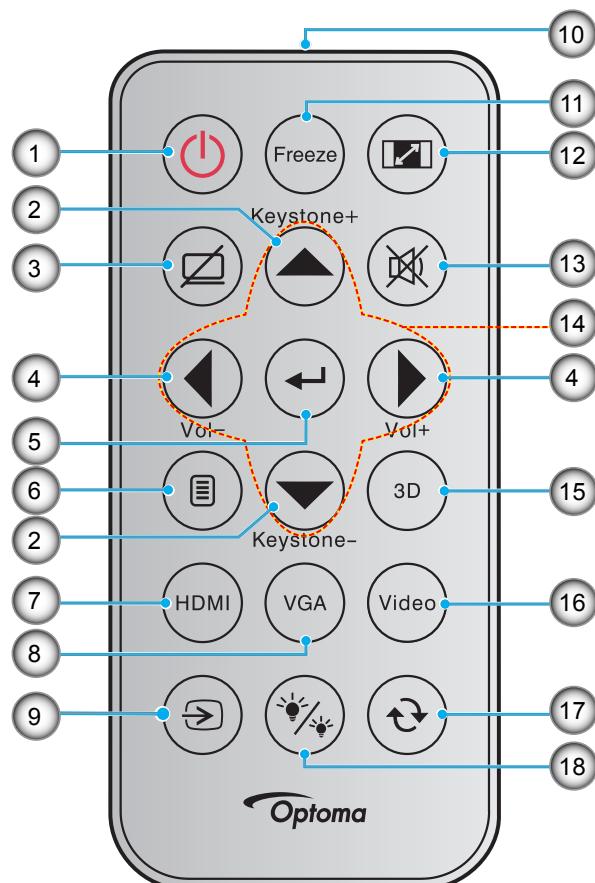
## Tuş takımı



Hayır.	Öğe	Hayır.	Öğe
1.	Açık/Beklemede LED'i	7.	IR Receiver
2.	Lamba LED'i	8.	Giriş
3.	Sıcaklık-LED'i	9.	Anahtar Taşı Düzeltmesi
4.	Bilgi	10.	Menü
5.	Yeniden-senk	11.	Kaynağı
6.	Dört Yönlü Seçme Tuşları	12.	Güç

# GİRİŞ

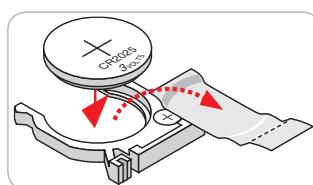
## Uzaktan kumanda 1



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Açma/Kapama	10.	Kızılötesi LED Göstergesi
2.	Anahtar Taşı +/-	11.	Dondur
3.	AV Sessiz	12.	En/Boy oranı
4.	Ses - / +	13.	Sessiz
5.	Giriş	14.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
6.	Menü	15.	Üç boyut
7.	HDMI	16.	Video
8.	VGA	17.	Yeniden Eşitle
9.	Kaynağı	18.	Parlaklık Modu

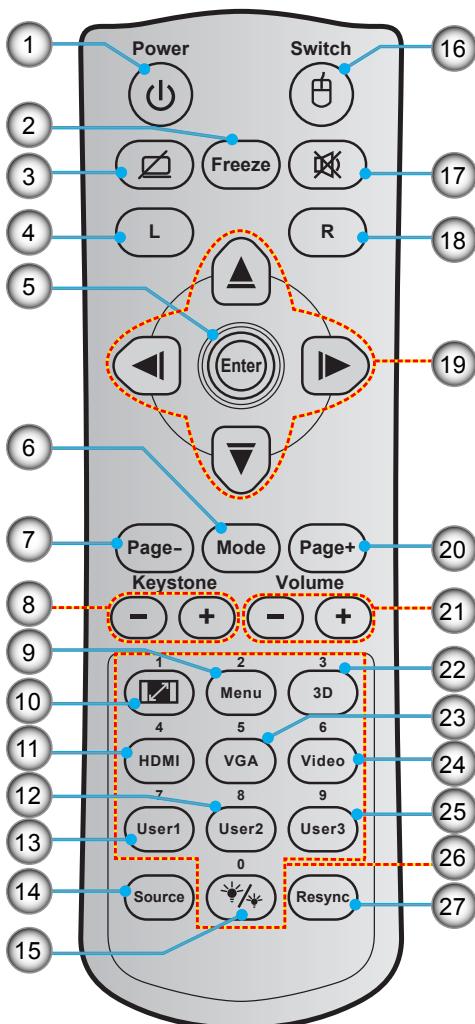
### Not:

- Asıl uzaktan kumanda bölgeye göre değişiklik gösterebilir.
- Bazı tuşlar, bu özelliklerini desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.
- Uzaktan kumandayı ilk kez kullanmadan önce, şeffaf yalıtım bandını çıkarın. Pil takma için 20. sayfaya bakın.



# GİRİŞ

## Uzaktan kumanda 2



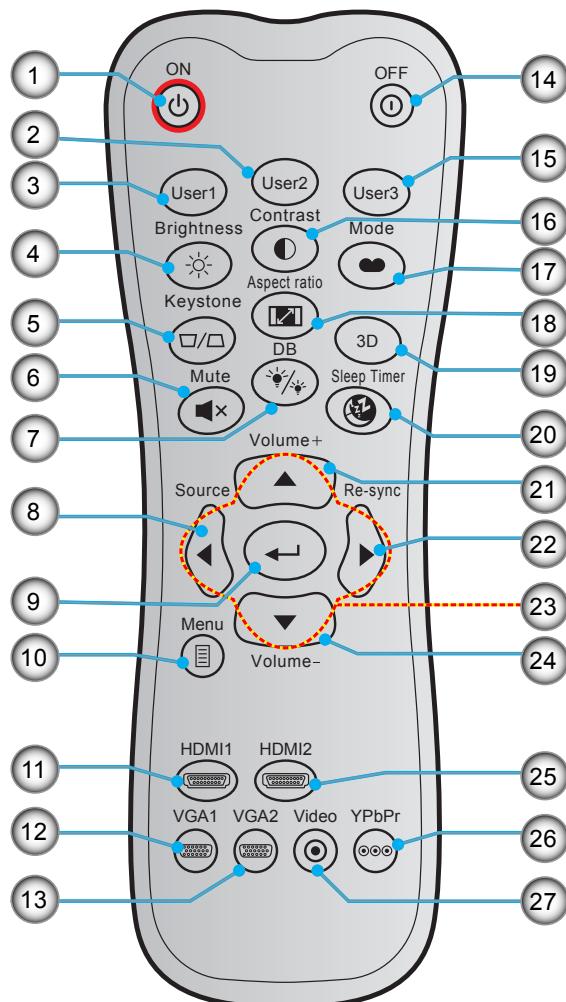
Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Açma/Kapama	15.	Parlaklık Modu
2.	Dondur	16.	Fare Açık / Kapalı
3.	Ekran Karanlık / Sessiz	17.	Sessiz
4.	Fare Sol Tıklaması	18.	Fare Sağ tıklaması
5.	Giriş	19.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
6.	Mod	20.	Page +
7.	Page -	21.	Ses - / +
8.	Anahtar Taşı - / +	22.	3D Menü Açık / Kapalı
9.	Menü	23.	VGA
10.	En/Boy oranı	24.	Video
11.	HDMI	25.	Kullanıcı3
12.	Kullanıcı2	26.	Sayısal Tuş Takımı (0-9)
13.	Kullanıcı1	27.	Yeniden Eşitle
14.	Kaynağı		

**Not:**

- Asıl uzaktan kumanda bölgeye göre değişiklik gösterebilir.
- Bazı tuşlar, bu özelliklerini desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.

# GİRİŞ

## Uzaktan kumanda



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Güç Açık	15.	Kullanıcı3
2.	Kullanıcı2	16.	Karşıtlık
3.	Kullanıcı1	17.	Görüntü Modu
4.	Parlaklık	18.	En/Boy oranı
5.	Anahtar Taşı	19.	3D Menü Açık / Kapalı
6.	Sessiz	20.	Uyku Zamanlayıcısı
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Ses +
8.	Kaynağı	22.	Yeniden-senk
9.	Giriş	23.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
10.	Menü	24.	Ses -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (desteklenmez)	26.	YPbPr (desteklenmez)
13.	VGA2 (desteklenmez)	27.	Video (desteklenmez)
14.	Güç Kapanma		

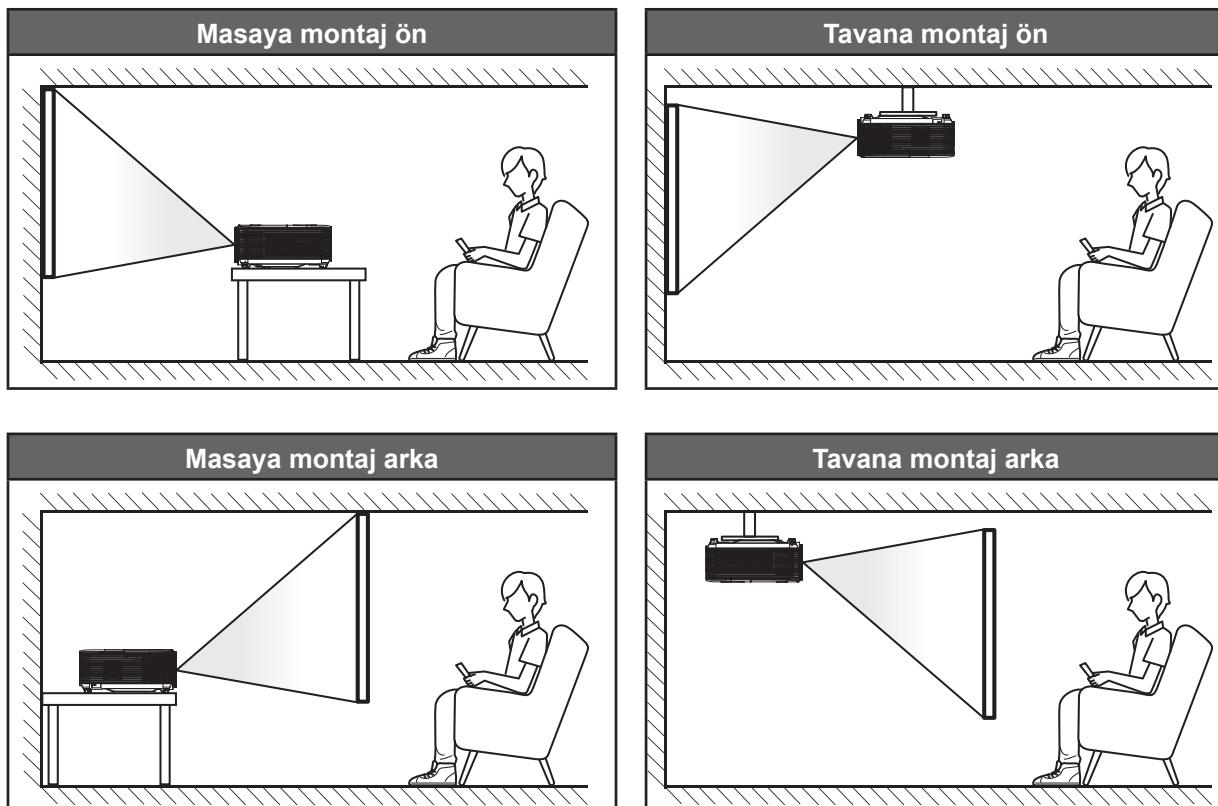
**Not:** Bazı tuşlar, işlevleri desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.

# AYAR VE KURULUM

## Projektörü kurma

Projektörünüz, dört olası konumdan birine kurulmak üzere tasarlanmıştır.

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, seçeceğiniz kurulum konumunu belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumunun, uygun prizin konumunun yanı sıra projektörün ve diğer cihazlarınızın konumunu ve birbirlerine olan mesafeyi dikkate alın.



Projktör bir yüzeye düz biçimde ve ekrana 90 derece/dik olarak yerleştirilmelidir.

- Belirli bir ekran boyutuna yönelik projektör konumunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 58-59. sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.
- Belirli bir mesafeye yönelik ekran boyutunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 58-59. sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.

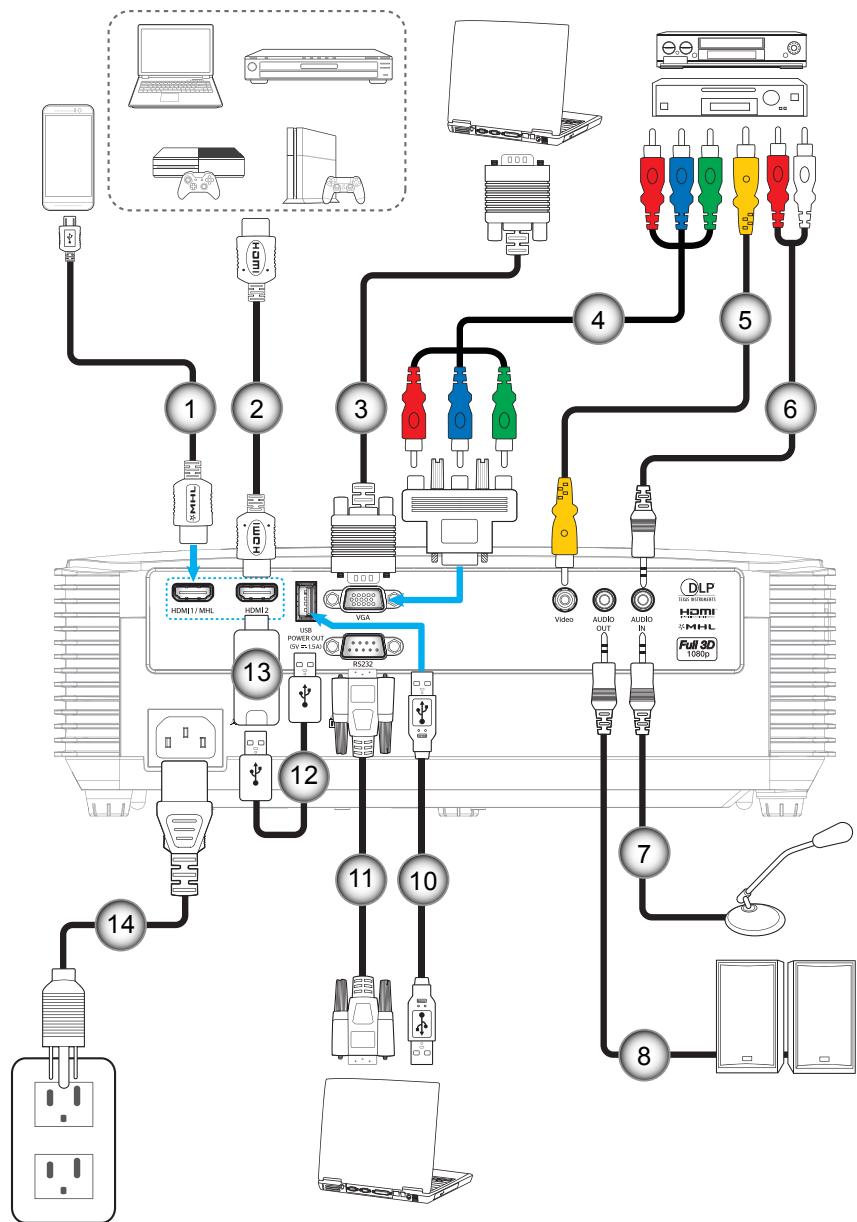
**Not:** Projektör ekrandan ne kadar uzağa yerleştirilirse, yansıtılan görüntü boyutıyla birlikte dikey sapma da orantılı olarak artar.

### ÖNEMLİ!

Projektörü masa üzeri veya tavana montaj dışında herhangi bir yönelimde çalıştırımayın. Projektör yatay olmalıdır ve ileriye/geriye veya sola/saşa eğilmemelidir. Diğer yönelimler garantiyi geçersiz kılacaktır ve projektör lambasının veya projektörün kendisinin ömrünü kısaltabilir. Standart dışı kurulum önerisi için lütfen Optoma ile iletişime geçin.

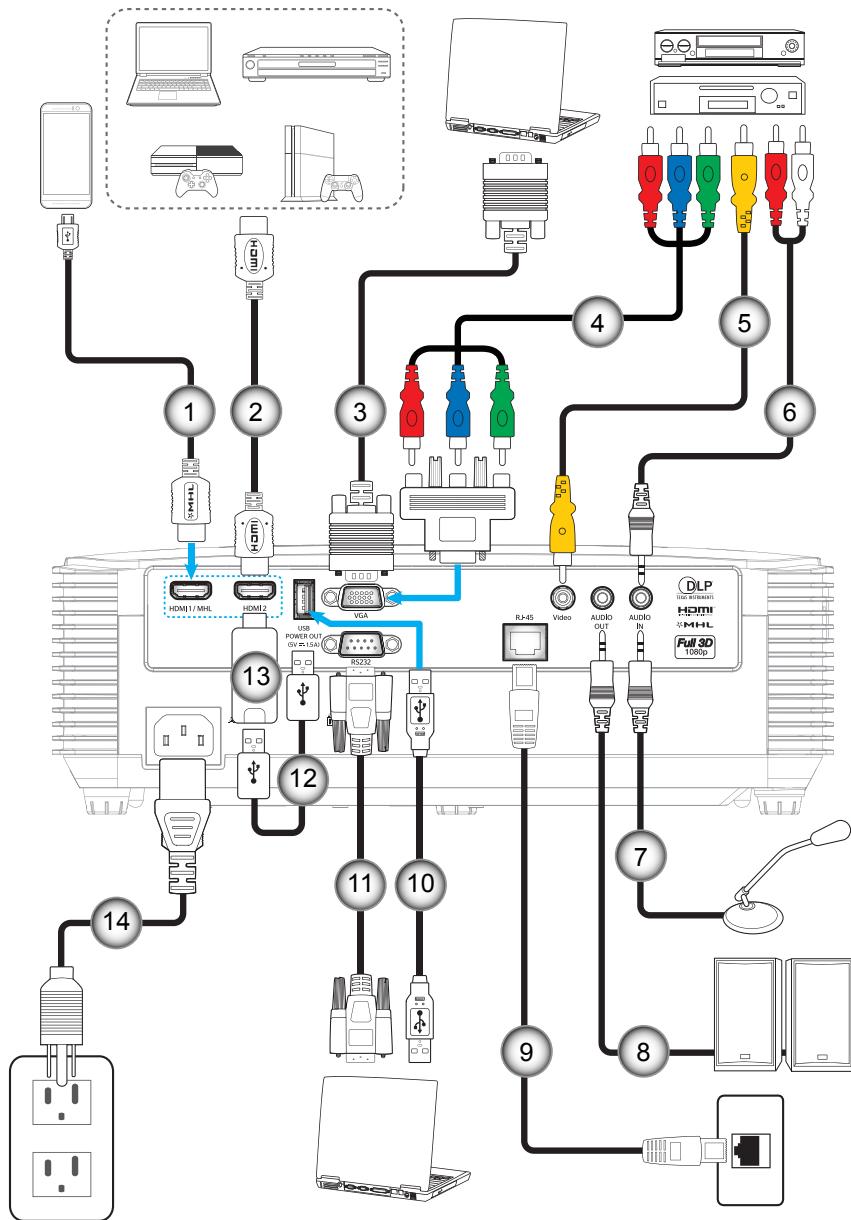
# AYAR VE KURULUM

## Tip 1 (8 IO)



# AYAR VE KURULUM

## Tip 2 (9 IO)



# AYAR VE KURULUM

Hayır.	Öge	Tip 1 (8 IO)	Tip 2 (9 IO)
1.	MHL Kablosu	✓	✓
2.	HDMI Kablosu	✓	✓
3.	VGA Giriş Kablosu	✓	✓
4.	RCA Bileşen Kablosu	✓	✓
5.	Video Kablosu	✓	✓
6.	Ses Girişи Kablosu	✓	✓
7.	Mikrofon Girişи Kablosu	✓	✓
8.	Ses Çıkış Kablosu	✓	✓
9.	RJ-45 Kablosu	YOK	✓
10.	USB Kablosu (fare denetimi)	✓	✓
11.	RS232 Kablosu	✓	✓
12.	USB Güç Kablosu	✓	✓
13.	HDMI Çubuk	✓	✓
14.	Güç Kablosu	✓	✓
<b>Not:</b> "✓" işaretü ögenin desteklendiğini, "YOK" ifadesi ögenin kullanılamadığını belirtir.			

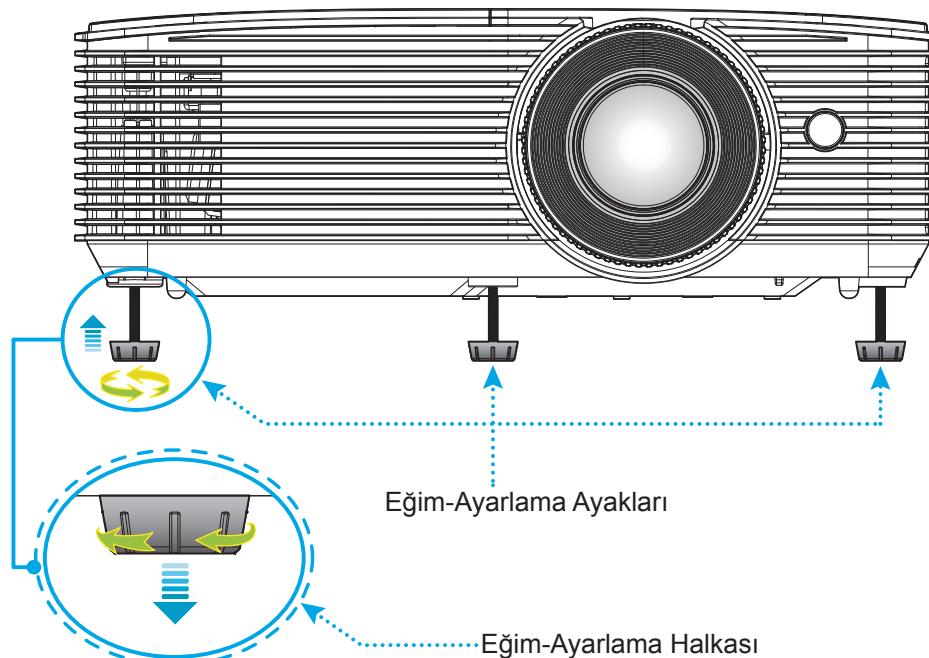
# AYAR VE KURULUM

## Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

### Görüntü yüksekliği

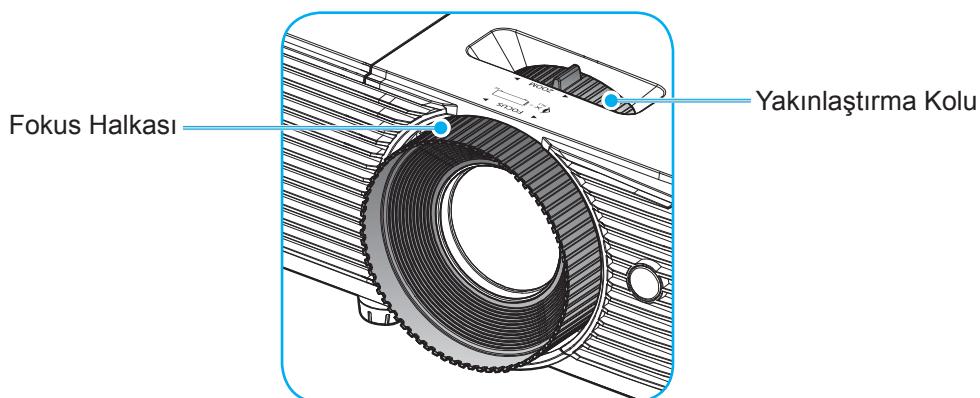
Projktör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.

1. Projektörün alt tarafında bulunan ayarlamak istediğiniz ayarlanabilir ayağı bulun.
2. Projektörü yükseltmek veya alçaltmak için ayarlanabilir ayağı saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.



### Yakınlaştırma ve odak

- Görüntü boyutunu ayarlamak amacıyla, yansıtılan görüntü boyutunu artırmak veya azaltmak için yakınlaştırma kolunu saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.
- Odağı ayarlamak için, odak halkasını, görüntü keskin ve okunabilir olana kadar saat yönünde veya saat yönünün tersinde döndürün.

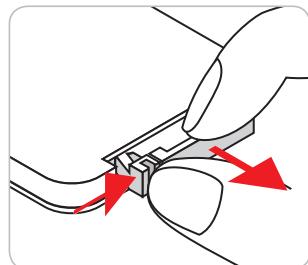


**Not:** Projektör 1m ile 10m mesafede odaklanacaktır.

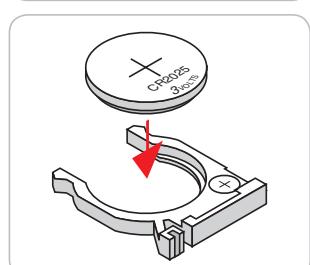
# AYAR VE KURULUM

## Pilleri takma/değiştirme

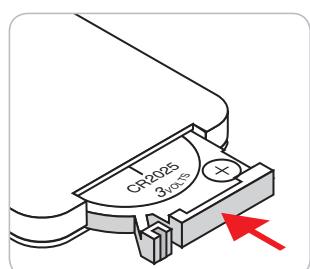
1. Pil kapağını sıkıca bastırıp kaydırarak çıkarın.



2. Yeni pili bölmeye yerleştirin. Eski pili çıkarıp yenisini (CR2025) takın. "+" işaretinin olduğu tarafın yukarıya baktığından emin olun.



3. Kapağı geri takın.



**DİKKAT:** Güvenli çalışmayı sağlamak için lütfen aşağıdaki önlemlere uyun:

- CR2025 tip pil kullanın.
- Su veya sıvıyla temastan kaçının.
- Uzaktan kumandayı neme veya ıslıya maruz bırakmayın.
- Uzaktan kumandayı düşürmeyin.
- Uzaktan kumandaladaki pil sızıntı yaparsa, kasayı dikkatlice silerek temizleyin ve yeni pil takın.
- Yanlış türde bir pille değiştirirseniz patlama tehlikesi vardır.
- Biten pilleri talimatlara uygun olarak elden çıkarın.

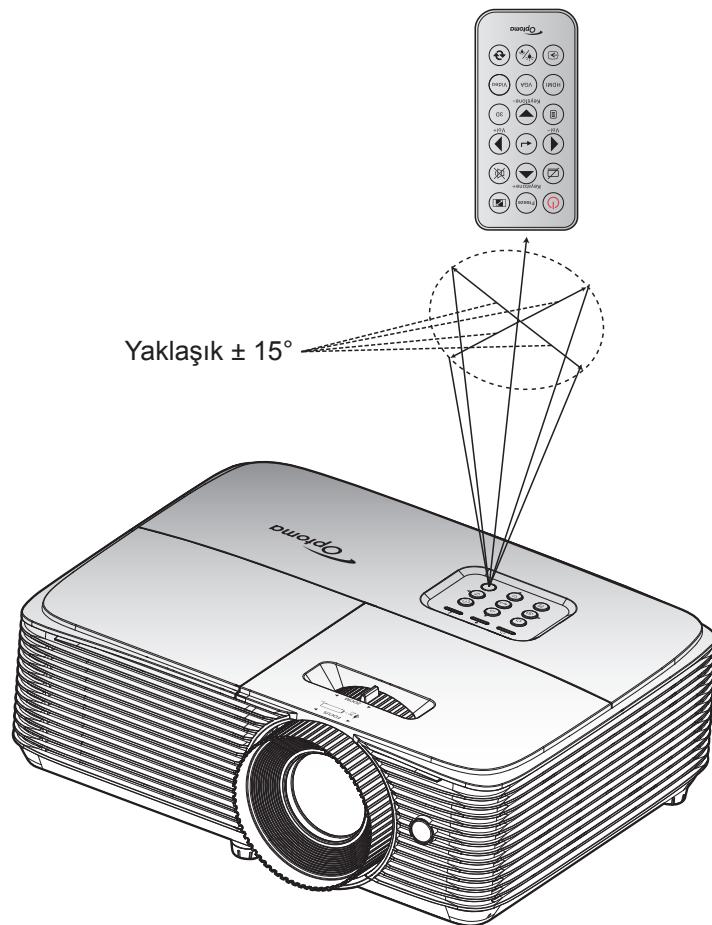
# AYAR VE KURULUM

## Etkili mesafe

Kızılıtesyi uzaktan kumanda sensörü projektörün üst tarafında bulunur. Doğru biçimde çalışması için uzaktan kumandayı, projektörün üst kızılıtesyi uzaktan kumanda sensörüne dik olarak 30 derecelik açı içinde tuttuğunuzdan emin olun. Uzaktan kumandayla sensör arasındaki mesafe 6 metreden fazla olmamalıdır.

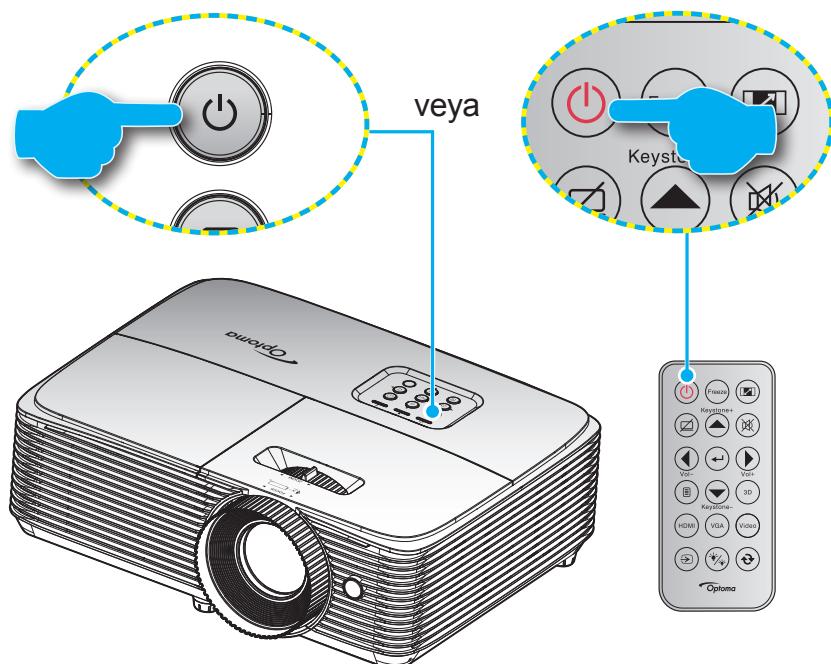
**Not:** Uzaktan kumanda kızılıtesyi sensörüne doğrudan (0 derecelik açıyla) tutulurken, uzaktan kumanda ve sensör arasındaki mesafe 8 metreden fazla olmamalıdır.

- Uzaktan kumanda ve projektördeki kızılıtesyi sensörü arasında kızılıtesyi işinini kesebilecek hiçbir engel olmadığından emin olun.
- Uzaktan kumandanın kızılıtesyi ileticisine doğrudan güneş ışığı veya floresan lambası yansımadığından emin olun.
- Lütfen uzaktan kumandayı floresan lambalarından 2 metreden uzak mesafede tutun; aksi halde uzaktan kumanda hatalı çalışabilir.
- Uzaktan kumanda Çevirici Tip floresan lambalara yakın olursa zaman etkisiz olabilir.
- Uzaktan kumanda ve projektör birbirlerine çok kısa mesafede olursa uzaktan kumanda etkisiz olabilir.
- Ekrana yönelttiğinizde, uzaktan kumandanın ekrana olan etkin mesafe 6 metreden kısadır ve kızılıtesyi işinları projeköre geri yansıtır. Ancak etkin mesafe ekranlara göre değişebilir.



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Projektörü açma/kapatma



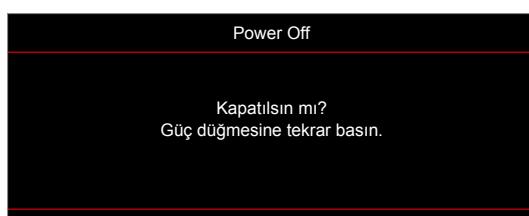
### Güç açık

1. Güç kablosu ve sinyal/kaynak kablosunu sıkıca takın. Bağlandığında, Açık/Beklemede LED'i kırmızı renkte yanar.
2. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "P" tuşuna basarak projektörü açın.
3. Yaklaşık 10 saniye süreyle bir açılış ekranı görünecek ve Açık/Bekleme LED'i yeşil veya mavi renkte yanıp sönecektir.

**Not:** Projektör ilk kez açıldığında, tercih ettiğiniz dili, yansıtma yönünü ve diğer ayarları seçmeniz istenecektir.

### Güç Kapanma

1. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "P" tuşuna basarak projektörü kapatın.
2. Aşağıdaki mesaj görüntülenecektir:



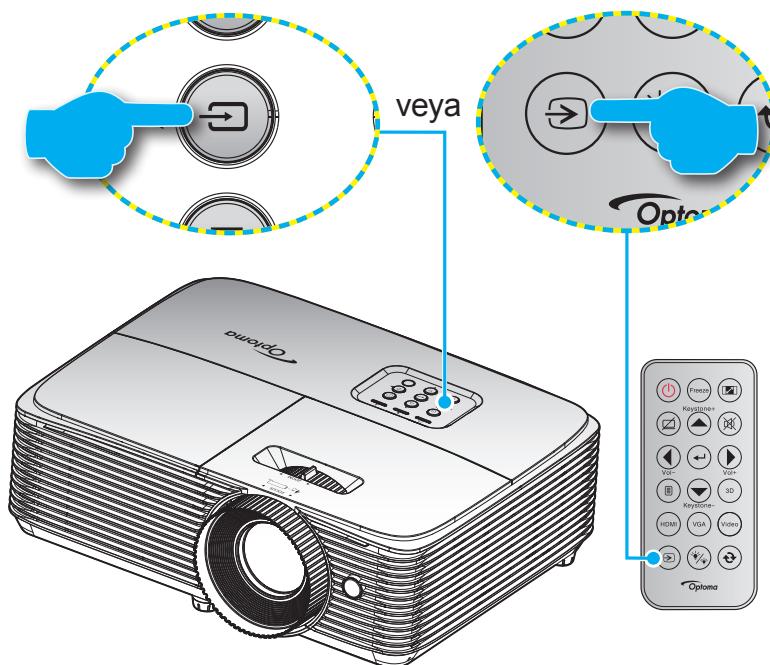
3. Onaylamak için "P" tuşuna tekrar basın; aksi takdirde mesaj 15 saniye sonra kaybolacaktır. "P" düğmesine ikinci kez bastığınızda projektör kapanacaktır.
4. Soğutma fanları soğutma devri için yaklaşık 10 saniye çalışmaya devam eder ve Açık/Bekleme LED'i yeşil veya mavi renkte yanıp söner. Açık/Bekleme LED'inin sabit kırmızı renkte yanması, projektörün bekleme moduna girdiğini belirtir. Projektörü yeniden açmak isterseniz, soğutma döngüsünü tamamlanıp projektörün bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme modundayken projektörü açmak için tekrar "P" düğmesine basmanız yeterlidir.
5. Güç kablosunu prizden ve projektörden çıkarın.

**Not:** Projektörün bir güç kapatma prosedüründen hemen sonra açılması önerilmez.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Bir giriş kaynağı seçme

Ekranda görüntülemek istediğiniz, bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı vb. bağlı kaynağı açın. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Birden fazla kaynak bağlıysa, istenen girişin seçmek için projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada kaynak düğmesine basın.

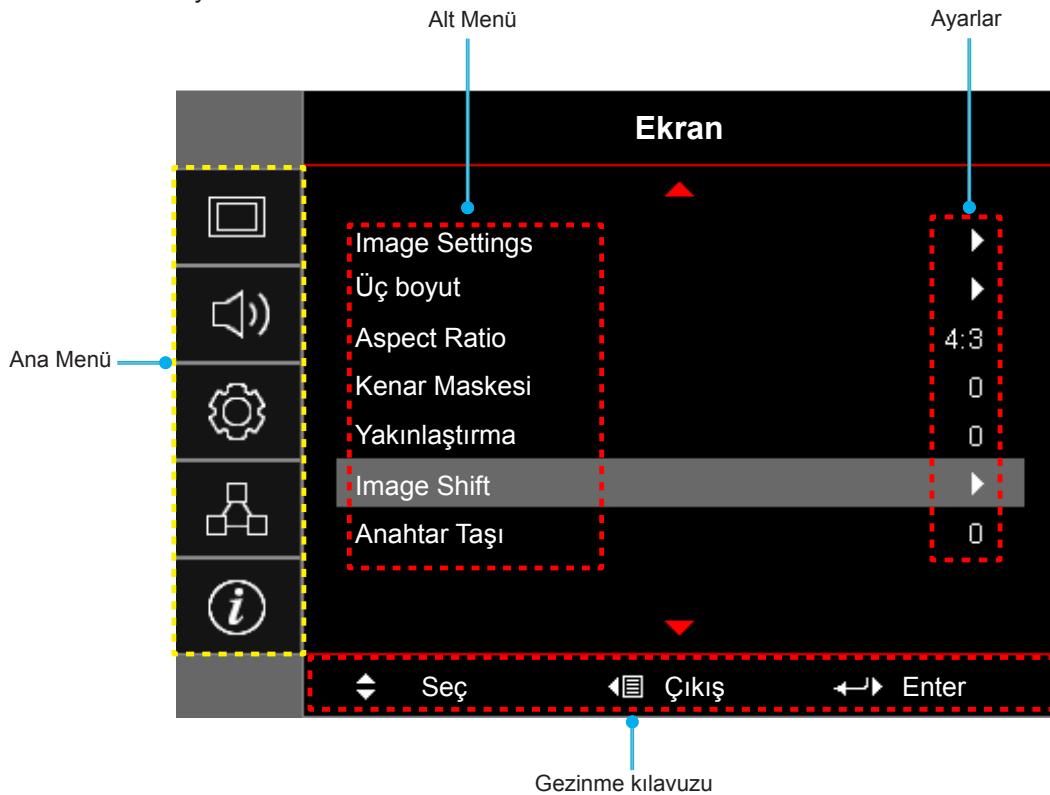


# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Menü gezintisi ve özellikler

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran Üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

1. Ekran menüsünü açmak için, uzaktan kumandada ya da projektör klavyesinde  düğmesine basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öğe seçmek için   tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken, alt menüye girmek için  veya  tuşuna basın.
3. Alt menüde istediğiniz öğeyi seçmek için  tuşlarını kullanıp, diğer ayarları görüntülemek için  ya da  tuşuna basın.  tuşlarını kullanarak ayarları yapın.
4. Alt menüde ayarlanacak sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı gibi ayarlayın.
5. Onaylamak için  veya  düğmesine bastığınızda ekran ana menüye geri dönecektir.
6. Çıkmak için  veya  tuşuna tekrar basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ekran Menüsü ağacı

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ekran	Image Settings	Görüntü Modu	[Veri]	Sunum	
				Parlak	
				Sinema	
				Oyun	
				sRGB	
				DICOM SIM.	
				Kullanıcı	
				Üç boyut	
		Duvar Rengi		Kapalı[Varsayılan]	
				Karatahta	
				Sarı ışık	
				Yeşil ışık	
				Mavi ışık	
				Pembe	
				Gri	
		Parlaklık		-50~50	
		Karşıtlık		-50~50	
		Netlik		1~15	
		Renk		-50~50	
		Renk Tonu		-50~50	
		Gamm	Film		
			Video		
			Grafik		
			Standart(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
		Renk ayarları	BrilliantColor™		1~10
			Renk ısısı	[Veri modu]	Sıcak
					Orta
					Cool
			Renk uyumu	Renk	R [Varsayılan]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
			Ton		-50~50 [Varsayılan: 0]
			Doygunluk		-50~50 [Varsayılan: 0]
			Kazanım		-50~50 [Varsayılan: 0]

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ekran	Image Settings	Renk ayarları	Renk uyumu	Sıfırla	İptal Et [Varsayılan] Evet
				Çıkış	
			RGB Kazanım/ İnce Ayar	Kırmızı Kazanım	-50~50
				Yeşil Kazanım	-50~50
				Mavi Kazanım	-50~50
				Kırmızı İnceayar	-50~50
				Yeşil İnceayar	-50~50
				Mavi İnceayar	-50~50
			Sıfırla	İptal Et [Varsayılan]	
				Evet	
		Image Settings	Renk Düzlemi [HDMI Girişi Değil]	Çıkış	
					Auto [Varsayılan]
					RGB
			Renk Düzlemi [HDMI Girişi]		YUV
					Auto [Varsayılan]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
		Sinyal	Beyaz Seviyesi		YUV
					0~31 (sinyale bağlıdır)
			Siyah Seviyesi		-5~5 (sinyale bağlıdır)
					0
			IRE		7.5
			Automatic		Kapalı
					Açık [Varsayılan]
		Parlaklılık Modu	Frekans		-10~10 (sinyale bağlıdır) [Varsayılan: 0]
					0~31 (sinyale bağlıdır) [Varsayılan: 0]
			Faz		-5~5 (sinyale bağlıdır) [Varsayılan: 0]
					-5~5 (sinyale bağlıdır) [Varsayılan: 0]
			Yatay Konum		
			Dikey Konum		
			Çıkış		
		[Lamba Tabanlı - Veri]	Parlaklılık Modu		Parlak
					Ekonomik
					Dynamic
					Eko+
			Sıfırla		

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ekran	Üç boyut	Üç Boyut Modu			Kapalı
					DLP-Linki [Varsayılan]
					IR
		3D → 2D			Üç boyut [Varsayılan]
					L
					R
		Biçim			Auto [Varsayılan]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		3D Senk Dön.			Açık
					Kapalı [Varsayılan]
		Aspect Ratio			4:3
					16:9
					16:10 [WUXGA modeli]
					LBX
					Doğal
					Auto
	Kenar Maskesi				0~10 [Varsayılan: 0]
	Yakınlaştırma				-5~25 [Varsayılan: 0]
	Image Shift	H			-50~50 [Varsayılan: 0]
		V			-50~50 [Varsayılan: 0]
	Anahtar Taşı				-40~40
Ses	Sessiz				Kapalı [Varsayılan]
					Açık
	Ses				0~10 [Varsayılan: 5]
Ayar	Projeksiyon				Front  [Varsayılan]
					Rear 
					Tavan üst 
					Arka üst 
	Ekran Türü	[WUXGA modeli]			16:9
					16:10 [Varsayılan]
	Lamba Ayarları	Lamba Hatırlatıcı			Kapalı
					Açık [Varsayılan]
		Lamba Sıfırlama			İptal Et [Varsayılan]
					Evet

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ayar	Filter Settings	Optional Filter Installed			Evet
					Hayır
		Filter Usage Hours			(Yalnızca okunur)
		Filter Reminder			Kapalı
					300hr
					500hr [Varsayılan]
					800hr
					1000hr
		Filter Reset			İptal Et [Varsayılan]
					Evet
	Power Settings	Direkt Açılmaya			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Sinyal Gücü Açık			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Otomatik Kapanma (dak)			0~180 (5 dakikalık artım) [Varsayılan: 20]
		Uyku Zamanlayıcısı (dak)			0~990 (30 dakikalık artım) [Varsayılan: 0]
			Acık kalzin		Hayır [Varsayılan]
					Evet
		Çabuk Geri Dönme			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
	USB Power	Güç Modu (Beklemede)			Etkin
					Ekonomik [Varsayılan]
		USB Power			Kapalı
					Açık
					Auto [Varsayılan]
	Güvenlik	Güvenlik			Kapalı
					Açık
		Güvenlik Zamanlayıcısı	Ay		
			Gün		
			Saat		
		Şifreyi Değiştir			
	HDMI Link Settings	HDMI Link			Kapalı
					Açık
		Inclusive TV			Hayır
					Evet
		Power On Link			Mutual
					PJ --> Device
					Device --> PJ
		Power Off Link			Kapalı
					Açık

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ayar	Test Deseni				Yeşil Izgara
					Macenta Izgara
					Beyaz Izgara
					Beyaz
					Kapalı
	IR fonksiyonu	Kullanıcı1			Açık
					Kapalı
		Kullanıcı2			HDMI2
					Test Deseni
					LAN (Yalnızca Tip 2 (9 IO))
					Parlaklık
					Karşılık
					Uyku Zamanlayıcısı [Varsayılan]
					Renk uyumu
					Renk Isisi
					Gamm
					Projeksiyon
					Lamba Ayarları
					Yakınlaştırma
					Dondur
					MHL

kumanda ayarları  
[uzaktan kumandaya bağlıdır]

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler		
Ayar	Options	Dil	Kullanıcı3		HDMI2		
							Test Deseni
							LAN (Yalnızca Tip 2 (9 IO))
							Parlaklık
							Karşılık
							Uyku Zamanlayıcısı
							Renk uyumu
							Renk İslisi [Varsayılan]
							Gamm
							Projeksiyon
							Lamba Ayarları
							Yakınlaştırma
							Dondur
							MHL
				Projktör Kimliği			
				English [Varsayılan]			
				Deutsch			
				Français			
				Italiano			
				Español			
				Português			
				Polski			
				Nederlands			
				Svenska			
				Norsk/Dansk			
				Suomi			
				ελληνικά			
				繁體中文			
				简体中文			
				日本語			
				한국어			
				Русский			
				Magyar			
				Čeština			
				عربي			
				ไทย			
				Türkçe			
				فارسی			
				Tiếng Việt			
				Bahasa Indonesia			
				Română			
				Slovenčina			

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ayar	Options	Altyazı			CC1
					CC2
					Kapalı [Varsayılan]
		Menu Settings	Menü Konumu		Sol üst 
					Sağ üst 
					Merkez  [Varsayılan]
					Sol alt 
					Sağ alt 
		Menu Timer			Kapalı
					5 sn
					10 sn [Varsayılan]
		Otomatik Kaynak			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Giriş Kaynağı			HDMI1 / MHL
					HDMI2
					VGA
					Video
		Input Name	HDMI1 / MHL		Varsayılan [Varsayılan]
					Custom
			HDMI2		Varsayılan [Varsayılan]
					Custom
			VGA		Varsayılan [Varsayılan]
					Custom
			Video		Varsayılan [Varsayılan]
					Custom
		Yüksek Rakım			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Display Mode Lock			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Tuş takımı Kilidi			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Bilgi Gizleme			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		Logo			Varsayılan [Varsayılan]
					Nötr

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ayar	Options	Arkaplan Rengi			Hicbiri [Varsayılan: Video/Pro-AV için]
					Mavi [Veri modeli için varsayılan]
					Kırmızı
					Yeşil
					Gri
					Logo
	Sıfırla	Reset OSD			İptal Et [Varsayılan]
					Evet
		Reset to Default			İptal Et [Varsayılan]
					Evet
Ağ (Yalnızca Tip 2 (9 IO))	LAN	Ağ Durumu			(yalnızca okunur)
		MAC Adresi			(yalnızca okunur)
		DHCP			Kapalı [Varsayılan]
					Açık
		IP Adresi			192.168.0.100 [Varsayılan]
		Alt Ağ Maskesi			255.255.255.0 [Varsayılan]
		Ağ Geçidi			192.168.0.254 [Varsayılan]
		DNS			192.168.0.51 [Varsayılan]
		Sıfırla			
	Control	Crestron			Kapalı
					Açık [Varsayılan] <b>Not:</b> Bağlantı noktası 41794.
		Extron			Kapalı
					Açık [Varsayılan] <b>Not:</b> Bağlantı noktası 2023.
		PJ Link			Kapalı
					Açık [Varsayılan] <b>Not:</b> Bağlantı noktası 4352
		AMX Device Discovery			Kapalı
					Açık [Varsayılan] <b>Not:</b> Bağlantı noktası 9131
		Telnet			Kapalı
					Açık [Varsayılan] <b>Not:</b> Bağlantı noktası 23
		HTTP			Kapalı
					Açık [Varsayılan] <b>Not:</b> Bağlantı noktası 80

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Bilgi	Regulatory				
	Serial Number				
	Source				
	Resolution				00x00
	Refresh Rate				0,00Hz
	Görüntü Modu				
	Güç Modu (Beklemede)				
	Lamba Zamanı	Parlak			0 hr
		Ekonomik			0 hr
		Dynamic			0 hr
		Eko+			0 hr
		Toplam			
	Ağ Durumu				
	IP Adresi				
	Projktör Kimliği				00~99
	Filter Usage Hours				
	Parlaklık Modu				
	Ürün Yazılımı Sürümü	SİSTEM			
		LAN			
		MCU			

## Not:

- Ekran menüsündeki "Lamba Sıfırlama" özelliği, hem ekran menüsündeki hem de servis modundaki Lamba Zamanı ayarını sıfırlayacaktır. Servis modundaki Yansıtma Saati sıfırlanmayacaktır.
- Her bir görüntüleme modu ayarlanabilir ve değer kaydedilebilir.
- Üç boyut zamanlama modunda, görüntü kesilmesini önlemek için yakınlaştırma/kenar maskesi devre dışı bırakılacaktır.

## ***Ecran menüsü***

### **Görüntü ayarları menüsünü görüntüleyin**

#### **Görüntü Modu (Veri modu)**

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önyarıları vardır.

- Sunum:** Bu mod, projektör kişisel bilgisayara bağlandığında PowerPoint sunumlarını göstermek için uygundur.
- Parlak:** PC girişinden maksimum parlaklık.
- Sinema:** Ev sinema sistemi için bu modu seçin.
- Oyun:** Video oyunlarının keyfini çıkarmak amacıyla parlaklıği ve tepki süresi düzeyini artırmak için bu modu seçin.
- sRGB:** Standardize doğru renk.
- DICOM SIM.:** Bu mod, X işini radyografisi, MR vs. gibi monokrom tıbbi görüntüleri yansıtabilir.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

- **Kullanıcı:** Kullanıcı ayarlarını hatırlayın.
- **Üç boyut:** 3D efektini yaşamak için 3D gözlüklerine gereksiniminiz vardır. Kişisel bilgisayarınızda/ taşınabilir aygitınızda 120 Hz sinyal çıkışlı dört tamponlu grafik kartı ve yüklü bir 3 Boyut Oynatıcı olduğundan emin olun.

## Duvar Rengi

Duvar rengine göre en uygun duruma getirilmiş bir ekran görüntüsü elde etmek için bu işlevi kullanın. Kapalı, karatahta, sarı ışık, yeşil ışık, mavi ışık, pembe ve gri arasından seçim yapın.

## Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

## Karsıtlık

Karşıtlık, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

## Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

## Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

## Renk Tonu

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.

## Gamm

Gamma eğri türünü ayarlar. Başlangıç ayarı ve ince ayar tamamlandıktan sonra, görüntü çıkışını optimize etmek için Gamm Ayar adımlarını kullanın.

- **Film:** Ev sineması için.
- **Video:** Video veya televizyon kaynağı için.
- **Grafik:** Bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.
- **Standart(2.2):** Standartlaştırılmış ayar için.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Belirli bir bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.

## Renk ayarları

Renk ayarlarını yapılandırın.

- **BrilliantColor™:** Bu ayarlanabilir öğe yeni renk işleme algoritmasını ve artışları kullanarak resimde gerçek, daha canlı renkler sağlarken daha yüksek parlaklıği etkin hale getirir.
- **Renk Isısı (Veri modu):** Sıcak, Orta veya Soğuk arasından bir renk sıcaklığı seçin.
- **Renk uyumu:** Aşağıdaki seçenekleri belirleyin:
  - Renk: Görüntünün kırmızı (R), yeşil (G), siyah (B), deniz mavisi (C), sarı (Y), macenta (M) ve beyaz (W) düzeyini ayarlayın.
  - Ton: Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.
  - Doygunluk: Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.
  - Kazanım: Görüntü parlaklığını ayarlayın.
  - Sıfırla: Renk eşleme için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.
  - Çıkış: "Renk uyumu" menüsünden çıkışın.
- **RGB Kazanım/İnce Ayar:** Bu ayarlar, bir görüntünün parlaklığını (kazanç) ve karşıtlık (eğilim) yapılandırmayı sağlar.
  - Sıfırla: RGB kazancı/eğilimi için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.
  - Çıkış: "RGB Kazanım/İnce Ayar" menüsünden çıkışın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA



- **Renk Düzlemi (yalnızca HDMI dışı giriş):** Aşağıdakilerin arasından uygun bir renk matrisi türü seçin: Auto, RGB, veya YUV.
- **Renk Düzlemi (yalnızca HDMI giriş):** Aşağıdakilerin arasından uygun bir renk matrisi türü seçin: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), ve YUV.
- **Beyaz Seviyesi:** Video sinyalleri girilirken, kullanıcının Beyaz Seviyesini ayarlamasını sağlar.  
**Not:** Beyaz düzeyi yalnızca Video/S-Video giriş kaynakları için ayarlanabilir.
- **Siyah Seviyesi:** Video sinyalleri girilirken, kullanıcının Siyah Seviyesini ayarlamasını sağlar.  
**Not:** Siyah düzeyi yalnızca Video/S-Video giriş kaynakları için ayarlanabilir.
- **IRE:** Video sinyalleri girilirken, kullanıcının IRE değerini ayarlamasını sağlar.  
**Not:**
  - IRE yalnızca NTSC video biçiminde kullanılabilir.
  - IRE yalnızca Video giriş kaynakları için ayarlanabilir.

## Sinyal

Sinyal seçeneklerini ayarlayın.

- **Automatic:** Sinyali otomatik olarak yapılandırın (frekans ve faz öğeleri kullanılamaz duruma gelir). Otomatik ayarı devre dışı bırakılırsa, frekans ve faz öğeleri, ayarların yapılması ve kaydedilmesi için görünür olur.
- **Frekans:** Bilgisayarın grafik kartının frekansı ile uyması için görüntü veri frekansını değiştirir. Bu işlevi yalnızca görüntü dikey titriyorsa kullanın.
- **Faz:** Ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile senkronize eder. Eğer görüntü dengesiz görünüyorsa ya da titriyorsa, bunu düzeltmek için bu işlevi kullanın.
- **Yatay Konum:** Görüntünün yatay konumlandırılmasını ayarlayın.
- **Dikey Konum:** Görüntünün dikey konumlandırılmasını ayarlayın.
- **Çıkış:** "Sinyal" menüsünden çıkış.

**Not:** Sinyal yalnızca RGB/Bileşen giriş kaynakları için ayarlanabilir.

## Parlaklılık Modu (Lamba tabanlı veri)

Lamba tabanlı projektörler için parlaklık modu ayarlarını yapın.

- **Parlak:** Parlaklıği artırmak için "Parlak" öğesini seçin.
- **Ekonomik:** Projektör lambasını, güç tüketimini düşürecek ve lamba ömrünü uzatacak şekilde kismak için "Ekonomik" öğesini seçin.
- **Dynamic:** Lamba gücünü, içeriğin parlaklık düzeyini temel alacak şekilde kismak ve lamba gücü tüketimini %100 ila 30 arasında dinamik olarak ayarlamak için "Dynamic" ayarını seçin. Lamba ömrü artacaktır.
- **Eko+:** Eko+ modu etkinleştirildiğinde, etkinlik olmadığı süre içinde lambanın elektrik tüketimini (%70'e kadar) önemli ölçüde azaltmak için içeriğin parlaklık seviyesi otomatik olarak algılanır.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Sıfırla

Renk ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.

## Ecran 3D menüsü

### Üç Boyut Modu

3D işlevini devre dışı bırakmak veya uygun 3D işlevini seçmek için bu seçeneği kullanın.

- **Kapalı:** Üç Boyut Modu kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.
- **DLP-Linki:** DLP 3D Gözlükler için en uygun duruma getirilmiş ayarları kullanmak için seçin.
- **IR:** Kırmızı Ötesi Üç Boyut Gözlüklerle yönelik en uygun duruma getirilmiş ayarları kullanmak için "IR" öğesini seçin.

### 3D → 2D

Üç boyutlu içeriğin ekranda nasıl görünmesi gerektiğini belirlemek için bu seçeneği kullanın.

- **Üç boyut:** 3D sinyalini görüntüler.
- **L(Sol):** 3D içeriğin sol çerçevesini görüntüler.
- **R(Sağ):** 3D içeriğin sağ çerçevesini görüntüler.

### Birim

Uygun üç boyut biçimli içeriği seçmek için bu seçeneği kullanın.

- **Auto:** Bir 3D tanımlama sinyali algılandığında, 3D biçimini otomatik olarak seçilir.
- **SBS:** 3D sinyali "Yan Yana" biçimde görüntüler.
- **Top and Bottom:** Üç boyut sinyalini "Top and Bottom" biçiminde görüntüleyin.
- **Frame Sequential:** Üç boyut sinyalini "Frame Sequential" biçiminde görüntüleyin.

### 3D Senk Dön.

3D Senk Dön. işlevini etkinleştirerek/devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

## En/boy oranı menüsünü görüntüleyin

### Aspect Ratio

Görsütlünen görüntünün en/boy oranını aşağıdaki seçenekler arasından seçin:

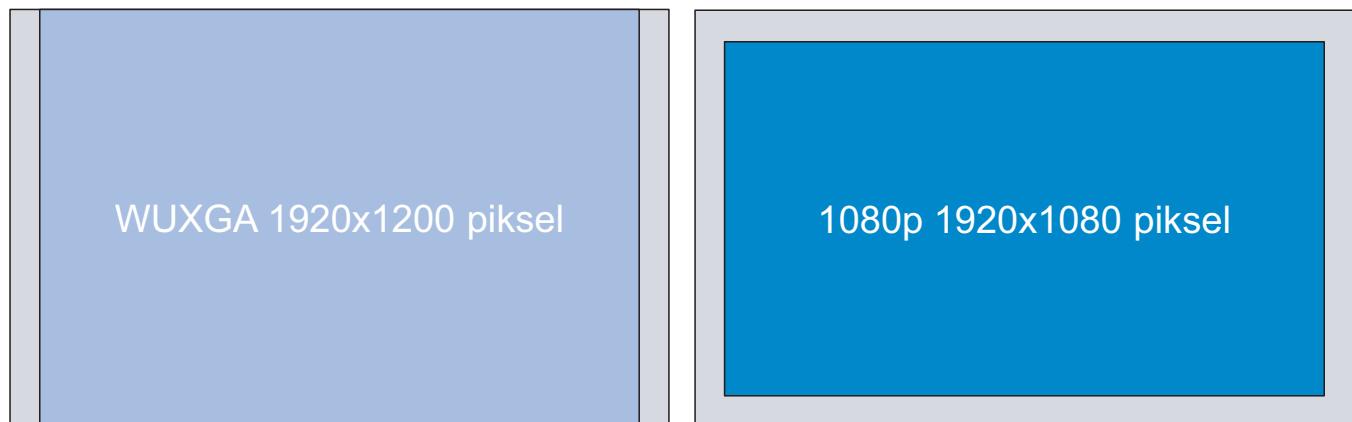
- **4:3:** Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- **16:9:** Bu biçim HDTV gibi 16:9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ecran TV içindir.
- **16:10 (yalnızca WUXGA modeli):** Bu biçim, geniş ekran dizüstü bilgisayarlar gibi 16:10 giriş kaynakları içindir.
- **LBX:** Bu biçim, 16x9 dışı, sinemaskop kaynak içindir ve tam çözünürlükte 2,35:1 en/boy oranını göstermek için harici 16x9 mercek kullanıyzanız geçerlidir.
- **Doğal:** Bu biçim, orijinal görüntüyü hiç ölçekleme olmadan gösterir.
- **Auto:** Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

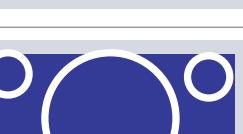
## Not:

- *Her bir boy modunda WUXGA çözünürlüğüyle görüntünün sağ ve sol taraflarında, 1080p çözünürlüğüyle de etrafında siyah çubukların görünmesinin normal olduğu düşünülür.*
- *Siyah çubukların ve kenarlığın boyutları, en boy oranına bağlı olarak değişecektir.*

 Siyah çubuklar  
 WUXGA etkin alanı  
 1080p etkin alanı



WUXGA çözünürlüğe (1920 × 1200) sahip projektörler için

Biçim	En/Boy oranı		
	16:10	16:9	4:3
Doğal			
16:9			
Tam			
Yakınlaştırma			
Auto			

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Not:

- LBX modu hakkında ayrıntılı bilgiler:
  - Bazı Mektup Kutusu Biçimli DVD'ler 16x9 TV'ler için geliştirilmemiştir. Bu durumda, görüntü 16:9 modunda görüntülendiğinde doğru görünmez. Bu durumda, DVD'yi izlemek için lütfen 4:3 modunu kullanmayı deneyin. İçerik 4:3 değilse, 16:9 gösteriminin etrafında siyah çubuklar olacaktır. Bu içerik türü için 16:9 ekranda görüntüyü tam doldurmak üzere LBX modunu kullanabilirsiniz.
  - Harici anamorfik mercek kullanırsanız, bu LBX modu, 16x9 Gösterimi için geliştirilmiş anamorfik genişliği destekleyen geniş 2,35:1 görüntüyü izlemenize de olanak tanır (Anamorfik DVD ve HDTV film kaynağı dahil). Bu durumda, hiç siyah çubuk olmaz. Lamba gücü ve dikey çözünürlük tam olarak kullanılır.
- Süper geniş biçim kullanmak için aşağıdakileri yapın:
  - Ekran en/boy oranını 2,0:1 olarak ayarlayın.
  - Projktör görüntüsünü ekranda doğru biçimde hizalayın.

## 1080P ölçeklendirme tablosu:

16:9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	1440x1080 değerine ölçeklendirin.				
16x9	1920x1080 değerine ölçeklendirin.				
LBX	1920x1440 değerine ölçeklendirip, görüntülemek için merkezi 1920x1080 görüntü alın.				
Doğal	<ul style="list-style-type: none"><li>- 1:1 haritalama ortalanmış.</li><li>- Hiçbir ölçeklendirme yapılmayacaktır; görüntü, giriş kaynağı temelindeki çözünürlükle görüntülenir.</li></ul>				
Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>- Bu biçim seçilirse, ekran tipi otomatik olarak 16:9 (1920x1080) olacaktır.</li><li>- Kaynak 4:3 şeklindeyse, otomatik olarak 1440x1080 çözünürlüğe yeniden boyutlandırır.</li><li>- Kaynak 16:9 şeklindeyse, otomatik olarak 1920x1080 çözünürlüğe yeniden boyutlandırır.</li><li>- Kaynak 16:10 şeklindeyse, otomatik olarak 1920x1200 çözünürlüğe yeniden boyutlandırır ve görüntülemek için 1920x1080 çözünürlüklü alanı kes.</li></ul>				

## 1080P otomatik eşleme kuralı:

Auto	Giriş çözünürlüğü		Otomatik/Ölçek	
	Yatay çözünürlük	Dikey çözünürlük	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Geniş Dizüstü	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## WUXGA ölçeklendirme tablosu (ekran tipi 16:10):

### Not:

- Desteklenen ekran tipi 16:10 (1920x1200), 16:9 (1920x1080).
- Ekran tipi 16:9 olduğunda, bu koşulda 16x10 biçimini yoktur.
- Ekran tipi 16:10 olduğunda, bu koşulda 16x9 biçimini yoktur.
- Kullanıcı otomatik ayarına değiştirirse, aynı anda görüntüleme modu da otomatik olarak değişecektir.

16:10 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	1600x1200 değerine ölçeklendirin.				
16x9	1920x1080 değerine ölçeklendirin.				
16x10	1920x1200 değerine ölçeklendirin.				
LBX	1920x1440 değerine ölçeklendirip, görüntülemek için merkezi 1920x1200 görüntütüyü alın.				
Doğal	- 1:1 haritalama ortalanmış. - Ölçekleme yapılmaz; çözünürlük giriş kaynağına bağlıdır ve sonra görüntülenir.				
Auto	- Bu biçim seçilirse, ekran tipi otomatik olarak 16:10 (1920x1200) olacaktır. - Kaynak 4:3 şeklindeyse, otomatik olarak 1600x1200 çözünürlüğe yeniden boyutlandırır. - Kaynak 16:9 şeklindeyse, otomatik olarak 1920x1080 çözünürlüğe yeniden boyutlandırır. - Kaynak 16:10 şeklindeyse, otomatik olarak 1920x1200 çözünürlüğe yeniden boyutlandırır.				

## WUXGA otomatik eşleme kuralı (ekran tipi 16:10):

Auto	Giriş çözünürlüğü		Otomatik/Ölçek	
	Yatay çözünürlük	Dikey çözünürlük	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Geniş Dizüstü	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

WUXGA ölçeklendirme tablosu (ekran tipi 16:9):

16:9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	1440x1080 değerine ölçeklendirin.				
16x9	1920x1080 değerine ölçeklendirin.				
LBX	1920x1440 değerine ölçeklendirip, görüntülemek için merkezi 1920x1080 görüntü alın.				
Doğal	<ul style="list-style-type: none"><li>- 1:1 haritalama ortalanmış.</li><li>- Ölçekleme yapılmaz; çözünürlük giriş kaynağına bağlıdır ve sonra görüntülenir.</li></ul>				
Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>- Bu biçim seçilirse, Ekran tipi otomatik olarak 16:9 (1920x1080) olacaktır.</li><li>- Kaynak 4:3 şeklindeyse, otomatik olarak 1440x1080 çözünürlüğe yeniden boyutlandırır.</li><li>- Kaynak 16:9 şeklindeyse, otomatik olarak 1920x1080 çözünürlüğe yeniden boyutandrır.</li><li>- Kaynak 16:10 şeklindeyse, otomatik olarak 1920x1200 çözünürlüğe yeniden boyutandrır ve görüntülemek için 1920x1080 çözünürlüklü alanı kes.</li></ul>				

WUXGA otomatik eşleme kuralı (ekran tipi 16:9):

Auto	Giriş çözünürlüğü		Otomatik/Ölçek	
	Yatay çözünürlük	Dikey çözünürlük	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Geniş Dizüstü	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Kenar maskesi menüsünü görüntüleyin

### Kenar Maskesi

Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için bu işlevi kullanın.

## Yakınlaştırma menüsünü görüntüleyin

### Yakınlaştırma

Yansıtma ekranındaki görüntüyü küçültmek veya büyütmek için kullanın.

## Görüntü kaydırma menüsünü görüntüleyin

### Image Shift

Yansıtılan görüntünün konumunu yatay (Y) veya dikey (D) olarak ayarlayın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Yamukluk menüsünü görüntüleyin

### Anahtar Taşı

Projektörün eğilmesinden kaynaklanan görüntü bozulmasını ayarlayın.

## Ses menüsü

### Sessiz menüsü

#### Sessiz

Sesi geçici olarak kapatmak için bu seçeneği kullanın.

- Açık: Sessiz'i açmak için "Açık" öğesini seçin.
- Kapalı: Sessiz'i kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.

#### **Not:**

- "*Sessiz*" işlevi hem dahili hem harici hoparlör ses düzeyini etkiler.
- *Bir harici hoparlör bağlandığında dâhilî hoparlör otomatik olarak sessize alınır.*

## Ses düzeyi menüsü

#### Ses

Ses düzeyini ayarlayın.

## Ayar menüsü

### Ayar yansıtma menüsü

#### Projeksiyon

Ön, arka, tavan üst ve arka üst arasından tercih edilen yansıtmayı seçin.

### Ayar ekran tipi menüsü

#### Ekran Türü (yalnızca WUXGA modeli için)

Ekran tipini 16:9 ve 16:10 arasından seçin.

### Ayar lamba ayarları menüsü

#### Lamba Hatırlatıcı

Lambayı değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Mesaj, önerilen lamba değiştirmenin 30 saat öncesinde görünecektir.

#### Lamba Sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ayar filtre ayarları menüsü

### Optional Filter Installed

Uyarı mesajı ayarını yapın.

- **Evet:** 500 saatlik kullanımından sonra uyarı mesajı görüntüler.

**Not:** "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" yalnızca "Optional Filter Installed" ayarı "Evet" olduğunda görünecektir.

- **Hayır:** Uyarı mesajını kapatır.

### Filter Usage Hours

Filtre zamanını gösterir.

### Filter Reminder

Filtreyi değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Kullanılabilir seçenekler Kapalı, 300 hr, 500 hr, 800 hr ve 1000 hr şeklindedir.

### Filter Reset

Toz filtresini değiştirdikten veya temizledikten sonra, toz filtersi sayacını sıfırlayın.

## Ayar güç ayarları menüsü

### Direkt Açılmá

"Açık"ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. Projektör, AC gücü verildiğinde, projektörün tuş takımındaki ya da uzaktan kumandaladaki "Güç" düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

### Sinyal Gücü Açık

Sinyal Gücü modunu etkinleştirmek için "Açık" ayarını seçin. Projektör, bir sinyal algılandığında, projektörün tuş takımındaki ya da uzaktan kumandaladaki "Güç" düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

**Not:** "Sinyal Gücü Açık" seçeneği "Açık" olarak ayarlanırsa, bekleme modunda projektörün güç tüketimi 3 W değerinin üzerinde olacaktır.

### Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayımları ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığından geri sayımları zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayımlı bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

### Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Uyku Zamanlayıcısı yapılandırın.

- **Uyku Zamanlayıcısı (dak):** Zamanlayıcı geri sayımları ayarlar. Projektöre sinyal gönderilisin ya da gönderilmesin geri sayımları zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayımlı bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).  
**Not:** Projektör her kapatıldığında Uyku Zamanlayıcısı sıfırlanır.
- **Açık kalzin:** Uyku Zamanlayıcısı açık kalzin olarak ayarlamak için işaretleyin.

### Cabuk Geri Dönme

Çabuk geri dönme ayarını yapın.

- **Açık:** Projektör yanlışlıkla kapatılırsa, bu özellik, 100 saniye içinde seçildiğinde projektörün o anda tekrar açılmasını sağlar.
- **Kapalı:** Kullanıcı projektörü kapadığında fan 10 saniye sonra sistemi soğutmaya başlar.

### Güç Modu(Beklemede)

Güç modu ayarını yapın.

- **Etkin:** Normal beklemeye dönmek için "Etkin" öğesini seçin.
- **Ekonomik:** Güç dağılımından < 0,5 W oranında tasarruf etmek için "Ekonomik" öğesini seçin.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

**Not:** "Sinyal Gücü Açık" ayarı etkinleştirilirse, fanlar etkin beklemeye çalışmaya devam edecektir.

## USB Power

USB güç ayarlarını yapın.

- **Açık:** Projektör her zaman bir USB güç kaynağı tarafından açılır.
- **Kapalı:** USB Güç işlevi kapalıdır.
- **Auto:** Projektör otomatik olarak bir USB güç kaynağı tarafından açılır.

## Ayar güvenlik menüsü

### Güvenlik

Projektörün kullanımından önce bir şifre istemek için bu işlevi etkinleştirin.

- **Açık:** Projektör açıldığında güvenlik doğrulamasını kullanmak için "Açık" öğesini seçin.
- **Kapalı:** Projektörü şifre doğrulaması olmadan açabilmek için "Kapalı" öğesini seçin.

### Güvenlik Zamanlayıcısı

Projektörün kullanabileceği saat miktarını ayarlamak için zaman (Ay/Gün/Saat) işlevini seçebilirsiniz. Bu zaman geldiğinde parolayı tekrar girmeniz istenecektir.

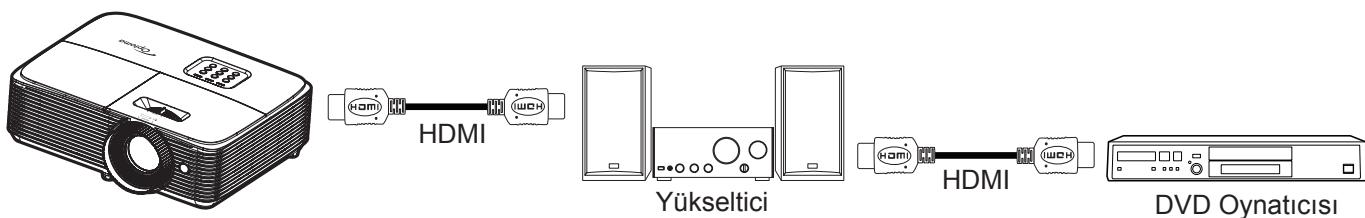
### Sifreyi Değiştir

Projektör açılırken sorulan şifreyi ayarlamak veya değiştirmek için kullanın.

## Ayar HDMI Link Settings menüsü

**Not:**

- *HDMI CEC uyumlu aygıtları projekteye HDMI kablosuyla bağladığınızda, projektörün ekran menüsündeki HDMI Bağlantısı kontrol özelliğini kullanarak bu aygıtları aynı güç açma veya güç kapatma durumunda kontrol edebilirsiniz. Bu, tek bir aygıt veya bir gruptaki birden fazla aygıtı HDMI Bağlantısı Özelliği aracılığıyla açmayı ya da kapatmayı sağlar. Tipik bir yapılandırmada, DVD çalarınız, bir yükseltici veya ev sinema sistemi aracılığıyla projekteye bağlanabilir.*



### HDMI Link

HDMI Link işlevini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Inclusive TV, power on link ve power off link seçenekleri yalnızca ayarın "Açık" olması durumunda kullanılabilecektir.

### Inclusive TV

Televizyon ve projektörün aynı anda otomatik olarak kapatılmasını tercih ederseniz "Evet" olarak ayarlayın. İki cihazın da aynı anda kapanmasını önlemek için bu seçeneği "Hayır" olarak ayarlayın.

### Power On Link

CEC güç açma komutu.

- **Mutual:** Projektör ve CEC aygıtının aynı anda açılacaktır.
- **PJ --> Device:** CEC aygıtının yalnızca projektör açıldıktan sonra açılacaktır.
- **Device --> PJ:** Projektör yalnızca CEC aygıtının açıldıktan sonra açılacaktır.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Power Off Link

HDMI Link ve projektörün aynı anda otomatik olarak kapatılmasını sağlamak için bu işlevi etkinleştirin.

## Ayar test deseni menüsü

### Test Deseni

Test desenini Yeşil Izgara, Macenta Izgara, Beyaz Izgara, Beyaz arasından seçin veya bu işlevi devre dışı bırakın (Kapalı).

## Ayar uzaktan kumanda ayarları menüsü

### IR fonksiyonu

IR fonksiyonu ayarını yapın.

- **Açık:** "Açık" öğesini seçin; projektör üst kıızılıtesi alıcıdan uzaktan kumandaya çalıştırılabilir.
- **Kapalı:** "Kapalı" ayarı seçildiğinde projektör uzaktan kumandaya çalıştırılamaz. "Kapalı"yı seçerek Tuş Takımı tuşlarını kullanabileceksiniz.

### Kullanıcı1/ Kullanıcı2/ Kullanıcı3 (Tip 1)

Kullanıcı1, Kullanıcı2 veya Kullanıcı3 özelliği için varsayılan işlevi HDMI2, Test Deseni, Parlaklık, Karşılık, Uyku Zamanlayıcısı, Renk uyumu, Renk Isısı, Gamm, Projeksiyon, Lamba Ayarları, Yakınlaşturma, Dondur ve MHL arasından atayın.

### Kullanıcı1/ Kullanıcı2/ Kullanıcı3 (Tip 2)

Kullanıcı1, Kullanıcı2 veya Kullanıcı3 özelliği için varsayılan işlevi HDMI2, Test Deseni, LAN, Parlaklık, Karşılık, Uyku Zamanlayıcısı, Renk uyumu, Renk Isısı, Gamm, Projeksiyon, Lamba Ayarları, Yakınlaşturma, Dondur ve MHL arasından atayın.

## Ayar projektör kimliği menüsü

### Projektör Kimliği

Kimlik tanımı menü aracılığıyla ayarlanabilir (0-99 aralığında) ve kullanıcının RS232 komutu kullanarak bağımsız bir projektörü kontrol etmesine olanak tanır.

## Ayar seçenekler menüsü

### Dil

Çok dilli ekran menüsünü, İngilizce, Almanca, Fransızca, İtalyanca, İspanyolca, Portekizce, Lehçe, Felemenkçe, İsviçre, Norveççe/Danca, Fince, Yunanca, Geleneksel Çince, Basitleştirilmiş Çince, Japonca, Kore Dili, Rusça, Macarca, Çekçe, Arapça, Tai Dili, Türkçe, Farsça, Vietnamca, Endonezyaca, Rumence ve Slovakça arasından seçin.

### Altyazı

Altyazı, program sesinin veya ekranda görüntülenen diğer bilgilerin metin versiyonudur. Giriş sinyali altyazı içerirse, özelliği açıp kanalları izleyebilirsiniz. Kullanılabilir seçenekler "Kapalı", "CC1" ve "CC2" değerlerini içerir.

**Not:** Alt Yazı yalnızca Video NTSC için kullanılabilir.

### Menu Settings

Ekrandaki menü konumunu ayarlayın ve menü zamanlayıcı ayarlarını yapılandırın.

- **Menü Konumu:** Görüntüleme ekranındaki menü konumunu seçin.
- **Menu Timer:** Ekran menüsünün ekranda görünür olacağı süreyi ayarlayın.

### Otomatik Kaynak

Bu seçeneği "Açık" olarak ayarlar ve projektör tuş takımında düğmesine veya uzaktan kumandada düğmesine basarsanız, sıradaki kullanılabilir giriş kaynağı otomatik olarak seçilir. Otomatik kaynak işlevini devre dışı bırakmak için "Kapalı" olarak ayarlayın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Giriş Kaynağı

Giriş kaynağını HDMI1 / MHL, HDMI2, VGA ve Video arasından seçin.

## Input Name

Daha kolay belirleme amacıyla giriş işlevini yeniden adlandırmak için kullanın. Kullanılabilir seçenekler HDMI1 / MHL, HDMI2, VGA ve Video değerlerini içerir.

## Yüksek Rakım

"Açık" seçildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanılmalıdır.

## Display Mode Lock

Görüntüleme modu ayarlarını yapmayı kilitlemek veya kilidini açmak için "Açık" ya da "Kapalı" öğesini seçin.

## Tuşakımı Kilidi

Tuş takımı kilidi işlevi "Açık" olarak ayarlandığında Tuş Takımı kilitlenecektir. Ancak projektör uzaktan kumandayla çalıştırılabilir. "Kapalı"yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz.

## Bilgi Gizleme

Bilgi mesajını gizlemek için bu işlevi etkinleştirin.

- Açık:** Bilgi mesajını gizlemek için "Açık" öğesini seçin.
- Kapalı:** "Kapalı" öğesini seçerek "arıyor" mesajını gösterin.

## Logo

İstediğiniz başlangıç ekranını belirlemek için bu işlevi kullanın. Yapılan olası değişiklikler projektörün bir sonraki açılışında etkinleşecektir.

- Varsayılan:** Varsayılan başlangıç ekranıdır.
- Nötr:** Logo, başlangıç ekranında görüntülenmez.

## Arkaplan Rengi

Hiçbir sinyal olmadığındada mavi, kırmızı, yeşil, gri renkte ekran, logo ekranı görüntülemek veya hiçbir içerik görüntülememek için bu işlevi kullanın.

**Not:** Arka plan rengi "Hiçbiri" olarak ayarlanırsa, arka plan rengi siyah olur.

## Ayar sıfırlama menüsü

### Reset OSD

Ekran menüsü ayarları için fabrika varsayılan ayarlarını döndürün.

### Reset to Default

Ayar menü ayarları için fabrika varsayılan ayarlarını döndürün.

## Ağ menüsü (Tip 2)

## Ağ LAN menüsü

### Ağ Durumu

Ağ bağlantısı durumunu gösterir (salt okunur).

### MAC Adresi

MAC adresini görüntüler (salt okunur).

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## DHCP

DHCP işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

- **Açık:** Projektör, ağından otomatik olarak bir IP adresi alır.
- **Kapalı:** IP, alt ağ maskesi, ağ geçidi ve DNS yapılandırmasını elle atamak için.

**Not:** OSD'den çıkış, girilen değerleri otomatik olarak uygular.

## IP Adresi

IP adresini görüntüler.

## Alt Ağ Maskesi

Altağ maskesi numarasını görüntüler.

## Ağ Geçidi

Projektörün bağlı olduğu ağın varsayılan ağ geçidini görüntüler.

## DNS

DNS numarasını görüntüleyin.

## Projektörü kontrol etmek için web tarayıcısını kullanma

1. Bir DHCP sunucusunun otomatik olarak bir IP adresi ataması için projektörün üzerindeki "Açık" DHCP seçeneğini açın.
2. Bilgisayarınızda web tarayıcısını açıp projektörün IP adresini girin ("Ağ > LAN > IP Adresi").
3. Kullanıcı adını ve şifreyi girip "Oturum Aç" düğmesine tıklayın.

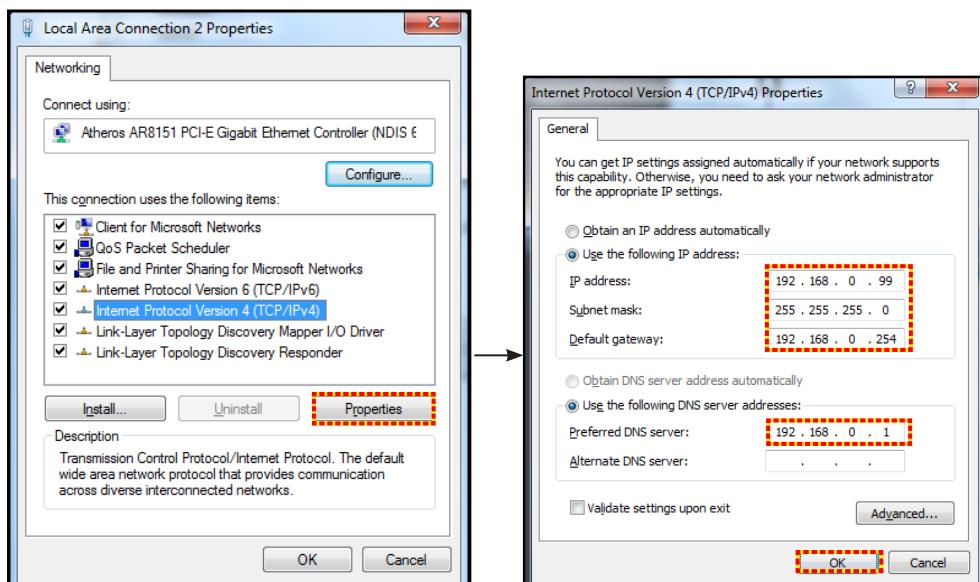
Projektörün yapılandırma web arayüzü açılır.

**Not:**

- Varsayılan kullanıcı adı ve şifre "admin" şeklidir.
- Bu kısımdaki adımlar Windows 7 işletim sistemini temel alır.

## Bilgisayarınızdan projekte doğrudan bağlantı yapma\*

1. Projektörde DHCP seçeneğini "Kapalı" durumuna getirin.
2. Projektörde IP adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi ve DNS ayarlarını yapılandırın ("Ağ > LAN").
3. Bilgisayarınızda **Ağ ve Paylaşım Merkezi** sayfasını açın ve projektörde ayarlı ağ parametrelerinin aynılarını bilgisayarınıza atayın. Parametreleri kaydetmek için "Tamam" düğmesine tıklayın.



4. PC'nizden web tarayınızı açın ve URL alanına 3. adımda atanan IP adresini girin. Ardından "Enter" tuşuna basın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Sıfırla

LAN parametreleri için tüm değerleri sıfırlayın.

## Ağ denetimi menüsü

### Crestron

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 41794).

Daha fazla bilgi için lütfen <http://www.crestron.com> ve [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview) adreslerini ziyaret edin.

### Extron

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 2023).

### PJ Link

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 4352).

### AMX Device Discovery

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 9131).

### Telnet

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 23).

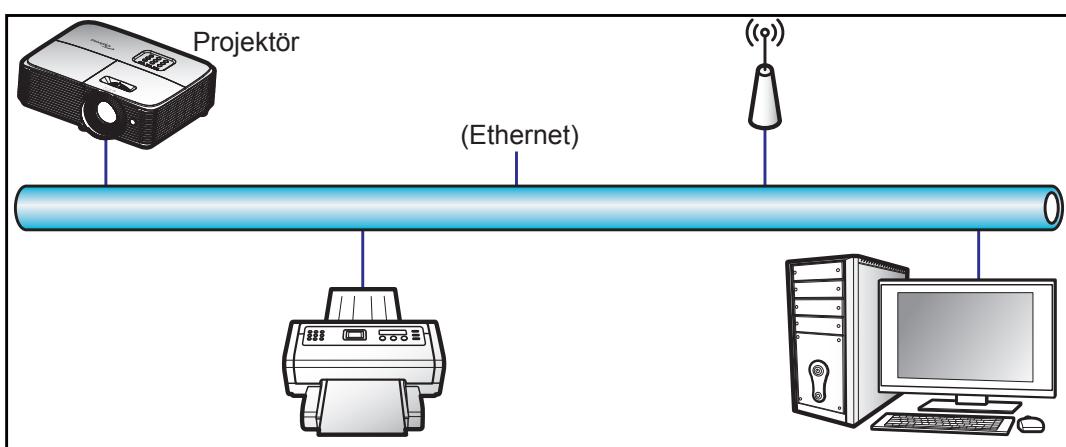
### HTTP

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 80).

## Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü

### LAN\_RJ45 işlevi

Projektör, basitlik ve çalıştırma kolaylığı için çok çeşitli ağ iletişimini ve uzaktan yönetim özellikleri sağlar. Projektörün LAN/RJ45 işlevi bir ağ aracılığıyla şu amaçlarla uzaktan yönetim sunar: Güç Açı/Kapat, parlaklık ve karşılıklık ayarları. Ayrıca aşağıdaki gibi projektör durumu bilgilerini görüntüleyebilirsiniz: Video Kaynağı, Sessiz vb.



### Kablolu LAN terminali işlevleri

Bu projektör, bir kişisel bilgisayar (dizüstü) veya başka harici aygıtlarla LAN/RJ45 bağlantı noktası aracılığıyla kontrol edilebilir ve Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink ile uyumludur.

- Crestron, Birleşik Devletlerde Crestron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- Extron, Birleşik Devletlerde Extron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

- AMX, Birleşik Devletlerde AMX LLC şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- PJLink, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde JBMIA ile ticari marka ve logo kaydına başvurmuştur.

Projektör, Crestron Electronics denetleyicinin belirtilen komutları ve RoomView® gibi ilgili yazılımla desteklenir.

<http://www.crestron.com/>

Bu projektör başvuru için Extron aygıtlarını desteklemeyle uyumludur.

<http://www.extron.com/>

Bu projektör AMX ( Device Discovery) tarafından desteklenir.

<http://www.amx.com/>

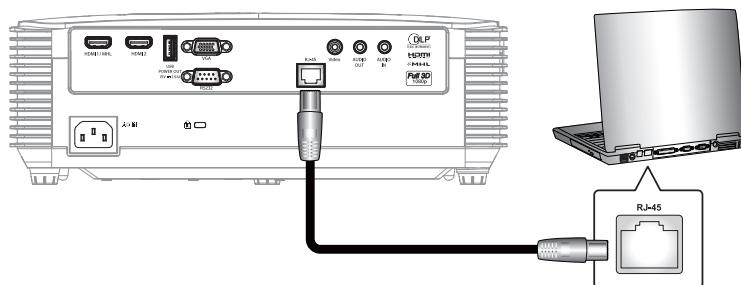
Bu projektör tüm PJLink Sınıf 1 (Sürüm 1.00) komutlarını destekler.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

LAN/RJ45 bağlantı noktasına bağlanabilen ve projektörü uzaktan kontrol edebilen çeşitli harici aygit tiplerinin yanı sıra bu harici aygitlara yönelik desteklenen komutlar konusunda daha ayrıntılı bilgi için lütfen doğrudan Destek-Servis bölümyle iletişime geçin.

## LAN RJ45

- Projektör ve kişisel bilgisayardaki (dizüstü) RJ45 bağlantı noktalarına bir RJ45 kablosu bağlayın.

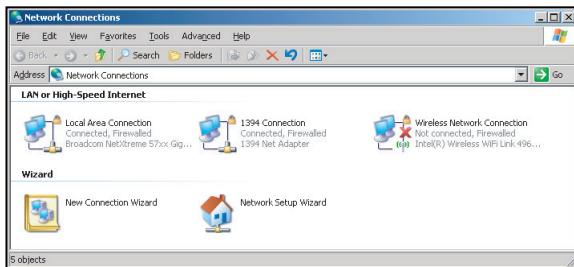


- Kişisel bilgisayarda (dizüstü) **Başlat > Denetim Masası > Ağ Bağlantıları** öğelerini seçin.

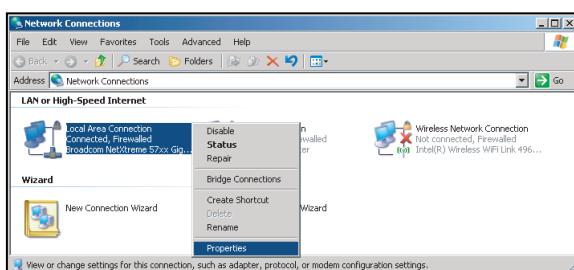


# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

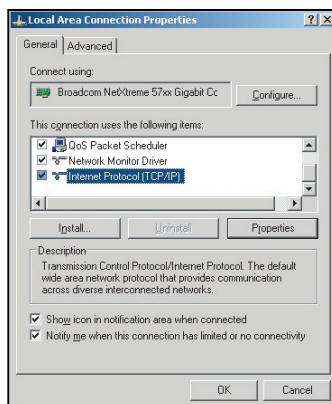
- Yerel Alan Bağlantısı öğesine sağ tıklayıp Özellikler komutunu seçin.



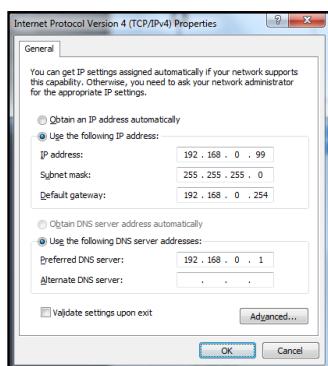
- Özellikler penceresinde Genel sekmesini, ardından da İletişim Kuralı (TCP/IP) öğesini seçin.



- "Özellikler" öğesine tıklayın.



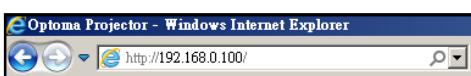
- IP adresini ve Alt ağ maskesini girip "Tamam" düğmesine basın.



- Projktördeki "Menu" düğmesine basın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

8. Projektörde **Ağ > LAN** menüsünü açın.
9. Aşağıdaki bağlantı parametrelerini girin:
  - DHCP: Kapalı
  - IP Adresi: 192.168.0.100
  - Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
  - Ağ Geçidi: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.1
10. Ayarları onaylamak için "Enter" düğmesine basın.
11. Adobe Flash Player 9.0 veya üstü sürümünün yüklü olduğu Microsoft Internet Explorer gibi bir web tarayıcı açın.
12. Adres çubuğu projktörün IP adresini girin: 192.168.0.100.



13. "Enter" düğmesine basın.

Projktör, uzak yönetim için ayarlanır. LAN/RJ45 işlevi aşağıdaki gibi görünür:

Bilgi sayfası

Projector Information		Projector Status	
Projector Name	Optoma 1	Power Status	Power On
Location		Source	Video
Firmware Version		Display Mode	Cinema
MAC Address	00:50:41:7FD4:40	Projection	Front
Resolution	NTSC		
Lamp Hours	3	Brightness Mode	Bright
Assigned to	Optoma Projector	Error Status	0:No Error

exit

Expansion Options

Ana sayfa

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

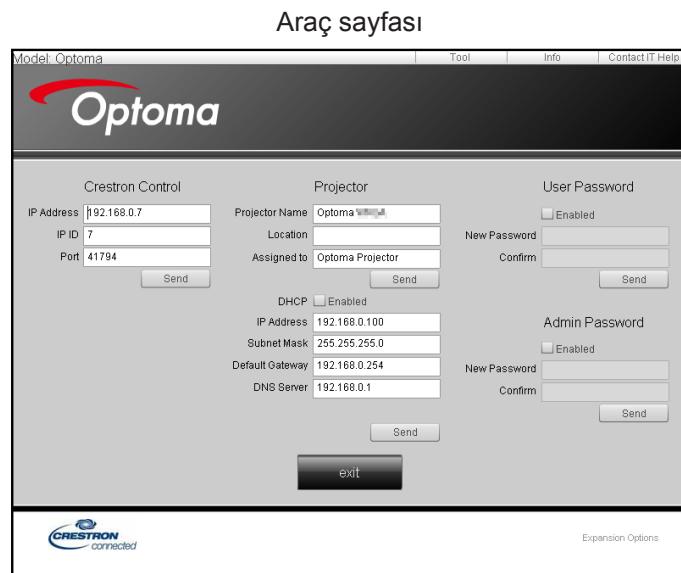
- VGA
- Video**
- HDMI 1/MHL
- HDMI 2

Menu ▲ Re-Sync  
◀ Enter ▶  
AV mute ▼ Source

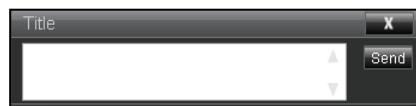
Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA



BT yardım masasıyla iletişim



## Telnet İşleviyle RS232

Projektörde, LAN/RJ45 arabirimini için "TELNET ile RS232" adı verilen alternatif RS232 komutu kontrol yolu vardır.

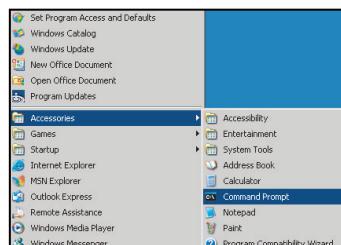
### "Telnet ile RS232" için Hızlı Başlama Kılavuzu

- Projektörün ekran menüsünde IP adresini kontrol edin ve alın.
- Kişisel/dizüstü bilgisayarın, projektörün web sayfasına erişebildiğinden emin olun.
- Kişisel/dizüstü bilgisayar tarafından "TELNET" işlevi filtreleme durumunda "Windows Güvenlik Duvarı" ayarının devre dışı olduğundan emin olun.



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

1. **Başlat > Tüm programlar > Donatılar > Komut İstemci** öğelerini seçin.



2. Komut biçimini aşağıdaki gibi girin:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter" tuşuna basın)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Projektörün IP adresi)
3. Telnet Bağlantısı hazırlısa ve kullanıcı RS232 komut girişine sahipse, "Enter" tuşuna basıldığında RS232 komutu çalışabilecektir.

## "TELNET ile RS232" için teknik özellikler:

1. Telnet: TCP.
2. Telnet bağlantı noktası: 23 (daha fazla ayrıntı için lütfen servis aracı veya ekibiyle iletişime geçin).
3. Telnet yardımcı programı: Windows "TELNET.exe" (konsol modu).
4. Telnet ile RS232 kontrolü için normal olarak bağlantı kesme: Kapat
5. TELNET bağlantısı hazır olduktan hemen sonra Windows Telnet yardımcı programı.
  - Telnet Kontrolü için Sınırlama 1:Telnet Kontrolü uygulamasına yönelik birbirini izleyen ağ görev yükü için 50 bayttan az vardır.
  - Telnet Kontrolü için Sınırlama 2:Telnet Kontrolüne yönelik bir tam RS232 komutu için 26 bayttan az vardır.
  - Telnet Kontrolü için Sınırlama 3: Sonraki RS232 komutu için en az gecikme 200 (ms) değerinden fazla olmalıdır.

## Bilgi menüsü

### Bilgi menüsü

Projktör bilgilerini aşağıda listelendiği gibi görüntüleyin:

- Regulatory
- Serial Number
- Source
- Resolution
- Refresh Rate
- Görüntü Modu
- Güç Modu(Beklemede)
- Lamba Zamanı
- Ağ Durumu (yalnızca Tip 2)
- IP Adresi
- Projektör Kimliği
- Filter Usage Hours
- Parlaklık Modu
- Ürün Yazılımı Sürümü

## Lambayı değiştirme

Projktör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanım sonuna yaklaşırken ekranda bir uyarı mesajı görünecektir.



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı değiştirmeden önce projktörün en az 30 dakika boyunca soğuduğundan emin olun.



Uyarı: Tavana monte edilmişse, lütfen lamba giriş panelini açarken dikkatli olun. Tavana monte edildiğinde ampülü değiştirmeden güvenlik gözlükleri giymeniz önerilir. Projktördeki gevşek parçaların düşmemesine dikkat edilmelidir.



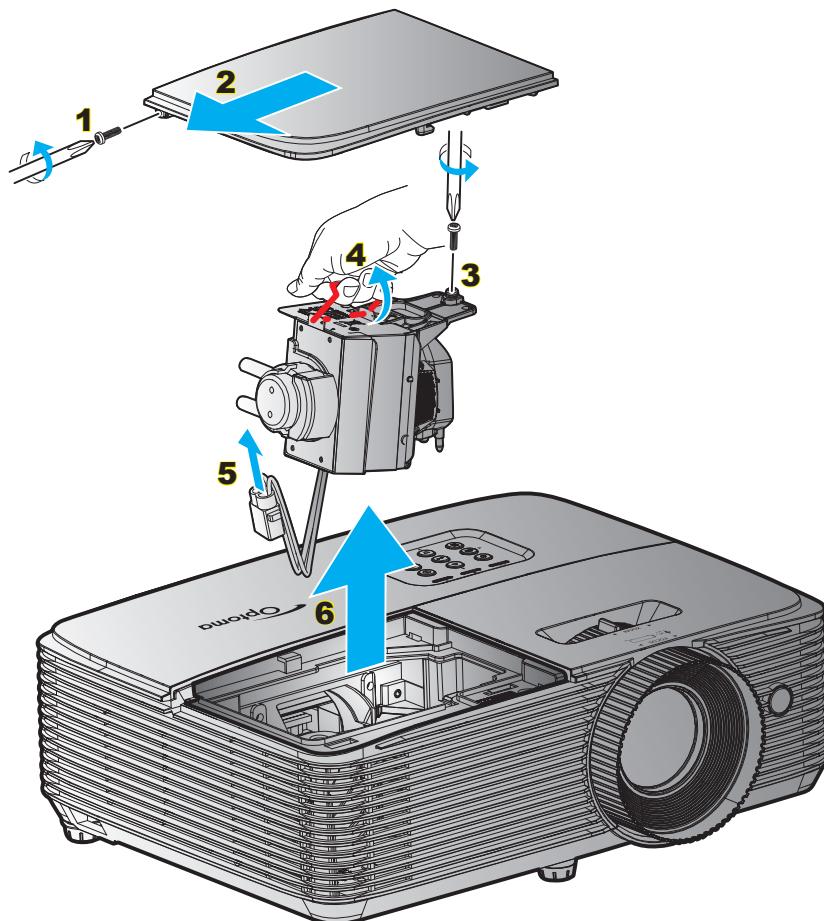
Uyarı: Lamba bölümü sıcaktır! Lambayı değiştirmeden önce soğumasına izin verin!



Uyarı: Kişisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampülüne dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

# BAKIM

## Lambayı değiştirme (devamı)



Prosedür:

1. Uzaktan kumandaladaki veya projektör tuş takımındaki "Off" düğmesine basarak projektörün gücünü kapatın.
2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Kapaktaki vidayı çıkarın. **1**
5. Kapağı çıkarın. **2**
6. Lamba modülündeki vidayı çıkarın. **3**
7. Lamba kolunu yukarı kaldırın. **4**
8. Lamba kablosunu çıkarın. **5**
9. Lamba modülünü dikkatlice çıkarın. **6**
10. Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.
11. Projektörü açın ve lamba sayacını sıfırlayın.
12. Lamba Sıfırlama: (i) "Menü" düğmesine basın → (ii) "Ayar" öğesini seçin → (iii) "Lamba Ayarları" öğesini seçin → (iv) "Lamba Sıfırlama" öğesini seçin → (v) "Evet" öğesini seçin.

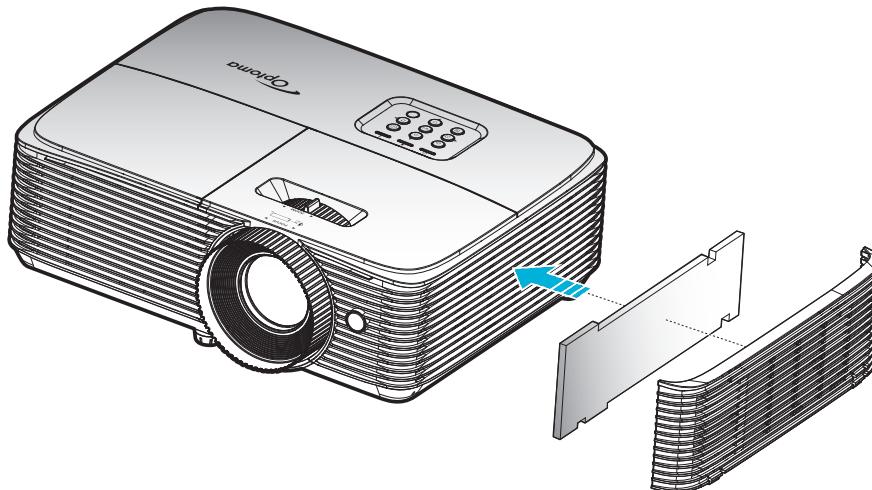
**Not:**

- Lamba kapağındaki ve lambadaki vidalar yerinden çıkarılamaz.
- Lamba kapağı projektöre geri yerleştirilmemişse projektör açılamaz.
- Lambanın cam alanına dokunmayın. El yağı lambanın kırılmasına sebep olabilir. Eğer yanlışlıkla dokunursanız, lamba modülünü temizlemek için kuru bez kullanın.

# BAKIM

## Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme

### Toz Filtresini Yerleştirme



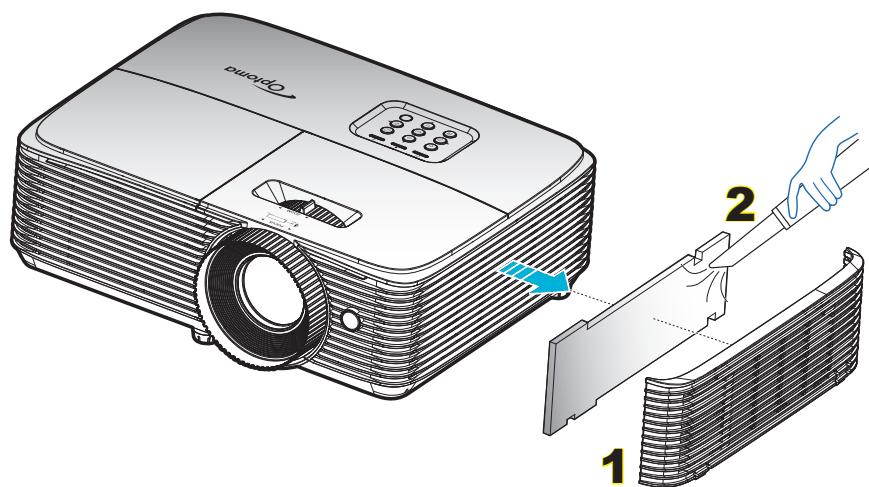
**Not:** Toz filtreleri sadece aşırı toz olan bölgelerde gereklidir/sağlanır.

### Toz Filtresini Temizleme

Toz filtresini her üç ayda bir temizlemenizi öneririz. Projektör tozlu bir ortamda kullanılıyorsa daha sık temizleyin.

Prosedür:

1. Uzaktan kumandaladaki veya projektör tuş takımındaki "U" düğmesine basarak projektörün gücünü kapatın.
2. Güç kablosunu söküün.
3. Toz filtresini dikkatlice çıkarın. **1**
4. Toz filtresini temizleyin ya da yeni siyle değiştirin. **2**
5. Toz filtresini değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.



# EK BİLGİLER

## Uyumlu çözünürlükler

### Dijital uyumluluk

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
720x400 @ 70Hz	SVGA:	Doğal zamanlama:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	800x600 @ 120Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz; 1280x720 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz	720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz	XGA/WXGA:		720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz		1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz	1024x768 @ 120Hz		1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz	1280x800 @ 60Hz		1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1680x1050 @ 60Hz			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1080P ve WUXGA:			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x800 @ 60Hz			
	1280x1024 @ 60Hz			
	1400x1050 @ 60Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			

### Analog uyumluluk

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
720x400 @ 70Hz	SVGA:	Doğal zamanlama:		1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	800x600 @ 120Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz		
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz; 1280x720 @ 60Hz		
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz		
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz		
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz			
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz			
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz			
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			

# EK BİLGİLER

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
832x624 @ 75Hz	XGA/WXGA:			
1024x768 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz			
1024x768 @ 70Hz	1024x768 @ 120Hz			
1024x768 @ 75Hz	1280x800 @ 60Hz			
1280x1024 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1680x1050 @ 60Hz			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1080P ve WUXGA:			
	1280x720 @ 60Hz			
	1280x800 @ 60Hz			
	1280x1024 @ 60Hz			
	1400x1050 @ 60Hz			
	1600x1200 @ 60Hz			
	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			

## Gerçek 3 boyut video uyumluluğu

Giriş çözünürlüğü	HDMI 1.4a 3D Giriş	Giriş zamanlaması		
		1280x720P @ 50Hz	Üst ve Alt	
		1280x720P @ 60Hz	Üst ve Alt	
		1280x720P @ 50Hz	Çerçeve paketi	
		1280x720P @ 60Hz	Çerçeve paketi	
		1920x1080i @ 50 Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920x1080i @ 60 Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920x1080P @ 24 Hz	Üst ve Alt	
		1920x1080P @ 24 Hz	Çerçeve paketi	
		1920x1080i @ 50Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
		1920x1080i @ 60Hz		
Giriş çözünürlüğü	HDMI 1.3	1280x720P @ 50Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz	Üst ve Alt	TAB modu açık
		1280x800 @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz	Üst ve Alt	TAB modu açık
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz	Üst ve Alt	TAB modu açık
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz	HQFS	3 boyut biçimi Sıralı çerçeve şeklindedir
		1024x768 @ 60Hz		
		1280x800 @ 60Hz		
		480i		

### Not:

- 3D girişi 1080p@24hz şeklindeyse, DMD, üç boyut modıyla katlar durumunda tekrar çalmalıdır.
- Optoma tarafından hiçbir patent ücreti yoksa NVIDIA 3DTV Play desteği. 1080i@25hz ve 720p@50hz ayarları 100 hz değerinde çalışacak; diğer 3 boyut zamanlama 120 hz değerinde çalışacaktır.
- 1080p@24hz 144Hz değerinde çalışacaktır.

# EK BİLGİLER

## Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi

WUXGA

İstenen Mesafe (m)	Ekran boyutu		Üst	Ekran boyutu		Üst
	(En az yakınlaştırma)			(En fazla yakınlaştırma)		
	Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	Tabandan görüntünün üst kısmasına (cm)	Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	Tabandan görüntünün üst kısmasına (cm)
1,2	27,06	58 x 36	40	35	76 x 47	52
2	45	97 x 61	67	59	126 x 79	87
2,5	56	121 x 76	83	73	158 x 99	109
3	68	146 x 91	100	88	190 x 118	130
3,5	79	170 x 106	117	103	221 x 138	152
4	90	194 x 121	134	117	253 x 158	174
5	113	243 x 152	167	147	316 x 197	217
6	135	291 x 182	200	176	379 x 237	261
7	158	340 x 212	234	205	442 x 276	304
8	180	389 x 243	267	235	505 x 316	347
9	203	437 x 273	301	264	569 x 355	391
10,2	230	495 x 310	341	299,15	644 x 403	443

**Not:** Yakınlaştırma oranı 1,3 kattır.

İstenen görüntü boyutu		Mesafe (m)		Üst (cm)
Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	En fazla yakınlaştırma	En az yakınlaştırma	Tabandan görüntüünün üst kısmına
34	73 x 46	1,2	1,5	50
50	108 x 67	1,7	2,2	74
60	129 x 81	2,0	2,7	89
70	151 x 94	2,4	3,1	104
80	172 x 108	2,7	3,5	118
90	194 x 121	3,1	4,0	133
100	215 x 135	3,4	4,4	148
120	258 x 162	4,1	5,3	178
150	323 x 202	5,1	6,7	222
200	431 x 269	6,8	8,9	296
250	538 x 337	8,5	11,1	370
300	646 x 404	10,2	13,3	444

**Not:** Yakınlaştırma oranı 1,3 kattır.

# EK BİLGİLER

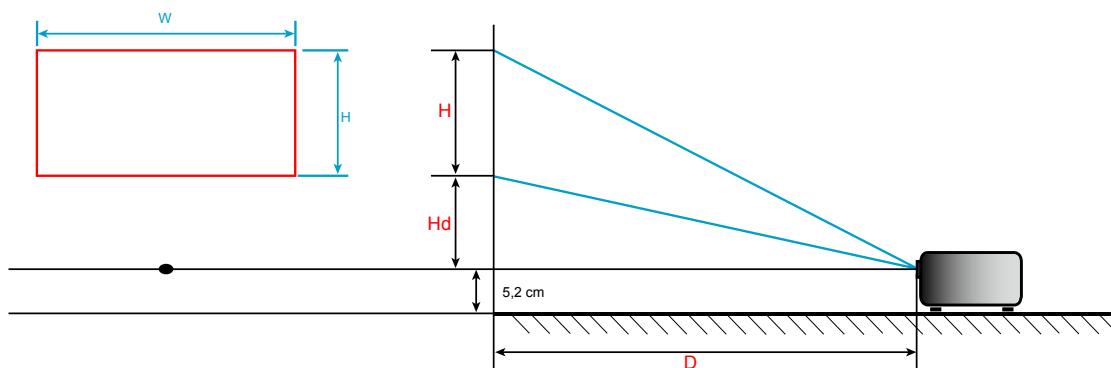
1080p

İstenen Mesafe (m)	Ekran boyutu		Üst	Ekran boyutu		Üst
	(En az yaklaşırma)			(En fazla yaklaşırma)		
	Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	Tabandan görüntünün üst kısmasına (cm)	Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	Tabandan görüntünün üst kısmasına (cm)
1,2	26,33	58 x 33	38	34	76 x 43	49
2	44	97 x 55	63	57	126 x 71	82
2,5	55	121 x 68	79	71	158 x 89	103
3	66	146 x 82	95	86	190 x 107	124
3,5	77	170 x 96	111	100	221 x 124	144
4	88	194 x 109	127	114	253 x 142	165
5	110	243 x 137	158	143	316 x 178	206
6	132	291 x 164	190	171	379 x 213	247
7	154	340 x 191	222	200	442 x 249	289
8	176	389 x 219	254	228	505 x 284	330
9	197	437 x 246	285	257	569 x 320	371
10,5	230	510 x 287	333	299,62	663 x 373	433

**Not:** Yakınlaştırma oranı 1,3 kattır.

İstenen görüntü boyutu		Mesafe (m)		Üst (cm)
Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	En fazla yaklaşırma	En az yaklaşırma	Tabandan görüntüünün üst kısmına
34	75 x 42	1,2	1,5	49
50	111 x 62	1,8	2,3	72
60	133 x 75	2,1	2,7	87
70	155 x 87	2,5	3,2	101
80	177 x 100	2,8	3,6	116
90	199 x 112	3,2	4,1	130
100	221 x 125	3,5	4,6	144
120	266 x 149	4,2	5,5	173
150	332 x 187	5,3	6,8	217
200	443 x 249	7,0	9,1	289
250	553 x 311	8,8	11,4	361
300	664 x 374	10,5	13,7	433

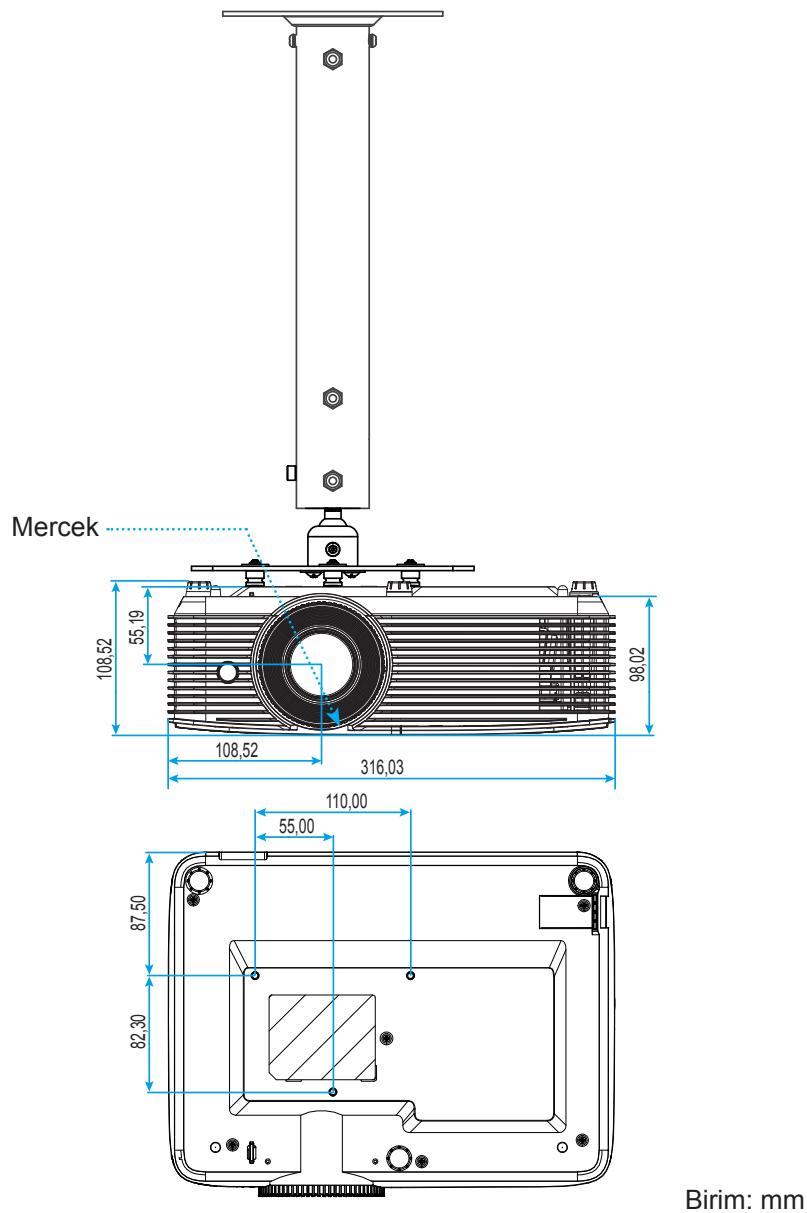
**Not:** Yakınlaştırma oranı 1,3 kattır.



# EK BİLGİLER

## Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu

1. Projektörünze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montajı kullanın.
2. Üçüncü şahıs tavana montaj kiti kullanmak isterseniz, lütfen projektörü monte etmek için kullanılan vidaların aşağıdaki spesifikasiyonları karşıladığından emin olun:
  - Vida tipi: M4\*3
  - Minimum vida uzunluğu: 10mm



**Not:** Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılacığınıza dikkat edin.



Uyarı:

- Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru vidasının boyutunu kullanıldığından emin olun. Vida boyutu montaj plakasının kalınlığına bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Tavan ile projektörün altı arasında en az 10 cm boşluk bırakıldığınızdan emin olun.
- Projektörü bir ısı kaynağının yanına kurmaktan kaçının.

## Kızılıtesyi uzaktan kumanda 1 kodları



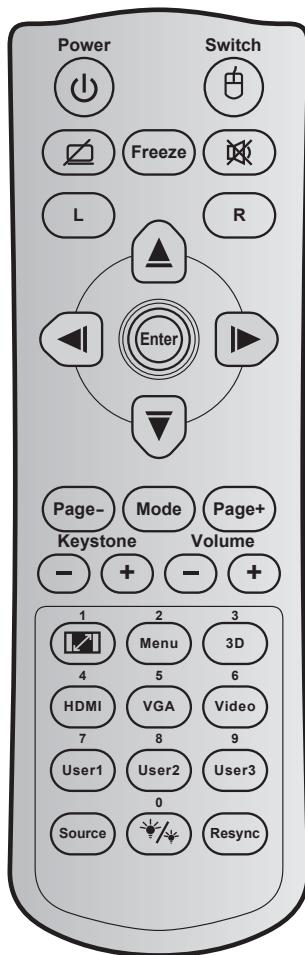
Tuş göstergesi	Açıklama	Anahtar kodu	
Güç	(Power)	Projektörü açmak / kapatmak için basın.	81
Dondur	(Freeze)	Projektör görüntüsünü dondurmak için basın.	8B
En/Boy	(Aspect)	Gösterilen bir görüntünün en/boy oranını değiştirmek için basın.	98
AV sessiz	(Mute)	Projektörün yerleşik hoparlörünü kapatmak/açmak için basın	8A
Anahtar Taşı+/yukarı	(Keystone+)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlamak için basın.</li> <li>Yukarıya gitmek için basın.</li> </ul>	C6
Sessiz	(Mute)	Sesi anlık olarak kapatıp/açmak için basın.	92
Sol/Ses Düzeyi-	(Vol-)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ses düzeyini düşürmek için basın.</li> <li>Sola gitmek için basın.</li> </ul>	C8
Giriş	(Enter)	Öğe seçiminizi onaylar. -C5 (ekran menüsü için) -CA (USB aracılığıyla USB farenin benzetimi için)	
Sağ/Ses Düzeyi+	(Vol+)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ses düzeyini artırmak için basın.</li> <li>Sağa gitmek için basın.</li> </ul>	C9
Menü	(Menu)	Projektör için ekran üzeri gösterim menülerini açmak veya menülerden çıkmak için basın.	88
Aşağı/Anahtar Taşı-	(Keystone-)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlamak için basın.</li> <li>Aşağı gitmek için basın.</li> </ul>	C7
Üç boyut	(3D)	3D içeriğinizle eşleşen bir üç Boyut Modu manuel olarak seçmek için basın.	93
HDMI	(HDMI)	HDMI kaynağını seçmek için basın.	86
VGA	(VGA)	VGA kaynağını seçmek için basın.	8E

# EK BİLGİLER

Tuş göstergesi		Açıklama	Anahtar kodu
Video		Video kaynağını seçmek için basın.	CE
Kaynağı		Bir giriş sinyali seçmek için basın.	C3
Parlaklılık modu		Optimum kontrast performansı sağlamak için resmin parlaklığını otomatik olarak ayarlamak üzere basın.	87
Yeniden Eşitle		Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.	C4

# EK BİLGİLER

## Kızılıötesi uzaktan kumanda 2 kodları

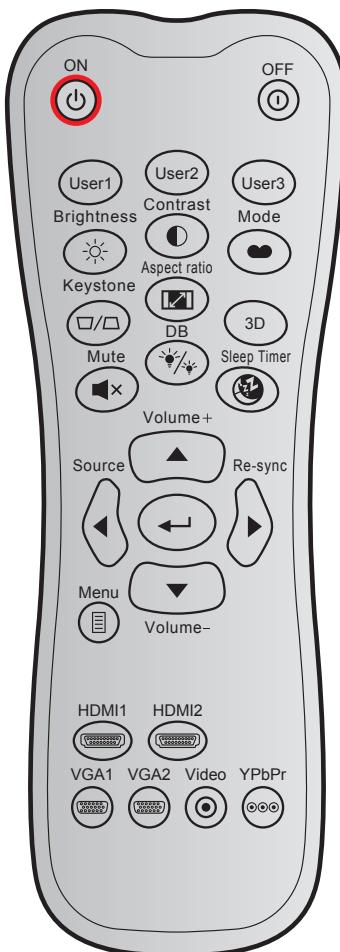


Anahtar		Anahtar kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
Güç	⊕	81	Açma/kapama	Projektörü açmak / kapatmak için basın.
Anahtar	⊖	3E	Anahtar	USB fareyi açmak / kapatmak için basın.
Ekran karanlık / sessiz	☒	8A	☒	Ekran resmini gizlemek / açmak ve sesi kapatıp / açmak için basın.
Dondur		8B	Dondur	Projktör görüntüsünü dondurmak için basın.
Sessiz	☒	92	☒	Sesi anlık olarak kapatıp/açmak için basın.
Fare sol tıklaması	L	CB	L	Sol fare tıklaması olarak kullanın.
Fare sağ tıklaması	R	CC	R	Sağ fare tıklaması olarak kullanın.
Dört yönlü seçme tuşları	↑ ← → ↓	C6	Yukarı ok	Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ↑ ↓ ← → tuşlarını kullanın.
		C8	Sol ok	
		C9	Sağ ok	
		C7	Aşağı ok	
Giriş		C5	Giriş	Öğe seçiminizi onaylar.
		CA	Giriş	
Page -		C2	Page -	Alt sayfaya gitmek için basın.

# EK BİLGİLER

Anahtar	Anahtar kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama	
Mod	95	Mod	Görüntüleme modunu açmak veya kapatmak için basın.	
Page +	C1	Page +	Üst sayfaya gitmek için basın.	
Anahtar Taşı		85	Anahtar Taşı+	
		84	Anahtar Taşı-	
Ses		8C	Ses +	
		8F	Ses -	
Aspect ratio / 1		98	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gösterilen bir görüntünün en/boy oranını değiştirmek için basın.</li> <li>Sayısal tuş takımındaki "1" rakamı olarak kullanın.</li> </ul>
Menü / 2	88	Menü / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Projektör için ekran üzeri gösterim menülerini açmak veya menülerden çıkmak için basın.</li> <li>Sayısal tuş takımındaki "2" rakamı olarak kullanın.</li> </ul>	
3D / 3	93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>3D içeriğinizle eşleşen bir üç Boyut Modu manuel olarak seçmek için basın.</li> <li>Sayısal tuş takımındaki "3" rakamı olarak kullanın.</li> </ul>	
HDMI / 4	86	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>HDMI kaynağını seçmek için basın.</li> <li>Sayısal tuş takımındaki "4" rakamı olarak kullanın.</li> </ul>	
VGA / 5	D0	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>VGA kaynağını seçmek için basın.</li> <li>Sayısal tuş takımındaki "5" rakamı olarak kullanın.</li> </ul>	
Video / 6	D1	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kompozit video kaynağını seçmek için basın.</li> <li>Sayısal tuş takımındaki "6" rakamı olarak kullanın.</li> </ul>	
Kullanıcı1 / 7; Kullanıcı2 / 8; Kullanıcı3 / 9	D2	Kullanıcı 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kullanıcı tanımlı tuşlar. Ayarlamak için lütfen 44. sayfaya bakın.</li> </ul>	
	D3	Kullanıcı 2/8	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sırasıyla "7", "8" ve "9" sayısal tuş takımını rakamları olarak kullanın.</li> </ul>	
	D4	Kullanıcı 3/9		
Kaynağı	C3	Kaynağı	Bir giriş sinyali seçmek için basın.	
Parlaklılık modu / 0		96	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Optimum kontrast performansı sağlamak için resmin parlaklığını otomatik olarak ayarlamak üzere basın.</li> <li>Sayısal tuş takımındaki "0" rakamı olarak kullanın.</li> </ul>
Yeniden-senk		C4	Yeniden-senk	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize etmek için basın.

## Kızılıtesi uzaktan kumanda 3 kodları



Anahtar	Özel kod			Veri kodu	Yazdırma anahtarları tanımı	Açıklama
	Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3			
Güç açık		32	CD	02	Açık	Projektörü açmak için basın.
Güç Kapanma		32	CD	2E	Kapalı	Projektörü kapatmak için basın.
Kullanıcı1		32	CD	36	Kullanıcı1	
Kullanıcı2		32	CD	65	Kullanıcı2	Kullanıcı tanımlı tuşlar. Ayarlamak için lütfen 44. sayfaya bakın.
Kullanıcı3		32	CD	66	Kullanıcı3	
Parlaklılık		32	CD	41	Parlaklılık	Görüntünün parlaklığını ayarlar.
Karşılık		32	CD	42	Karşılık	Resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.
Görüntü modu		32	CD	05	Mod	Farklı uygulamalara yönelik en uygun duruma getirilmiş ayarlar için bir ekran modu seçin. Lütfen 33. sayfaya bakın.
Anahtar Taşı		32	CD	07	Anahtar Taşı	Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın.
En/Boy oranı		32	CD	64	En/Boy oranı	Gösterilen bir görüntünün en/boy oranını değiştirmek için basın.
Üç boyut		32	CD	89	Üç boyut	3B içeriğinizle eşleşen bir 3B modunu manuel olarak seçin.
Ses +		32	CD	09	Ses +	Ses düzeyini artırmak için ayarlayın.
Dört yön tuşu		32	CD	11		Öğeleri seçmek veya seçiminizde ayarlamalar yapmak için ▲, ▲, ▶ ya da ▼ tuşunu kullanın.
		32	CD	10		
		32	CD	12		
		32	CD	14		

# EK BİLGİLER

Anahtarlar	Özel kod		Veri kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
	Bayt 1	Bayt 2			
Kaynağı		32	CD	18	Kaynağı "Source"a basarak bir giriş sinyali seçin.
Giriş tuşu		32	CD	0F	Öğe seçimini onaylar.
Yeniden-senk		32	CD	04	Yeniden-senk Projektör otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
Ses -		32	CD	0C	Ses düzeyini azaltmak için ayarlayın.
Menü		32	CD	0E	Projektörün ekran menülerini görüntüleyin veya menülerden çıkışın.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1 HDMI 1 / MHL bağlayıcıdan kaynak seçmek için "HDMI1" düğmesine basın.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2 HDMI 2 bağlayıcıdan kaynak seçmek için "HDMI2" düğmesine basın.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1 İşlevsiz
VGA 2		32	CD	1E	VGA2 İşlevsiz
Video		32	CD	1C	Video İşlevsiz
YPbPr		32	CD	17	YPbPr İşlevsiz

# EK BİLGİLER

## Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

### Görüntü Sorunları

- ?** *Ekranda görüntü yok.*
  - Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
  - Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
  - Projeksiyon lambasının doğru takıldığını kontrol edin. Lütfen "Lambayı Değiştirme" bölümüne bakın.
  - "Sessiz" özelliğinin açık olmadığından emin olun.
- ?** *Görüntü odak dışında*
  - Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın.
  - Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (Lütfen 58-59. sayfaya başvurun.)
- ?** *16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır*
  - Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
  - LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki büçimi LBX olarak değiştirin.
  - 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki büçimi 4:3 olarak değiştirin.
  - Lütfen görüntü büçümüni DVD oynaticınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.
- ?** *Görüntü çok küçük veya çok büyük.*
  - Projektörün üstündeki Yakınlaştırma Kolunu ayarlayın.
  - Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
  - Projektör panelindeki "Menü" düğmesine basıp "Ekran-->Aspect Ratio" kısmına gidin. Farklı ayarlar deneyin.
- ?** *Görüntü kenarları eğirdir:*
  - Mممكünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.
  - Ayarlama yapmak için OSD'den "Ekran-->Anahtar Taşı" öğesini seçin.
- ?** *Görüntü ters çevrilmiştir*
  - OSD'den "Ayar-->Projeksiyon" öğesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.
- ?** *Bulanık çift görüntü*
  - Bulanık çift görüntü olarak görünen normal 2D görüntüyü gidermek için, "3D" düğmesine basın ve "Kapalı" ayarına değiştirin.

# EK BİLGİLER

-  *İki görüntü, yan yana biçimini*
  - "3D" düğmesine basın ve HDMI 1.3 2D 1080i yan yana olan giriş sinyali için "SBS" ayarına değiştirin.
  
-  *Görüntü 3D olarak gösterilmiyor*
  - 3D gözlüğün pillerinin bitip bitmediğini kontrol edin.
  - 3D gözlüğün açık olup olmadığını kontrol edin.
  - Giriş sinyali HDMI 1.3 2D (1080i yan yana yarım) şeklindeyken, "3D" düğmesine basın ve "SBS" ayarına değiştirin.

## Diğer Sorunlar

-  *Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur*
  - Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu söküp ve gücünü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.
  
-  *Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır*
  - Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 53-54. sayfalardaki "Lambayı Yenisiyle Değiştirme" kısmında bulunan prosedürleri izleyin.

## Uzaktan Kumanda Sorunları

-  *Uzaktan kumanda çalışmazsa*
  - Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki kızılılolesi alıcısına  $\pm 15^\circ$  içinde olduğunu kontrol edin.
  - Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektöre 6 metreden kısa bir mesafeye taşıyın.
  - Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
  - Bitmişse pilleri değiştirin.

## Uyarı Göstergesi

Uyarı göstergeleri (aşağıya bakın) yandığında veya yanıp söndüğünde projektör otomatik olarak kapanacaktır:

- "LAMBA" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.
- "SICAKLIK" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- "SICAKLIK" LED göstergesi kırmızı renkte yanıp söner ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.

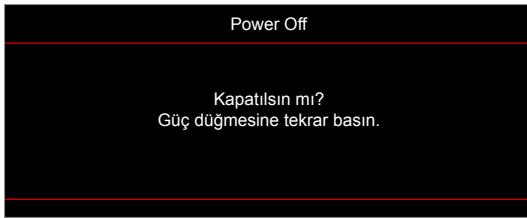
Güç kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi yanarsa veya yanıp sönerse, yardım için lütfen en yakın servis merkeziyle iletişime geçin.

# EK BİLGİLER

## LED Işıklı Mesajlar

Mesaj	⊕ ○ Güç LED'i (Kırmızı)	⊕ ○ Güç LED'i (Yeşil veya Mavi)	◐ ○ Sıcaklık-LED'i (Kırmızı)	💡 ○ Lamba-LED'i (Kırmızı)
	Sürekli yanma	Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn açık)	Sürekli yanma	
Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)				
Güç açık (Uyarı)				
Güç açık ve Lamba yanıyor				
Güç Kapanma (Soğutma)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn ışık). Soğutma fanı kapandığında sabit kırmızı ışığa döner.		
Çabuk Geri Dönme (100 saniye)		Yanıp sönüyor (0,25 sn kapalı / 0,25 sn açık)		
Hata (Lamba arızası)	Yanıp sönüyor			Sürekli yanma
Hata (Fan arızası)	Yanıp sönüyor		Yanıp sönüyor	
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp sönüyor		Sürekli yanma	
Bekleme Durumu (Yazma modu)	Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn açık)	Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn açık)	Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn açık)	Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn açık)
Hazırlanıyor (Isınıyor)		Yanıp sönüyor		
Hazırlanıyor (Soğuyor)		Yanıp sönüyor		
Güç Açık (Yazma modu)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn açık)		

- Güç kapalı:



- Lamba uyarısı:

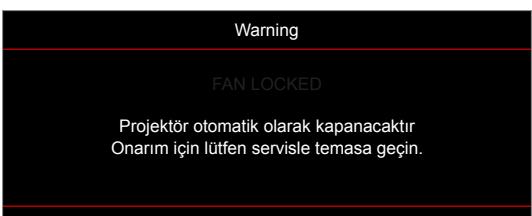


# EK BİLGİLER

- Sıcaklık uyarısı:



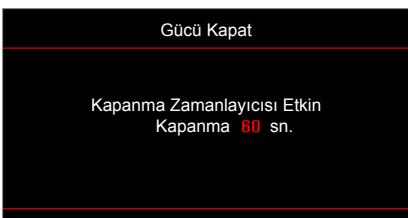
- Fan arızalıdır:



- Ekran dışı menzili:



- Kapanma uyarısı:



- Güvenlik zamanlayıcısı alarmı:



# EK BİLGİLER

## Teknik Özellikler

Optik	Açıklama
Yerel çözünürlük	1080p/WUXGA
Mercek	Elle yakınlaştırma ve odak
Görüntü boyutu (köşegen)	1080p: - 26"~299" WUXGA: - 27"~299"
Yansıtma mesafesi	1 ~ 10 m (odak aralığı)

Elektrik	Açıklama
Renk yeniden üretimi	1073,4 Milyon renk
Tarama hızı	- Yatay tarama hızı: 15,375~91,146 KHz - Dikey tarama hızı: 50~ 85 Hz (3 boyut özellikli projektör için 120 Hz)
Yerleşik hoparlör	Evet, 10 W
Güç gereksinimi	100 - 240V AC 50/60Hz
Giriş akımı	2,9-1,0 A

Mekanik	Açıklama
Kurulum yönü	Ön, Arka, Tavan - Üst, Arka - Üst
Boyutlar	- 316 mm (G) x 243 mm (D) x 106 mm (Y) (ayaklar olmadan) - 316 mm (G) x 243 mm (D) x 108,5 mm (Y) (ayaklarla)
Ağırlık	2,5 kg
Çevresel koşullar	5 ~ 40°C'de çalışma , %10 ila 85 nem (yoğuşmayan)

**Not:** Tüm teknik özellikler, bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir.

# EK BILGILER

## Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

### ABD

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Kanada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latin Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Avrupa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
[www.optoma.eu](http://www.optoma.eu)  
Servis Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
[www.optoma.nl](http://www.optoma.nl)

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052

### Fransa

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### Ispanya

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas Vaciamadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32

### Almanya

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### İskandinavya

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005

### Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
[korea.optoma.com](http://korea.optoma.com)

### Japonya

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

### Tayvan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

 +886-2-8911-8600

 +886-2-8911-6550

 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968

 +852-2370-1222

[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Çin

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376

 +86-21-62947375

[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)



P/N:36.7AZ01G001-A