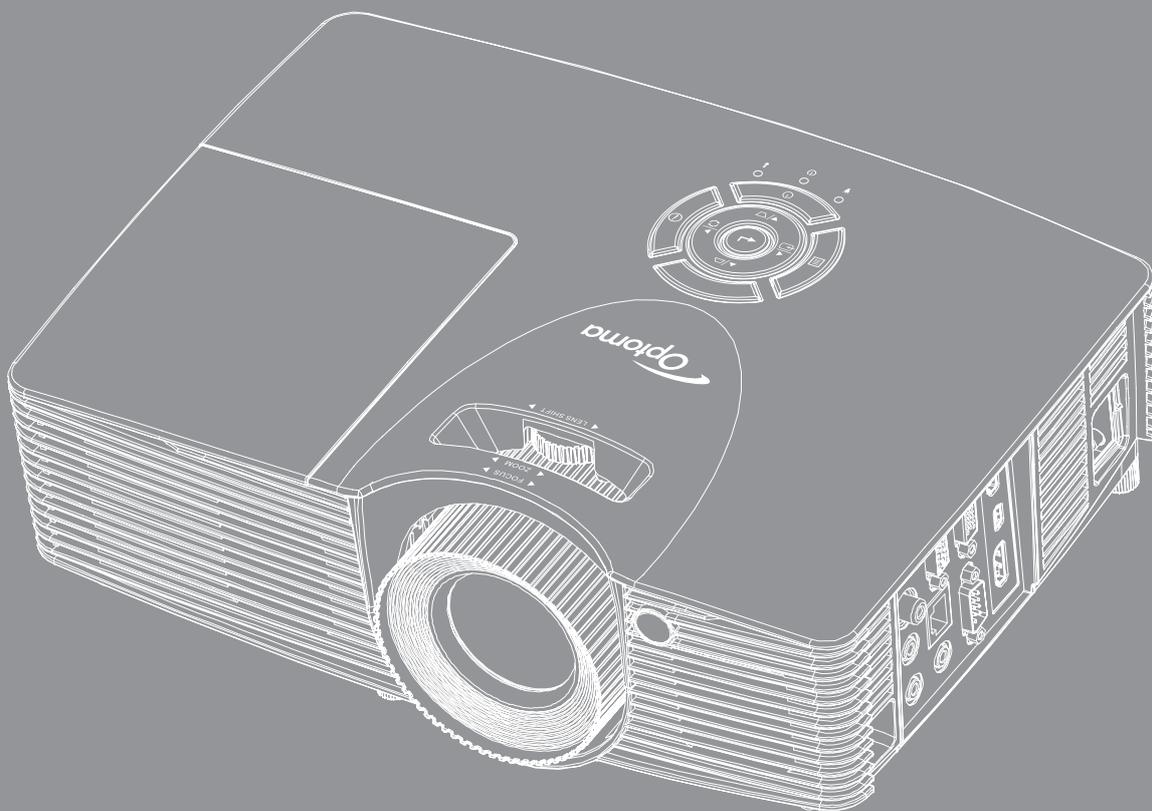


# Projektor DLP®



# ÍNDICE

<b>SEGURANÇA .....</b>	<b>4</b>
<i>Instruções importantes de segurança .....</i>	<i>4</i>
<i>Informações de Segurança 3D.....</i>	<i>5</i>
<i>Direitos Autorais .....</i>	<i>6</i>
<i>Aviso Legal .....</i>	<i>6</i>
<i>Reconhecimento de Marca Registrada .....</i>	<i>6</i>
<i>Declaração de conformidade para os países da UE.....</i>	<i>6</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>6</i>
<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>7</b>
<i>Visão geral da embalagem.....</i>	<i>7</i>
<i>Acessórios Padrão .....</i>	<i>7</i>
<i>Acessórios opcionais.....</i>	<i>7</i>
<i>Visão geral do produto .....</i>	<i>8</i>
<i>Conexões .....</i>	<i>9</i>
<i>Teclado .....</i>	<i>10</i>
<i>Controle remoto.....</i>	<i>11</i>
<b>CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO .....</b>	<b>12</b>
<i>Instalação do projetor.....</i>	<i>12</i>
<i>Conectando fontes ao projetor .....</i>	<i>13</i>
<i>Ajuste da imagem projetada.....</i>	<i>14</i>
<i>Configuração remota.....</i>	<i>15</i>
<b>USANDO O PROJETOR .....</b>	<b>17</b>
<i>Ligar/Desligar o projetor .....</i>	<i>17</i>
<i>Selecionando uma origem de entrada.....</i>	<i>18</i>
<i>Navegação e funcionalidades do menu .....</i>	<i>19</i>
<i>Árvore do Menu OSD .....</i>	<i>20</i>
<i>Exibe o menu de definições de imagem.....</i>	<i>28</i>
<i>Menu de exibição 3D.....</i>	<i>30</i>
<i>Mostrar o menu de formato .....</i>	<i>31</i>
<i>Mostrar menu de máscara de borda .....</i>	<i>36</i>
<i>Mostrar menu de zoom.....</i>	<i>36</i>
<i>Exibe o menu de image shift .....</i>	<i>36</i>
<i>Mostrar menu de trapézio.....</i>	<i>37</i>
<i>Menu de áudio mudo.....</i>	<i>37</i>
<i>Menu de volume de áudio .....</i>	<i>37</i>
<i>Menu de entrada de áudio.....</i>	<i>37</i>
<i>Meni de Saída de Áudio (Standby).....</i>	<i>37</i>

<i>Menu de configuração de projeção</i> .....	37
<i>Menu de configuração de tipo de tela</i> .....	37
<i>Menu de configuração de lâmpada</i> .....	37
<i>Menu de configuração de filtro</i> .....	38
<i>Menu de definições de potência</i> .....	38
<i>Menu de configuração de segurança</i> .....	39
<i>Configure o menu de configurações de link HDMI</i> .....	39
<i>Menu de configuração padrão de teste</i> .....	40
<i>Menu de configurações remotas</i> .....	40
<i>Menu de ID de configuração do projetor</i> .....	40
<i>Menu de opções de configuração</i> .....	40
<i>Configurar menu reset a tudo</i> .....	41
<i>Menu de rede LAN</i> .....	42
<i>Menu de controle da rede</i> .....	43
<i>Menu de configurações de rede de configuração de controle</i> .....	44
<i>Menu Info</i> .....	49
<i>Configuração 3D</i> .....	50
<b>MANUTENÇÃO</b> .....	<b>51</b>
<i>Troca da lâmpada</i> .....	51
<i>Troca da lâmpada (continuação)</i> .....	52
<i>Instalação e Limpeza do Filtro de Pó</i> .....	53
<b>INFORMAÇÕES ADICIONAIS</b> .....	<b>54</b>
<i>Resoluções compatíveis</i> .....	54
<i>Tamanho da imagem e distância de projeção</i> .....	56
<i>Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto</i> .....	61
<i>Códigos do Controle remoto IR</i> .....	62
<i>Usando o botão de Informações</i> .....	64
<i>Solução de problemas</i> .....	64
<i>Indicador de advertência</i> .....	66
<i>Especificações</i> .....	68
<i>Escritórios globais da Optoma</i> .....	70

# SEGURANÇA

	O raio com ponta dentro de um triângulo equilátero serve para alertar o usuário da presença de “tensão perigosa” não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.
	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência técnica) na literatura que acompanha o aparelho.

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.

## Instruções importantes de segurança

- Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
- Para reduzir o risco de incêndio e/ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade. Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
- Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não use sob as seguintes condições:
  - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
    - (i) Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja dentro de 5-40°C.
    - (ii) Umidade relativa do ar é de 10% a 85%.
  - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
  - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
  - Sob a luz solar direta.
- Não utilize o projetor em locais onde gases inflamáveis ou gases explosivos podem estar presentes na atmosfera. A lâmpada dentro do projetor fica muito quente durante a operação e os gases podem inflamar e provocar um incêndio.
- Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano físico /uso indevido poderia ser (mas não se limitam a isso):
  - A unidade foi derrubada.
  - O cabo de alimentação ou o plugue foram danificados.
  - Líquido foi derrubado no projetor.
  - O produto foi exposto à chuva ou água.
  - Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.
- Não colocar o projetor em uma superfície instável. O projetor pode cair resultando em ferimentos ou o projetor pode ser danificados.
- Não bloqueie a luz que sai da lente do projetor quando em operação. A luz vai aquecer o objeto e pode derreter, causar queimaduras ou iniciar um incêndio.
- Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
- Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.
- Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
- A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço apropriado.

- Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
- Não olhe para direto para a lente do projetor durante a operação. A luz brilho pode ferir os olhos.
- Ao trocar a lâmpada, espere até que a unidade esfrie. Siga todas as instruções descritas nas páginas 51-52.
- Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Redefina a função “Reset lâmpada” pelo menu de exibição na tela “Configuração|Ajuste da lâmpada” depois de substituir o módulo da lâmpada (consulte a página 37).
- Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
- Quando a lâmpada estiver perto do fim da sua vida útil, aparecerá na tela a mensagem “A vida útil da lâmpada foi ultrapassada.”. Entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível.
- Desligue e retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo. Não use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

**Nota:** Quando a lâmpada chegar ao fim da sua vida útil, o projetor apagará até que o módulo da lâmpada seja trocado. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”, nas páginas 51-52.

- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a vibrações ou choques.
- Não toque na lente com as mãos nuas.
- Remova a bateria/pilhas do controle remoto antes do armazenamento. Se a bateria/baterias forem deixadas no controle remoto por longos períodos, elas podem vazar.
- Não utilize nem guarde o projetor em locais onde a fumaça de óleo ou cigarros pode estar presente, pois pode afetar negativamente a qualidade do desempenho do projetor.
- Por favor, siga a orientação de instalação correta do projetor pois a instalação não padrão pode afetar o desempenho do projetor.
- Use um filtro de linha e ou estabilizador. Como falta de energia e saídas marrom podem matar dispositivos.

## Informações de Segurança 3D

Por favor, siga todas as advertências e precauções, como recomendado antes de você ou o seu filho usar a função 3D.

### Aviso

Crianças e adolescentes podem ser mais suscetíveis a problemas de saúde associados à visualização em 3D e devem ser supervisionados de perto ao assistir estas imagens.

### Alerta de Convulsão Fotosensível e Outros Riscos à Saúde

- Alguns espectadores podem passar por convulsão epilética ou derrame quando expostos a certas imagens piscando ou luzes contidas em certas imagens de Projetor ou jogos de vídeo. Caso você sofra de, ou tenha histórico familiar de epilepsia ou derrames, favor consultar um médico especialista antes de usar a função 3D.
- Mesmo os que não têm histórico pessoal ou familiar de epilepsia ou derrame podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar convulsões epiléticas fotosensíveis.
- Gestantes, idosos, pacientes de condições médicas severas, aqueles privados de sono ou sob a influência de álcool devem evitar a utilização da função 3D da unidade.
- Caso você experimente qualquer dos seguintes sintomas, pare a visualização de imagens 3D imediatamente e consulte um médico especialista: (1) visão alterada; (2) zonzura; (3) tontura; (4) movimentos involuntários tais como tremores dos olhos ou músculos; (5) confusão; (6) náusea; (7) perda de consciência; (8) convulsões; (9) câimbras; e/ ou (10) desorientação. Crianças e adolescentes podem ser mais propensos que adultos a experimentarem estes sintomas. Os pais devem monitorar seus filhos e perguntar se eles sentem estes sintomas.

- Assistir projeção 3D pode também causar enjôo, pós efeitos de percepção, desorientação, cansaço visual e diminuição de estabilidade postural. Recomenda-se que os usuários façam intervalos frequentes pra diminuir estes efeitos potenciais. Caso seus olhos mostrem sinais de fadiga ou secura ou caso você tenha qualquer dos sintomas acima, descontinue imediatamente o uso deste aparelho e não retome o seu uso por ao menos trinta minutos depois que os sintomas tiverem cessado.
- Assistir projeção 3D sentado muito perto da tela por um período extenso de tempo pode danificar sua visão. A distância ideal de visão deve ser ao menos três vezes a altura da tela. Recomenda-se que os olhos do expectador estejam no nível da tela.
- Assistir projeção 3D usando óculos 3D por um período extenso de tempo pode causar dor de cabeça ou fadiga. Caso você experimente dor de cabeça, fadiga ou tontura, pare a visualização da projeção 3D e descanse.
- Não use os óculos 3D para nenhum outro fim além de assistir projeção 3D.
- Usar os óculos 3D para qualquer outro fim (como espetáculos em geral, óculos de sol, óculos de proteção, etc.) pode ser fisicamente danoso para você e pode enfraquecer sua visão.
- A visualização em projeção 3D pode causar desorientação para alguns expectadores. Conseqüentemente, NÃO coloque seu PROJETOR 3D perto de escadarias abertas, cabos, varandas, ou outros objetos que possam causar tropeços, encontros, ser derrubados, quebrados ou caídos.

## Direitos Autorais

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software, está protegida por leis internacionais de direitos autorais, com todos os direitos reservados. Nem este manual, nem nenhuma parte do material aqui contido, pode ser reproduzido sem o consentimento por escrito do autor.

© Direitos Autorais 2020

## Aviso Legal

As informações neste documento estão sujeitas a mudança sem aviso. O fabricante não faz representações nem garantias a respeito do conteúdo deste instrumento e especificamente avisa que quaisquer garantias implícitas de comercialidade ou adequação para propósito particular. O fabricante se reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações de tempos em tempos no conteúdo deste sem a obrigação de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou mudanças.

## Reconhecimento de Marca Registrada

Kensington é uma marca registrada dos EUA da ACCO Brand Corporation com registros emitidos e aplicativos pendentes em outros países em todo o mundo.

HDMI, a Logomarca HDMI, e Interface Multimídia de Alta Definição são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e outros países.

DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments e BrilliantColor™ é uma marca comercial da Texas Instruments.

Todos os outros nomes de produto usados neste manual são propriedade de seus respectivos proprietários e são Reconhecidos.

## Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de EMC 2014/30/EC (incluindo emendas)
- Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/EC
- RED 2014/53/EU (se o produto tiver uma função de RF)

## WEEE



### Instruções de eliminação

Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao eliminá-lo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.

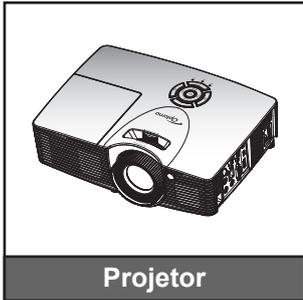
# INTRODUÇÃO

## Visão geral da embalagem

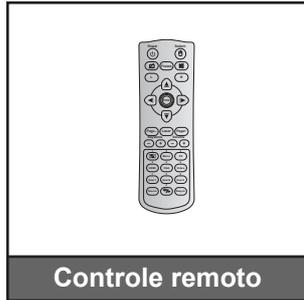
Retire cuidadosamente e verifique se você tem os itens listados abaixo sob acessórios padrão. Alguns dos itens em acessórios opcionais podem não estar disponíveis, dependendo do modelo, especificação e sua região de compra. Por favor, verifique com o local de compra. Alguns acessórios podem variar de região para região.

O cartão de garantia só é fornecido em algumas regiões específicas. Consulte seu revendedor para informações detalhadas.

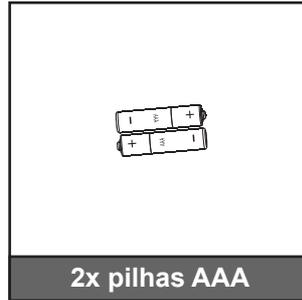
## Acessórios Padrão



Projektor



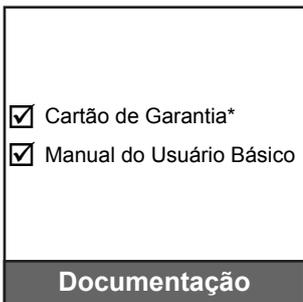
Controle remoto



2x pilhas AAA



Cabo de Alimentação



- Cartão de Garantia\*
- Manual do Usuário Básico

Documentação

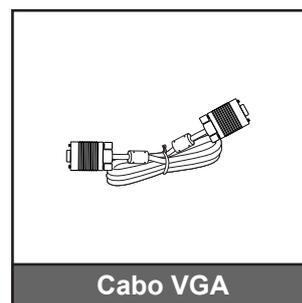
## Acessórios opcionais



Bolsa de Transporte



Tampa da lente



Cabo VGA



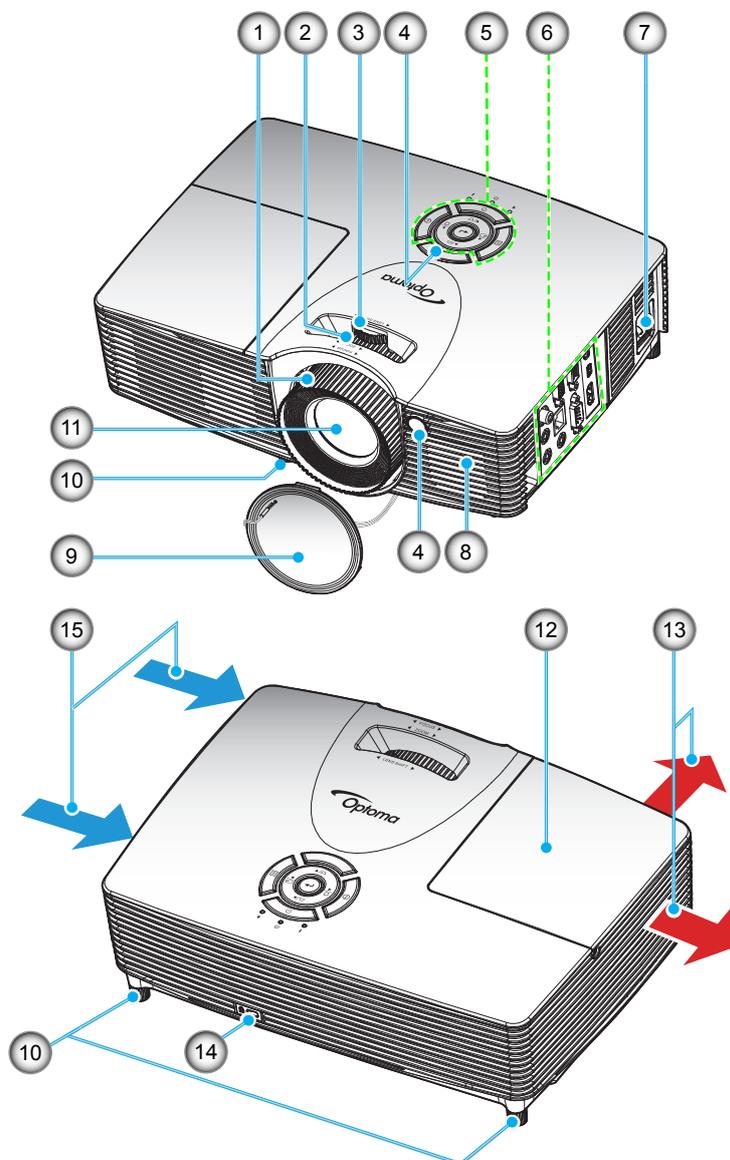
Cabo HDMI

### Nota:

- *Acessórios opcionais variam dependendo do modelo, especificação e região.*
- *\* Para obter informações de garantia europeia visite [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).*

# INTRODUÇÃO

## Visão geral do produto

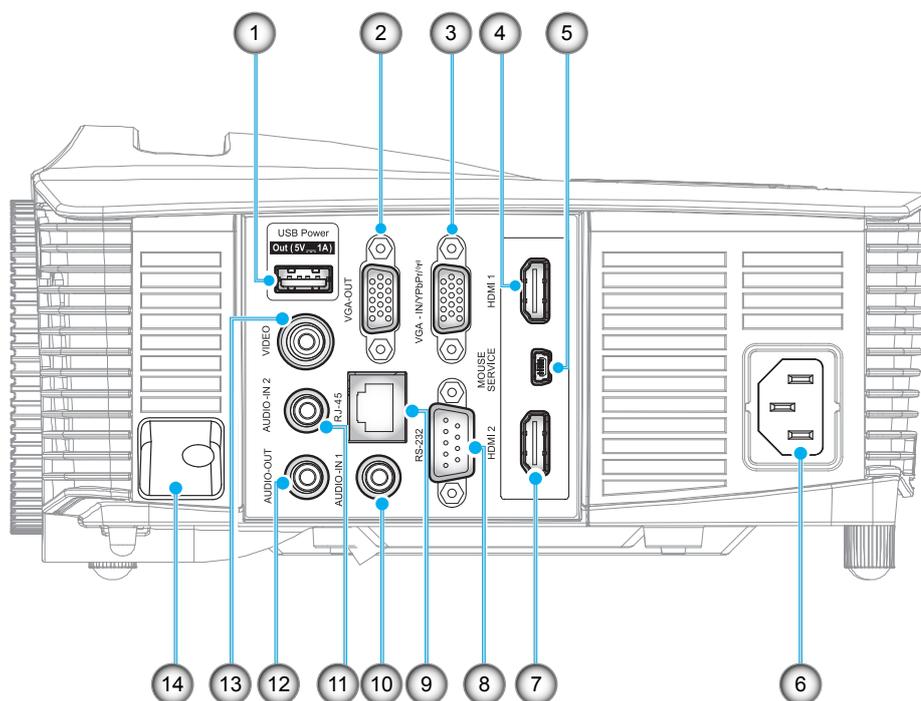


**Nota:** Não bloqueie entrada ou saída de ar do projetor.

Núm.	Item	Núm.	Item
1.	Anel de foco	9	Tampa da lente
2.	Anel de zoom	10.	Pés de ajuste de inclinação
3.	Anel de Troca de Lente	11.	Lente
4.	Receptor IR	12.	Tampa da lâmpada
5.	Teclado	13.	Dutos de ventilação (saída)
6.	Entrada / Saída	14.	Porta para trava Kensington™
7.	Soquete de alimentação	15.	Ventilação (entrada)
8.	Altofalante		

# INTRODUÇÃO

## Conexões

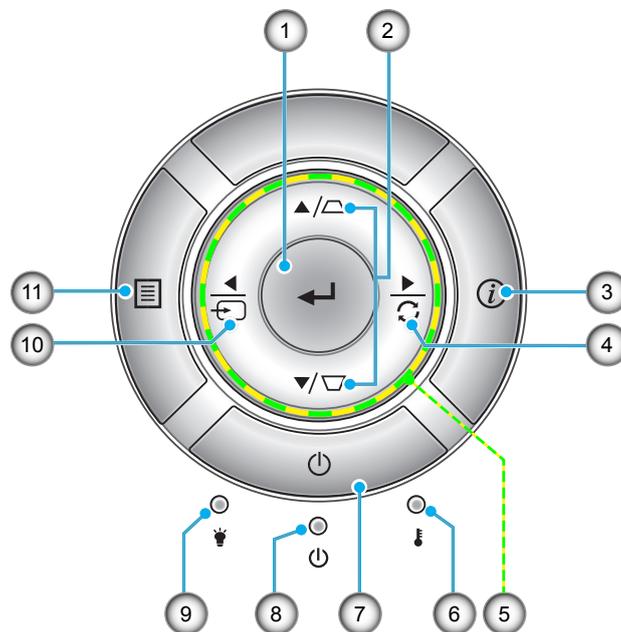


**Nota:** Mouse remoto requer controle remoto especial.

Núm.	Item	Núm.	Item
1.	Conector de saída de energia USB (5V—1A)	8.	Conector RS-232
2.	Conector de saída VGA	9.	Conector RJ-45
3.	Conector de entrada VGA2 / (γ) YPbPr	10.	Conector de entrada de Áudio 1
4.	Conector HDMI 1	11.	Conector de entrada de Áudio 2
5.	Conector MOUSE / SERVIÇO	12.	Conector de Saída de Áudio
6.	Soquete de alimentação	13.	Conector de VÍDEO
7.	Conector HDMI 2	14.	Barra de segurança

# INTRODUÇÃO

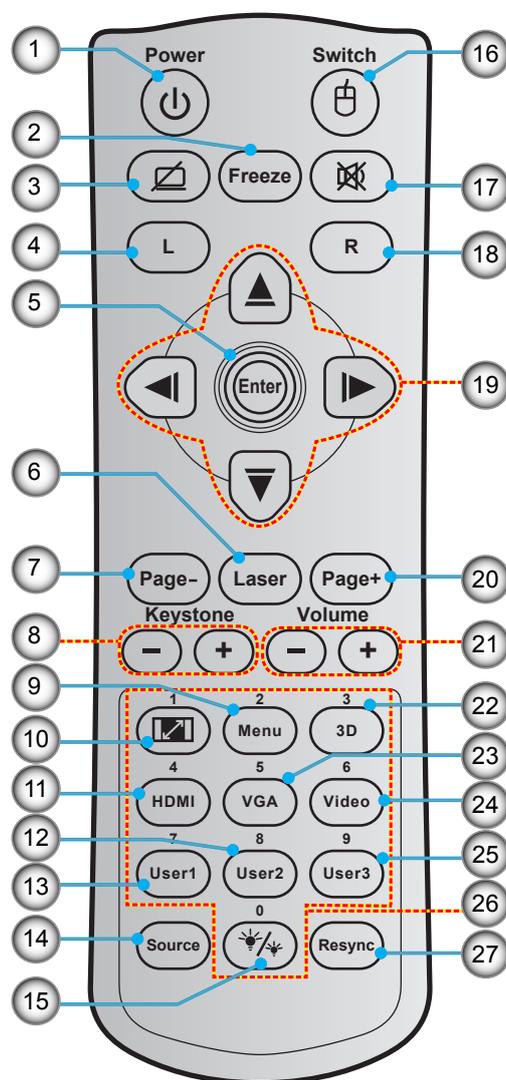
## Teclado



Núm.	Item	Núm.	Item
1.	Enter	7.	Power
2.	Correção de distorção trapezoidal	8.	LED Ligar/Espera
3.	Informações	9.	LED da lâmpada
4.	Ressincroniza	10.	Fonte
5.	Quatro teclas de seleção de direções	11.	Menu
6.	LED de temperatura		

# INTRODUÇÃO

## Controle remoto



Núm.	Item	Núm.	Item
1.	Liga/desliga Energia	15.	Modo Luminoso
2.	Freeze	16.	Mouse Ligado / Desligado
3.	Tela em branco / Áudio mudo	17.	Mudo
4.	Clique esquerdo do mouse	18.	Clique direito do mouse
5.	Enter	19.	Quatro teclas de seleção de direções
6.	Laser	20.	Page +
7.	Page -	21.	Volume - / +
8.	Trapézio + / -	22.	Menu 3D Ligado / Desligado
9.	Menu	23.	VGA
10.	Formato	24.	Video
11.	HDMI	25.	User 3
12.	User 2	26.	Teclado numérico (0 - 9)
13.	User 1	27.	Resync
14.	Fonte		

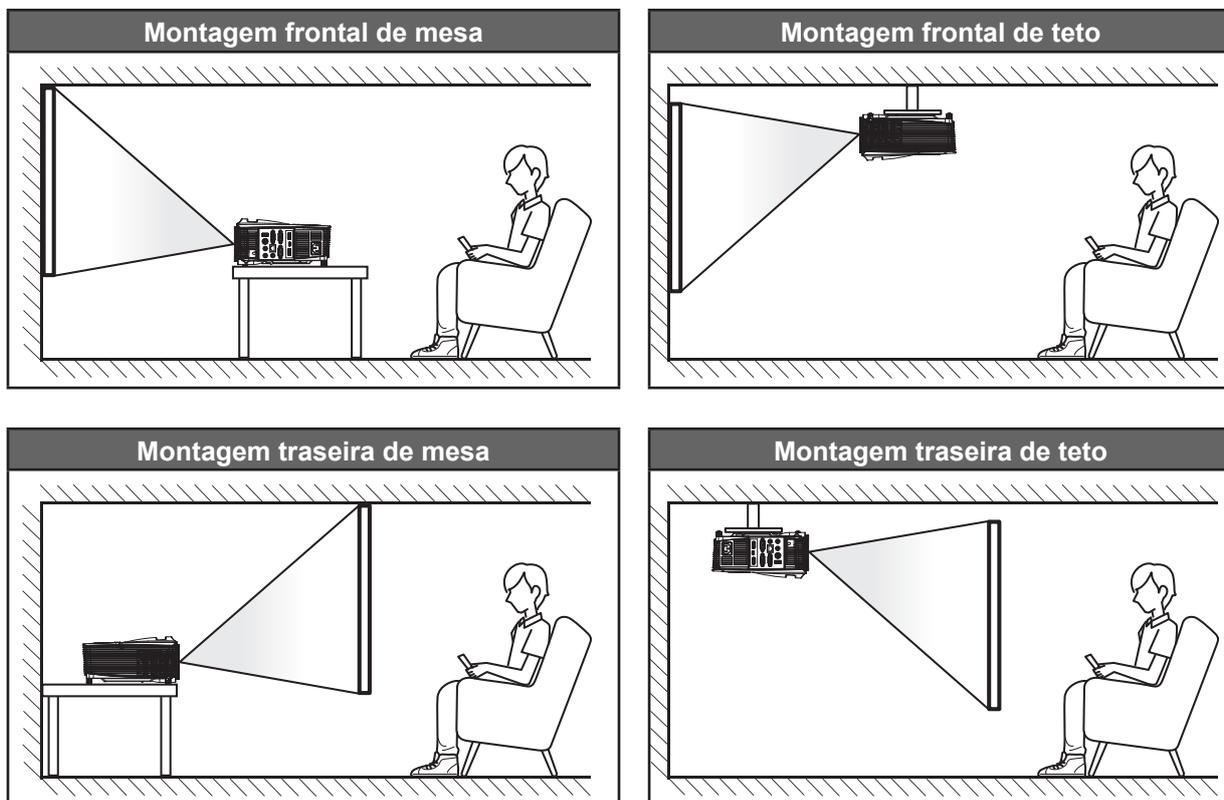
**Nota:** Algumas teclas podem não ter nenhuma função para os modelos que não oferecem suporte a esses recursos.

# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Instalação do projetor

O projetor foi concebido para ser instalado em uma das quatro posições possíveis.

A disposição da sala ou as preferências pessoais irão ditar a posição de instalação. Leve em consideração o tamanho e a posição da tela, a localização da tomada elétrica adequada, assim como a localização e a distância entre o projetor e o resto do seu equipamento.



O projetor deve ser colocado em uma superfície plana e 90 graus/perpendiculares à tela.

- Como determinar a localização do projetor para um determinado tamanho de tela, consulte a tabela de distâncias nas páginas 56-60.
- Como determinar o tamanho da tela para uma determinada distância, consulte a tabela de distâncias nas páginas 56-60.

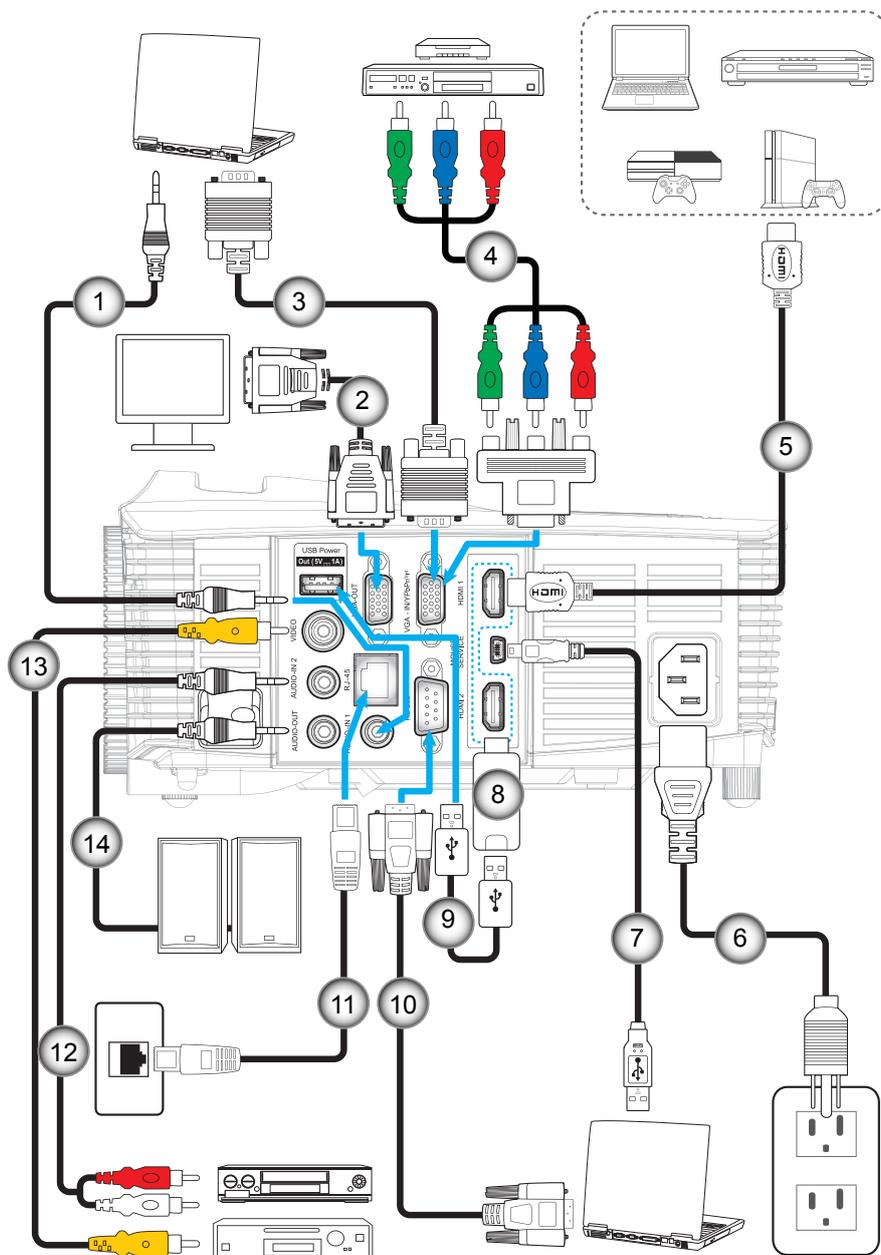
**Nota:** Quanto mais longe o projetor é colocado da tela, mais a imagem projetada aumenta e compensação vertical também aumenta proporcionalmente.

### IMPORTANTE!

*Não utilize o projetor em qualquer orientação além do tampo da mesa ou no teto. O projetor deve estar na horizontal e não inclinado ou para a frente / trás ou para a esquerda / direita. Qualquer outra orientação anulará a garantia e pode encurtar a vida útil da lâmpada do projetor ou do próprio aparelho. Para nenhum conselho de instalação padrão entre em contato com a Optoma.*

# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Conectando fontes ao projetor



Núm.	Item	Núm.	Item
1.	Cabo de Entrada de Áudio	8.	Dongle HDMI
2.	Cabo de Saída VGA	9.	Cabo de Alimentação USB
3.	Cabo VGA	10.	Cabo RS232
4.	Cabo componente RCA	11.	Cabo RJ-45
5.	Cabo HDMI	12.	Cabo de Entrada de Áudio
6.	Cabo de alimentação	13.	Cabo de vídeo
7.	Cabo USB (controle do mouse)	14.	Cabo de Saída de Áudio

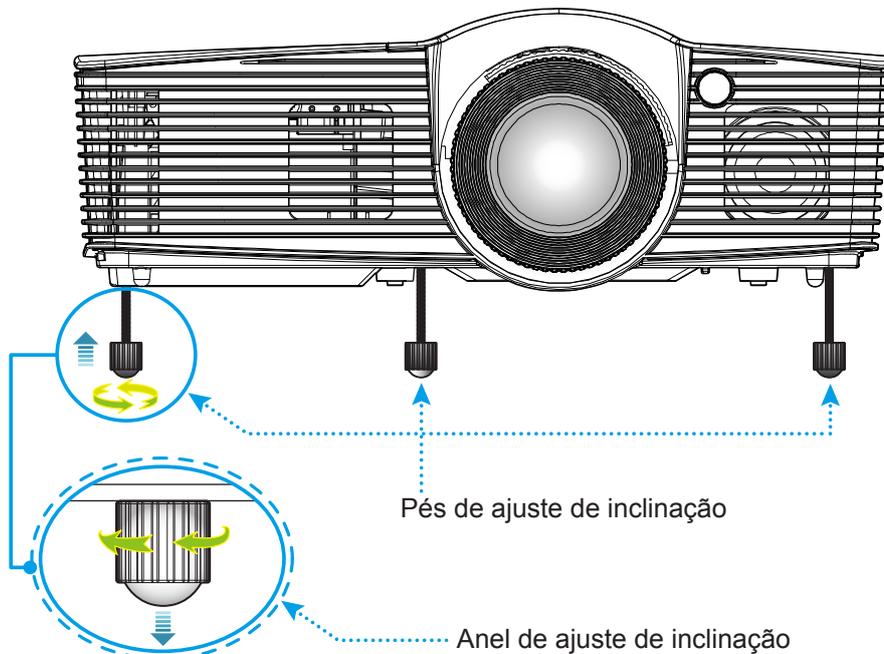
# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Ajuste da imagem projetada

### Altura da imagem

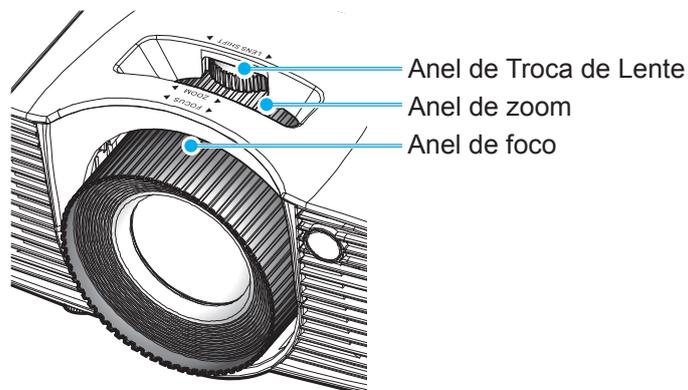
O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire o pé ajustável no sentido horário ou anti-horário para elevar ou baixar o projetor.



### Zoom, foco e deslocamento da lente

- Para ajustar o tamanho da imagem, gire o botão de zoom no sentido horário ou anti-horário para aumentar ou diminuir o tamanho da imagem projetada.
- Para ajustar o foco, gire o anel de foco no sentido horário ou anti-horário até que a imagem seja nítida e legível.
- Para ajustar a lente, gire o anel de deslocamento da lente para a esquerda ou para a direita para ajustar lente para a esquerda ou para a direita.



**Nota:** O projetor irá focar a uma distância de 1,3m a 7,1m.

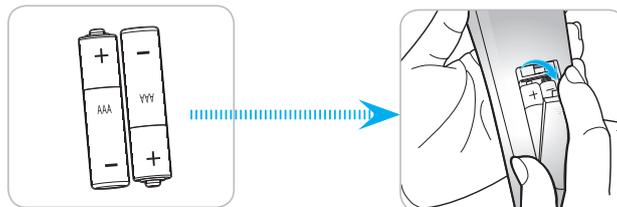
# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

## Configuração remota

### Instalando / recolocando as baterias

Duas pilhas tamanho AAA são fornecidas para o controle remoto.

1. Remova a tampa da bateria na traseira do controle remoto.
2. Insira pilhas AAA no compartimento da bateria, conforme ilustrado.
3. Substitua a tampa traseira do controle remoto.



**Nota:** *Substitua somente com o mesmo tipo de baterias ou equivalente.*

### CUIDADO

O uso indevido de pilhas pode resultar em vazamento ou explosão. Certifique-se de seguir as instruções abaixo.

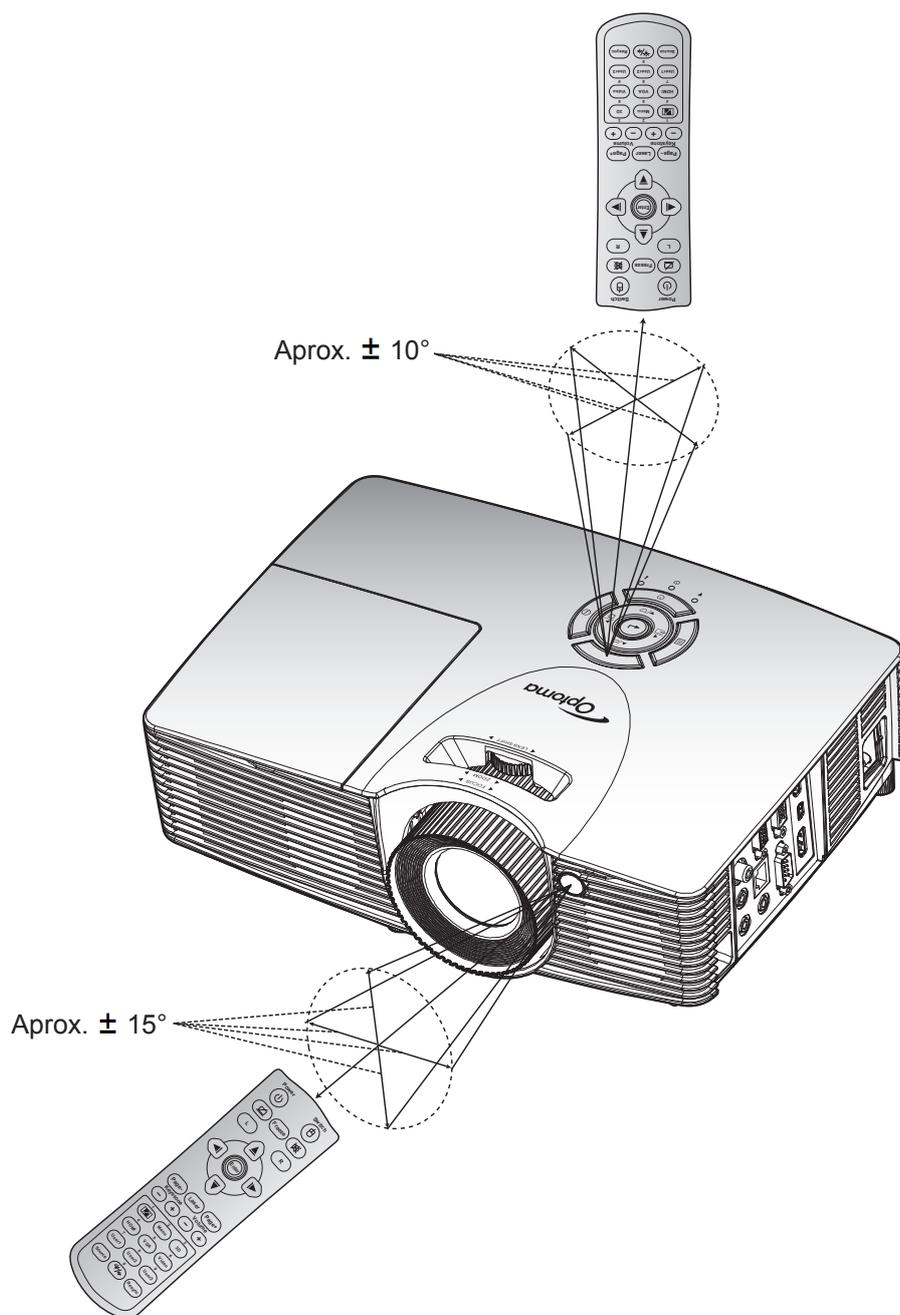
- Não misture pilhas de tipos diferentes. Diferentes tipos de pilhas têm características diferentes.
- Não misture pilhas novas e velhas. Misturar pilhas antigas e novas pode encurtar a vida útil das pilhas novas ou provocar vazamento químico nas pilhas antigas.
- Remova as pilhas tão logo estejam gastas. Produtos químicos que vazam das pilhas que entram em contato com a pele podem causar uma erupção cutânea. Se você encontrar algum vazamento químico, limpe cuidadosamente com um pano.
- As pilhas fornecidas com este produto podem ter uma expectativa de vida menor devido às condições de armazenagem.
- Se não for usar a unidade de controle remoto por um período de tempo extenso, remova as pilhas.
- Antes de se desfazer da pilha, você deve obedecer a legislação local ou do país.

### Alcance efetivo

O sensor Infra-vermelho (IR) de controle remoto está localizado no lado de cima e frontal do projetor. Certifique-se de segurar o controle remoto em um ângulo de 30 graus perpendicular ao sensor IR do controle remoto do projetor e 20 graus perpendicular ao sensor IR do controle remoto do projetor para funcionar corretamente. A distância entre o controle remoto e o sensor não deve ser superior a 7 metros (~ 23 pés).

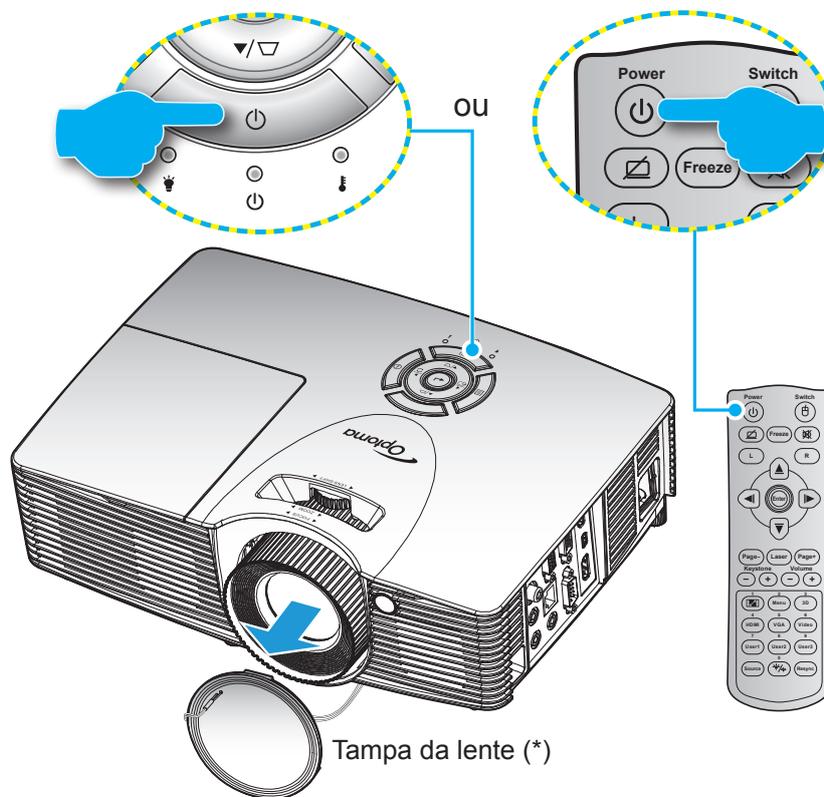
- Certifique-se de que não existem obstáculos entre o controle remoto e o sensor IR do projetor, que possa obstruir o feixe de infravermelhos.
- Verifique se o transmissor IR do controle remoto não está brilhando pela luz solar ou lâmpadas fluorescentes diretamente.
- Por favor mantenha o controle remoto longe de lâmpadas fluorescentes mais de 2 metros ou o controle remoto pode ter mau funcionamento.
- Se o controle remoto estiver perto de lâmpadas fluorescentes tipo Inversoras, pode tornar-se ineficaz ao longo do tempo.
- Se o controle remoto e o projetor estão dentro de uma distância muito curta, o controle remoto pode se tornar ineficaz.
- Quando você apontar para a tela, a distância efetiva é inferior a 5 m do controle remoto para a tela e refletir o feixes IR de volta para o projetor. No entanto, o alcance efetivo pode mudar de acordo com telas.

# CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO



# USANDO O PROJETOR

## Ligar/Desligar o projetor



### Ligar

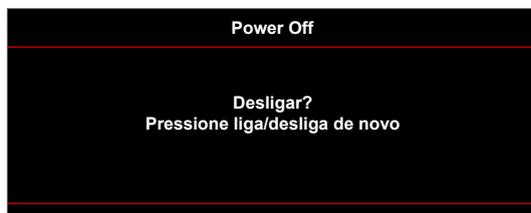
1. Remova a tampa da lente (\*).
2. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal/fonte. Quando conectado, o LED Ligar/Espera acenderá em vermelho.
3. Ligue o projetor pressionando o "⏻" ou no teclado do projetor ou no controle remoto.
4. A tela de abertura será exibida em cerca de 10 segundos e o LED Ligado/Espera piscará em verde ou azul.

**Nota:** A primeira vez que o projetor for ligado, você será solicitado a selecionar o idioma preferido, projeção orientação e outras configurações.

# USANDO O PROJETOR

## Desligar

1. Desligue o projetor pressionando o “⏻” ou no teclado do projetor ou no controle remoto.
2. A seguinte mensagem será exibida:

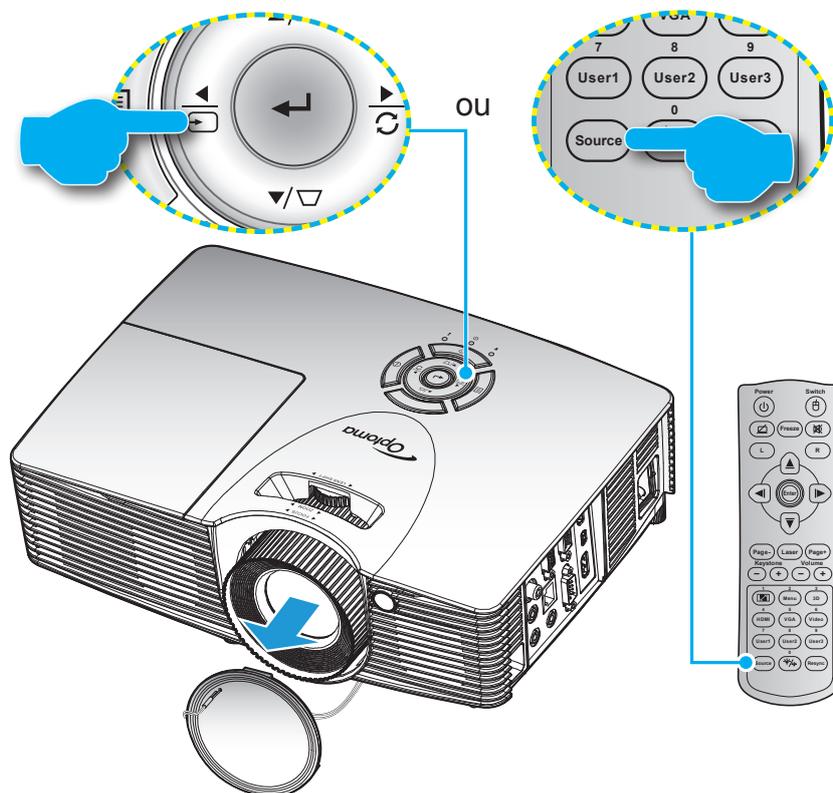


3. Pressione o botão “⏻” novamente para confirmar do contrário a mensagem desaparecerá após um período de tempo (por padrão após 10 segundos). Quando você pressionar o botão “⏻” a segunda vez, o projetor vai desligar.
4. Os ventiladores de arrefecimento continuam a funcionar por cerca de 10 segundos e o LED Ligar/Espera Piscará em verde ou azul. Quando o LED Ligar/Espera acender em Vermelho, indica que o projetor entrou no modo de espera. Se quiser deseja religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Quando o projetor está no modo de espera, simplesmente pressione novamente o botão “⏻” para ligar o projetor.
5. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.

**Nota:** Não é recomendável que o projetor seja ligado logo após um procedimento de desligamento.

## Selecionando uma origem de entrada

Ligue a sua fonte conectada que deseja exibir na tela (computador, laptop, reproduzidor de vídeo, etc.). O projetor detectará a fonte automaticamente. Se várias fontes estiverem conectadas, pressione o botão Fonte no teclado do projetor ou do controle remoto para selecionar a entrada desejada.

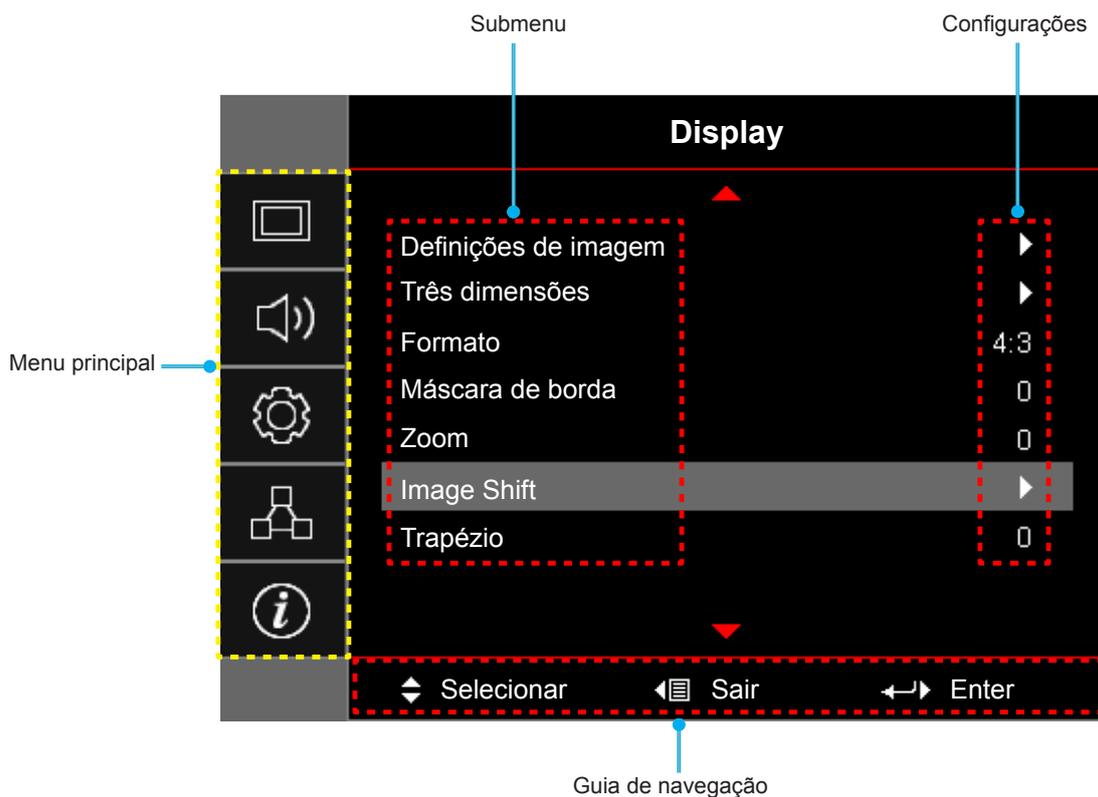


# USANDO O PROJETOR

## Navegação e funcionalidades do menu

O projetor tem menus multilingües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

1. Para abrir o menu OSD, pressione  a tecla no teclado do projetor ou a tecla "Menu" no controle remoto.
2. Quando o OSD for exibido, use  as  teclas para selecionar qualquer item no menu principal. Ao fazer uma seleção em uma determinada página, pressione a tecla  /  no teclado do projetor ou a tecla "Enter" no controle remoto para entrar no sub menu.
3. Use as teclas  ou  para selecionar  o  item desejado no submenu e pressione a tecla  /  no teclado do projetor ou a tecla "Enter" no controle remoto para visualizar outras configurações. Ajuste as configurações usando as teclas  ou .
4. Selecionar o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
5. Pressione a tecla  /  no teclado do projetor ou a tecla "Enter" no controle remoto para confirmar, e a tela retornará ao menu principal.
6. Para sair, pressione a  tecla no teclado do projetor ou a tecla "Menu" no controle remoto. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



# USANDO O PROJETO

## Árvore do Menu OSD

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores								
Display	Definições de imagem	Modo Display [Dados]			Apresentação								
					Brilho								
					Cinema								
					Jogo								
					sRGB								
					DICOM SIM.								
					Utilizador								
				Três dimensões									
		Kolor Ściany [Dados]				Desligar [Padrão]							
						Quadro negro							
						Jasny Żółty							
						Jasny Zielony							
						Jasny Niebieski							
						Różowy							
						Cinza							
		Luminosidade				-50~50							
		Contraste				-50~50							
		Nitidez				1~15							
		Cor				-50~50							
		Tonalidade				-50~50							
		Gamma	Filme	Video	Gráficos	Padrão(2.2)	1.8						
								2.0					
									2.4				
										BrilliantColor™	1~10		
												Temperatura de Cor [Modelo de dados]	Quente
													Padrão
		Cool											
		Config. de cores	Combinacão de cores	Cor	R [Padrão]	G	B						
								C					
									Y				
										M			
											W		
												Matiz	-50~50 [Padrão: 0]
Saturacão	-50~50 [Padrão: 0]												

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores
Display	Definições de imagem	Config. de cores	combinação de cores	Reset	Cancelar [Padrão]
					Sim
				Sair	
			RGB Ganho/ Parcial	Ganho de cor Vermelho	-50~50
				Ganho de cor Verde	-50~50
				Ganho de cor Azul	-50~50
				Vermelho Parcial	-50~50
				Verde Parcial	-50~50
				Azul Parcial	-50~50
				Reset	Cancelar [Padrão]
				Sim	
			Sair		
			Espaço de cor [Entrada não HDMI]		Auto [Padrão]
					RGB
					YUV
		Espaço de cor [Entrada HDMI]		Auto [Padrão]	
				RGB(0~255)	
				RGB(16~235)	
				YUV	
		Nível Branco	0~31 (depende do sinal)		
		Nível Preto	-5~5 (depende do sinal)		
		IRE		0	
				7.5	
		Sinal	Automatic		Desligar
					Ligar [Padrão]
			Frequência	-10~10 (depende do sinal) [Padrão: 0]	
			Fase	0~31 [Padrão: 0]	
			Posição horizontal	-5~5 (depende do sinal) [Padrão: 0]	
		Posição vertical	-5~5 (depende do sinal) [Padrão: 0]		
		Modo Luminoso [Base da Lâmpada - Dados]		Brilho	
				Eco.	
				Dynamic	
				Eco+	
Reset					
Três dimensões	Modo 3D		Desligar		
			Link DLP [Padrão]		
			IR		

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Display	Três dimensões	3D - 2D			Três dimensões [Padrão]	
					L	
					R	
		Formato 3D	Inverter Sinc.3D			Auto [Padrão]
						SBS
						Cima e Baixo
						Sequencia de Imagens
		Formato				Ligar
						Desligar [Padrão]
					4:3	
					16:9	
					16:10 [modelos WXGA / WUXGA]	
					16:10 [modelos WXGA / WUXGA]	
	Máscara de borda				LBX [exceto modelos SVGA / XGA]	
	Zoom				Nativo	
	Image shift				Auto	
		H: 0; V: -50			0~10 [Padrão: 0]	
		H: -50; V: 0			[Padrão: H: 0; V: 0]	
		H: 50; V: 0				
		H: 0; V: 50				
H: -50; V: 0						
H: 0; V: -50						
H: 50; V: 0						
H: 0; V: 50						
Trapézio				-40~40 [Padrão: 0]		
Áudio	Mudo				Desligar [Padrão]	
					Ligar	
	Entrada de Áudio	Audio Out (Standby)	HDMI 1			0-10 [Padrão: 5]
			HDMI 2			Audio 1 / Audio 2 / Padrão [Padrão]
			VGA			Audio 1 / Audio 2 / Padrão [Padrão]
			Video			Audio 1 / Audio 2 [Padrão depende do conector]
				Desligar [Padrão]		
				Ligar (X416/W416/EH416/WU416/EH416e)		
Configuração	Direcção de Projecção				Desligar [Padrão]	
					Ligar (X416/W416/EH416/WU416/EH416e)	
					Frente al  [Padrão]	
					Retroproj. 	
				Teto-topo 		
				Trás-topo 		

# USANDO O PROJETO

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores		
Configuração	Tipo de tela	[Modelos WXGA / WUXGA]			16:9		
					16:10 [Padrão]		
	Ajuste da lâmpada	Aviso da Lâmpada				Desligar	
						Ligar [Padrão]	
		Reset lâmpada				Cancelar [Padrão]	
						Sim	
	Definições de filtro	Horas de utilização do filtro				(apenas leitura)	
						Sim	
		Filtro Opcional instalado				Não	
						Desligar	
		Aviso do filtro				300 horas	
						500 horas [Padrão]	
						800 horas	
						1000 horas	
	Reset do filtro				Cancelar [Padrão]		
					Sim		
	Definições de potência	Ligar directamente				Desligar [Padrão]	
						Ligar	
		Sinal Ligado*				Desligar [Padrão]	
						Ligar	
		Desligar Auto. (min)				0 ~ 180 (incrementos de 5 min) [Padrão: 20]	
						0 ~ 990 (incrementos de 30 min) [Padrão: 0]	
		Cronômetro (min)	Sempre ligado				Sim
							Não [Padrão]
		Resumo rápido					Desligar [Padrão]
							Ligar
	Modo de Energia(Espera)*					Ativar	
						Eco. [Padrão]	
	Alimentação USB					Desligar [Padrão]	
						Ligar	
						Auto	
	Segurança	Segurança				Desligar [Padrão]	
						Ligar	
Timer de segurança		Mês				0~12 [Padrão: 0]	
		Dia				0~30 [Padrão: 0]	
		Hora				0~24 [Padrão: 0]	
		Sair					
Mudar Senha							

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores				
Configuração	HDMI Link Settings	HDMI Link			Desligar [Padrão]				
					Ligar				
		Inclusive TV			Não [Padrão]				
					Sim				
		Power On Link*			Mutual				
					PJ->Device [Padrão]				
		Power Off Link			Device->PJ				
					Desligar [Padrão]				
		Modelo de teste	Modelo de teste				Ligar		
							Desligar		
						Verde Grelha			
						Magenta Grelha			
						Branco Grelha			
	Ajustes remotos [depende do controle remoto]	Função IR				Branco			
						Desligar [Padrão]			
		Utilizador1					Ligar [Padrão]		
							Desligar		
							HDMI 2 [Padrão]		
							Modelo de teste		
							LAN		
							Luminosidade		
							Contraste		
							Cronômetro		
							Combinação de cores		
							Temperatura de Cor		
							Gamma		
							Direcção de Projecção		
							Ajuste da lâmpada		
							Zoom		
							Congelamento		
				Utilizador2					HDMI 2
									Modelo de teste
								LAN	
						Luminosidade			
						Contraste			
						Cronômetro			
						Combinação de cores			
						Temperatura de Cor			
						Gamma			
			Direcção de Projecção						
			Ajuste da lâmpada						
			Zoom [Padrão]						
			Congelamento						

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Configuração	Ajustes remotos [depende do controle remoto]	Utilizador3			HDMI 2	
					Modelo de teste	
					LAN	
					Luminosidade	
					Contraste	
					Cronômetro [Padrão]	
					Combinação de cores	
					Temperatura de Cor	
					Gamma	
					Direcção de Projecção	
					Ajuste da lâmpada	
					Zoom	
			Congelamento			
		ID do Projetor				00~99
		Opções	Lingua			Português [Padrão]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk/Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						简体中文
						日本語
						한국어
						Русский
						Magyar
						Čeština
					عربي	
					ไทย	
			Türkçe			
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Configuração	Opções	Legenda Codificada			CC1	
					CC2	
					Desligar [Padrão]	
		Menu Definições	Local do Menu			Esquerda Superior 
						Direita Superior 
						Centro  [Padrão]
			Menu do temporizador			Esquerda Inferior 
						Direita Inferior 
						Desligar
					5 segundos	
					10 segundos [Padrão]	
		Origem de entrada				HDMI 1
						HDMI 2
						VGA
						Video
		Nome de input	HDMI 1			Padrão [Padrão]
						Personalizado
			HDMI 2			Padrão [Padrão]
						Personalizado
			VGA			Padrão [Padrão]
						Personalizado
			Video			Padrão [Padrão]
						Personalizado
		Alta altitude				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Display Mode Lock				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Chave segurança				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Esconder Informação				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Logotipo				Padrão [Padrão]
						Neutro
				Utilizador		
Cor de fundo				Nenhum [Padrão]		
				Azul		
				Vermelho		
				Verde		
				Cinza		
				Logotipo		

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Configuração	Reset	Reset OSD			Cancelar [Padrão]	
					Sim	
		Reset para configurações padrão			Cancelar [Padrão]	
					Sim	
Rede	LAN	Estado da rede			(apenas leitura)	
		Endereço MAC			(apenas leitura)	
		DHCP				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Endereço IP				192.168.0.100 [Padrão]
		Máscara de sub-rede				255.255.255.0 [Padrão]
		Gateway				192.168.0.254 [Padrão]
		DNS				192.168.0.51 [Padrão]
	Reset					
	Controle do	Crestron				Desligar
						Ligar [Padrão] <b>NOTA:</b> Porta 41794.
		Extron				Desligar
						Ligar [Padrão] <b>NOTA:</b> Porta 2023.
		PJ Link				Desligar
						Ligar [Padrão] <b>NOTA:</b> Porta 4352
		AMX Device Discovery				Desligar
						Ligar [Padrão] <b>NOTA:</b> Porta 9131
		Telnet				Desligar
						Ligar [Padrão] <b>NOTA:</b> Porta 23
		HTTP				Desligar
					Ligar [Padrão] <b>NOTA:</b> Porta 80	

# USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
Informações	Regulamentar					
	Número de Série					
	Fonte					
	Resolução				00x00	
	Taxa de Atualização				0,00Hz	
	Modo Display					
	Modo de Energia (Espera)					
	Duração da Lâmpada	Brilho			0 hr	
		Eco.			0 hr	
		Dynamic			0 hr	
		Eco+			0 hr	
		Total				
	Estado da rede					
	Endereço IP					
	ID do Projetor				00~99	
	Horas de utilização do filtro					
	Modo Luminoso					
Versão FW	Sistema					
	LAN					
	MCU					

## Nota:

- Se a Sinal configuração for definida como Automatic, a Fase, itens de frequência ficam ocultos. Se a configuração de "Sinal" está definido para uma origem de entrada específica, a fase, itens de frequência aparecem para o usuário sintonizar manualmente e salvos em configurações.
- Quando você fez as alterações na função "Função IR", "Direção de Projecção", ou "Chave segurança", uma mensagem de confirmação aparece na tela. Selecionar "Sim" para salvar as configurações.
- Cada modo de exibição pode ser ajustada e salvo o valor.
- \* O recurso opcional depende do modelo e região.

## Exibe o menu de definições de imagem

### Modo Display (modo de dados apenas)

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- **Apresentação:** Este modo é adequado para apresentações de PowerPoint mostrando quando o projetor está conectado ao PC.
- **Brilho:** Luminosidade máximo da entrada de PC.
- **Cinema:** Selecionar este modo para home theater.
- **Jogo:** Selecionar este modo para aumentar a luminosidade e o nível de tempo de resposta para desfrutar de jogos de vídeo.
- **sRGB:** Standardized accurate color.
- **DICOM SIM.:** Este modo pode projetar uma imagem monocromática como uma radiografia de raio-X, ressonância magnética, etc.
- **Utilizador:** Memoriza as configurações do usuário.

# USANDO O PROJETOR

- **Três dimensões:** Para experimentar o efeito 3D, você precisa ter óculos 3D. Verifique se o seu PC/ dispositivo portátil tem uma saída de placa de vídeo de sinal de 120Hz de memória quad e um player 3D instalado.

## **Kolor Ściany(modos de dados apenas)**

Utilize esta função para obter uma imagem da tela otimizada de acordo com a cor da parede. Selecione entre Desligar, Quadro negro, Jasny Żółty, Jasny Zielony, Jasny Niebieski, Różowy, e Cinza.

## **Luminosidade**

Ajusta o luminosidade da imagem.

## **Contraste**

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

## **Nitidez**

Ajusta a nitidez da imagem.

## **Cor**

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

## **Tonalidade**

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

## **Gamma**

Configure tipo de curva de gama. Depois de completar a configuração inicial e o ajuste fino, utilize os passos do ajuste de gama para otimizar a saída de imagem.

- **Filme:** para home theater.
- **Video:** Para fonte de vídeo ou TV.
- **Gráficos:** Para fonte PC / Foto.
- **Padrão(2.2):** Para configuração padronizada.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Para fonte PC / Foto específica.

## **Config. de cores**

Configurações de cor.

- **BrilliantColor™:** Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um luminosidade mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem.
- **Temperatura de Cor (modo de dados apenas):** Selecione uma cor da temperatura de quente, padrão, e fria.
- **Combinação de cores:** Selecionar as seguintes opções:
  - Cor: Ajuste o nível de vermelho (R), verde (G), azul (B), ciano (C), amarelo (Y), magenta (M) e branco (W) da imagem.
  - Matiz: Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.
  - Saturação: Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.
  - Ganho: Ajuste o luminosidade da imagem.
  - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de combinação de cores.
  - Sair: Sair do menu “Combinação de cores”.
- **RGB Ganho/Parcial:** Esta configuração permite configurar o luminosidade (ganho) e contraste (parcial) de uma imagem.
  - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de RGB Ganho/Parcial.
  - Sair: Sair do menu “RGB Ganho/Parcial”.

# USANDO O PROJETOR

- **Espaço de cor (entrada não-HDMI apenas):** Selecionar um tipo de matriz de cor apropriado de seguinte: Auto, RGB ou YUV.
- **Espaço de cor (entrada HDMI apenas):** Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de seguinte: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), e YUV.
- **Nível Branco:** Permitir que o usuário ajuste o nível de Branco ao introduzir Sinais de vídeo.
- **Nível Preto:** Permitir que o usuário ajuste o nível de Preto ao introduzir Sinais de vídeo.
- **IRE:** Permitir que o usuário ajuste o valor IRE quando inserindo de sinais de Vídeo.  
**Nota:** IRE só está disponível com o formato de vídeo NTSC.

## Sinal

Ajuste as opções de sinal.

- **Automatic:** Configura automaticamente o sinal (os itens frequência e fase são acinzentados). Se automático estiver desativado, os itens frequência e fase aparecerão para sintonizar e salvar as configurações.
- **Frequência:** Altere a frequência dos dados de vídeo para que coincida com a frequência da placa gráfica do computador. Use esta função somente se a imagem parecer piscar verticalmente.
- **Fase:** Sincroniza o sinal de vídeo da exibição com a placa gráfica. Se a imagem parecer instável ou piscando, use esta função para corrigi-la.
- **Posição horizontal:** Ajusta a posição horizontal da imagem.
- **Posição vertical:** Ajusta a posição vertical da imagem.

## Modo Luminoso (para dados de base da lâmpada)

Ajuste as configurações de modo luminoso para projetores baseados na lâmpada.

- **Brilho:** Escolha “Brilho” para aumentar o luminosidade.
- **Eco.:** Selecionar “Eco.” para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada.
- **Dynamic:** Escolha “Dynamic” para diminuir a potência da lâmpada que será baseada no nível de luminosidade do conteúdo e consumo de energia da lâmpada entre 100% e 30% dinamicamente. A vida útil da lâmpada será estendida.
- **Eco+:** Quando modo Eco+ é ativado, o nível de luminosidade do conteúdo é automaticamente detectado para consumo de energia da lâmpada significativamente reduzido (até 70%) durante períodos de inatividade.

## Reset

Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de cor.

## Menu de exibição 3D

### Modo 3D

Use esta opção para desativar a função 3D ou selecione o a função 3D apropriada.

- **Desligar:** Selecionar “Desligar” para desligar o modo 3D.
- **Link DLP:** Selecionar para usar configurações otimizadas para os Óculos DLP 3D.
- **IR:** Selecionar “IR” para usar configurações otimizadas para os Óculos IR 3D.

### 3D - 2D

Use esta opção para especificar como o conteúdo 3D deve aparecer na tela.

- **Três dimensões:** Exibir sinal 3D.
- **L (Esquerda):** Exibir o quadro à esquerda de conteúdo 3D.
- **R (Direita):** Exibir o quadro direito de conteúdo 3D.

# USANDO O PROJETOR

## Formato 3D

Use esta opção para selecionar o conteúdo apropriado do formato 3D.

- **Auto:** Quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
- **SBS:** Exibir sinal 3D em formato “Lado a lado”.
- **Cima e Baixo:** Exibir sinal 3D em formato “Cima e Baixo”.
- **Sequencia de Imagens:** Exibir sinal 3D em formato “Sequencia de Imagens”.

## Inverter Sinc.3D

Use esta opção para ativar / desativar a função de sincronização inverter sinc.3D.

## Mostrar o menu de formato

### Formato

Selecionar o formato da imagem exibido entre as seguintes opções:

- **4:3:** Este formato é para fontes de entrada 4:3.
- **16:9:** Este formato é para fontes de entrada de 16:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- **16:10 (for WXGA and WUXGA models only):** Este formato é para fontes de entrada 16:10, como laptops de tela larga.
- **LBX (exceto modelos SVGA e XGA):** Este formato é para origem letterbox, não-16:9, e para você usar lente externa 16:9 para exibir a proporção 2,35:1 usando a resolução máxima.
- **Nativo:** Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.
- **Auto:** Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

### **Nota:**

- *Informações detalhadas sobre o modo LBX:*
  - *Alguns DVD's de formato caixa de correio não são aprimorados para TV's 16x9. Nesta situação, a imagem não aparecerá correta quando exibida no modo 16:9. Nesta situação, por favor, tente usar o modo 4:3 para visualizar o DVD. Se o conteúdo não for 4:3, haverá barras pretas ao redor da imagem em exibição de 16:9. Para este tipo de conteúdo, você pode usar o modo LBX para encher a imagem na exibição de 16:9.*
  - *Se você usar uma lente anamórfica externa, este modo LBX também lhe permite assistir a um conteúdo 2,35:1 (inclusive fonte de filme de HDTV e DVD anamórfico) cujo suporte amplo anamórfico seja otimizado para exibição 16x9 em uma imagem ampla de 2,35:1. Neste caso, não há barras pretas. A potência da lâmpada e resolução vertical são totalmente utilizadas.*
- *Para usar o formato superlargo, faça o seguinte:*
  - a) *Defina o formato de tela para 2,0:1.*
  - b) *Selecionar formato “SuperLargo”.*
  - c) *Alinhe corretamente na tela a imagem do projetor.*

# USANDO O PROJETOR

Tabela de dimensão XGA:

Fonte	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
<b>4x3</b>	Dimensão até 1024x768.			
<b>16x9</b>	Dimensão até 1024x576.			
<b>Nativo</b>	Nenhuma escala será feita; a imagem é exibida com a resolução com base na origem de entrada.			
<b>Auto</b>	-Se fonte for 4:3, o tipo de tela será dimensionada para 1024x768. -Se fonte for 16:9, o tipo de tela será dimensionada para 1024x576. -Se fonte for 15:9, o tipo de tela será dimensionada para 1024x614. -Se fonte for 16:10, o tipo de tela será dimensionada para 1024x640.			

Regra de auto mapeamento XGA:

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1024	768
<b>4:3</b>	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
<b>Laptop Largo</b>	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
<b>SDTV</b>	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
<b>HDTV</b>	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

Tabela de escalonamento WXGA (tipo de tela de 16x10):

**Nota:**

- Tipo de tela suportada 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Quando o tipo de tela é 16:9, o formato 16x10 se torna indisponível.
- Quando o tipo de tela é 16:10, o formato 16x9 se torna indisponível.
- Se você selecionar a opção auto então o modo display será também automaticamente alterado.

Tela 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Dimensão até 1066x800.				
<b>16x10</b>	Dimensão até 1280x800.				
<b>LBX</b>	Dimensão até 1280x960 em seguida, obtém a imagem central de 1280x800 para exibir.				
<b>Nativo</b>	1:1 mapeamento centrado.		1:1 mapeamento display 1280x800.	1280x720 centralizado.	1:1 mapeamento centrado.
<b>Auto</b>	-A origem de entrada será adaptada na área de visualização de 1280x800 e será mantida em sua proporção original. -Se fonte for 4:3, o tipo de tela será dimensionada para 1066x800. -Se fonte for 16:9, o tipo de tela será dimensionada para 1280x720. -Se fonte for 15:9, o tipo de tela será dimensionada para 1280x768. -Se fonte for 16:10, o tipo de tela será dimensionada para 1280x800.				

# USANDO O PROJETOR

## Regra de auto mapeamento de WXGA (tipo de tela 16x10):

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Laptop Largo	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## Tabela de escalonamento WXGA (tipo de tela de 16x9):

Tela 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Dimensão até 960x720.				
<b>16x9</b>	Dimensão até 1280x720.				
<b>LBX</b>	Dimensão até 1280x960 em seguida, obtém a imagem central de Dimensão até para exibir.				
<b>Nativo</b>	1:1 mapeamento centrado.		1:1 mapeamento display 1280x720.	1280x720 centralizado.	1:1 mapeamento centrado.
<b>Auto</b>	-Se este formato for selecionado, o tipo de tela se torna automaticamente 16:9 (1280x720). -Se fonte for 4:3, o tipo de tela será dimensionada para 960x720. -Se fonte for 16:9, o tipo de tela será dimensionada para 1280x720. -Se fonte for 15:9, o tipo de tela será dimensionada para 1200x720. -Se fonte for 16:10, o tipo de tela será dimensionada para 1152x720				

# USANDO O PROJETO

## Regra de auto mapeamento de WXGA (tipo de tela 16x9):

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Laptop Largo	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## Tabela de escala 1080P:

Tela 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Dimensão até 1440x1080.				
16x9	Dimensão até 1920x1080.				
LBX	Dimensão até 1920x1440 em seguida, obtém a imagem central de 1920x1080 para exibir.				
Nativo	1:1 mapeamento centrado. Nenhuma escala será feita; a imagem é exibida com a resolução com base na origem de entrada.				
Auto	-Se este formato for selecionado, o tipo de tela se torna automaticamente 16:9 (1920x1080). -Se fonte for 4:3, o tipo de Tela será dimensionada para 1440x1080. -Se fonte for 16:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1920x1080. -- Se a fonte for 16:10, o tipo de tela será dimensionado para 1920x1200 e cortar a área 1920x1080 para exibir.				

## Regra de auto mapeamento 1080P:

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Laptop Largo	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# USANDO O PROJETOR

Tabela de dimensão WUXGA de 1920x1200 DMD (tipo de tela de 16x10):

**Nota:**

- Tipo de tela compatível 16:10 (1920x1200), 16:9 (1920x1080).
- Quando o tipo de tela é 16:9, o formato 16x10 se torna indisponível.
- Quando o tipo de tela é 16:10, o formato 16x9 se torna indisponível.
- Se você selecionar a opção auto então o modo display será também automaticamente alterado.

Tela 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Dimensão para 1600x1200.				
<b>16x9</b>	Dimensão até 1920x1080.				
<b>16x10</b>	Dimensão para 1920x1200.				
<b>LBX</b>	Dimensão até 1920x1440 em seguida, obtém a imagem central de 1920x1200 para exibir.				
<b>Nativo</b>	1:1 mapeamento centrado. Nenhuma escala será feita; a imagem é exibida com a resolução com base na origem de entrada.				
<b>Auto</b>	-Se este formato for selecionado, o tipo de tela se torna automaticamente 16:10 (1920x1200). -Se fonte for 4:3, o tipo de Tela será dimensionada para 1600x1200. -Se fonte for 16:9, o tipo de Tela será dimensionada para 1920x1080. -Se fonte for 16:10, o tipo de Tela será redimensionada automaticamente para 1920x1200.				

Regra de auto mapeamento de WUXGA (tipo de tela 16x10):

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1920	1200
<b>4:3</b>	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
<b>Laptop Largo</b>	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
<b>SDTV</b>	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
<b>HDTV</b>	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# USANDO O PROJETOR

Tabela de dimensão WUXGA de 1920x1200 DMD (tipo de tela de 16x9):

Tela 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Dimensão até 1440x1080.				
<b>16x9</b>	Dimensão até 1920x1080.				
<b>LBX</b>	Dimensão até 1920x1440 em seguida, obtém a imagem central de 1920x1080 para exibir.				
<b>Nativo</b>	1:1 mapeamento centrado. Nenhuma escala será feita; a imagem é exibida com a resolução com base na origem de entrada.				
<b>Auto</b>	-Se este formato for selecionado, o tipo de tela se torna automaticamente 16:9 (1920x1080). -Se fonte for 4:3, o tipo de tela será dimensionada para 1440x1080. -Se fonte for 16:9, o tipo de tela será dimensionada para 1920x1080. -Se a fonte for 16:10, o tipo de tela será dimensionado para 1920x1200 e cortar a área 1920x1080 para exibir.				

Regra de auto mapeamento de WUXGA (tipo de tela 16x9):

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	1920	1080
<b>4:3</b>	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
<b>Laptop Largo</b>	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
<b>SDTV</b>	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
<b>HDTV</b>	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Mostrar menu de máscara de borda

### Máscara de borda

Use esta função para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

## Mostrar menu de zoom

### Zoom

Use para reduzir ou ampliar uma imagem na tela de projeção.

## Exibe o menu de image shift

### Image shift

Ajuste a posição da imagem projetada na horizontal (H) ou vertical (V).

# USANDO O PROJETOR

## Mostrar menu de trapézio

### Trapézio

Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor.

## Menu de áudio mudo

### Mudo

Use esta opção para desligar temporariamente o som.

- **Ligar:** Escolha “Ligar” para ativar a função mudo.
- **Desligar:** Escolha “Desligar” para desativar a mudo.

**Nota:** Função “Mudo” afeta o volume do alto-falante interno e externo.

## Menu de volume de áudio

### Volume

Ajuste o nível de volume.

## Menu de entrada de áudio

### Entrada de Áudio

As configurações padrão de áudio estão no painel lateral do projetor. Use esta opção para transferir a Entrada de áudio disponível para a origem da imagem selecionada.

## Meni de Saída de Áudio (Standby)

### Audio Out (Standby)

Escolha “Ligar” ou “Desligar” para ligar ou desligar a saída de áudio enquanto a lâmpada está desligada.

## Menu de configuração de projeção

### Direcção de Projecção

Selecionar a projeção preferencial entre a frontal, traseira, teto-topo e trás-topo.

## Menu de configuração de tipo de tela

### Tipo de tela (para modelos WXGA e WUXGA apenas)

Escolha o tipo de tela de 16:9 e 16:10.

## Menu de configuração de lâmpada

### Aviso da Lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá até 30 horas antes da troca sugerida da lâmpada.

### Reset lâmpada

Zera o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

# USANDO O PROJETOR

## Menu de configuração de filtro

### Horas de utilização do filtro

Mostra o tempo de filtro.

### Filtro Opcional instalado

Define a configuração de mensagem de alerta.

- **Sim:** Exibe a mensagem de alerta após 500 horas de uso.

**Nota:** “Horas de utilização do filtro / Aviso do filtro / Reset do filtro” só vai aparecer quando “Filtro Opcional instalado” for “Sim”.

- **Não:** Desativa a mensagem de aviso.

### Aviso do filtro

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de alerta quando a mensagem de troca do filtro for exibida. As opções disponíveis incluem 300 horas, 500 horas, 800 horas, e 1000 horas.

### Reset do filtro

Redefina o contador do filtro de poeira após substituir ou limpar o filtro de poeira.

## Menu de definições de potência

### Ligar directamente

Escolha “Ligar” para ativar o modo de ligação direta. O projetor ligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave “Energia” no teclado do projetor ou no controle remoto.

### Sinal Ligado\*

Escolha “Ligar” para ativar o modo Ligar Sinal. O projetor ligará automaticamente quando um sinal for detectado, sem pressionar a chave “Energia” no teclado do projetor ou no controle remoto.

#### **Nota:**

- Se a opção “Sinal Ligado” for ativada “Ligar”, o consumo de energia do projetor em modo de espera estará acima de 3W.
- \* O recurso opcional depende do modelo e região.

### Desligar Auto. (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

### Cronômetro (min)

Configure o cronômetro.

- **Cronômetro (min):** Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).  
**Nota:** O cronômetro é redefinido toda vez que o projetor é desligado.
- **Sempre ligado:** Selecione para definir o cronômetro sempre ligado.

### Resumo rápido

Define a configuração de retomada rápida.

- **Ligar:** Se o projetor for acidentalmente desligado, este recurso permite que o projetor seja instantaneamente ligado novamente, se selecionado em um período de 100 segundos.
- **Desligar:** A ventoinha começará a refrigerar o sistema após 10 segundos quando o usuário desligar o projetor.

# USANDO O PROJETOR

## Modo de Energia(Espera)\*

Define a configuração do modo de energia.

- **Ativar:** Escolha “Ativar” para voltar à espera normal.
- **Eco.:** Escolha “Eco.” para salvar a dissipação de energia adicional < 0,5 W.

### **Nota:**

- Se a opção “Sinal Ligado” for ativada “Ligar” ou a opção “Audio Out (Standby)” for ativada “Ligar”, o consumo de energia do projetor em modo de espera estará acima de 3W.
- Os ventiladores ainda serão executados em modo de espera ativa se “Sinal Ligado” for ativado.
- \* O recurso opcional depende do modelo e região.

## Alimentação USB

Define a configuração do modo de energia USB.

- **Desligar:** Escolha “Desligar” para desativar o modo de energia USB.
- **Ligar:** Escolha “Ligar” para desativar o modo de energia USB.
- **Auto:** Escolha “Auto” para definir o modo de energia USB automaticamente.

## Menu de configuração de segurança

### Segurança

Ative essa função para solicitar uma senha antes de utilizar o projetor.

### Timer de segurança

Pode-se selecionar a função de hora (Mês/Dia/Hora) para definir o número de horas por que o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente.

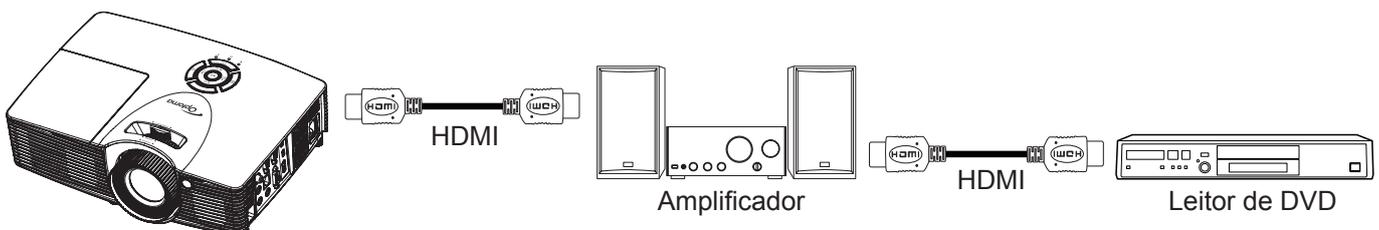
### Mudar Senha

Use para definir ou modificar a senha que é solicitada ao ligar o projetor.

## Configure o menu de configurações de link HDMI

### **Nota:**

- Quando você conectar dispositivos compatíveis com HDMI CEC ao projetor com cabos HDMI, você pode controlá-los no mesmo estado ligar ou desligar usando o recurso de controle de HDMI Link do OSD do projetor. Isso permite que um dispositivo ou múltiplos dispositivos em um grupo sejam ligados ou desligados através de Recurso de HDMI Link. Em uma configuração típica, o leitor de DVD pode ser conectado ao projetor por meio de um amplificador ou sistema de cinema em casa.



# USANDO O PROJETOR

## HDMI Link

Habilitar/Desabilitar a função de HDMI Link. A TV inclusa, alimentação no link, e opções de desligar link só estão disponíveis se a definição estiver configurada como “Ligar”.

## Inclusive TV

Defina para “Sim” se você prefere que tanto a TV e projetor sejam automaticamente desligados ao mesmo tempo. Para evitar que os dois dispositivos sejam desligados ao mesmo tempo, defina a configuração como “Não”.

## Power On Link\*

Comando ligar CEC. Selecionar entre as seguintes opções:

- **Mutual:** Ambos o projetor e dispositivo CEC serão ligados em simultâneo.
- **PJ->Device:** O dispositivo CEC será ativado somente após o projetor ser ligado.
- **Device->PJ:** O projetor será ativado somente após o dispositivo CEC ser ligado.

**Nota:** \* O recurso opcional depende do modelo e região.

## Power Off Link

Ative esta função para permitir que tanto HDMI Link e projetor serão automaticamente desligados ao mesmo tempo.

## Menu de configuração padrão de teste

### Modelo de teste

Selecione o teste padrão de grade verde, magenta, branca ou desativar essa função (desligar).

## Menu de configurações remotas

### Função IR

Define a configuração de função IR.

- **Ligar:** Escolha “Ligar”, o projetor pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal ou superior.
- **Desligar:** Escolha “Desligar”, o projetor não pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal ou superior. Ao selecionar “Desligar”, você poderá utilizar as teclas do Teclado.

### Utilizador1/ Utilizador2/ Utilizador3

Atribuir a função padrão para Utilizador1, Utilizador2, ou Utilizador3 entre HDMI 2, Modelo de teste, LAN, Luminosidade, Contraste, Cronômetro, Combinação de cores, Temperatura de Cor, Gamma, Direcção de Projecção, Ajuste da lâmpada, Zoom e Congelamento.

## Menu de ID de configuração do projetor

### ID do Projetor

A definição de ID pode ser ajustada pelo menu (faixa de 0 a 99), e permite ao usuário controlar um projetor individual usando o comando RS232.

## Menu de opções de configuração

### Lingua

Selecione o menu OSD multilíngue entre inglês, alemão, francês, italiano, espanhol, português, polonês, holandês, sueco, norueguês/dinamarquês, finlandês, grego, chinês tradicional, chinês simplificado, japonês, coreano, russo, húngaro, checo, árabe, tailandês, turco, persa, vietnamita, indonésio, romeno e eslovaco.

### Legenda Codificada

A Legenda Codificada é uma versão em texto do som do programa ou outras informações exibidas na tela. Se o sinal de entrada contém legendas, você pode ativar o recurso e assistir os canais. As opções disponíveis incluem “Desligar”, “CC1” e “CC2”.

# USANDO O PROJETOR

## Menu Definições

Defina a localização do menu na tela e configure as definições do cronômetro do menu.

- **Local do Menu:** Selecionar a posição do menu na tela de exibição.
- **Menu do temporizador:** Defina a duração onde o menu OSD permanece visível na tela.

## Origem de entrada

Selecione a origem de entrada entre HDMI 1, HDMI 2, VGA e Video.

## Nome de input

Use para renomear a função de entrada para identificação mais fácil. As opções disponíveis incluem HDMI 1, HDMI 2, VGA, e Video.

## Alta altitude

Quando “Ligar” estiver selecionado, as ventoinhas rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.

## Display Mode Lock

Escolha “Ligar” ou “Desligar” para bloquear ou desbloquear ajuste as configurações de modo de display.

## Chave segurança

Quando a função de bloqueio do teclado é “Ligar”, o teclado será bloqueado. No entanto, o projetor pode ser operado pelo controle remoto. Ao selecionar “Desligar” ou pressionar a ← tecla no teclado durante 7 segundos, você será capaz de reutilizar o teclado.

## Esconder Informação

Habilite esta função para ocultar a mensagem de informação.

- **Ligar:** Escolha “Ligar” para ocultar a mensagem de informação.
- **Desligar:** Escolha “Desligar” para mostrar a mensagem “procurando”.

## Logotipo

Use esta função para definir a tela de abertura desejada. Caso sejam feitas mudanças elas terão efeito na próxima vez que o projetor for ligado.

- **Padrão:** A tela de inicialização padrão.
- **Neutro:** Logotipo não é exibido na tela de inicialização.
- **Utilizador:** Use a imagem armazenada como uma tela inicial.

## Cor de fundo

Use esta função para exibir uma tela em azul, vermelho, verde, cor cinza, nenhum ou de logotipo quando nenhum sinal estiver disponível.

## Configurar menu reset a tudo

### Reset

- **Reset OSD:** Volte para as configurações padrão de fábrica dos ajustes para OSD.
- **Reset para configurações padrão:** Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de menu reset a tudo.

# USANDO O PROJETOR

## Menu de rede LAN

### Estado da rede

Exibe o status de conexão de rede (apenas leitura).

### Endereço MAC

Exibe o endereço MAC (somente leitura).

### DHCP

Use esta opção para ativar ou desativar a função DHCP.

- **Ligar:** Projetor obterá um endereço de IP automaticamente de sua rede.
- **Desligar:** Para atribuir configuração de IP, máscara de sub-rede, gateway e DNS manualmente.

**Nota:** *Sair do OSD aplicará automaticamente os valores inseridos.*

### Endereço IP

Exibe o endereço de IP.

### Máscara de sub-rede

Exibe o número de máscara de sub-rede.

### Gateway

Exibe o gateway padrão da rede conectada ao projetor.

### DNS

Exibe o número DNS.

## Como usar o navegador de rede para controlar o seu projetor

1. Ligue a opção DHCP “Ligar” no projetor para permitir que um servidor de DHCP atribua automaticamente um endereço de IP.
2. Abra o navegador da web em seu computador e digite o endereço de IP do projetor (“Rede > LAN > Endereço IP”).
3. Informe o nome de usuário ISP e senha e clique em “Login”.  
A interface de configuração de web do projetor é aberta.

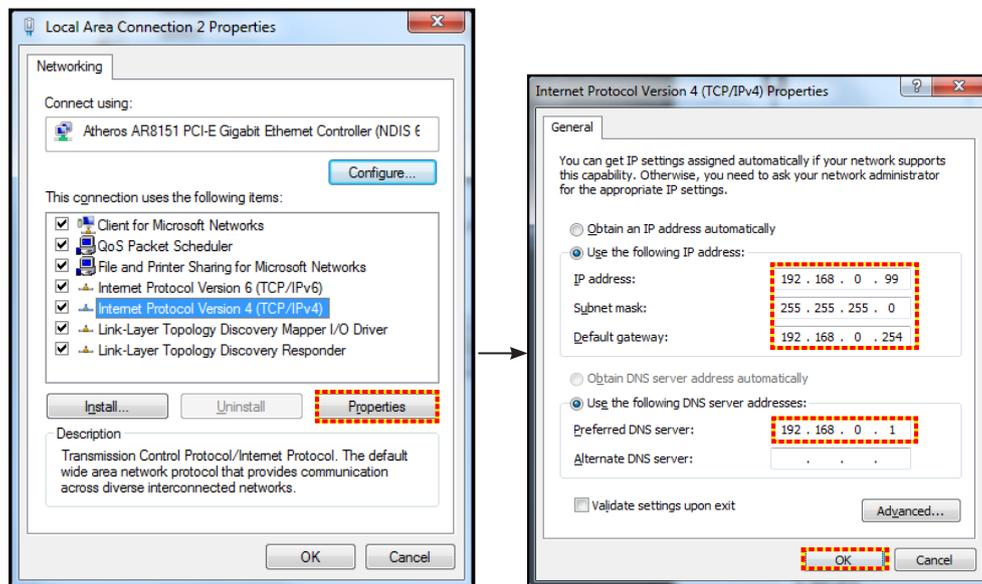
### **Nota:**

- *O nome de usuário e senha padrão é “admin”.*
- *As etapas nesta seção se baseiam no sistema operacional Windows 7.*

# USANDO O PROJETOR

## Fazer uma conexão direta de seu computador com o projetor\*

1. Ative a opção DHCP “Desligar” no projetor.
2. Configure o endereço de IP, máscara de sub-rede, Gateway e DNS no projetor (“Rede > LAN”).
3. Abra a página **Central de Rede e Compartilhamento** em seu PC, e atribua parâmetros idênticos de rede para o PC como definido no projetor. Clique em “OK” para salvar os parâmetros.



4. Abra o navegador da web em seu computador e digite no campo URL o endereço de IP atribuído no passo 3. E pressione a tecla “Enter”.

## **Reset**

Redefina todos os valores para os parâmetros da LAN.

## **Menu de controle da rede**

### **Crestron**

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 41794).

Para mais informações, visite <http://www.crestron.com> e [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### **Extron**

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 2023).

### **PJ Link**

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 4352).

### **AMX Device Discovery**

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 9131).

### **Telnet**

Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 23).

### **HTTP**

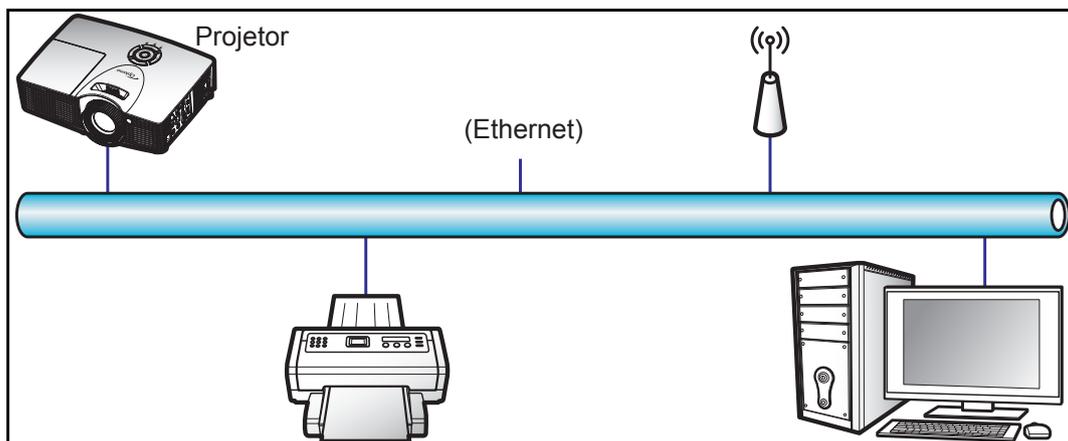
Use esta função para selecionar a função de rede (porta: 80).

# USANDO O PROJETOR

## Menu de configurações de rede de configuração de controle

### Função LAN RJ45

Para simplicidade e tranquilidade da operação, o projetor fornece ligação em rede diversa e recursos de gerência remota. A função de LAN / RJ45 do projetor por uma rede, tal como gestão remota: Ligar/Desligar, configurações de Brilho e Contraste. Além disso, você pode visualizar as informações de status do projetor, tais como: Fonte de Vídeo, Som-Mudo, etc.



### Funcionalidades do terminal de LAN cabeado

Este projetor pode ser controlado por meio de um PC (laptop) ou outro dispositivo externo via LAN/porta RJ45 e compatível com Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron é uma marca registrada da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- Extron é uma marca registrada da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- AMX é uma marca registrada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- PJLink registrou pedido de marca e registro de logotipo no Japão, nos Estados Unidos da América e outros países por JBMIA.

O projetor é suportado pelos comandos específicos do controlador Crestron Electronics e software relacionado, por exemplo RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Este projetor é compatível com o suporte a dispositivos Extron para referência.

<http://www.extron.com/>

Este projetor é suportado por AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Este projetor suporta todos os comandos de PJLink Class1 (Versão 1.00).

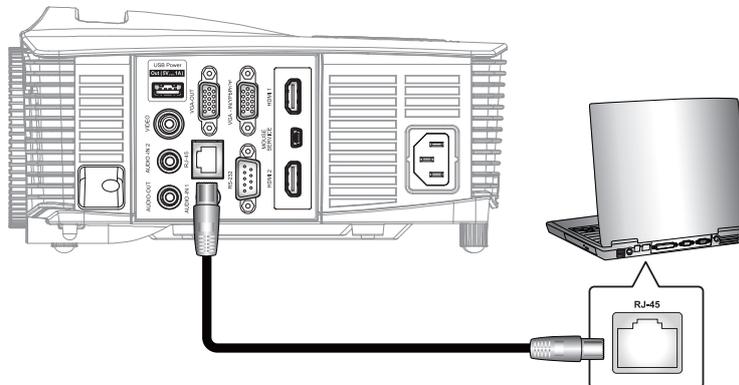
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Para obter informações mais detalhadas sobre os vários tipos de dispositivos externos que podem ser conectados à porta e remota LAN / RJ45/controlar o projetor, bem como os comandos com suporte para esses dispositivos externos, por favor, entre em contato com o Suporte-Serviços diretamente.

# USANDO O PROJETOR

## LAN RJ45

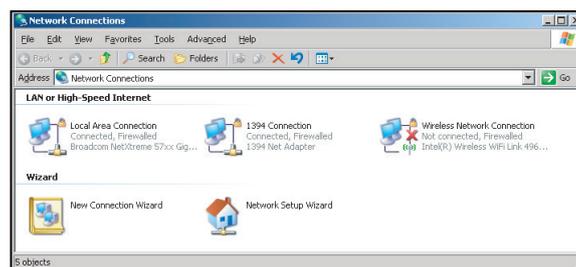
1. Conecte um cabo RJ45 às portas RJ45 no projetor e ao PC (laptop).



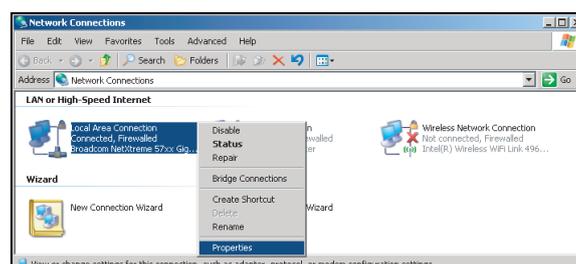
2. No PC (Laptop), selecione **Iniciar > Painel de Controle > Conexões de Rede**.



3. Clique com o botão direito do mouse em **Conexão de área local**, e selecione **Propriedades**.

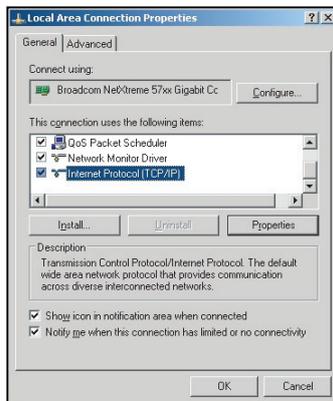


4. Na janela **Propriedades**, selecione a guia **Geral**, e selecione **Protocolo de Internet (TCP / IP)**.

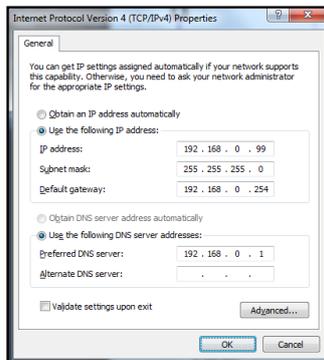


# USANDO O PROJETOR

5. Clique em “Propriedades”.



6. Digite o endereço de IP e a máscara de Sub-rede, em seguida, pressione “OK”.



7. Pressione o botão “Menu” no projetor.
8. Abra no projetor **Rede > LAN**.
9. Digite os seguintes parâmetros de conexão:
  - DHCP: Desligar
  - Endereço IP: 192.168.0.100
  - Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
  - Gateway: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.1
10. Pressione “Enter” para confirmar as configurações.
11. Abra um navegador da web, por exemplo Microsoft Internet Explorer com Adobe Flash Player 9.0 ou superior instalado.
12. Na barra de endereço, informe o endereço de IP: 192.168.0.100.



# USANDO O PROJETOR

13. Pressione “Enter”.  
O projetor é configurado para gestão remota. A função LAN / RJ45 é exibida como a seguir:

Página de informações

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Projector Information

Projector Name: Optoma WXGA  
Location:   
Firmware Version:   
MAC Address: 00:50:41:7F:D4:40  
Resolution: NTSC  
Lamp Hours: 3  
Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On  
Source: Video  
Display Mode: Cinema  
Projection: Front  
Brightness Mode: Bright  
Error Status: 0: No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Página principal

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

VGA  
Video  
HDMI 1  
HDMI 2

Menu Re-Sync  
Left Arrow Enter Right Arrow  
AV mute Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

Página de ferramenta

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.7  
IP ID: 7  
Port: 41794  
Send

Projector

Projector Name: Optoma WXGA  
Location:   
Assigned to: Optoma Projector  
Send

DHCP  Enabled  
IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.1  
Send

User Password

Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send

Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send

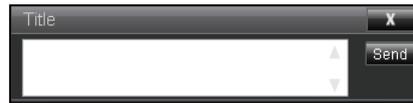
exit

CRESTRON connected Expansion Options

**Nota:** \* O recurso opcional depende do modelo e região.

# USANDO O PROJETOR

Contate o Helpdesk de TI



## RS232 por Função Telnet

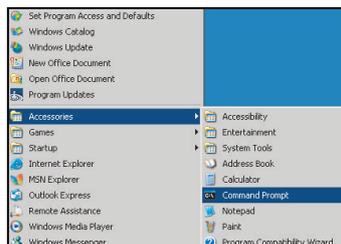
Existe uma forma de controle alternativa de comando RS232 no projetor chamada “RS232 por TELNET” para interface LAN / RJ45.

### Guia de Início Rápido para “RS232 por Telnet”

- Verifique e obtenha o endereço de IP no OSD do projetor.
- Certifique-se de que o PC/laptop pode acessar a página da web do projetor.
- Certifique-se de que a definição de “Firewall do Windows” é desativada em caso de função “TELNET” filtrar por PC/laptop.



1. Selecione **Iniciar > Todos os programas. > Acessórios > Linha de comandos.**



2. Insira o formato do comando da seguinte forma:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tecla “Enter” pressionada)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Endereço de IP do projetor)
3. Se Telnet pronto para Coenxão, e o usuário pode ter comandos de entrada RS232, então tecla “Enter” pressionada, o comando RS232 será viável.

# USANDO O PROJETOR

## Especificação para “RS232 por TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Porta Telnet: 23 (para mais detalhes, por favor, entre em contato com o agente de serviços ou a equipe).
3. Utilitário Telnet: Windows “TELNET.exe” (modo console).
4. Desconexão para controle RS232-por-Telnet normalmente: Fechar
5. Utilitário Telnet do Windows diretamente após conexão pronto para TELNET.
  - Limitação 1 para Controle Telnet: há menos de 50 bytes para carga de rede sucessiva para aplicativo de Controle Telnet.
  - Limitação 2 para Controle Telnet: há menos de 26 bytes para um comando completo RS232 para Controle de Telnet.
  - Limitação 3 para Controle Telnet: Atraso mínimo para o próximo comando RS232 deve ser superior a 200 (ms).

## Menu Info

Exibir as informações do projetor, conforme listado abaixo:

- Regulamentar
- Número de Série
- Fonte
- Resolução
- Taxa de Atualização
- Modo Display
- Modo de Energia(Espera)
- Horas Lâmpada no total e em um modo definido conforme listado abaixo:
  - Brilho
  - Eco.
  - Dynamic
  - Eco+
  - Total
- Estado da rede
- Endereço IP
- ID do Projetor
- Horas de utilização do filtro
- Modo Luminoso
- Versão FW (Sistema, LAN, MCU)

# USANDO O PROJETOR

## Configuração 3D

1. Ligue o projetor.
2. Conecte sua fonte 3D. Por exemplo, Blu ray 3D, console de jogos, PC, caixa conversora, etc.
3. Certifique-se de ter inserido o conteúdo 3D ou selecionado o canal 3D.
4. Para Ligar os óculos 3D. Por favor, consulte o manual do usuário dos óculos 3D sobre como operar os óculos 3D.
5. Seu projetor exibe automaticamente 3D a partir de um Blu ray 3D. Para 3D através de uma caixa conversora ou PC que você deve ajustar as configurações no menu 3D.

### Para 3D via Blu ray

3D será automaticamente exibido.

- Menu > “Display” > “Três dimensões” > “Modo 3D” > “Link DLP”

### Para 3D através de um PC ou Caixa conversora

3D não será automaticamente exibido. Dependendo do conteúdo 3D a imagem ou será exibida lado a lado ou topo e base. Por favor, consulte a seguinte tabela.

<b>SBS</b>	<b>SBS</b>	<b>Cima e Baixo</b>
		<b>Cima e Baixo</b>

- Para imagens o lado a lado selecione “SBS” no menu. Menu > “Display” > “Três dimensões” > “Formato 3D” > “SBS”.
- Para imagens topo e base selecione “cima e baixo” no menu. Menu > “Display” > “Três dimensões” > “Formato 3D” > “Cima e Baixo”.

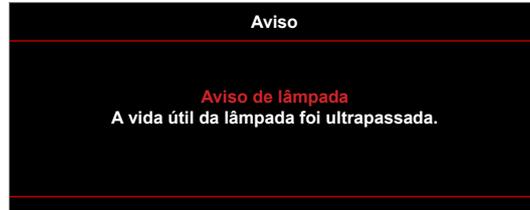
Se a imagem 3D não parece correta você também pode ser obrigado a ajustar a sincronização 3D invertida. Ligue esta opção se a imagem parece estranha. Menu > “Display” > “Três dimensões” > “Inverter Sinc.3D” > “Ligar”.

**Nota:** Se a entrada de vídeo for 2D normal, favor pressionar “3D” para alternar para “Auto”. Se o modo “SBS” estiver ativo, o conteúdo de vídeo 2D pode não ser exibido corretamente. Por favor, altere novamente para “Auto” quando 3D através de um PC só funciona com determinadas resoluções. Por favor, verifique a compatibilidade na página 54-55.

# MANUTENÇÃO

## Troca da lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a vida útil da lâmpada estiver perto do final, uma mensagem de aviso aparecerá na tela.



Ao ver esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Se estiver instalado no teto, tenha cuidado ao abrir o painel de acesso da lâmpada. Recomenda-se usar óculos de segurança ao trocar a lâmpada quando o projetor está instalado no teto. Tenha cuidado para evitar que qualquer peça solta caia do projetor.



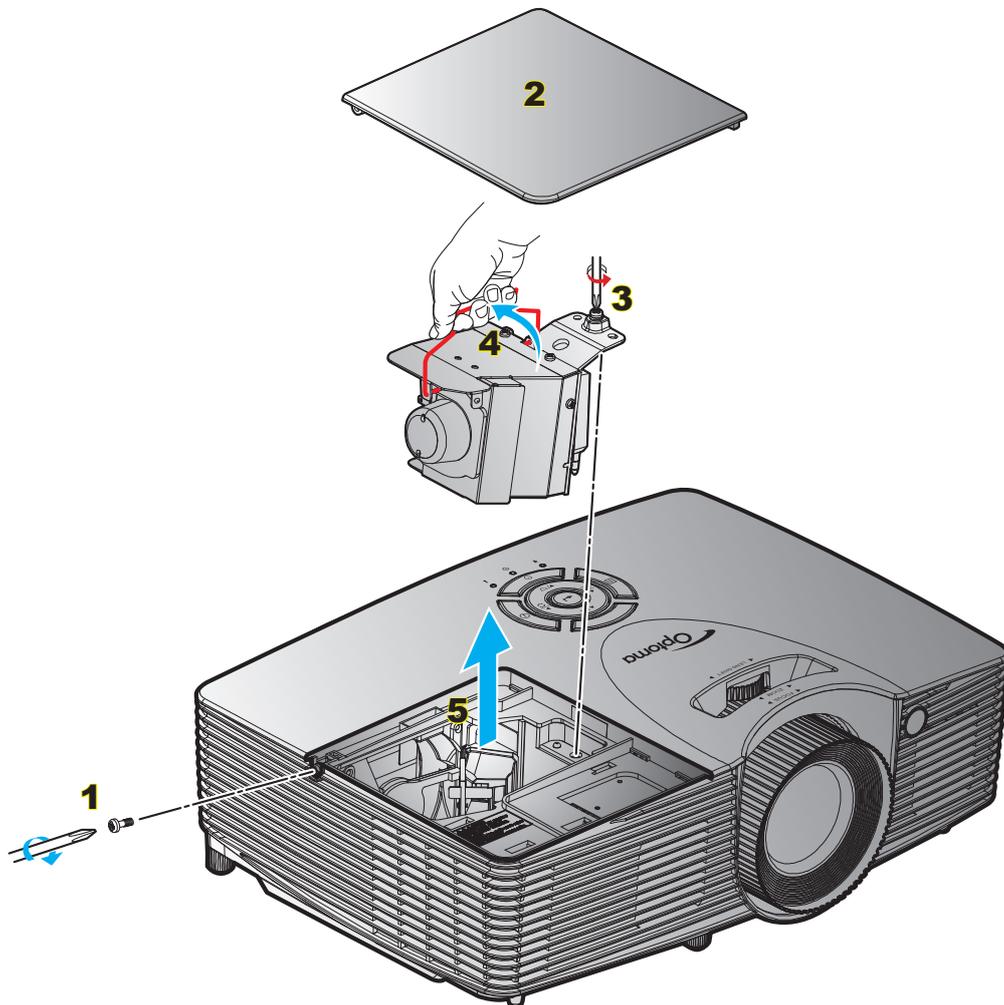
Aviso: O compartimento da lâmpada é quente. Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.

# MANUTENÇÃO

## Troca da lâmpada (continuação)



### Procedimento:

1. Desligar a alimentação do projetor pressionando o botão “**⏻**” no controle remoto ou no teclado do projetor.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Desparafuse o parafuso na tampa. **1**
5. Abra a tampa. **2**
6. Desparafuse o parafuso no módulo da lâmpada. **3**
7. Levante a alça da lâmpada. **4**
8. Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada. **5**
9. Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.
10. Ligue o projetor e reinicie o cronômetro da lâmpada.

Reset lâmpada: (i) Pressione “Menu” (ii) Selecione “Configuração” (iii) Selecione “Ajuste da lâmpada” (iv) Selecione “Reset lâmpada” (v) Selecione “Sim”.

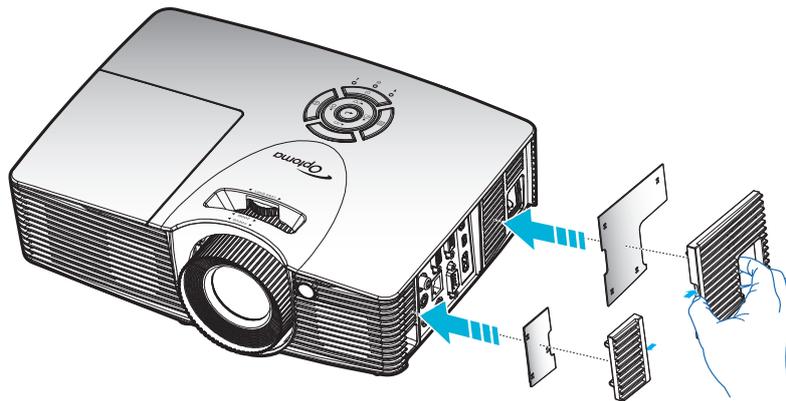
# MANUTENÇÃO

## Nota:

- Os parafusos na tampa da lâmpada e na lâmpada não podem ser removidos.
- O projetor não pode ser ligado se a tampa da lâmpada não tiver sido recolocada no projetor.
- Não toque na área de vidro da lâmpada. O óleo das mãos pode fazer a lâmpada quebrar. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada caso esta tenha sido tocada acidentalmente.

## Instalação e Limpeza do Filtro de Pó

### Instalação do Filtro de Pó



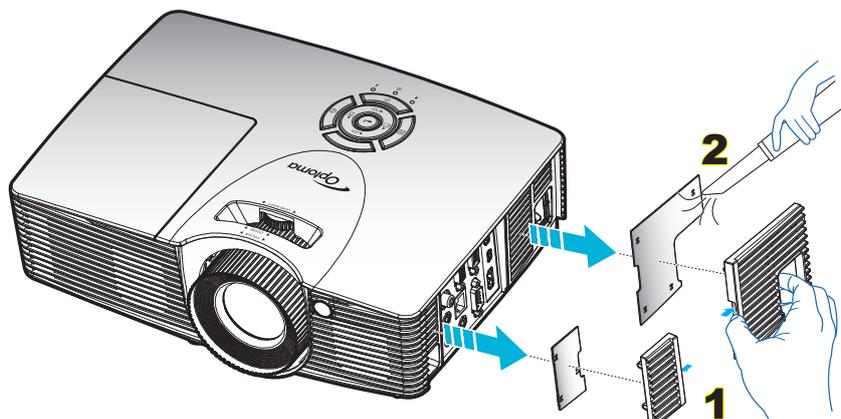
**Nota:** Os filtros de pó só são necessários/fornecidos nas regiões selecionadas com o excesso de poeira.

### Limpeza do Filtro de Pó

Recomendamos limpar o filtro de poeira a cada três meses. Limpá-lo com mais frequência se o projetor for usado em um ambiente empoeirado.

Procedimento:

1. Desligar a alimentação do projetor pressionando o botão “**⏻**” no controle remoto ou no teclado do projetor.
2. Desconecte o cabo de alimentação.
3. Retire cuidadosamente o filtro de poeira. **1**
4. Limpar ou substituir o filtro de poeira. **2**
5. Para reinstalar o filtro de pó, siga os passos anteriores na ordem inversa.



# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Resoluções compatíveis

### Compatibilidade digital

B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	Tempo nativo:	640x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA:	720x480p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	1024x768 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz	WXGA:	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz	720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1200 @ 60Hz(RB)
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz	1080P:	720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz	1920x1080 @ 60Hz	1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz	WUXGA:	1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:	1920x1200 @ 60Hz(RB)	720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz	1280 x1024 @ 60Hz		1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			
	1680 x 1050 @ 60Hz			

### Compatibilidade analógica

B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	Tempo nativo:		1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440 x 900 @ 60Hz	XGA:		1920x1080 @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	1024x768 @ 60Hz		1920x1200 @ 60Hz (RB)
640x480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	WXGA:		
640x480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz;		
800x600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		
800x600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1080P:		
800x600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz	1920x1080 @ 60Hz		
800x600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz	WUXGA:		
832x624 @ 75Hz	1080P/ WUXGA:	1920x1200 @ 60Hz(RB)		
1024x768 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz			
1024x768 @ 70Hz	1280x800 @ 60Hz			
1024x768 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
1280x1024 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
1152x870 @ 75Hz	1440x900 @ 60Hz			
	1280x720 @ 120Hz			
	1024x768 @ 120Hz			
	1680 x 1050 @ 60Hz			

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Compatibilidade Verdadeira de Vídeo 3D

<b>Resolução de entrada</b>	Entrada HDMI 1.4b 3D	Tempo de entrada		
		1280x720P @ 50Hz	Cima e Baixo	
		1280x720P @ 60Hz	Cima e Baixo	
		1280x720P @ 50Hz	Embalagem da estrutura	
		1280x720P @ 60Hz	Embalagem da estrutura	
		1920x1080i @ 50Hz	Lado a lado (Meio)	
		1920x1080i @ 60Hz	Lado a lado (Meio)	
		1920x1080P @ 24Hz	Cima e Baixo	
		1920x1080P @ 24Hz	Embalagem da estrutura	
	HDMI 1.4b	1920x1080i @ 50Hz	Lado a lado (Meio)	Modo SBS está ligado
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz		
		1024x768 @ 60Hz		
		1280x800 @ 60Hz	Cima e Baixo	Modo TAB está ligado
		1920x1080i @ 50Hz		
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		800x600 @ 60Hz		
		1024x768 @ 60Hz		
		1280x800 @ 60Hz		
		480i	HQFS	Formato 3D é campo sequencial

### Nota:

- Se a entrada 3D for 1080p@24hz, o DMD deve repetir com múltiplo integral com o modo 3D.
- Suporta NVIDIA 3DTV Play se não houver nenhuma taxa de patente da Optoma 1080i@25hz e 720p@50hz serão executados em 100hz; outro temporizador 3D será executado em 120hz.
- 1080i@25hz e 720p@50hz serão executados em 100hz; outro tempo 3D será executado em 120hz.\

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Tamanho da imagem e distância de projeção

(X416\_C11\_XGA)

Tamanho da Imagem Desejável						Distância de Projeção (C)			
Diagonal		Largura		Altura		Largura		Tele	
m	pol	m	pol	m	pol	m	pés	m	pés
0,76	30	0,61	24	0,46	18	/	/	1,2	3,94
1,02	40	0,81	32	0,61	24	1,1	3,61	1,5	4,92
1,27	50	1,02	40	0,76	30	1,4	4,59	1,9	6,23
1,52	60	1,22	48	0,91	36	1,7	5,58	2,3	7,55
1,78	70	1,42	56	1,07	42	2,0	6,56	2,7	8,86
2,03	80	1,63	64	1,22	48	2,3	7,55	3,1	10,17
2,29	90	1,83	72	1,37	54	2,5	8,20	3,5	11,48
2,54	100	2,03	80	1,52	60	2,8	9,19	3,8	12,47
3,05	120	2,44	96	1,83	72	3,4	11,15	4,6	15,09
3,81	150	3,05	120	2,29	90	4,2	13,78	5,8	19,03
4,57	180	3,66	144	2,74	108	5,1	16,73	6,9	22,64
5,08	200	4,06	160	3,05	120	5,7	18,70	7,7	25,26
6,35	250	5,08	200	3,81	150	7,1	23,29	9,6	31,50
7,62	300	6,10	240	4,57	180	8,5	27,89	11,5	37,73

Alcance de Troca de Lente					
Centro de lente PJ para o início da imagem				Alcance de Troca de Imagem	
Vertical + (Max) (A)	Vertical - (Min) (B)	(D) = (A) - (B)	Faixa vertical em qualquer posição horizontal	Horizontal + (Direita)	Horizontal - (Esquerda)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
52,6	44,9	7,7	N/A	0,0	0,0
70,1	59,8	10,3	N/A	0,0	0,0
87,6	74,8	12,9	N/A	0,0	0,0
105,2	89,7	15,5	N/A	0,0	0,0
122,7	104,7	18,0	N/A	0,0	0,0
140,2	119,6	20,6	N/A	0,0	0,0
157,7	134,6	23,2	N/A	0,0	0,0
175,3	149,5	25,8	N/A	0,0	0,0
210,3	179,4	30,9	N/A	0,0	0,0
262,9	224,3	38,6	N/A	0,0	0,0
315,5	269,1	46,4	N/A	0,0	0,0
350,5	299,0	51,5	N/A	0,0	0,0
438,2	373,8	64,4	N/A	0,0	0,0
525,8	448,5	77,3	N/A	0,0	0,0

### Nota:

- Valores de Deslocamento vertical da lente são sempre calculados a partir do Centro de Projeção de Lente. Portanto a distância de 5,4 cm (2,13 polegadas) a partir da Base para o Centro de Lente de Projeção precisa ser adicionado a cada valor de deslocamento vertical da lente.
- Taxa de zoom é 1,4x.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

(EH416 / EH416e\_C16\_1080P)

Tamanho da Imagem Desejável						Distância de Projeção (C)			
Diagonal		Largura		Altura		Largura		Tele	
m	pol	m	pol	m	pol	m	pés	m	pés
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,1	3,61	1,8	5,91
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,2	3,94	2,0	6,56
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,5	4,92	2,5	8,20
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,5	8,20	4,0	13,12
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,8	9,19	4,5	14,76
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	3,1	10,17	5,0	16,40
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,7	12,14	6,0	19,69
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,6	15,09	7,4	24,28
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	5,6	18,37	8,9	29,20
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	6,2	20,34	9,9	32,48
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	7,7	25,26	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	9,3	30,51	/	/

Alcance de Troca de Lente					
Centro de lente PJ para o início da imagem				Alcance de Troca de Imagem	
Vertical + (Max) (A)	Vertical - (Min) (B)	Faixa de Deslocamento Vertical	Faixa vertical em qualquer posição horizontal	Horizontal + (Direita)	Horizontal - (Esquerda)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
52,0	44,3	7,7	N/A	0,0	0,0
57,8	49,3	8,5	N/A	0,0	0,0
72,2	61,6	10,7	N/A	0,0	0,0
86,7	73,9	12,8	N/A	0,0	0,0
101,1	86,2	14,9	N/A	0,0	0,0
115,6	98,5	17,0	N/A	0,0	0,0
130,0	110,8	19,2	N/A	0,0	0,0
144,5	123,2	21,3	N/A	0,0	0,0
173,3	147,8	25,6	N/A	0,0	0,0
216,7	184,7	32,0	N/A	0,0	0,0
260,0	221,7	38,3	N/A	0,0	0,0
288,9	246,3	42,6	N/A	0,0	0,0
361,1	307,9	53,2	N/A	0,0	0,0
433,4	369,5	63,9	N/A	0,0	0,0

## Nota:

- Valores de Deslocamento vertical da lente são sempre calculados a partir do Centro de Projeção de Lente. Portanto a distância de 5,4 cm (2,13 polegadas) a partir da Base para o Centro de Lente de Projeção precisa ser adicionado a cada valor de deslocamento vertical da lente.
- Taxa de zoom é 1,6x.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

(W416\_C16\_WXGA)

Tamanho da Imagem Desejável						Distância de Projeção (C)			
Diagonal		Largura		Altura		Largura		Tele	
m	pol	m	pol	m	pol	m	pés	m	pés
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,1	3,61	1,8	5,91
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,2	3,94	2,0	6,56
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,6	5,25	2,5	8,20
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,5	8,20	4,0	13,12
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,8	9,19	4,5	14,76
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	3,1	10,17	5,0	16,40
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,7	12,14	6,0	19,69
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,7	15,42	7,4	24,28
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	5,6	18,37	8,9	29,20
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	6,2	20,34	9,9	32,48
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	7,8	25,59	/	/
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	9,3	30,51	/	/

Alcance de Troca de Lente					
Centro de lente PJ para o início da imagem				Alcance de Troca de Imagem	
Vertical + (Max) (A)	Vertical - (Min) (B)	Faixa de Deslocamento Vertical	Faixa vertical em qualquer posição horizontal	Horizontal + (Direita)	Horizontal - (Esquerda)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
54,5	46,6	7,9	N/A	0,0	0,0
60,5	51,8	8,7	N/A	0,0	0,0
75,7	64,8	10,9	N/A	0,0	0,0
90,8	77,7	13,1	N/A	0,0	0,0
105,9	90,7	15,3	N/A	0,0	0,0
121,1	103,6	17,5	N/A	0,0	0,0
136,2	116,6	19,6	N/A	0,0	0,0
151,3	129,5	21,8	N/A	0,0	0,0
181,6	155,4	26,2	N/A	0,0	0,0
227,0	194,3	32,7	N/A	0,0	0,0
272,4	233,1	39,3	N/A	0,0	0,0
302,6	259,0	43,6	N/A	0,0	0,0
378,3	323,8	54,5	N/A	0,0	0,0
453,9	388,5	65,4	N/A	0,0	0,0

**Nota:**

- *Valores de Deslocamento vertical da lente são sempre calculados a partir do Centro de Projeção de Lente. Portanto a distância de 5,4 cm (2,13 polegadas) a partir da Base para o Centro de Lente de Projeção precisa ser adicionado a cada valor de deslocamento vertical da lente.*
- *Taxa de zoom é 1,6x.*

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

(WU416\_C16)

Tamanho da Imagem Desejável						Distância de Projeção (C)			
Diagonal		Largura		Altura		Largura		Tele	
m	pol	m	pol	m	pol	m	pés	m	pés
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,1	3,61	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,2	3,94	1,9	6,23
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,5	4,92	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,8	5,91	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	2,1	6,89	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,4	7,87	3,8	12,47
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,7	8,86	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	3,0	9,84	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,6	11,81	5,7	18,70
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,5	14,76	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	5,4	17,72	8,6	28,22
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	6,0	19,69	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	7,5	24,61	/	/
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	9,0	29,53	/	/

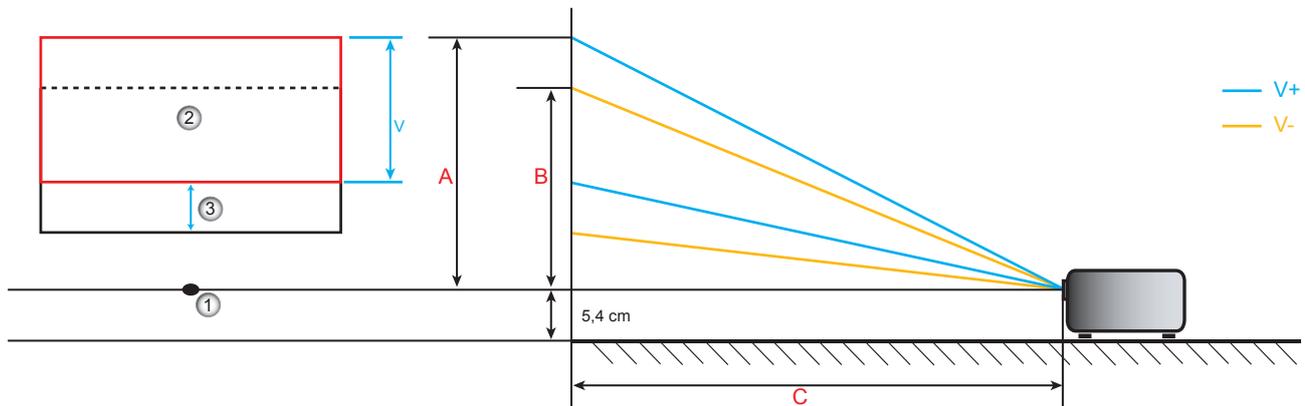
Alcance de Troca de Lente					
Centro de lente PJ para o início da imagem				Alcance de Troca de Imagem	
Vertical + (Max) (A)	Vertical - (Min) (B)	Faixa de Deslocamento Vertical	Faixa vertical em qualquer posição horizontal	Horizontal + (Direita)	Horizontal - (Esquerda)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
53,0	45,6	7,5	N/A	0,0	0,0
58,9	50,6	8,3	N/A	0,0	0,0
73,6	63,3	10,4	N/A	0,0	0,0
88,4	75,9	12,4	N/A	0,0	0,0
103,1	88,6	14,5	N/A	0,0	0,0
117,8	101,2	16,6	N/A	0,0	0,0
132,6	113,9	18,7	N/A	0,0	0,0
147,3	126,5	20,7	N/A	0,0	0,0
176,7	151,9	24,9	N/A	0,0	0,0
220,9	189,8	31,1	N/A	0,0	0,0
265,1	227,8	37,3	N/A	0,0	0,0
294,6	253,1	41,5	N/A	0,0	0,0
368,2	316,4	51,8	N/A	0,0	0,0
441,8	379,6	62,2	N/A	0,0	0,0

**Nota:**

- *Valores de Deslocamento vertical da lente são sempre calculados a partir do Centro de Projeção de Lente. Portanto a distância de 5,4 cm (2,13 polegadas) a partir da Base para o Centro de Lente de Projeção precisa ser adicionado a cada valor de deslocamento vertical da lente.*

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Taxa de zoom é 1,6x.

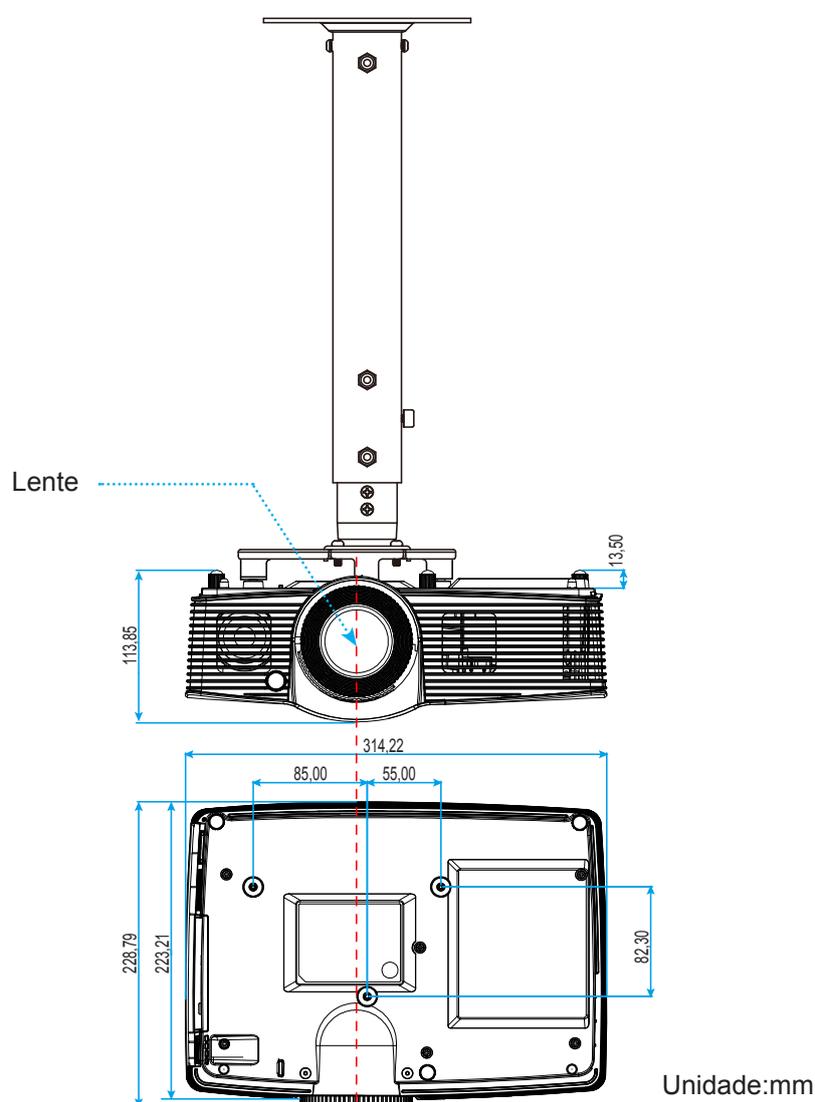


1. Centro da lente de projetor.
2. Imagem de projeção, enquanto o desloca a lente na posição mais alta.
3. Faixa de deslocamento vertical: 10% V

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto

1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.
2. Se quiser usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para montar o projetor estão em conformidade com as seguintes especificações:
  - Tipo do parafuso: M4\*3
  - Comprimento mínimo da rosca: 10 mm



**Nota:** Por favor, note que o dano resultando da instalação incorreta invalidará a garantia.

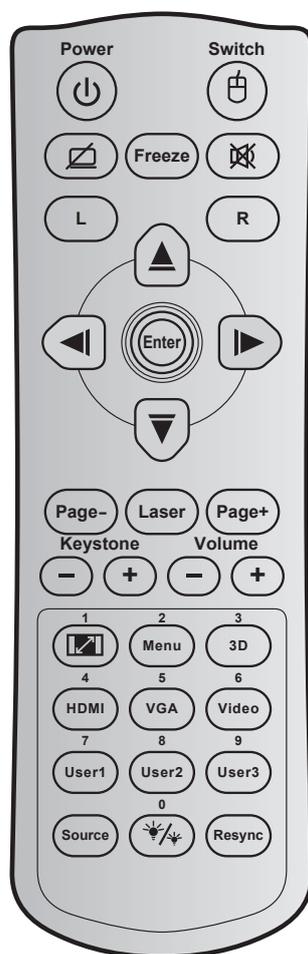


Aviso:

- Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
- Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
- Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Códigos do Controle remoto IR



Tecla	Código chave	Definição de impressão chave	Descrição	
Power		81	Power on/off	Pressione para ligar / desligar o projetor.
Alternar		3E	Switch	Pressione para ligar / desligar o mouse USB.
Tela em branco / áudio mudo		8A		Pressione para ocultar / exibir a imagem da tela e desligar / ligar o áudio.
Congelamento		8B	Freeze	Pressione para congelar a imagem do projetor.
Mudo		92		Pressione para desligar / ligar temporariamente o áudio.
Clique esquerdo do mouse	L	CB	L	Use como clique com o botão esquerdo do mouse.
Clique direito do mouse	R	CC	R	Use como clique com o botão direito do mouse.
Quatroteclas de seleção de direções		C6	Seta para cima	Use ▲ ▼ ◀ ▶ para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.
		C8	Seta esquerda	
		C9	Seta para baixo	
		C7	Seta para direita	
Enter		C5	Enter	Confirma a seleção do item.
		CA	Enter	

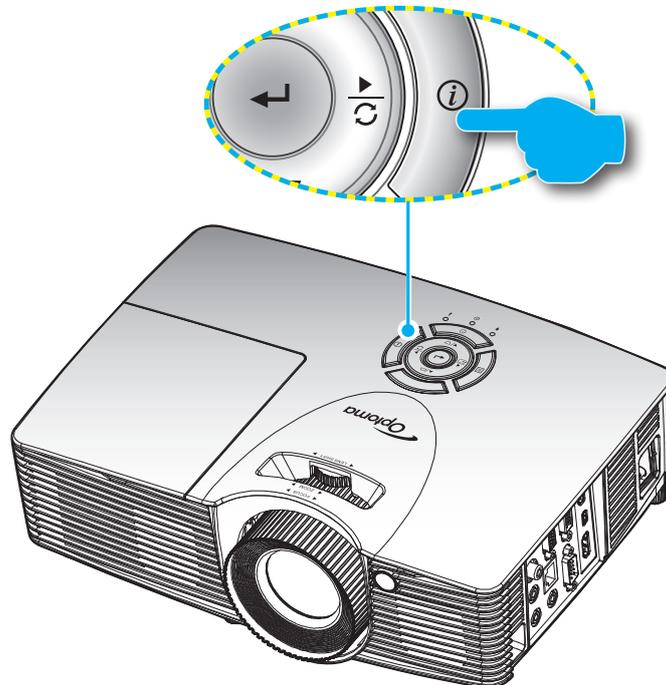
# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Tecla		Código chave	Definição de impressão chave	Descrição
Página -		C2	Page -	Pressione a descer a página.
Laser		N/A	Laser	Use como ponteiro de laser.
Página +		C1	Page +	Pressione a subir a página.
Trapézio		85	Keystone+	Pressione para ajustar a distorção da imagem causada pela inclinação do projetor.
		84	Keystone-	
Volume		8C	Volume +	Pressione para ajustar para aumentar / diminuir o volume.
		8F	Volume -	
Formato / 1		98	 / 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pressione para alterar a formato de uma imagem exibida.</li> <li>Use o teclado numérico número “1”.</li> </ul>
Menu / 2		88	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pressione para exibir ou sair dos menus de exibição na tela para o projetor.</li> <li>Use o teclado numérico número “2”.</li> </ul>
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pressione para selecionar manualmente um modo 3D que corresponda ao seu conteúdo 3D.</li> <li>Use o teclado numérico número “3”.</li> </ul>
HDMI / 4		86	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pressione para selecionar a fonte de HDMI.</li> <li>Use o teclado numérico número “4”.</li> </ul>
VGA / 5		D0	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pressione para selecionar a fonte de VGA.</li> <li>Use o teclado numérico número “5”.</li> </ul>
Vídeo / 6		D1	Vídeo / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pressione para selecionar a fonte de vídeo composto.</li> <li>Use o teclado numérico número “6”.</li> </ul>
Utilizador1 / 7; Utilizador2 / 8; Utilizador3 / 9		D2	User 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Teclas definida pelo utilizador. Consulte a página 40 para configuração.</li> <li>Use como teclado numérico números “7”, “8” e “9” em conformidade.</li> </ul>
		D3	User 2/8	
		D4	User 3/9	
Fonte		C3	Source	Pressione para selecionar um sinal de entrada.
Modo Luminoso / 0		96	 / 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pressione para ajustar automaticamente o brilho da imagem para proporcionar um desempenho de contraste ideal.</li> <li>Use o teclado numérico número “0”.</li> </ul>
Ressincronizar		C4	Re-Sync	Pressione para sincronizar o projetor com a origem de entrada.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Usando o botão de Informações

A função de Informações assegura configuração e operação fáceis. Pressione o ⓘ botão do teclado para abrir o menu de Informações.



## Solução de problemas

Se você experimentar um problema com seu projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

### Problemas de imagem

- ❓ *Nenhuma imagem aparece na tela*
  - Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção “Instalação”.
  - Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
  - Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção “Troca da lâmpada”.
  - Certifique-se de que o recurso “Modo AV” não está ativado.
  
- ❓ *A imagem está fora de foco*
  - Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
  - Verifique se a tela de projeção está entre a distância do projetor. (Por favor, consulte as páginas 14).
  
- ❓ *A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9*
  - Ao reproduzir um DVD anamórfico ou DVD de 16:9, o projetor mostrará a melhor imagem no formato 16:9 no lado do projetor.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Se você reproduzir um título de DVD de formato LBX, altere o formato para LBX no OSD do projetor.
- Se você reproduzir um título de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
- Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.



*A imagem é pequena ou grande demais.*

- Ajuste o anel de zoom na parte superior do projetor.
- Aproxime ou afaste o projetor da tela.
- Pressione “Menu” no painel do projetor, vá a “Display-->Formato”. Experimente configurações diferentes.



*A imagem está com as laterais inclinadas:*

- Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
- Use “Display-->Trapézio” a partir do OSD para fazer um ajuste.



*A imagem está invertida*

- Selecionar “Configuração-->Direcção de Projecção” a partir do OSD e ajuste a direcção de projecção.



*Imagem borrada dobrada*

- Pressione o botão “3D” e alterne para “Desligar” para evitar que a imagem normal 2D seja uma imagem borrada dobrada.



*Duas imagens, formato lado a lado*

- Pressione o botão “3D” para e alterne para “SBS” para o sinal de entrada ser HDMI 1.3 2D 1080i lado a lado.



*A imagem não pe exibida em 3D*

- Verifique se a bateria dos óculos 3D estão esgotadas.
- Verifique se os óculos 3D estão ligados.
- Quando o sinal de entrada é HDMI 1.3 2D (1080i meio lado a lado), pressione o botão “3D” e alterne para “SBS”.

## Outros problemas



*O projetor pára de responder a todos os controles*

- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 20 segundos antes de reconectar a alimentação.



*A lâmpada queimou ou fez um som de estouro*

- Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”, nas páginas 51-52.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Problemas do controle remoto

-  Se o controle remoto não funcionar
- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto apontando está dentro de  $\pm 15^\circ$ , horizontalmente e  $\pm 10^\circ$  verticalmente quanto verticalmente dos receptores de infravermelho no projetor.
  - Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 7 m (23 pés) do projetor.
  - Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
  - Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.

## Indicador de advertência

Quando os indicadores de alerta (ver abaixo) acendem ou piscam, o projetor desligarão automaticamente:

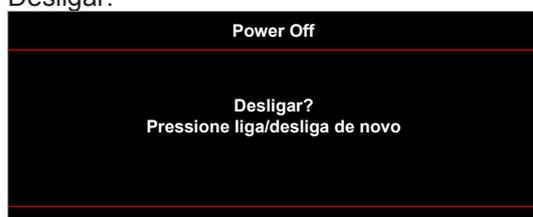
- O indicador do LED da “LÂMPADA” acende em vermelho e se o indicador “Ligar/Espera” piscar em âmbar.
- O indicador do LED de “TEMPERATURA” acende em vermelho e se o indicador “Ligar/Espera” piscar em âmbar. Isto indica que o projetor sobre aqueceu. Sob condições normais, o projetor pode ser ligado novamente.
- O indicador do LED de “TEMPERATURA” pisca em vermelho e se o indicador “Ligar/Espera” piscar em âmbar.

Desplugue o cabo de alimentação do projetor, aguarde 30 segundos e tente novamente. Se o indicador de alerta acender ou piscar, contate seu centro de serviço mais próximo para assistência.

## Mensagens das Luzes de LED

Mensagem	  LED de Energia (Vermelho)	  LED de Energia (Verde ou Azul)	  LED de temperatura (Vermelho)	  LED da lâmpada (Vermelho)
	Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Luz estável		
Ligado (aquecendo)		Piscando (0,5 segundos desligado/ 0,5 segundos ligado)		
Alimentação ativada e iluminação da lâmpada		Luz estável		
Desligado (Esfriando)		Piscando (0,5 segundos desligado/ 0,5 segundos aceso). Voltar a acender constante vermelho quando o ventilador de refrigeração desliga.		
Resumo rápido (100 segundos)		Piscando (0,25 seg desligado/0,25 seg aceso)		
Erro (Superaquecimento)	Piscando			
Erro (Falha do ventilador)	Piscando		Piscando	
Erro (Falha do ventilador)	Piscando			

- Desligar:

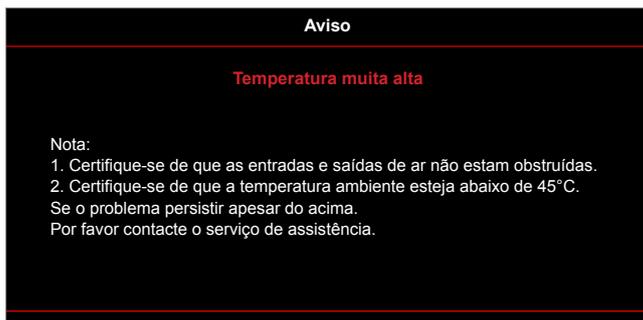


# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Aviso de lâmpada:



- Aviso de temperatura:



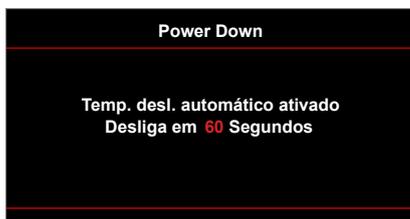
- Falha na ventilação:



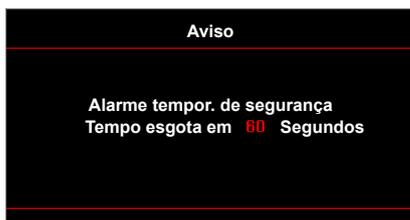
- Fora do intervalo de exibição:



- Alerta de desligamento:



- Alarme tempor. de segurança:



# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Especificações

Óptico	Descrição
Resolução máxima	- Até UXGA, 1600 x1200, 60Hz WUXGA para WXGA 16:10 - 1920x1200@60Hz suportado apenas para RB (branqueamento reduzido)
Lente	- Zoom manual e foco manual
Lâmpada	-Em Modo de brilho (Modo normal) 3000 horas padrão @240W, 50% de taxa de sobrevivência -Em Modo STD (modo ECO) 5000 horas típicas @170W , 50% de taxa de sobrevivência -Em ImageCare (Modo normal) 5500 horas típicas @240W, 50% de taxa de sobrevivência - Em ImageCare (Modo Eco ) 7000 horas típicas @170W, 50% de taxa de sobrevivência
Tamanho de imagem (diagonal)	Formato XGA: - 40,47 “~ 300,3” (faixa de foco otimizada em tamanho da imagem @60”) Formato WXGA: - 25,66”~301,15” Formato 1080p: - 26,2”~301,1” Formato WUXGA: - 26,94 “~ 302,9” (faixa de foco otimizada em tamanho da imagem @60”)
Distância de projecção	Formato XGA: - 1,3 m~7,1 m (faixa de foco com a distância @1,42m projeção otimizada) Formato WXGA: - 1,3 m~9,6m (faixa de foco com a distância @1,913m) Formato 1080p: - 1,3 m~9,4m (faixa de foco com a distância @1,873m) Formato WUXGA: - 1,30m~9,2m (faixa de foco com a distância @1,822m projeção otimizada)

Elétrico	Descrição
Entradas	- HDMI 1,4a *2 - VGA (YPbPr/RGB) - Áudio 3,5mm *2 - Vídeo composto
Saídas	- VGA - Áudio 3,5mm - Energia USB-A
Controle do	- RS232 - Mouse USB / serviço - RJ-45
Reprodução de cores	1073,4 milhões de cores
Taxa de verificação	- Taxa de leitura horizontal: 15,375~91,146 KHz - Taxa de leitura vertical: 24~ 85Hz (120Hz para projetor com 3D)
Autofalante embutido	Sim, 10W

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Elétrico	Descrição
Requisitos de Energia	100 - 240V ±10 50/60Hz
Corrente de entrada	3,3 A

Mecânico	Descrição
Orientação de instalação	Desktop/Frente, Desktop/Retroproj., Teto/Frente, Teto/Retroproj.
Dimensões	314 mm (L) x 223,8 mm (P) x 100,35 mm (A) (sem pés)
	314 mm (L) x 223,8 mm (P) x 113,85 mm (A) (com pés)
Peso	<2,9 kg
Condições ambientais	Operacional: 5 ~ 40° C, umidade de 10% a 85% (sem condensação)

**Nota:** Todas as especificações estão sujeitas a mudanças sem aviso.

# INFORMAÇÕES ADICIONAIS

## Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.

### EUA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Canadá

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### América Latina

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
Telefone de serviço:  
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
Holanda  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052

### França

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### Espanha

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Espanha

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32

### Alemanha

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Escandinávia

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Noruega

### Coréia

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, COREIA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005

### Japão

東京都足立区綾瀬3-25-18

株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

### Taiwan

12F., N.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Xangai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

