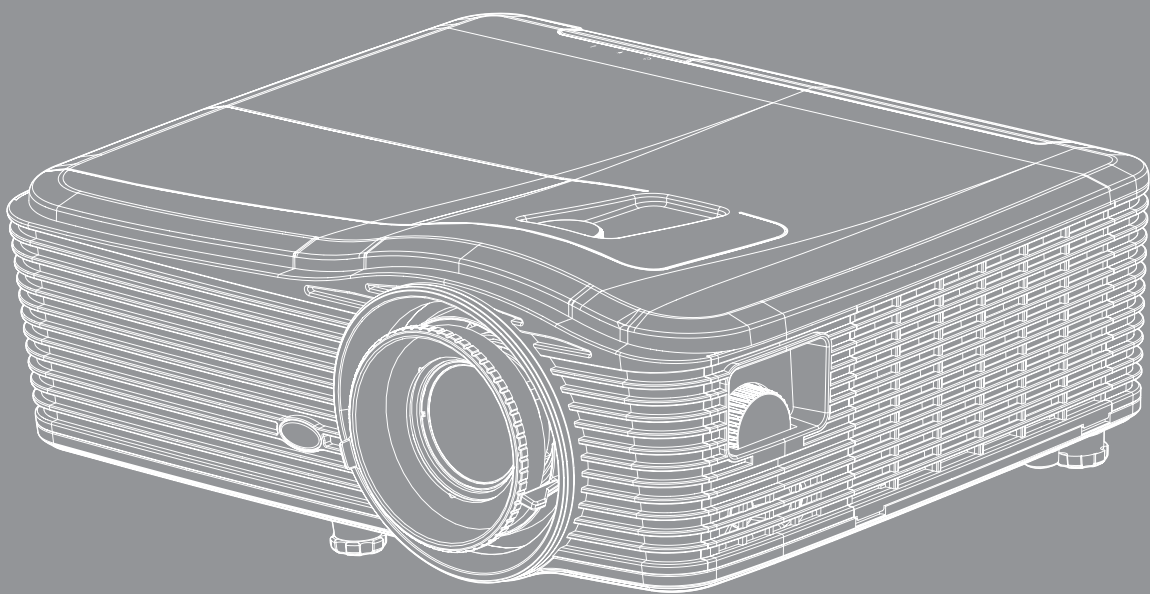




DLP®-projector



INHOUDSOPGAVE

VEILIGHEID	4
<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen.....</i>	<i>4</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie</i>	<i>5</i>
<i>Copyright</i>	<i>6</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>6</i>
<i>Erkenning handelsmerken.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
INLEIDING	8
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>8</i>
<i>Standaard toebehoren.....</i>	<i>8</i>
<i>Optionele accessoires</i>	<i>8</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>9</i>
<i>Aansluitingen</i>	<i>10</i>
<i>Toetsenblok</i>	<i>11</i>
<i>Afstandbediening.....</i>	<i>12</i>
SETUP EN INSTALLATIE.....	13
<i>De projector installeren.....</i>	<i>13</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>14</i>
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen</i>	<i>15</i>
<i>Externe installatie</i>	<i>16</i>
DE PROJECTOR GEBRUIKEN.....	18
<i>De projector in-/uitschakelen</i>	<i>18</i>
<i>Een ingangsbron selecteren.....</i>	<i>20</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>21</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>22</i>
<i>Menu Beeld</i>	<i>29</i>
<i>Menu Geavanceerd beeld</i>	<i>31</i>
<i>Menu geavanceerd beeldsignaal (RGB)</i>	<i>33</i>
<i>Menu geavanceerd beeldsignaal (video).....</i>	<i>34</i>
<i>Menu Weergave</i>	<i>35</i>
<i>3D-menu weergeven</i>	<i>39</i>
<i>Instellingsmenu.....</i>	<i>40</i>
<i>Instellingsmenu Audio-instellingen</i>	<i>42</i>
<i>Instellingsmenu Beveiliging</i>	<i>43</i>
<i>Instellingsmenu netwerk-LAN-instellingen.....</i>	<i>45</i>

<i>Menu instellingen netwerkbeheer</i>	47
<i>Menu instellingen netwerkbeheer</i>	48
<i>Geavanceerd instellingsmenu</i>	54
<i>Menu Opties</i>	55
<i>Menu Opties</i>	56
<i>Menu Opties</i>	57
<i>Menu Opties lampinstellingen</i>	58
<i>Menu Opties instellingen afstandsbediening</i>	59
<i>Menu geavanceerde opties</i>	61
<i>Menu opties optionele filterinstellingen</i>	62
<i>3D-instelling</i>	63



ONDERHOUD 64

<i>De lamp vervangen</i>	64
<i>De lamp vervangen (vervolg)</i>	65
<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i>	66

EXTRA INFORMATIE 67

<i>Compatibele resoluties</i>	67
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i>	70
<i>De centrale positie van de lensverschuiving bepalen</i>	73
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i>	76
<i>Functielijst RS232-protocol</i>	77
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i>	85
<i>De informatieknop gebruiken</i>	88
<i>Probleemoplossing</i>	89
<i>Waarschuwingsindicator</i>	91
<i>Specificaties</i>	93
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i>	95

VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

Belangrijke veiligheidsrichtlijnen

- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
 - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
 - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
 - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
 - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
 - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
 - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik de lenskap niet terwijl de projector wordt gebruikt.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
 - Het apparaat is gevallen.
 - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
 - Er is vloeistof gemorst op de projector.
 - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
 - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.
- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen

aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.

- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen. Volg de instructies zoals beschreven op pagina's 64-65.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lamp. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
- Voer de functie "Reset Lamp" uit via het OSD-menu "Opties|Lampinstellingen" nadat u de lampmodule hebt vervangen (zie pagina 58).
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Als de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Levensduur van de lamp overschreden." op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.

Opmerking: *Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 64-65.*

- *Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.*
- *Raak de lens niet aan met blote handen.*
- *Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.*
- *Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.*
- *Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.*

3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

Waarschuwing

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijdens aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.

- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

Copyright

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2015

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

IBM is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint en Windows geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation.

Adobe en Acrobat zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Adobe Systems Incorporated.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op of op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Opmerking: Afgeschermde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

Let op

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijnen 2004/108/EC (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijnen 2006/95/EC
- R & TTE-richtlijn 1999/5/EG (als product RF-functie heeft)

WEEE



Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet bij het huishoudelijke vuil wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

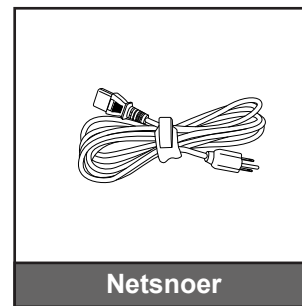
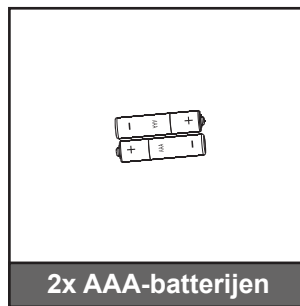
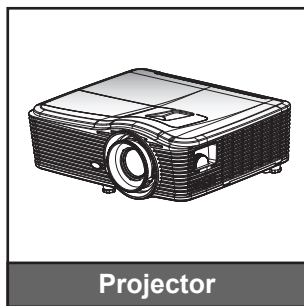
INLEIDING

Overzicht verpakking

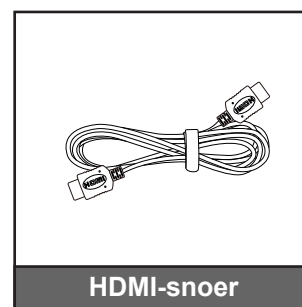
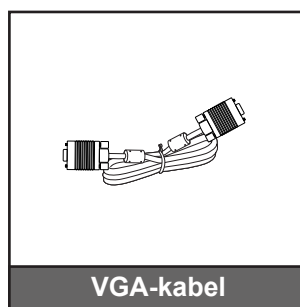
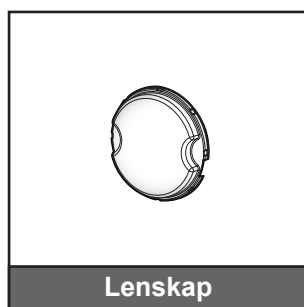
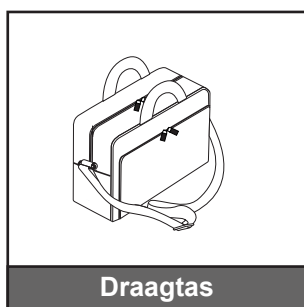
Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantietaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

Standaard toebehoren



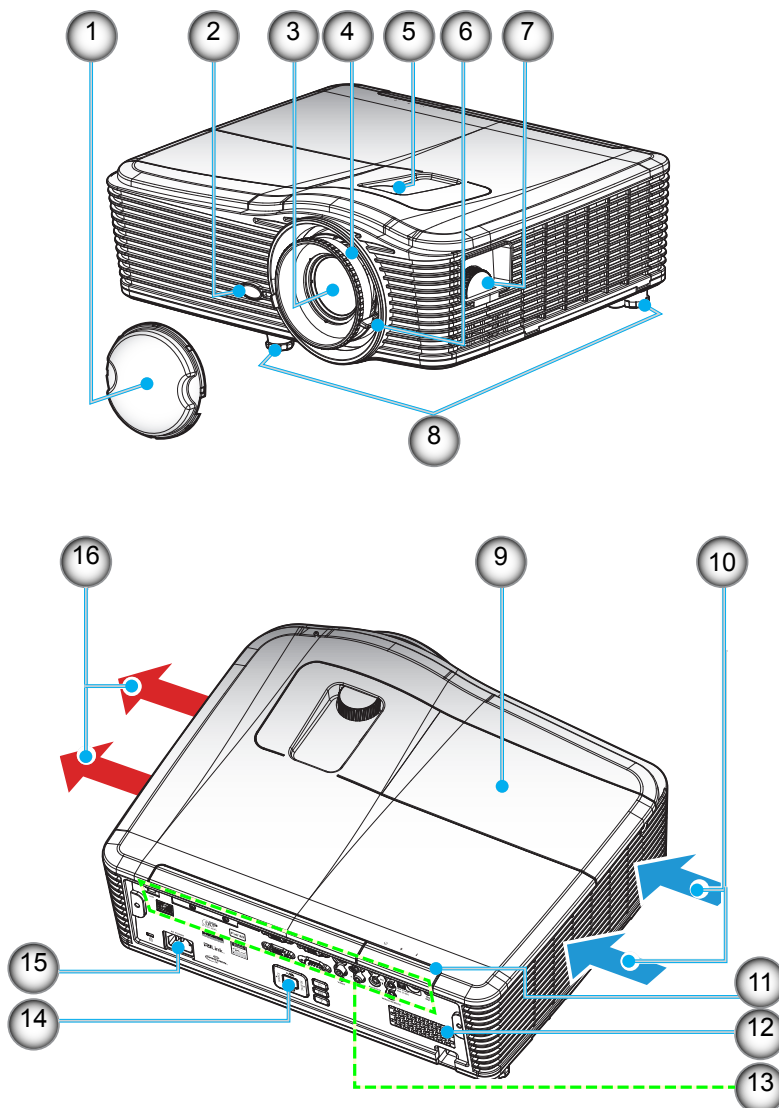
Optionele accessoires



Opmerking: Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.

INLEIDING

Productoverzicht



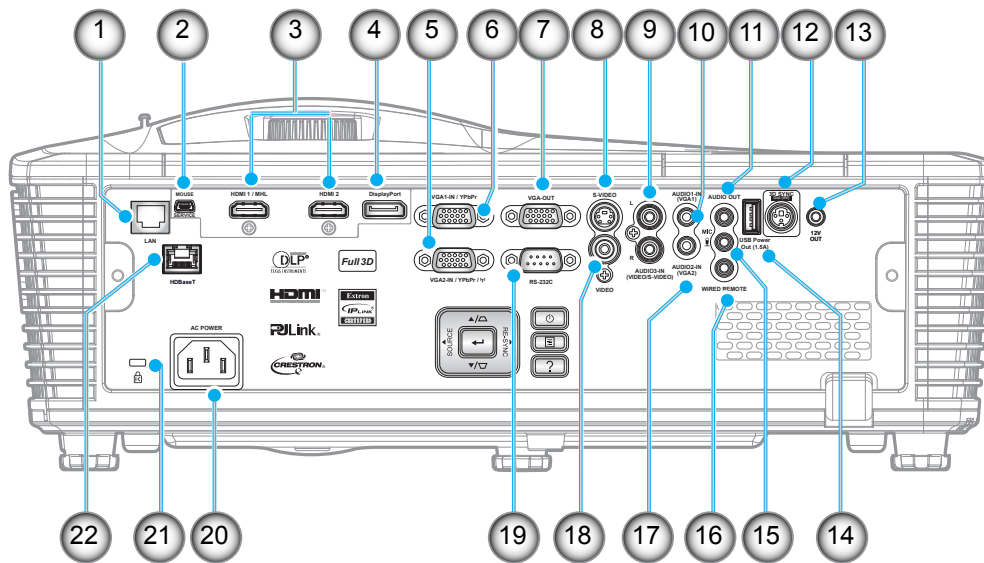
Opmerking: *Blokkeer de ventilatieopeningen van de inlaat of uitlaat van de projector niet.*

() Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.*

Nee	Item	Nee	Item
1.	Lenskap (*)	9.	Lampafdekking
2.	IR-ontvanger	10.	Ventilatie (inlaat)
3.	Lens	11.	IR-ontvanger
4.	Scherpstelring	12.	Luidspreker
5.	Lensverschuiving (verticaal)	13.	Ingangen / uitgangen
6.	Zoomhendel	14.	Toetsenblok
7.	Lensverschuiving (horizontaal)	15.	Voedingsaansluiting
8.	Kantelafstelvoetjes	16.	Ventilatie (uitlaat)

INLEIDING

Aansluitingen

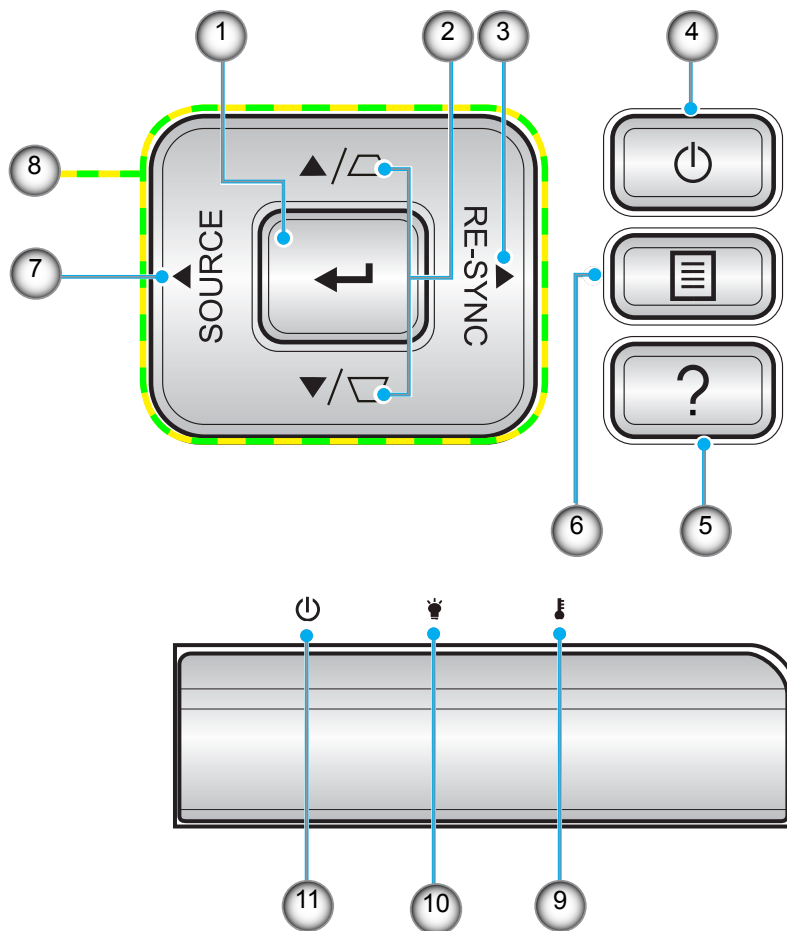


Opmerking: Externe muis heeft speciale afstandsbediening nodig.

Nee	Item	Nee	Item
1.	RJ-45-aansluiting	12.	3D-synchronisatie uit (5V)-aansluiting
2.	USB-B mini-aansluiting (Firmware-upgrade)	13.	Aansluiting 12V-activering
3.	2x HDMI-aansluiting	14.	USB-voedingsuitgang (1,5 A)
4.	Beeldscherm aansluiting	15.	Microfoonaansluiting
5.	VGA2-ingang /YPbPr-aansluiting	16.	Bekabelde afstandsbedieningsaansluiting
6.	VGA1-ingang /YPbPr-/(\(\Psi\))-aansluiting	17.	Audio2-ingang (VGA2)
7.	VGA-uitgang	18.	Video-aansluiting
8.	S-video-aansluiting	19.	RS232C-aansluiting
9.	Audio3-ingang (Video/S-Video)	20.	Voedingsaansluiting
10.	Audio1-ingang (VGA1)	21.	Veiligheidsbalk
11.	Audio-uitgang	22.	HDBaseT (optioneel voor W515T/WU515T/EH515T)

INLEIDING

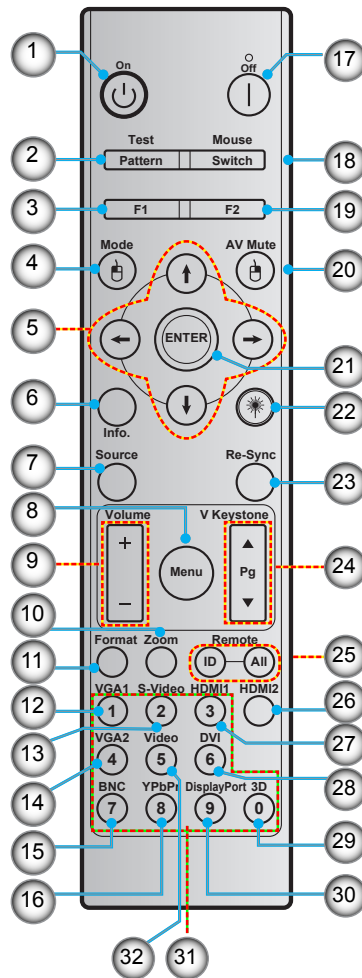
Toetsenblok



Nee	Item	Nee	Item
1.	Enter	7.	Source
2.	Trapeziumcorrectie	8.	Vier richtingstoetsen voor selectie
3.	Re-Sync	9.	Temperatuur-LED
4.	Power	10.	Lamp-LED
5.	Informatie	11.	LED Aan/Stand-by
6.	Menu		

INLEIDING

Afstandbediening



Nee	Item	Nee	Item
1.	Inschakelen	17.	Uitschakelen
2.	Test pattern	18.	Muis aan/uit
3.	Funcatieknop (F1) (toewijsbaar)	19.	Funcatieknop (F2) (toewijsbaar)
4.	Mode/Met de linkermuisknop klikken	20.	Met de rechtermuisknop klikken/AV Mute
5.	Vier richtingstoetsen voor selectie	21.	Enter
6.	Informatie	22.	Laser
7.	Source	23.	Re-Sync
8.	Menu	24.	V keystone/Pagina omhoog/omlaag
9.	Volume - / +	25.	Afstandsbediening-ID/alles
10.	Zoom	26.	HDMI2
11.	Format(Aspect ratio)	27.	HDMI1
12.	VGA1	28.	DVI
13.	S-Video	29.	3D
14.	VGA2	30.	Display port
15.	BNC	31.	Numeriek toetsenblok (0-9)
16.	YPbPr	32.	Video

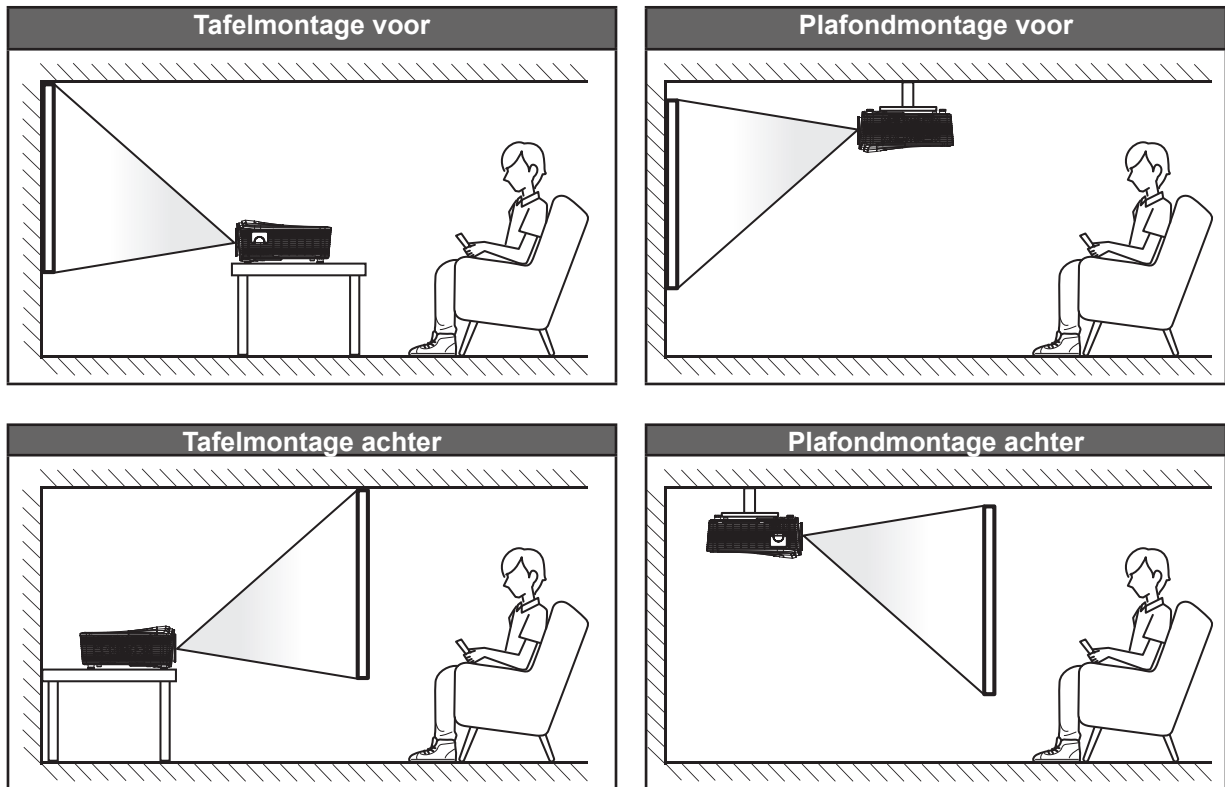
Opmerking: Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

SETUP EN INSTALLATIE

De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



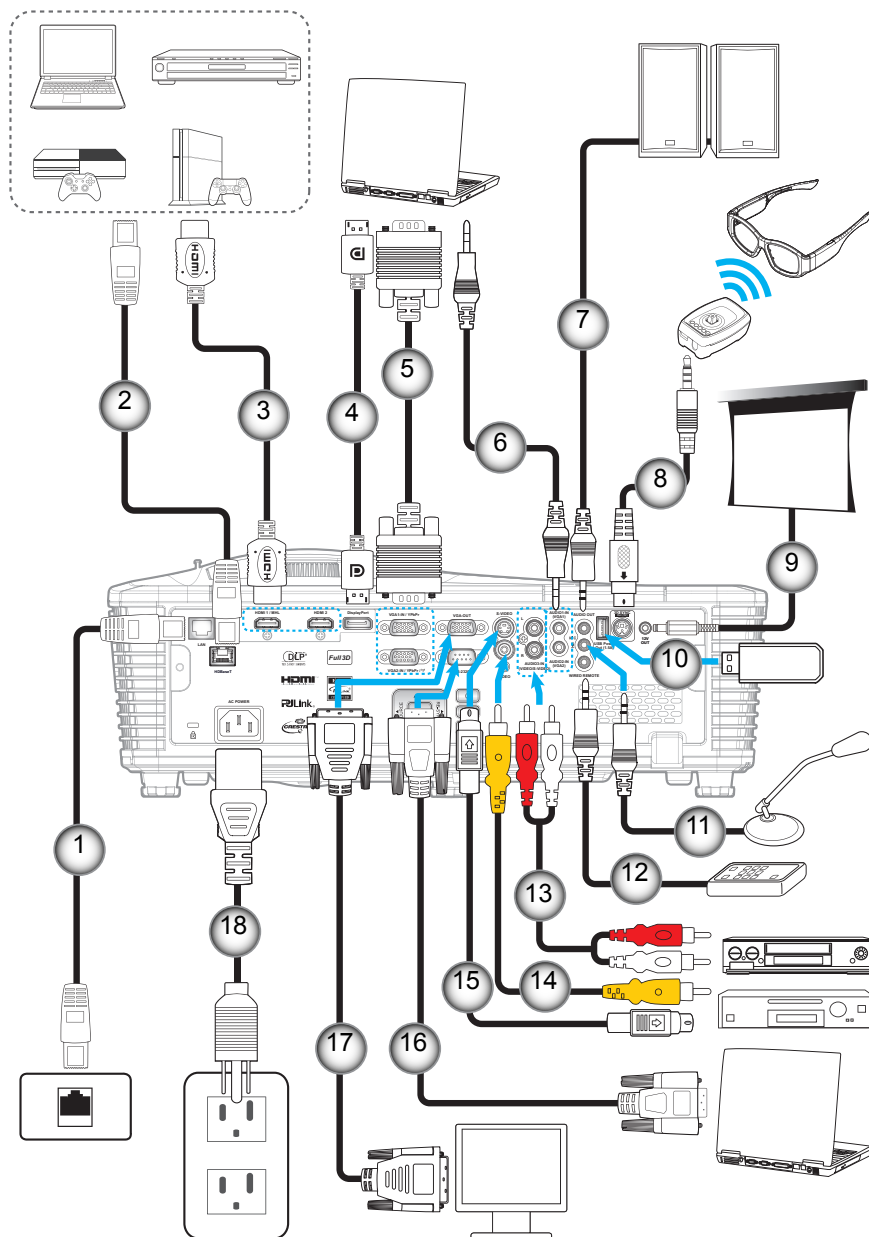
De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina's 70-73.
- Om de schermgrootte voor een bepaald afstand te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina's 70-73.

Opmerking: Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving vergroot verhoudingsgewijs.

SETUP EN INSTALLATIE

Bronnen aansluiten op de projector



Nee	Item	Nee	Item
1.	RJ-45-kabel	10.	USB-dongle / USB-voedingslader
2.	RJ-45-kabel (Cat 5-kabel)	11.	Microfoonkabel
3.	HDMI/MHL-kabel	12.	Kabel bekabelde afstandsbediening
4.	DisplayPort-kabel	13.	Audio-ingangskabel
5.	VGA-kabel	14.	Videokabel
6.	Audio-ingangskabel	15.	S-Video-kabel
7.	Audio-uitgangskabel	16.	RS232-kabel
8.	3D zendkabel	17.	VGA uit-kabel
9.	12 V gelijkstroomaansluiting	18.	Netsnoer

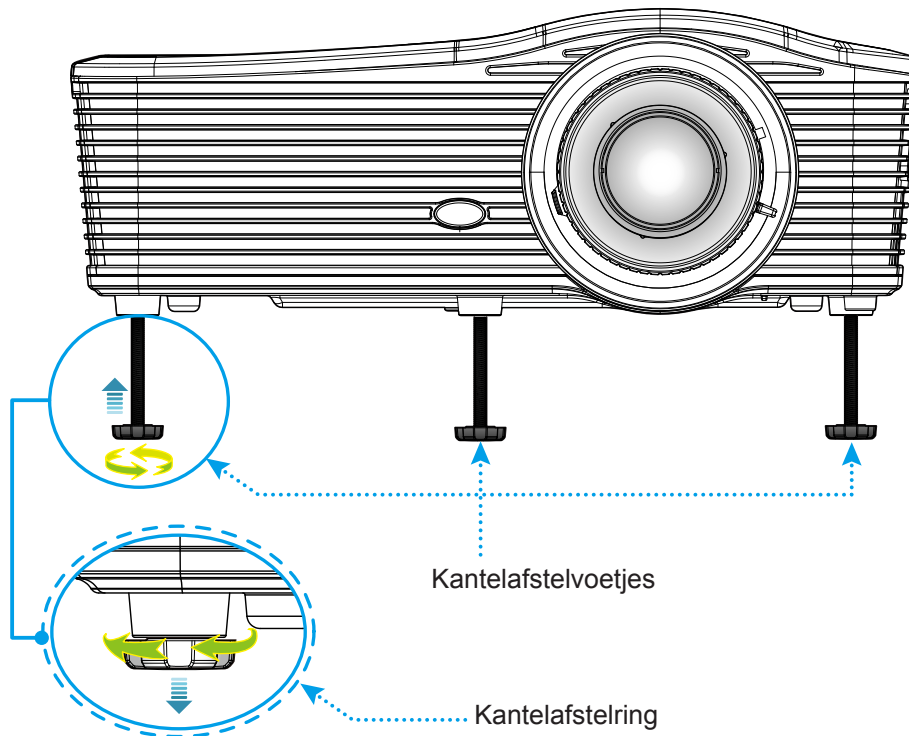
SETUP EN INSTALLATIE

Het geprojecteerde beeld aanpassen

Beeldhoogte

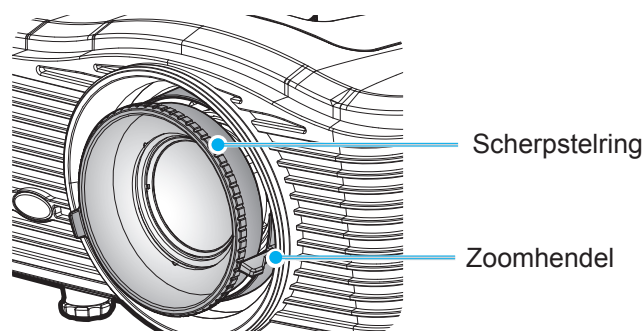
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



Zoomen en scherpstellen

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.
- Om de scherpstelling aan te passen, draait u de scherpstelring rechtsom of linksom tot het beeld scherp en leesbaar is.



Opmerking: De projector stelt scherp op een afstand van 1,2 m tot 8,2 m.

- WXGA: 0,6 tot 7,9 meter
- 1080p: 0,6 tot 7,9 meter
- WUXGA: 0,7 tot 8,1 meter

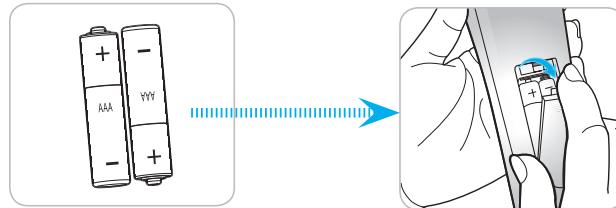
SETUP EN INSTALLATIE

Externe installatie

De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats de AAA-batterijen zoals afgebeeld.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



Opmerking: Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

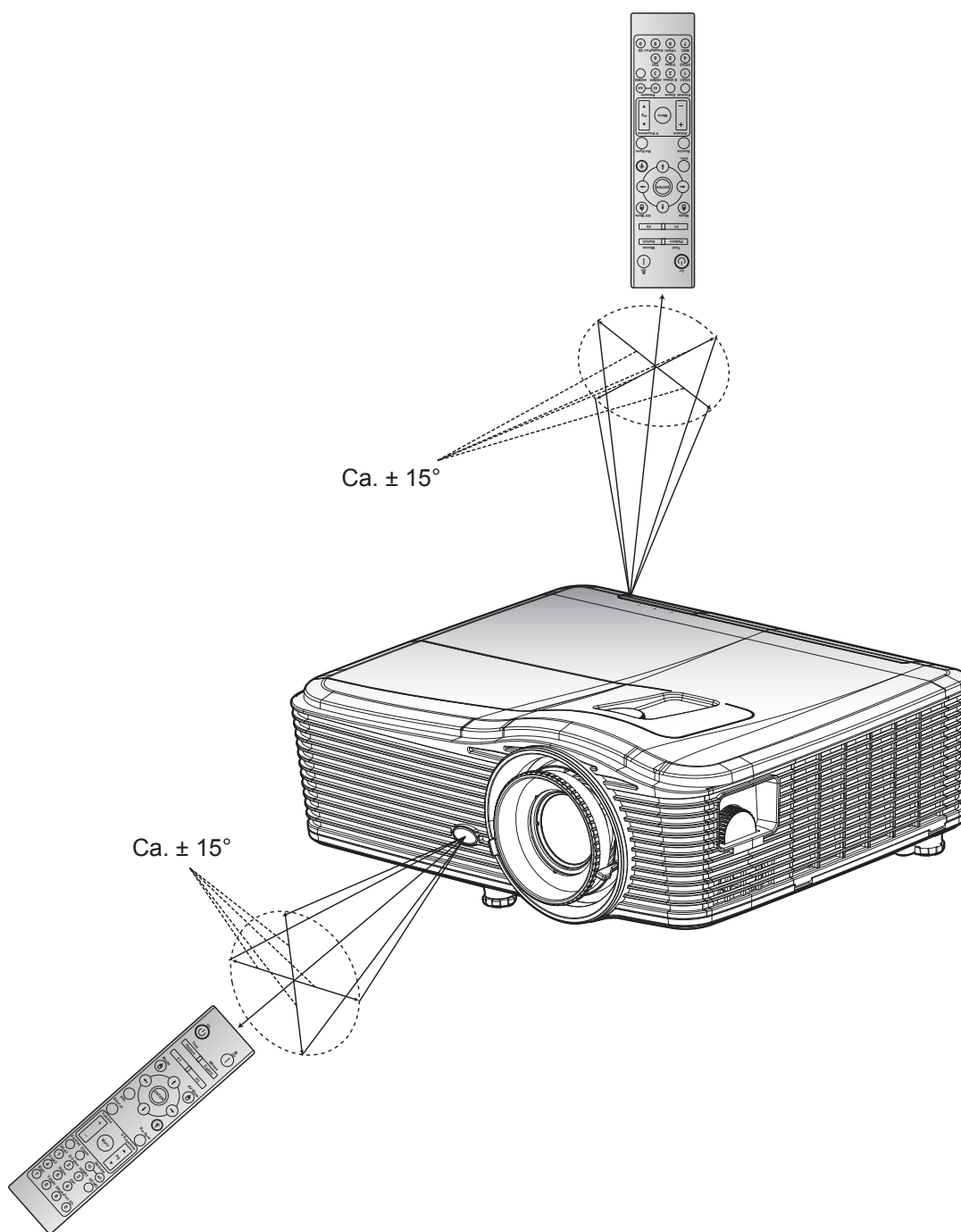
- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

Effectief bereik

De infraroodsensor (IR) van de afstandsbediening bevindt zich op de achterzijde van de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 8 meter bedragen.

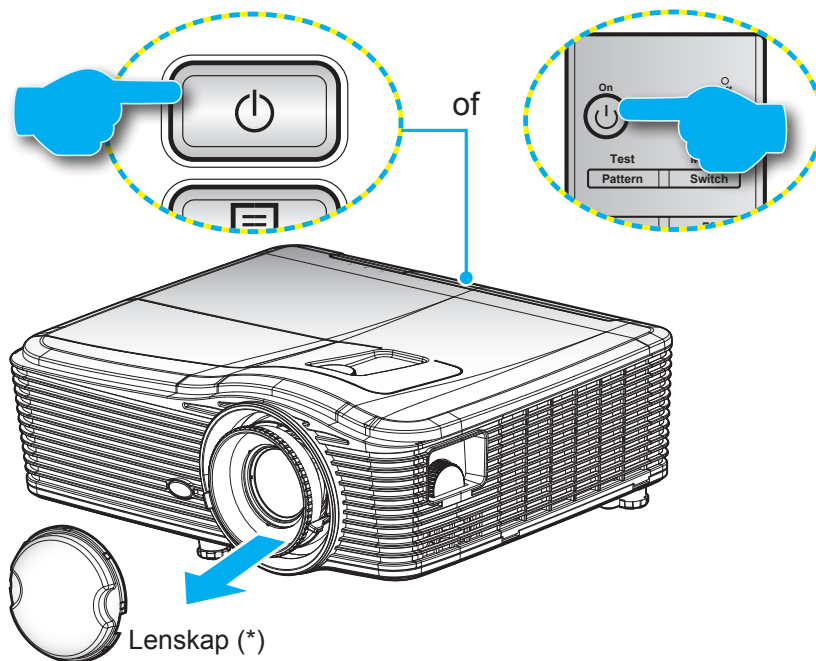
- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 5 m van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.

SETUP EN INSTALLATIE



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector in-/uitschakelen



Ingeschakeld

1. Verwijder de lenskap (*).
2. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by oranje.
3. Schakel de projector in door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening
4. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscherm en licht de LED Aan/Stand-by rood op.

Opmerking: Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en enkele andere instellingen te selecteren.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



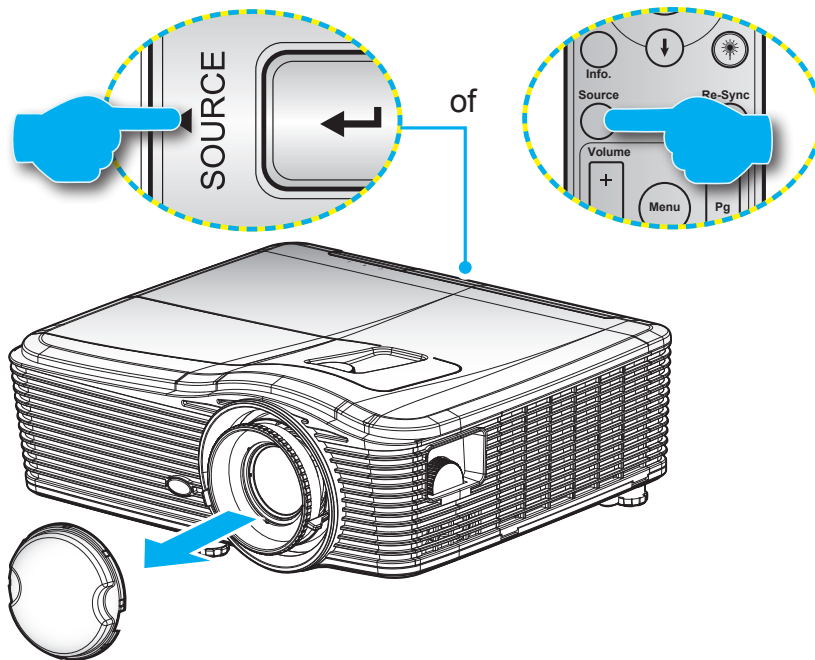
3. Druk nogmaals op de knop "⏻" ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop "⏻" de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de LED Aan/Stand-by knippert groen. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, betekent dit dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop "⏻" om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

Opmerking: (*) *Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.
Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen na de uitschakelprocedure.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Een ingangsbron selecteren

Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven (computer, notebook, videospeler, enz) in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de bronknop op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

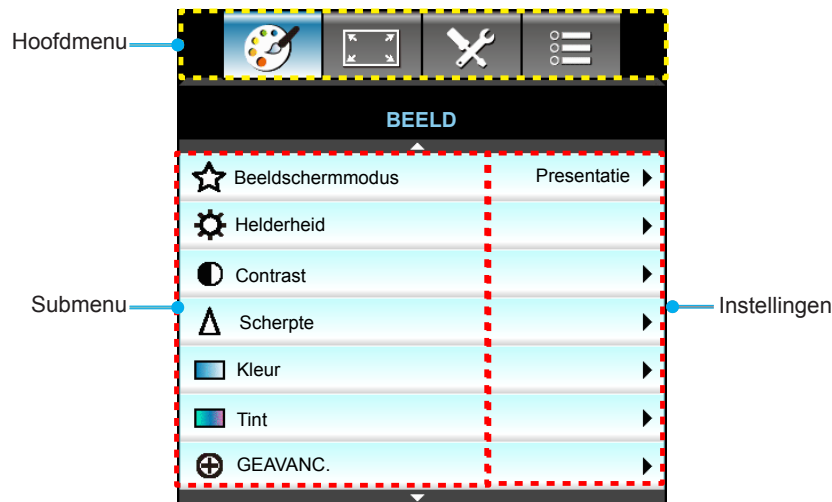


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de afstandsbediening of op het toetsenblok op "Menu".
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen ◀▶ gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl u een selectie maakt op een bepaalde pagina, drukt u ▼ op "Enter" om submenu.
3. Druk op de knoppen ▲▼ om het gewenste onderdeel in het submenu te selecteren en druk op ▶ of op "Enter" om nog meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toets ◀▶.
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op "Enter" of "Menu" om uw keuze te bevestigen. Het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op "Menu" om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Het menu Geavanceerd	Menu Enkel item	Waarde	
BEELD	Beeldschermmodus		Presentatie	Standaard [Presentatie] Opmerking: Elke modus kan worden aangepast en opgeslagen	
			Licht		
			Film		
			sRGB		
			Blackboard		
			DICOM SIM.		
			Gebruiker		
	Helderheid			-50~50	
	Contrast			-50~50	
	Scherpte			1 ~15	
	Kleur			-50~50	
	Tint			-50~50	
	GEAVANC.	Ruisonderdrukking			0~10
			BrilliantColor™		1~10
		DynamicBlack		Aan	
				Uit	
		Gamma		Film	
				Afbeeldingen	
				1,8	
				2,0	
				2,2	
				2,6	
				Blackboard	
			DICOM SIM.		
		Kleurtemperatuur		Warm	
				Standaard	
				Cool	
				Koel	
		Kleurruimte		Niet-HDMI-ingang: Auto / RGB / YUV	
				HDMI-ingang: Auto/ RGB(0~255) / RGB(16~235)/ YUV	
		RGB versterken/afwijken		Rood versterken	-50~50
				Groen versterken	-50~50
	Blauw versterken		-50~50		
	Afwijking rood		-50~50		
	Afwijking groen		-50~50		
	Afwijking blauw		-50~50		
	Reset				
	Afsluiten				










DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Het menu Geavanceerd	Menu Enkel item	Waarde	
BEELD	GEAVANC.	Color Matching	Rood	Tint/ Verzadiging/ Versterking [-50~50]	
			Groen	Tint/ Verzadiging/ Versterking [-50~50]	
			Blauw	Tint/ Verzadiging/ Versterking [-50~50]	
			Cyaan	Tint/ Verzadiging/ Versterking [-50~50]	
			Magenta	Tint/ Verzadiging/ Versterking [-50~50]	
			Geel	Tint/ Verzadiging/ Versterking [-50~50]	
			Wit	Rood/ Groen/ Blauw	
			Reset		
			Afsluiten		
		Signaal (RGB)	Automatic	Aan / Uit	
			Fase	0~31	
			Frequentie	-5~5	
			H. Positie	-5~5	
			V. Positie	-5~5	
			Afsluiten		
		Signaal (Video)	Witniveau	0~31	
			Zwartniveau	-5~5	
IRE	0/7.5 (alleen NTSC)				
Afsluiten					
	Afsluiten				
	Reset				
WEERGAVE	Zoeken		WXGA/WUXGA: 4:3, 16:9 of 16:10, LBX, Native, Auto		
			1080p: 4:3, 16:9, LBX, Native, Auto		
	Zoom				
	Rand verbergen	H	Rechts / links (pictogram in het midden)	-100~+100	
	Image Shift	V	Omhoog / omlaag (pictogram in het midden)	-100 ~ +100	
	Geometric Correction	H Keystone Ver. Keystone			-30 ~ +30
					-30 ~ +30
		Automatische verticale trapeziumcorrectie	Aan		Standaard [Uit]
			Uit		
	Four Corners		Linksboven		
Rechtsboven					
Linksonder					
WEERGAVE	Drie dimensies	Geometric Correction	Rechtsonder (PICTOGRAMMEN)		
			DLP-Link		
		3D-stand	VESA 3D		
			Uit		
		3D->2D	Drie dimensies/ L/ R		
		3D-Zoeken	Auto		
			SBS Mode		
			Top and Bottom		
3D synchr.omk.	Frame Sequential				
	Aan				
	Uit				
	Afsluiten				

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Het menu Geavanceerd	Menu Enkel item	Waarde
INSTELLING	Taal		English	
			Deutsch	
			Français	
			Italiano	
			Español	
			Português	
			Svenska	
			Nederland	
			Norsk	
			Dansk	
			Polski	
			Русский	
			Suomi	
			Ελληνικά	
			Magyar	
			Čeština	
			عربي	
			繁體中文	
			简体中文	
			日本語	
	한국어			
	ไทย			
	Türkçe			
	Farsi			
	Tiếng Việt			
	Română			
	Bahasa Indonesia			

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Het menu Geavanceerd	Menu Enkel item	Waarde	
INSTELLING	Projectie		Vooraan-bureau 		
			Achteraan-bureau 		
			Vooraan-plafond 		
			Achteraan-plafond 		
	Schermtype			16:10	
				16:9	
				WXGA	
				WUXGA	
	Menulocatie			Linksboven 	
				Rechtsboven 	
				Gecentreerd 	
				Linksonder 	
				Rechtsonder 	
	Beveiliging	Beveiliging		Aan	
				Uit	
	Beveiligingstimer	Maand Dag Uur			
	Wachtwoord wijzigen				
	Afsluiten				
	Projector-ID				00~99
	Audio-instellingen	Internal Speaker		Aan	
				Uit	
		Dempen		Aan	
				Uit	
		Volume		Audio	0-10
				Microfoon	0-10
		Audio-ingang		Standaard	Audio 3-> L/R
			Audio1	Audio 1, 2 -> ministekker	
			Audio2	Standaard: VGA1 -> Audio 1	
			Audio3	VGA2 -> Audio 2 Video, S-video ->Audio 3	
	Audio Uit (Standby)		Aan	Standaard [Uit]	
			Uit		
Afsluiten					
GEAVANC.	Logo		Standaard		
			Neutraal		
			Gebruiker		
	Logo-opname				
	Gesloten bijschrift		Uit		
		CC1 CC2			
Afsluiten					

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Het menu Geavanceerd	Menu Enkel item	Waarde
Alleen "T" SKU	HDBaseT Control	Ethernet	Aan Uit	Standaard [Uit]
		RS232	Aan Uit	Standaard [Uit]
INSTELLING	Netwerk	LAN Settings	Netwerkstatus	Verbinden/Verbinding verbreken (Alleen lezen)
			DHCP	Aan / Uit [Standaard Uit]
			IP-adres	Standaard [192.168.0.100]
			Subnetmasker	Standaard [255.255.255.0]
			Gateway	Standaard [192.168.0.254]
			DNS	Standaard [192.168.0.1]
			MAC adres	Alleen lezen
			Afsluiten	
		Control Settings	Crestron	Aan / Uit (poort: 41794)
			Extron	Aan / Uit (poort: 2023)
			PJ Link	Aan / Uit (poort: 4352)
			AMX Device Discovery	Aan / Uit (poort: 9131)
			Telnet	Aan / Uit (poort: 23)
			HTTP	Aan / Uit (poort: 80)
Opties	Invoerbron	VGA1	Opmerking: HDBaseT bestaat alleen in "T" SKU.	
		VGA2		
		Video		
		S-Video		
		HDMI1		
		HDMI2		
		Displayport		
		HDBaseT		
		Afsluiten		
	Bronvergrendeling	Aan	[Standaard Aan]	
		Uit		
	Grote hoogte	Aan	[Standaard Uit]	
		Uit		
	Info verbergen	Aan	[Standaard Uit]	
		Uit	Opmerking: Waarschuwingsbericht & uitschakelen niet verbergen	
	Toetsenblokvergrendeling	Aan	[Standaard Uit]	
		Uit		
	Display Mode Lock	Aan	[Standaard Uit]	
		Uit		
	Testpatroon	Geen		
		Raster		
		Wit		
Patroon				

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

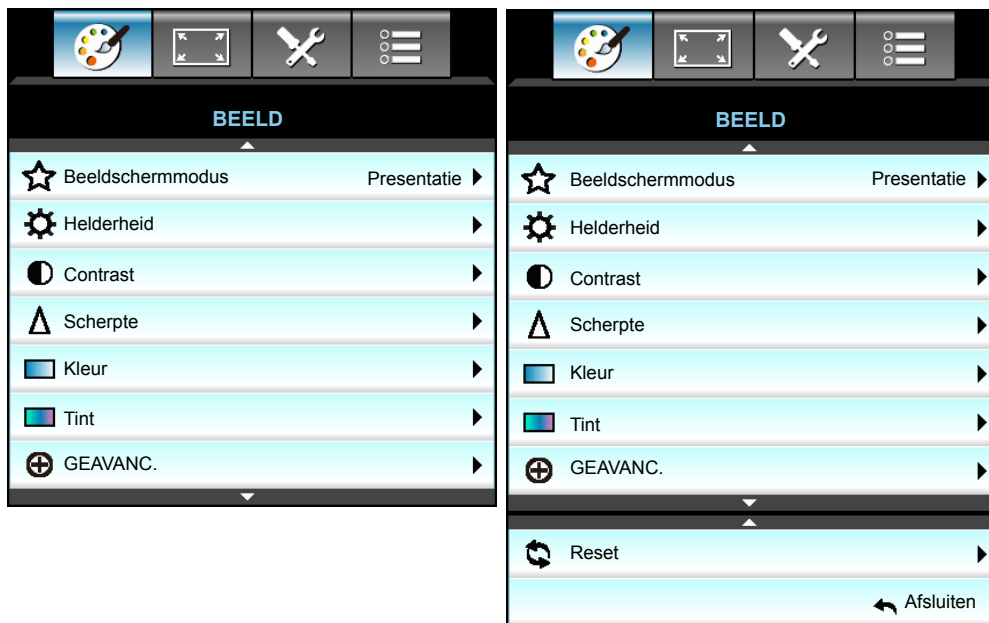
Hoofdmenu	Submenu	Het menu Geavanceerd	Menu Enkel item	Waarde	
Opties	Achtergrondkleur		Zwart	[Standaard Blauw]	
			Rood		
			Blauw		
			Groen		
			Wit		
	Wall Color			Uit	
				Light Yellow	
				Light Green	
				Light Blue	
				Pink	
	AB instellingen	Gebruiker1		HDMI2	[Standaard "Testpatroon"] Voor "T" SKU zullen er andere opties zijn "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Testpatroon	
		Gebruiker2		Zoom/Info.	
				HDMI2	[Standaard "Zoom"] Voor "T" SKU zullen er andere opties zijn "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
			Testpatroon		
		Gebruiker3		Zoom/Info.	
				HDMI2	[Standaard "Info."] Voor "T" SKU zullen er andere opties zijn "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
			Testpatroon		
		IR-functie		Zoom/Info.	
				Aan	
				Front	
			Bovenzijde		
			Uit		
Afstandsbedieningscode		00~99			
			[Standaard 00]		
Afsluiten					
12 V activering			Aan	[Standaard Aan]	
			Uit		
Beep			Aan	[Standaard Aan]	
			Uit		

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Het menu Geavanceerd	Menu Enkel item	Waarde	
Opties	GEAVANC.	Direct inschakelen	Aan Uit	[Standaard Uit]	
		Signaal inschakelen	Aan Uit	[Standaard Uit]	
		Auto uitschakelen (min)		0-180 (één stap: 5 min)	
		Slaaptimer (min)		0-990 (één stap: 10 min)	
				Altijd aan [stijl selectievakje, standaard uitgeschakeld.]	
		Quick Resume	Aan Uit	[Standaard Uit]	
		Voedingsmodus (Stand-by)	Actief Eco.		
	Afsluiten				
	Lampinstellingen	Lampuren			
		Lampherinnering	Aan Uit	[Standaard Uit]	
		Lamp Mode	Licht Eco.		
	Lampinstellingen	Lamp Mode	Power		
		Power		365W	
				350W	
				330W	
				310W	
				300W	
		280W			
	Reset Lamp	Ja Nee			
	Afsluiten				
	Optional Filter Settings	optionele filter geïnstalleerd		Ja Nee	
		Filter Usage Hours		Alleen lezen [Bereik 0~9999]	
		Filter Reminder		Uit	
				300 hr	
				500 hr	
				800 hr	
				1000 hr [standaard 500 hr]	
		Filter Reset		Ja Nee	
	Afsluiten				
	Informatie				
	Reset		Ja Nee		

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Beeld



Beeldschermmodus

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Presentatie:** Deze modus is geschikt voor weergave vóór de openbare ingang naar de pc.
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **Film:** Deze modus is geschikt voor het bekijken van de video.
- **sRGB:** Gestandaardiseerde nauwkeurige kleur.
- **Blackboard:** Deze modus moet worden geselecteerd om optimale kleurinstellingen te bereiken wanneer u projecteert op een schoolbord (groen).
- **DICOM SIM.:** Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren hebt u een 3D-bril nodig. Zorg dat uw PC/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en dat er een 3D-speler is geïnstalleerd.

Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

- Druk op ◀ om het beeld donkerder te maken.
- Druk op ▶ om het beeld helderder te maken.

Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

- Druk op ◀ om het contrast te verlagen.
- Druk op ▶ om het contrast te verhogen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Scherpte

Past de scherppte van het beeld aan.

- Druk op ◀ om de scherppte te verminderen.
- Druk op ▶ om de scherppte te verhogen.

Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

- Druk op ◀ om de hoeveelheid verzadiging in het beeld te verlagen.
- Druk op ▶ om de hoeveelheid verzadiging in het beeld te verhogen.

Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

- Druk op ◀ om de hoeveelheid groen in het beeld te verhogen.
- Druk op ▶ om de hoeveelheid rood in het beeld te verhogen.

Reset

Selecteer "Ja" om de standaard fabrieksinstellingen voor "BEELD" opnieuw in te stellen.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Geavanceerd beeld



Ruisonderdrukking

Selecteert een filtergevoeligheid voor ruis. Een hogere waarde kan bronnen met ruis verbeteren, maar zal het beeld verzachten.

- Druk op ◀ om de hoeveelheid ruis in het beeld te verlagen.
- Druk op ▶ om de hoeveelheid ruis in het beeld te verhogen.

BrilliantColor™

Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.

- Druk op ◀ om het beeld te versterken.
- Druk op ▶ om het beeld te verzwakken.

DynamicBlack

DynamicBlack stelt de projector in staat om automatisch de helderheid van de weergave te optimaliseren zodat donkere en lichte filmsscènes ongelofelijk gedetailleerd worden weergegeven.

Gamma

Hiermee kunt u een curvetype voor het gamma instellen. Na de initiële installatie en finafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- Film: voor thuisbioscoop.
- Afbeeldingen: voor pc/fotobron.
- 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,6: voor specifieke pc-/fotobron.
- Blackboard: Deze modus moet worden geselecteerd om optimale kleurinstellingen te bereiken wanneer u projecteert op een schoolbord (groen).
- DICOM SIM.: Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.
- Druk op ◀ of ▶ om de modus te selecteren.

Kleurtemperatuur

Druk op ◀ of ▶ om een kleurtemperatuur te selecteren tussen Warm, Standaard, Cool en Koel.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Kleurruimte

Druk op ◀ of ▶ om een geschikt kleurmatrixtype te selecteren uit het volgende:

- Niet-HDMI-ingang: Auto, RGB of YUV
- HDMI-ingang: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) of YUV.

RGB versterken/afwijken

Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.

- Druk op ◀ om een gekozen kleurversterking en afwijking te verminderen.
- Druk op ▶ om een gekozen kleurversterking en afwijking te vermeerderen.

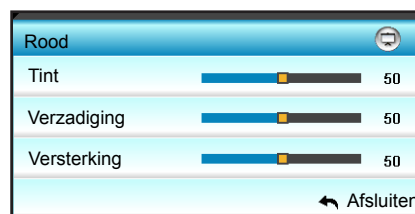


Color Matching

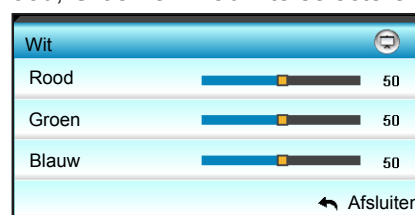
Druk op ▶ om naar het volgende menu te gaan zoals hieronder weergegeven en gebruik vervolgens ▲ of ▼ of ◀ of ▶ om het item te selecteren.



- Rood/Groen/Blauw/Cyaan/Magenta/Geel: Gebruik ◀ of ▶ om Tint, Verzadiging en Versterking Kleuren te selecteren.



- Wit: Gebruik ◀ of ▶ om Rood, Groen en Blauw te selecteren.



- Reset: Selecteer "Reset" om de standaard fabrieksinstellingen voor de kleuraanpassingen opnieuw in te stellen.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu geavanceerd beeldsignaal (RGB)



Opmerking:

- "Signaal" wordt alleen ondersteund voor het analoge VGA-sigitaal (RGB).
- Als "Signaal" automatisch is, worden de fase en frequentie grijs weergegeven. Als "Signaal" niet automatisch is, verschijnen de fase en frequentie zodat de gebruiker ze handmatig kan afstemmen. Daarna worden ze opgeslagen in de instellingen voor wanneer de projector de volgende keer wordt uitgeschakeld en opnieuw ingeschakeld.

Automatic

Selecteert automatisch het signaal. Als u deze functie gebruikt, worden de items Fase en Frequentie grijs weergegeven. Als het signaal niet automatisch is, verschijnen de items Fase en Frequentie zodat de gebruiker de instellingen handmatig kan afstemmen en opslaan zodat ze worden toegepast wanneer de projector de volgende keer wordt uitgeschakeld en opnieuw ingeschakeld.

Fase

Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of flakkert, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.

Frequentie

Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal flakkert.

H. Positie

- Druk op ◀ om het beeld naar links te verplaatsen.
- Druk op ▶ om het beeld naar rechts te verplaatsen.

V. Positie

- Druk op ◀ om het beeld omlaag te verplaatsen.
- Druk op ▶ om het beeld omhoog te verplaatsen.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu geavanceerd beeldsignaal (video)



Witniveau

Hiermee kan de gebruiker het witniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.

Zwartniveau

Hiermee kan de gebruiker het zwartniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.

IRE

Hiermee kan de gebruiker de IRE-waarde aanpassen bij het invoeren van videosignalen.

Opmerking: IRE is alleen beschikbaar met het NTSC-videoformaat.

- Druk op ◀ om de hoeveelheid kleur in het beeld te verlagen.
- Druk op ▶ om de hoeveelheid kleur in het beeld te verhogen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Weergave



Zoeken

Druk op ◀ of ▶ om de gewenste beeldverhouding te kiezen tussen 4:3, 16:9/16:10, LBX, Native, Auto (WXGA/WUXGA) of 4:3, 16:9, LBX, Native, Auto (1080p).

WXGA / WUXGA:

- 4:3: Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- 16:9: Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- 16:10: Dit formaat is voor 16:10-invoerbronnen, zoals breedbeeld-laptops.
- LBX: Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en voor gebruikers die een externe 16x9 lens gebruiken om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven op volledige resolutie.
- Native: Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- Auto: Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

Opmerking: Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:

- *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
- *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lampvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

WXGA-schaaltabel (schermtypen 16 x 10):

16:10 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4 x 3	Schaal naar 1066 x 800.				
16 x 10	Schaal naar 1280 x 800.				
LBX	Schaal naar 1280 x 960, en zorg vervolgens dat het centrale beeld op 1280 x 800 wordt weergegeven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd.		1:1 toewijzing scherm 1280 x 800.	1280 x 720 gecentreerd.	1:1 toewijzing gecentreerd.
Auto	Invoerbron wordt gepast in het 1280 x 800 weergavegebied en behoudt zijn originele beeldverhouding. - Als de bron 4:3 is, grootte automatisch aanpassen naar 1066 x 800. - Als de bron 16:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 1280 x 720. - Als de bron 15:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 1280 x 768. - Als de bron 16:10 is, grootte automatisch aanpassen naar 1280 x 800.				

WXGA-schaaltabel (schermtypen 16 x 9):

16:9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4 x 3	Schaal naar 960 x 720.				
16 x 9	Schaal naar 1280 x 720.				
LBX	Schaal naar 1280 x 960, en zorg vervolgens dat het centrale beeld op 1280 x 720 wordt weergegeven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd.		1:1 toewijzing scherm 1280 x 720.	1280 x 720 gecentreerd.	1:1 toewijzing gecentreerd.
Auto	Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtypen automatisch 16:9 (1280 x 720). - Als de bron 4:3 is, grootte automatisch aanpassen naar 960 x 720. - Als de bron 16:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 1280 x 720. - Als de bron 15:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 1200 x 720. - Als de bron 16:10 is, grootte automatisch aanpassen naar 1152 x 720.				

WUXGA-schaaltabel (schermtypen 16 x 10):

16:10 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1600 x 1200.				
16 x 9	Schaal naar 1920 x 1080.				
16 x 10	Schaal naar 1920 x 1200.				
LBX	Schaal naar 1920 x 1440, en zorg vervolgens dat het centrale beeld op 1920 x 1200 wordt weergegeven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt niet geschaald; de resolutie is afhankelijk van de invoerbron en wordt overeenkomstig weergegeven.				
Auto	Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtypen automatisch 16:10 (1920 x 1200). - Als de bron 4:3 is, grootte automatisch aanpassen naar 1600 x 1200. - Als de bron 16:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 1920 x 1080. - Als de bron 16:10 is, grootte automatisch aanpassen naar 1920 x 1200.				

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

WUXGA-schaaltabel (schermtipe 16 x 9):

16:9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4 x 3	Schaal naar 1440 x 1080.				
16 x 9	Schaal naar 1920 x 1080.				
LBX	Schaal naar 1920 x 1440, en zorg vervolgens dat het centrale beeld op 1920 x 1080 wordt weergegeven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt niet geschaald; de resolutie is afhankelijk van de invoerbron en wordt overeenkomstig weergegeven.				
Auto	Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtipe automatisch 16:9 (1920 x 1080). - Als de bron 4:3 is, grootte automatisch aanpassen naar 1440 x 1080. - Als de bron 16:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 1920 x 1080. - Als het bronformaat 16:10 wordt gewijzigd naar 1920 x 1200 en bijgesneden naar een gebied van 1920 x 1080 om weer te geven.				

1080P:

- 4:3: Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- 16:9: Deze indeling is voor invoerbronnen 16:9 zoals breedbeeld-laptops.
- LBX: Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en voor gebruikers die een externe 16x9 lens gebruiken om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven op volledige resolutie.
- Native: Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- Auto: Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

1080p schaaltablel:

16:9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4 x 3	Schaal naar 1440 x 1080.				
16 x 9	Schaal naar 1920 x 1080.				
LBX	Schaal naar 1920 x 1440, en zorg vervolgens dat het centrale beeld op 1920 x 1080 wordt weergegeven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt niet geschaald; de resolutie is afhankelijk van de invoerbron en wordt overeenkomstig weergegeven.				
Auto	Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtipe automatisch 16:9 (1920 x 1080). - Als de bron 4:3 is, grootte automatisch aanpassen naar 1440 x 1080. - Als de bron 16:9 is, grootte automatisch aanpassen naar 1920 x 1080. - Als het bronformaat 16:10 wordt gewijzigd naar 1920 x 1200 en bijgesneden naar een gebied van 1920 x 1080 om weer te geven.				

Zoom

- Druk op ◀ om een beeld te verkleinen.
- Druk op ▶ om het beeld op het projectiescherm te vergroten.

Rand verbergen

Verberg de rand van het beeld om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

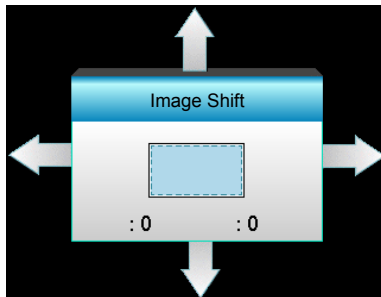
Opmerking:

- *Elke I/O heeft verschillende instellingen voor "Rand verbergen".*
- *"Rand verbergen" en "Zoom" kunnen niet tegelijkertijd werken.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Image Shift

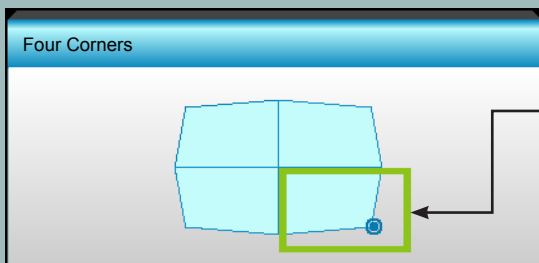
Druk op ► om naar het volgende menu te gaan zoals hieronder weergegeven en gebruik vervolgens ▲ of ▼ of ◀ of ▶ om het item te selecteren.



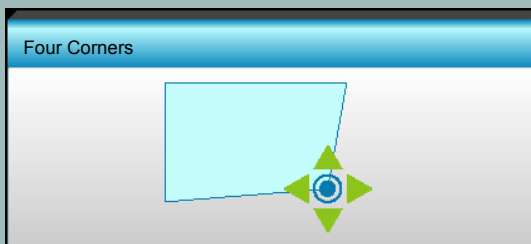
- H: Druk op ◀▶ om het geprojecteerde beeld horizontaal te verschuiven.
- V: Druk op ▲▼ om het geprojecteerde beeld verticaal te verschuiven.

Geometric Correction

- H Keystone (Horizontale trapeziumcorrectie): Druk op ◀▶ om de horizontale trapeziumvervorming te corrigeren.
- Ver. Keystone (Verticale trapeziumcorrectie): Druk op ▲▼ om de verticale trapeziumvervorming te corrigeren.
- Automatische verticale trapeziumcorrectie: Corrigeert automatisch de verticale trapeziumfout.
- Four Corners: Compenseert de beeldvervorming door één hoek per keer aan te passen.

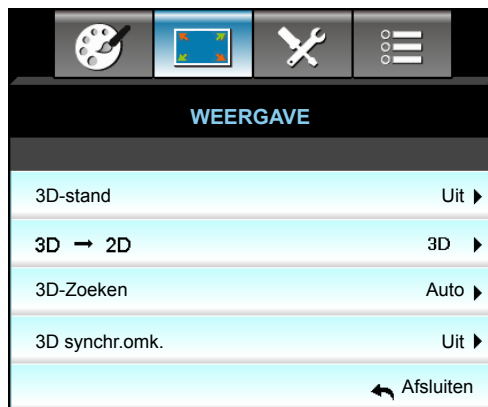


1. Gebruik "Menu" om te starten.
2. Gebruik het menu "Four Corners" om een hoek te kiezen en druk op "Enter" om te bevestigen.
3. Gebruik ▲▼◀▶ om de hoek te verplaatsen en druk op "Enter" om te bevestigen.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

3D-menu weergeven



3D-stand

- Uit: Selecteer "Uit" om de 3D-modus uit te schakelen.
- DLP-Link: Selecteer "DLP-Link" voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP Link 3D-bril.
- VESA 3D: Selecteer "VESA 3D" voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor VESA 3D-bril.

3D->2D

- Drie dimensies: Geeft het 3D-sigitaal weer.
- L (Links): Geeft het linkerbeeld van de 3D-inhoud weer.
- R (Rechts): Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

3D-Zoeken

- Auto: Bij detectie van een 3D-identificatiesigitaal wordt het 3D-formaat automatisch geselecteerd.
- SBS Mode: Ttoon 3D-sigitaal in de indeling "Naast elkaar".
- Top and Bottom: Geeft het 3D-sigitaal in de indeling "Top and Bottom" weer.
- Frame Sequential: Geeft het 3D-sigitaal in de indeling "Frame Sequential" weer.

Opmerking:

- "3D-Zoeken" wordt alleen ondersteund op 3D-timing op pagina 69.
- "3D-Zoeken" wordt alleen ondersteund door non-HDMI 1.4a 3D timing.

3D synchr.omk.

- Druk op "Aan" om de inhoud van het linker- en rechterframe om te keren.
- Druk op "Uit" voor standaard frame-inhoud.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Instellingsmenu







Taal

Kies het meertalige OSD-menu. Druk in het submenu op ► en gebruik vervolgens de knop ▲ of ▼ of ◀ of ▶ om de taal van uw voorkeur te kiezen. Druk op "Enter" om de selectie te voltooien.

Taal			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	Slovakian
Svenska	Magyar	ไทย	← Afsluiten

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Projectie

-  Voorkant bureaublad
Dit is de standaardselectie. Het beeld wordt recht geprojecteerd op het scherm.
-  Achteraan-bureau
Wanneer deze optie is geselecteerd, verschijnt het beeld gespiegeld.
-  Vooraan-plafond
Wanneer deze optie is geselecteerd, verschijnt het beeld ondersteboven.
-  Achteraan-plafond
Wanneer deze optie is geselecteerd, verschijnt het beeld gespiegeld en ondersteboven.

Opmerking: *Achteraan-bureau en Achteraan-plafond moeten worden gebruikt met een doorzichtig scherm.*

Schermtyp

Kies het schermtyp uit 16:10 of 16:9 (WXGA/WUXGA).

Opmerking: *"Schermtyp" is alleen voor WXGA/WUXGA.*

Menulocatie

Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.

Projector-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0~99), en biedt de gebruiker via RS232 de controle over projector.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Instellingsmenu Audio-instellingen



Internal Speaker

Selecteer "Aan" of "Uit" om de interne luidspreker in of uit te schakelen.

Dempen

- Kies "Aan" om het dempen in te schakelen.
- Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

Opmerking: De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.

Volume

- Druk op ◀ om het volume te verlagen.
- Druk op ▶ om het volume te verhogen.

Audio-ingang

De standaard audio-instellingen bevinden zich op het achterpaneel van de projector. Gebruik deze optie om een van de audio-ingangen (1, 2 of 3) opnieuw toe te wijzen aan de huidige beeldbron. Elke audio-ingang kan aan meer dan één videobron worden toegewezen.

- Standaard: VGA 1 -> Audio 1; VGA 2 -> Audio 2
- Audio 1/2: Ministekkeraansluiting.
- Audio 3: L/R.

Audio Uit (Standby)

Kies "Aan" of "Uit" om de audio-uitgang in of uit te schakelen.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Instellingsmenu Beveiliging

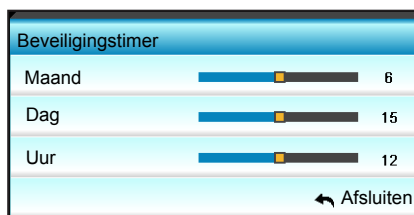


Beveiliging

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.



Wachtwoord wijzigen

- **Eerste keer:**
 1. Druk op de knop "Enter" om het wachtwoord in te stellen.
 2. Het wachtwoord moet uit 4 cijfers bestaan.
 3. Gebruik de cijfertoetsen op de afstandsbediening of het numerieke toetsenblok op het scherm om uw nieuw wachtwoord in te voeren en druk vervolgens op de toets "Enter" om uw wachtwoord te bevestigen.
- **Wachtwoord wijzigen:**

(Als de afstandsbediening geen numeriek toetsenbord heeft, moet u de pijltjes omhoog en omlaag gebruiken om elk cijfer voor het wachtwoord te wijzigen, waarna u op Enter drukt om te bevestigen)

 1. Druk op "Enter" om het oude wachtwoord in te voeren.
 2. Gebruik de cijfertoetsen of het numerieke toetsenblok op het scherm om het huidige wachtwoord in te voeren en druk vervolgens op "Enter" om te bevestigen.
 3. Voer het nieuwe wachtwoord in (4 cijfers) via de cijfertoetsen op de afstandsbediening en druk op "Enter" om te bevestigen.
 4. Voer het nieuwe wachtwoord opnieuw in en druk op "Enter" om te bevestigen.

Als het onjuiste wachtwoord 3 keer is ingevoerd, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.
Neem contact op met uw lokaal kantoor voor hulp als u uw wachtwoord vergeten bent.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Opmerking: De standaardwaarde voor het wachtwoord is "1234" (de eerste keer).



Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Instellingsmenu netwerk-LAN-instellingen



Netwerkstatus

Geef de status van de netwerkverbinding weer (alleen lezen).

MAC adres

Geef het MAC-adres weer (alleen lezen).

DHCP

- Aan: De projector verkrijgt automatisch een IP-adres van uw netwerk.
- Uit: Om de IP toe te wijzen, voert u de configuratie van Subnetmasker, Gateway en DNS handmatig uit.

Opmerking: Als u het OSD afsluit, worden de ingevoerde waarden automatisch toegepast.

IP-adres

Geef het IP-adres weer.

Subnetmasker

Geef het nummer voor het subnetmasker weer.

Gateway

Geeft de standaard gateway weer van het netwerk dat op de projector is aangesloten.

DNS

Geef het DNS-nummer weer.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De webbrowser gebruiken om uw projector te besturen

1. Zet de DHCP-optie op de projector op "Aan" om een DHCP-server de mogelijkheid te bieden automatisch een IP-adres toe te wijzen.
2. Open de webbrowser op uw PC en voer het IP-adres van de projector in ("Netwerk: LAN Settings > IP-adres").
3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik daarna op "Login". De webinterface voor de configuratie van de projector wordt geopend.

Opmerking:

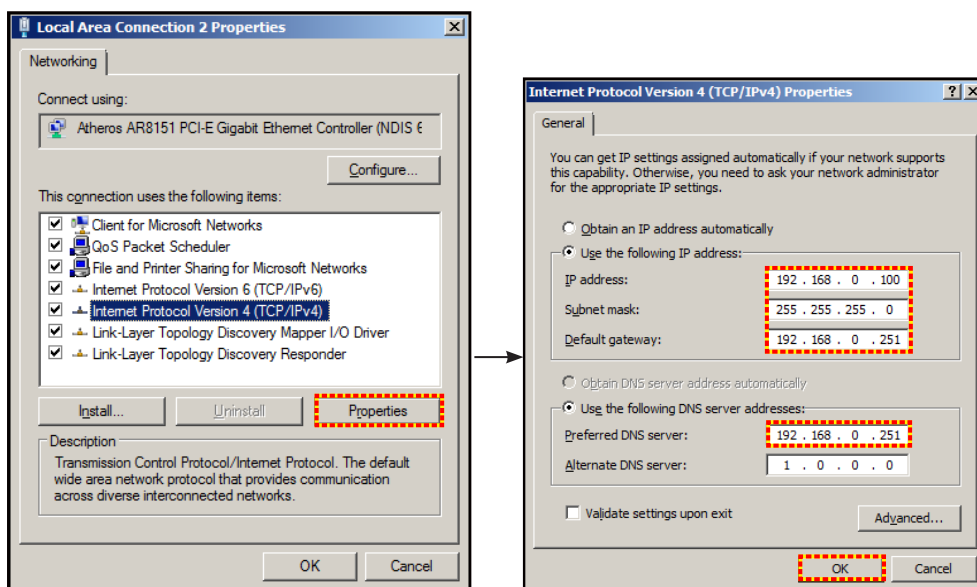
- De standaard gebruikersnaam en het standaard wachtwoord zijn "admin".
- De stappen in deze sectie zijn gebaseerd op het Windows 7-besturingssysteem.

Een directe verbinding maken van uw computer met de projector*

1. Zet de DHCP-optie "Uit" in het project.
2. Configureer IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS op de projector ("Netwerk: LAN Settings").

IP-adres	192.168.0.100 ▶
Subnetmasker	255.255.255.0 ▶
Gateway	192.168.0.254 ▶
DNS	192.168.0.51 ▶

3. Open Netwerkcentrum op uw pc en wijs de identieke netwerkparameters die op de projector zijn ingesteld, toe aan uw PC. Klik op "OK" om de parameters op te slaan.



4. Open de webbrowser op uw PC en typ het IP-adres dat in stap 3 is toegewezen, in het URL-veld. Druk op de toets "Enter".

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu instellingen netwerkbeheer



Crestron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 41794).

Bezoek <http://www.crestron.com> en www.crestron.com/getroomview voor meer informatie.

Extron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 2023).

PJ Link

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 4352).

AMX Device Discovery

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 1023).

Telnet

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 23).

HTTP

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 80).

Afsluiten

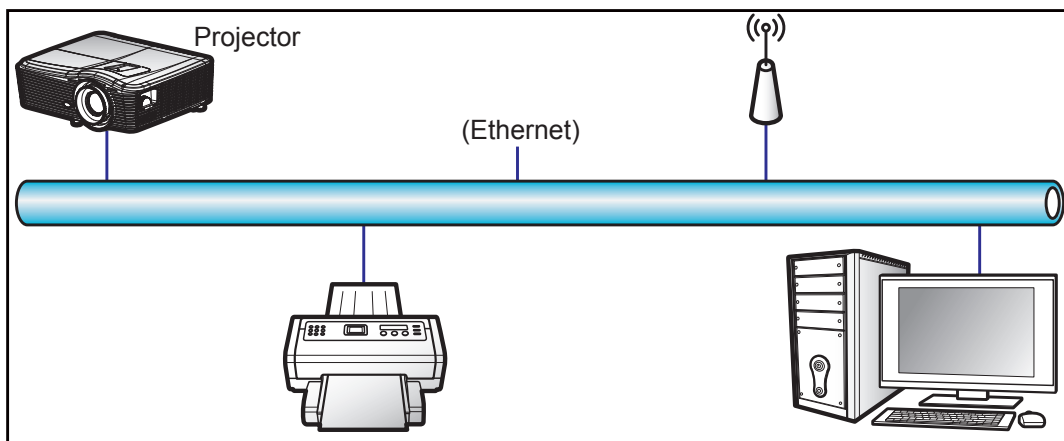
Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu instellingen netwerkbeheer

LAN_RJ45-functie

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de W320UST-projector diverse functies voor netwerk en extern beheer. De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: In/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: Videobron, geluid dempen, enz.



Bekabelde LAN-aansluitingsfuncties

Deze projector kan worden bediend via een PC (laptop) of een ander extern apparaat via de LAN/RJ45-poort en is compatibel met Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PLink.

- Crestron is een gedeponerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- Extron is een gedeponerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- AMX is een gedeponerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- PLink heeft een handelsmerk- en logoregistratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen bij JBMIA.

De projector wordt ondersteund door de opgegeven commando's van de controller en verwante software van Crestron Electronics, zoals RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Deze projector is compatibel voor het ondersteunen van Extron-appara(a)t(en) voor referentie.

<http://www.extron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (apparaatopspring).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt alle commando's van PLink Klasse 1 (Versie 1.00).

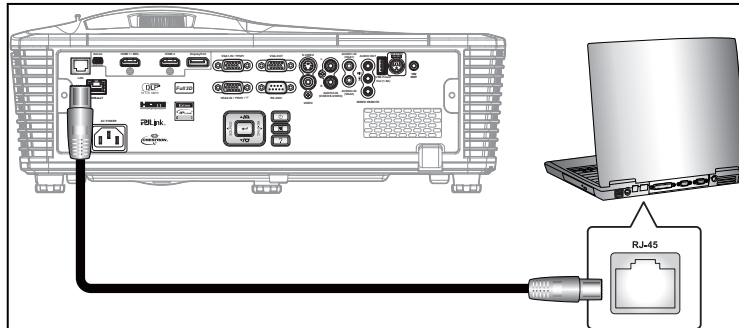
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Neem direct contact op met de ondersteuningsdienst voor meer gedetailleerde informatie over de verschillende types externe apparaten die kunnen worden aangesloten op de LAN/RJ45-poort en de bediening op afstand van het project, evenals de ondersteunde commando's voor deze externe apparaten.

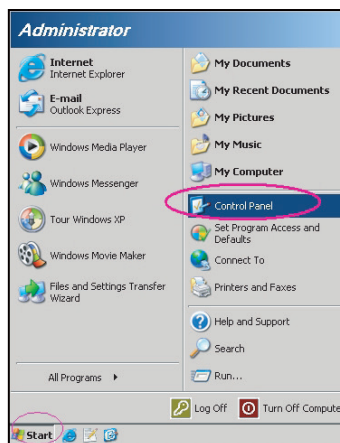
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

LAN RJ45

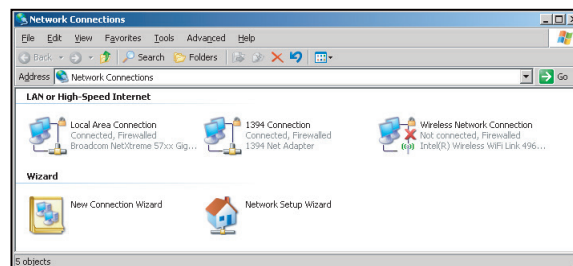
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



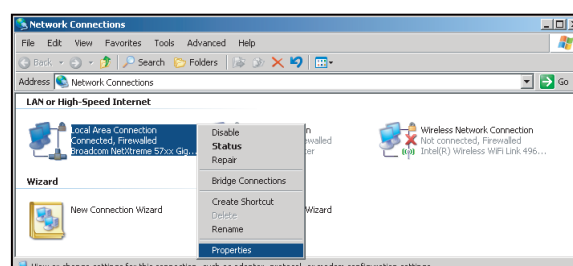
2. Klik op de pc (laptop) op Start -> Control Panel (Configuratiescherm) -> Network Connections (Netwerkverbindingen).



3. Klik met de rechtermuisknop op Local Area Connection (LAN-verbinding) en selecteer Property (Eigenschappen).

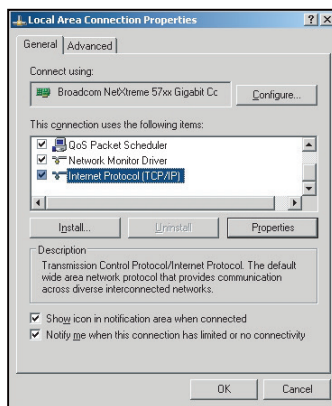


4. In het venster Properties (Eigenschappen), selecteer het tabblad General (Algemeen) op het tabblad Algemeen en selecteer Internet Protocol (TCP/IP) (Internet-protocol (TCP/IP)).

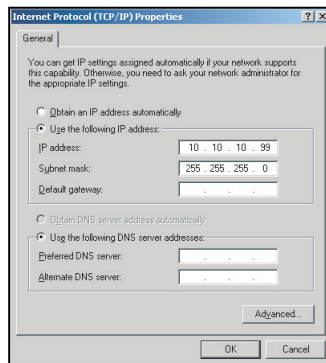


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

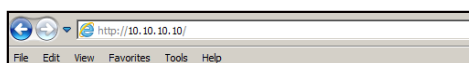
5. Klik op "Properties (Eigenschappen)".



6. Voer het IP-adres en het subnetmasker in en druk vervolgens op "OK".



7. Druk op de knop "Menu" op de projector.
8. Gebruik de toetsen ◀▶ om INSTELLING > Netwerk > LAN Settings te selecteren.
9. Voer de volgende verbindingparameters in nadat u de LAN-instellingen hebt geopend:
 - DHCP: Uit
 - IP-adres: 10.10.10.10
 - Subnetmasker: 255.255.255.255
 - Gateway: 0.0.0.0
 - DNS: 0.0.0.0
10. Druk op "Enter" om de instellingen te bevestigen.
11. Open een webbrower, zoals Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of hoger geïnstalleerd.
12. Voer in de adresbalk het IP-adres van de projector in: 10.10.10.10.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

13. Druk op "Enter" .
De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

Informatiepagina

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: EX610STi
Location: Room
Firmware: B02 2011-09-21
Mac Address: 00:50:41:77:31:24
Resolution: 0 x 0 0Hz
Lamp Hours: 10
Assigned To: Sir

Projector Status

Power Status: On
Source: HDMI
Preset Mode: Presentation
Projector Position: Front Table
Lamp Mode: STD
Error Status:

exit

Hoofdpagina

Model: Optoma Tools Info Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

SourceList

VGA1
VGA2
Video
HDMI
Flash Drive

Menu ▲ Auto
◀ OK ▶
AV Mute ▼ Source

Freeze Contrast Brightness Color

Gereedschappenpagina

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.2
IP ID: 5
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: EX610STi
Location: Room
Name: Sir
Send

DHCP DHCP Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.51
Host Name:
Send

User Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Admin Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Default Language: Automatisch Send

exit

Neem contact op met de IT-helpdesk

HELP DESK

Send

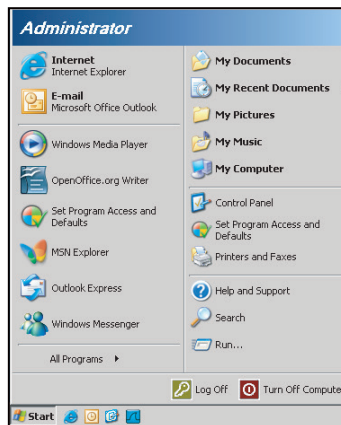
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

RS232 via Telnet-functie

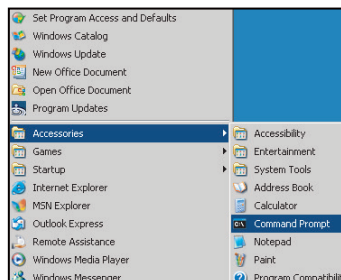
Er is een alternatieve bedieningswijze via een RS232-commando. In de projector is dit de zogenaamde "RS232 by TELNET" voor de LAN/RJ45-interface.

Snelstartgids voor "RS232 by Telnet"

- Controleer en haal het IP-adres op via het OSD van de projector.
- Zorg dat de PC/laptop toegang kan krijgen tot de webpagina van de projector.
- Controleer of de instelling "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie filtert via PC/laptop.



1. Start > All Programs (Alle programma's) > Accessoires (Accessoires) > Command Prompt (Opdrachtprompt).



2. Voer het commandoformaat als volgt in:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adres van de projector)
3. Als de Telnetverbinding klaar is en de gebruiker een RS232-commando invoert, dan wordt op de "Enter"-toets gedrukt en kan het RS232-commando worden gebruikt.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Specificatie voor "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-poort: 23 (neem contact op met de serviceagent of het serviceteam).
3. Telnet-hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (consolemodus).
4. Normale verbreking verbinding voor RS232-by-Telnet: Sluiten
5. Windows Telnet-hulpprogramma, direct nadat de TELNET-verbinding klaar is.
 - Beperking 1 voor Telnet-beheer:er zijn minder dan 50 bytes voor een opeenvolgende netwerkbelasting voor de Telnet-bedieningstoepassing.
 - Beperking 2 voor Telnet-beheer:Er is minder dan 26 bytes voor een compleet RS232-commando voor Telnet-Control.
 - Beperking 3 voor Telnet-beheer: Minimumvertraging voor volgende RS232-opdracht, moet meer zijn dan 200 (ms).

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Geavanceerd instellingsmenu



Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- Standaard: Het standaard opstartscherm.
- Neutraal: Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.

Logo-opname

Druk op ► om onmiddellijk een opname te maken van het beeld dat momenteel op het scherm wordt weergegeven.

Gesloten bijschrift

Gesloten bijschrift is een tekstversie van het programmageluid of andere informatie die wordt weergegeven op het scherm. Als hetingangssignaal gesloten bijschriften bevat, kunt u de functie inschakelen en kanalen bekijken. Druk op ◀ of ▶ om Uit, CCI of CC2 te selecteren.

Draadloos

Selecteer "Aan" of "Uit" om de draadloze functie in of uit te schakelen.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

Opmerking: Om het logo goed vast te leggen, moet u er voor zorgen dat het beeld op het scherm niet groter is dan de eigen resolutie van de projector. (1080p: 1920 x 1080).

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Opties



Invoerbron

Gebruik deze optie om de invoerbronnen in/uit te schakelen. Druk op ► om het submenu te openen en selecteer de gewenste bronnen. Druk op "Enter" om de selectie te voltooien. De projector zoekt alleen naar ingangen die zijn ingeschakeld.

Bronvergrendeling

- Aan: De projector zal alleen de huidige ingang zoeken.
- Uit: De projector zal andere signalen zoeken als het huidige invoersignaal verloren is.

Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

Info verbergen

- Aan: Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.
- Uit: Kies "Uit" om het bericht "Zoeken" weer te geven.

Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "Aan", wordt het toetsenblok vergrendeld maar kan de projector nog steeds worden bediend via de afstandsbediening. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Display Mode Lock

- Aan: Aanpassing beeldschermmodusinstellingen vergrendelen.
- Uit: Aanpassing beeldschermmodusinstellingen ontgrendelen.

Testpatroon

Toont een testpatroon. U hebt de keuze tussen Raster, Wit, Patroon en Geen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Opties

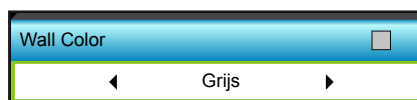


Achtergrondkleur

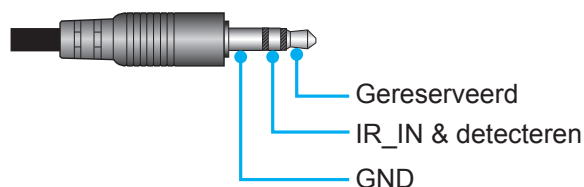
Gebruik deze functie om een "Zwart", "Rood", "Blauw", "Groen" of "Wit" scherm weer te geven wanneer geen signaal beschikbaar is.

Wall Color

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. De beschikbare opties zijn: "Light Yellow", "Light Green", "Light Blue", "Pink" en "Grijs".



12 V activering



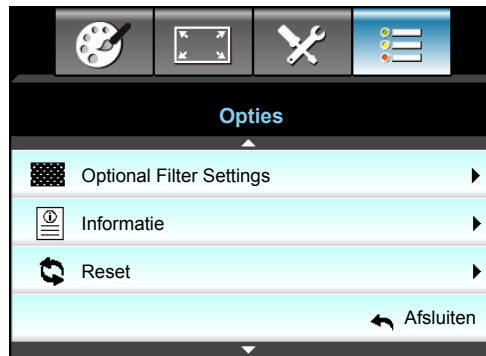
- Uit: Kies "Uit" om de activering uit te schakelen.
- Aan: Kies "Aan" om de activering in te schakelen.

Beep

- Uit: Er is geen pieptoon hoorbaar wanneer op een toets wordt gedrukt of in het geval van een fout.
- Aan: Er is een pieptoon hoorbaar wanneer op een toets wordt gedrukt of in het geval van een fout.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Opties



Informatie

De projectorinformatie weergeven.

Informatie		
Serienummer.		xxxxxxxxxxx
Firmwareversie	Algemeen	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Stroomingangsbron		VGA 1
Resolutie		1280x800
Vernieuwingsfrequentie		60.00 Hz
Lampuren		
	Licht	0 H
	Eco.	0 H
	Power	0 H
Filter Uur		0 H
Projector-ID		0
Afstandsbedieningscode		0
Afstandsbedieningscode (Actief)		0
IP-adres		192.168.1.1
Netwerkstatus		Verbinden
← Afsluiten		

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

Reset

Selecteer "Ja" om de standaard fabrieksinstellingen voor "OPTIONELE FILTER".

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Opties lampinstellingen



Lampuren

Geeft de projectieduur weer.

Lampherinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven. Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.

Lamp Mode

- Licht: Kies "Licht" om de helderheid te verhogen.
- Eco.: Kies "Eco." om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.
- Power: Kies deze opties als u de voedingsinstelling van de projector handmatig wilt instellen.

Opmerking:

- *Als de omgevingstemperatuur bij gebruik hoger is dan 40°C, schakelt de projector automatisch naar Eco.*
- *"Lamp Mode" kan apart worden ingesteld voor 2D en 3D.*

Power

Stel de projectorvoeding handmatig in. De beschikbare opties omvatten 365W, 350W, 330W, 310W, 300W en 280W.

Reset Lamp

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

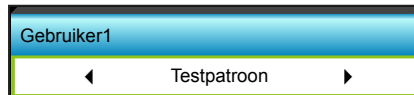
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Opties instellingen afstandsbediening



Gebruiker1

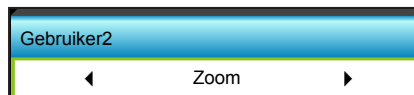
De standaardwaarde is "Testpatroon".



- Druk op ▶ in het volgende menu en gebruik dan ◀ of ▶ om het item "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Testpatroon", "Zoom" of "Info." te selecteren.

Gebruiker2

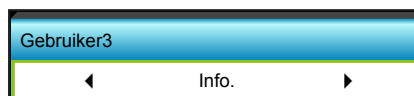
De standaardwaarde is "Zoom".



- Druk op ▶ in het volgende menu en gebruik dan ◀ of ▶ om het item "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Testpatroon", "Zoom" of "Info." te selecteren.

Gebruiker3

De standaardwaarde is "Info.".



- Druk op ▶ in het volgende menu en gebruik dan ◀ of ▶ om het item "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Testpatroon", "Zoom" of "Info." te selecteren.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

IR-functie

- Aan: Selecteer "Aan", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de voor- of bovenkant.
- Front: Selecteer "Front", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de voorkant.
- Bovenzijde: Selecteer "Bovenzijde", de projector kan worden bediend via de afstandsbediening vanaf de IR-ontvanger op de bovenzijde.
- Uit: Selecteer "Uit", de projector kan worden bediend via de afstandsbediening vanaf de IR-ontvanger op de voorzijde of bovenzijde. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Opmerking:

- *"Front" en "Bovenzijde" kunnen niet worden geselecteerd in stand-bymodus.*
- *De IR-modus kan worden geschakeld naar "NVIDIA 3D Vision" zodra deze is geïmplementeerd en gecontroleerd door NVIDIA.*

Afstandsbedieningscode

- Druk op ► om de aangepaste code van de afstandsbediening in te stellen en druk op "Enter" om de instelling te wijzigen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu geavanceerde opties



Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat u hoeft te drukken op de knop "⏻" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening.

Signaal inschakelen

Kies "Aan" om de Signaalvermogensmodus te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat u hoeft te drukken op de toets "⏻" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening.

Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

- Druk op ◀ om het timerinterval te verkleinen.
- Druk op ▶ om het timerinterval te verhogen.

Opmerking:

- *De waarde van de slaaptimer wordt na het uitschakelen van de projector weer op nul gezet.*
- *De projector wordt automatisch uitgeschakeld wanneer de aftelling is voltooid. De standaardinstelling is 20 minuten.*

Slaaptimer (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

- Druk op ◀ om het timerinterval te verkleinen.
- Druk op ▶ om het timerinterval te verhogen.

Quick Resume

- Aan: Als de projector per ongeluk wordt uitgeschakeld, kunt u met deze functie de projector onmiddellijk opnieuw inschakelen binnen 100 seconden na het uitschakelen.
- Uit: De ventilator begint 10 seconden nadat de gebruiker de projector heeft uitgeschakeld, met het koelen van het systeem.

Voedingsmodus(Stand-by)

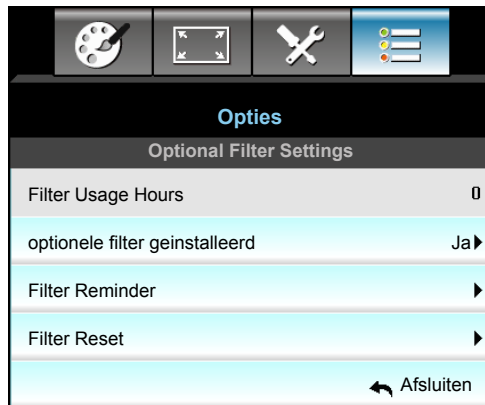
- Actief: Kies "Actief" om terug te keren naar de normale modus.
- Eco.: Kies "Eco." om verdere energieverandering te voorkomen <0,5 W.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu opties optionele filterinstellingen



Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

optionele filter geïnstalleerd

- Ja: Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.
- Nee: Schakel het waarschuwingsbericht.

Opmerking: *Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" verschijnt alleen wanneer "optionele filter geïnstalleerd" is ingesteld op "Ja".*

Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. (Standaard fabrieksinstelling: 500 hr).

Filter Reset

Voert een reset uit van de uurteller van de stofilter na het vervangen of reinigen van het stofilter.

Afsluiten

Kies "Afsluiten" om het menu af te sluiten.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

3D-instelling

1. Zet de projector aan.
2. Sluit uw 3D-bron aan. Bijvoorbeeld: 3D Blu ray, spelconsole, pc, set-top-box, enz.
3. Controleer of u de 3D-inhoud of het geselecteerde 3D-kanaal hebt ingevoerd.
4. De 3D-bril inschakelen. Raadpleeg de handleiding van de 3D-bril voor het gebruik van deze 3D-bril.
5. Uw projector geeft automatisch 3D weer vanaf een 3D Blu-ray. Voor 3D via een set-topbox of pc, wordt u gevraagd de instellingen in het 3D-menu aan te passen.

Voor 3D via Blu ray

3D wordt automatisch weergegeven. Afhankelijk van de 3D-bril, moet u DLP Link of VESA selecteren in het menu. De VESA-bril wordt geleverd met een zender die moet worden aangesloten op de 3D-synchronisatiepoort van de projector. Zie pagina 14.

- Menu > "WEERGAVE" > "Drie dimensies" > "3D-stand" > "DLP-Link"
- Menu > "WEERGAVE" > "Drie dimensies" > "3D-stand" > "VESA 3D"

Voor 3D via een pc of set-topbox

3D wordt niet automatisch weergegeven. Afhankelijk van de 3D-inhoud, worden beelden naast elkaar of boven elkaar weergegeven. Raadpleeg de volgende tabel.

SBS Mode	SBS Mode	Top and Bottom
		Top and Bottom

- Voor beelden naast elkaar, selecteert u "SBS Mode" in het menu. Menu > "WEERGAVE" > "Drie dimensies" > "3D-Zoeken" > "SBS Mode".
- Voor beelden boven elkaar, selecteert u "top and bottom" in het menu. Menu > "WEERGAVE" > "Drie dimensies" > "3D-Zoeken" > "Top and Bottom".

Als het 3D-beeld er niet correct uitziet, moet u mogelijk ook 3D synchr.omk. aanpassen. Schakel dit in als het beeld er vreemd uitziet. Menu > "WEERGAVE" > "Drie dimensies" > "3D synchr.omk." > "Aan".

Opmerking: Als de video-invoer normaal 2D is, drukt u op "3D-Zoeken" en schakelt u naar "Auto". Als de "SBS Mode"-modus actief is, wordt de 2D-video-inhoud niet correct weergegeven. Wijzig dit terug naar "Auto" wanneer 3D via een pc alleen werkt met bepaalde resoluties. Controleer de compatibiliteit op pagina 69.

ONDERHOUD

De lamp vervangen

De projector zal de levensduur van de lamp automatisch detecteren. Wanneer de levensduur van de lamp het einde nadert, krijgt u een waarschuwingsbericht.



Wanneer u dit bericht ziet, moet u zo snel mogelijk contact opnemen met uw lokale verdeler of servicecentrum om de lamp te vervangen. Zorg ervoor dat de projector minstens 30 minuten is afgekoeld voordat u de lamp vervangt.



Waarschuwing: Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. "Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen."



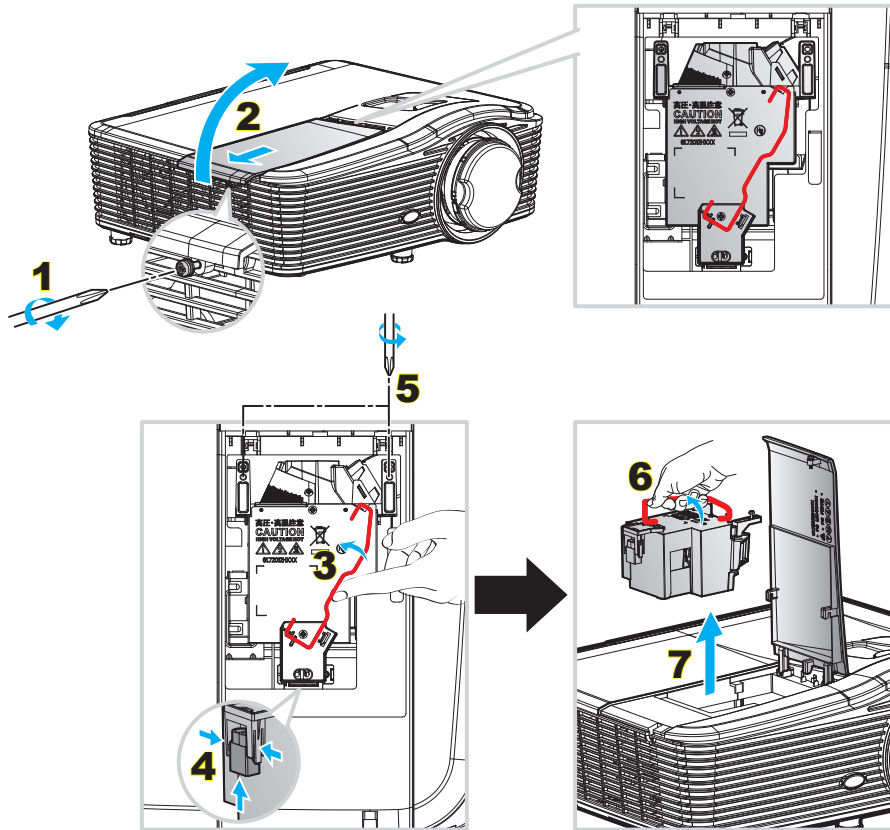
Waarschuwing: Het lampcompartiment is warm! Laat de projector afkoelen voordat u een lamp vervangt!



Waarschuwing: Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.

ONDERHOUD

De lamp vervangen (vervolg)



Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop "⏻" op de afstandsbediening of op het toetsenblok van de projector te drukken.
2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingskabel los.
4. Draai de schroef van het deksel los. **1**
5. Open het deksel. **2**
6. Til de handgreep van de module op. **3**
7. Druk op beide kanten, til het lamsnoer op en verwijder het. **4**
8. Draai de schroef op de lampmodule los. **5**
9. Til de lamphandgreep **6** op en verwijder de lampmodule langzaam en voorzichtig. **7**
10. Keer de vorige stappen om, om de lampmodule te vervangen.
11. Schakel de projector in en stel de lamptimer terug.
12. Reset Lamp: (i) Druk op "Menu" → (ii) Selecteer "Opties" → (iii) Selecteer "Lampinstellingen" → (iv) Selecteer "Reset Lamp" → (v) Selecteer "Ja".

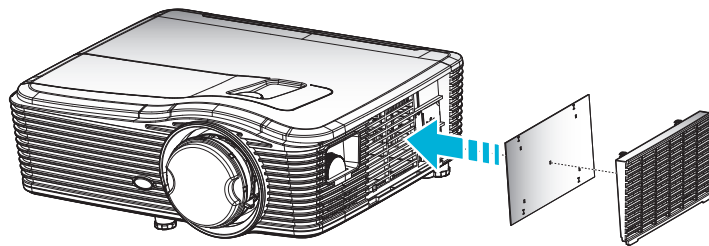
Opmerking:

- De schroef op de lampbedekking en de lamp zelf kunnen niet worden verwijderd.
- De projector kan niet worden ingeschakeld als de lampbedekking niet terug op de projector is geplaatst.
- Raak het glazen gedeelte van de lamp niet aan. Door vet aan de handen kan de lamp springen. Gebruik een droge doek om de lampmodule schoon te maken als u deze per ongeluk hebt aangeraakt.

ONDERHOUD

Het stoffilter installeren en reinigen

De stoffilter installeren



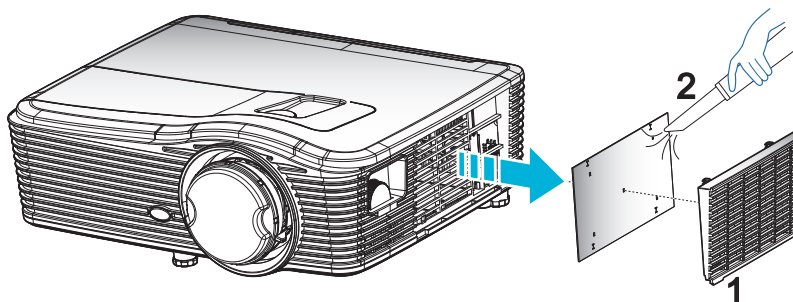
Opmerking: *Stoffilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.*

Het stoffilter reinigen

We raden aan om het stoffilter elke drie maanden te reinigen; reinig het vaker als de projector in een stoffige omgeving wordt gebruikt.

Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop "⏻" op de afstandsbediening of op het toetsenblok van de projector te drukken.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Verwijder voorzichtig het stoffilter.
4. Reinig of vervang de stoffilter.
5. Om het stoffilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.



EXTRA INFORMATIE

Compatibele resoluties

HDMI-compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	WXGA:	Eigen timing:	640 x 480p @ 60Hz	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1440 x 900 @ 60Hz	1024 x 768 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz	1920 x 1200 @ 60Hz
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	1920 x 1080i @ 60Hz	
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i @ 60Hz	
800 x 600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 50Hz	
800 x 600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		1920 x 1080i @ 50Hz	
832 x 624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i @ 50Hz	
1024 x 768 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 50Hz	
1024 x 768 @ 70Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 24Hz	
1024 x 768 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 30Hz	
1280 x 1024 @ 75Hz	1400 x 1050 @ 60Hz			
1152 x 870 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			

Analoge VGA-compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	WXGA:	Eigen timing:		1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1440 x 900 @ 60Hz	1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz		1920 x 1200 @ 60Hz (RB)
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz		
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60Hz (RB)		
800 x 600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz			
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz			
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz			
800 x 600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
832 x 624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:			
1024 x 768 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 70Hz	1280 x 800 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz			
1280 x 1024 @ 75Hz	1400 x 1050 @ 60Hz			
1152 x 870 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			

EXTRA INFORMATIE

Digitale DisplayPort-compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	WXGA:	Eigen timing:	640 x 480p @ 60Hz	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1440 x 900 @ 60Hz	1024 x 768 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1024 x 768 @ 120Hz	WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz	1280 x 720p @ 60Hz	1920 x 1200 @ 60Hz
640 x 480 @ 72Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	1920 x 1080i @ 60Hz	
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i @ 60Hz	
800 x 600 @ 56Hz	1680 x 1050 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 50Hz	
800 x 600 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		1920 x 1080i @ 50Hz	
832 x 624 @ 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i @ 50Hz	
1024 x 768 @ 60Hz	1280 x 720 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 50Hz	
1024 x 768 @ 70Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 24Hz	
1024 x 768 @ 75Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 30Hz	
1280 x 1024 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz			
1152 x 870 @ 75Hz	1440 x 900 @ 60Hz			
	1280 x 720 @ 120Hz			
	1024 x 768 @ 120Hz			

EXTRA INFORMATIE

True 3D-videocompatibiliteit

Invoerresolutie	HDMI 1.4a 3D invoer	Ingangstiming		
		1280 x 720P @ 50Hz	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P @ 60Hz	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P @ 50Hz	Frame packing	
		1280 x 720P @ 60Hz	Frame packing	
		1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	
		1920 x 1080i @ 60Hz	Side-by-Side (Half)	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Top-and-Bottom	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Frame packing	
		HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)
	1920 x 1080i @ 60Hz			
	1280 x 720P @ 50Hz			
	1280 x 720P @ 60Hz			
	1920 x 1080i @ 50Hz	Top-and-Bottom	TAB-modus is aan	
	1920 x 1080i @ 60Hz			
	1280 x 720P @ 50Hz			
	1280 x 720P @ 60Hz			
	480i	HQFS	3D-formaat is Frame sequential	

EXTRA INFORMATIE

Beeldgrootte en projectieafstand

(WUXGA)

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	0,9	2,95	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	/	/
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	/	/

Bereik lensverschuiving					
PJ-lens midden naar bovenkant beeld				Bereik beeldverschuiving	
Verticaal + (Max) (A)	Verticaal - (Min) (B)	Verticaal bereik in het midden van horizontale verschuiving (D) = (A) - (B)	Verticaal bereik op 1% Horizontale positie	Horizontaal + (Rechts)	Horizontaal - (Links)
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

Opmerking: Bereik verticale verschuiving = beeldhoogte in meter * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (Horizontale positie in centimeter / beeldbreedte in centimeter).

EXTRA INFORMATIE

(1080P)

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,8	5,91
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,2	10,50
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,1	13,45
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,5	18,04
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	6,9	22,64
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,3	27,23
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,2	30,18
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	/	/

Bereik lensverschuiving					
PJ-lens midden naar bovenkant beeld				Bereik beeldverschuiving	
Verticaal + (Max) (A)	Verticaal - (Min) (B)	Verticaal bereik in het midden van horizontale verschuiving (D) = (A) - (B)	Verticaal bereik op 1% Horizontale positie	Horizontaal + (Rechts)	Horizontaal - (Links)
1,7	5,58	8,0	8,0	7,8	7,8
1,9	6,23	8,9	8,9	8,6	8,6
2,4	7,87	11,1	11,1	10,8	10,8
2,8	9,19	13,3	13,3	12,9	12,9
3,3	10,83	15,5	15,5	15,1	15,1
3,8	12,47	17,7	17,7	17,2	17,2
4,2	13,78	19,9	19,9	19,4	19,4
4,7	15,42	22,1	22,1	21,5	21,5
5,7	18,70	26,6	26,6	25,9	25,9
7,1	23,29	33,2	33,2	32,3	32,3
8,5	27,89	39,9	39,9	38,8	38,8
9,4	30,84	44,3	44,3	43,1	43,1
/	/	55,4	55,4	53,9	53,9
/	/	66,4	66,4	64,6	64,6

Opmerking: Bereik verticale verschuiving = beeldhoogte in meter * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (Horizontale positie in centimeter / beeldbreedte in centimeter).

EXTRA INFORMATIE

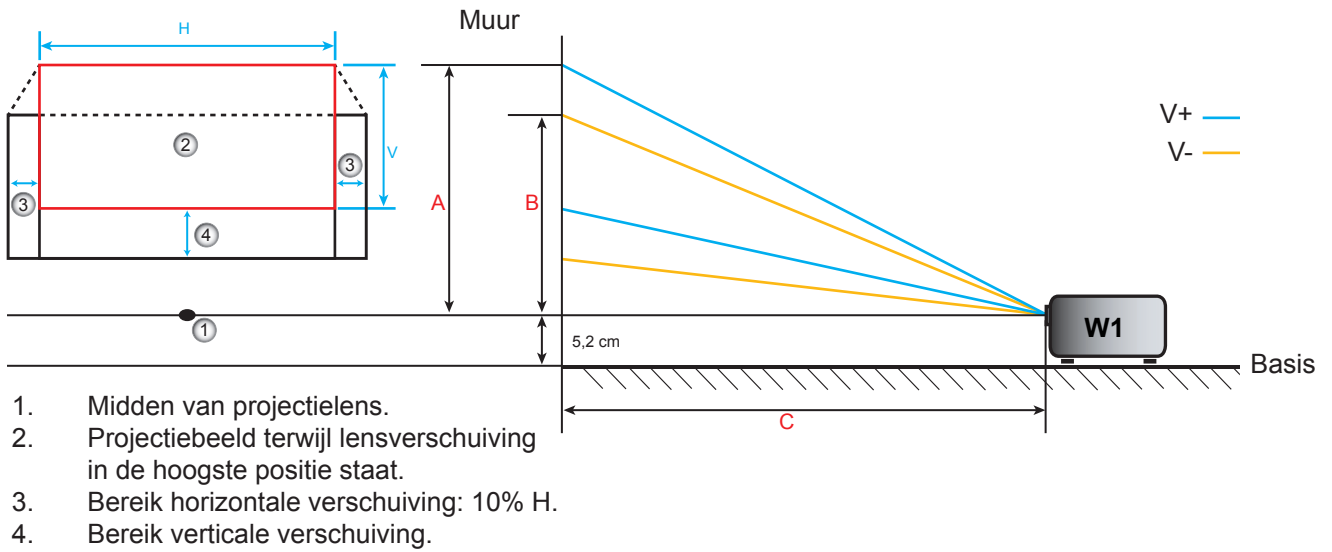
(WXGA)

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	/	/
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	/	/
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	/	/

Bereik lensverschuiving					
PJ-lens midden naar bovenkant beeld				Bereik beeldverschuiving	
Verticaal + (Max) (A)	Verticaal - (Min) (B)	Verticaal bereik in het midden van horizontale verschuiving (D) = (A) - (B)	Verticaal bereik op 1% Horizontale positie	Horizontaal + (Rechts)	Horizontaal - (Links)
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

Opmerking: Bereik verticale verschuiving = beeldhoogte in meter * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (Horizontale positie in centimeter / beeldbreedte in centimeter).

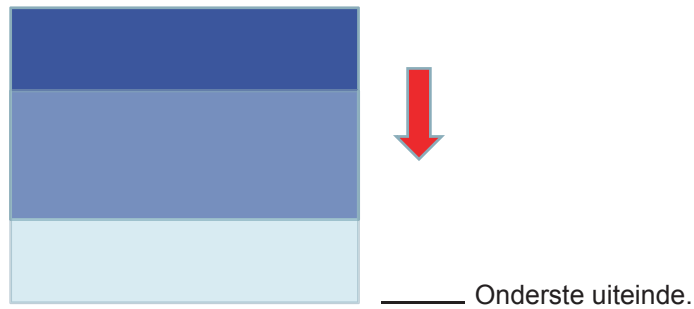
EXTRA INFORMATIE



De centrale positie van de lensverschuiving bepalen

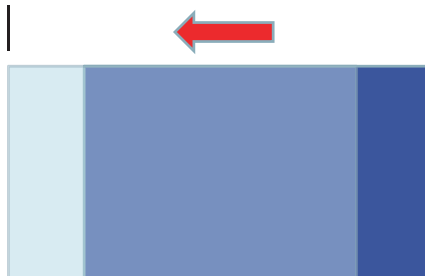
Midden horizontale lensverschuiving

1. Pas de verticale verschuiving aan tot het beeld het maximumbereik onderaan bereikt.



2. Pas de horizontale verschuiving aan tot het beeld het maximumbereik van de verschuiving naar links bereikt.

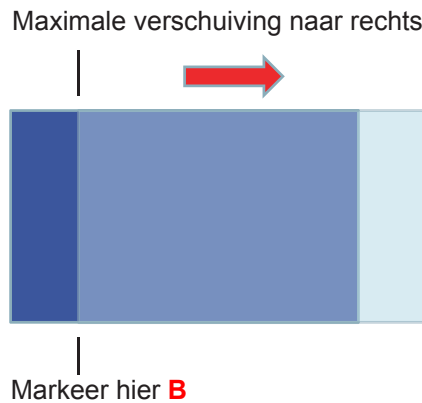
Maximale verschuiving naar links.



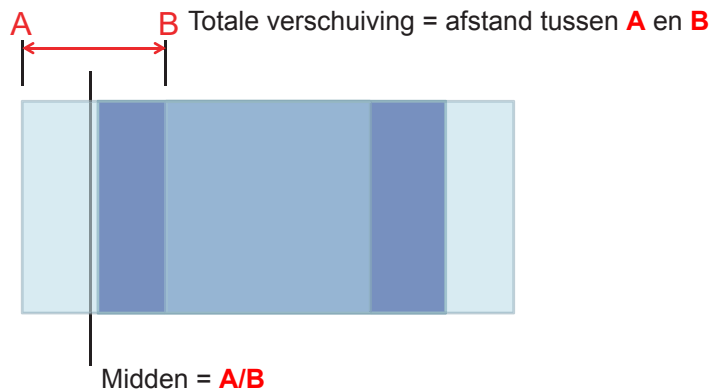
Markeer hier **A**

EXTRA INFORMATIE

3. Pas de horizontale verschuiving aan tot het beeld het maximumbereik van de verschuiving naar rechts bereikt.



4. Meet de afstand tussen markering **A** en markering **B** en deel deze dan door 2. Plaats het beeld terug op de markering **A/B** links. Het beeld zal zich in het midden van zijn horizontale verschuiving bevinden.

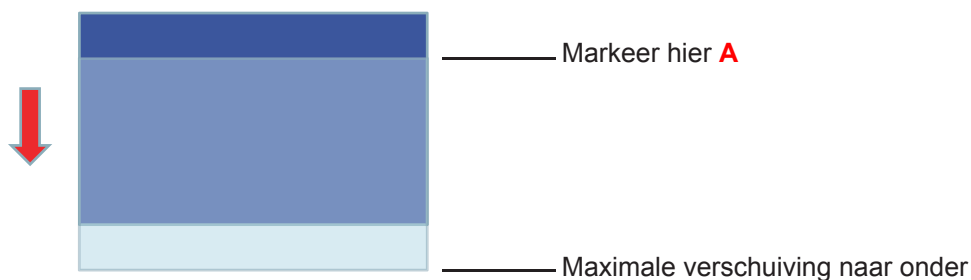


Midden verticale lensverschuiving

1. Het beeld moet zich in het midden van zijn horizontale verschuiving bevinden voordat het beeld naar het midden van zijn verticale verschuiving wordt aangepast.

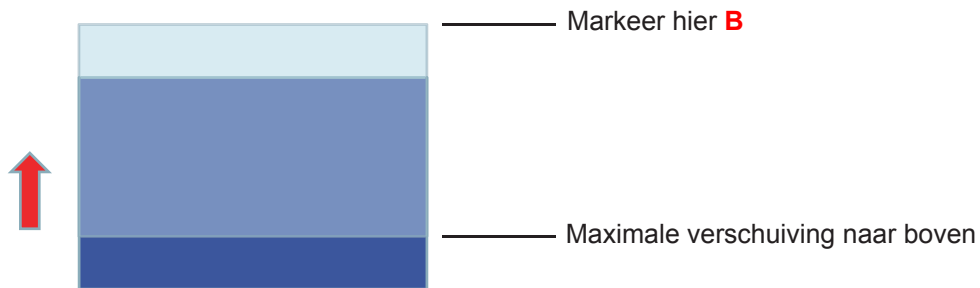


2. Pas de verticale verschuiving aan tot het beeld het maximumbereik van de verschuiving naar de onderkant bereikt.

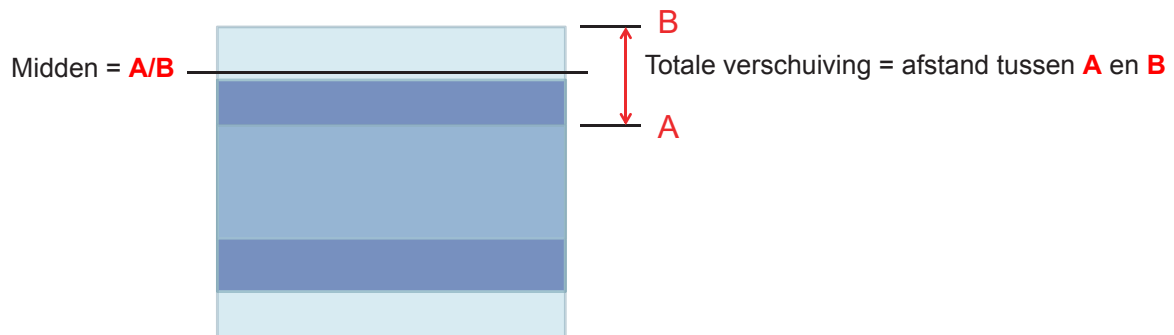


EXTRA INFORMATIE

3. Pas de verticale verschuiving aan tot het beeld het maximumbereik van de verschuiving naar boven bereikt.



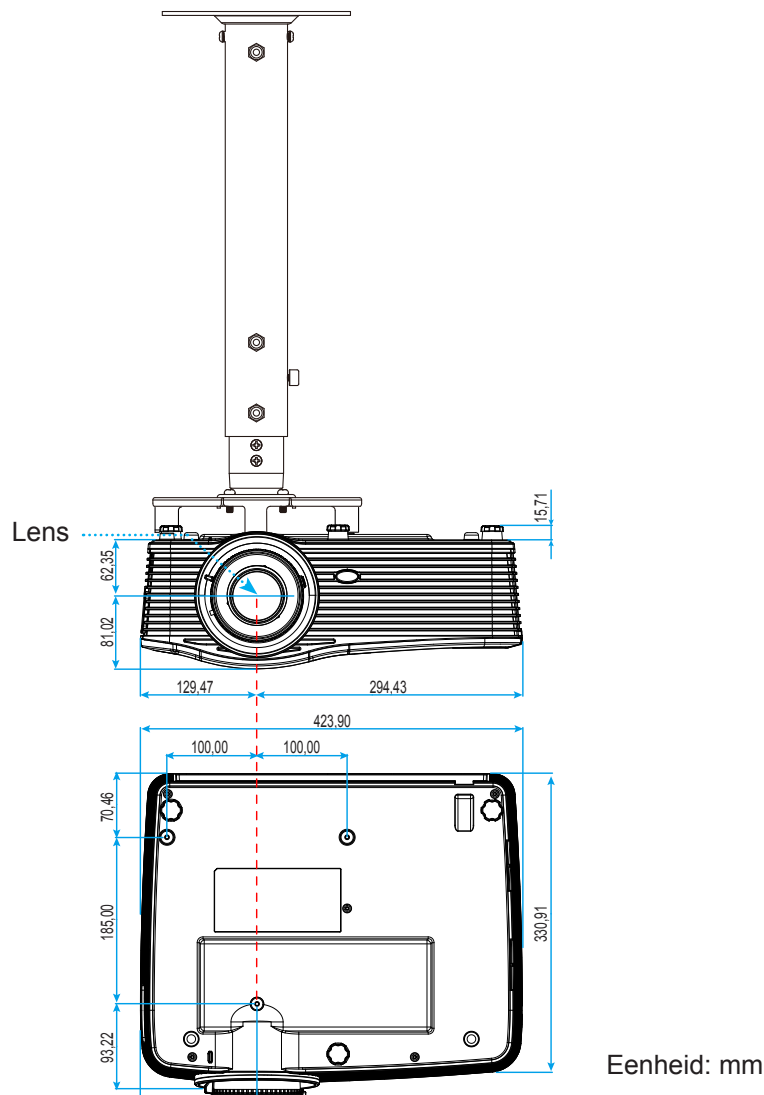
4. Meet de afstand tussen markering **A** en markering **B** en deel deze dan door 2. Plaats het beeld terug op de markering **A/B** onderaan. Het beeld zal zich in het midden van zijn verticale verschuiving bevinden.



EXTRA INFORMATIE

Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set op de projector te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:
 - Type schroef: M4*3
 - Minimale schroeflengte: 10mm



Opmerking: Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.



Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.

EXTRA INFORMATIE

Funcielijst RS232-protocol

Baudsnelheid: 9600

Gegevensbits: 8

Pariteit: Geen

Stopbits: 1

Datatransportbesturing: Geen

UART16550 FIFO: Uitschakelen

Projector retour (gelukt): P

Projector retour (mislukt): F

XX=01-99, projector-ID, XX=00 is voor alle projectors

Opmerking: Er staat een <CR> na alle ASCII-commando's 0D is de HEX-code voor <CR> in ASCII-code.

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 20	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)
~nnnn	a 0D		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0

EXTRA INFORMATIE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset	
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX

EXTRA INFORMATIE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian

EXTRA INFORMATIE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		16:9
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 30 20		Off (0/2 for backward compatible)
~nnnn	a 0D		~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off

EXTRA INFORMATIE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (min) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (min) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D		Sleep Timer On Repeat
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D		Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco.(≤0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power

EXTRA INFORMATIE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power 365W/350W/330W/310W/300W/280W (n=0/n=1/n=2/n=3/n=4/n=5/)	
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters

SEND to emulate Remote

~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFO n	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDBaseT

EXTRA INFORMATIE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright/ n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbcccdde	a = Power Status a = 0 Power Off a = 1 Power On b = Lamp Hour bbbb Lamp Hour cc = Source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Movie ee=04 sRGB ee=05 User ee=07 Blackboard ee=09 3D ee=12 DICOM SIM.

EXTRA INFORMATIE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbb	bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Lamp Watt	Okaaaa	aaaa=0000~9999

EXTRA INFORMATIE





IR-afstandsbedieningscodes



Toets	Toetscode	Definitie afdructoets	Beschrijving
Inschakelen		2	Aan
Uitschakelen		2E	Uit
Testen	Patroon	34	Testpatroon
Muis	Overzetten	3E	Overzetten
F1		26	F1
F2		27	F2
Met de linkermuisknop klikken		CB	L
Mode		95	Modus
Vier richtingstoetsen voor selectie		C6	Pijl omhoog
		C7	Pijl-omlaag
		C8	Pijl naar links
		C9	Pijl naar rechts
AV Mute		3	AV-dempen

Raadpleeg sectie "De projector in/uitschakelen" op pagina's 18-19.
 Raadpleeg sectie "De projector in/uitschakelen" op pagina's 18-19.
 Testpatroon.
 Indrukken om de USB-muis in/uit te schakelen.
 Programmeerbare functieknop.
 Programmeerbare functieknop.
 Gebruiken als klikken met de linkermuisknop wanneer de muis is ingeschakeld.
 Menu Beeldschermmodus aan/uit.
 Gebruik om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
 Indrukken om de ingebouwde luidspreker van de projector in/uit te schakelen

EXTRA INFORMATIE

Toets		Toetscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
Met de rechtermuisknop klikken		CC	R	Gebruiken als klikken met de rechtermuisknop wanneer de muis is ingeschakeld.
Enter		C5	Enter	Bevestig uw itemselectie.
Info.		25	Info.	Geef de projectorinformatie weer.
Laser		Nvt.	Laser	Gebruiken als laseraanwijzer.
Re-Sync	Opnieuw synchroniseren	4	Opnieuw synchroniseren	Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.
Source	Bron	18	Bron	Druk op "Source" om een invoersignaal te selecteren.
Volume		9	Volume +	Indrukken om het volume te verhogen.
		0C	Volume -	Indrukken om het volume te verlagen.
Menu	Menu	88	Menu	Druk op "Menu" om het OSD-menu te openen. Druk opnieuw op "Menu" om het OSD af te sluiten.
V Keystone +		85	Ver. Keystone +	Gebruik ▲ om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
Pagina omhoog		0A	Pagina +	Gebruiken om omhoog te navigeren op de pagina.
V Keystone -		84	Ver. Keystone -	Gebruik ▼ om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
Pagina omlaag		0D	Pagina -	Gebruiken om omlaag te navigeren op de pagina.
Format		15	Zoeken	Druk hierop om het projectorformaat te kiezen.
Zoom		61	Zoom	In/uitzoomen op het geprojecteerde beeld.
Afstandbediening	ID	3201 ~ 3299		Houd dit ingedrukt tot de voedings-LED knippert en druk dan op 01~99 om de specifieke afstandsbedieningscode in te stellen.
	ALLES	32CD		Indrukken om de afstandsbedieningscode in te stellen op Alles.
VGA1 / 1		8E	1/VGA1	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om een VGA-bron te kiezen. Gebruiken als cijfer "1" van het numerieke toetsenblok.
S-Video / 2		1D	2/S-Video	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de S-videobron te kiezen. Gebruiken als cijfer "2" van het numerieke toetsenblok.
HDMI1 / 3		16	3/HDMI1	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om een HDMI-bron te kiezen. Gebruiken als cijfer "3" van het numerieke toetsenblok.
HDMI2		9B	HDMI2	Indrukken om een HDMI-bron te kiezen.
VGA2 / 4		9A	4/VGA2	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de VGA2-bron te kiezen. Gebruiken als cijfer "4" van het numerieke toetsenblok.
Video / 5		1C	5/Video	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de composiet video-bron te kiezen. Gebruiken als cijfer "5" van het numerieke toetsenblok.
DVI / 6		19	6/DVI	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om een DVI-bron te kiezen. Gebruiken als cijfer "6" van het numerieke toetsenblok.

EXTRA INFORMATIE

Toets	Toetscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
BNC / 7	1A	7/BNC	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om een BNC-bron te kiezen.• Gebruiken als cijfer "7" van het numerieke toetsenblok.
YPbPr / 8	17	8/YPbPr	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om de component-videobron te kiezen.• Gebruiken als cijfer "8" van het numerieke toetsenblok.
Display Port / 9	9F	9/DisplayPort	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken op de Displayport te kiezen.• Gebruiken als cijfer "9" van het numerieke toetsenblok.
3D / 0	89	0/3D	<ul style="list-style-type: none">• Indrukken om de 3D-bron te kiezen.• Gebruiken als cijfer "0" van het numerieke toetsenblok.

Opmerking:

- *Als de projector de functie Dynamisch eco / Beeldverzorging ondersteunt en op AV dempen wordt gedrukt, wordt het stroomverbruik van de lamp 30%.*

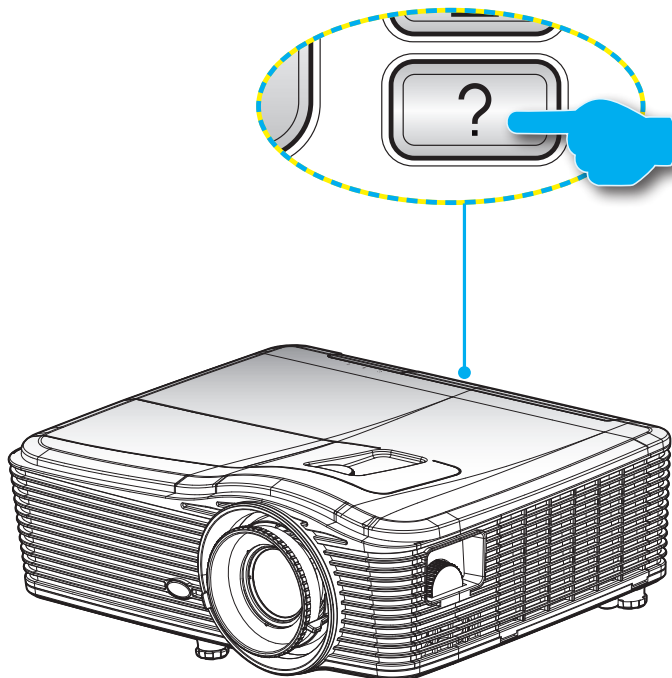
Specificatie simulatie externe muisfunctie

- De externe muisfunctie wordt alleen ondersteund wanneer een computerbron is geselecteerd, bijvoorbeeld VGA of HDMI.
- Als u op de afstandsbediening op de toets "Switch" drukt, verschijnt de cursor gedurende 15 seconden in de rechterbovenhoek van het scherm.
- In de externe muismodus moet de cursor vloeiend en continu bewegen op het scherm.
- Als u op de afstandsbediening op de toets "Switch" drukt, schakelt de verticale trapeziumcorrectie naar de modus pagina omhoog/omlaag.

EXTRA INFORMATIE

De informatieknop gebruiken

De functie Informatie zorgt voor een gemakkelijke instelling en bediening. Druk op de knop "?" op het toetsenblok om het menu Informatie te openen.



- **Informatie**-knop werkt alleen wanneer er geen ingangsbron is gedetecteerd.

Informatie	
Serienummer.	xxxxxxxxxxx
Firmwareversie	Algemeen C01
	MCU C01
	LAN C01
Stroomingangsbron	VGA 1
Resolutie	1280x800
Vernieuwingsfrequentie	60.00 Hz
Lampuren	
	Licht 0 H
	Eco. 0 H
	Power 0 H
Filter Uur	0 H
Projector-ID	0
Afstandsbedieningscode	0
Afstandsbedieningscode (Actief)	0
IP-adres	192.168.1.1
Netwerkstatus	Verbinden
← Afsluiten	

EXTRA INFORMATIE

Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

Beeldproblemen

Er verschijnt geen beeld op het scherm

- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
- Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
- Controleer of de projectielamp goed is geïnstalleerd. Raadpleeg de sectie "De lamp vervangen".
- Controleer of u de lenskap hebt verwijderd en of de projector is ingeschakeld.
- Controleer of de functie "AV dempen" niet is ingeschakeld.

Beeld is niet scherpgesteld

- Zorg ervoor dat de lensdop is verwijderd.
- Stel de scherpstelring op de projectorlens bij.
- Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Zie pagina's 70-73).

Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven

- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9-formaat aan de zijde van de projector worden weergegeven.
- Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
- Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
- Als het beeld nog steeds is uitgerekt, zult u ook de breedtehoogteverhouding moeten aanpassen op de volgende manier:
- Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.

Het beeld is te klein of te groot

- Pas de zoomhendel op de bovenkant van de projector aan.
- Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
- Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "WEERGAVE-->Zoeken". Probeer de verschillende instellingen.


Het beeld heeft schuine zijden:


- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
- Gebruik "WEERGAVE-->Ver. Keystone" van het OSD om een aanpassing te maken.


Het beeld is omgedraaid

- Selecteer "INSTELLING-->Projectie" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.


EXTRA INFORMATIE


-  *Vaag dubbel beeld*
- Druk op de knop "3D-Zoeken" en ga naar "Uit" om te voorkomen dat een normaal 2D-beeld een vaag dubbel beeld wordt.

-  *Twee beelden naast elkaar*
- Druk op de knop "3D-Zoeken" en schakel naar "SBS Mode" als het invoersignaal HDMI 1.3 2D 1080i side-by-side is.


-  *Het beeld verschijnt niet in 3D*
- Controleer of de batterij van de 3D-bril leeg is.
 - Controleer of de 3D-bril is ingeschakeld.
 - Als het invoersignaal HDMI 1.3 2D (1080i side-by-side half) is, drukt u op de knop "3D-Zoeken" en schakel naar "SBS Mode".

Overige problemen

-  *De projector reageert op geen enkele besturing*
- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.

-  *Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid*
- Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 64-65.

Problemen met de afstandsbediening

-  *Als de afstandsbediening niet werkt*
- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening zowel horizontaal als verticaal in een hoek van $\pm 15^\circ$ ten opzichte van de IR-ontvangers op de projector is ingesteld.
 - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 5 m (487,68 cm) van de projector staan.
 - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
 - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

EXTRA INFORMATIE






















Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder), wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "LAMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" oranje knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" oranje knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" oranje knippert.

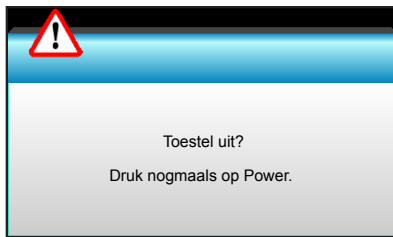
Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator opnieuw oplicht, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

Berichten LED-lamp

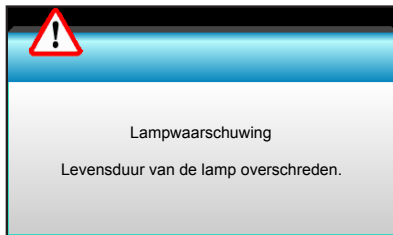
Bericht	  Voedings-LED (Rood)	  Voedings-LED (Groen)	  Temperatuur-LED (Rood)	  Lamp-LED (Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Lampbelichting		Stabiel licht		
Uitschakelen (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec licht). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Quick Resume (100 sec)		Knipperend (0,25 sec uit / 0,25 sec licht)		
Fout (Over temp.)	Rood knipperend			
Fout (ventilator defect)	Rood knipperend		Knipperend	
Fout (lamp defect)	Rood knipperend			

EXTRA INFORMATIE

- Uitschakelen:



- Lampwaarschuwing:



- Temperatuurwaarschuwing:



- Ventilator defect:



- Buiten weergavebereik:



EXTRA INFORMATIE

Specificaties

Optisch	Beschrijving
Maximale resolutie	- 1920 x 1200/85HzRB (max. bandbreedte: 282MHz) voor DP - 1080p/75Hz (max. bandbreedte: 225MHz) voor HDMI
Lens	- Handmatig zoomen en scherpstellen - 15,94~25,5 mm - WXGA/1080P: 20,77~31,13 mm
Lamp	- ECO-modus <= 0,5 W @ 110/220VAC - Actieve modus (>0,5W; <3W) @ 110/220VAC
Lichtuitgang (De centrale positie van de lensverschuiving bepalen.)	- 1080P/WXGA: 5000 lumen (standaard) - WUXGA: 5200 lumen (standaard)
Beeldgrootte (diagonaal)	- WXGA: 24,7"~302,7" - 1080P: 25,1"~309,4" - WUXGA: 25,8"~318"
Projectieafstand	- 2,49 (groothoek) ~ 3,42 (tele) - WXGA: 2,49 (groothoek) ~ 3,42 (tele) - 1080p: 2,49 (groothoek) ~ 3,42 (tele) - WUXGA: 2,49 (groothoek) ~ 3,42 (tele)

Elektrisch	Beschrijving
Ingangen	VGA2-ingang/YPbPr-aansluiting, VGA2 ingang/YPbPr-aansluiting, Audio3-ingang (Video/S-Video), Audio1-ingang (VGA1), Audio2-ingang (VGA2)
Uitgangen	RJ-45-aansluiting, USB-B mini-aansluiting (firmwareupgrade), HDMI-aansluiting, Displayport, VGA-uitgang, S-videopoort, audio-uitgangspoort, USB-voedingsuitgang (1,5A), videopoort, RS232C-aansluiting
Poort bekabeld LAN	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
Servicepoort	USB-voedingsuitgang (1,5 A)
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	- Horizontale scansnelheid: 15,375~91,146 KHz - Verticale scansnelheid: 24~ 85 Hz (120Hz voor 3D-functie)
Synchronisatiecompatibiliteit	Afzonderlijk synchroniseren
Ingebouwde luidspreker	Ja, 10W
Stroomvereisten	100 - 240V AC 50/60Hz
Ingangsstroom	2,5-1,0 A
Stroomverbruik (standaardwaarde)	
ECO-modus uit	- Standaard 445W MAX 490W @ 110VAC - Standaard 425W MAX 470W @ 220VAC
ECO-modus	- Standaard 355W MAX 390W @ 110VAC - Standaard 340W MAX 375W @ 220VAC

EXTRA INFORMATIE

Mechanisch	Beschrijving
Installatiestand	Bureau/Voor, Bureau/Achter, Plafond/Voor, Plafond/Achter
Afmetingen	415,4 mm (B) x 336 mm (D) x 117 mm (H)
Gewicht	5,2 kg
Omgevingsomstandigheden	Werkomgeving: 5 ~ 40°C in heldere modus (normale modus) 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)
	Werkomgeving: 5 ~ 45° C in ECO-modus 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

Opmerking: *Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.*




EXTRA INFORMATIE

Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




VSA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Latijns-Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052



Frankrijk

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spanje

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Deutschland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavië



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA


 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18




株式会社オーエス

コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

