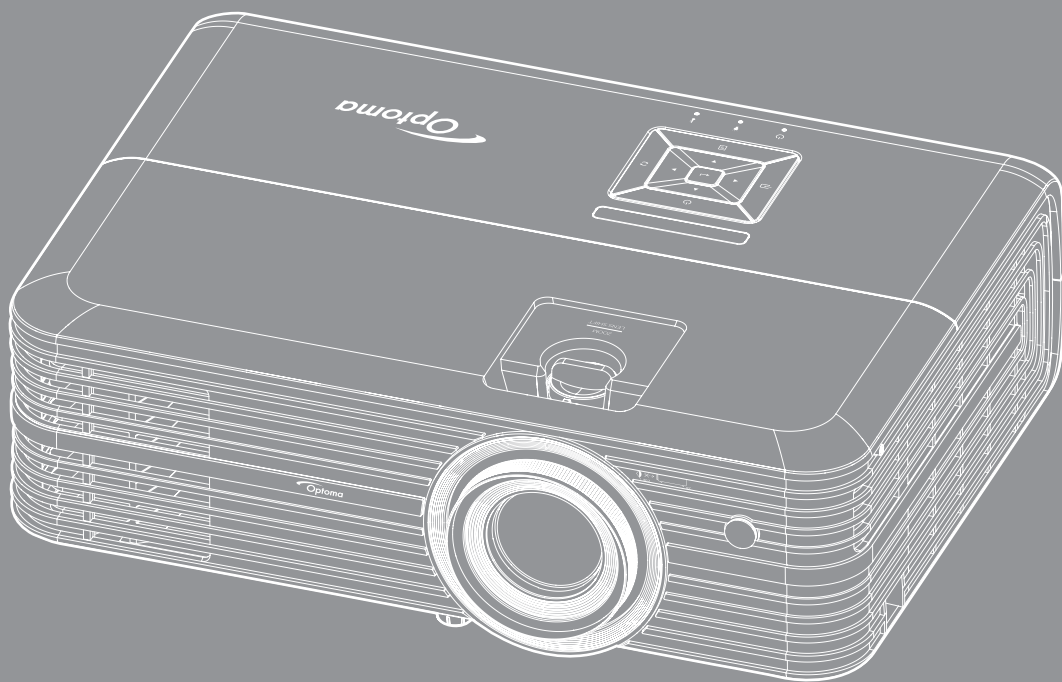


DLP®-projector





INHOUDSOPGAVE

VEILIGHEID	4
<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen.....</i>	<i>4</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie</i>	<i>5</i>
<i>Auteursrechten</i>	<i>6</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>6</i>
<i>Erkenning handelsmerken.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
INLEIDING	8
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>8</i>
<i>Standaard toebehoren.....</i>	<i>8</i>
<i>Optionele accessoires</i>	<i>8</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>9</i>
<i>Aansluitingen</i>	<i>10</i>
<i>Toetsenblok</i>	<i>11</i>
<i>Afstandsbediening.....</i>	<i>12</i>
SETUP EN INSTALLATIE.....	13
<i>De projector installeren.....</i>	<i>13</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>16</i>
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen</i>	<i>17</i>
<i>Externe installatie</i>	<i>18</i>
DE PROJECTOR GEBRUIKEN.....	20
<i>De projector in-/uitschakelen</i>	<i>20</i>
<i>Een ingangsbron selecteren.....</i>	<i>22</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>23</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>24</i>
<i>Menu beeldinstellingen weergeven</i>	<i>32</i>
<i>3D-menu weergeven</i>	<i>35</i>
<i>Geef het menu aspect ratio weer</i>	<i>35</i>
<i>Menu Digitale zoom weergeven</i>	<i>37</i>
<i>Menu Image Shift weergeven.....</i>	<i>37</i>
<i>Menu Audio interne luidspreker.....</i>	<i>37</i>
<i>Audio audio uit-menu.....</i>	<i>37</i>
<i>Menu Audio dempen</i>	<i>37</i>
<i>Menu Audiovolume.....</i>	<i>37</i>
<i>Audio Menu audio-ingang.....</i>	<i>37</i>
<i>Menu Setup projectie.....</i>	<i>38</i>
<i>Menu Setup lampinstellingen</i>	<i>38</i>
<i>Menu Setup filterinstellingen</i>	<i>38</i>

<i>Menu Setup Power settings</i>	38
<i>Instellingsmenu Beveiliging</i>	39
<i>Menu Setup testpatroon</i>	39
<i>Menu externe instellingen instellen</i>	40
<i>Menu Setup projector-id</i>	40
<i>Instellen 12 V activering menu</i>	40
<i>HDBaseT-bedieningsmenu instellen</i>	40
<i>Menu Setup opties</i>	41
<i>Terugkeren naar OSD-menu instellen</i>	42
<i>Menu Netwerk: LAN</i>	42
<i>Menu Netwerk: Control</i>	43
<i>Menu instellingen netwerkbeheer</i>	44
<i>Menu Info</i>	49
ONDERHOUD	50
<i>De lamp vervangen</i>	50
<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i>	52
EXTRA INFORMATIE	53
<i>Compatibele resoluties</i>	53
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i>	55
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i>	58
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i>	60
<i>Probleemoplossing</i>	62
<i>Waarschuwingsindicator</i>	64
<i>Specificaties</i>	66
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i>	67

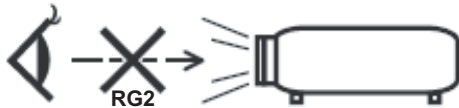
VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet geïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

Belangrijke veiligheidsrichtlijnen

- Voor het verlengen van de effectieve levensduur van de lamp, moet u ervoor zorgen dat de lamp tenminste 60 seconden aan blijft en moet u het uitvoeren van geforceerde uitschakeling vermijden.



- Niet in de straal kijken, RG2.
Net als met elke andere heldere bron, mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
 - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
 - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
 - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% tot 85%
 - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
 - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
 - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
 - Het apparaat is gevallen.
 - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
 - Er is vloeistof gemorst op de projector.
 - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
 - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.

- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.
- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen. Volg de instructies zoals beschreven op pagina's 50-51.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lamp. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
- Stel de functie "Reset Lamp" opnieuw in vanaf het OSD-menu "INSTELLING Lampinstellingen" nadat u de lampmodule hebt vervangen.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Als de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Levensduur van de lamp overschreden." op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.

Opmerking: *Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 50-51.*

- Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.
- Raak de lens niet aan met blote handen.
- Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.
- Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.
- Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.
- Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en verdonkeringen apparaten kunnen VERNIETIGEN.

3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

Waarschuwing

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flinterende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijders aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.

- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2018

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Opmerking: Afgeschermdde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermdde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

Let op

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijnen 2014/30/EC (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijnen 2014/35/EC
- R & TTE-richtlijn 1999/5/EG (als product RF-functie heeft)

WEEE



Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet bij het huishoudelijke vuil wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

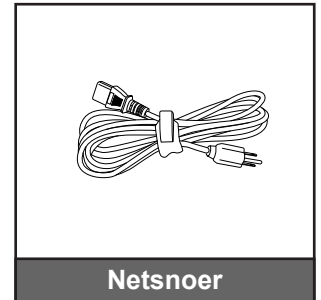
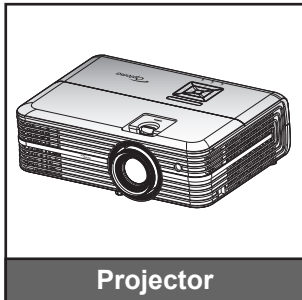
INLEIDING

Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

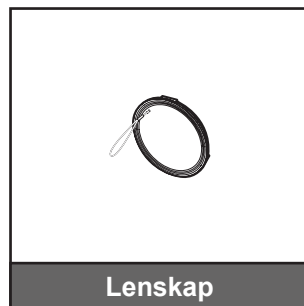
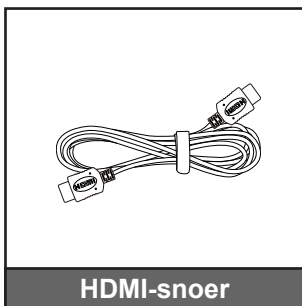
Standaard toebehoren



Opmerking:

- De afstandsbediening wordt geleverd met de batterij.
- * Ga naar www.optoma.com voor de Europese garantie-informatie.

Optionele accessoires

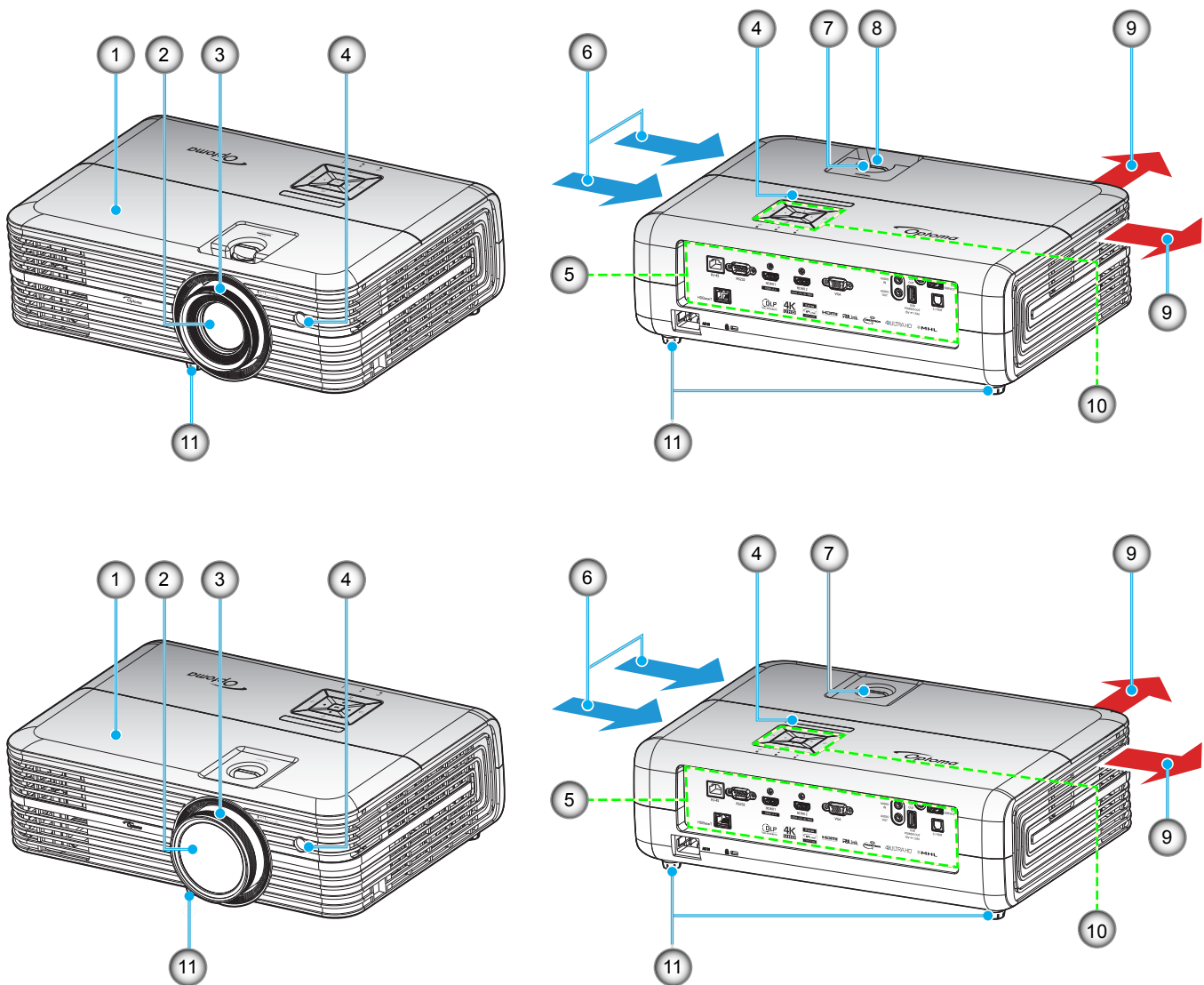


Opmerking:

- Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.
- Optoma adviseert het gebruik van eersteklas gecertificeerde HDMI-kabels.
- Optoma garandeert een stabiele werking alleen voor eersteklas gecertificeerde HDMI-kabels met lengten tot 5 meter.

INLEIDING

Productoverzicht



Voor lensmodellen met een korte projectie-afstand

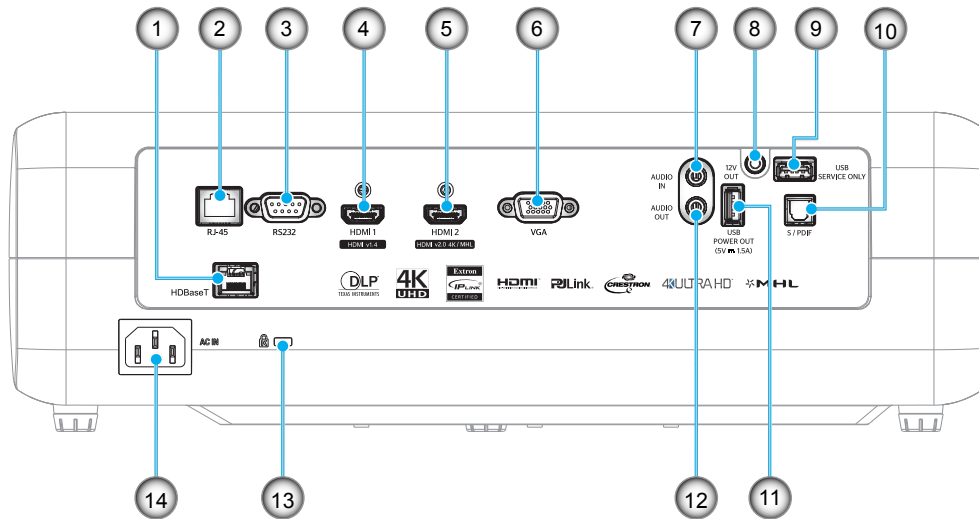
Opmerking:

- *Luchtinlaat- en uitlaatopeningen van de projector niet blokkeren.*
- *Bij het gebruiken van de projector in een besloten ruimte, moet u een tussenruimte van tenminste 30 cm aanhouden rond de luchtinlaat- en uitlaatopeningen.*

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Bovenkap	7.	Lensverschuivingsknop
2.	Lens	8.	Zoomhendel
3.	Scherpstelling	9.	Ventilatie (uitlaat)
4.	IR-ontvanger	10.	Toetsenblok
5.	Ingang / uitgang	11.	Kantelafstelvoetje
6.	Ventilatie (inlaat)		

INLEIDING

Aansluitingen

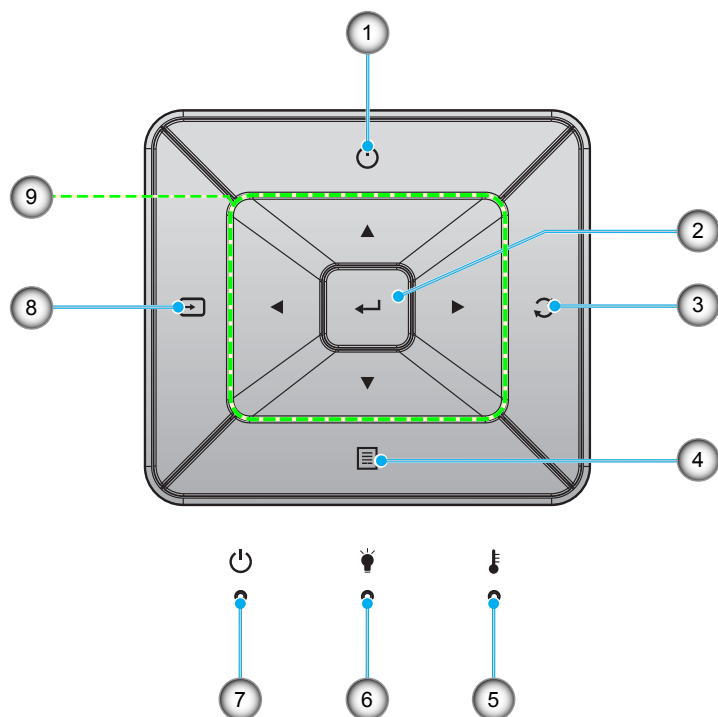


Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDBaseT-aansluiting*	8.	12V OUT-aansluiting
2.	RJ-45-aansluiting	9.	Service-aansluiting
3.	RS232-aansluiting	10.	S/PDIF-aansluiting
4.	HDMI 1-aansluiting	11.	USB-voedingsuitgang (5V---1,5 A)
5.	HDMI 2/MHL-aansluiting	12.	AUDIO-OUT-aansluiting
6.	VGA-aansluiting	13.	Poort Kensington™-slot
7.	AUDIO IN-aansluiting	14.	Voedingsaansluiting

Opmerking: (*) Alleen op modellen met HDBaseT.

INLEIDING

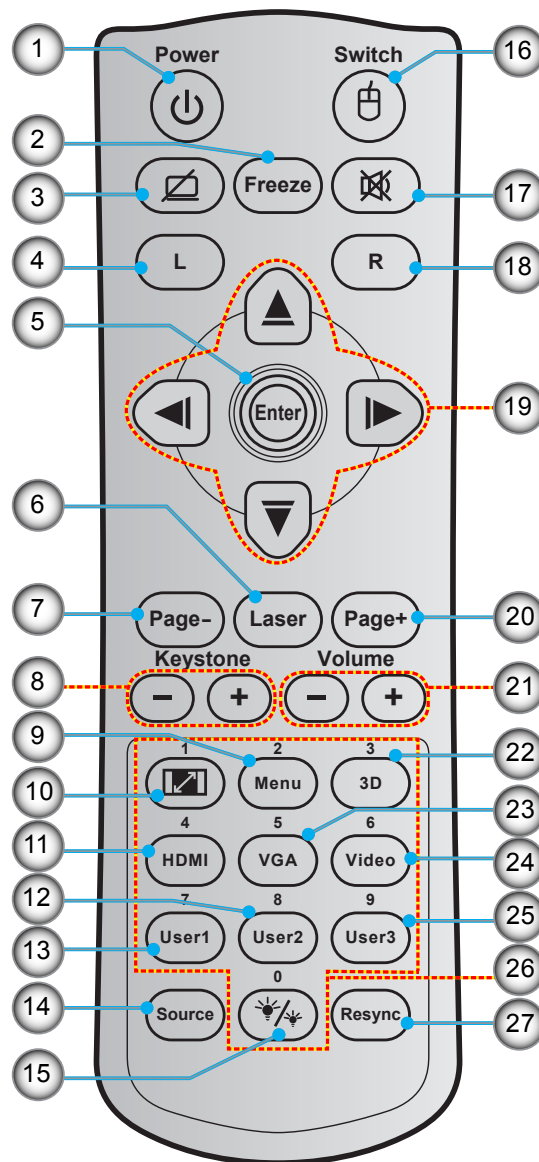
Toetsenblok



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Power	6.	Lamp-LED
2.	Enter	7.	LED Aan/Stand-by
3.	Re-Sync	8.	Bron
4.	Menu	9.	Vier richtingstoetsen voor selectie
5.	Temperatuur-LED		

INLEIDING

Afstandsbediening



Nr.	Item
1.	In-/uitschakelen
2.	Stopzetten
3.	Scherf leeg / audio dempen
4.	Met de linkermuisknop klikken
5.	Enter
6.	Laser
7.	Page -
8.	Keystone - / +
9.	Menu
10.	Aspect Ratio

Nr.	Item
11.	HDMI
12.	Gebruiker 2
13.	Gebruiker 1
14.	Bron
15.	Helderheidsmodus
16.	Muis aan/uit
17.	Dempen
18.	Met de rechtermuisknop klikken
19.	Vier richtingstoetsen voor selectie
20.	Page +

Nr.	Item
21.	Volume - / +
22.	3D-menu aan/uit
23.	VGA
24.	Video
25.	Gebruiker 3
26.	Numeriek toetsenblok (0-9)
27.	Opnieuw synchroniseren

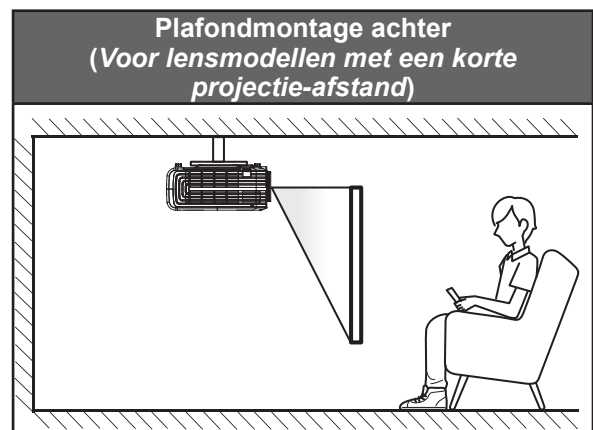
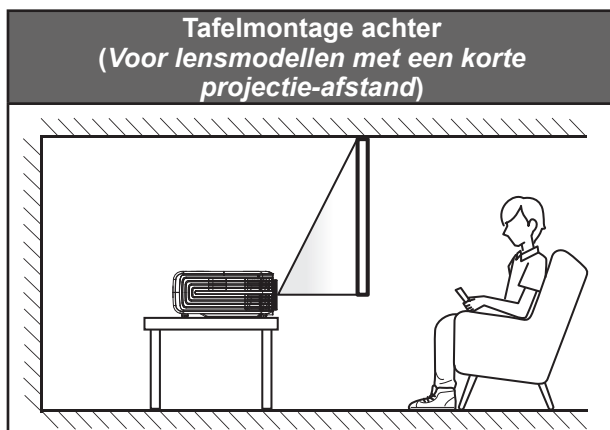
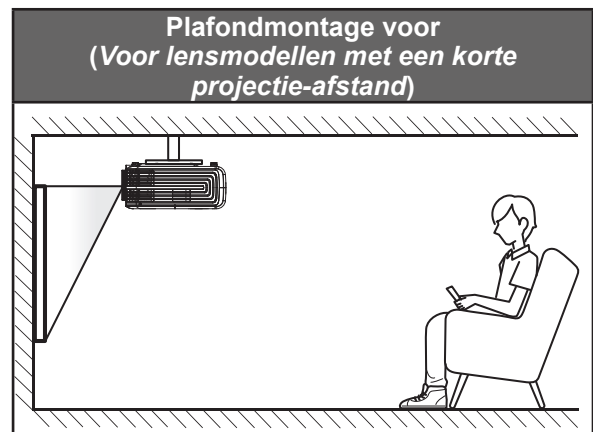
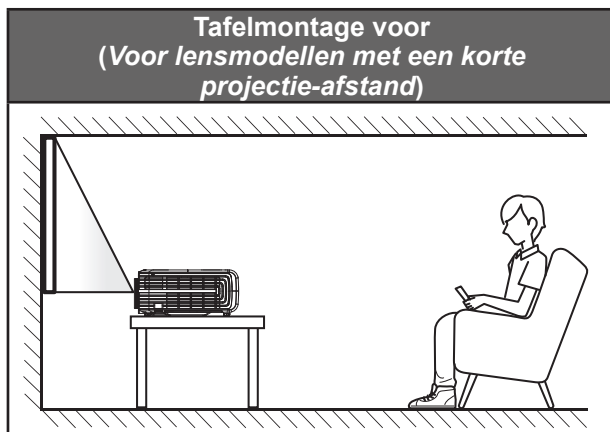
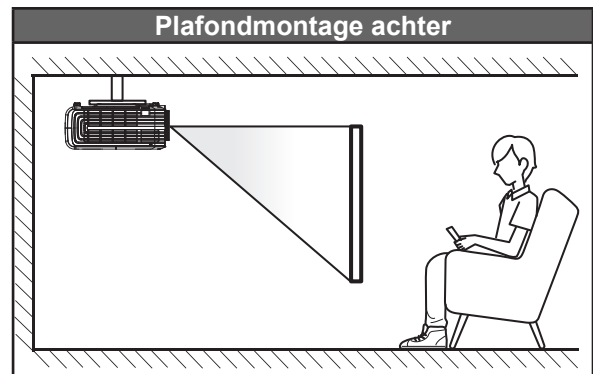
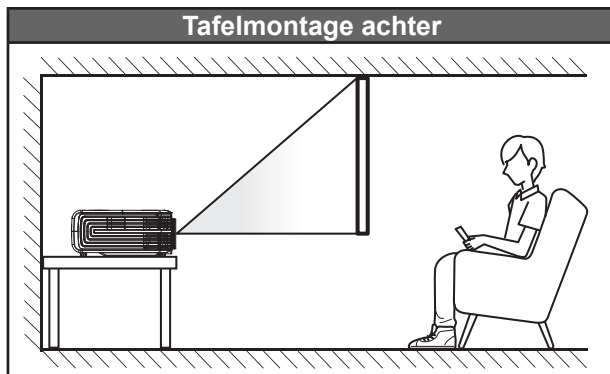
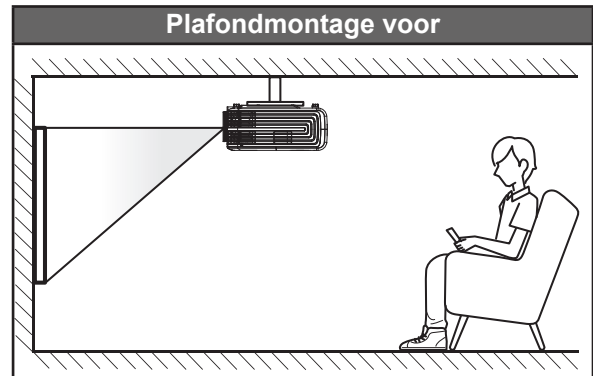
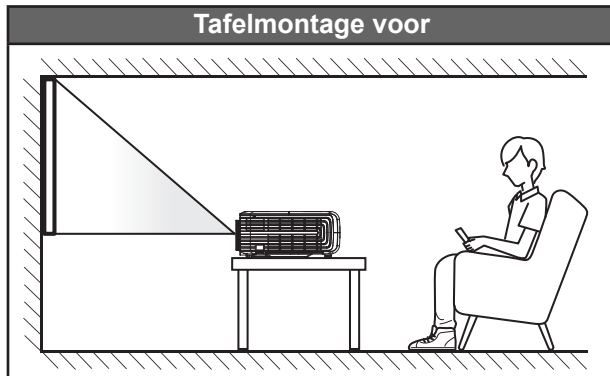
Opmerking: Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

SETUP EN INSTALLATIE

De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



SETUP EN INSTALLATIE

De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op de pagina's 55-57.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand vast te leggen, raadpleegt u de afstandstabel op de pagina's 55-57.

Opmerking: *Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.*

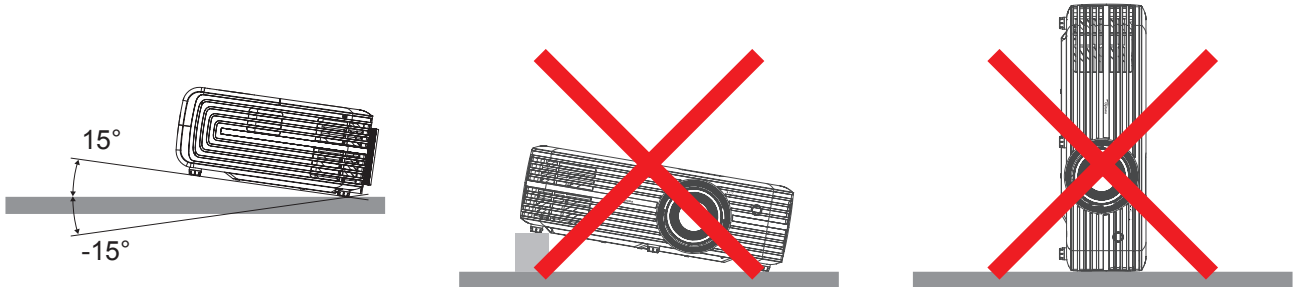
BELANGRIJK!

Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlamp of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.

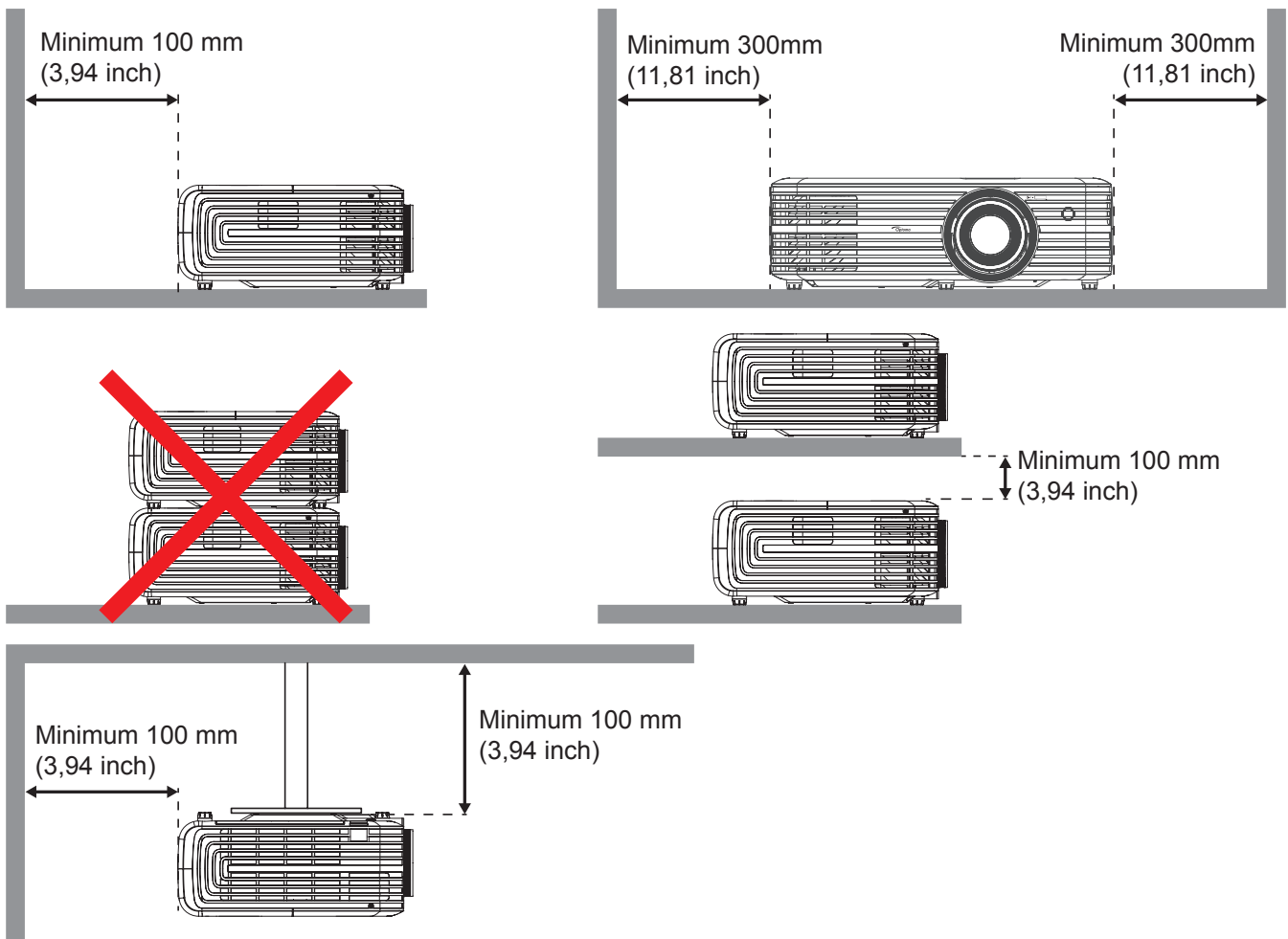
SETUP EN INSTALLATIE

Mededeling projectorinstallatie

- Plaats de projector in een horizontale stand.
De kantelhoek van de projector mag niet groter zijn dan 15 graden, en de projector mag ook niet op een andere manier worden geïnstalleerd dan de bureau- en plafondmontage, anders zou de levensduur van de lamp aanzienlijk gereduceerd kunnen worden, en dit kan leiden tot andere **onvoorspelbare schade**.



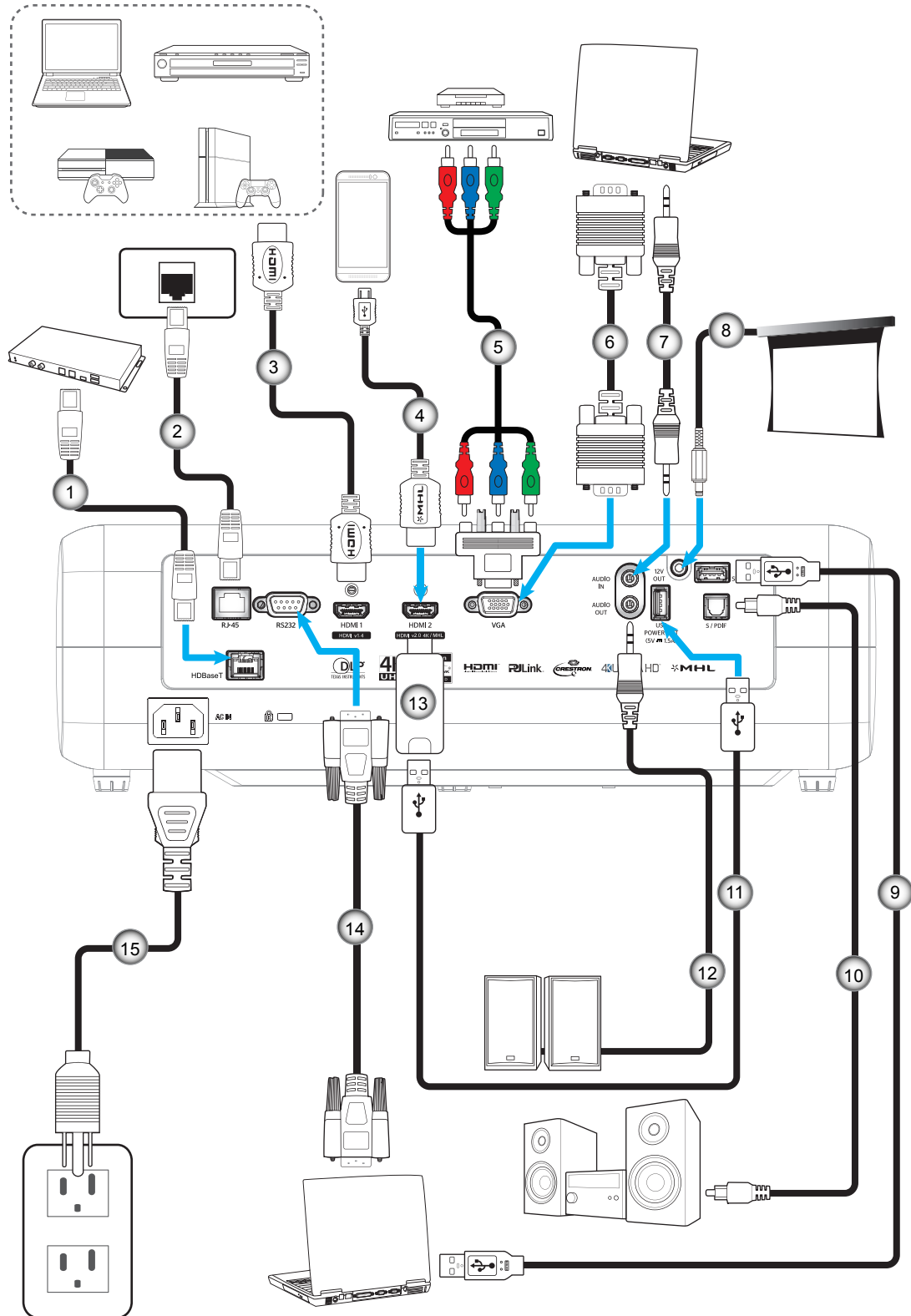
- Zorg voor een tussenruimte van tenminste 30 cm rond de uitlaatopening.



- Zorg ervoor dat de inlaatopeningen geen hete lucht van de uitlaatopening recycleren.
- Bij het bedienen van de projector in een besloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omringende lucht binnen de behuizing niet hoger is dan de bedrijfstemperatuur wanneer de projector in bedrijf is, en dat de luchtinlaat- en uitlaatopeningen niet geobstrueerd zijn.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie om ervoor te zorgen dat de projector geen uitlaatlucht recyclet, aangezien dit kan leiden tot stopzetting van het apparaat, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het acceptabele bedrijfstemperatuurbereik ligt.

SETUP EN INSTALLATIE

Bronnen aansluiten op de projector



Nr.	Item	Nr.	Item	Nr.	Item	Nr.	Item
1.	RJ-45-kabel (Cat 5-kabel)	5.	RCA-componentkabel	9.	USB-kabel	13.	HDMI-dongle
2.	RJ-45-kabel	6.	VGA-ingangskabel	10.	S/PDIF-uitgangskabel	14.	RS232-kabel
3.	HDMI-snoer	7.	Audio-ingangskabel	11.	USB-voedingskabel	15.	Voedingskabel
4.	MHL-kabel	8.	12 V gelijkstroomaansluiting	12.	Audio-uitgangskabel		

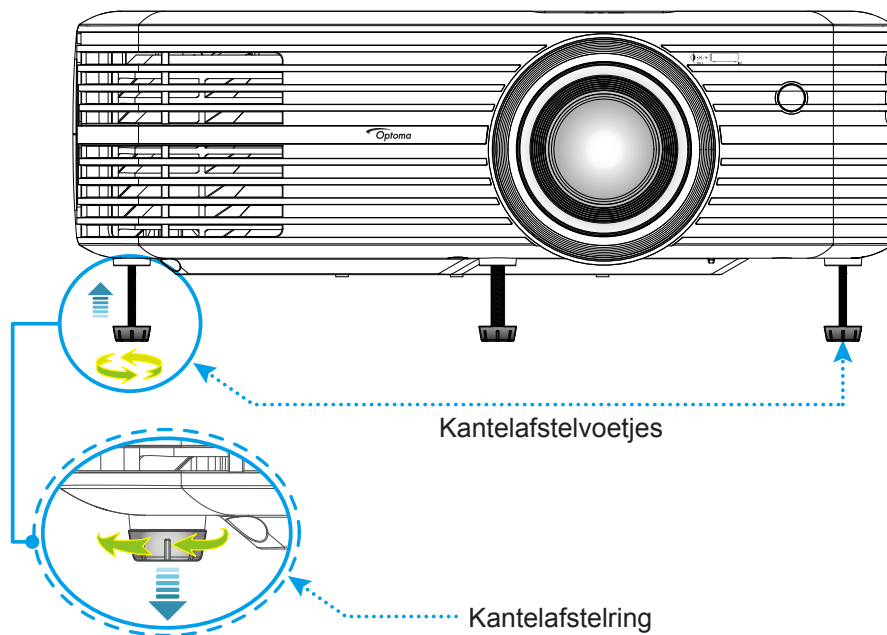
SETUP EN INSTALLATIE

Het geprojecteerde beeld aanpassen

Beeldhoogte

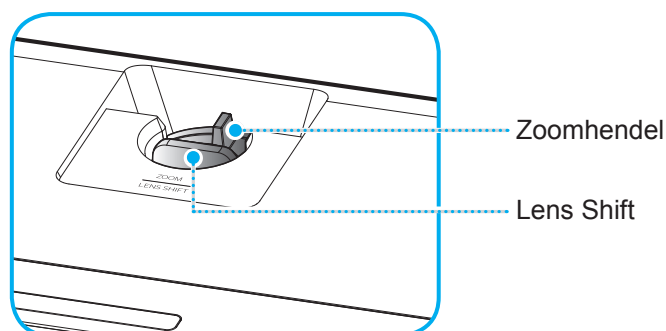
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



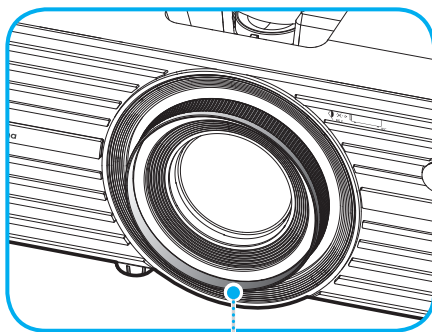
Zoom, lensverschuiving en scherpstelling

- Doe het volgende voor het aanpassen van de beeldgrootte en -positie:
 - a. Voor het aanpassen van de beeldgrootte, draait u de zoomhendel met de klok mee of tegen de klok in voor het vergroten of verkleinen van de geprojecteerde beeldgrootte.
 - b. Voor het aanpassen van de beeldpositie, draait u de lensverschuivingsknop met de klok mee of tegen de klok in om de positie van het geprojecteerde beeld verticaal aan te passen.

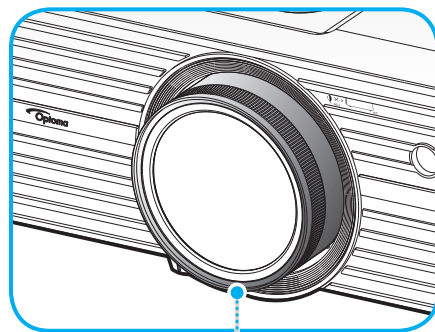


SETUP EN INSTALLATIE

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of verkleinen.



Scherpstelring



Scherpstelring

Voor lensmodellen met een korte projectie-afstand

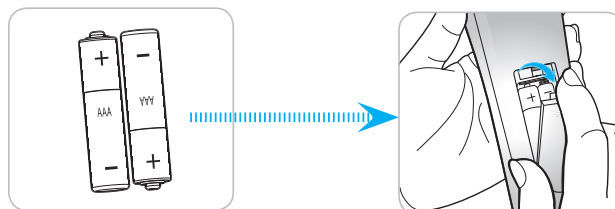
Opmerking: De projector stelt scherp op een afstand van 1,3 m tot 9,3 m of 0,5 m tot 5,2 m (voor lensmodellen met een korte projectie-afstand).

Externe installatie

De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



Opmerking: Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

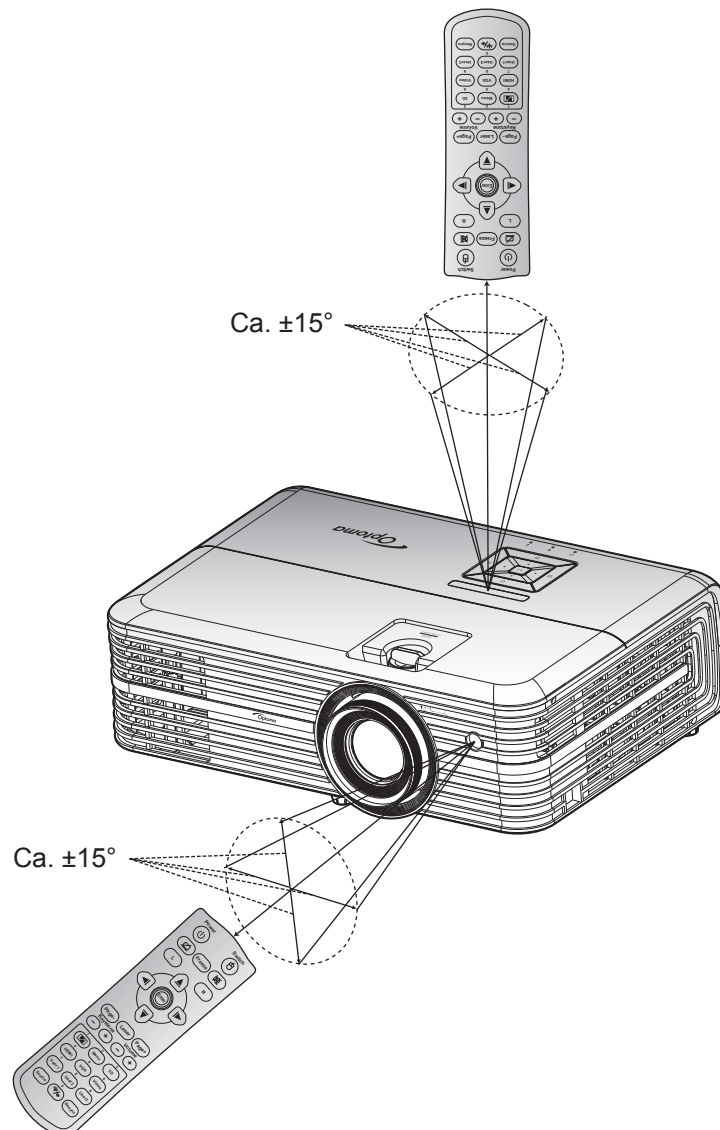
- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

SETUP EN INSTALLATIE

Effectief bereik

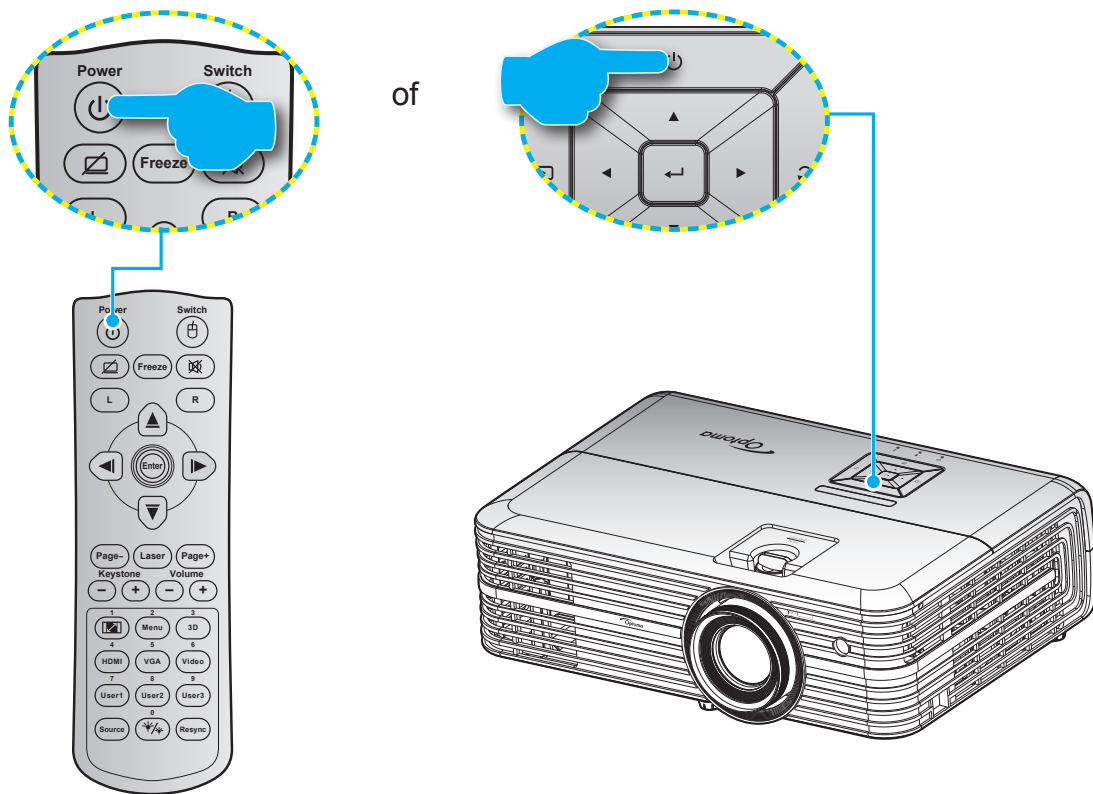
De infraroodsensor (IR) van de afstandsbediening bevindt zich op de voor- en bovenzijde van de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 7 meter bedragen.

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 5 meter van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector in-/uitschakelen



Ingeschakeld

1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de projector in door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
3. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscherm en knippert de LED Aan/Stand-by blauw.

Opmerking: Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



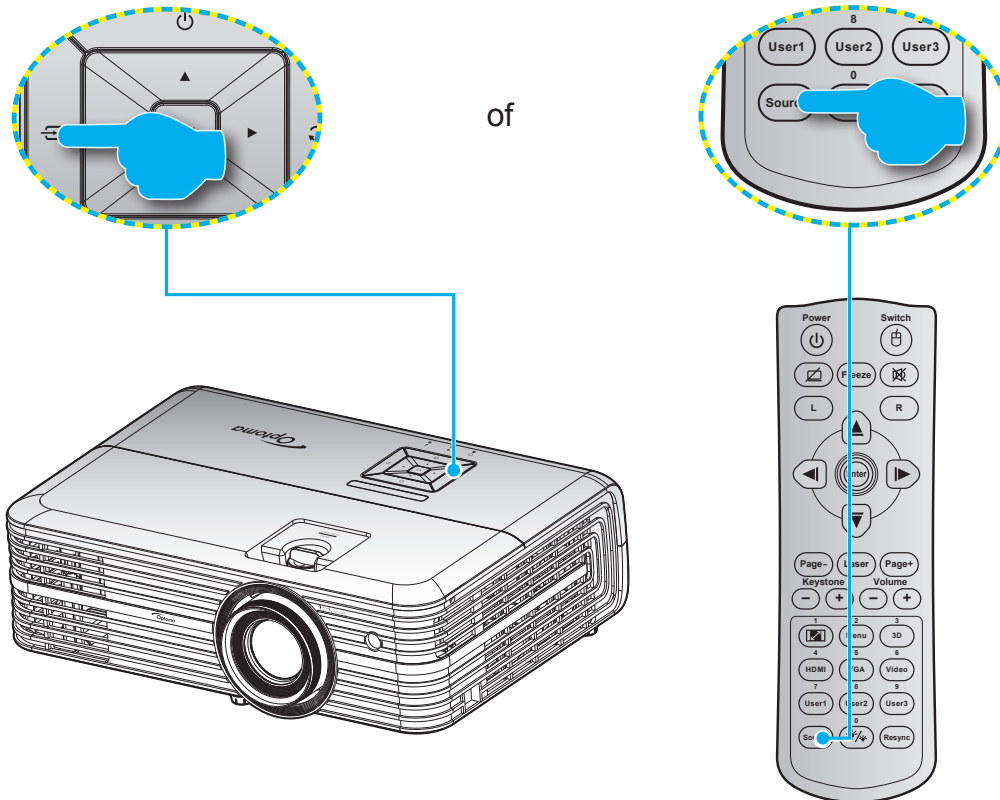
3. Druk nogmaals op de knop "⏻" ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop "⏻" de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de LED Aan/Stand-by knippert blauw. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop "⏻" om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

Opmerking: *Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Een ingangsbron selecteren

Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de knop "↻" op het projectortoetsenblok of op de knop **bron** op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

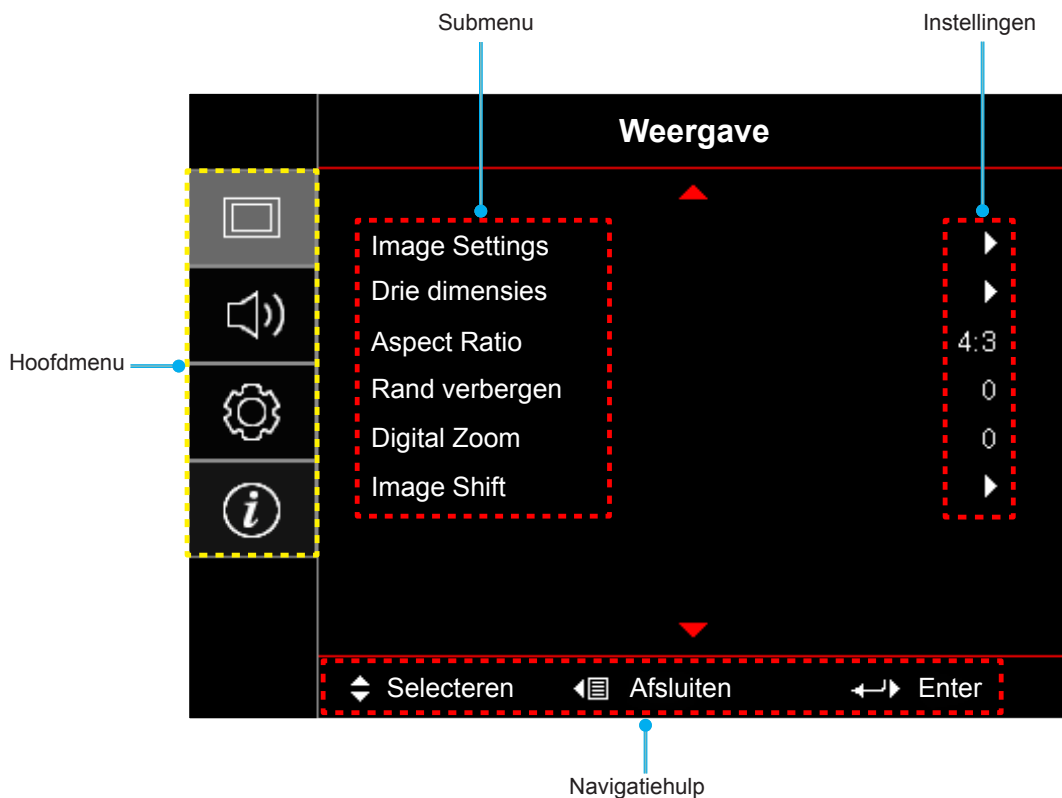


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de toets "☰" op het projectortoetsenblok of op **Menu** op de afstandsbediening.
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen ▲▼ gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl u een selectie maakt op een bepaalde pagina, drukt u op "←" op het projectortoetsenblok of op de toets **Enter** op de afstandsbediening om naar het submenu te gaan.
3. Druk op de toetsen▲▼ om het gewenste onderdeel in het submenu te selecteren en druk op ←/ **Enter** om nog meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen ◀▶.
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op ← om uw keuze te bevestigen. Het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op ☰/Menu om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN



OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Weergave	Image Settings	Beeldschermmodus			Presentatie		
					Licht		
					HDR		
					Bioscoop		
					Spel		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
					Blending		
					Gebruiker		
					Drie dimensies		
			Wall Color			Uit [Standaard]	
						Blackboard	
						Light Yellow	
						Light Green	
						Light Blue	
						Pink	
			Dynamic Range		HDR		Uit
							Auto
							Licht
							Standaard [Standaard]
					HDR Picture mode		Film
							Details
							SMPTE 2084
					HDR demomodus		Uit
							Aan
					Helderheid		
				Contrast			-50 ~ 50
				Scherpte			1 ~ 15
				Kleur			-50 ~ 50
				Tint			-50 ~ 50
			Gamma				Film
							Video
							Afbeeldingen
					Standaard(2.2)		
					1.8		
					2.0		
				2.4			





DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Image Settings	Kleurinstellingen	BrilliantColor™		1 ~ 10	
			Kleurtemperatuur		Warm	
					Standaard	
					Cool	
					Koel	
			CMS	Kleur		R [Standaard]
						G
						B
						C
						Y
						M
						W
				x Offset		-50 ~ 50 [Standaard: 0]
				y Offset		-50 ~ 50 [Standaard: 0]
				Helderheid		-50 ~ 50 [Standaard: 0]
			Reset		Annuleren [Standaard]	
					Ja	
			Afsluiten			
			RGB versterken/ afwijken	Rood versterken		-50 ~ 50
				Groen versterken		-50 ~ 50
				Blauw versterken		-50 ~ 50
				Afwijking rood		-50 ~ 50
				Afwijking groen		-50 ~ 50
				Afwijking blauw		-50 ~ 50
				Reset		Annuleren [Standaard]
						Ja
			Afsluiten			
		Kleurruimte [Niet- HDMI-ingang]			Auto [Standaard]	
					RGB	
					YUV	
		Kleurruimte [HDMI-ingang]			Auto [Standaard]	
					RGB(0~255)	
					RGB(16~235)	
					YUV	
		Signaal	Automatic		Uit	
					Aan [Standaard]	
			Frequentie		-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
			Fase		0~31 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
			H. Positie		-50 ~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
			V. Positie		-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]	
		Afsluiten				

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Weergave	Image Settings	UltraDetail			Uit
					1
					2
				3	
		Helderheidsmodus			Licht
					Eco.
				Dynamic	
	Drie dimensies	3D-stand			Uit
					DLP-Link [Standaard]
					Infrarood
		3D → 2D			Drie dimensies [Standaard]
					L
				R	
	Aspect Ratio	3D Sync. Omkeren			Uit [Standaard]
					Aan
					4:3
					16:9
					16:10
					LBX
	Rand verbergen				Superbreed
				Native	
				Auto	
				0 ~ 10 [Standaard: 0]	
				-5 ~ 25 [Standaard: 0]	
Image Shift		H 			-100 ~ 100 [Standaard: 0]
		V 			-100 ~ 100 [Standaard: 0]
Audio		Internal Speaker			Uit
					Aan [Standaard]
		Audio-uitgang			Uit
				Aan [Standaard]	
	Dempen			Uit [Standaard]	
				Aan	
	Volume			0 ~ 10 [Standaard: 5]	
	Audio-ingang	HDMI1			Audio-ingang
					Standaard [Standaard]
HDMI2				Audio-ingang	
				Standaard [Standaard]	
HDBaseT (alleen van toepassing op modellen met HDBaseT)			Audio-ingang		
			Standaard [Standaard]		






DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
INSTELLING	Projectie				Front  [Standaard]		
					Achter 		
					Plafond-boven 		
					Achter-boven 		
	Lampinstellingen	Lampherinnering				Uit	
						Aan [Standaard]	
		Reset Lamp				Annuleren [standaard]	
	Filter Settings	Filter Usage Hours				Ja	
		Optionele filter geïnstalleerd				(alleen lezen)	
						Uit	
		Filter Reminder				300 uur	
						500 uur [Standaard]	
						800 uur	
		Filter Reset				1000 uur	
	Power Settings	Direct inschakelen				Annuleren [Standaard]	
						Ja	
		Signaal inschakelen				Uit [Standaard]	
						Aan	
		Auto uitschakelen (min)				Uit [Standaard]	
		Slaaptimer (min)				Aan	
			Always On			0~180 (stappen van 5 min) [Standaard: 20]	
		Quick Resume				0~990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]	
		Voedingsmodus (Stand-by)					Nee [Standaard]
							Ja
	Beveiliging	Beveiliging				Uit [Standaard]	
						Aan	
		Beveiligingstimer		Maand			
				Dag			
			Uur				
	Wachtwoord wijzigen						
	Testpatroon					Groen raster	
						Magenta raster	
						Wit raster	
						Wit	
						Uit	

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
INSTELLING	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	IR-functie			Aan [Standaard]		
					Front		
					Bovenzijde		
					Uit		
			Remote Code				00~99
			Gebruiker1				Testpatroon
							LAN
							CMS
							Kleurtemperatuur
							Gamma
							Autom. bron
							Projectie
							Lampinstellingen
							Zoom
							MHL
							Dynamic Range [Standaard]
				Gebruiker2			
							LAN
							CMS
							Kleurtemperatuur
							Gamma
							Autom. bron
							Projectie
							Lampinstellingen
							Zoom
							MHL [Standaard]
							Dynamic Range
			Gebruiker3				
							LAN
							CMS
							Kleurtemperatuur
							Gamma
							Autom. bron
							Projectie
							Lampinstellingen
							Zoom [Standaard]
							MHL
							Dynamic Range
				Projector-ID			
			12 V activering				Aan
							Uit
			HDBaseT Control (alleen van toepassing op modellen met HDBaseT)	Ethernet			Aan
					Uit		
	RS232				Aan		
					Uit		

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
INSTELLING	Opties	Taal			English [Standaard]	
					Deutsch	
					Français	
					Italiano	
					Español	
					Português	
					简体中文	
					日本語	
					한국어	
				Русский		
		Menu Instellingen	Menulocatie			Linksboven 
						Rechtsboven 
						Midden  [Standaard]
						Linksonder 
						Rechtsonder 
			Menu Timer			Uit
						5 sec
					10 sec [Standaard]	
		Autom. bron			Uit [Standaard]	
		Invoerbron			Aan	
					HDMI1	
					HDMI2	
					VGA	
					HDBaseT <i>(alleen van toepassing op modellen met HDBaseT)</i>	
		Grote hoogte			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Display Mode Lock			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Toetsenblokvergrendeling			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Info verbergen			Uit [Standaard]	
					Aan	
		Logo			Standaard [Standaard]	
					Neutraal	
Achtergrondkleur			Geen [Standaard]			
			Blauw			
			Rood			
			Groen			
			Grijs			
HDMI 1 EQ			1 ~ 7 [Standaard: 4]			
HDMI 2 EQ			1 ~ 7 [Standaard: 4]			

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
INSTELLING	Reset	Reset OSD			Annuleren [Standaard] Ja		
		Reset to Default			Annuleren [Standaard] Ja		
		Netwerkstatus			(alleen lezen)		
		MAC adres			(alleen lezen)		
Netwerk	LAN	DHCP			Uit [Standaard] Aan		
		IP-adres			192.168.0.100 [Standaard]		
		Subnetmasker			255.255.255.0 [Standaard]		
		Gateway			192.168.0.254 [Standaard]		
		DNS			192.168.0.51 [Standaard]		
		Reset					
		Bediening	Crestron				Uit Aan [Standaard] Opmerking: Poort 41794.
				Extron			Uit Aan [Standaard] Opmerking: Poort 2023.
	PJ Link					Uit Aan [Standaard] Opmerking: Poort 4352	
			AMX Device Discovery			Uit Aan [Standaard] Opmerking: Poort 9131	
	Telnet					Uit Aan [Standaard] Opmerking: Poort 23	
			HTTP			Uit Aan [Standaard] Opmerking: Poort 80	
	Bediening4					Uit Aan Opmerking: Poort 4774	

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Info.	Regulatory					
	Serial Number					
	Bron					
	Resolution				00x00	
	Refresh Rate				0,00Hz	
	Beeldschermmodus					
	Voedingsmodus (Stand-by)					
	Lampuren	Licht				0 hr
		Eco.				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Totaal				
	Netwerkstatus					
	IP-adres					
	Projector-ID				00 - 99	
	Color Depth					
	Color Format					
	Filter Usage Hours					
	Helderheidsmodus					
FW-versie	System					
	LAN					
	MCU					

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Weergave

Menu beeldinstellingen weergeven

Beeldschermmodus

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Presentatie:** Deze modus is geschikt voor weergave vóór de openbare ingang naar de pc.
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **HDR:** Decodeert en toont HDR-inhoud (High Dynamic Range) voor de diepste zwarte, de helderste witte en levendige filmkleuren met REC.2020 kleurenbereik. Deze modus wordt automatisch ingeschakeld als HDR is ingesteld op AAN (en HDR-inhoud wordt naar de projector verzonden – 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR games, 4K UHD streaming video). Terwijl de HDR-modus actief is, kunnen geen andere beeldschermmodi (bioscoop, referentie enz.) wordt geselecteerd omdat HDR kleur levert die uiterst accuraat is en de kleurprestaties van de andere weergavemodi overschrijdt.
- **Bioscoop:** Biedt de beste kleuren voor het bekijken van films.
- **Spel:** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **sRGB:** Gestandaardiseerde nauwkeurige kleur.
- **DICOM SIM.:** Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.
- **Blending:** Selecteer deze modus bij het projecteren van een beeld vanaf verschillende projectoren.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.

Wall Color

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Uit, Blackboard, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink en Grijs.

Dynamic Range

Configureer de instelling Hoog Dynamisch Bereik (HDR) en het effect hiervan bij het weergeven van video van 4K Blu-ray-spelers en -streaming-apparaten.

Opmerking: HDMI1 en VGA ondersteunen geen Dynamisch bereik.

➤ HDR

- **Uit:** HDR-verwerking uitschakelen. Wanneer dit is ingesteld op Uit, zal de projector de HDR-inhoud NIET decoderen.
- **Auto:** HDR-signaal automatisch detecteren.

➤ HDR Picture mode

- **Licht:** Kies deze modus voor helderdere, meer verzadigde kleuren.
- **Standaard:** Kies deze modus voorn natuurlijke uitzienende kleuren met een evenwicht van warme en koele tinten.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterd detail en scherpte van het beeld.
- **Details:** Het signaal is afkomstig van OETF-conversie om de beste kleurmatching te bereiken.
- **SMPTE 2084:** HDR ETOF volgt de SMPTE 2084 specificatie.

➤ HDR demomodus

- Met deze functie ziet u het verschil in beeldkwaliteit tussen het ruwe onverwerkte beeld en het beeld zoals het door de HDR is verwerkt.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

Scherpte

Past de scherpheid van het beeld aan.

Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en fi jnafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **Standaard(2.2):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** voor specifieke pc-/fotobron.

Kleurinstellingen

De kleurinstellingen configureren.

- **BrilliantColor™:** Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.
- **Kleurtemperatuur:** Selecteer een kleurtemperatuur uit Warm, Standaard, Cool of Koel.
- **CMS (Color Management System):** Selecteer een van de kleuren (R/G/B/C/M/Y) om de x/y verschuiving en de helderheid aan te passen.
 - **Kleur:** Selecteer uit kleur rood (R), groen (G), blauw (B), cyaan (C), geel (Y), magenta (M) en wit (W).
 - **x Offset:** Pas de waarde voor x-verschuiving van de geselecteerde kleur aan.
 - **y Offset:** Pas de waarde voor y-verschuiving van de geselecteerde kleur aan.
 - **Helderheid:** Pas de helderheidswaarde van de geselecteerde kleur aan.
 - **Reset:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
 - **Afsluiten:** Afsluiten het menu "CMS" af.
- **RGB versterken/afwijken:** Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
 - **Reset:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
 - **Afsluiten:** Afsluiten het menu "RGB versterken/afwijken" af.
- **Kleurruimte (alleen niet-HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB of YUV.
- **Kleurruimte (alleen HDMI-ingang):** selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) en YUV.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Signaal

Pas de signaalopties aan.

- **Automatic:** Configureer het signaal automatisch (de onderdelen Frequentie en Fase zijn grijs). Als Automatisch is uitgeschakeld, kunnen de items Frequentie en Fase verschijnen voor het aanpassen en opslaan van de instellingen.
- **Frequentie:** Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal fl ikkert.
- **Fase:** Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of fl ikkert, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.
- **H. Positie:** Past de horizontale positionering van het beeld aan.
- **V. Positie:** Past de verticale positionering van het beeld aan.
- **Afsluiten:** Afsluiten het menu "Signaal" af.

Opmerking: *Dit menu is alleen beschikbaar als de ingangsbron RGB/Component is.*

UltraDetail

Verminder de randen van het geprojecteerde beeld om een duidelijk en zeer gedetailleerd beeld te leveren.

Helderheidsmodus

Past de instellingen van de helderheidsmodus aan voor projectors op basis van een lamp.

- **Licht:** Kies "Licht" om de helderheid te verhogen.
- **Eco.:** Kies "Eco." om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.
- **Dynamic:** Kies "Dynamic" om de lampenergie te beperken, gebaseerd op het helderheidsniveau van de inhoud, dit past het energieverbruik van de lamp dynamisch aan tussen 100 % en 30 %. Dit verlengt de levensduur van de lamp.
- **Eco+:** Als de modus Eco+ is geactiveerd, wordt het helderheidsniveau van de inhoud automatisch gedetecteerd om het energieverbruik van de lamp aanzienlijk te beperken (tot 70%) tijdens periode van inactiviteit.

Reset

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleurinstellingen opnieuw in.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

3D-menu weergeven

Opmerking:

- *Deze projector is een 3D-ready projector met DLP-Link 3D-oplossing.*
- *Zorg dat u de 3D-bril gebruikt voor DLP-Link 3D voordat u van uw video kunt genieten.*
- *Deze projector ondersteunt frame sequential (pagina-omdraaien) 3D via HDMI1/HDMI2/VGA-poorten.*
- *Om de 3D-modus in te schakelen, mag de invoerbeeldsnelheid alleen op 120Hz worden ingesteld. Een lagere of hogere framesnelheid wordt niet ondersteund.*
- *Voor de beste prestaties is een resolutie van 1920x1080 aanbevolen. Houd ermee rekening dat 4K (3840x2160) resolutie niet wordt ondersteund in de 3D-modus.*

3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie uit te schakelen of de geschikte 3D-functie te selecteren.

- **Uit:** Selecteer "Uit" om de 3D-stand uit te schakelen.
- **DLP-Link:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **Infrarood:** Selecteer "Infrarood" om geoptimaliseerde instellingen te gebruiken voor IR 3D-bril.

3D → 2D

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **Drie dimensies:** Geeft het 3D-signaal weer.
- **L (Links):** Geeft het linkerbeeld van de 3D-inhoud weer.
- **R(Rechts):** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

3D Sync. Omkeren

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

Geef het menu aspect ratio weer

Aspect Ratio

Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **16:10:** Dit formaat is voor 16:10-invoerbronnen, zoals breedbeeld-laptops.
- **LBX:** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Superbreed:** Gebruik deze speciale beeldverhouding 2,0:1 gebruikt, zodat films met de beeldverhoudingen 16:9 en 2,35:1 ook kunnen worden weergegeven zonder de zwarte balken bovenaan en onderaan op het scherm.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:*
 - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lampvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.
- Om het superbrede formaat te gebruiken, doet u het volgende:
 - a) Stel schermverhouding in op 2,0:1.
 - b) Selecteer het formaat "Superbreed".
 - c) Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.

4K UHD-schaaltabel:

16 : 9 scherm	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Schaal naar 2880 x 2160.				
16x9	Schaal naar 3840 x 2160.				
LBX	Krijg het centrale beeld van 3840 x 1620 en schaal vervolgens naar 3840 x 2160 voor weergave.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt niet geschaald. De weergegeven resolutie is afhankelijk van de ingangsbron.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypen geschaald naar 2880 x 2160. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 3840 x 2160. - Als de bron 15:9 is, wordt het schermtypen geschaald naar 3600 x 2160. - Als de bron 16:10 is, wordt het schermtypen geschaald naar 3456 x 2160. 				

Automatische toewijzingsregel:

	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Breedbeeld Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

Menu rand verbergen weergeven

Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Digitale zoom weergeven

Digital Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

Menu Image Shift weergeven

Image Shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

Menu Audio

Menu Audio interne luidspreker

Internal Speaker

Gebruik deze optie om de interne luidspreker in of uit te schakelen.

- **Uit:** Kies "Uit" om de interne luidspreker uit te schakelen.
- **Aan:** Kies "Aan" om de interne luidspreker in te schakelen.

Audio audio uit-menu

Audio-uitgang

Kies "Aan" of "Uit" om de audio-uitgang in of uit te schakelen.

Menu Audio dempen

Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies "Aan" om het dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

Opmerking: De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.

Menu Audiovolume

Volume

Pas het volumenniveau aan.

Audio Menu audio-ingang

Audio-ingang

Selecteer als volgt de audio-ingang voor de videobron:

- **Standaard:** De audio-ingang wordt automatisch geselecteerd.
- **Audio-ingang:** AUDIO IN connector (RCA) als de videobron Composiet is.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Instellingsmenu

Menu Setup projectie

Projectie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

Menu Setup lampinstellingen

Lampherinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven. Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.

Reset Lamp

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

Menu Setup filterinstellingen

Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

Optionele filter geïnstalleerd

Geef de instelling op voor het waarschuwingsbericht.

- **Ja:** Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.
Opmerking: "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" verschijnt alleen wanneer "Optionele filter geïnstalleerd" is ingesteld op "Ja".
- **Nee:** Schakel het waarschuwingsbericht.

Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties omvatten 300 uur, 500 uur, 800 uur en 1000 uur.

Filter Reset

Voert een reset uit van de uurteller van de stoffilter na het vervangen of reinigen van het stoffilter.

Menu Setup Power settings

Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Signaal inschakelen

Kies "Aan" om de modus Signaalvermogen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Opmerking:

- Als de optie "Signaal inschakelen" is ingesteld op "Aan", zal het energieverbruik van de projector in stand-bymodus meer dan 3W zijn.
- "Signaal inschakelen" kan VGA (RGB-signaal) en HDMI ondersteunen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

Slaaptimer (min)

De slaaptimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.
Opmerking: *De Slaaptimer wordt telkens bij het uitschakelen van de projector opnieuw ingesteld.*
- **Always On:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

Quick Resume

Geef de instelling Quick resume op.

- **Aan:** Als de projector per ongeluk wordt uitgeschakeld, kunt u met deze functie de projector onmiddellijk opnieuw inschakelen binnen 100 seconden na het uitschakelen.
- **Uit:** De ventilator begint 10 seconden nadat de gebruiker de projector heeft uitgeschakeld, met het koelen van het systeem.

Voedingsmodus(Stand-by)

Geef de instelling voor de voedingsmodus op.

- **Actief:** Kies "Actief" om terug te keren naar de normale stand-bymodus.
- **Eco.:** Kies "Eco." om verdere energieverspilling te voorkomen < 0,5 W.

Instellingsmenu Beveiliging

Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

Wachtwoord wijzigen

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

Menu Setup testpatroon

Testpatroon

Selecteer voor het testpatroon uit groen raster, magenta raster, wit raster, wit of uit (deze functie uitschakelen).

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu externe instellingen instellen

IR-functie

Geef de IR-functie-instelling.

- **Aan:** Kies "Aan", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvangers op de boven- en voorkant.
- **Front:** Kies "Front", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de voorkant.
- **Bovenzijde:** Kies "Bovenzijde", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de achterkant.
- **Uit:** Kies "Uit", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Remote Code

Stel de code voor de afstandbediening in door de ID-knop van de afstandbediening 3 seconden ingedrukt te houden waarna de indicator voor de afstandbediening (boven de UIT-knop) gaat knipperen. Voer vervolgens een nummer tussen 00 en 99 in met de numerieke toetsen. Nadat u het nummer hebt ingevoerd, knippert de indicator voor de afstandbediening tweemaal om aan te geven dat de code is veranderd.

Gebruiker1/ Gebruiker2/Gebruiker3

Wijs de standaardfunctie toe voor Gebruiker1, Gebruiker2, of Gebruiker3 tussen Testpatroon, LAN, CMS, Kleurtemperatuur, Gamma, Autom. bron, Projectie, Lampinstellingen, Zoom, MHL, of Dynamic Range.

Menu Setup projector-id

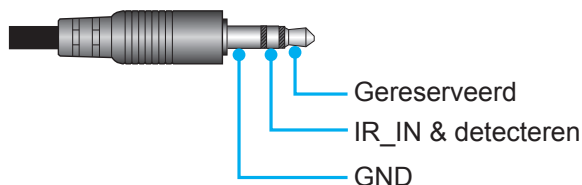
Projector-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0 ~ 99), en biedt de gebruiker via RS232-besturing de controle over een individuele projector.

Instellen 12 V activering menu

12 V activering

Gebruik deze functie om de activering in of uit te schakelen.



- **Uit:** Kies "Uit" om de activering uit te schakelen.
- **Aan:** Kies "Aan" om de activering in te schakelen.

HDBaseT-bedieningsmenu instellen

Ethernet

Kies "Aan" om het seriële poort-pad op HDBaseT in te stellen.

RS232

Kies "Aan" om het seriële poort-pad op RS232 in te stellen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Setup opties

Taal

Selecteer het meertalige OSD-menu tussen Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans en Russisch.

Menu Instellingen

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menulocatie:** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

Autom. bron

Kies deze optie om de projector automatisch een beschikbare invoerpoort te laten zoeken.

Invoerbron

Kies voor de ingangsbron tussen HDMI1, HDMI2, VGA en HDBaseT.

Opmerking: De optie HDBaseT is alleen van toepassing op modellen met HDBaseT.

Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

Display Mode Lock

Kies "Aan" of "Uit" om de instellingen voor het aanpassen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "Aan", wordt het toetsenblok vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Uit:** Kies "Uit" om het bericht "Zoeken" weer te geven.
- **Aan:** Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.

Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Standaard:** Het standaard opstartscherm.
- **Neutraal:** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.

Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauwe, rode, groene of grijze kleur of niets weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

HDMI 1 EQ

Stel de EQ-waarde van de HDMI-poort voor HDMI1 in.

HDMI 2 EQ

Stel de EQ-waarde van de HDMI-poort voor HDMI2/MHL in.

Opmerking:

- *HDMI EQ analyseert de signaalgegevens en verwijdert de vervorming door signaalverlies wanneer lange HDMI-kabels worden gebruikt. De HDMI-ontvanger omvat ook een timingsaanpassingscircuit die timingjitter verwijdert en het HDMI-signaal herstelt naar optimale transmissieniveaus.*
- *3840X2160 bij 60Hz beveelt het gebruik van een 4K HDMI-kabel van minder dan 5 meter aan.*
- *3840X2160 bij 30Hz/25Hz/24Hz beveelt het gebruik van een 4K HDMI-kabel van minder dan 15 meter aan.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Terugkeren naar OSD-menu instellen

Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

Reset to Default

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor alle instellingen opnieuw in.

Netwerkmenu

Menu Netwerk: LAN

Netwerkstatus

Geef de status van de netwerkverbinding weer (alleen lezen).

MAC adres

Geef het MAC adres weer (alleen lezen).

DHCP

Gebruik deze optie om de DHCP-functie in of uit te schakelen.

- **Aan:** De projector verkrijgt automatisch een IP-adres van uw netwerk.
- **Uit:** Hiermee kunt u IP, Subnetmasker, Gateway en DNS-configuratie handmatig toewijzen.

Opmerking: *Als u het OSD afsluit, worden de ingevoerde waarden automatisch toegepast.*

IP-adres

Geef het IP-adres weer.

Subnetmasker

Geef het nummer voor het subnetmasker weer.

Gateway

Geeft de standaard gateway weer van het netwerk dat op de projector is aangesloten.

DNS

Geef het DNS-nummer weer.

De webbrowser gebruiken om uw projector te besturen

1. Zet de DHCP-optie op de projector op "Aan" om een DHCP-server de mogelijkheid te bieden automatisch een IP-adres toe te wijzen.
2. Open de webbrowser op uw PC en voer het IP-adres van de projector in ("Netwerk > LAN > IP-adres").
3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik daarna op "Login". De webinterface voor de configuratie van de projector wordt geopend.

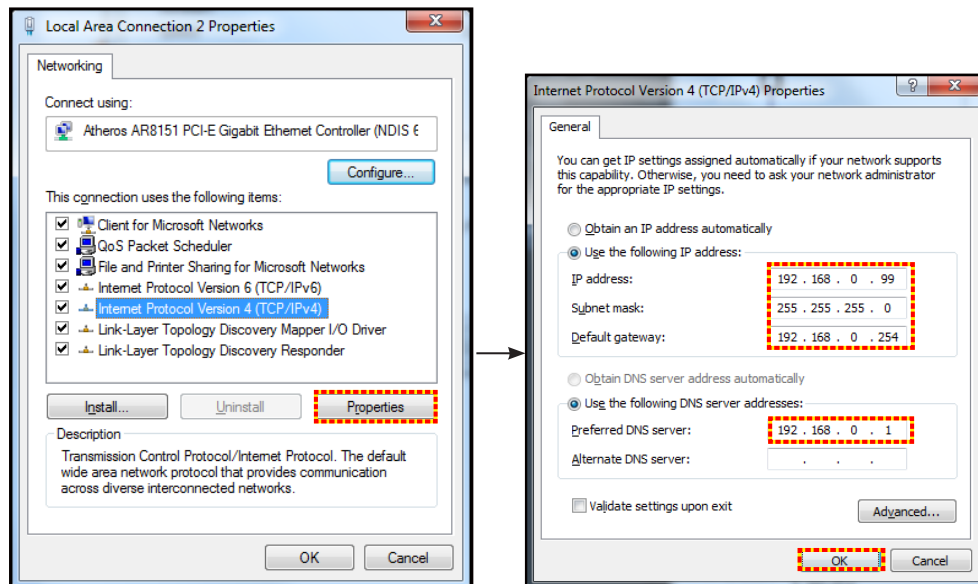
Opmerking:

- *De standaard gebruikersnaam en het standaard wachtwoord zijn "admin".*
- *De stappen in deze sectie zijn gebaseerd op het Windows 7-besturingssysteem.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Een directe verbinding maken van uw computer met de projector*

1. Zet de DHCP-optie "Uit" aan op de projector.
2. Configureer IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS op de projector ("Netwerk > LAN").
3. Open de pagina **Netwerkcentrum** op uw pc en wijs de identieke netwerkparameters die op de projector zijn ingesteld, toe aan uw PC. Klik op "OK" om de parameters op te slaan.



4. Open de webbrowser op uw PC en typ het IP-adres dat in stap 3 is toegewezen, in het URL-veld. Druk vervolgens op de "Enter"-toets.

Reset

Stel alle waarden voor de LAN-parameters opnieuw in.

Menu Netwerk: Control

Crestron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 41794).

Bezoek <http://www.crestron.com> en www.crestron.com/getroomview voor meer informatie.

Extron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 2023).

PJ Link

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 4352).

AMX Device Discovery

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 9131).

Telnet

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 23).

HTTP

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 80).

Bediening4

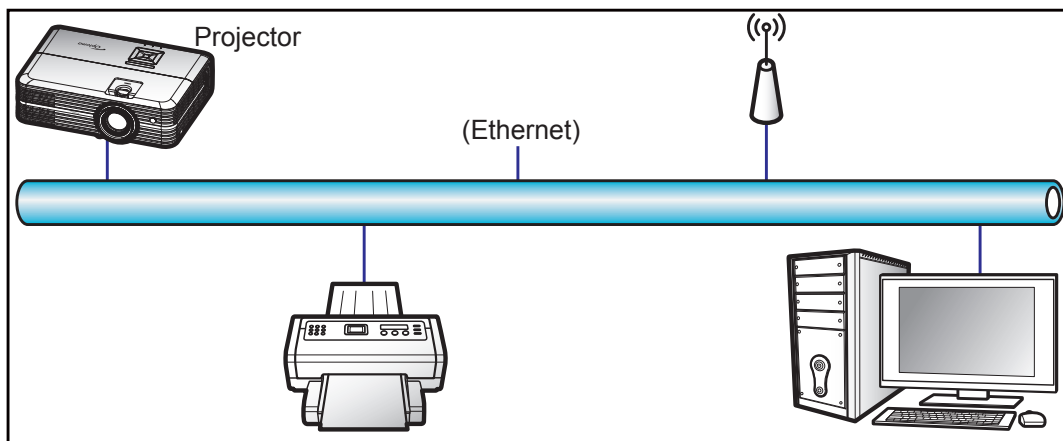
Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 4774).

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu instellingen netwerkbeheer

LAN_RJ45-functie

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer. De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: In/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: Videobron, geluid dempen, enz.



Bekabelde LAN-aansluitingsfuncties

Deze projector kan worden bediend via een PC (laptop) of een ander extern apparaat via de LAN/RJ45-poort en is compatibel met Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- PJLink heeft een handelsmerk- en logoregistratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen bij JBMIA.

De projector wordt ondersteund door de opgegeven commando's van de controller en verwante software van Crestron Electronics, zoals RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Deze projector is compatibel voor het ondersteunen van Extron-appara(a)t(en) voor referentie.

<http://www.extron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (apparaatopsporing).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt alle commando's van PJLink Klasse 1 (Versie 1.00).

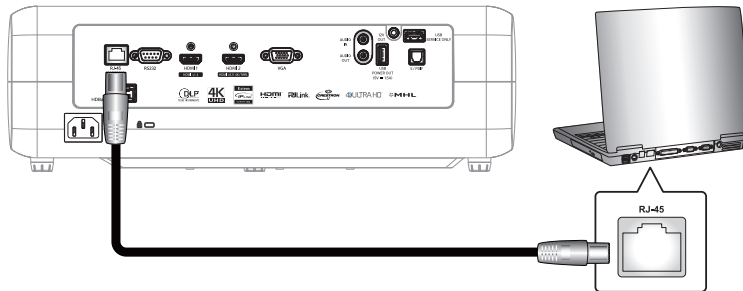
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Neem direct contact op met de ondersteuningsdienst voor meer gedetailleerde informatie over de verschillende types externe apparaten die kunnen worden aangesloten op de LAN/RJ45-poort en de bediening op afstand van het project, evenals de ondersteunde commando's voor deze externe apparaten.

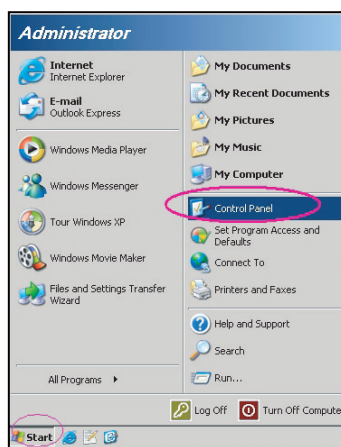
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

LAN RJ45

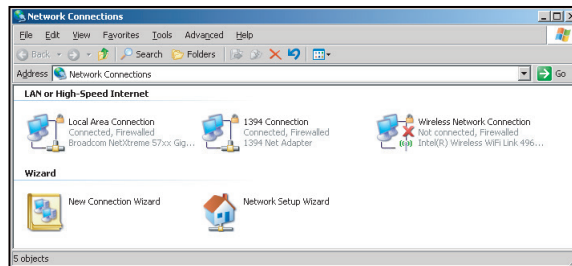
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



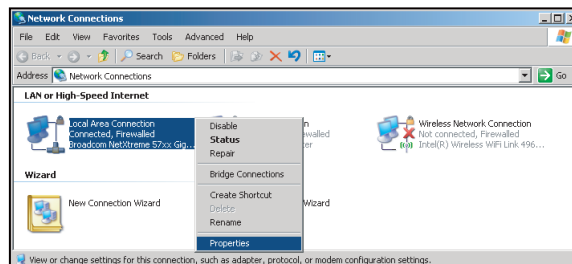
2. Klik op de pc (laptop) op **Start > Configuratiescherm > Netwerkverbindingen**.



3. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.

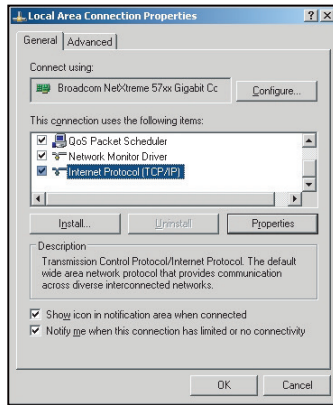


4. Selecteer in het venster **Eigenschappen** het **tabblad Algemeen** en selecteer **Internet-protocol (TCP / IP)**.

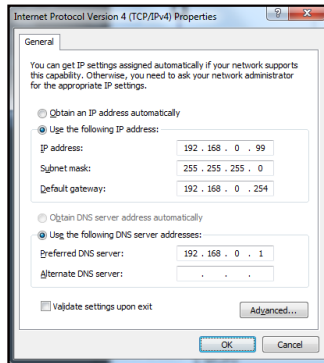


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- Klik op "Eigenschappen".



- Voer het IP-adres en het subnetmasker in en druk vervolgens op "OK".



- Druk op de knop "Menu" op de projector.
- Open op de projector **Netwerk > LAN**.
- Voer de volgende verbindingparameters in:
 - DHCP:Uit
 - IP-adres: 192.168.0.100
 - Subnetmasker: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
- Druk op "Enter" om de instellingen te bevestigen.
- Open een webbrowser, zoals Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of hoger geïnstalleerd.
- Voer in de adresbalk het IP-adres van de projector in: 192.168.0.100.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

13. Druk op "Enter".
De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

Pagina Systeemstatus

Optima
Admin > System Status

System Status	Model Name
General Setup	Projector Name
Projector Control	Version
Network Setup	Firmware Version
Alert Setup	LAN Version
Wireless Setup	LAN Status
Crevice	IP Address
Reset to Default	Subnet Mask
Reboot System	Default Gateway
	MAC Address

Contents Copyright 2015 by Optima, Inc.

Pagina Algemene configuratie

Optima
Admin > General Setup

Projector Name [] [Apply]

Change Password for Webpage

Enter Old password []

Enter New password []

Confirm New password [] [Apply]

Contents Copyright 2015 by Optima, Inc.

Pagina Projectorinstelling

Optima
Admin > Projector Control

Power On [] Power Off []

Resync [] Reset []

Dynamic Black [Off]

Volume/Audio []

Brightness []

Contrast []

Sharpness []

Phase []

Brilliant Color []

Zoom Value []

Sleep Timer (min.) []

Projector ID []

Contents Copyright 2015 by Optima, Inc.

Pagina netwerkinstelling

Optima
Admin > Network Setup

Obtain an IP address automatically Use the following IP address

LAN IP Setup

IP Address [10 | 0 | 21 | 100]

Subnet Mask [255 | 255 | 0 | 0]

Default Gateway [10 | 0 | 0 | 254] [Apply]

DNS IP Setup

DNS Server [168 | 95 | 1 | 1] [Apply]

Contents Copyright 2015 by Optima, Inc.

Pagina Waarschuwingen instellen

Optima
Admin > Alert Setup

Alert Type Fan Error Lamp Error Lamp Cover Open

High Temp Warning Lamp Life Exceeded

Alert Mail Notification

SMTP Setting

SMTP Server []

From []

User Name []

Password []

Email Setting

Mail Subject []

Mail Content []

To [] [Apply] [Send Test Mail]

Contents Copyright 2015 by Optima, Inc.

Pagina Herstarten

Optima
Admin > Reboot System

Reboot System

This will reboot the device immediately.

[Apply]

Contents Copyright 2015 by Optima, Inc.

Pagina Resetten naar standaardinstellingen

Optima
Admin > Reset to Default

Reset Default

This will restore the device to the factory default settings.

[Apply]

Contents Copyright 2015 by Optima, Inc.

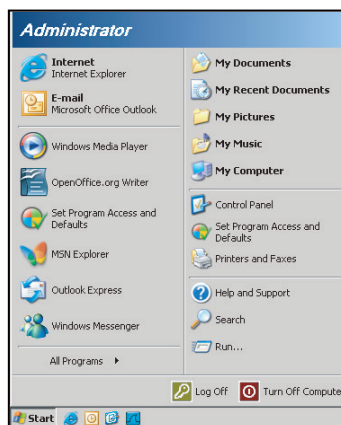
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

RS232 via Telnet-functie

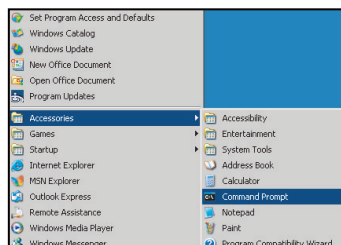
Er is een alternatieve bedieningswijze via een RS232-commando. In de projector is dit de zogenaamde "RS232 by TELNET" voor de LAN/RJ45-interface.

Snelstartgids voor "RS232 by Telnet"

- Controleer en haal het IP-adres op via het OSD van de projector.
- Zorg dat de PC/laptop toegang kan krijgen tot de webpagina van de projector.
- Controleer of de instelling "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie filtert via PC/laptop.



1. Selecteer **Start > Alle programma's > Bureau-accessoires > Opdrachtprompt**.



2. Voer het commandoformaat als volgt in:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adres van de projector)
3. Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

Specificatie voor "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-poort: 23 (neem contact op met de serviceagent of het serviceteam).
3. Telnet-hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (consolemodus).
4. Normale verbreking verbinding voor RS232-by-Telnet: Sluiten
5. Windows Telnet-hulpprogramma, direct nadat de TELNET-verbinding klaar is.
 - Beperking 1 voor Telnet-beheer:er zijn minder dan 50 bytes voor een opeenvolgende netwerkbelasting voor de Telnet-bedieningstoepassing.
 - Beperking 2 voor Telnet-beheer:Er is minder dan 26 bytes voor een compleet RS232-commando voor Telnet-Control.
 - Beperking 3 voor Telnet-beheer: Minimumvertraging voor volgende RS232-opdracht, moet meer zijn dan 200 (ms).

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Info

Menu Info

Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Bron
- Resolution
- Refresh Rate
- Beeldschermmodus
- Voedingsmodus(Stand-by)
- Lampuren
- Netwerkstatus
- IP-adres
- Projector-ID
- Color Depth
- Color Format
- Filter Usage Hours
- Helderheidsmodus
- FW-versie

ONDERHOUD

De lamp vervangen

De projector zal de levensduur van de lamp automatisch detecteren. Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt een waarschuwingsbericht op het scherm.



Wanneer u dit bericht ziet, moet u zo snel mogelijk contact opnemen met uw lokale verdeler of servicecentrum om de lamp te vervangen. Zorg ervoor dat de projector minstens 30 minuten is afgekoeld voordat u de lamp vervangt.



Warning: Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen.



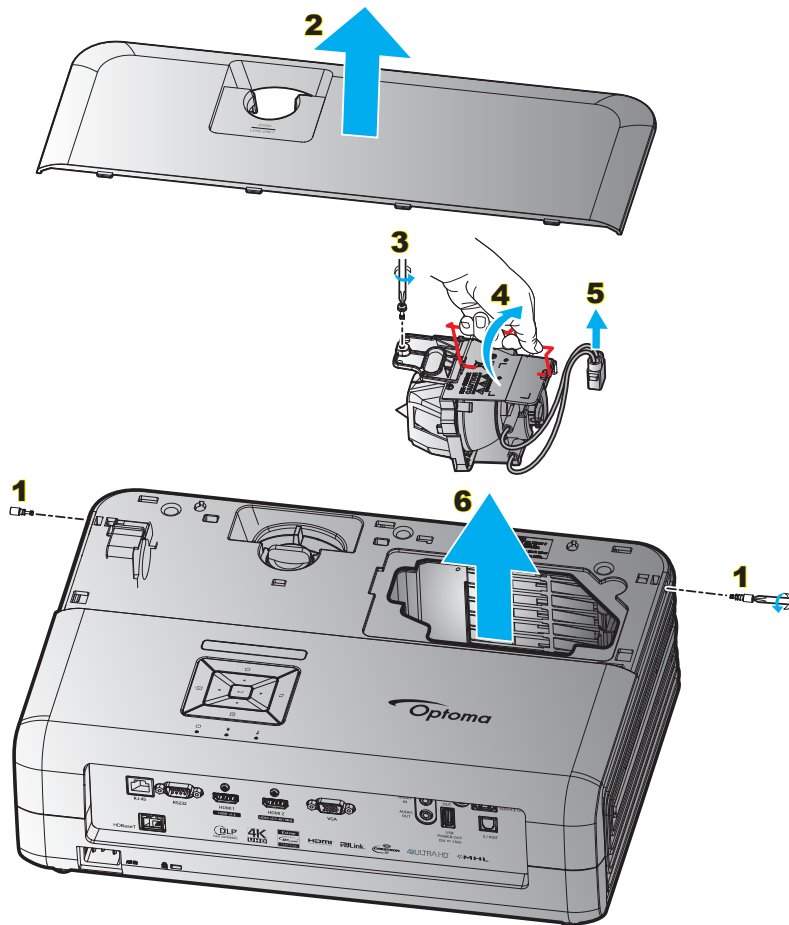
Warning: Het lampcompartiment is warm! Laat de projector afkoelen voordat u een lamp vervangt!



Warning: Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.

ONDERHOUD

De lamp vervangen (vervolg)



Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop "⏻" op het toetsenblok van de projector of afstandsbediening te drukken.
2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingskabel los.
4. Maak de 2 schroeven op het bovendeksel los. **1**
5. Verwijder het bovendeksel. **2**
6. Verwijder de schroef op de lampmodule. **3**
7. Til de handgreep van de module op. **4**
8. Verwijder het lampsnoer. **5**
9. Verwijder de lampmodule voorzichtig. **6**
10. Keer de vorige stappen om, om de lampmodule te vervangen.
11. Schakel de projector in en stel de lamptimer terug.
12. Reset Lamp: (i) Druk op "Menu" → (ii) Selecteer "INSTELLING" → (iii) Selecteer "Lampinstellingen" → (iv) Selecteer "Reset Lamp" → (v) Selecteer "Ja".

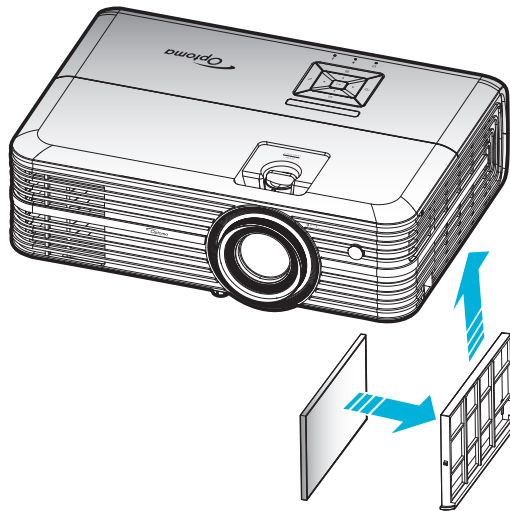
Opmerking:

- De projector kan niet worden ingeschakeld als de lampbedekking niet terug op de projector is geplaatst.
- Raak het glazen gedeelte van de lamp niet aan. Door vet aan de handen kan de lamp springen. Gebruik een droge doek om de lampmodule schoon te maken als u deze per ongeluk hebt aangeraakt.

ONDERHOUD

Het stoffilter installeren en reinigen

De stoffilter installeren



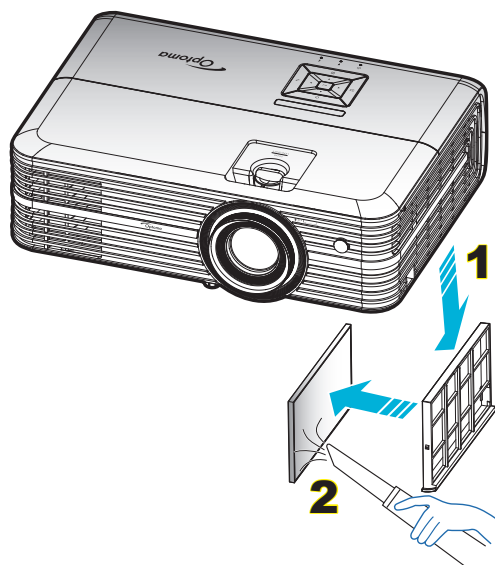
Opmerking: *Stoffilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.*

Het stoffilter reinigen

Wij raden u aan de stoffilter elke drie maanden te reinigen. Reinig de filter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.

Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop "⏻" op het toetsenblok van de projector of afstandsbediening te drukken.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Trek het compartiment van het stoffilter naar beneden om het uit de onderkant van de projector te verwijderen. **1**
4. Verwijder het luchtfilter voorzichtig. Reinig of vervang de stoffilter vervolgens. **2**
5. Om het stoffilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.



EXTRA INFORMATIE

Compatibele resoluties

Digitaal (HDMI 1.4)

Oorspronkelijke resolutie: 3840 x 2160 @ 30Hz

Vastgelegde timing	Standaard timing	Beschrijvende timing -B0 (Detail timing)	Ondersteunde videomodus	Beschrijvende timing -B1 (Detail timing)
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	3840 x 2160 @ 30Hz (standaard)	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 4:3	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	1920 x 1080 @ 120Hz
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (gereduceerd)		720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	640 x 480 @ 120Hz		720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz	800 x 600 @ 120Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 800 @ 120Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 24Hz	
			3840 x 2160 @ 25Hz	
Tijdstellingen fabrikant:			3840 x 2160 @ 30Hz	
1152 x 870 @ 75Hz			4096 x 2160 @ 24Hz	

Digitaal (HDMI 2.0)

Oorspronkelijke resolutie: 3840 x 2160 @ 60Hz

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 120Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 4:3	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (gereduceerd)	720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	640 x 480 @ 120Hz	720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz	800 x 600 @ 120Hz	720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz	1024 x 768 @ 120Hz	1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 800 @ 120Hz	1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz		1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz		1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 24Hz	
		3840 x 2160 @ 25Hz	
Tijdstellingen fabrikant:		3840 x 2160 @ 30Hz	
1152 x 870 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 50Hz	
		3840 x 2160 @ 60Hz	
		4096 x 2160 @ 24Hz	
		4096 x 2160 @ 25Hz	
		4096 x 2160 @ 30Hz	
		4096 x 2160 @ 50Hz	
		4096 x 2160 @ 60Hz	

Opmerking: Ondersteuning 1920 x 1080 @ 50Hz.

EXTRA INFORMATIE

Analoog

Oorspronkelijke resolutie: 1920 x 1080 @ 60Hz

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz (standaard)	1366x768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1280X800 @ 120Hz(RB)
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		
640 x 480 @ 72Hz	1900 x 1200 @ 60Hz (RB)		
640 x 480 @ 75Hz	640 x 480 @ 120Hz		
800 x 600 @ 56Hz	800 x 600 @ 120Hz		
800 x 600 @ 60Hz	1024 x 768 @ 120Hz		
800 x 600 @ 72Hz			
800 x 600 @ 75Hz			
832 x 624 @ 75Hz			
1024 x 768 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 70Hz			
1024 x 768 @ 75Hz			
1280 x 1024 @ 75Hz			
Tijdstellingen fabrikant:			
1152 x 870 @ 75Hz			

Opmerking: Ondersteuning 1920 x 1080 @ 50Hz.

EXTRA INFORMATIE

Beeldgrootte en projectieafstand

Diagonale lengte (inch) van 16:9 scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Min verschuiving (Hd)		Max verschuiving (Hd)	
	(m)		(ft)		(m)		(ft)		(m)	(ft)	(m)	(ft)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breedbeeld	Tele	Breedbeeld	Tele				
26,45	0,59	0,33	1,92	1,08	0,81	1,30	2,66	4,27	0,00	0,00	0,05	0,16
40,00	0,89	0,50	2,91	1,63	1,23	1,97	4,04	6,46	0,00	0,00	0,07	0,25
60,00	1,33	0,75	4,36	2,45	1,85	2,95	6,07	9,68	0,00	0,00	0,11	0,37
70,00	1,55	0,87	5,08	2,86	2,15	3,44	7,05	11,29	0,00	0,00	0,13	0,43
80,00	1,77	1,00	5,81	3,27	2,46	3,93	8,07	12,89	0,00	0,00	0,15	0,49
90,00	1,99	1,12	6,54	3,68	2,77	4,42	9,09	14,50	0,00	0,00	0,17	0,55
100,00	2,21	1,25	7,26	4,09	3,08	4,91	10,10	16,11	0,00	0,00	0,19	0,61
120,00	2,66	1,49	8,72	4,90	3,69	5,90	12,11	19,36	0,00	0,00	0,22	0,74
150,00	3,32	1,87	10,89	6,13	4,62	7,37	15,16	24,18	0,00	0,00	0,28	0,92
180,00	3,98	2,24	13,07	7,35	5,54	8,85	18,18	29,04	0,00	0,00	0,34	1,10
250,00	5,53	3,11	18,16	10,21	7,69	12,29	25,23	40,32	0,00	0,00	0,47	1,53
302,20	6,69	3,76	21,95	12,35	9,30	14,85	30,51	48,72	0,00	0,00	0,56	1,85

Opmerking: beeldgrootte en afstand in meter en voet

Diagonale lengte (inch) van 16:9 scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Min verschuiving (Hd)		Max verschuiving (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(inch)		(m)	(inch)	(m)	(inch)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breedbeeld	Tele	Breedbeeld	Tele				
26,45	0,59	0,33	23,05	12,97	0,81	1,30	31,89	51,18	0,00	0,00	0,05	1,95
40,00	0,89	0,50	34,86	19,61	1,23	1,97	48,43	77,56	0,00	0,00	0,07	2,94
60,00	1,33	0,75	52,29	29,42	1,85	2,95	72,83	116,14	0,00	0,00	0,11	4,41
70,00	1,55	0,87	61,01	34,32	2,15	3,44	84,65	135,43	0,00	0,00	0,13	5,15
80,00	1,77	1,00	69,73	39,22	2,46	3,93	96,85	154,72	0,00	0,00	0,15	5,88
90,00	1,99	1,12	78,44	44,12	2,77	4,42	109,06	174,02	0,00	0,00	0,17	6,62
100,00	2,21	1,25	87,16	49,03	3,08	4,91	121,26	193,31	0,00	0,00	0,19	7,35
120,00	2,66	1,49	104,59	58,83	3,69	5,90	145,28	232,28	0,00	0,00	0,22	8,82
150,00	3,32	1,87	130,74	73,54	4,62	7,37	181,89	290,16	0,00	0,00	0,28	11,03
180,00	3,98	2,24	156,88	88,25	5,54	8,85	218,11	348,43	0,00	0,00	0,34	13,24
250,00	5,53	3,11	217,89	122,57	7,69	12,29	302,76	483,86	0,00	0,00	0,47	18,38
302,20	6,69	3,76	263,39	148,16	9,30	14,85	366,14	584,65	0,00	0,00	0,56	22,22

Opmerking: Beeldgrootte en afstand in meter en inch

EXTRA INFORMATIE

Voor lensmodellen met een korte projectie-afstand

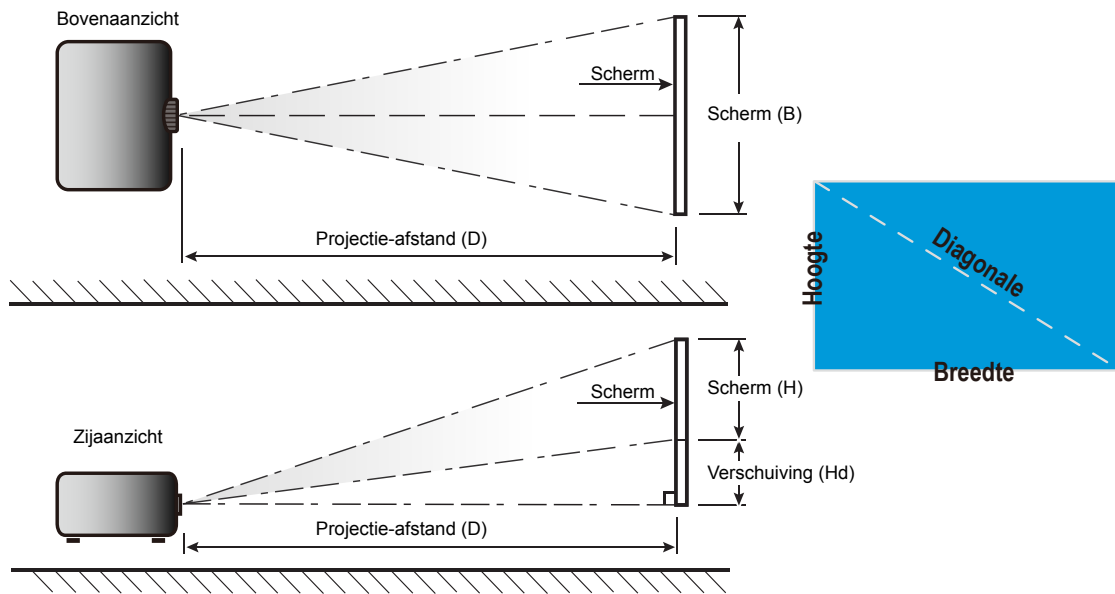
Diagonale lengte (inch) van 16:9 scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Min verschuiving (Hd)		Max verschuiving (Hd)	
	(m)		(ft)		(m)		(ft)		(m)	(ft)	(m)	(ft)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breedbeeld	Tele	Breedbeeld	Tele				
28,89	0,64	0,36	2,10	1,18	0,50	0,50	1,64	1,64	0,00	0,00	0,04	0,12
40,00	0,89	0,50	2,91	1,63	0,69	0,69	2,26	2,26	0,00	0,00	0,05	0,16
60,00	1,33	0,75	4,36	2,45	1,04	1,04	3,41	3,41	0,00	0,00	0,07	0,25
70,00	1,55	0,87	5,08	2,86	1,21	1,21	3,97	3,97	0,00	0,00	0,09	0,29
80,00	1,77	1,00	5,81	3,27	1,38	1,38	4,53	4,53	0,00	0,00	0,10	0,33
90,00	1,99	1,12	6,54	3,68	1,56	1,56	5,12	5,12	0,00	0,00	0,11	0,37
100,00	2,21	1,25	7,26	4,09	1,73	1,73	5,68	5,68	0,00	0,00	0,12	0,41
120,00	2,66	1,49	8,72	4,90	2,08	2,08	6,82	6,82	0,00	0,00	0,15	0,49
150,00	3,32	1,87	10,89	6,13	2,60	2,60	8,53	8,53	0,00	0,00	0,19	0,61
180,00	3,98	2,24	13,07	7,35	3,12	3,12	10,24	10,24	0,00	0,00	0,22	0,74
250,00	5,53	3,11	18,16	10,21	4,33	4,33	14,21	14,21	0,00	0,00	0,31	1,02
300,46	6,65	3,74	21,82	12,28	5,20	5,20	17,06	17,06	0,00	0,00	0,37	1,23

Opmerking: beeldgrootte en afstand in meter en voet

Diagonale lengte (inch) van 16:9 scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Min verschuiving (Hd)		Max verschuiving (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(inch)		(m)	(inch)	(m)	(inch)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breedbeeld	Tele	Breedbeeld	Tele				
28,89	0,64	0,36	25,18	14,16	0,50	0,50	19,69	19,69	0,00	0,00	0,04	1,42
40,00	0,89	0,50	34,86	19,61	0,69	0,69	27,17	27,17	0,00	0,00	0,05	1,96
60,00	1,33	0,75	52,29	29,42	1,04	1,04	40,94	40,94	0,00	0,00	0,07	2,94
70,00	1,55	0,87	61,01	34,32	1,21	1,21	47,64	47,64	0,00	0,00	0,09	3,43
80,00	1,77	1,00	69,73	39,22	1,38	1,38	54,33	54,33	0,00	0,00	0,10	3,92
90,00	1,99	1,12	78,44	44,12	1,56	1,56	61,42	61,42	0,00	0,00	0,11	4,41
100,00	2,21	1,25	87,16	49,03	1,73	1,73	68,11	68,11	0,00	0,00	0,12	4,90
120,00	2,66	1,49	104,59	58,83	2,08	2,08	81,89	81,89	0,00	0,00	0,15	5,88
150,00	3,32	1,87	130,74	73,54	2,60	2,60	102,36	102,36	0,00	0,00	0,19	7,35
180,00	3,98	2,24	156,88	88,25	3,12	3,12	122,83	122,83	0,00	0,00	0,22	8,82
250,00	5,53	3,11	217,89	122,57	4,33	4,33	170,47	170,47	0,00	0,00	0,31	12,26
300,46	6,65	3,74	261,87	147,30	5,20	5,20	204,72	204,72	0,00	0,00	0,37	14,73

Opmerking: Beeldgrootte en afstand in meter en inch

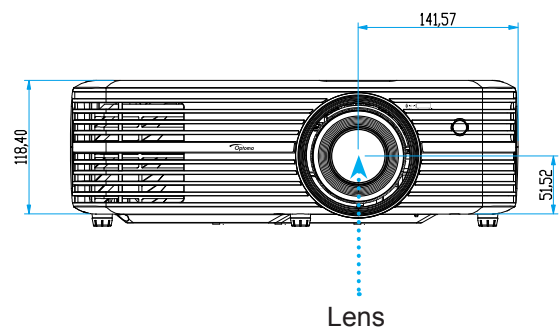
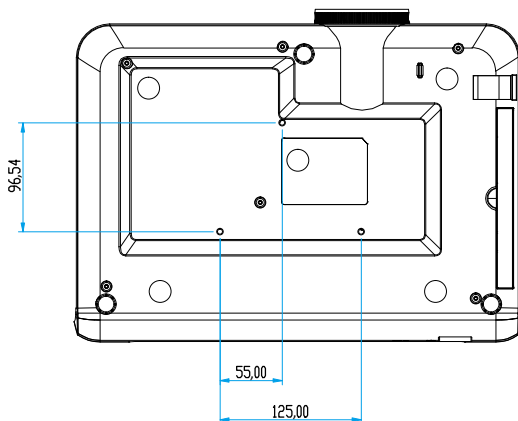
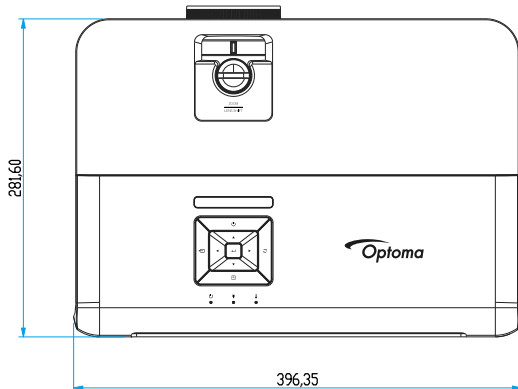
EXTRA INFORMATIE



EXTRA INFORMATIE

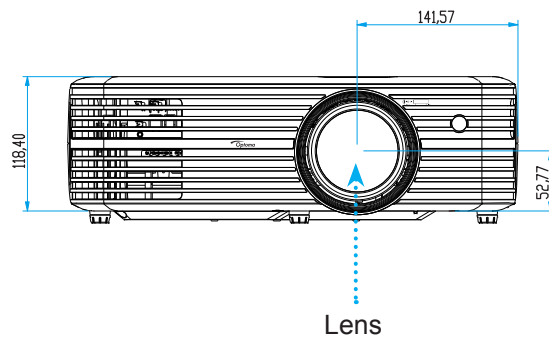
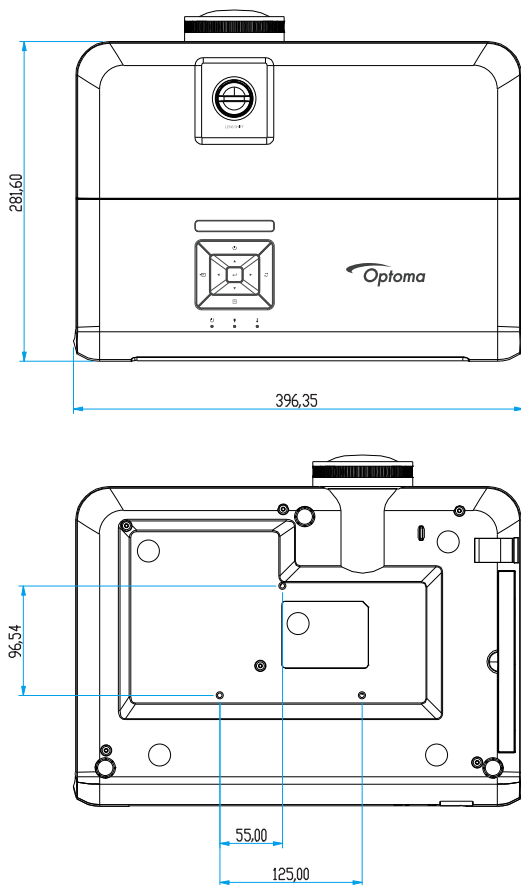
Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set aan de projector te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:
 - Type schroef: M4*3
 - Minimale schroeflengte: 10mm



EXTRA INFORMATIE

Voor lensmodellen met een korte projectie-afstand



Opmerking: Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.

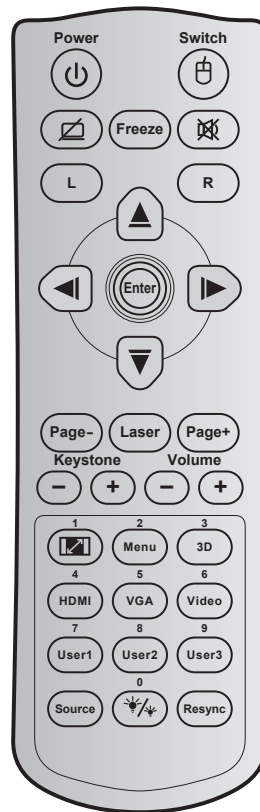


Warning:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.






EXTRA INFORMATIE

IR-afstandsbedieningscodes



Toets	Toetscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
Power	81	In-/uitschakelen	Indrukken om de projector in/uit te schakelen.
Schakelaar	3E	Schakelaar	Geen functie.
Schermbild leeg / audio dempen	8A		Indrukken om het schermbeeld weer te geven/te verbergen en de audio in/uit te schakelen.
Stopzetten	8B	Stopzetten	Indrukken om het projectorbeeld te bevriezen.
Dempen	92		Indrukken om de audio tijdelijk uit/in te schakelen.
Met de linkermuisknop klikken	CB	L	Geen functie.
Met de rechtermuisknop klikken	CC	R	Geen functie.
Vier richtingstoetsen voor selectie	C6	Pijl omhoog	Gebruik ▲ ▼ ◀ ▶ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
	C8	Pijl naar links	
	C9	Pijl naar rechts	
	C7	Pijl-omlaag	
Enter	C5	Enter	Bevestig uw itemselectie.
	CA	Enter	
Page -	C2	Page -	Geen functie.
Laser	Nvt.	Laser	Gebruiken als laseraanwijzer.
Page +	C1	Page +	Geen functie.
Keystone	85	Keystone+	Geen functie.
	84	Keystone-	

EXTRA INFORMATIE

Toets		Toetscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
Volume		8C	Volume +	Indrukken om het volume te verhogen/verlagen.
		8F	Volume -	
Beeldverhouding / 1		98	 / 1	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen. Gebruiken als cijfer "1" van het numerieke toetsenblok.
Menu / 2		88	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de OSD-menu's van de projector weer te geven of af te sluiten. Gebruiken als cijfer "2" van het numerieke toetsenblok.
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om handmatig een 3D-modus te selecteren die past bij uw 3D-inhoud. Gebruiken als cijfer "3" van het numerieke toetsenblok.
HDMI / 4		86	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om een HDMI-bron te kiezen. Gebruiken als cijfer "4" van het numerieke toetsenblok.
VGA / 5		D0	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om een VGA-bron te kiezen. Gebruiken als cijfer "5" van het numerieke toetsenblok.
Video / 6		D1	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de composiet video-bron te kiezen. Gebruiken als cijfer "6" van het numerieke toetsenblok.
Gebruiker1 / 7; Gebruiker2 / 8; Gebruiker3 / 9		D2	Gebruiker 1/7	<ul style="list-style-type: none"> Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 40 voor instellingen. Overeenkomstig gebruiken als numerieke toetsenbloknummers "7", "8" en "9".
		D3	Gebruiker 2/8	
		D4	Gebruiker 3/9	
Bron		C3	Bron	Indrukken om een invoersignaal te selecteren.
Helderheidsmodus / 0		96	 / 0	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast. Gebruiken als cijfer "0" van het numerieke toetsenblok.
Re-sync		C4	Re-Sync	Indrukken om de projector automatisch te synchroniseren met de invoerbron.

Opmerking:

- Als de projector de functie Dynamisch eco / Beeldverzorging ondersteunt en op AV dempen wordt gedrukt, wordt het stroomverbruik van de lamp 30%.

Specificatie simulatie externe muisfunctie


- De externe muisfunctie wordt alleen ondersteund wanneer een computerbron is geselecteerd, bijvoorbeeld VGA of HDMI.
- Als u op de afstandsbediening op de toets "Switch" drukt, verschijnt de cursor gedurende 15 seconden in de rechterbovenhoek van het scherm.
- In de externe muismodus moet de cursor vloeiend en continu bewegen op het scherm.

EXTRA INFORMATIE


Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.


Beeldproblemen

-  *Er verschijnt geen beeld op het scherm*


 - Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
 - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
 - Controleer of de projectielamp goed is geïnstalleerd. Raadpleeg de sectie "De lamp vervangen" op de pagina's 50-51.
 - Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.

-  *Beeld is niet scherpgesteld*


 - Stel de scherpstelring op de projectorlens bij. Zie pagina 18.
 - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg de pagina's 55-57).

-  *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*


 - Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
 - Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
 - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
 - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.

-  *Het beeld is te klein of te groot*

 - Pas de zoomhendel op de bovenkant van de projector aan.
 - Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
 - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Weergave → Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.

-  *Het beeld heeft schuine zijden:*



 - Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.

-  *Het beeld is omgedraaid*


 - Selecteer "INSTELLING → Projectie" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.

EXTRA INFORMATIE

Overige problemen

-  *De projector reageert op geen enkele besturing*
- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.
-  *Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid*
- Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 50-51.

Problemen met de afstandsbediening

-  *Als de afstandsbediening niet werkt*
- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van $\pm 15^\circ$ ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
 - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 7 m van de projector staan.
 - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
 - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

EXTRA INFORMATIE

Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "LAMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

Berichten LED-lamp

Bericht	LED Aan/Stand-by		Temperatuur-LED	Lamp-LED
	(Rood)	(Blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en lampverlichting		Stabiel licht		
Power off (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec licht). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	
Stand-bytoestand (Inbrandingsmodus)		Knipperend		
Inbranden (waarschuwing)		Knipperend		
Inbranden (afkoelen)		Knipperend		
Inbranden (Lampverlichting)		Knipperend (3 sec aan / 1 sec uit)		
Inbranden (Lamp uit)		Knipperend (1 sec aan / 3 sec uit)		

- Uitschakelen:



EXTRA INFORMATIE

- Lampwaarschuwing:



- Temperatuurwaarschuwing:



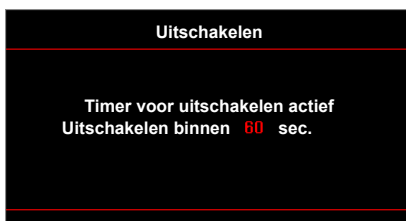
- Ventilator defect:



- Buiten weergavebereik:



- Uitschakelwaarschuwing:



- Timer beveiligingsalarm



EXTRA INFORMATIE

Specificaties

Optisch	Beschrijving
Maximale resolutie	<ul style="list-style-type: none">• Grafisch tot 2160p@60Hz• Maximale resolutie: HDMI1: 1920*1200@60Hz(RB) HDMI2 : 2160p@60Hz
Oorspronkelijke resolutie	(zonder actuator) 2716 x 1528
Lens	Handmatige zoom en handmatige scherpstelling
Beeldgrootte (diagonaal)	<ul style="list-style-type: none">• 26,45"~302,2" (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij een beeldgrootte van 60")• 28,89"~300,46" (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij een beeldgrootte van 60") (voor lensmodellen met een korte projectie-afstand)
Projectieafstand	<ul style="list-style-type: none">• 1,3 m ~ 9,3m focusbereik geoptimaliseerd @ breed 1,846 m• 0,5 ~ 5,2 m (scherpstelbereik geoptimaliseerd bij een beeldgrootte van 1,846 m) (voor lensmodellen met een korte projectie-afstand)

Elektrisch	Beschrijving
Ingangen	<ul style="list-style-type: none">• HDMI 1.4a• HDMI V2.0 HDCP2.2 / MHL 2.1• VGA IN• Audio-ingang 3,5mm• USB 2.0 (5V PWR 1,5A)
Uitgangen	<ul style="list-style-type: none">• Audio-uitgang 3,5mm• SPDIF-uitgang• 12 V activering (stekker van 3,5mm)
Bediening	<ul style="list-style-type: none">• USB Type A (service)• RJ-45 (ondersteuning webregeling)• RS232C bol (9 pennen d-sub)• HDBaseT (alleen voor modellen met BaseT)
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	<ul style="list-style-type: none">• Horizontale scanfrequentie: 31KHz ~ 135KHz• Verticale scanfrequentie: 24Hz ~ 120Hz
Ingebouwde luidspreker	Ja, 5W
Stroomvereisten	100 - 240V ±10%, wisselstroom 50/60Hz
Ingangsstroom	3,8A -1,0A

Mechanisch	Beschrijving
Installatiestand	Voor, achter, plafond - Voor, achter - boven
Afmetingen (B x D x H)	<ul style="list-style-type: none">• 392 x 281,6 x 118,4 mm (zonder poten)• 392 x 281,6 x 129,0 mm (met poten)
Gewicht	5,3 ± 0,5 kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5 ~ 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

Opmerking: Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.




EXTRA INFORMATIE

Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




VSA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Latijns-Amerika

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com



Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



Frankrijk

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spanje

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Duitsland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavië



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway


Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7CU01G001-A