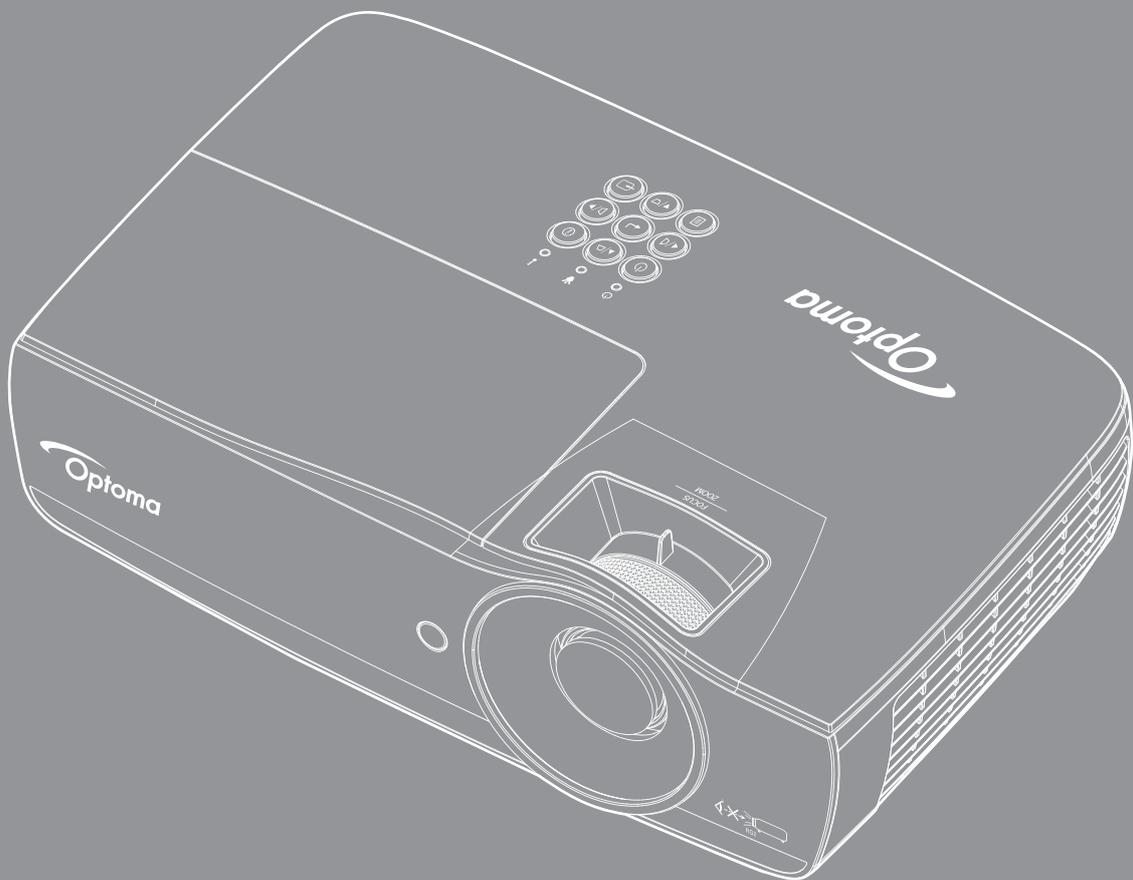


# โปรเจกเตอร์ DLP®



# สารบัญ

<b>ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย.....</b>	<b>4</b>
ข้อจำกัดการปล่อยพลังงานคลาส B .....	4
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ.....	4
ขอควรระวัง .....	5
คำเตือนเกี่ยวกับความปลอดภัยของตา.....	6
<b>บทนำ.....</b>	<b>7</b>
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์.....	7
ส่วนต่างๆ ของผลิตภัณฑ์.....	8
<b>การติดตั้ง.....</b>	<b>11</b>
การเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์.....	11
การเปิด / ปิดโปรเจ็กเตอร์.....	13
การปรับภาพที่ฉาย.....	14
<b>การควบคุมของผู้ใช้.....</b>	<b>22</b>
รีโมทคอนโทรล.....	22
เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) .....	23
แผนผังเมนู .....	24
Display / ตั้งค่าภาพ .....	28
Display / 3D.....	30
Display / Geometric Correction.....	31
การแสดง / การตั้งค่าภาพ / การตั้งค่าสี.....	32
การตั้งค่า / การตั้งค่าภาพ / สัญญาณ.....	33
หน้าจอ / ตั้งค่าภาพ / การตั้งค่าสี / เทียบสี .....	34
การตั้งค่า / สำหรับหลอดภาพ.....	36
การตั้งค่า / สำหรับการใช้ไฟ.....	37
ตั้งค่า / ระบบป้องกัน .....	38
การตั้งค่า / HDMI Link .....	40
ตั้งค่า / การตั้งค่ารีโมท.....	41
การตั้งค่า / ตัวเลือก.....	41
การตั้งค่า / ตัวเลือก / เลือกภาษา.....	43
การตั้งค่า / ตัวเลือก / สำหรับเมนู.....	43
การตั้งค่า / ตัวเลือก / แหล่งสัญญาณเข้า.....	44
เครือข่าย / LAN.....	45
เครือข่าย / ควบคุม.....	46
ตัวอ่าน USB.....	48
การแสดงผลผ่าน USB (เชื่อมต่ออุปกรณ์พิกพาเข้ากับพอร์ต USB โดยตรง).....	52
การแสดงผลผ่านเครือข่าย.....	53
การแสดงผลผ่าน LAN.....	55
LAN_RJ45 .....	56

ภาคผนวก.....	65
การแก้ไขปัญหา.....	65
การเปลี่ยนหลอด.....	68
ความละเอียดที่ใช้งานได้.....	71
ตารางการใช้งานรวมกัน ได้กับวิดีโอ True 3D.....	72
คำสั่ง Telnet.....	73
AMX device discovery commands.....	73
คำสั่ง PJLink™ ที่สนับสนุน.....	74
Trademarks.....	75
หมายเหตุเกี่ยวกับการติดตั้งโปรเจ็กเตอร์.....	76
ตั้งค่าโดยยึดกับเพดาน.....	76
สำนักงานทั่วโลกของ Optoma.....	77
ประกาศเกี่ยวกับระเบียบ & ความปลอดภัย.....	78

# ข้อมูลเพื่อความปลอดภัย

	สัญลักษณ์ภาพสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่ามี "แรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาดเพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลใด
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์

คำเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้อุปกรณ์สัมผัสสกรูสกรู หรือความชื้น มีแรงดันไฟฟ้าสูงที่มีอันตรายอยู่ด้านในตัวเครื่อง อย่าเปิดฝาทัวเครื่อง นำไปซ่อมแซมโดยช่างที่มีคุณสมบัติเท่านั้น

## ข้อจำกัดการปล่อยพลังงานคลาส B

อุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B นี้ มีคุณสมบัติสอดคล้องกับความต้องการทั้งหมดของระเบียบข้อบังคับของอุปกรณ์ที่ทำให้เกิดการรบกวนของแคนาดา

## ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

- อย่าปิดกันช่องเปิดสำหรับระบายอากาศ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่มีเสถียรภาพของโปรเจกเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้เครื่องร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจกเตอร์ในสถานที่ซึ่งไม่มีการปิดกันเส้นทางของการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจกเตอร์ไว้ในโต๊ะกาแฟที่มีสิ่งของมากมาย, โซฟา, เตียง, ฯลฯ อย่าวางโปรเจกเตอร์ไว้ในสถานที่ซึ่งถูกห่อหุ้มล้อม เช่น ชั้นหนังสือ หรือตู้ ซึ่งจำกัดการไหลเวียนของอากาศ
- อย่าใช้โปรเจกเตอร์ใกล้กับน้ำ หรือความชื้น เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจกเตอร์ถูกฝน หรือความชื้น
- อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาดึง หรืออุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมพลิฟายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- ทำความสะอาดด้วยผ้าแห้งเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ  
ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
  - เครื่องตกพื้น
  - สายเคเบิลเวอร์ซัพพลาย หรือปลั๊กเสียหาย
  - ของเหลวหกลงบนโปรเจกเตอร์
  - โปรเจกเตอร์สัมผัสสกรูสกรูหรือความชื้น
  - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจกเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม

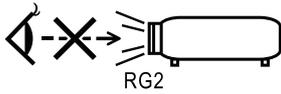
อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือการถอดฝาครอบออก อาจทำให้คุณสัมผัสสกรูแรงดันไฟฟ้าสูงหรืออันตรายอื่น ๆ โปรดโทรหา Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม

- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในโปรเจกเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสสกรูจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรือลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งเป็นสาเหตุให้เกิดไฟไหม้ หรือไฟฟ้าช็อต
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจกเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจกเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย

## ข้อควรระวัง

โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุงรักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้นี้

### คำเตือน



- อย่ามองเข้าไปในเลนส์ของโปรเจกเตอร์เมื่อหลอดเปิดอยู่ แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- ห้ามจ้องตรงไปยังลำแสงเช่นเดียวกับแหล่งกำเนิดแสงอื่น ๆ RG2 IEC 62471-5:2015
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ หรือ ไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจกเตอร์นี้ถูกฝน หรือความชื้น
- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจกเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- ในขณะที่เปลี่ยนหลอด โปรดทิ้งเครื่องให้เย็นลงก่อน ปฏิบัติตามขั้นตอนที่อธิบายในหน้า 68
- โปรเจกเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของหลอดด้วยตัวเอง โปรดแน่ใจว่าได้ทำการเปลี่ยนหลอดเมื่อเครื่องแสดงข้อความเตือน
- รีเซ็ตฟังก์ชัน “ลบชั่วโมงหลอดภาพ” จากเมนู “ระบบ / การตั้งค่าหลอด” ที่แสดงบนหน้าจอ หลังจาก ที่ เปลี่ยนหลอดเรียบร้อยแล้ว (ดูหน้า 36)

**หมายเหตุ:** เมื่อหลอดถึงอายุการใช้งานแล้ว โปรเจกเตอร์จะ ไม่สามารถเปิดได้ จนกระทั่งมีการเปลี่ยน หลอด ในการเปลี่ยนหลอด ให้ปฏิบัติตาม ขั้นตอน ที่ แสดงภายใต้ส่วน “การเปลี่ยนหลอด” ในหน้า หน้า 68

- ในขณะที่ปิดโปรเจกเตอร์ ให้แน่ใจว่ากระบวนการทำให้เย็นเสร็จสมบูรณ์ ก่อนที่จะถอดสายพาวเวอร์ออก รอ 90 วินาทีเพื่อให้โปรเจกเตอร์เย็นลง
- อย่าใช้ฝาปิดเลนส์ในขณะที่โปรเจกเตอร์กำลังทำงาน  
เมื่อหลอดหมดอายุการใช้งานแล้ว ข้อความว่า “ควรเปลี่ยนหลอดใหม่” จะแสดงบนหน้าจอ โปรดติดต่อร้านค้า หรือ ศูนย์บริการในประเทศของคุณ เพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้



#### ต้องปฏิบัติ:

- ปิดและถอดปลั๊กพาวเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาด ผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำ ความสะอาดตัวเครื่อง
- ถอดปลั๊กพาวเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะ เวลานาน



#### ห้าม:

- ปิดกันสไลด์และช่องเปิดต่างๆ บนเครื่องสำหรับการระบายอากาศ
- ใช้สารขัดทำความสะอาด ขี้ผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาด เครื่อง
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
  - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
    - ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ ระหว่าง 5 - 40 องศาเซลเซียส
    - ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10 - 85% (สูงสุด), ไม่กลั่นตัว
  - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
  - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
  - ถูกแสงแดดโดยตรง

## คำเตือนเกี่ยวกับความปลอดภัยของตา



- หลีกเลี่ยงการมอง / หันหน้าไปทางลำแสงโปรเจกเตอร์โดยตรงไม่ว่า เวลาใดๆ ให้หันหลังเข้าหาลำแสงให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้
- เมื่อใช้โปรเจกเตอร์ในห้องเรียน ให้คำแนะนำนักเรียนอย่างเพียงพอ เมื่อนักเรียนถูกขอให้ชี้บางอย่างบนหน้าจอ
- เพื่อลดพลังงานที่หลุดจำเป็นต้องใช้ให้เหลือน้อยที่สุด ให้ใช้ห้องที่มืด เพื่อลดระดับแสงจากสภาพแวดล้อม

**หมายเหตุ:** เก็บคู่มือนี้ไว้สำหรับการอ้างอิงในอนาคต

# บทนำ

## สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

แกะหีบห่อ และตรวจสอบสิ่งต่างๆ ภายในกล่อง เพื่อให้แน่ใจว่าชิ้นส่วนทั้งหมดที่แสดงด้านล่างอยู่ในกล่อง ถ้ามีบางสิ่งหายไป โปรดติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าของ Optoma



**หมายเหตุ:** เนื่องจากการใช้งานที่แตกต่างกันในแต่ละ ประเทศ บางภูมิภาคอาจมี อุปกรณ์เสริมที่แตกต่างกัน

\*: EMEA ไม่ได้ให้มา

\* (1) สำหรับคู่มือผู้ใช้ในยุโรป โปรดเยี่ยมชมที่ [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).

\* (2) สามารถดูข้อมูลการรับประกันในยุโรปได้ที่ [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).

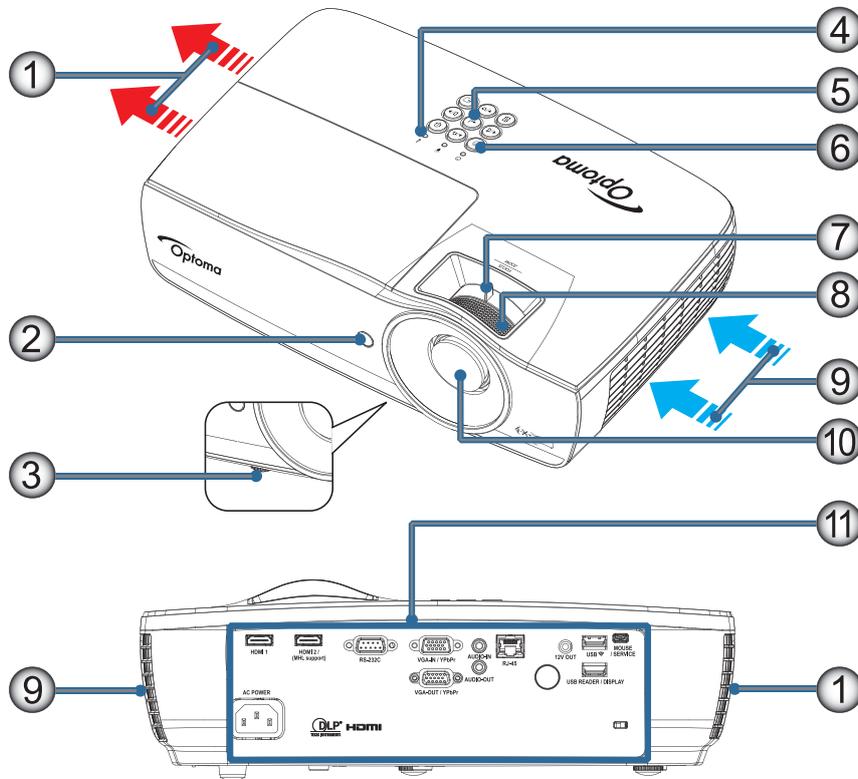
อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม:

- กระจาป้าถ้อ
- สายเคเบิล VGA

# บทนำ

## ส่วนต่างๆ ของผลิตภัณฑ์

### ตัวเครื่องหลัก



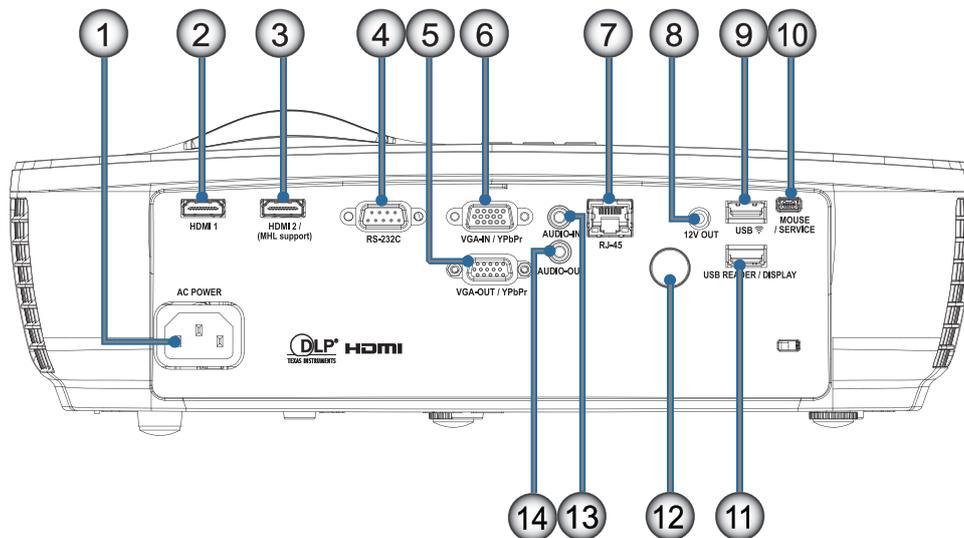
### หมายเหตุ:

- เว้นช่องว่างรอบๆ ช่องระบายอากาศร้อนและช่องอากาศเข้าอย่างน้อย 50 ซม
- เว้นระยะห่างจากเพดาน 30 ซม
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าช่องอากาศเข้าไม่ได้ดูดอากาศร้อนจากช่องระบายอากาศร้อนกลับไปใช้ใหม่

ตัวเลข	รายการ	ตัวเลข	รายการ
1.	ช่องระบายอากาศร้อน	7.	ซุม (ไม่สามารถทำได้ในโปรเจคเตอร์แบบ Short Throw 1080p)
2.	ตัวรับ IR	8.	ไฟก๊ส
3.	ขาปรับความเอียง	9.	ช่องอากาศเข้า
4.	LED แสดงสถานะ	10.	เลนส์
5.	ปุ่มฟังก์ชัน	11.	พอร์ตการเชื่อมต่อ
6.	ปุ่มเปิดปิดเครื่อง		

# บทนำ

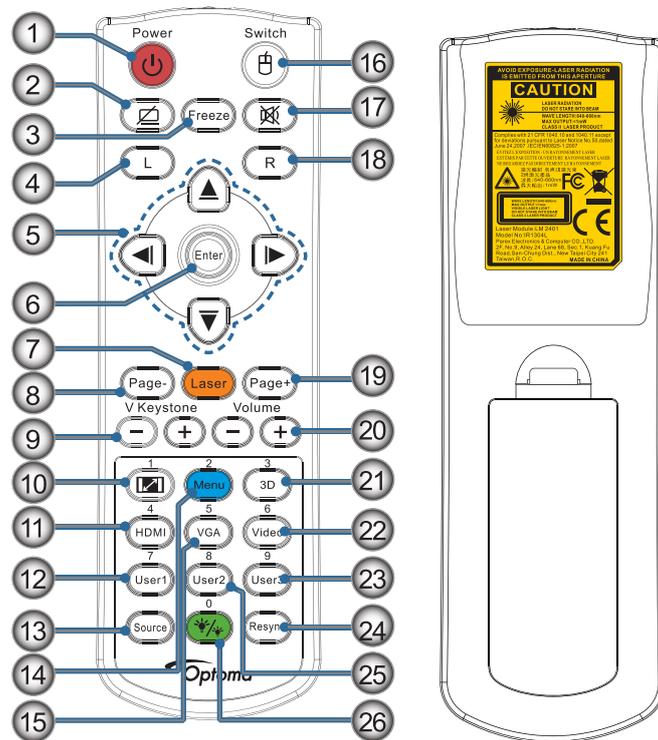
## พอร์ตสำหรับเชื่อมต่อ



ตัวเลข	รายการ	ตัวเลข	รายการ
1.	ช่องเสียบเพาเวอร์	8.	12V OUT
2.	HDMI1	9.	USB
3.	HDMI2 / (รองรับ MHL)	10.	เมาส์ / การให้บริการ
4.	RS-232C	11.	แสดงภาพจาก USB ไดรฟ์ / การแสดง
5.	VGA-OUT / YPbPr	12.	ตัวรับสัญญาณ IR
6.	VGA-IN / YPbPr	13.	AUDIO IN
7.	RJ-45	14.	AUDIO OUT

# บทนำ

## รีโมทคอนโทรล



ตัวเลข	รายการ	ตัวเลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด / ปิด	14.	เมนู/2
2.		15.	VGA/5
3.	ค้าง	16.	สวิตช์
4.	คลิกซ้าย USB มาส์	17.	
5.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	18.	คลิกขวา USB มาส์
6.	ปุ่ม	19.	หน้า +
7.	เลเซอร์ (อย่าชี้ไปที่ตา)	20.	ระดับเสียง +/-
8.	หน้า -	21.	สามมิติ/3
9.	V คีย์สโตน +/-	22.	วิดีโอ/6
10.	/1 (ปุ่มหมายเลขสำหรับอินพุทที่ผ่าน)	23.	ผู้ใช้3/9
11.	HDMI/4	24.	ซิงค์ใหม่
12.	ผู้ใช้1/7	25.	ผู้ใช้2/8
13.	สัญญาณ	26.	/0

**คำเตือน:** การใช้การควบคุม การปรับ หรือประสิทธิภาพของกระบวนการอื่นๆ นอกจากที่ระบุไว้ในเอกสารฉบับนี้อาจจะส่งผลให้สัมพันธ์กับแสงเลเซอร์อันตรายได้ สอดคล้องตามมาตรฐานการทำงาน FDA สำหรับผลิตภัณฑ์เลเซอร์ ยกเว้นความเบี่ยงเบนตามประกาศเกี่ยวกับเลเซอร์เลขที่ 50 ลงวันที่ 24 มิถุนายน 2007



การแจ้งเตือน:

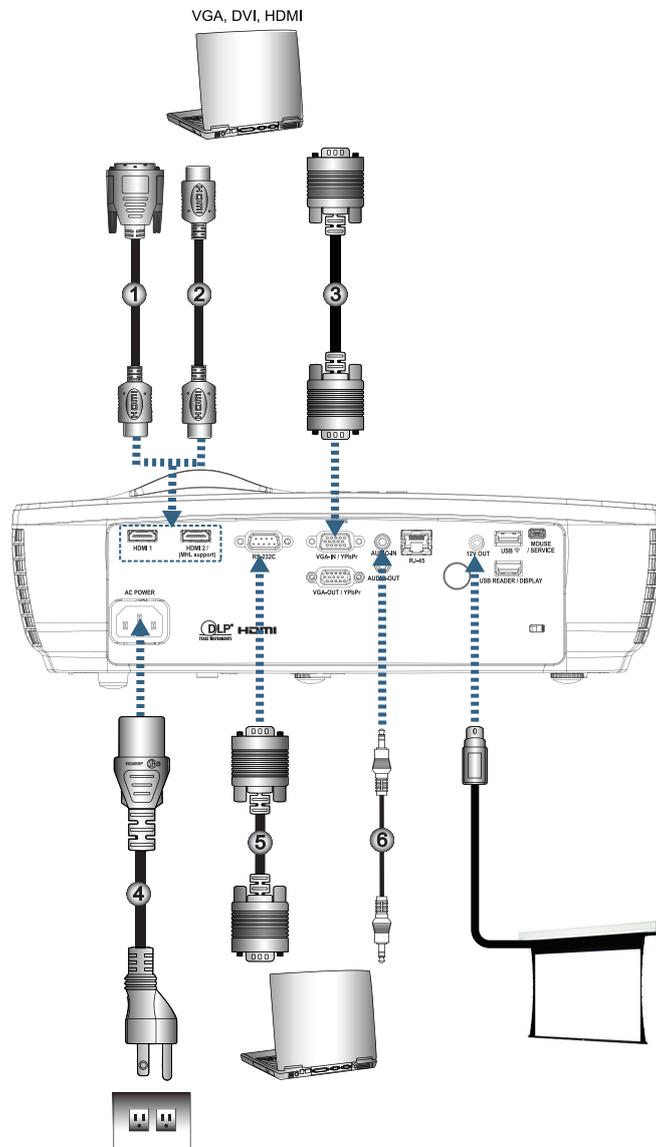
- มีความเสี่ยงในการระเบิดหากใช้แบตเตอรี่ประเภทที่ไม่ถูกต้อง
- กำจัดแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามคำแนะนำ

**หมายเหตุ:** เนื่องจากเป็นรีโมทแบบทั่วไป ฟังก์ชันขึ้นอยู่กับลักษณะของรูปแบบ

# การติดตั้ง

## การเชื่อมต่อโปรเจ็กเตอร์

### เชื่อมต่อกับโน้ตบุ๊ก

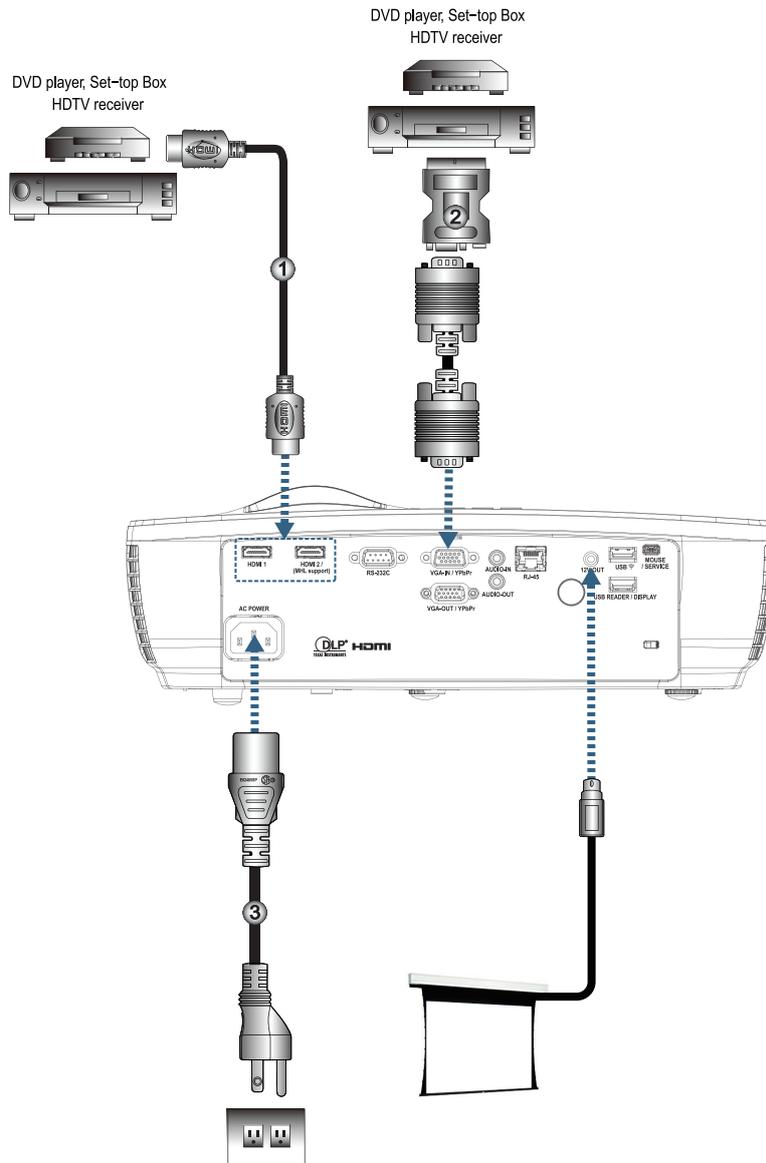


ตัวเลข	รายการ	ตัวเลข	รายการ
1.	สายเคเบิล DVI/HDMI (อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม)	4.	สายเพาเวอร์
2.	สายเคเบิล HDMI (อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม)	5.	สายเคเบิล RS232 (อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม)
3.	สายเคเบิล VGA อินพุต	6.	สายเคเบิลสัญญาณเสียง (อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม)

**หมายเหตุ:** เนื่องจากความแตกต่างของ การใช้งานในแต่ละประเทศ บางภูมิภาคอาจมี อุปกรณ์เสริมที่แตกต่างกัน

# การติดตั้ง

## เชื่อมต่อไปยังแหล่งสัญญาณวิดีโอ



ตัวเลข	รายการ	ตัวเลข	รายการ
1.	สายเคเบิล HDMI (อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม)	3.	สายพาวเวอร์
2.	อะแดปเตอร์ SCART RGB/เอส-วีดีโอ (อุปกรณ์เสริมซื้อเพิ่ม)		

**หมายเหตุ:** เนื่องจากความแตกต่าง ของการใช้งานในแต่ละ ประเทศ บางภูมิภาคอาจมีอุปกรณ์เสริมที่แตกต่างกัน

**หมายเหตุ:** 12V ออก เป็นทริกเกอร์ที่ สามารถโปรแกรมได้

# การติดตั้ง

## การเปิด / ปิดโปรเจ็กเตอร์

### การเปิดโปรเจ็กเตอร์

1. ถอดฝาครอบเลนส์ออก
2. เชื่อมต่อสายเคเบิลเข้ากับโปรเจ็กเตอร์
3. เปิดอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่

**หมายเหตุ:** เปิดโปรเจ็กเตอร์ก่อน จากนั้นเลือกแหล่งสัญญาณ

4. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไฟ LED พาวเวอร์เปลี่ยนเป็นสีแดงหยุดนิ่งแล้วกดปุ่มเปิดปิดเครื่องเพื่อเปิดเครื่องโปรเจ็กเตอร์ หน้าจอโลโก้เริ่มต้นของโปรเจ็กเตอร์จะปรากฏและตรวจพบอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่ หากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่คือ โน้ตบุ๊ก ให้กดปุ่มที่เหมาะสมบนแป้นพิมพ์คอมพิวเตอร์เพื่อเปลี่ยนการแสดงผลหน้าจอไปยัง โปรเจ็กเตอร์ (ตรวจสอบกับคู่มือผู้ใช้งานของโน้ตบุ๊กเพื่อทราบปุ่ม Fn ที่เหมาะสมในการเปลี่ยนการแสดงผลหน้าจอ) ดูการ “ตั้งค่า / ระบบป้องกัน” ในหน้า หน้า 38 หากล็อกนिरภัยถูกเปิดใช้งาน



**หมายเหตุ:** เนื่องจากการใช้งานที่ แตกต่างกันในแต่ละประเทศ บางภูมิภาคอาจมีอุปกรณ์ เสริม ที่แตกต่างกัน

หากมีอุปกรณ์ขาเข้ามากกว่าหนึ่งอันถูกเชื่อมต่ออยู่ กดปุ่ม  “Source (ต้นทาง)” ไปเรื่อยๆ เพื่อเปลี่ยนอุปกรณ์ สำหรับการเลือกแหล่งต้นทางโดยตรง กรุณาอ่านหน้า 23

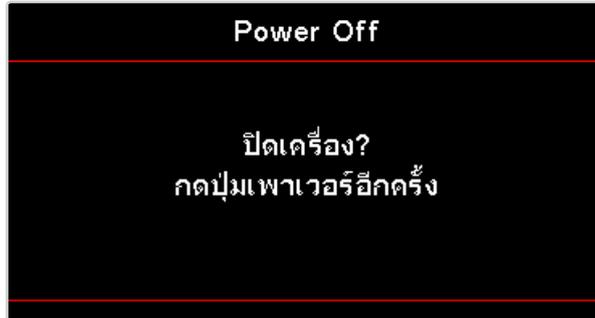


**หมายเหตุ:** 12V OUT คือตัวเริ่มต้นที่ สามารถตั้งโปรแกรมได้

# การติดตั้ง

## การปิดโปรเจ็กเตอร์

1. กดปุ่ม “⏻” บนรีโมทคอนโทรล หรือปุ่ม ⏻ (POWER) ที่ด้านหลัง ของโปรเจ็กเตอร์สองครั้ง โดยเว้นระยะห่างกันหนึ่งวินาที เพื่อปิดโปรเจ็กเตอร์ การกดปุ่มครั้งแรกจะแสดงข้อความต่อไปนี้บนหน้าจอ



กดปุ่มอีกครั้ง เพื่อยืนยันการปิด ถ้าปุ่มไม่ถูกกด ข้อความจะหายไปภายใน 5 วินาที

2. ไฟ LED พาวเวอร์กระพริบเป็นสีเขียว (ติด 0.5 วินาที ดับ 0.5 วินาที) และพัดลมจะเร่งความเร็วขึ้นในระหว่างรอบการทำความเย็นเพื่อชดเชยความร้อน โปรเจ็กเตอร์จะเข้าสู่โหมดสแตนด์บายเมื่อไฟ LED พาวเวอร์เปลี่ยนเป็นสีแดงหยุดนิ่ง ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจ็กเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจ็กเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่ออยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม ⏻ (POWER) บนแผงควบคุมของโปรเจ็กเตอร์หรือ “⏻” บนรีโมทคอนโทรลเพื่อรีสตาร์ทโปรเจ็กเตอร์
3. ถอดสายไฟจากปลั๊กไฟและโปรเจ็กเตอร์เฝ้าเมื่อโปรเจ็กเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย

## ไฟแสดงสถานะการเตือน

- เมื่อไฟ LED ติดเป็นสีแดง เครื่องโปรเจ็กเตอร์จะดับโดยอัตโนมัติ กรุณาติดต่อศูนย์ตัวแทนจำหน่ายหรือบริการในพื้นที่ของคุณ ดูหน้า หน้า 66
- เมื่อไฟ LED ชั่วครวณ (ไม่กระพริบ) เครื่องโปรเจ็กเตอร์จะดับโดยอัตโนมัติ ภายใต้สภาพการทำงานปกติ คุณสามารถเปิดโปรเจ็กเตอร์ขึ้นมาใหม่ได้อีกครั้ง หลังจากเครื่องเย็นลงแล้ว หากปัญหายังคงอยู่ คุณควรติดต่อตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณหรือศูนย์บริการของเรา ดูหน้า หน้า 66

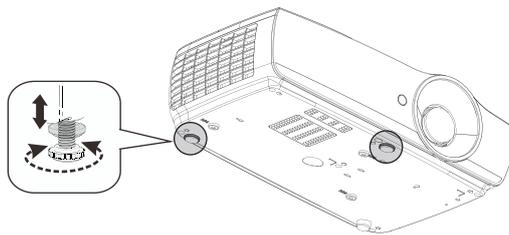
**หมายเหตุ:** ติดต่อศูนย์บริการที่ ใกล้ที่สุด ถ้าโปรเจ็กเตอร์ แสดงอาการเหล่านี้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ให้ดูหน้า 77

## การปรับภาพที่ฉาย

### การปรับความสูงของโปรเจ็กเตอร์

โปรเจ็กเตอร์มีขาปรับระดับสำหรับปรับความสูงของภาพ

เพื่อปรับมุมของภาพ ให้หมุนที่ปรับความเอียงไปทางขวาหรือซ้าย จนกระทั่งได้มุมที่ต้องการ

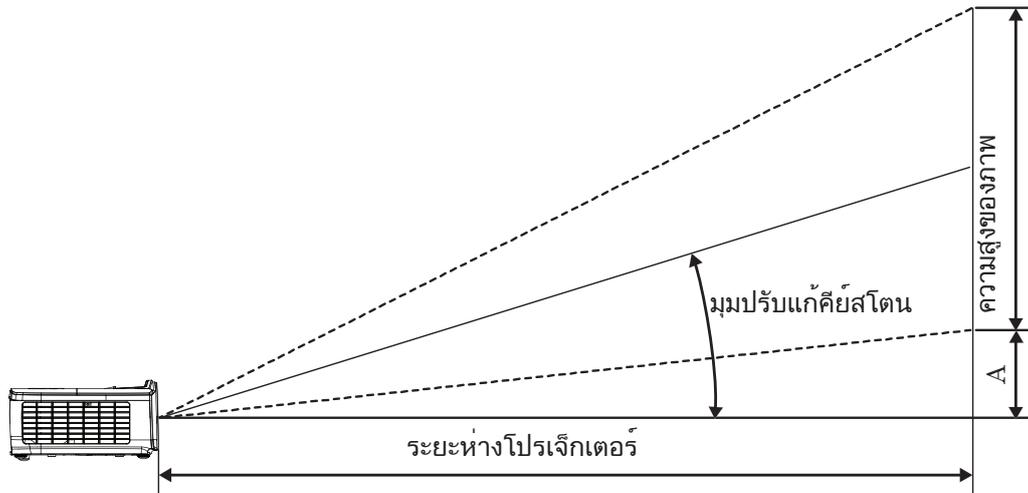


### หมายเหตุ:

- โต๊ะวางโปรเจ็กเตอร์ และขาตั้งควรอยู่ใน ระดับเดียวกันและมั่นคง
- จัดตำแหน่งโปรเจ็กเตอร์ให้ตรงกับหน้าจอ
- เพื่อความปลอดภัยส่วนบุคคล กรุณาวาง โปรเจ็กเตอร์อย่างมั่นคง

# การติดตั้ง

## การปรับขนาดของภาพที่ฉาย (1080P\_1.2x)

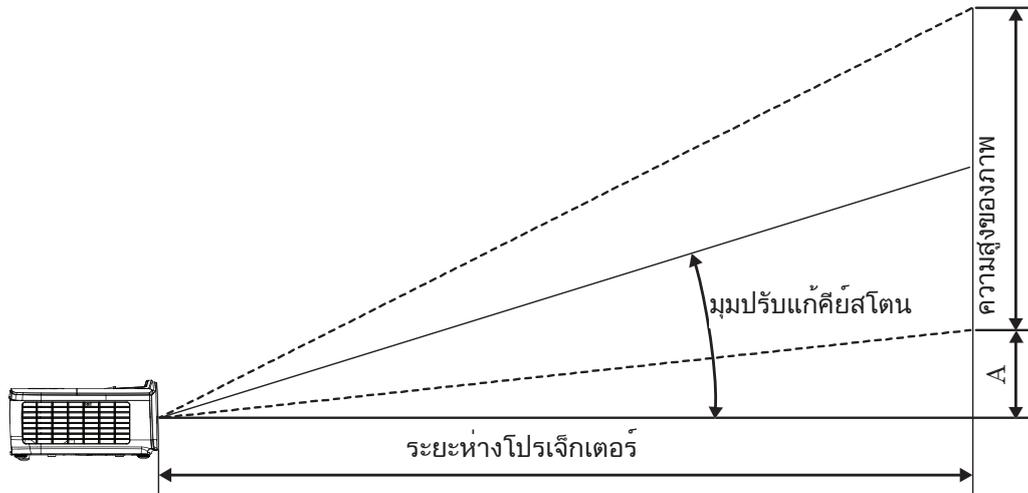


ทแยงมุม ขนาดความยาว (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ ก X ส (16:9)				ระยะห่างในการฉาย (D)				ออฟเซต (A)	
	(ม.)		(ฟุต)		(ม.)		(ฟุต)			
	ความ กว้าง	ความสูง	ความ กว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล	(ม.)	(ฟุต)
30	0.66	0.37	2.18	1.23	0.81	0.97	2.66	3.19	0.06	0.18
40	0.89	0.50	2.91	1.63	1.08	1.30	3.54	4.25	0.07	0.24
60	1.33	0.75	4.36	2.45	1.62	1.94	5.32	6.38	0.11	0.37
80	1.77	1.00	5.81	3.27	2.16	2.59	7.09	8.50	0.15	0.49
100	2.21	1.25	7.26	4.09	2.70	3.24	8.86	10.63	0.19	0.61
120	2.66	1.49	8.72	4.90	3.24	3.89	10.63	12.75	0.22	0.73
140	3.10	1.74	10.17	5.72	3.78	4.53	12.41	14.88	0.26	0.85
160	3.54	1.99	11.62	6.54	4.32	5.18	14.18	17.00	0.30	0.97
190	4.21	2.37	13.80	7.76	5.13	6.15	16.84	20.19	0.35	1.16
230	5.09	2.86	16.71	9.40	6.21	7.45	20.38	24.44	0.43	1.40
280	6.20	3.49	20.34	11.44	7.56	9.07	24.81	29.75	0.52	1.71
300	6.64	3.74	21.79	12.26	8.10	9.72	26.58	31.88	0.56	1.83

หมายเหตุ: 300" (overdrive) สำหรับเอเชีย

# การติดตั้ง

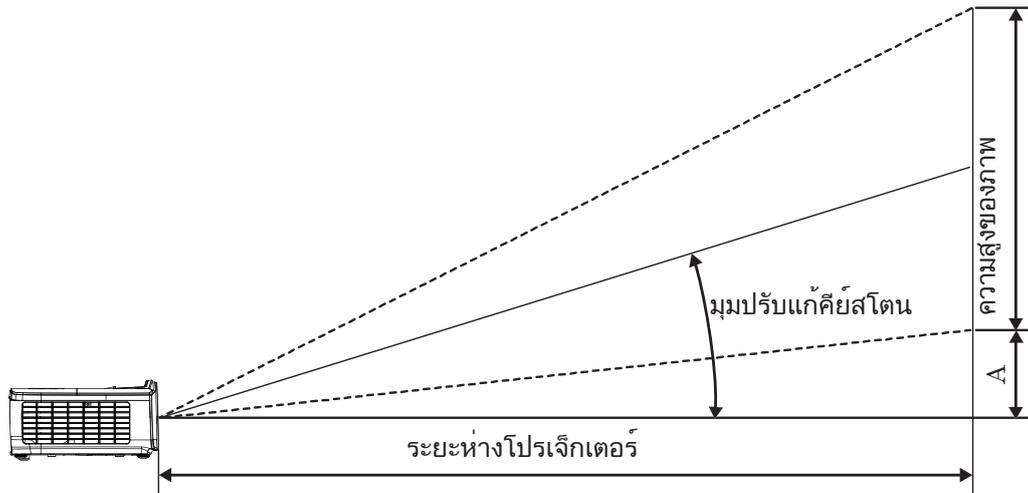
## การปรับขนาดของภาพที่ฉาย (1080P\_1.5x)



ทแยงมุม ขนาดความยาว (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ ก X ส (16:9)				ระยะห่างในการฉาย (D)				ออฟเซต (A)	
	(ม.)		(ฟุต)		(ม.)		(ฟุต)			
	ความ กว้าง	ความ สูง	ความ กว้าง	ความ สูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล	(ม.)	(ฟุต)
30	0.66	0.37	2.18	1.23	0.92	1.39	3.03	4.55	0.06	0.18
40	0.89	0.50	2.91	1.63	1.23	1.85	4.04	6.07	0.07	0.24
60	1.33	0.75	4.36	2.45	1.85	2.78	6.06	9.11	0.11	0.37
80	1.77	1.00	5.81	3.27	2.46	3.70	8.08	12.14	0.15	0.49
100	2.21	1.25	7.26	4.09	3.08	4.63	10.10	15.18	0.19	0.61
120	2.66	1.49	8.72	4.90	3.69	5.55	12.11	18.22	0.22	0.73
140	3.10	1.74	10.17	5.72	4.31	6.48	14.13	21.25	0.26	0.85
160	3.54	1.99	11.62	6.54	4.92	7.40	16.15	24.29	0.30	0.97
190	4.21	2.37	13.80	7.76	5.85	8.79	19.18	28.84	0.35	1.16
230	5.09	2.86	16.71	9.40	7.08	10.64	23.22	34.91	0.43	1.40
280	6.20	3.49	20.34	11.44	8.62	12.96	28.27	42.50	0.52	1.71
300	6.64	3.74	21.79	12.26	9.23	13.88	30.29	45.54	0.56	1.83

# การติดตั้ง

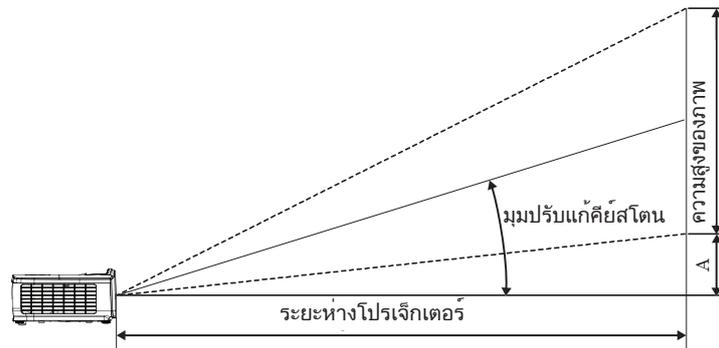
## การปรับขนาดของภาพที่ฉาย (1080P\_ST)



ทแยงมุม ขนาดความยาว (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:9	ขนาดหน้าจอ ก X ส (16:9)				ระยะห่างในการฉาย (D)		ออฟเซต (A)	
	(ม.)		(ฟุต)		(ม.)	(ฟุต)		
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	โวลต์	โวลต์	(ม.)	(ฟุต)
30	0.66	0.37	2.18	1.23	0.33	1.09	0.06	0.18
40	0.89	0.50	2.91	1.63	0.44	1.45	0.07	0.24
60	1.33	0.75	4.36	2.45	0.66	2.18	0.11	0.37
80	1.77	1.00	5.81	3.27	0.89	2.91	0.15	0.49
100	2.21	1.25	7.26	4.09	1.11	3.63	0.19	0.61
120	2.66	1.49	8.72	4.90	1.33	4.36	0.22	0.73
140	3.10	1.74	10.17	5.72	1.55	5.08	0.26	0.85
160	3.54	1.99	11.62	6.54	1.77	5.81	0.30	0.97
190	4.21	2.37	13.80	7.76	2.10	6.90	0.35	1.16
230	5.09	2.86	16.71	9.40	2.55	8.35	0.43	1.40
280	6.20	3.49	20.34	11.44	3.10	10.17	0.52	1.71
300	6.64	3.74	21.79	12.26	3.32	10.89	0.56	1.83

# การติดตั้ง

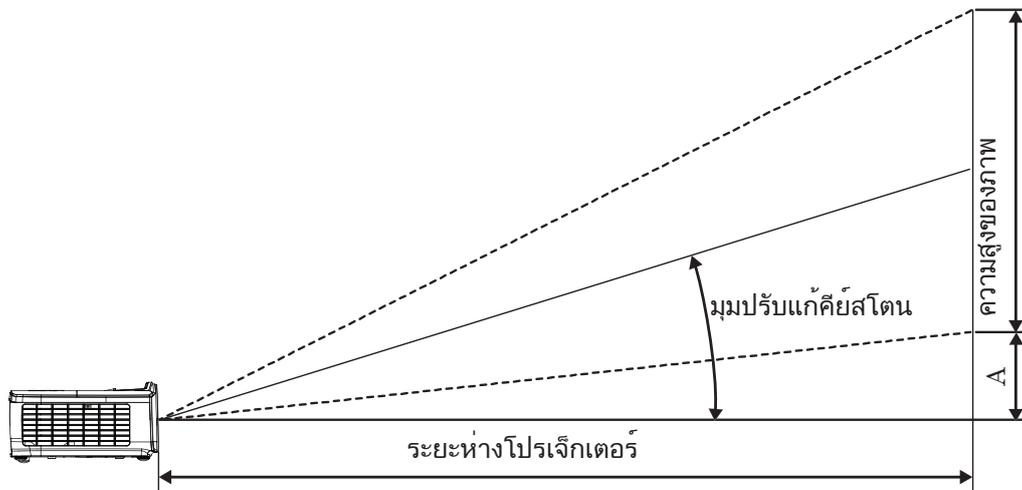
## การปรับขนาดของภาพที่ฉาย (WUXGA)



ทแยงมุม ขนาดความยาว (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:10	ขนาดหน้าจอ ก X ส (16:10)				ระยะห่างในการฉาย (D)				ออฟเซต (A)	
	(ม.)		(ฟุต)		(ม.)		(ฟุต)		(ม.)	(ฟุต)
	ความ กว้าง	ความ สูง	ความ กว้าง	ความ สูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล		
30	0.65	0.40	2.12	1.32	0.90	1.35	2.95	4.43	0.03	0.11
40	0.86	0.54	2.83	1.77	1.20	1.80	3.93	5.91	0.05	0.15
60	1.29	0.81	4.24	2.65	1.80	2.70	5.89	8.86	0.07	0.22
80	1.72	1.08	5.65	3.53	2.40	3.60	7.86	11.82	0.09	0.30
100	2.15	1.35	7.07	4.42	2.99	4.50	9.82	14.77	0.11	0.37
120	2.58	1.62	8.48	5.30	3.59	5.40	11.79	17.72	0.14	0.45
140	3.02	1.88	9.89	6.18	4.19	6.30	13.75	20.68	0.16	0.52
160	3.45	2.15	11.31	7.07	4.79	7.20	15.72	23.63	0.18	0.60
190	4.09	2.56	13.43	8.39	5.69	8.55	18.66	28.06	0.22	0.71
230	4.95	3.10	16.25	10.16	6.89	10.35	22.59	33.97	0.26	0.86
280	6.03	3.77	19.79	12.37	8.38	12.60	27.50	41.35	0.32	1.04
300	6.46	4.04	21.20	13.25	8.98	13.51	29.47	44.31	0.34	1.12

# การติดตั้ง

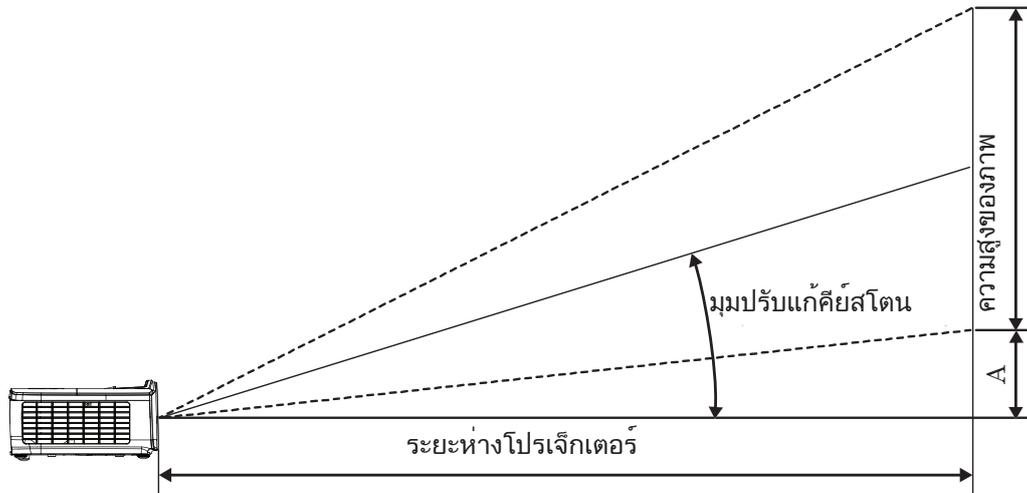
## การปรับขนาดของภาพที่ฉาย (XGA)



ทแยงมุม ขนาดความยาว (นิ้ว) ของหน้าจอ 4:3	ขนาดหน้าจอ ก X ส (4:3)				ระยะห่างในการฉาย (D)				ออฟเซต (A)	
	(ม.)		(ฟุต)		(ม.)		(ฟุต)			
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล	(ม.)	(ฟุต)
30	0.61	0.46	2.00	1.50	0.98	1.17	3.20	3.84	0.06	0.21
40	0.81	0.61	2.67	2.00	1.30	1.56	4.27	5.12	0.08	0.28
60	1.22	0.91	4.00	3.00	1.95	2.34	6.40	7.68	0.13	0.42
80	1.63	1.22	5.33	4.00	2.60	3.12	8.53	10.24	0.17	0.56
100	2.03	1.52	6.67	5.00	3.25	3.90	10.67	12.80	0.21	0.70
120	2.44	1.83	8.00	6.00	3.90	4.68	12.80	15.36	0.25	0.83
140	2.84	2.13	9.33	7.00	4.55	5.46	14.93	17.92	0.30	0.97
160	3.25	2.44	10.67	8.00	5.20	6.24	17.07	20.48	0.34	1.11
190	3.86	2.90	12.67	9.50	6.18	7.41	20.27	24.32	0.40	1.32
230	4.67	3.51	15.33	11.50	7.48	8.97	24.53	29.44	0.49	1.60
280	5.69	4.27	18.67	14.00	9.10	10.92	29.87	35.84	0.59	1.95
300	6.10	4.57	20.00	15.00	9.75	11.70	32.00	38.40	0.64	2.09

# การติดตั้ง

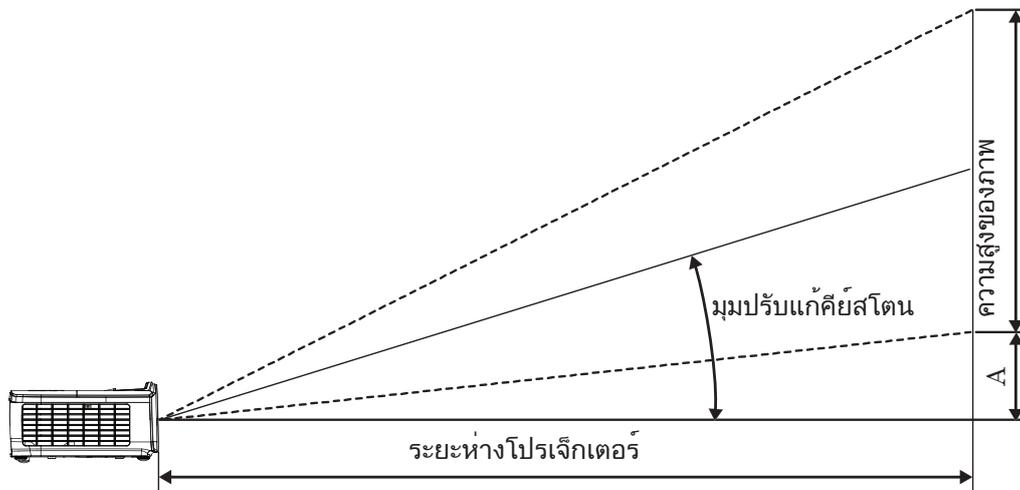
## การปรับขนาดของภาพที่ฉาย (WXGA\_1.2x)



ทแยงมุม ขนาดความยาว (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:10	ขนาดหน้าจอ ก X ส (16:10)				ระยะห่างในการฉาย (D)				ออฟเซต (A)	
	(ม.)		(ฟุต)		(ม.)		(ฟุต)			
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล	(ม.)	(ฟุต)
30	0.65	0.40	2.12	1.32	0.83	0.99	2.71	3.26	0.05	0.15
40	0.86	0.54	2.83	1.77	1.10	1.32	3.62	4.34	0.06	0.20
60	1.29	0.81	4.24	2.65	1.65	1.99	5.43	6.51	0.09	0.30
80	1.72	1.08	5.65	3.53	2.21	2.65	7.24	8.68	0.12	0.40
100	2.15	1.35	7.07	4.42	2.76	3.31	9.05	10.85	0.15	0.50
120	2.58	1.62	8.48	5.30	3.31	3.97	10.85	13.03	0.18	0.60
140	3.02	1.88	9.89	6.18	3.86	4.63	12.66	15.20	0.21	0.70
160	3.45	2.15	11.31	7.07	4.41	5.29	14.47	17.37	0.24	0.80
190	4.09	2.56	13.43	8.39	5.24	6.29	17.19	20.62	0.29	0.95
230	4.95	3.10	16.25	10.16	6.34	7.61	20.80	24.97	0.35	1.15
280	6.03	3.77	19.79	12.37	7.72	9.26	25.33	30.39	0.43	1.40
300	6.46	4.04	21.20	13.25	8.27	9.93	27.14	32.56	0.46	1.50

# การติดตั้ง

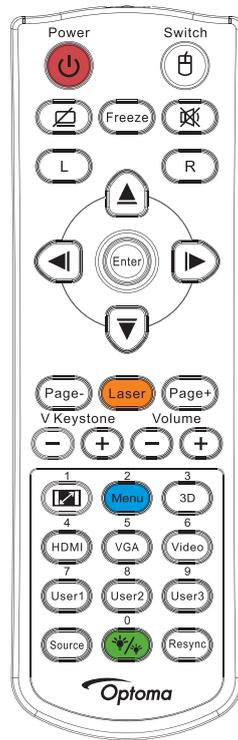
## การปรับขนาดของภาพที่ฉาย (WXGA\_ST)



ทแยงมุม ขนาดความยาว (นิ้ว) ของหน้าจอ 16:10	ขนาดหน้าจอ ก X ส (16:10)				ระยะห่างในการฉาย (D)		ออฟเซต (A)	
	(ม.)		(ฟุต)		(ม.)	(ฟุต)		
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวด์	ไวด์	(ม.)	(ฟุต)
30	0.65	0.40	2.12	1.32	0.34	1.11	0.05	0.15
40	0.86	0.54	2.83	1.77	0.45	1.48	0.06	0.20
60	1.29	0.81	4.24	2.65	0.68	2.23	0.09	0.30
80	1.72	1.08	5.65	3.53	0.90	2.97	0.12	0.40
100	2.15	1.35	7.07	4.42	1.13	3.71	0.15	0.50
120	2.58	1.62	8.48	5.30	1.36	4.45	0.18	0.60
140	3.02	1.88	9.89	6.18	1.58	5.19	0.21	0.70
160	3.45	2.15	11.31	7.07	1.81	5.94	0.24	0.80
190	4.09	2.56	13.43	8.39	2.15	7.05	0.29	0.95
230	4.95	3.10	16.25	10.16	2.60	8.53	0.35	1.15
280	6.03	3.77	19.79	12.37	3.17	10.39	0.43	1.40
300	6.46	4.04	21.20	13.25	3.39	11.13	0.46	1.50

# การควบคุมของผู้ใช้

## รีโมทคอนโทรล



การใช้รีโมทคอนโทรล	
ปุ่มเปิด/ปิด	ดูส่วน “การปิดโปรเจกเตอร์” ในหน้า หน้า 14 ดูส่วน “การเปิดโปรเจกเตอร์” ในหน้า หน้า 13
สวิตช์	เมื่อเชื่อมต่อ PC ของคุณเข้ากับโปรเจกเตอร์ผ่านทาง USB กดปุ่ม “สวิตช์เมาส์” เพื่อเปิดใช้งาน/ปิดการใช้งานโหมดเมาส์และควบคุม PC ของคุณโดยใช้รีโมท
	จอแสดงผลว่างเปล่าและปิดเสียงอัตโนมัติ
ค้าง	ค้าง
	ซ่อน
L	คลิกซ้าย USB เมาส์
R	คลิกขวา USB เมาส์
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง	<ul style="list-style-type: none"> <li>ใช้     เพื่อเลือกรายการ หรือปรับแต่งสิ่งที่คุณเลือก</li> <li>ในโหมดเมาส์ ใช้     แทนปุ่มทิศทาง</li> </ul>
Enter (ป้อน)	<ul style="list-style-type: none"> <li>ยืนยันการเลือกรายการของคุณ</li> <li>ในโหมดเมาส์ ใช้แทนปุ่ม enter บนคีย์บอร์ด</li> </ul>
หน้า -	ปุ่มเลื่อนหน้าลงสำหรับการจำลองแป้นพิมพ์ USB ผ่าน USB เมื่อปิด OSD
เลเซอร์	กดเลเซอร์เพื่อใช้งานตัวชี้บนหน้าจอ
หน้า +	ปุ่มเลื่อนหน้าขึ้นสำหรับการจำลองแป้นพิมพ์ USB ผ่าน USB เมื่อปิด OSD
V คีย์สโตน +/-	ปรับความผิดเพี้ยนของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจกเตอร์ (แนวนอน: +20 องศา, แนวตั้ง: +30 องศา แนวตั้งปรับได้เพียง +20 องศาเมื่อตั้งค่าแนวนอนเป็นระดับสูงสุด)
ระดับเสียง +/-	กด “ระดับเสียง +/-” เพื่อปรับเสียง
/1	ดูส่วน  “สัดส่วนภาพ” ในหน้า หน้า 27
Menu (เมนู)/2	กด “เมนู” เพื่อเรียกดูเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) หากต้องการออกจาก OSD ให้กด “เมนู” อีกครั้ง
สามมิติ/3	กด “3D” เพื่อเปิด / ปิดเมนู สามมิติ
HDMI/4	กด “HDMI” เพื่อเลือกสัญญาณ HDMI
VGA/5	กด “VGA” เพื่อเลือกสัญญาณจากหัวต่อ VGA-เข้า

# การควบคุมของผู้ใช้

การใช้รีโมทคอนโทรล	
วดีโอ/6	กด "วดีโอ" เพื่อเลือกสัญญาณคอมพิวเตอร์วิดีโอ
ผู้ใช้ 1/7	ดูส่วน "ผู้ใช้1 / ผู้ใช้2 / ผู้ใช้3" ในหน้า หน้า "ผู้ใช้1 / ผู้ใช้2 / ผู้ใช้3" ในหน้า หน้า 41
ผู้ใช้ 2/8	ดูส่วน "ผู้ใช้1 / ผู้ใช้2 / ผู้ใช้3" ในหน้า หน้า "ผู้ใช้1 / ผู้ใช้2 / ผู้ใช้3" ในหน้า หน้า 41
ผู้ใช้ 3/9	ดูส่วน "ผู้ใช้1 / ผู้ใช้2 / ผู้ใช้3" ในหน้า หน้า "ผู้ใช้1 / ผู้ใช้2 / ผู้ใช้3" ในหน้า หน้า 41
 /0	เปิด/ปิดเมนูโหมดความสว่าง
แหล่งสัญญาณ	กด "สัญญาณ" เพื่อค้นหาสัญญาณ
ซิงค์ใหม่	ซิงโครไนซ์โปรเจกเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ

**หมายเหตุ:**

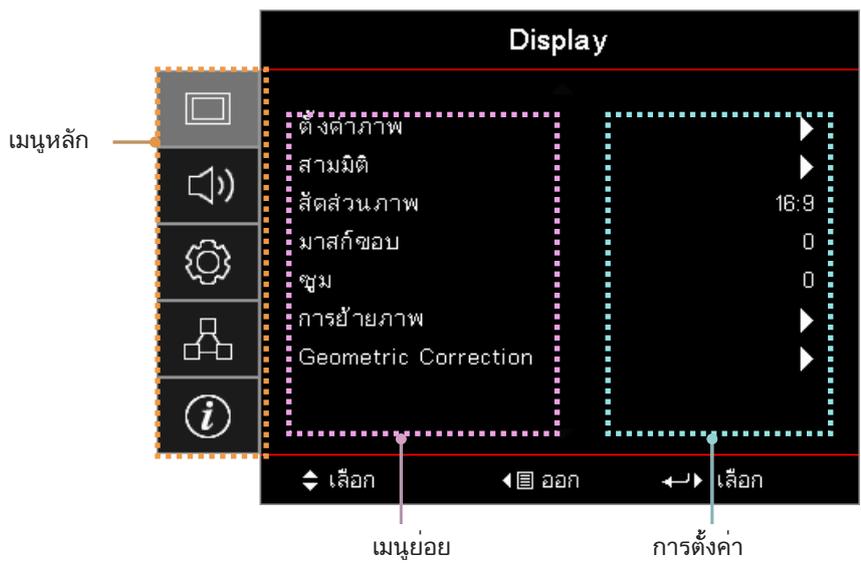
- เนื่องจากความแตกต่างของ การใช้งานในแต่ละประเทศ อุปกรณ์เสริมจึง อาจแตกต่างกันในบางภูมิภาค
- เนื่องจากเป็นรีโมทแบบทั่วไป ฟังก์ชันขึ้นอยู่กับลักษณะของรูปแบบ
- หมายเลขรีโมทคอนโทรลคือรหัสผ่านที่ใช้

## เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)

โปรเจกเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ ได้หลายอย่าง โปรเจกเตอร์จะตรวจหาแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ

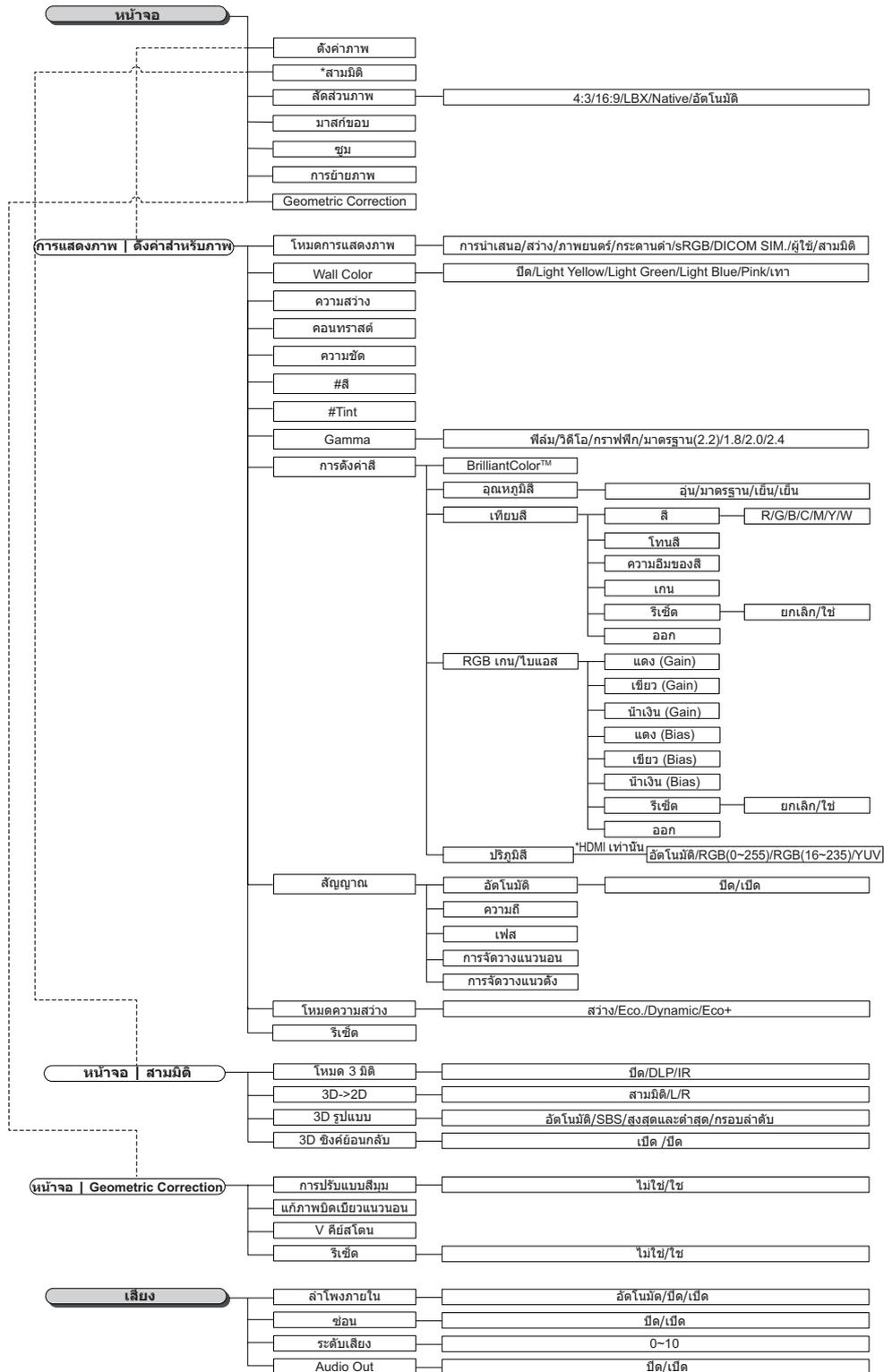
**วิธีการใช้งาน**

1. ในการเปิดเมนู OSD ให้กด  (เมนู) บนรีโมทคอนโทรลหรือปุ่มกดบน โปรเจกเตอร์
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม   เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกบนหน้าใด ๆ กดปุ่ม  หรือ  (Enter) เพื่อเข้าไปยังเมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม   เพื่อเลือกรายการที่ต้องการและใช้ปุ่ม  หรือ  (Enter) เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม  
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. กดปุ่ม  หรือ  (Enter) เพื่อยืนยัน
6. ในการออก ให้กด  (เมนู) อีกครั้ง เมนู OSD กลับไปยังระดับล่าสุด โปรเจกเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



# การควบคุมของผู้ใช้

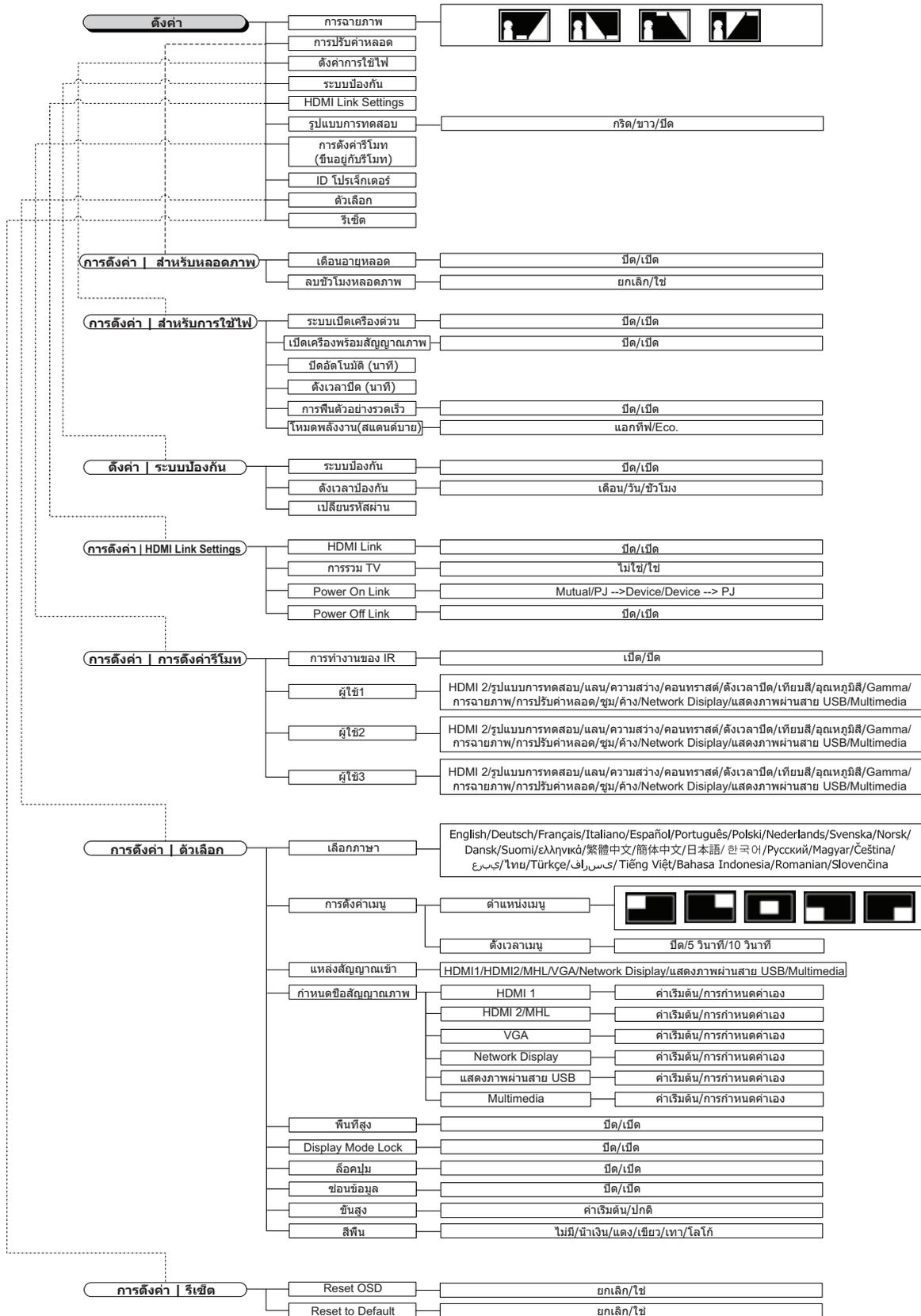
## แผนผังเมนู



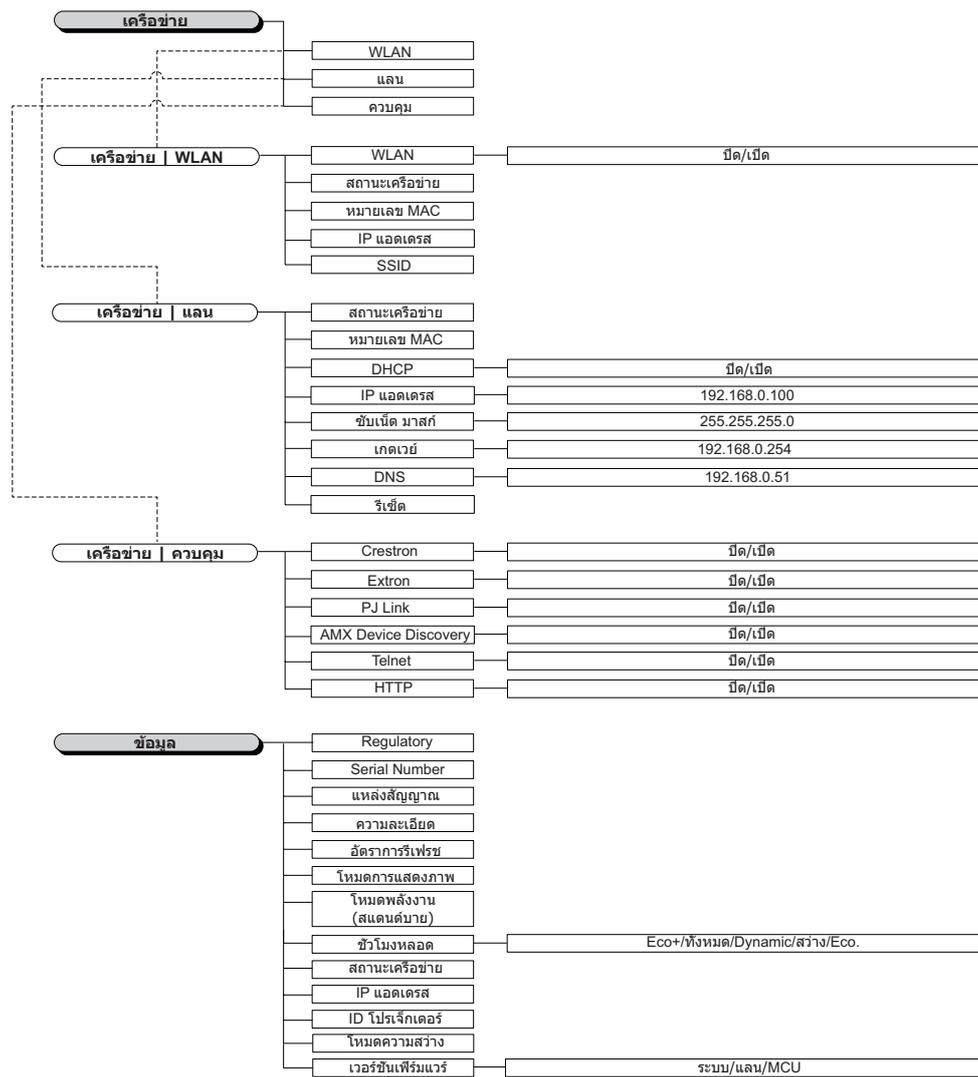
**หมายเหตุ:**

- (#) “สี” และ “ความเข้ม” นั้นสนับสนุนสำหรับแหล่งวิดีโอ YUV เท่านั้น
- (\*) “3D” จะใช้ได้เมื่อมีสัญญาณที่สามารถใช้งานร่วมกันได้เท่านั้น

# การควบคุมของผู้ใช้

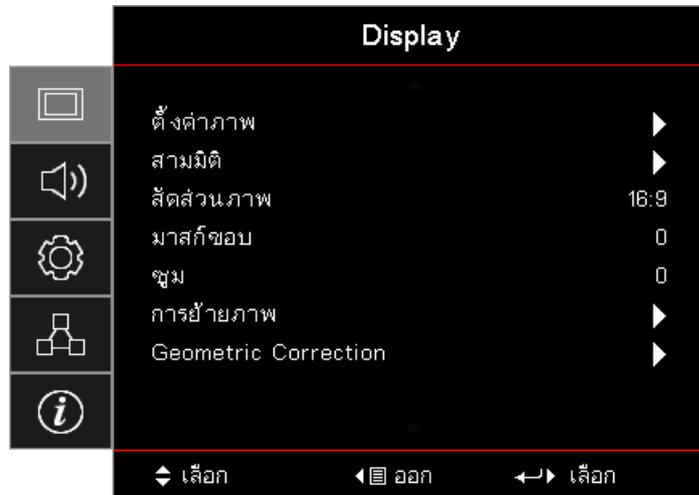


# การควบคุมของผู้ใช้



# การควบคุมของผู้ใช้

## Display



### ตั้งค่าภาพ

เข้าสู่เมนูการตั้งค่าภาพ โปรดดู หน้า 28 สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม

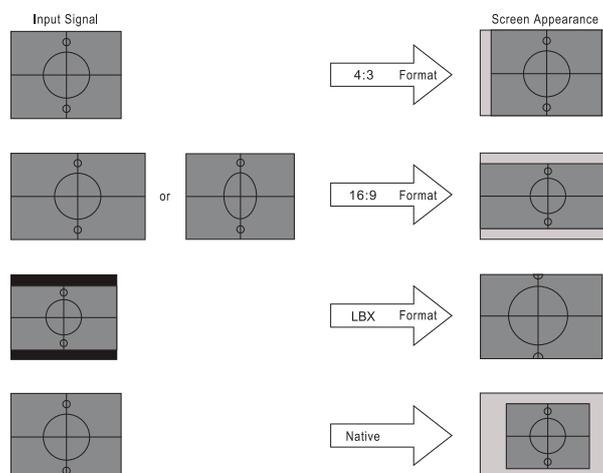
### สามมิติ

เข้าสู่เมนู 3D โปรดดู หน้า 30 สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม

### สัดส่วนภาพ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อเลือกอัตราส่วนภาพที่ต้องการ

- **4:3:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4x3 ไม่เหมาะสำหรับการชมภาพบน TV แบบ Wide Screen
- **16:9:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16x9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพบน TV แบบ Wide Screen
- **LBX:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งข้อมูลแบบกล่องจดหมายที่ไม่ใช่ขนาด 16x9 สำหรับผู้ใช้ที่มีเลนส์ภายนอก 16x9 เพื่อแสดงอัตราส่วนภาพ 2.35:1 โดยใช้ความละเอียดสูงสุด
- **Native:** ขึ้นอยู่กับความละเอียดของแหล่งสัญญาณอินพุต - ไม่มีการปรับขนาด
- **อัตโนมัติ:** มีการเลือกรูปแบบที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ



WXGA/1080P

### มาตรฐาน

ฟังก์ชันมาตรฐานเพื่อลบสัญญาณรบกวนในภาพวิดีโอ มาตรฐานของภาพ เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

# การควบคุมของผู้ใช้

## ปุ่ม

- กด ◀ เพื่อลดขนาดของภาพ
- กด ▶ เพื่อขยายภาพบนหน้าจอการฉาย

## การย้ายภาพ

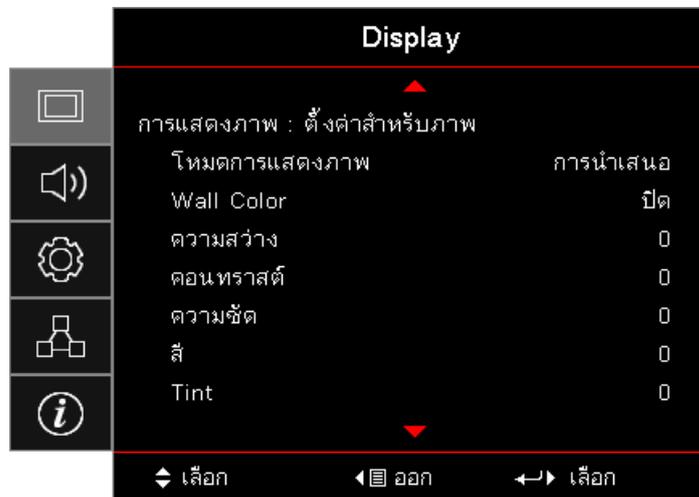
เลื่อนตำแหน่งภาพที่ฉายตามแนวนอนหรือแนวตั้ง

- กด ◀▶ เพื่อเลื่อนภาพตามแนวนอนบนหน้าจอที่ฉาย
- กด ▲▼ เพื่อเลื่อนภาพตามแนวตั้งบนหน้าจอที่ฉาย

## Geometric Correction

เข้าสู่เมนู Geometric Correction โปรดดู หน้า 31 สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม

## Display / ตั้งค่าภาพ



## โหมดการแสดงผล

มีการตั้งค่าจากโรงงานหลายอย่างที่ปรับมาให้สว่างหน้าสำหรับภาพชนิดต่างๆ

- **การนำเสนอ:** โหมดนี้เหมาะสำหรับการแสดงงานนำเสนอ PowerPoint เมื่อโปรเจกเตอร์เชื่อมต่อกับ PC
- **สว่าง:** ความสว่างสูงสุดสำหรับสัญญาณเข้าจาก PC
- **ภาพยนตร์:** เลือกโหมดนี้สำหรับโฮมเธียเตอร์
- **sRGB:** ปรับสีให้ถูกต้องตามมาตรฐาน
- **กระดานดำ:** ควรเลือกโหมดนี้เพื่อให้ได้การตั้งค่าสีที่เหมาะสมที่สุดเมื่อฉายไปยังกระดานดำ (สีเขียว)
- **DICOM SIM:** โหมดนี้สามารถฉายภาพทางการแพทย์แบบขาวดำเช่น การฉายรังสีเอกซ์เรย์ MRI ฯลฯ
- **ผู้ใช้:** จำการตั้งค่าของผู้ใช้
- **สามมิติ:** เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องสวมแว่น 3D ให้แน่ใจว่า PC/อุปกรณ์พิกพาของคุณมีกราฟฟิการ์ตควอดบัฟเฟอร์ที่ส่งเอาต์พุตสัญญาณ 120 Hz และเครื่องเล่น 3D ติดตั้งอยู่

## Wall Color

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อรับภาพหน้าจอที่เหมาะสมตามสีของผนัง

# การควบคุมของผู้ใช้

## ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

- กด ◀ เพื่อทำให้ภาพมืดลง
- กด ▶ เพื่อทำให้ภาพสว่างขึ้น

## คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมืดที่สุดของภาพ

- กด ◀ เพื่อลดคอนทราสต์
- กด ▶ เพื่อเพิ่มคอนทราสต์

## ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

- กด ◀ เพื่อลดความชัด
- กด ▶ เพื่อเพิ่มความชัด

## สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและสีขาว เป็นภาพสีที่อิ่มตัวอย่างสมบูรณ์

- กด ◀ เพื่อลดจำนวนสีในภาพ
- กด ▶ เพื่อเพิ่มจำนวนสีในภาพ

## Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

- กด ◀ เพื่อเพิ่มจำนวนสีเขียวในภาพ
- กด ▶ เพื่อเพิ่มจำนวนสีแดงในภาพ

## Gamma

เลือกชนิดเกมมาจากฟิล์ม วิดีโอ กราฟิก มาตรฐาน (2.2), 1.8, 2.0, 2.4

## การตั้งค่าสี

เข้าสู่เมนูการตั้งค่าภาพ โปรดดู หน้า 32 สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม

## สัญญาณ

เข้าสู่เมนูสัญญาณ ตั้งค่าคุณสมบัติสัญญาณโปรเจกเตอร์ ฟังก์ชันนี้จะสามารถใช้ได้เมื่อแหล่งอินพุตนั้นสนับสนุนสัญญาณ VGA โปรดดู หน้า 33 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

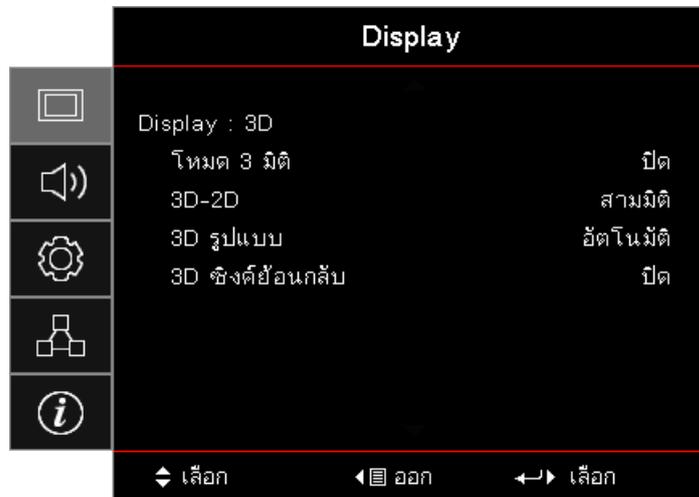
## โหมดความสว่าง

ปรับโหมดความสว่างสำหรับโปรเจกเตอร์ที่ใช้หลอดไฟ

- **สว่าง:** เลือก “สว่าง” เพื่อเพิ่มความสว่าง
- **Eco.:** เลือก “อีโค” เพื่อหรี่หลอดโปรเจกเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานหลอด
- **Dynamic:** เลือก “Dynamic” เพื่อลดพลังงานหลอดไฟ ซึ่งจะขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหาและปรับการใช้พลังงานหลอดไฟระหว่าง 100% ถึง 30% แบบไดนามิก อายุการใช้งานของหลอดไฟจะเพิ่มขึ้น
- **Eco+:** เมื่อโหมด Eco+ เปิดใช้งาน ระดับแสงสว่างของการแสดงเนื้อหาจะได้รับการตรวจจับโดยอัตโนมัติเพื่อช่วยลดการใช้พลังงานจากหลอดไฟ (สูงถึง 70%) ในระหว่างที่เครื่องโปรเจกเตอร์ไม่ทำงาน

# การควบคุมของผู้ใช้

## Display / 3D



### โหมด 3 มิติ

- **ลิงค์ DLP:** เลือก DLP ลิงค์เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมที่สุดสำหรับแว่นตา 3D DLP ลิงค์
- **IR:** เลือก IR เพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับภาพ 3D บนพื้นฐาน IR
- **ปิด:** เลือก “ปิด” เพื่อปิดโหมด 3 มิติ

### 3D2→D

กด ◀▶ เพื่อเลือกให้โปรเจกเตอร์แสดงเนื้อหา 3D ใน 2D (ซ้าย) หรือ 2D (ขวา) โดยไม่ใช้แว่น 3D เพื่อรับชมเนื้อหา 3D สามารถใช้การตั้งค่านี้สำหรับการติดตั้งโปรเจกเตอร์พาสซีฟ 3D

### 3D รูปแบบ

- **อัตโนมัติ:** เมื่อตรวจพบสัญญาณการแสดงผลตัวตน 3D ระบบจะเลือกรูปแบบ 3D โดยอัตโนมัติ (สำหรับแหล่ง HDMI 1.4 3D เท่านั้น)
- **SBS:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบด้านข้างกัน
- **บนและล่าง:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบด้านบนและด้านล่าง
- **ลำดับเฟรม:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบลำดับเฟรม

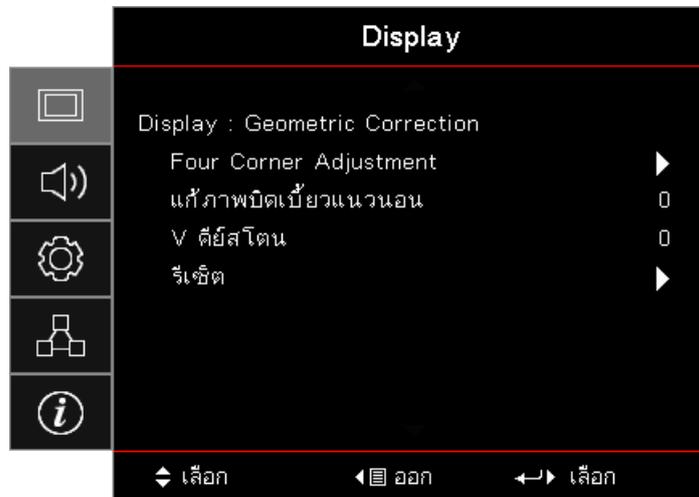
### 3D ซิงค์ แบบย้อนกลับ

กด ◀▶ เพื่อเปิดใช้งานหรือปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์อินเวอร์ทเพื่อกลับภาพ

**หมายเหตุ:** ควรบันทึกการตั้งค่า 3D หลังจากการปรับ

# การควบคุมของผู้ใช้

## Display / Geometric Correction



### Four Corners Adjustment

เลือก “ไอซ์” เพื่อปรับ Geometric Correction

ใช้ ▲▼◀▶ เพื่อเลือกมุมสำหรับการปรับ กด (Enter) (Enter) และปรับมุมโดยใช้ ▲▼◀▶  
กด Enter และกด ↑↓ เพื่อเลือกการแก้ไขเชิงเรขาคณิต

กด ▲▼ เพื่อเลือกการปรับมุมทั้งสิ้น ในเมนู การปรับมุมทั้งสิ้น ใช้นปุ่ม ▲▼◀▶ และกดปุ่ม (Enter) (Enter) เพื่อเลือกมุมที่จะจะจง ใช้นปุ่ม ▲▼◀▶ เพื่อปรับมุมที่เลือก

### H คีย์สโตน

เลือก “ไอซ์” เพื่อปรับ Geometric Correction

กด ◀▶ เพื่อชดเชยการบิดเบือนของภาพในแนวนอนเมื่อวางโปรเจกเตอร์อยู่ที่มุมหนึ่งของหน้าจอ

### V คีย์สโตน

เลือก “ไอซ์” เพื่อปรับ Geometric Correction

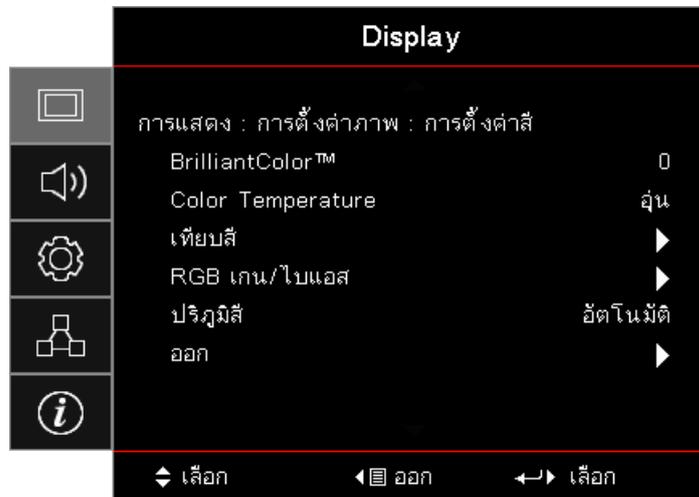
กด ◀▶ เพื่อชดเชยการบิดเบือนของภาพในแนวตั้งเมื่อวางโปรเจกเตอร์อยู่ที่มุมหนึ่งของหน้าจอ

### รีเซ็ต

รีเซ็ตการตั้งค่า Geometric Correction ทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

# การควบคุมของผู้ใช้

## การแสดงผล / การตั้งค่าภาพ / การตั้งค่าสี



### BrilliantColor™

รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงระดับระบบ เพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สดใสมากขึ้นในรูปภาพ โดยมีช่วงจาก “1” ถึง “10” หากคุณต้องการภาพที่มีความคมชัดขึ้น ให้ปรับไปที่การตั้งค่าสูงสุดสำหรับภาพที่นุ่มนวล เป็นธรรมชาติมากขึ้น ให้ปรับไปที่การตั้งค่าต่ำสุด

### Color Temp

ปรับอุณหภูมิสี อุณหภูมิที่เย็น หน้าจอเย็นลง ขณะที่อุณหภูมิร้อน หน้าจอจะร้อนขึ้น

### เทียบสี

เข้าสู่เมนู Color Matching โปรดดู หน้า 34 สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม

### RGB เกน/ไบแอส

- **RGB เกน/ไบแอส:** การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ
- **การตั้งค่าใช้:** กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับ RGB เกน/ไบแอส

### ปริภูมิสี

เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการ AUTO, RGB, YUV

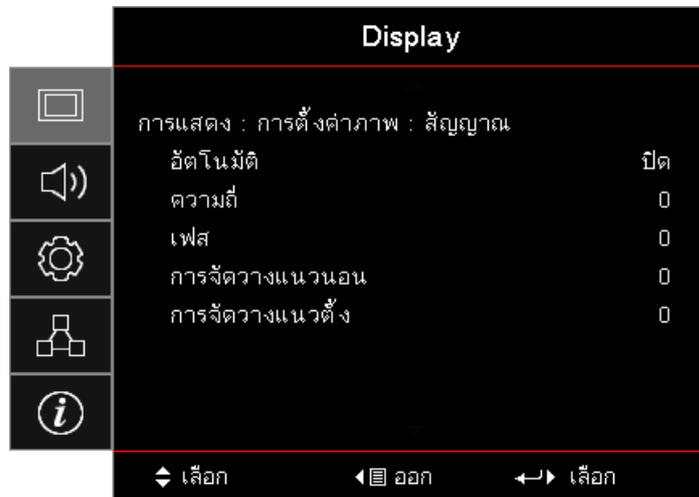
- **สำหรับ HDMI เท่านั้น:** เลือกแมทริกซ์สีจากอัตโนมัติ RGB (0-255), RGB (16-235), YUV

### **หมายเหตุ:**

- **ช่วงสีเสริม:** ตั้งค่าช่วงสี HDMI เป็น 0 - 255
- **ช่วงสีปกติ:** ตั้งค่าช่วงสี HDMI เป็น 16 - 235

# การควบคุมของผู้ใช้

## การแสดงผล / การตั้งค่าภาพ / สัญญาณ



### อัตรานัดปิด

ตั้งค่าอัตรานัดปิดเป็น เปิด หรือ ปิด เพื่อล็อกหรือปลดล็อกคุณสมบัติเฟสและความถี่

- **ปิดใช้งาน:** ปิดการล็อกอัตรานัดปิด
- **เปิดใช้งาน:** เปิดการล็อกอัตรานัดปิด

### ความถี่

เปลี่ยนความถี่ข้อมูลการแสดงผล เพื่อให้ตรงกับความถี่ของกราฟฟิกการ์ดของคอมพิวเตอร์ของคุณ หากคุณพบแถบแฉกๆ วาบๆ ในแนวตั้ง ให้ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อปรับค่า

### เฟส

ซิงโครไนซ์ใหม่มีสัญญาณของการแสดงผลกับกราฟฟิกการ์ดตามเฟส หากคุณพบภาพที่แฉกๆ วาบๆ ไม่เสถียร ให้ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไขภาพ

### การจัดวางแนวนอน

- กด ◀ เพื่อเลื่อนภาพไปทางซ้าย
- กด ▶ เพื่อเลื่อนภาพไปทางขวา

### การจัดวางแนวตั้ง

- กด ◀ เพื่อเลื่อนภาพลงด้านล่าง
- กด ▶ เพื่อเลื่อนภาพขึ้นด้านบน

# การควบคุมของผู้ใช้

หน้าจอ / ตั้งค่าภาพ / การตั้งค่าสี / เทียบสี



## สี (ยกเว้นสีขาว)

กด ◀▶ เพื่อเลือกสี

กด ▲▼ เพื่อเลือกอุณหภูมิสี ความอิ่มของสี และเกน แล้วกด ◀▶ เพื่อปรับการตั้งค่า

## ขาว

กด ◀▶ เพื่อเลือกสีขาว

กด ▲▼ เพื่อเลือกสีแดง เขียว หรือน้ำเงิน แล้วกด ◀▶ เพื่อปรับการตั้งค่า

## รีเซ็ต

รีเซ็ตการตั้งค่าสีทั้งหมดเป็นค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

## ออก

ออกจากเมนูเทียบสี

### หมายเหตุ:

- สามารถปรับสีเขียว น้ำเงิน ไซอัน เหลือง มาเจนต้าได้โดยแยกกันตาม HSG ของแต่ละสี
- สีขาวจะสามารถปรับสีแดง เขียว น้ำเงินแต่ละรายการได้

## เสียง



## ลำโพงภายใน

- **อัดโนมัติ:** ปรับลำโพงภายในอัดโนมัติ
- **ปิด:** ปิดลำโพงภายใน
- **เปิด:** เปิดลำโพงภายใน

# การควบคุมของผู้ใช้

## ช้อน

สลับเสียงเปิดหรือปิด

- **ปิด:** ปิดระดับเสียงลำโพงและสัญญาณเสียงออก
- **เปิด:** เปิดระดับเสียงลำโพงและสัญญาณเสียงออก

## ระดับเสียง

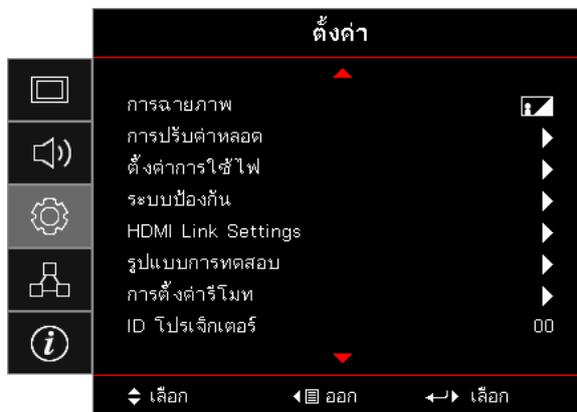
กด ◀ เพื่อลดเสียง

กด ▶ เพื่อเพิ่มเสียง

## Audio Out

กด ◀▶ เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณเสียงออก

## ตั้งค่า



## การฉายภาพ

เลือกวิธีการฉายภาพ:

-  **ตั้งโต๊ะด้านหน้า**  
การตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน
-  **ตั้งโต๊ะด้านหลัง**  
เมื่อคุณเลือกฟังก์ชันนี้ โปรเจกเตอร์จะกลับภาพเพื่อให้คุณสามารถฉายภาพจากด้านหลังหน้าจอโปรเจกต์แสงได้
-  **บนเพดาน**  
เมื่อคุณเลือกฟังก์ชันนี้ โปรเจกเตอร์จะพลิกภาพคว่ำลงสำหรับการฉายภาพบนเพดาน
-  **หลังบน**  
เมื่อคุณเลือกฟังก์ชันนี้ โปรเจกเตอร์จะกลับและพลิกภาพคว่ำลงในเวลาเดียวกัน คุณสามารถฉายภาพจากด้านหลังของหน้าจอโปรเจกต์แสงด้วยการฉายภาพบนเพดาน

## การปรับค่าหลอด

เข้าสู่เมนูการตั้งค่าหลอด โปรดดู หน้า 36 สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม

## ตั้งค่าการใช้ไฟ

เข้าสู่เมนูการตั้งค่าการใช้ไฟ โปรดดู หน้า 37 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

## ระบบป้องกัน

เข้าสู่เมนูระบบป้องกัน โปรดดู หน้า 38 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

# การควบคุมของผู้ใช้

## HDMI Link Settings

เข้าสู่เมนูการตั้งค่า HDMI Link โปรดดู หน้า 40 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

### รูปแบบการทดสอบ

แสดงรูปแบบการทดสอบ มีแบบตาราง ขาว และไม่มี

### การตั้งค่ารีโมท

เข้าสู่เมนูการตั้งค่ารีโมท โปรดดู หน้า 41 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

### ID โปรเจกเตอร์

เลือก ID โปรเจกเตอร์สองหลักจาก 00 จนถึง 99

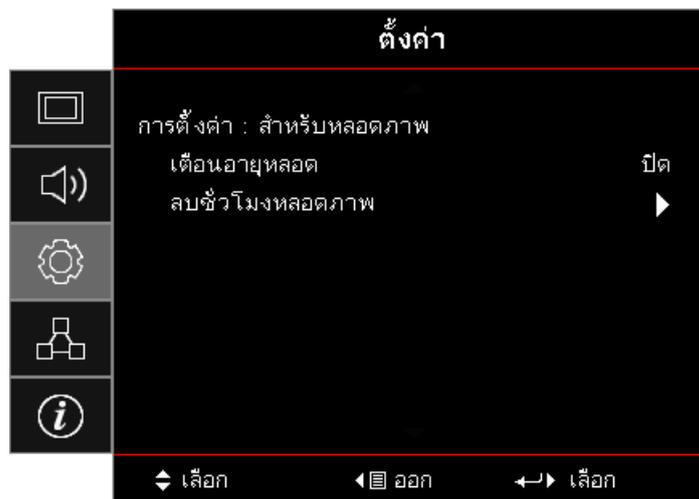
### ตัวเลือก

เข้าสู่เมนูตัวเลือก โปรดดู หน้า 41 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

### รีเซ็ต

รีเซ็ตตัวเลือกทั้งหมดเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

## การตั้งค่า / สำหรับหลอดภาพ



### เตือนอายุหลอด

เปิดหรือปิดการแจ้งเตือนเกี่ยวกับอายุการใช้งานหลอด

- **เปิด:** ข้อความเตือนจะปรากฏขึ้นเมื่ออายุหลอดที่เหลือน้อยกว่า 30 ชั่วโมง
- **ปิด:** ไม่มีข้อความเตือนปรากฏขึ้น

### ลบชั่วโมงหลอดภาพ

หลังจากเปลี่ยนหลอดภาพแล้ว ให้รีเซ็ตตัวนับอายุหลอดเพื่อให้สะท้อนถึงอายุการใช้งานหลอดใหม่อย่างถูกต้อง

1. เลือกรีเซ็ตหลอดภาพ  
หน้าจอการยืนยันจะปรากฏขึ้น
2. เลือกใช่เพื่อรีเซ็ตตัวนับอายุหลอดเป็นศูนย์

# การควบคุมของผู้ใช้

## การตั้งค่า / สำหรับการไร้ไฟ

ตั้งค่า	
	การตั้งค่า : สำหรับการไร้ไฟ
	ระบบเปิดเครื่องด่วน <span style="float: right;">ปิด</span>
	เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ <span style="float: right;">ปิด</span>
	ปิดอัตโนมัติ (นาทื) <span style="float: right;">0</span>
	ตั้งเวลาปิด (นาทื) <span style="float: right;">0</span>
	การฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว <span style="float: right;">ปิด</span>
	โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย) <span style="float: right;">แอกทีฟ</span>

เลือก    ออก    เลือก

### ระบบเปิดเครื่องด่วน

เปิดหรือปิดการทำงานของระบบเปิดเครื่องด่วน

- **เปิด:** โพรเจกเตอร์จะเปิดอัตโนมัติเมื่อมีกระแสไฟ AC
- **ปิด:** โพรเจกเตอร์จะเปิดตามปกติ

### เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ

เปิดหรือปิดการทำงานของสัญญาณเปิดเครื่อง

- **เปิด:** โพรเจกเตอร์จะเปิดอัตโนมัติเมื่อตรวจพบสัญญาณแอกทีฟ
- **ปิด:** ปิดการใช้งานการเปิดเครื่องเมื่อตรวจพบสัญญาณแอกทีฟ

### หมายเหตุ:

- ใช้ได้กับอินพุตสัญญาณ VGA หรือ HDMI
- หากปิดเครื่องโพรเจกเตอร์โดยที่ยังเปิดแปลงสัญญาณอินพุตอยู่ (ภาพล่าสุดยังคงแสดงบนหน้าจอ) เครื่องจะไม่รีสตาร์ท เว้นแต่:
  - เลิกการส่งแหล่งสัญญาณของภาพล่าสุดและอินพุตสัญญาณอื่นๆ อีกครั้ง
  - ถอดปลั๊กและเสียบปลั๊กพลังงานโพรเจกเตอร์อีกครั้ง
- คุณลักษณะเสริมขึ้นอยู่กับภูมิภาค
- ใช้ได้เมื่อโหมดสแตนด์บายทำงาน

### ปิดอัตโนมัติ (นาทื)

ตั้งค่าช่วงเวลาปิดอัตโนมัติ โดยค่าเริ่มต้น โพรเจกเตอร์ปิดหลอดภาพหลังจากไม่มีสัญญาณเป็นเวลา 0 นาทื ข้อความเตือนจะปรากฏขึ้น 60 วินาทีก่อนที่จะปิดเครื่อง

### ตั้งเวลาปิด (นาทื)

ตั้งค่าช่วงเวลาปิด โพรเจกเตอร์จะปิดเครื่องหลังจากไม่มีการใช้งานตามช่วงเวลาที่ตั้ง (ไม่คำนึงถึงสัญญาณ) ข้อความเตือนจะปรากฏขึ้น 60 วินาทีก่อนที่จะปิดเครื่อง

### การฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว

ถ้า การฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว เปิด, โพรเจกเตอร์สามารถกลับมาทำงานต่อได้ในไม่ช้า โดยโพรเจกเตอร์จะเปิดเครื่องได้ภายใน 100 วินาทีหลังจากที่ปิด

**หมายเหตุ:** โพรเจกเตอร์จะยังไม่ปิดสนิท 100% เว้นแต่ผู้ใช้จะรอ 100 วินาที

# การควบคุมของผู้ใช้

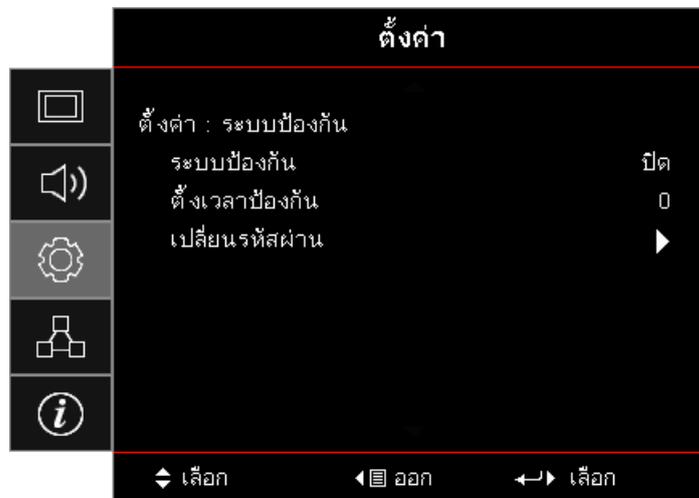
## โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)

- **Eco.:** เลือก “อีโค” เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W
- **แอกทีฟ:** เลือก “แอกทีฟ” เพื่อกลับสู่โหมดสแตนด์บายปกติ

### หมายเหตุ:

- เมื่อตั้งค่าโหมดพลังงาน(สแตนด์บาย) เป็นอีโค ระบบจะปิดใช้งานสัญญาณแบบพาส-ทรู VGA & Audio และ RJ45 ฟังก์ชันแบบจำกัดมีอยู่ในตัวควบคุม RS232
- คุณลักษณะเสริมขึ้นอยู่กับภูมิภาค

## ตั้งค่า / ระบบป้องกัน

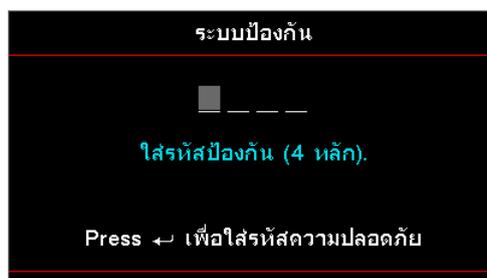


## ระบบป้องกัน

เปิด/ปิดใช้งานรหัสผ่านระบบป้องกัน

- **เปิด:** ต้องใช้รหัสผ่านที่มีอยู่สำหรับการเปิดโปรเจกเตอร์และเข้าถึงเมนูระบบป้องกัน
- **ปิด:** ไม่ต้องใช้รหัสผ่านหลังจากเปิดระบบ

เมื่อเปิดใช้งานระบบป้องกัน หน้าจอต่อไปนี้จะแสดงขึ้นเมื่อเริ่มต้นและก่อนที่จะสามารถเข้าถึงเมนูระบบป้องกันได้:



**หมายเหตุ:** รหัสผ่านตามค่าเริ่มต้น: 1, 2, 3, 4.

## ตั้งเวลาป้องกัน

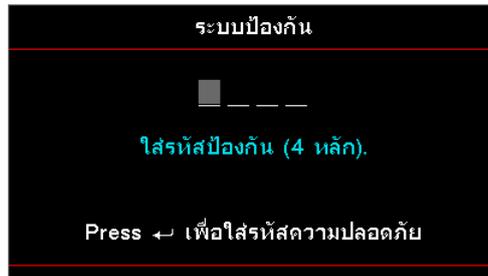
เข้าสู่เมนูย่อยการตั้งเวลาป้องกัน

ป้อนเดือน วัน และเวลาที่สามารถใช้โปรเจกเตอร์ได้โดยไม่ต้องป้อนรหัสผ่าน การออกจากเมนูตั้งค่าจะเปิดใช้งานการตั้งเวลาป้องกัน

เมื่อเปิดใช้งาน โปรเจกเตอร์ต้องใช้รหัสผ่านในวันและเวลาที่ระบุเพื่อเปิดเครื่องและเข้าใช้งานเมนูระบบป้องกัน

# การควบคุมของผู้ใช้

หากโปรเจกเตอร์กำลังถูกใช้งานอยู่และการตั้งเวลาป้องกันมีผลใช้ได้ หน้าจอต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น 60 วินาทีก่อนที่จะใช้รหัสผ่าน

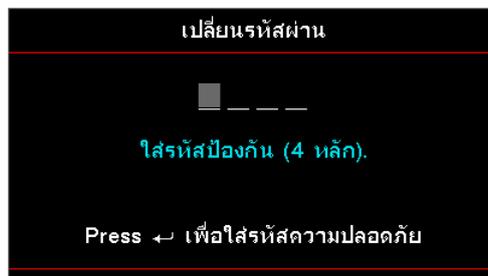


**หมายเหตุ:** หากป้อนรหัสผ่านไม่ถูกต้องสามครั้ง อุปกรณ์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติหลังจาก 10 วินาที

## เปลี่ยนรหัสผ่าน

ใช้เมนูย่อยนี้เพื่อเปลี่ยนรหัสผ่านระบบป้องกันสำหรับโปรเจกเตอร์

1. เลือกเปลี่ยนรหัสผ่านจากเมนูย่อยระบบป้องกัน กล้องโต้ตอบแสดงการยืนยันเปลี่ยนรหัสผ่านจะปรากฏขึ้นมา
2. เลือกใช่
3. ป้อนรหัสผ่านค่าเริ่มต้น <1> <2> <3> <4>  
หน้าจอรหัสผ่านลำดับที่สองจะปรากฏขึ้นมา



4. ป้อนรหัสผ่านใหม่สองครั้งเพื่อยืนยัน

**หมายเหตุ:** หากกรหัสผ่านใหม่ไม่ตรงกัน หน้าจอรหัสผ่านจะปรากฏขึ้นมาอีกครั้ง

# การควบคุมของผู้ใช้

## การตั้งค่า / HDMI Link



### HDMI Link

เปิด/ปิดใช้งานฟังก์ชัน HDMI Link ตัวเลือกการรวม TV ลิงก์เปิดเครื่อง และลิงก์ปิดเครื่องจะใช้ได้เฉพาะเมื่อตั้งค่าไว้ที่ “เปิด”

**หมายเหตุ:** เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่ใช้ได้กับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจกเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมสถานะการเปิดหรือปิดเครื่องในเวลาเดียวโดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link ใน OSD ของโปรเจกเตอร์ ซึ่งช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งเครื่องหรือหลายเครื่องในกลุ่มสามารถเปิดหรือปิดได้ผ่านคุณสมบัติ HDMI Link ในการกำหนดค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD ของคุณอาจเชื่อมต่อกับโปรเจกเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียงหรือระบบโฮมเธียเตอร์

- คุณลักษณะเสริมขึ้นอยู่กับภูมิภาค
- ใช้ได้เมื่อโหมดสแตนด์บายทำงาน

### Inclusive of TV

ตั้งค่าเป็น “ใช่” หากคุณต้องการให้ TV และโปรเจกเตอร์ถูกปิดโดยอัตโนมัติในเวลาเดียวกัน เพื่อป้องกันไม่ให้อุปกรณ์ทั้งสองเครื่องถูกปิดในเวลาเดียวกัน ให้ตั้งค่าเป็น “ไม่”

### Power On Link

คำสั่งเปิดเครื่อง CEC

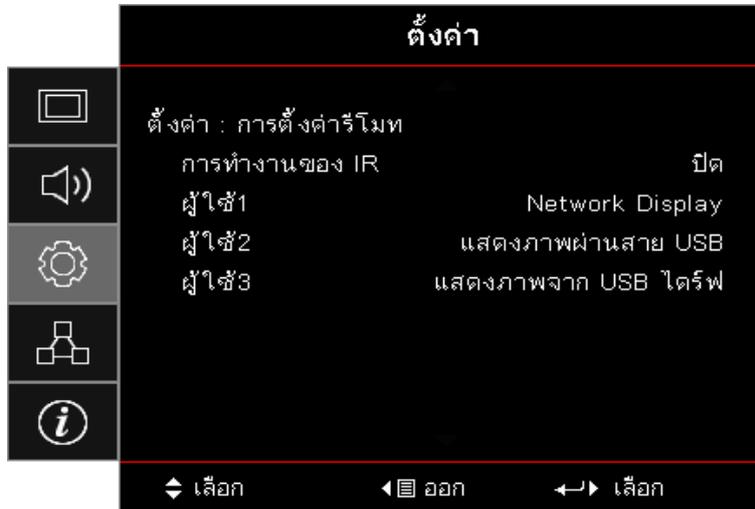
- **Mutual:** ทั้งโปรเจกเตอร์และอุปกรณ์ CEC จะถูกเปิดในเวลาเดียวกัน
- **PJ -> อุปกรณ์:** อุปกรณ์ CEC จะเปิดขึ้นเฉพาะหลังจากที่เปิดโปรเจกเตอร์
- **อุปกรณ์ -> PJ:** โปรเจกเตอร์จะเปิดขึ้นเฉพาะหลังจากที่เปิดอุปกรณ์ CEC

### Power Off Link

หากตั้งค่าไว้ที่ “เปิด” ทั้ง HDMI Link และโปรเจกเตอร์จะถูกปิดโดยอัตโนมัติในเวลาเดียวกัน ตั้งค่าไว้ที่ “ปิด” ทั้ง HDMI Link และโปรเจกเตอร์จะไม่ถูกปิดโดยอัตโนมัติในเวลาเดียวกัน

# การควบคุมของผู้ใช้

## ตั้งค่า / การตั้งค่ารีโมท



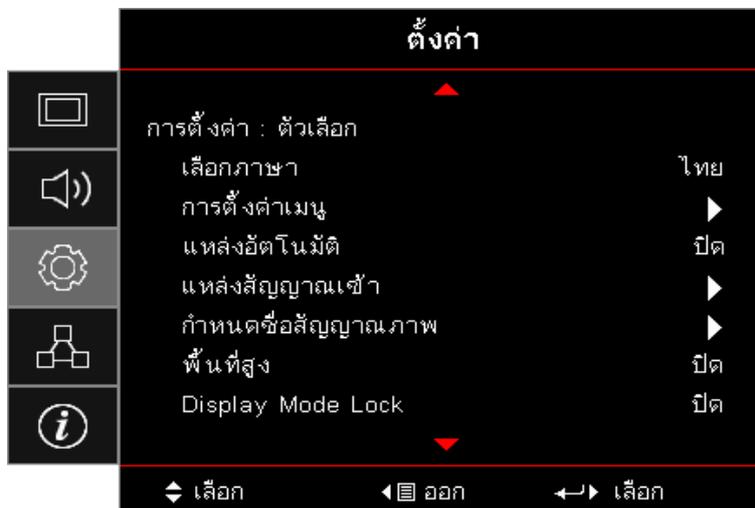
### การทำงานของ IR

เปิดหรือปิดการใช้งานฟังก์ชัน IR ของโปรเจกเตอร์

### ผู้ใช้1 / ผู้ใช้2 / ผู้ใช้3

ตั้งค่าผู้ใช้1, ผู้ใช้2, ผู้ใช้3 เป็นฮอตคีย์สำหรับ LAN, ความสว่าง, คอนทราสต์, ปิดอัตโนมัติ, เทียบสี, อุณหภูมิสี, แกมมา, การฉายภาพ, การตั้งค่าหลอด, ซุม, รูปแบบทดสอบ, ตรึง, Network Display, แสดงภาพผ่านสาย USB, องตัวอ่าน USB, ฟังก์ชัน HDMI2

## การตั้งค่า / ตัวเลือก



### เลือกภาษา

เข้าสู่เมนูภาษา เลือกเมนู OSD หลายภาษา

### การตั้งค่าเมนู

ตั้งค่าตำแหน่งเมนูบนหน้าจอและกำหนดค่าการตั้งค่าตัวตั้งเวลาของเมนู

### แหล่งที่มาอัตโนมัติ

เลือกตัวเลือกนี้เพื่อปล่อยให้โปรเจกเตอร์ค้นหาแหล่งสัญญาณเข้าที่สามารถใช้งานได้โดยอัตโนมัติ

### แหล่งสัญญาณเข้า

เข้าสู่เมนูแหล่งสัญญาณเข้า เลือกแหล่งสัญญาณเพื่อที่จะสแกนเมื่อเริ่มต้นระบบ

# การควบคุมของผู้ใช้

## แหล่งสัญญาณเข้า

ใช้เพื่อเปลี่ยนซ็อกเก็ตอินพุตเพื่อให้สามารถระบุตัวตนได้ง่ายขึ้น ตัวเลือกที่ใช้ได้ประกอบด้วย HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Networkdisplay, แสดงภาพผ่านสาย USB, และ องค์กรอ่าน USB

## พื้นที่สูง

ปรับความเร็วพัดลมเพื่อให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม

- **เปิด:** เพิ่มความเร็วพัดลมสำหรับอุณหภูมิ ความชื้น หรือความสูง
- **ปิด:** ความเร็วพัดลมปกติสำหรับสภาวะปกติ

## Display Mode Lock

เลือก “เปิด” หรือ “ปิด” เพื่อล็อคหรือปลดล็อคการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าโหมดการแสดงผล

## ล็อคปุ่ม

ล็อคปุ่มบนแผงด้านบนโปรเจกเตอร์

- **เปิด:** ข้อความเตือนจะปรากฏขึ้นเพื่อยืนยันการล็อคปุ่ม
- **ปิด:** ใช้ฟังก์ชันปุ่มกดโปรเจกเตอร์ได้ตามปกติ

**หมายเหตุ:** กดปุ่ม  (Enter) บนปุ่มกดค้างไว้ 10 วินาทีเพื่อปลดล็อคปุ่มกด

## ซ่อนข้อมูล

ยกเลิกข้อความแสดงข้อมูลบนหน้าจอที่ฉาย

- **เปิด:** ไม่มีข้อความสถานะปรากฏขึ้นบนหน้าจอระหว่างการใช้งาน
- **ปิด:** ข้อความสถานะปรากฏขึ้นตามปกติบนหน้าจอระหว่างการใช้งาน

## โลโก้

เลือกหน้าจอที่จะแสดงระหว่างการเริ่มต้น

- **ค่าเริ่มต้น:** หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐานที่ให้มา
- **กลางๆ:** เป็นสีพื้นหลัง

## สีพื้น

เลือกสีพื้นที่ต้องการสำหรับภาพที่ฉายเมื่อไม่พบแหล่งที่มา

## รีเซ็ต

- **Reset OSD:** กลับไปสู่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนู OSD
- **Reset to Default:** กลับไปสู่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนูการตั้งค่า

# การควบคุมของผู้ใช้

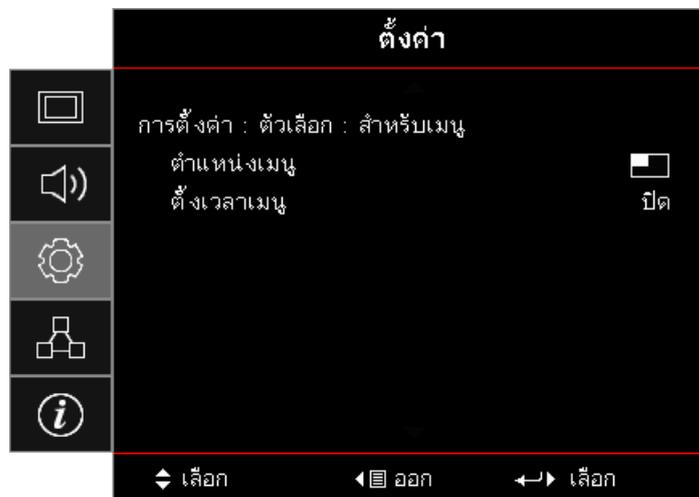
## การตั้งค่า / ตัวเลือก / เลือกภาษา



### เลือกภาษา

เลือกเมนู OSD หลายภาษา กดปุ่ม  (Enter) เพื่อเข้าสู่เมนูย่อย จากนั้นใช้ปุ่ม Up (▲) หรือ Down (▼) เพื่อเลือกภาษาที่ต้องการ

## การตั้งค่า / ตัวเลือก / สำหรับเมนู



### ตำแหน่งเมนู

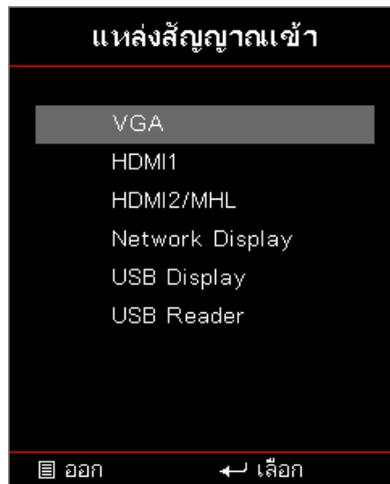
เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล

### ตั้งเวลาเมนู

เลือกระยะเวลาที่เมนู OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

# การควบคุมของผู้ใช้

## การตั้งค่า / ตัวเลือก / แหล่งสัญญาณเข้า



### แหล่งสัญญาณเข้า

ใช้ตัวเลือกเพื่อเลือกแหล่งสัญญาณเข้า กด ▲▼ เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณ กดปุ่ม  (Enter) เพื่อสิ้นสุดการเลือก

## เครือข่าย



### WLAN

- **WLAN:** ปิด/เปิด
- **สถานะเครือข่าย:** อ่านอย่างเดียว
- **MAC แอดเดรส:** อ่านอย่างเดียว
- **IP แอดเดรส:** อ่านอย่างเดียว
- **SSID:** อ่านอย่างเดียว

### แลน

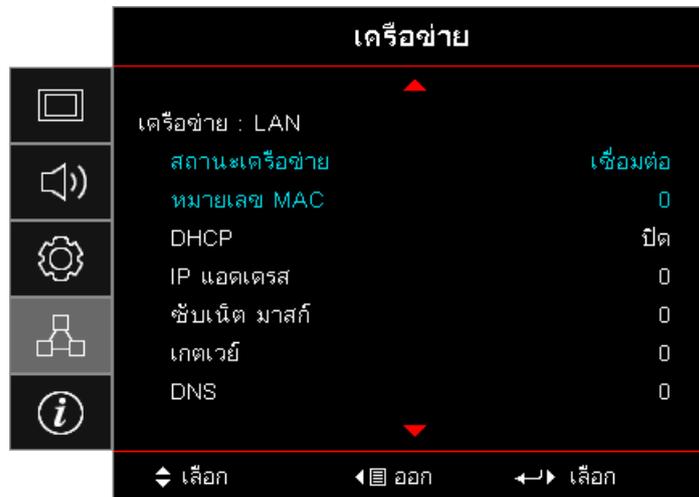
เข้าสู่เมนู LAN โปรดดู หน้า 45 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

### ควบคุม

เข้าสู่เมนูการควบคุม โปรดดู หน้า 46 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

# การควบคุมของผู้ใช้

## เครือข่าย / LAN

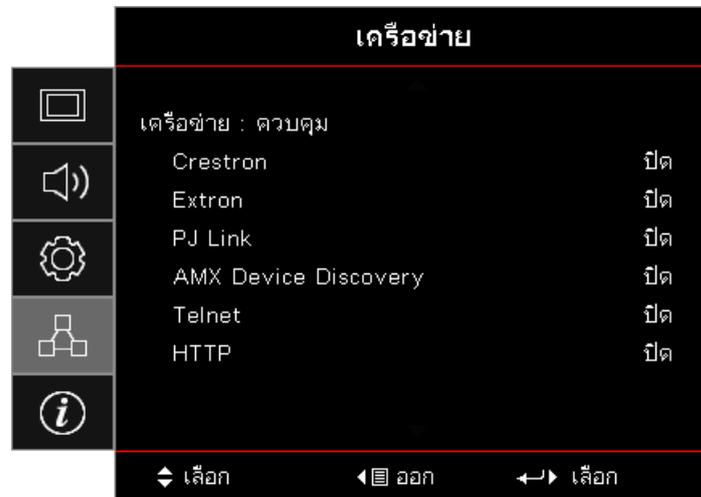


**หมายเหตุ:** สามารถเข้าถึงเมนูย่อยเครือข่ายได้หากเชื่อมต่อสายเคเบิลเครือข่าย หากการเชื่อมต่อสำเร็จ หน้าจอ OSD จะแสดงกล่องโต้ตอบต่อไปนี้

- **สถานะเครือข่าย:** เพื่อแสดงข้อมูลเครือข่าย
- **หมายเลข MAC:** อ่านอย่างเดียว
- **DHCP:**
  - **เปิด:** กำหนด IP แอดเดรสสำหรับโปรเจกเตอร์จากเซิร์ฟเวอร์ DHCP โดยอัตโนมัติ
  - **ปิด:** กำหนด IP แอดเดรสด้วยตนเอง
- **IP แอดเดรส:** เลือก IP แอดเดรส
- **ชันเน็ต มาร์สก์:** เลือกหมายเลขชันเน็ตมาร์สก์
- **เกตเวย์:** เลือกเกตเวย์เริ่มต้นของเครือข่ายที่เชื่อมต่ออยู่กับโปรเจกเตอร์
- **DNS:** เลือกหมายเลข DNS
- **ใช้:** กดปุ่ม  (Enter) เพื่อปรับใช้การเลือก

# การควบคุมของผู้ใช้

## เครือข่าย / ควบคุม



### Crestron

กด ◀▶ เพื่อเลือกเปิด/ปิดการใช้งาน Crestron

พอร์ต: 41794

### Extron

กด ◀▶ เพื่อเลือกเปิด/ปิดการใช้งาน Extron

พอร์ต: 2023

### PJ Link

กด ◀▶ เพื่อเลือกเปิด/ปิดการใช้งาน PJ Link

พอร์ต: 4352

### AMX Device Discovery

กด ◀▶ เพื่อเลือกเปิด/ปิดการใช้งานการค้นหาอุปกรณ์ AMX

พอร์ต: 9131

### Telnet

กด ◀▶ เพื่อเลือกเปิด/ปิดการใช้งาน Telnet

พอร์ต: 23

### HTTP

กด ◀▶ เพื่อเลือกเปิด/ปิดการใช้งาน HTTP

พอร์ต: 80

# การควบคุมของผู้ใช้

## ข้อมูล



ดูข้อมูลโปรเจกเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- อัตราการรีเฟรช
- โหมดการแสดงผล
- โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)
- ชั่วโมฆะ
- สถานะเครือข่าย
- IP แอดเดรส
- ID โปรเจกเตอร์
- โหมดความสว่าง
- เวอร์ชันเฟิร์มแวร์

# การควบคุมของผู้ใช้

## ตัวอ่าน USB

### โปรแกรมดูรูปภาพและเอกสาร

ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องใช้พีซีหรืออุปกรณ์พกพาเพื่อดูข้อมูลอีกต่อไป ผู้ใช้เพียงแค่เสียบอุปกรณ์จัดเก็บ USB ก็สามารถดูรูปภาพและเอกสารทั้งในรูปแบบไฟล์ PowerPoint, Word, Excel และ PDF ได้โดยตรงด้วยตัวอ่าน USB แบบติดตั้งภายในตัวเครื่อง

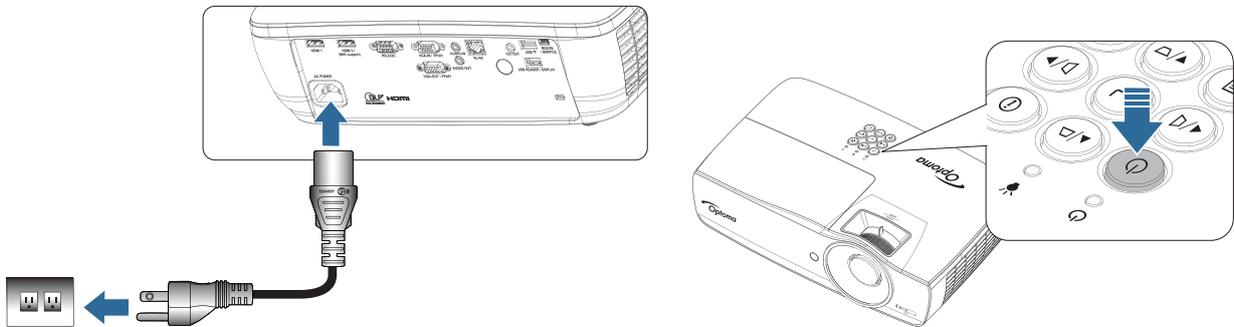
### วิธีการตั้งค่าชนิดไฟล์สำหรับมัลติมีเดียด้วย USB

#### หมายเหตุ:

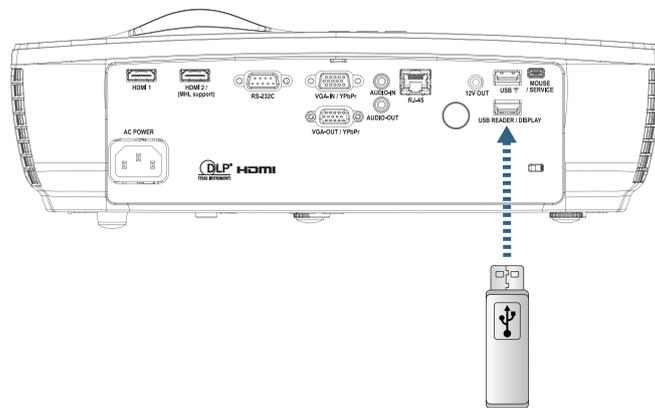
- การสนับสนุน USB แบบ USB 2.0
- USB ดิสก์สนับสนุนความจุสูงถึง 64GB
- USB ดิสก์สนับสนุนพาร์ติชันเดียว และอุปกรณ์เดียวเท่านั้น
- ต้องใช้แฟลชดิสก์แบบ USB ในการเชื่อมต่อกับโปรเจกเตอร์ถ้าคุณต้องการใช้ฟังก์ชันมัลติมีเดีย USB
- โปรดอย่าเชื่อมต่อพอร์ต USB สำหรับกล้องเนื่องจากยังมีปัญหาความเข้ากันได้

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อเปิดดูไฟล์รูปภาพ วิดีโอ หรือเพลงบนโปรเจกเตอร์ของคุณ:

1. ต่อดสายไฟเข้ากับอะแดปเตอร์ AC และเปิดโปรเจกเตอร์โดยกดปุ่ม Power

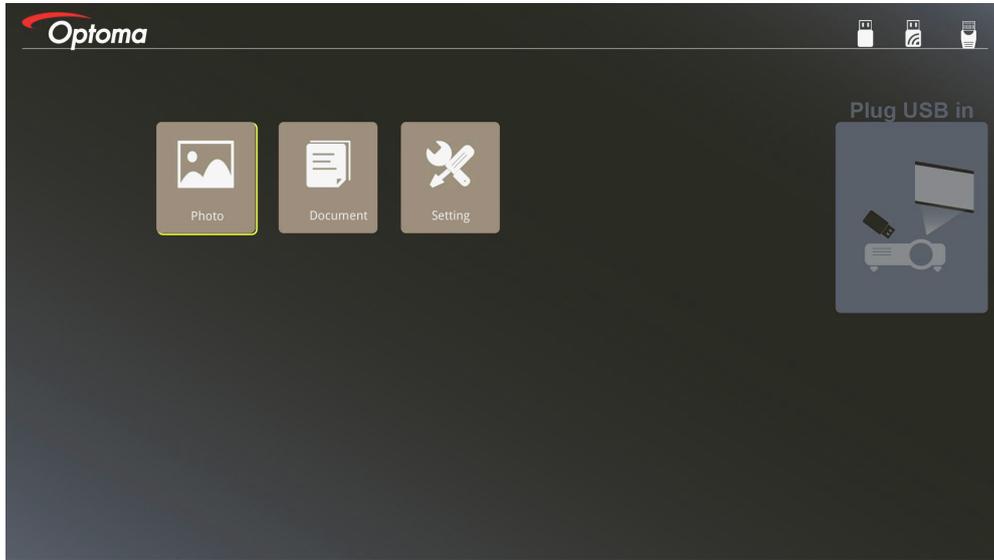


2. เสียบแฟลชดิสก์แบบ USB เข้ากับโปรเจกเตอร์



# การควบคุมของผู้ใช้

หากต้องการเปิดเมนูมีเดีย กดปุ่ม  (แหล่งสัญญาณ) บนรีโมทคอนโทรลหรือปุ่มกดและเลือกเมนูของตัวอ่าน USB เปิดขึ้น



3. เข้าถึงเมนู USB และเลือกไฟล์มีเดีย: ภาพถ่าย, หรือ เอกสาร หรือเลือกตัวเลือกการตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับ ภาพถ่าย, หรือ เอกสาร
4. เลือกไฟล์ที่คุณต้องการเปิด

การตั้งค่ามีเดียมีเดียช่วยให้คุณสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับอัตราส่วนและช่วงเวลาการแสดงผลของภาพถ่ายและเอกสาร

## รูปแบบการรองรับ USB

แหล่งเก็บข้อมูล	ประเภทอุปกรณ์	ระบบไฟล์	ระดับไฟล์และไดเรกทอรี
USB	USB Flash	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	รองรับไดเรกทอรี/ไฟล์สูงสุด 999 รายการ รองรับอักขระได้สูงสุด 100 ตัว

# การควบคุมของผู้ใช้

## รูปแบบการรองรับภาพถ่าย

รูปแบบภาพ	โปรไฟล์	ปริภูมิสี	ข้อจำกัดขนาด
JPEG	พื้นฐาน	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	โปรเกรสซีฟ	YUV400	กว้าง <= 8000 & สูง <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- คำแนะนำ: จำกัดขนาดที่รองรับของไฟล์โปรเกรสซีฟ BMP และ JPG
- ความละเอียดไฟล์ BMP รองรับได้สูงสุด 1600x1200 (3.2 วินาที)
- ความละเอียดไฟล์โปรเกรสซีฟ JPEG รองรับได้สูงสุด 1600x1200

# การควบคุมของผู้ใช้

## รูปแบบการรองรับของเอกสาร

รูปแบบไฟล์	เวอร์ชันการรองรับ	ข้อจำกัดหน้า/บรรทัด	ข้อจำกัดขนาด	ความคิดเห็น
Adobe PDF	PDF 1.0	สูงสุด 1000 หน้า (ไฟล์เดียว)	สูงสุด 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	เนื่องจากโปรแกรม Office Viewer ไม่โหลด หน้าไฟล์ MS Word ทั้งหมดในเวลาเดียวกัน จึงไม่มีข้อจำกัดที่ชัดเจนของหน้าและบรรทัด	สูงสุด 100 MB	ไม่รองรับ Bold Text ใน ฟอนต์ภาษาจีนแบบประยุกต์
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95	ข้อจำกัดแถว:สูงสุด 595	สูงสุด 15 MB	ไม่รองรับเอกสารที่ป้องกันด้วยรหัสผ่าน
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	ข้อจำกัดคอลัมน์:สูงสุด 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	แผ่น:สูงสุด 100		
	Office XP Excel	หมายเหตุ: หนึ่งในสามข้อจำกัดข้างต้นจะไม่ปรากฏในไฟล์ excel หนึ่งไฟล์พร้อมกัน		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	สูงสุด 1000 หน้า (ไฟล์เดียว)	สูงสุด 19 MB	ไม่รองรับการจัดลำดับ SlideShow
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	PowerPoint presentation- -2003 and earlier(.pps)			
	PowerPoint presentation- -2007 and 2010 (.ppsx)			

**หมายเหตุ:** ภาพเคลื่อนไหวใน PowerPoint ไม่ได้รับการรองรับ

# การควบคุมของผู้ใช้

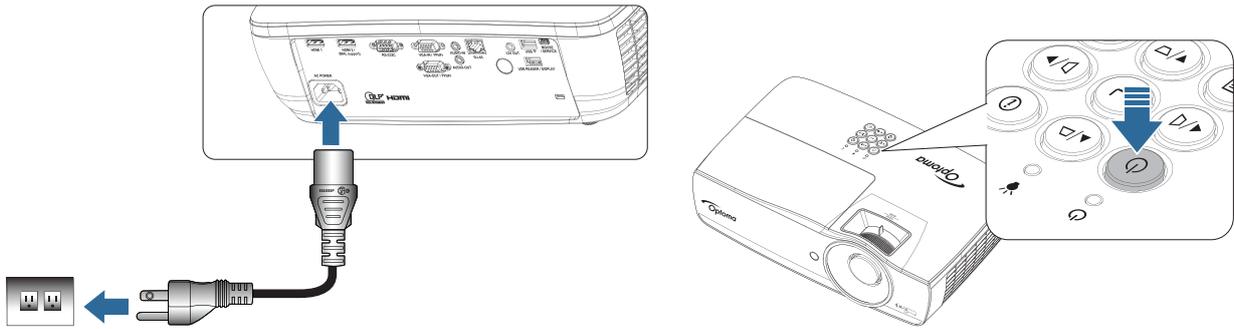
## การแสดงผลผ่าน USB (เชื่อมต่ออุปกรณ์พกพาเข้ากับพอร์ต USB โดยตรง)

### การลอกเลียนหน้าจอผ่านสาย USB

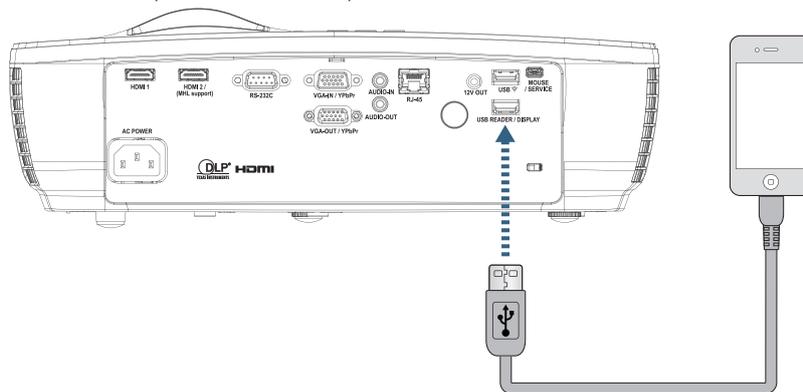
ลอกเลียนหน้าจอของ iOS หรือ Android โดยการเชื่อมต่ออุปกรณ์เข้ากับเครื่องโปรเจกเตอร์ด้วยสายชาร์จ USB ของคุณ แשרรายการต่าง ๆ ของคุณขึ้นบนจอขนาดใหญ่ได้อย่างสะดวกและง่ายดาย

ในการมีรีโมทไปยังโปรเจคเตอร์:

1. ต่อสายไฟเข้ากับอะแดปเตอร์ AC และเปิดโปรเจกเตอร์โดยกดปุ่ม Power



2. เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์มือถือของคุณด้วยสายเคเบิล USB



ในการเปิดเมนู การแสดงผลผ่าน USB กดปุ่ม **Source** (แหล่งสัญญาณ) บนรีโมทคอนโทรลหรือปุ่มกดและเมนู การแสดงผลผ่าน USB จะเปิดขึ้น

ถ้าคุณมีอุปกรณ์ iOS ให้เปิดใช้งานฟังก์ชันการมีรีโมทบนอุปกรณ์ หน้าจอบนอุปกรณ์ iOS ของคุณจะปรากฏบนโปรเจคเตอร์

ถ้าคุณมีอุปกรณ์ Android ให้ปฏิบัติตามแนวทางเหล่านี้:

- a) แอป การตั้งค่า > เพิ่มเติม > การปล่อยสัญญาณและซอตสล็อตแบบพกพา และเปิดใช้งาน การปล่อยสัญญาณผ่าน USB
- b) จาก Google Play ดาวน์โหลด HDCast Pro
- c) เปิดแอป HDCast Pro บนอุปกรณ์มือถือของคุณ
- d) ทำตามเมนูบน HDCast Pro เพื่อเลือกโปรเจคเตอร์ และแสดงมีเดียจากอุปกรณ์สมาร์ตที่เชื่อมต่ออยู่

# การควบคุมของผู้ใช้

## การแสดงผลผ่านเครือข่าย

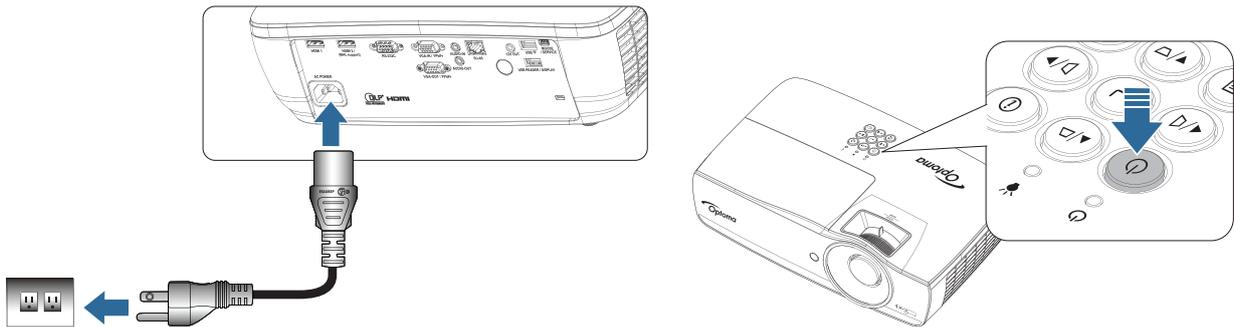
### การฉายภาพแบบไร้สายด้วยแทน WiFi ที่เป็นอุปกรณ์เสริม

คุณสามารถเชื่อมต่อแล็ปท็อป แท็บเล็ต หรืออุปกรณ์พกพาแล้วฉายภาพรายการต่าง ๆ ของคุณขึ้นบนจอขนาดใหญ่แบบไร้สายได้ด้วยแทน WiFi ที่เป็นอุปกรณ์เสริมและการใช้แอปมือถือฟรี ซึ่งสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์เข้ากับเครื่องโปรเจ็กเตอร์ได้ถึง 4 เครื่องพร้อมกัน

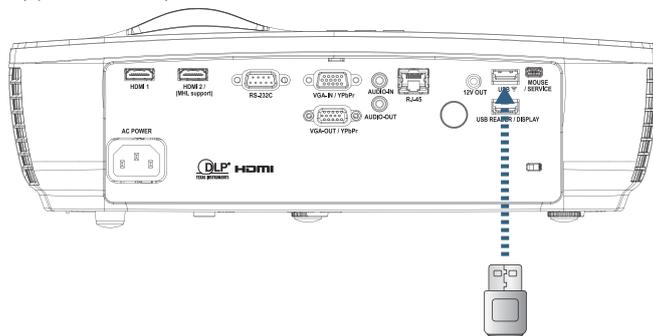
คุณสามารถกำจัดกองสายเคเบิลและเพิ่มความสามารถของการเชื่อมต่อได้ด้วยการแสดงผลผ่าน WiFi

ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อสะท้อนหน้าจอของอุปกรณ์พกพาของคุณ:

1. ต่อดสายไฟเข้ากับอะแดปเตอร์ AC และเปิดโปรเจ็กเตอร์โดยกดปุ่ม Power



2. เปิด App Store (iOS) หรือ Google Play (Android) และติดตั้งแอป HDCast Pro บนอุปกรณ์มือถือของคุณ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับระบบปฏิบัติการของอุปกรณ์ หากคุณใช้แล็ปท็อป ให้ดาวน์โหลดแอป HDCast Pro จากเว็บไซต์ [www.optoma.com/hdcastpro](http://www.optoma.com/hdcastpro)
3. เสียบดองเกิล Wi-Fi (อุปกรณ์เสริม) เข้ากับโปรเจ็กเตอร์



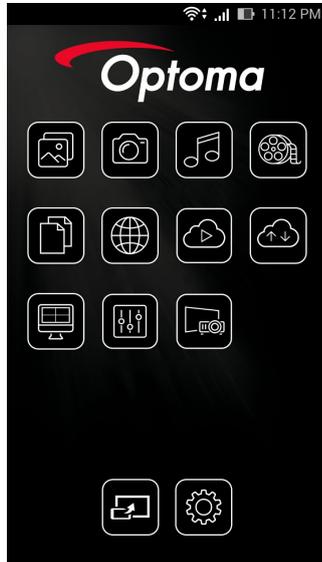
4. เชื่อมต่ออุปกรณ์พกพาผ่าน Wi-Fi เข้ากับโปรเจ็กเตอร์ พารามิเตอร์การเชื่อมต่อตัวอย่างมีดังนี้:
  - SSID ของโปรเจ็กเตอร์: HDCastPro\_XXXXXXX
  - รหัสผ่าน Wi-Fi: XXXXXXXX

**หมายเหตุ:** SSID ของโปรเจ็กเตอร์และรหัสผ่าน Wi-Fi จะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับดองเกิล Wi-Fi ที่เชื่อมต่ออยู่

# การควบคุมของผู้ใช้

5. เปิดแอป HDCast Pro บนอุปกรณ์พกพา หน้าจอต่อไปนี้จะเปิดขึ้นมา

Android



Windows



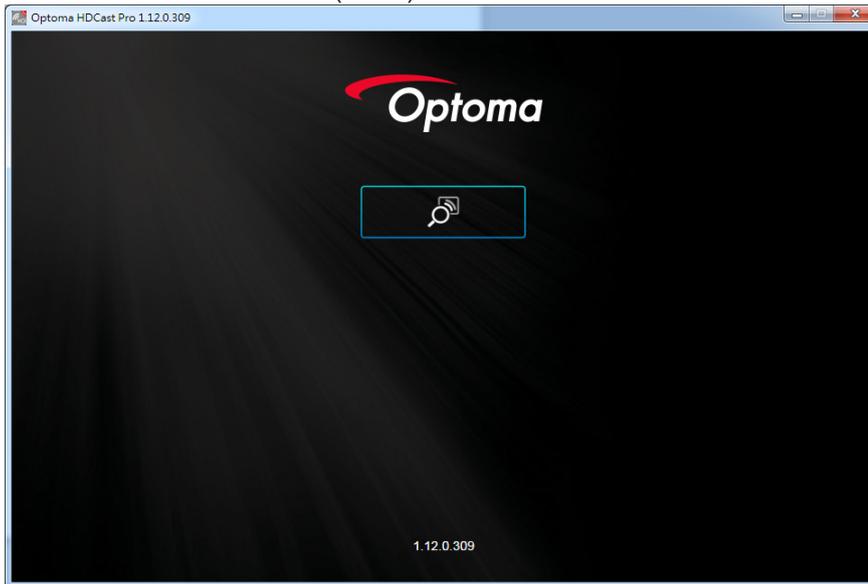
6. เลือก HDMirror (Android) จากเมนูเพื่อเริ่มทำสำเนาหน้าจออุปกรณ์พกพาของคุณ  
**WiFi รองรับระบบปฏิบัติการ**

- iOS รองรับสองเวอร์ชันใหม่ล่าสุด
  - Android 5.0 ขึ้นไป
  - MACOS รองรับสองเวอร์ชันใหม่ล่าสุด
  - Windows 7 ขึ้นไปและ Chrome OS
- \* บาง Windows 10 ไม่รองรับโหมดส่วนขยาย แต่จะแล้วเสร็จในปี 2017

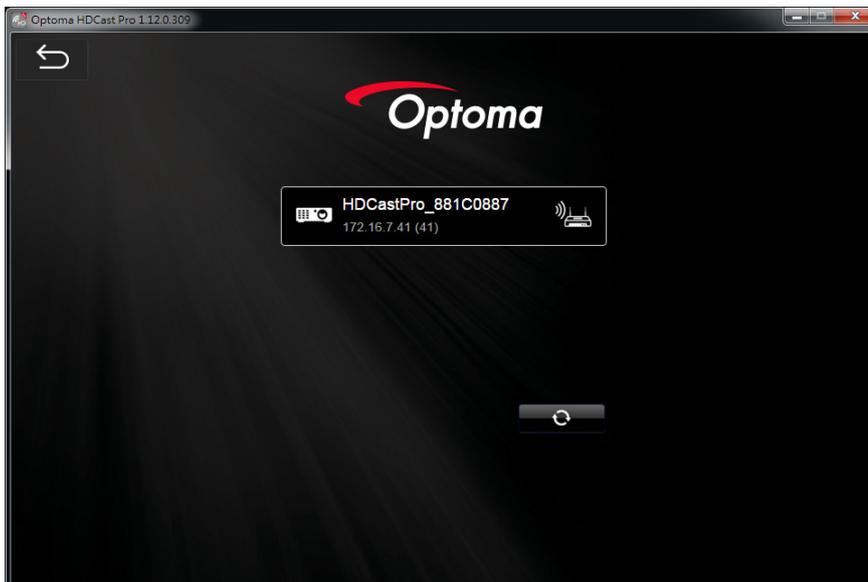
# การควบคุมของผู้ใช้

## การแสดงผลผ่าน LAN

1. เชื่อมต่อสายเคเบิล RJ45 เข้ากับพอร์ต RJ45 บนเครื่องโปรเจกเตอร์และ PC/MAC (แล็ปท็อป) โดยตรวจสอบให้แน่ใจว่าโปรเจกเตอร์และ PC/MAC อยู่ในเครือข่ายภายในเดียวกัน
2. รับซอฟต์แวร์ PC/MAC HDCast Pro ได้จาก <https://www.optoma.com/hdcastpro/> แล้วติดตั้งลงในอุปกรณ์ของคุณ
3. เปิดเครื่องโปรเจกเตอร์และตรวจสอบให้แน่ใจว่าโปรเจกเตอร์ได้รับที่อยู่ IP แล้ว
4. เปลี่ยนแหล่งสัญญาณไปเป็นการแสดงผลผ่านเครือข่าย
5. เปิด HDCast Pro แล้วกด “Search (ค้นหา)”



หาก PC/MAC เชื่อมต่อเข้ากับเครื่องโปรเจกเตอร์แล้ว ซอฟต์แวร์ HDCastPro จะค้นหาเครื่องโปรเจกเตอร์ที่เชื่อมต่อไว้



6. แล้วดับเบิลคลิกเครื่องโปรเจกเตอร์เพื่อเชื่อมต่อ
7. เมื่อเชื่อมต่อแล้ว เลือก Mirror On/Off (เปิด/ปิดการลอกเลียน) เพื่อเริ่มการลอกเลียนหน้าจอของ PC/MAC

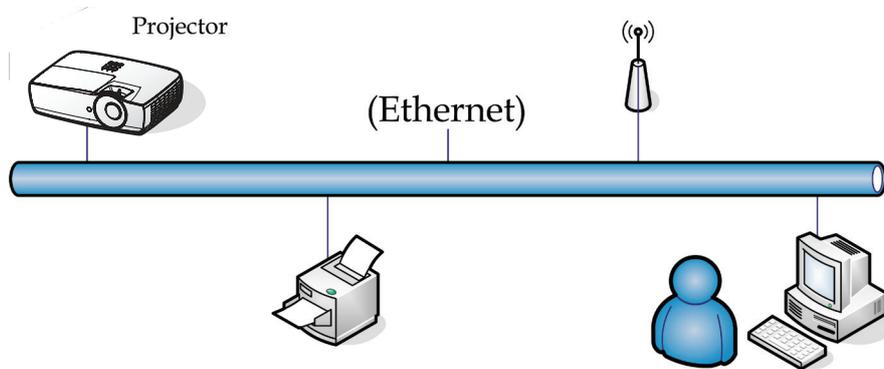
**หมายเหตุ:** เครื่องโปรเจกเตอร์และเครื่องพีซีควรอยู่ในเครือข่ายเดียวกัน และตรวจสอบให้แน่ใจว่าโหมด DHCP อยู่ในสถานะ “ON (เปิด)” แล้วเครื่องโปรเจกเตอร์จะรับที่อยู่ IP โดยอัตโนมัติ โดยการดำเนินการนี้จะใช้เวลาประมาณ 10-20 วินาที

# การควบคุมของผู้ใช้

## LAN\_RJ45

เพื่อให้การใช้งานเป็นไปอย่างสะดวกและง่ายดาย โปรเจ็กเตอร์ Optoma “จึงมีคุณสมบัติด้านการจัดการจากระยะไกลและการใช้ระบบเครือข่ายที่หลากหลาย

ฟังก์ชัน LAN/RJ45 ของของโปรเจ็กเตอร์ ผ่านทางเครือข่าย เช่น การจัดการจากระยะไกล เช่น: การตั้งค่าปิด / ปิดเครื่อง ความสว่าง และความเปรียบต่าง นอกจากนี้ ยังรวมถึงข้อมูลสถานะของโปรเจ็กเตอร์ เช่น: แหล่งสัญญาณภาพ ปิดเสียง ฯลฯ



### หมายเหตุ:

- โปรเจ็กเตอร์เชื่อมต่อกับ LAN โปรดใช้สายเคเบิลทั่วไปสำหรับอีเทอร์เน็ต
- เครื่องต่อเครื่อง (พีซีเชื่อมต่อกับโปรเจ็กเตอร์โดยตรง) โปรดใช้สายไขว้สำหรับอีเทอร์เน็ต

# การควบคุมของผู้ใช้

## ฟังก์ชันการทำงานของช่องเสียบ LAN แบบสาย

โปรเจกเตอร์รุ่นนี้สามารถควบคุมได้โดยใช้ PC (แล็ปท็อป) หรืออุปกรณ์ภายนอกอื่นๆ ผ่านทางพอร์ต LAN/RJ45 และสามารถใช้งานร่วมกับ Crestron / Extron / AMX (การค้นหาอุปกรณ์) / PJLink

- Crestron เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Crestron Electronics, Inc. ในสหรัฐอเมริกา
- Extron เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Extron Electronics, Inc. ในสหรัฐอเมริกา
- AMX เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ AMX LLC ในสหรัฐอเมริกา
- PJLink ใช้เป็นเครื่องหมายการค้าและโลโก้ที่ลงทะเบียนในญี่ปุ่น สหรัฐอเมริกา และประเทศอื่นๆ โดย JBMIA

## อุปกรณ์ภายนอกที่สนับสนุน

โปรเจกเตอร์นี้รองรับคำสั่งที่กำหนดของตัวควบคุม Crestron Electronics และซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง (ex, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

โปรเจกเตอร์นี้สนับสนุนอุปกรณ์ Extron โปรดดูรายการอ้างอิงที่

<http://www.extron.com/>

โปรเจกเตอร์นี้สนับสนุนโดย AMX (การค้นหาอุปกรณ์)

<http://www.amx.com/>

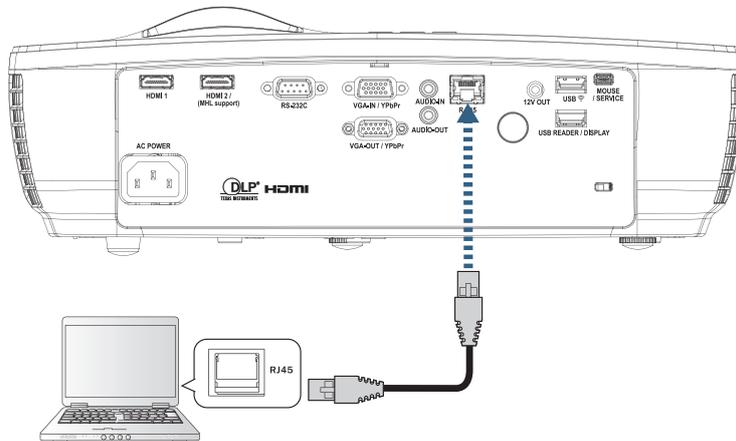
โปรเจกเตอร์นี้สนับสนุนคำสั่ง PJLink Class1 (เวอร์ชัน 1.00)

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

สำหรับรายละเอียดข้อมูลเกี่ยวกับอุปกรณ์ภายนอกชนิดต่างๆ ซึ่งสามารถเชื่อมต่อกับพอร์ต LAN/RJ45 และรีโมทคอนโทรลของโปรเจกเตอร์ และคำสั่งการควบคุมต่างๆ ที่สนับสนุนสำหรับอุปกรณ์ภายนอกแต่ละชนิด โปรดติดต่อกับฝ่ายบริการสนับสนุนโดยตรง

## LAN\_RJ45

1. ต่อสายเคเบิล RJ45 กับพอร์ต RJ45 บนโปรเจกเตอร์และพีซี (แล็ปท็อป)

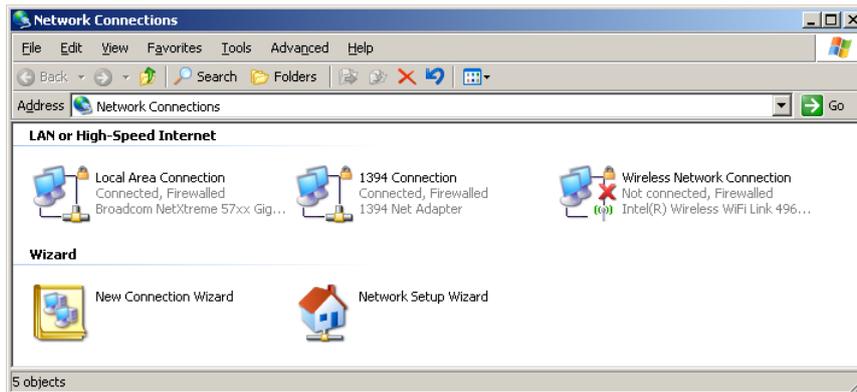


# การควบคุมของผู้ใช้

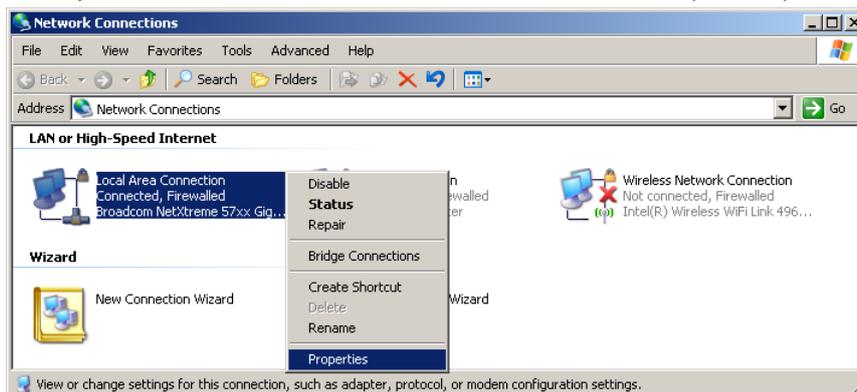
2. บนพีซี (แล็ปท็อป) เลือก Start -> Control Panel -> Network Connections



3. คลิกขวาที่ Local Area Connection และเลือกProperty

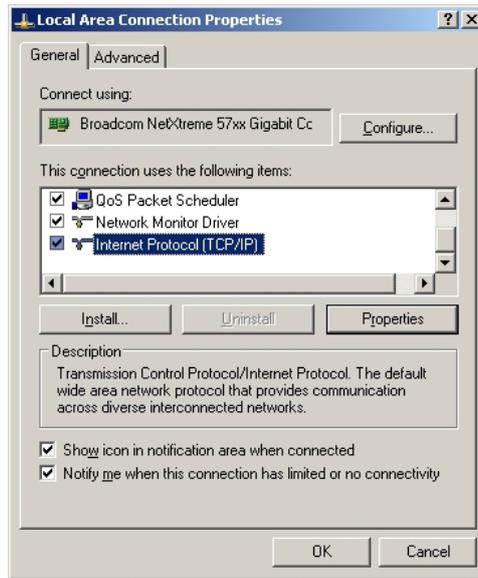


4. ในหน้าต่าง Properties เลือกแท็บ General และเลือก Internet Protocol (TCP/IP)

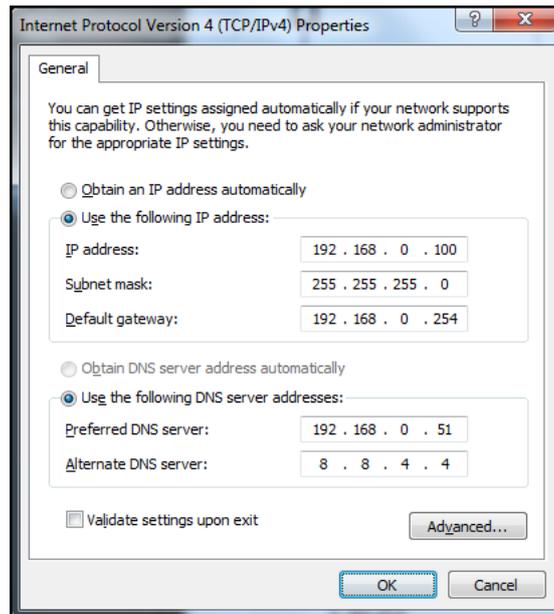


# การควบคุมของผู้ใช้

5. คลิก Properties



6. กรอกที่อยู่ IP และ Subnet mask จากนั้นกด OK

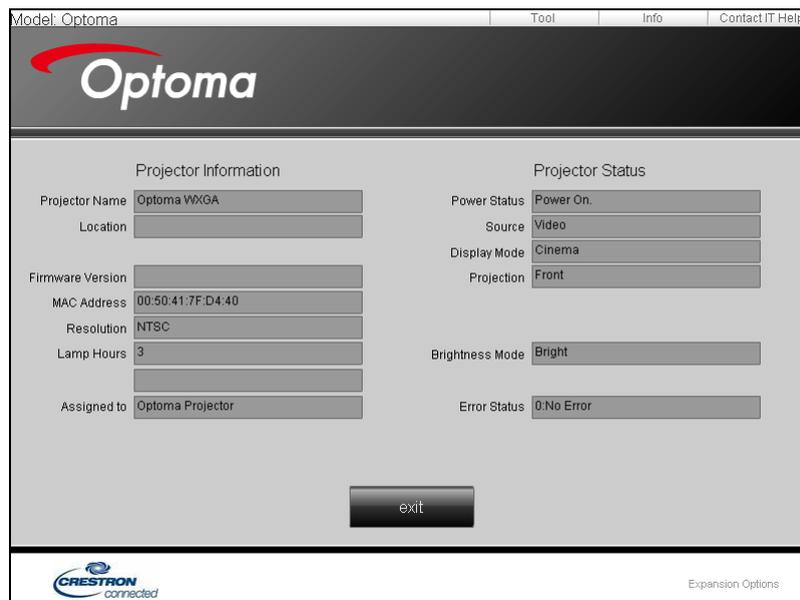


# การควบคุมของผู้ใช้

7. กดปุ่ม **Menu** (เมนู) บนโปรเจกเตอร์
8. เลือก เมนูที่แสดงบนหน้าจอ -> เครือข่าย -> LAN
9. หลังจากที่เราเข้าไปในสถานะเครือข่ายแล้ว ให้ป้อนค่าต่อไปนี้:
  - DHCP: ปิด
  - IP แอดเดรส: 192.168.0.100
  - ซับเน็ต มาสก์: 255.255.255.0
  - เกตเวย์: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.51
  - DNS2: 8.8.4.4
10. กด **Enter** (Enter) เพื่อยืนยันการตั้งค่า
11. เปิดเว็บเบราว์เซอร์ (เช่น Microsoft Internet Explorer ที่มีตั้งค่า Adobe Flash Player 9.0 หรือสูงกว่า)
12. ในแถบ Address ป้อน IP แอดเดรส: 192.168.0.100.



13. กด **Enter** (Enter)  
โปรเจกเตอร์จะได้รับการตั้งค่าเพื่อการจัดการจากระยะไกล ฟังก์ชัน LAN/RJ45 จะแสดงข้อมูลดังนี้ สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ <http://www.crestron.com>.



# การควบคุมของผู้ใช้



## ฟังก์ชัน RS232 by Telnet

นอกจากโปรเจกเตอร์ที่เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตเฟส RS232 ที่มีการสื่อสาร “ไฮเปอร์-เทอร์มินอล” โดยการควบคุมคำสั่ง RS232 แล้ว ยังมีวิธีการควบคุมคำสั่ง RS232 อื่นที่เรียกว่า “RS232 by TELNET” สำหรับ LAN/RJ45 ด้วย

# การควบคุมของผู้ใช้

## คู่มือการเริ่มต้นอย่างรวดเร็วสำหรับ “RS232 by TELNET”

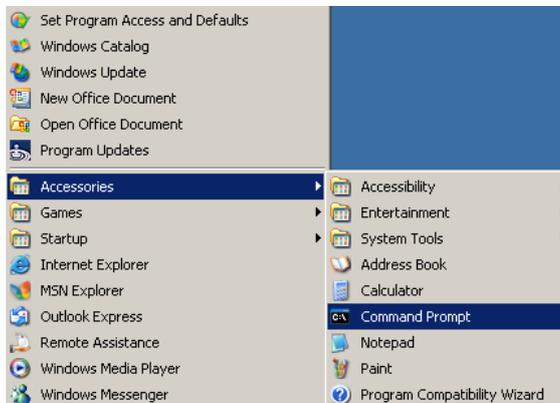
ตรวจสอบและรับ IP แอดเดรสใน OSD ของโปรเจกเตอร์

ตรวจสอบให้แน่ใจว่า แล็บท็อป/PC สามารถเข้าถึงหน้าเว็บของโปรเจกเตอร์ได้

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ตั้งค่า “Windows Firewall” ให้ปิดการใช้งานในกรณีที่ฟังก์ชัน “TELNET” นั้นถูกคัดกรองออกโดย แล็บท็อป/PC ของคุณ



1. เริ่ม => โปรแกรมทั้งหมด => อุปกรณ์เสริม => คอมมандพรอมพ์



2. ป้อนภาพแบบคำสั่งดังเช่นต่อไปนี้:  
telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (กด “Enter”)  
(ttt.xxx.yyy.zzz: IP แอดเดรสของโปรเจกเตอร์)
3. หากการเชื่อมต่อ Telnet พร้อมใช้งาน ผู้ใช้จะสามารถใส่คำสั่ง RS232 แล้วกดปุ่ม “Enter” คำสั่ง RS232 จะสามารถใช้งานได้

# การควบคุมของผู้ใช้

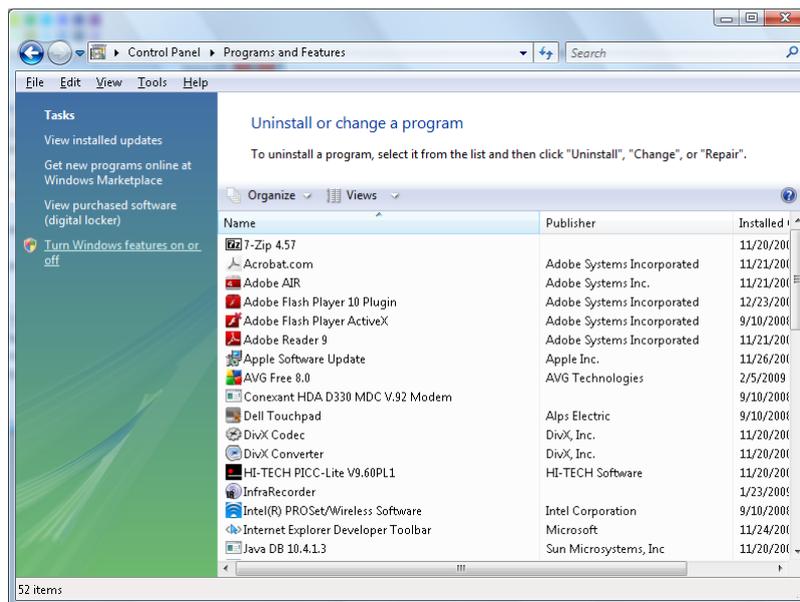
## วิธีการเปิด TELNET ใน Windows VISTA / 7

ตามค่าเริ่มต้น ในตั้งค่า Windows VISTA จะไม่มีฟังก์ชัน “TELNET” อยู่ แต่ผู้ใช้ปลายทางสามารถใช้รับฟังกัซันดังกล่าวได้โดยการเปิดใช้งาน “เปิดหรือปิดคุณสมบัติ Windows”

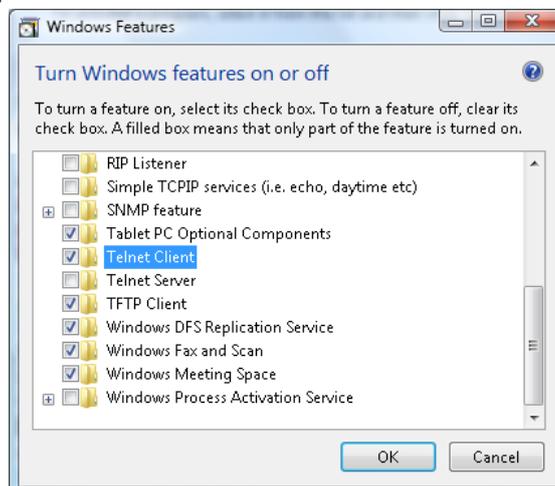
### 1. เปิด “คอนโทรลพาเนล” ใน Windows VISTA



### 2. เปิด “โปรแกรม”

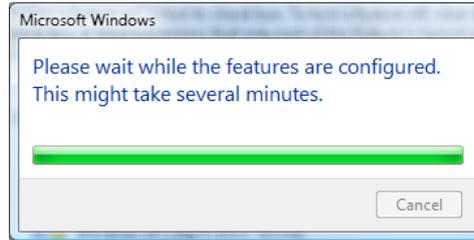


### 3. เลือกเปิด “เปิดหรือปิดคุณสมบัติ Windows”



# การควบคุมของผู้ใช้

4. ทำเครื่องหมายที่ตัวเลือก “โคลเอนต์ Telnet” แล้วกดปุ่ม “ตกลง”



## เอกสารรายละเอียดสำหรับ “RS232 by TELNET” :

1. Telnet: TCP
2. พอร์ต Telnet: 23 (สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดติดต่อกับตัวแทนหรือทีมบริการ)
3. ยูทิลิตี้ Telnet: Windows “TELNET.exe” (โหมดคอนโซล)
4. การเลือกการเชื่อมต่อสำหรับการควบคุม RS232-by-Telnet: ปิดยูทิลิตี้ Windows Telnet โดยตรงหลังจากเชื่อมต่อ TELNET พร้อมใช้งาน

ข้อจำกัด 1 สำหรับ Telnet-Control: มีการทำงานเครือข่ายต่อเนื่องน้อยกว่า 50 ไบต์สำหรับแอปพลิเคชัน Telnet-Control

ข้อจำกัด 2 สำหรับ Telnet-Control: มีคำสั่ง RS232 สมบูรณ์น้อยกว่า 26 ไบต์ สำหรับ Telnet-Control

ข้อจำกัด 3 สำหรับ Telnet-Control: การหน่วงเวลาดำสุดสำหรับคำสั่ง RS232 ต่อไปจะต้องมากกว่า 200 (ms)

(\* ในยูทิลิตี้ “TELNET.exe” แบบบิตวินของ Window XP การกด “Enter” จะเป็นรหัส “ปิดแคร์” และ “ขึ้นบรรทัดใหม่”)

# ภาคผนวก

## การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจกเตอร์ของคุณ โปรดอ่านข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้า หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

### ภาพ

#### ❓ ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อไว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ในส่วน “ตั้งค่า”
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
- ตรวจสอบว่าหลอดฉายภาพติดตั้งไว้อย่างมั่นคงหรือไม่ โปรดอ่านในส่วน “การเปลี่ยนหลอด”
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณแกะฝาเลนส์ออก และเปิดเครื่องโปรเจกเตอร์แล้ว

#### ❓ ภาพไม่ได้โฟกัส

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฝาปิดเลนส์ถูกนำออกไปแล้ว
- ปรับแหวนโฟกัสที่เลนส์โปรเจกเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจกเตอร์ ดูหน้า 15-21

#### ❓ ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9

- ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9 เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD อัตราส่วน 16:9 โปรเจกเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดที่สูงสุดในภาพแบบ 16: 9 ที่ด้านของโปรเจกเตอร์
- ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ภาพแบบ LBX, โปรดเปลี่ยนภาพแบบเป็น LBX ใน OSD ของโปรเจกเตอร์
- ถ้าคุณเล่นภาพยนตร์ DVD ที่มีภาพแบบ 4:3, โปรดเปลี่ยนภาพแบบเป็น 4:3 ใน OSD ของโปรเจกเตอร์
- ถ้าภาพยังคงถูกยัดอยู่ คุณจำเป็นต้องปรับอัตราส่วนภาพ โดยการอ้างอิงสิ่ง ต่อไปนี้:
- โปรดตั้งค่าภาพแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ

#### ❓ ภาพเล็กเกินไป หรือใหญ่เกินไป

- ปรับคานซูมจากเลนส์
- ย้ายโปรเจกเตอร์ให้ใกล้หน้าจอมากขึ้น หรือห่างจากหน้าจอมากขึ้น
- กดปุ่ม  (เมนู) บนรีโมทคอนโทรล หรือแผงควบคุมโปรเจกเตอร์, ไปยัง “หน้าจอ->สัดส่วนภาพ” และลองการตั้งค่าแบบต่างๆ

#### ❓ ภาพมีด้านเอียง:

- ถ้าเป็นไปได้ ให้ปรับตำแหน่งของโปรเจกเตอร์ โดยให้เครื่องอยู่ที่กึ่งกลาง บนหน้าจอ และอยู่สูงส่วนล่างของหน้าจอ และใช้ PureShift เพื่อปรับตำแหน่งของภาพ
- ใช้ “หน้าจอ->Geometric Correction->แก้ภาพบิดเบี้ยวแนวตั้ง” จาก OSD เพื่อทำการปรับแต่ง

#### ❓ ภาพกลับด้าน

- เลือก “ระบบ->การฉายภาพ” จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ

# ภาคผนวก

## อื่นๆ

- ❓ **โปรเจ็กเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด**
  - ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจ็กเตอร์ จากนั้นถอดสายพาวเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อพาวเวอร์อีกครั้ง
- ❓ **หลอดใหม่ หรือส่งเสียงดัง**
  - เมื่อหลอดหมดอายุการใช้งาน หลอดจะไหม้ และอาจส่งเสียงดัง ถ้าเกิดเหตุการณ์เช่นนี้ขึ้น โปรเจ็กเตอร์จะไม่สามารถเปิดได้ จนกว่าจะมีการเปลี่ยนชุดหลอดใหม่ ในการเปลี่ยนหลอด ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนในส่วน “การเปลี่ยนหลอด” ในหน้า หน้า 68

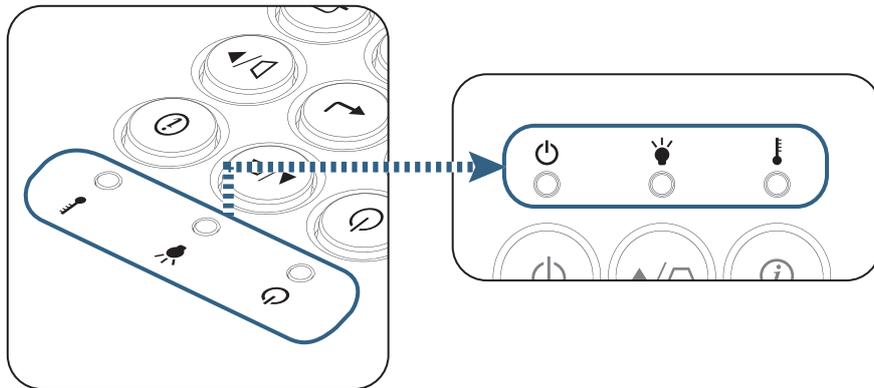
## ไฟแสดงสถานะ LED ของโปรเจ็กเตอร์

ข้อความ	LED สถานะการเปิดปิดเครื่อง (สีแดง)	LED สถานะการเปิดปิดเครื่อง (สีเขียว)	LED อุณหภูมิ (สีแดง)	LED หลอดไฟ (สีแดง)
สถานะสแตนด์บาย	☀	○	○	○
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)	○	กะพริบ ปิด 0.25 วินาที สว่าง 0.25 วินาที	○	○
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น	○	☀	○	○
ปิด (ทำให้เย็น)	○	กะพริบ ปิด 0.5 วินาที สว่าง 0.5 วินาที กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น	○	○
ทำงานต่ออย่างรวดเร็ว (100 วินาที)	○	กะพริบ ปิด 0.25 วินาที สว่าง 0.25 วินาที	○	○
ผิดพลาด (หลอดภาพใช้การไม่ได้)	กะพริบ	○	○	☀
ผิดพลาด (พัดลมใช้การไม่ได้)	กะพริบ	○	กะพริบ	○
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ	○	☀	○

### หมายเหตุ:

- ไฟติดตลอด => ☀
- ไม่มีไฟ => ○

# ภาคผนวก



? สถานะของ LED

? ข้อความบนหน้าจอ

- พัดลมไม่ทำงาน:  
โปรเจกเตอร์จะปิดโดยอัตโนมัติ
- อุณหภูมิสูงเกินไป:  
โปรเจกเตอร์จะปิดโดยอัตโนมัติ
- การเปลี่ยนหลอด:  
หลอดกำลังจะหมดอายุการใช้งาน  
แนะนำให้เปลี่ยนหลอด



 คำเตือน: ใช้เฉพาะไฟของแท่นเท่านั้น

## ปรีโมค คอนโทรล

? ถ้าวรีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต  $\pm 15^\circ$  ทั้งแนวนอนและแนวตั้งจากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจกเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจกเตอร์ ย้ายมาให้อยู่ในระยะภายใน 7 เมตร (23 ฟุต) จากโปรเจกเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

# ภาคผนวก

## การเปลี่ยนหลอด

โปรเจกเตอร์จะรับรู้อายุของหลอดโดยอัตโนมัติ เมื่อหลอดใกล้ถึง อายุการใช้งาน คุณจะได้รับข้อความเตือน



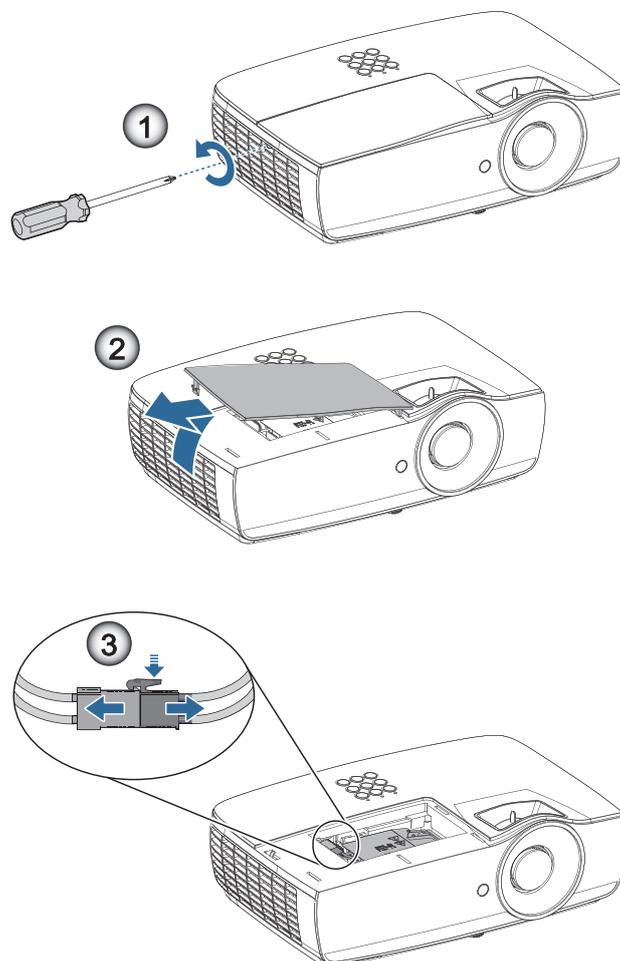
เมื่อคุณเห็นข้อความนี้ โปรดติดต่อร้านค้าหรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ เพื่อเปลี่ยนหลอดโดยเร็วที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าโปรเจกเตอร์เย็นลงเป็นเวลาอย่างน้อย 30 นาที ก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด



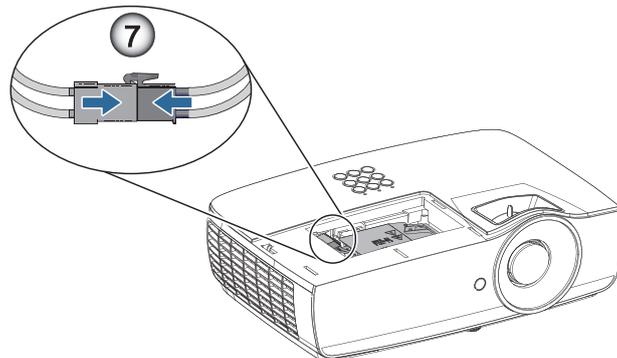
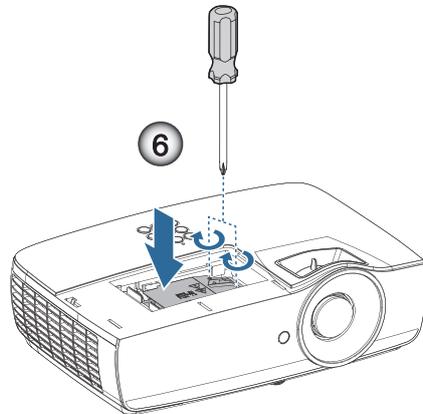
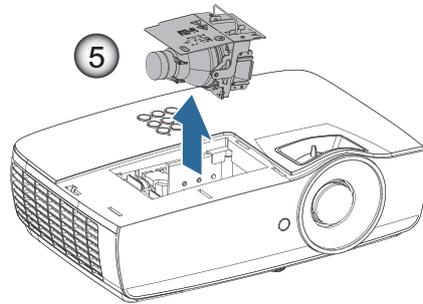
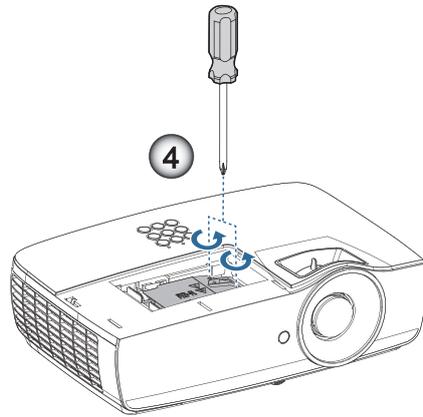
คำเตือน: ช่องใส่หลอดมีความร้อน! ปล่อยให้เย็นลงก่อนที่จะเปลี่ยนหลอด!



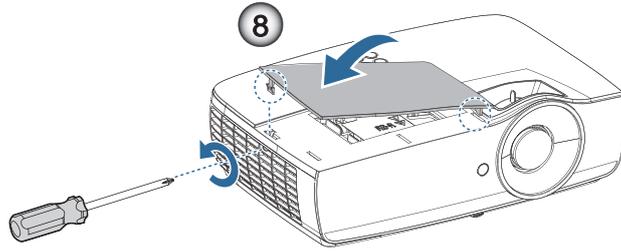
คำเตือน: เพื่อลดความเสี่ยงต่อการบาดเจ็บที่จะเกิดกับร่างกาย อย่าทำชุดหลอดตก หรือสัมผัสใส่หลอด ถ้าทำตก หลอดอาจแตก และทำให้เกิดการบาดเจ็บต่อร่างกาย



# ภาคผนวก



# ภาคผนวก



## กระบวนการเปลี่ยนหลอด:

1. ปิดเพาเวอร์โปรเจ็กเตอร์ โดยการกดปุ่มเพาเวอร์
2. ปลดปล่อยให้โปรเจ็กเตอร์เย็นลงอย่างน้อย 30 นาที
3. ถอดสายเพาเวอร์ออก
4. ไขสกรูสองตัวบนฝาปิดช่องใส่หลอด ❶
5. ถอดฝาครอบช่องใส่หลอดไฟออก ❷
6. ตัดการเชื่อมต่อขั้วต่อหลอด ❸
7. ถอดสกรู 2 ออกจากโมดูลหลอดไฟ ยกหูหัวโมดูลหลอดไฟขึ้น ❹
8. ดึงหูโมดูลเพื่อถอดโมดูลหลอดไฟออก ❺

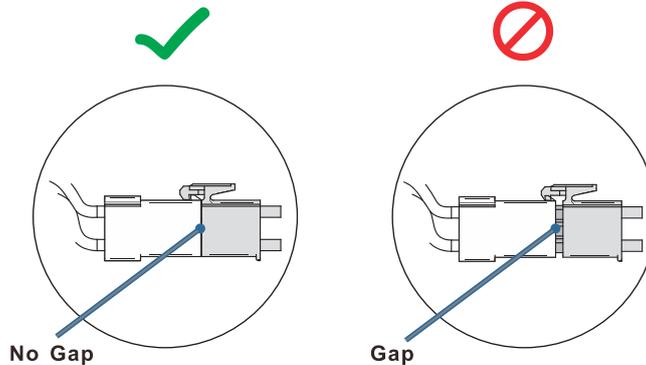
ในการใส่ชุดหลอดกลับคืน ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้าในลำดับย้อนกลับ ขณะทำตั้งค่าให้วางโมดูลหลอดไฟในแนวเดียวกันกับตัวเชื่อมต่อและแน่ใจว่าอยู่ในระดับเดียวกันเพื่อป้องกันการชำรุดเสียหาย

9. เปิดโปรเจ็กเตอร์ และทำกระบวนการ “รีเซ็ตหลอด” หลังจากที่ได้เปลี่ยนชุด หลอดแล้ว  
ลบขั้วโม่งหลอดภาพ: (i) กด “เมนู” -> (ii) เลือก “ตั้งค่า” -> (iii) เลือก “การปรับค่าหลอด” -> (iv) เลือก “ลบขั้วโม่งหลอดภาพ” -> (v) เลือก “ใช่”



คำเตือน:

ขั้วต่อหลอดต้องติดตั้งอยู่กับฐานแบบแนบสนิทตามที่แสดงในภาพด้านล่าง ช่องว่างระหว่างขั้วต่อหลอดและฐานขั้วต่อจะสร้างความเสียหายให้กับโปรเจ็กเตอร์ ภาพต่อไปนี้จะแสดงการติดตั้งขั้วต่อหลอดที่ถูกต้องและไม่ถูกต้อง



# ภาคผนวก

## ความละเอียดที่ใช้งานได้

สัญญาณ	ความละเอียด	ซิงค์แนวนอน (KHz)	ซิงค์แนวตั้ง (Hz)	คอมโพเนนต์	VGA (Analog)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Digital)
VESA	720 x 400	31.5	70.1	—	○	○
	640 x 480	31.5	60	—	○	○
	640 x 480	35	66.667	—	○	○
	640 x 480	37.86	72.8	—	○	○
	640 x 480	37.5	75	—	○	○
	640 x 480	43.3	85	—	○	○
	640 x 480	61.9	119.5	—	○	○
	800 x 600	37.9	60.3	—	○	○
	800 x 600	46.9	75	—	○	○
	800 x 600	48.1	72.2	—	○	○
	800 x 600	53.7	85.1	—	○	○
	800 x 600	76.3	120	—	○	○
	832 x 624	49.722	74.546	—	○	○
VESA	1024 x 768	48.4	60	—	○	○
	1024 x 768	56.5	70.1	—	○	○
	1024 x 768	60.241	75.02	—	○	○
	1024 x 768	60	75	—	○	○
	1024 x 768	68.7	85	—	○	○
	1024 x 768	97.6	120	—	○	○
VESA	1152 x 864	68.68	75.06	—	○	○
	1280 x 720	45	60	—	○	○
	1280 x 720	90	120	—	○	○
	1280 x 768 (Reduce Blanking)	47.4	60	—	○	○
	1280 x 768	47.8	59.9	—	○	○
	1280 x 800	49.7	59.8	—	○	○
	1280 x 800	62.8	74.9	—	○	○
	1280 x 800	71.6	84.9	—	○	○
	1280 x 800	101.6	119.9	—	○	○
	1280 x 1024	64	60	—	○	○
	1280 x 1024	80	75	—	○	○
	1280 x 1024	91.1	85	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	○	○
	1280 x 960	85.9	85	—	○	○
	1366 x 768	47.7	60	—	○	○
	1400 x 1050	65.3	60	—	○	○
	1440 x 900	55.9	59.9	—	○	○
	1440 x 900	70.6	75	—	○	○
	1600 x 1200	75	60	—	○	○
	1680 x 1050 (Reduce Blanking)	64.67	59.88	—	○	○
1680 x 1050	65.29	59.95	—	○	○	
1920 x 1080	67.5	60	—	○	○	
1920 x 1200 (Reduce Blanking)	74.038	59.95	—	○	○	
Apple Macintosh	640 x 480	35	66.7	—	○	○
	832 x 624	49.7	74.5	—	○	○
	1024 x 768	60.2	74.9	—	○	○
	1152 x 870	68.7	75.1	—	○	○

# ภาคผนวก

สัญญาณ	ความละเอียด	ซิงค์แนวนอน (KHz)	ซิงค์แนวตั้ง (Hz)	คอมโพเนนต์	VGA (Analog)	HDMI 1 HDMI 2/MHL (Digital)
SDTV	480i	15.734	60	○	—	○
	576i	15.625	50	○	—	○
EDTV	576p	31.3	50	○	—	○
	480p	31.5	60	○	—	○
HDTV	720p	37.5	50	○	—	○
	720p	45	60	○	—	○
	1080i	33.8	60	○	—	○
	1080i	28.1	50	○	—	○
	1080p	27	24	○	—	○
	1080p	28	25	○	—	○
	1080p	33.7	30	○	—	○
	1080p	56.3	50	○	—	○
	1080p	67.5	60	○	—	○

## ตารางการใช้งานร่วมกันได้กับวิดีโอ True 3D

ความละเอียด อินพุท		เวลาอินพุท	
HDMI 1.4a อินพุทสามมิติ	1280 x 720p @50Hz	สูงสุดและต่ำสุด	
	1280 x 720p @60Hz	สูงสุดและต่ำสุด	
	1280 x 720p @50Hz	การรวมเฟรม	
	1280 x 720p @60Hz	การรวมเฟรม	
	1920 x 1080i @50Hz	เคียงบาเคียงไหล (ครึ่ง)	
	1920 x 1080i @60Hz	เคียงบาเคียงไหล (ครึ่ง)	
	1920 x 1080p @24Hz	สูงสุดและต่ำสุด	
	1920 x 1080p @24Hz	การรวมเฟรม	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	เคียงบาเคียงไหล (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิด
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	สูงสุดและต่ำสุด	โหมด TAB เปิด
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	480i		

- ถ้าอินพุทสามมิติเป็น 1080p @24Hz, DMD ควรเล่นด้วยอินทิกัลล์มัลติเฟลด้วยโหมดสามมิติ
- 1080i @25Hz และ 720p @50Hz จะทำงานใน 100Hz เวลาสามมิติอื่นๆ จะทำงานใน 120Hz

# ภาคผนวก

## คำสั่ง Telnet

- พอร์ต: สับสนวน 3 พอร์ต 23/1023/2023
- การเชื่อมต่อหลายรายการ: โพรเจกเตอร์รับคำสั่งจากหลายๆพอร์ตพร้อมๆ กัน
- ภาพแบบคำสั่ง: ปฏิบัติตามภาพแบบคำสั่ง RS232 (สับสนวนทั้ง ASCII และ HEX)
- การตอบสนองคำสั่ง: ปฏิบัติตามข้อความส่งกลับจาก RS232

Lead Code	Projector ID	Command ID	Space	Variable	Carriage Return
Standby State					
~	x	x	x	x	CR
Fix code One Digit~	00	Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content	One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit

**หมายเหตุ:** สำหรับความละเอียดหน้าจอกว้าง (WXGA) การสับสนวนที่ใช้งานร่วมกัน ได้จะขึ้นอยู่กับรุ่นของโน้ตบุ๊ก/PC

## AMX device discovery commands

- DP: 239.255.250.250
- หมายเลขพอร์ต: 9131
- ข้อมูลการกระจาย UDP แต่ละรายการที่แสดงไว้ด้านล่างจะได้รับการอัปเดตประมาณ 40 วินาที

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDCClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0

**หมายเหตุ:**

- สำหรับความละเอียดหน้าจอกว้าง (WXGA) การสับสนวนที่ใช้งานร่วมกัน ได้จะขึ้นอยู่กับรุ่นของโน้ตบุ๊ก/PC
- ฟังก์ชัน AMX จะใช้สับสนวนการค้นหาอุปกรณ์ AMX เท่านั้น
- การส่งข้อมูลการประกาศนั้นจะส่งผ่านอินเทอร์เน็ตเฟสที่ใช้ได้เท่านั้น
- ต้องสับสนวนทั้งอินเทอร์เน็ตเฟส LAN และ LAN ไร้สายพร้อมๆ กัน
- หากใช้ "การตรวจสอบความถูกต้องบีคอน" โปรดตรวจสอบข้อมูลต่อไปนี้อย่างละเอียด

# ภาคผนวก

## คำสั่ง PJLink™ ที่สนับสนุน

ตารางด้านล่างนี้จะแสดงคำสั่งการควบคุมโปรเจ็กเตอร์โดยใช้โปรโตคอล PJLink™

### หมายเหตุรายละเอียดคำสั่ง (พารามิเตอร์)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby 1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby 1 = Power on 2 = Cooling down 3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2 13 = Component 14 = BNC 21 = VIDEO 22 = S-VIDEO 31 = HDMI 1 32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2 2nd byte: Lamp error, 0 to 2 3rd byte: Temperature error, 0 or 2 4th byte: Cover open error, 0 or 2 5th byte: Filter error, 0 or 2 6th byte: Other error, 0 or 2 0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.) 2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.
INF2?	Inquiry about the model name	"XXXXX" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

### หมายเหตุ:

- โปรเจ็กเตอร์นี้มีคุณสมบัติตามข้อกำหนดของ JBMIA PJLink™ Class 1 และสนับสนุนคำสั่งทั้งหมดที่กำหนดไว้ใน PJLink™ Class 1 และได้รับการรับรองคุณสมบัติตามข้อกำหนดมาตรฐานของ PJLink™ เวอร์ชัน 1.0
- "XXXXX" ที่แสดงในข้อความข้างต้นเป็นตัวเลขที่แตกต่างกันไปตามรุ่นต่าง ๆ

## Trademarks

- DLP is trademarks of Texas Instruments.
- IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- AMX Device Discovery  
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- Crestron RoomView Connected™  
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- PJLink™  
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.  
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.
- Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- About Crestron RoomView Connected™  
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.  
For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.  
URL <http://www.crestron.com>  
URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

# ภาคผนวก

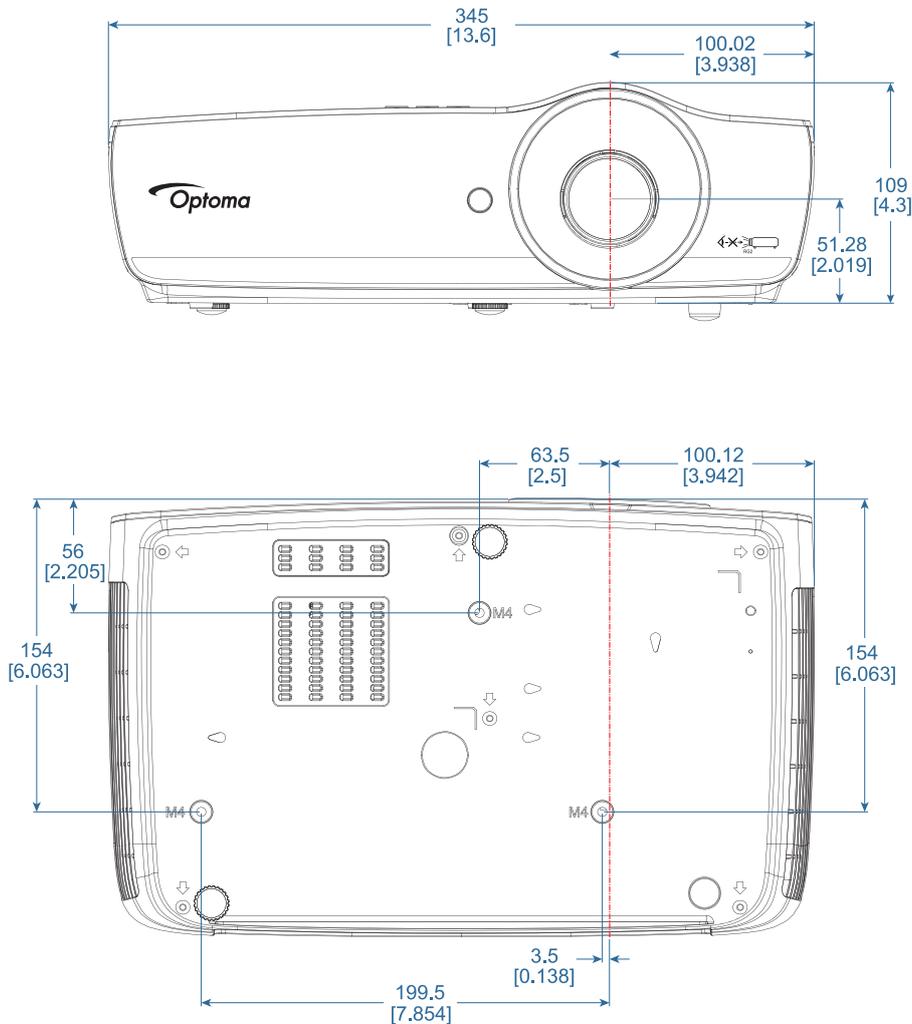
## หมายเหตุเกี่ยวกับการติดตั้งโปรเจ็กเตอร์

- วางโปรเจ็กเตอร์ในแนวนอน
  - **ไม่ควรให้โปรเจ็กเตอร์เอียงเกิน 5 องศา** และอย่าติดตั้งในรูปแบบอื่นที่ไม่ใช่บนโต๊ะหรือแขวนเพดาน มิฉะนั้นจะทำให้อายุการใช้งานลดลงอย่างมาก และอาจเป็นสาเหตุของความเสียหายที่คาดการณ์ไม่ได้

## ตั้งค่าโดยยึดกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจ็กเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดยึดเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจดูให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจ็กเตอร์นั้นมีคุณสมบัติตรงตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
  - ชนิดสกรู: M4
  - ความยาวสกรูสูงสุด: 11 มม.
  - ความยาวสกรูต่ำสุด: 9 มม.

**หมายเหตุ:** โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกันใช้ไม่ได้



### คำเตือน:

- ถ้าคุณซื้อที่ยึดเพดานจากบริษัทอื่น ให้แน่ใจว่าใช้ขนาดไขควงที่ ถูกต้อง ขนาดไขควงจะแตกต่างกันในที่ยึดรุ่นต่างๆ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ ความหนาของแผ่นโลหะ
- ให้แน่ใจว่าได้เว้น ช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดาน และส่วนล่างของโปรเจ็กเตอร์
- หลีกเลี่ยงตั้งค่า โปรเจ็กเตอร์ใกล้ แหล่งกำเนิดความร้อน

# ภาคผนวก

## สำนักงานทั่วโลกของ Optoma

สำหรับการบริการและสนับสนุน โปรดติดต่อสำนักงานในประเทศของคุณ

### สหรัฐอเมริกา

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
📠 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### แคนาดา

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
📠 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### ละตินอเมริกา

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
📠 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### ยุโรป

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ  
United Kingdom  
www.optoma.eu  
Service Tel : +44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800  
📠 +44 (0) 1923 691 888  
✉ [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### เบนลักซ์

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252  
📠 +31 (0) 36 548 9052

### ประเทศฝรั่งเศส

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20  
📠 +33 1 41 46 94 35  
✉ [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### สเปน

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

☎ +34 91 499 06 06  
📠 +34 91 670 08 32

### เยอรมัน

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

☎ +49 (0) 211 506 6670  
📠 +49 (0) 211 506 66799  
✉ [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### สแกนดิเนเวีย

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

☎ +47 32 98 89 90  
📠 +47 32 98 89 99  
✉ [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

### เกาหลี

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

☎ +82+2+34430004  
📠 +82+2+34430005

### ญี่ปุ่น

東京都足立区綾瀬 3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

✉ [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

### ไต้หวัน

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600  
📠 +886-2-8911-6550  
✉ [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

### ฮ่องกง

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968  
📠 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### จีน

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376  
📠 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

# ภาคผนวก

## ประกาศเกี่ยวกับระเบียบ & ความปลอดภัย

ภาคผนวกนี้ แสดงประกาศทั่วไปของโปรเจกเตอร์ของคุณ

### ประกาศ FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับข้อกำหนดสำหรับ อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ซึ่งตรงกับส่วนที่ 15 ของกฎข้อบังคับ FCC ข้อกำหนดเหล่านี้ได้รับการออกแบบ เพื่อให้การป้องกันที่สมเหตุสมผลต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายในตั้งค่าบริเวณที่พิกอาศัย อุปกรณ์นี้ สร้าง ใ้ใช้ และสามารถแผ่รังสีพลังงานความถี่วิทยุ และถ้าไม่ได้ติดตั้ง และใช้ตามที่ระบุในขั้นตอนการใช้งาน อาจก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่มีการรับประกันว่า การรบกวนจะไม่เกิดขึ้นในการ ติดตั้งแบบพิเศษ ถ้าอุปกรณ์เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุ และโทรทัศน์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการ ปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยใช้วิธีการ หนึ่งหรือหลายวิธีการต่อไปนี้ร่วมกัน:

- ปรับทิศทาง หรือเปลี่ยนตำแหน่งเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์เข้ากับเต้าเสียบหรือวงจรที่แตกต่างจากที่ ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มี ประสิทธิภาพเพื่อขอความช่วยเหลือ

### ประกาศ: สายที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดย ใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎ ข้อบังคับ FCC

### ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของ ผู้ใช้ ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

### เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎข้อบังคับ FCC การทำงาน เป็นไปตามเงื่อนไขสองข้อต่อไปนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องสามารถทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้ง การรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

### ประกาศ: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

### Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

### การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2014/30/EU (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EU
- ข้อกำหนด R & TTE ที่ 1999/5/EC (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)
- ระเบียบว่าด้วยข้อกำหนดการใช้สารอันตราย (RoHS) 2011/65/EU
- ระเบียบว่าด้วยผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้องกับพลังงาน (ErP) 2009/125/EC



### ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

อย่าทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะ ธรรมดา เพื่อเป็นการลดมลพิษให้เกิดขึ้นน้อย ที่สุด และป้องกันสิ่งแวดล้อมของโลก โปรดนำ อุปกรณ์นี้ไปรีไซเคิล

