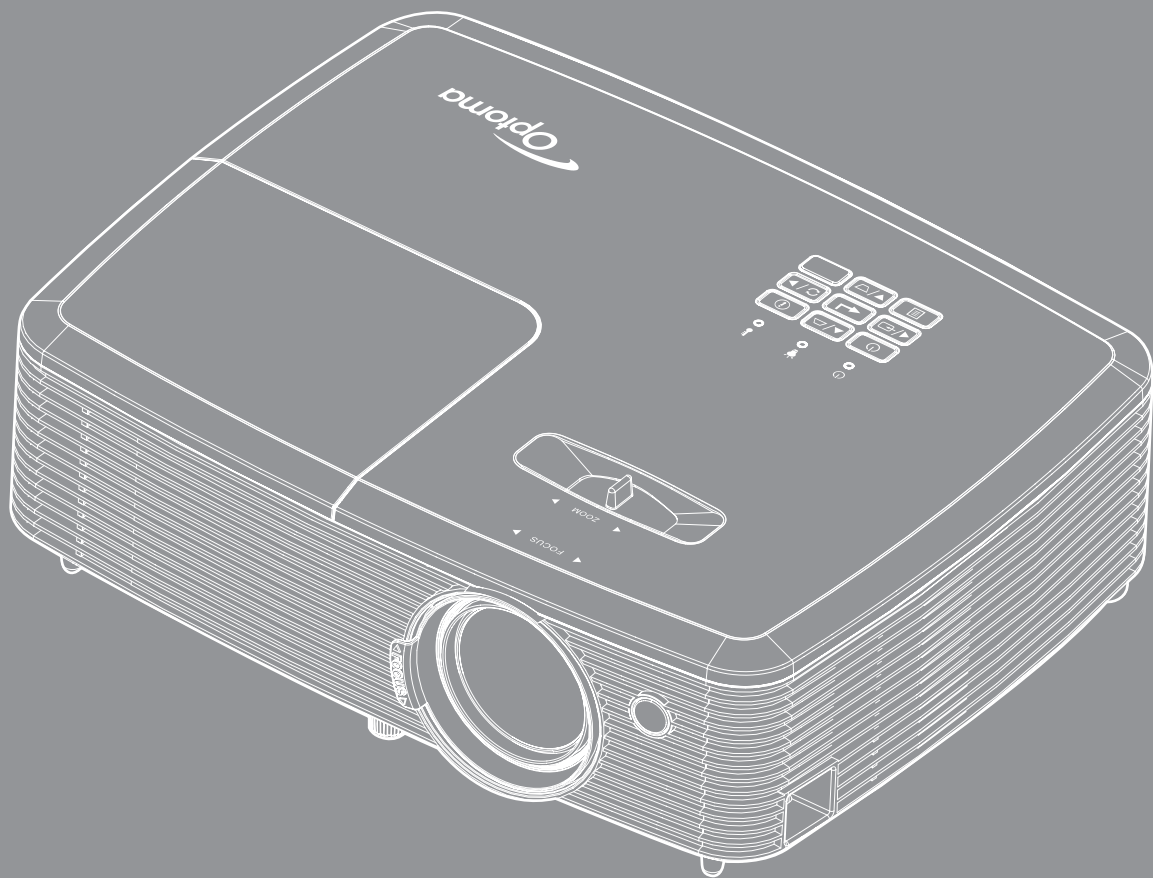


# Proiector DLP®



# CUPRINS

|  |           |
|--|-----------|
| <b>INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA.....</b>                       | <b>4</b>  |
| <i>Instrucțiuni importante de siguranță .....</i>              | <i>4</i>  |
| <i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D .....</i> | <i>5</i>  |
| <i>Drepturi de autor.....</i>                                  | <i>6</i>  |
| <i>Declinarea răspunderii.....</i>                             | <i>6</i>  |
| <i>Recunoașterea mărcilor comerciale .....</i>                 | <i>6</i>  |
| <i>FCC .....</i>   | <i>7</i>  |
| <i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>    | <i>7</i>  |
| <i>WEEE.....</i>   | <i>7</i>  |
| <b>INTRODUCERE .....</b>                                       | <b>8</b>  |
| <i>Prezentare generală a pachetului.....</i>                   | <i>8</i>  |
| <i>Accesorii standard.....</i>                                 | <i>8</i>  |
| <i>Accesorii opționale .....</i>                               | <i>8</i>  |
| <i>Prezentare generală a produsului .....</i>                  | <i>9</i>  |
| <i>Conexiuni.....</i>  | <i>10</i> |
| <i>Tastatură.....</i>  | <i>12</i> |
| <i>Telecomandă 1 .....</i>                                     | <i>13</i> |
| <i>Telecomandă 2.....</i>                                      | <i>14</i> |
| <b>CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA .....</b>                        | <b>15</b> |
| <i>Instalarea proiecteurului .....</i>                         | <i>15</i> |
| <i>Conectarea surselor la proiector .....</i>                  | <i>16</i> |
| <i>Ajustarea imaginii proiectate .....</i>                     | <i>20</i> |
| <b>UTILIZAREA PROIECTORULUI.....</b>                           | <b>23</b> |
| <i>Pornirea/oprirea proiecteurului .....</i>                   | <i>23</i> |
| <i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>                   | <i>24</i> |
| <i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>               | <i>25</i> |
| <i>Arborele meniului OSD.....</i>                              | <i>26</i> |
| <i>Meniul Setări de afișare a imaginii.....</i>                | <i>35</i> |
| <i>Meniul Afișare 3D .....</i>                                 | <i>37</i> |
| <i>Meniul Raport aspect de afișare.....</i>                    | <i>38</i> |
| <i>Meniul Masca de margine la afișare.....</i>                 | <i>42</i> |
| <i>Meniul Zoom afișare.....</i>                                | <i>42</i> |
| <i>Meniul Mutare imagine de afișare .....</i>                  | <i>42</i> |
| <i>Meniul Corecție distorsiuni în trapez la afișare.....</i>   | <i>42</i> |
| <i>Meniul funcției Audio input 2 (Intrare audio 2) .....</i>   | <i>42</i> |
| <i>Meniul Audio mic volume (Volum audio microfon).....</i>     | <i>42</i> |
| <i>Meniul Dezactivare sunet.....</i>                           | <i>42</i> |
| <i>Meniul Volum audio .....</i>                                | <i>42</i> |
| <i>Meniul Configurare proiecție.....</i>                       | <i>43</i> |
| <i>Meniul Tip de ecran.....</i>                                | <i>43</i> |

|  |    |
|--|----|
| <i>Meniul Configurare setari lampa</i> .....                         | 43 |
| <i>Meniul Configurare setări filtru</i> .....                        | 43 |
| <i>Meniul Configurare setări alimentare</i> .....                    | 43 |
| <i>Meniul Configurare securitate</i> .....                           | 44 |
| <i>Meniul Setup HDMI Link Settings (Tip 2)</i> .....                 | 45 |
| <i>Meniul Configurare mira de test</i> .....                         | 45 |
| <i>Meniul Configurare setari telecomanda</i> .....                   | 45 |
| <i>Meniul Configurare ID proiector</i> .....                         | 46 |
| <i>Meniul Opțiuni de configurare</i> .....                           | 46 |
| <i>Configurarea meniului de reinițializare</i> .....                 | 47 |
| <i>Meniul Network LAN (Rețea LAN) (Tip 3)</i> .....                  | 47 |
| <i>Meniu Control rețea</i> .....                                     | 48 |
| <i>Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei</i> ..... | 49 |
| <i>Meniul Info</i> .....   | 54 |



## **ÎNȚREȚINERE..... 55**

|  |    |
|--|----|
| <i>Înlocuirea lămpii</i> .....                         | 55 |
| <i>Instalarea și curățarea filtrului de praf</i> ..... | 57 |

## **INFORMAȚII SUPLIMENTARE ..... 58**

|   |    |
|---|----|
| <i>Rezoluții compatibile</i> .....  | 58 |
| <i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i> .....                  | 61 |
| <i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan</i> ..... | 63 |
| <i>Coduri telecomandă IR 1</i> .....                                      | 64 |
| <i>Coduri telecomandă IR 2</i> .....                                      | 66 |
| <i>Depanare</i> .....   | 68 |
| <i>Indicator de atenționare</i> .....                                     | 70 |
| <i>Specificații</i> .....   | 72 |
| <i>Oficiile globale Optoma</i> .....                                      | 73 |

# INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA

|   |  |
|---|--|
|  | Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor. |
|  | Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.  |

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

## Instrucțiuni importante de siguranță

- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
  - În medii extrem de calde, reci sau umede.
    - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
    - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
  - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
  - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  - În lumina directă a soarelui.
- Nu utilizați proiectorul în locuri în care pot fi prezente în atmosferă gaze inflamabile sau gaze explozive. Lampa din interiorul proiecteurului devine foarte fierbinte în timpul funcționării, iar gazele se pot aprinde, având drept rezultat un incendiu.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
  - Unitatea a fost scăpată pe jos.
  - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
  - A fost vărsat lichid pe proiector.
  - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
  - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiecteurului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiecteurului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.

- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiecteurului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească. Urmați instrucțiunile descrise la paginile 55-56.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare.
- Resetați funcția „Reset lampa” din meniul „SETARI | Setari lampa” afișat pe ecran după înlocuirea modului lămpii.
- La oprirea proiecteurului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiecteurului să se răcească 90 secunde.
- Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosință, mesajul „Durata de viața a lămpii e depășită.” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

**Notă:** Când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile 55-56.

- Nu instalați proiectorul în locuri în care acesta poate fi expus vibrațiilor sau șocului.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiecteurului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiecteurului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiecteurului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

## Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevenire conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

### Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

### Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.

- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, obosirea ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețală, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

## Drepturi de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2016

## Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

## Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

DARBEE este o marcă comercială a Darbee Products, Inc.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC.

## FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

### **Notă: Cabluri ecranate**

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

### **Atenție**

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

### **Condiții de funcționare**

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

### **Notă: Utilizatori din Canada**

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **Declarație de conformitate pentru țările din UE**

- Directiva CEM 2004/108/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2006/95/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)

## **WEEE**



### **Instrucțiuni de eliminare**

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

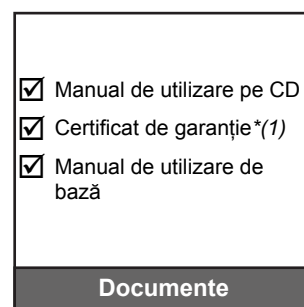
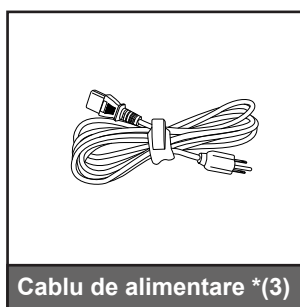
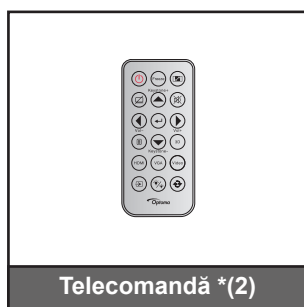
# INTRODUCERE

## Prezentare generală a pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

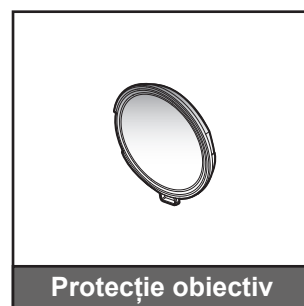
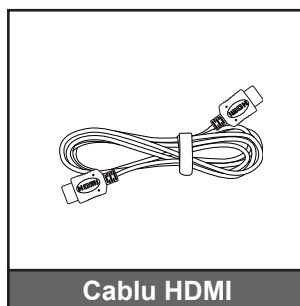
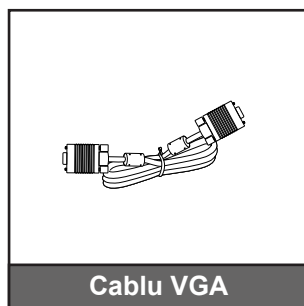
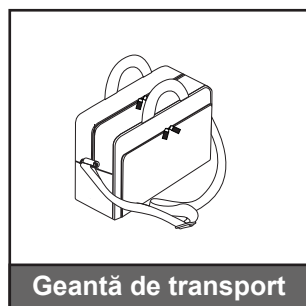
## Accesorii standard



### Notă:

- Telecomanda este livrată cu baterie.
- \*(1) Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați adresa [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).
- \*(2) Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- \*(3) Cablul de alimentare diferă în funcție de regiune.

## Accesorii opționale

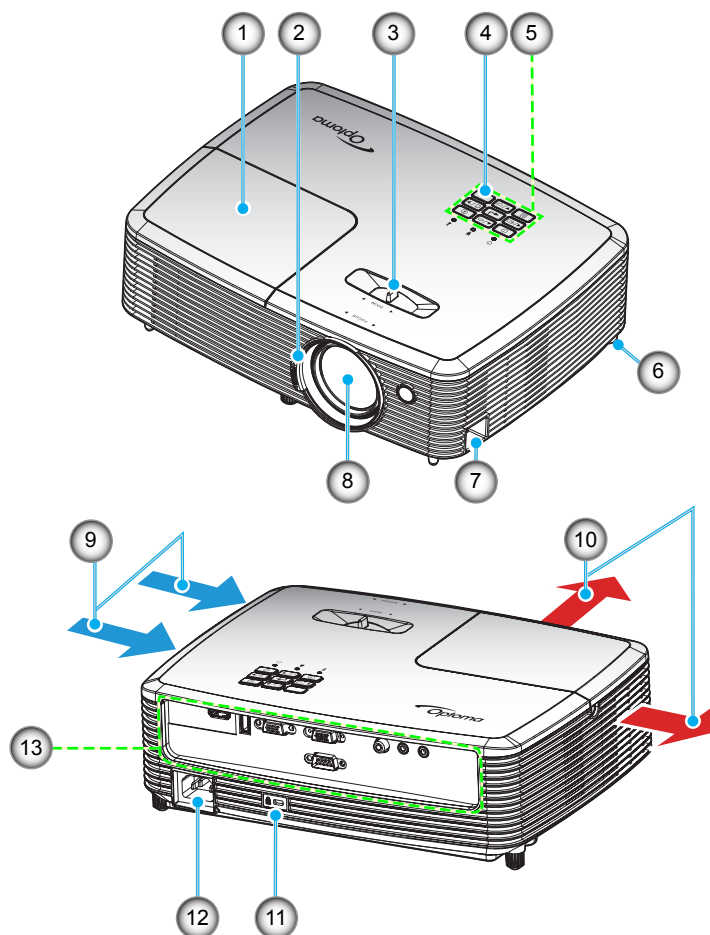


**Notă:** Accesoriile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.



# INTRODUCERE

## Prezentare generală a produsului



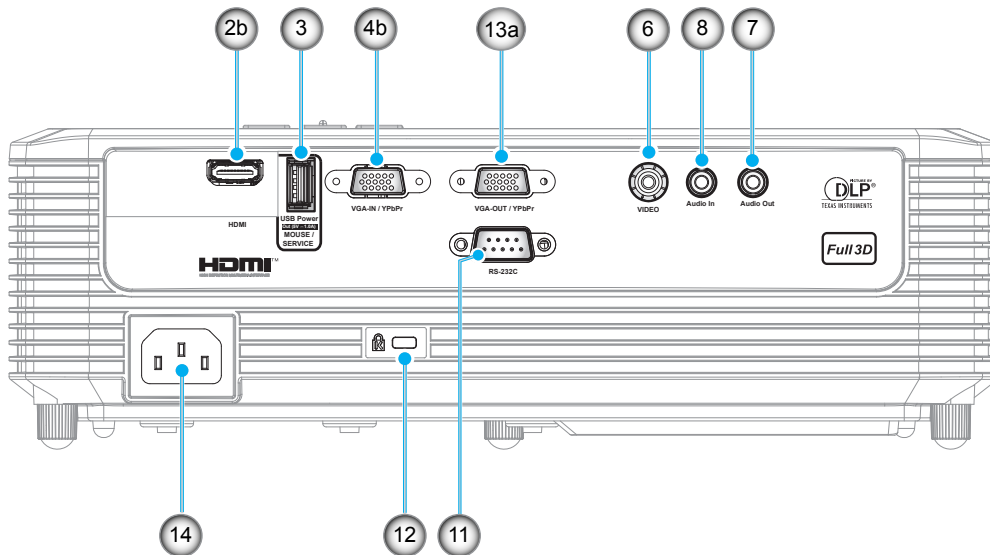
**Notă:** Lăsați o distanță de minimum 20 cm față de etichetele „intrare” și „ieșire”.

| Nr. | Element                       | Nr. | Element                     |
|-----|-------------------------------|-----|-----------------------------|
| 1.  | Capac lampă                   | 8.  | Obiectiv                    |
| 2.  | Inelul de focalizare          | 9.  | Ventilare (intrare)         |
| 3.  | Pârghie pentru zoom           | 10. | Ventilare (ieșire)          |
| 4.  | Receptor IR                   | 11. | Port de blocare Kensington™ |
| 5.  | Tastatură                     | 12. | Priză                       |
| 6.  | Inel de ajustare a înclinării | 13. | Intrare/leșire              |
| 7.  | Bară de securitate            |     |                             |

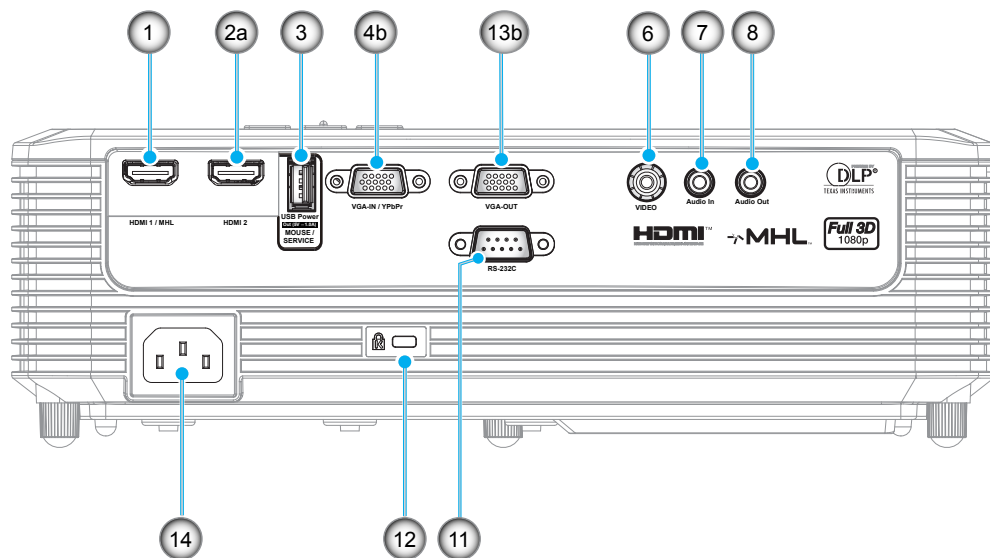
# INTRODUCERE

## Conexiuni

### XGA/WXGA tip 1

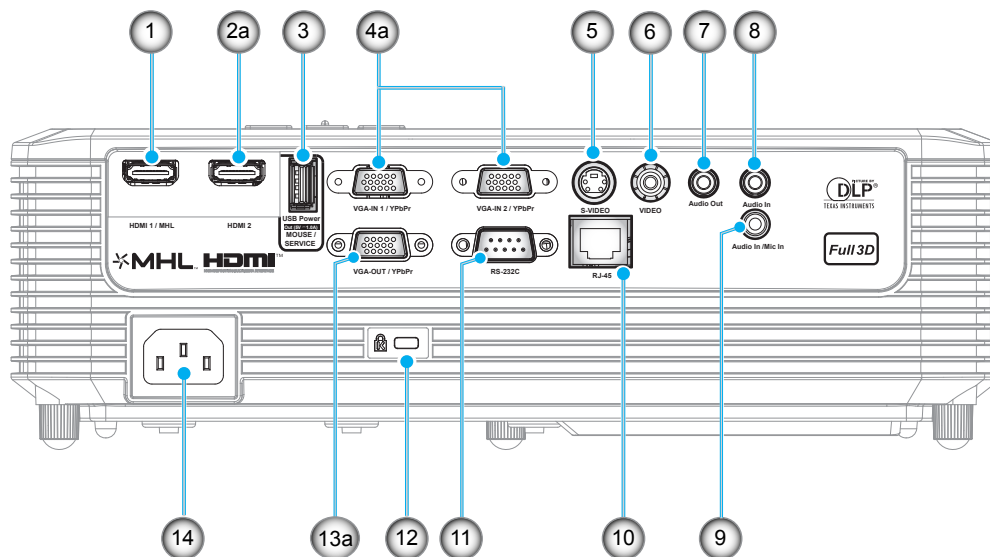


### Tip 2 1080P



# INTRODUCERE

## XGA/WXGA tip 3



| Nr. | Element   | Nume de reglementare |             |                |
|-----|---|----------------------|-------------|----------------|
|     |   | XGA/WXGA tip 1       | Tip 2 1080P | XGA/WXGA tip 3 |
| 1.  | Conector HDMI 1/MHL   | N/D                  | √           | √              |
| 2.  | a) Conector HDMI 2<br>b) Conector HDMI  | √                    | √           | √              |
| 3.  | Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V---1 A)/conector de MOUSE/SERVICIU  | √*                   | √           | √*             |
| 4.  | a) Conector VGA-IN 1 (INTRARE VGA 1)/YPbPr și Conector VGA-IN 2 (INTRARE VGA 2)/YPbPr<br>b) Conector VGA-IN (INTRARE VGA)/YPbPr | √                    | √           | √ (x2)         |
| 5.  | Conector S-VIDEO  | N/D                  | N/D         | √              |
| 6.  | Conector compozit   | √                    | √           | √              |
| 7.  | Conector ieșire audio   | √                    | √           | √              |
| 8.  | Conector intrare audio  | √                    | √           | √ (x2)         |
| 9.  | Conector intrare audio/intrare microfon   | N/D                  | N/D         | √              |
| 10. | Conector RJ-45  | N/D                  | N/D         | √              |
| 11. | Conector RS-232C  | √                    | √           | √              |
| 12. | Port de blocare Kensington™   | √                    | √           | √              |
| 13. | a) Conector ieșire VGA/YPbPr<br>b) Conector ieșire VGA  | √                    | √           | √              |
| 14. | Priză   | √                    | √           | √              |

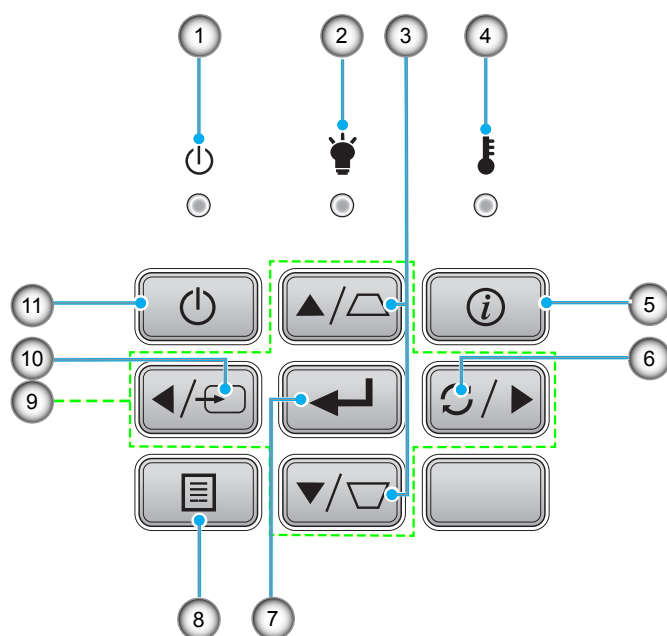
**Notă:** „√” înseamnă că elementul este acceptat, „N/D” înseamnă că elementul este indisponibil.

### Notă:

- Pentru funcția de control cu mouse la distanță este necesară o telecomandă specială.
- \*Acest model acceptă capacitatea de mouse/serviciu.

# INTRODUCERE

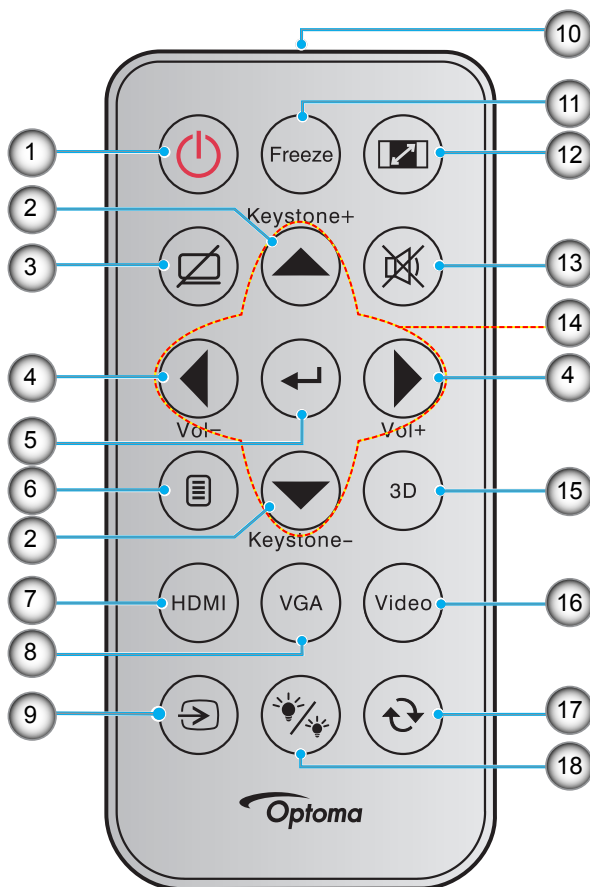
## Tastatură



| Nr. | Element                          | Nr. | Element                               |
|-----|----------------------------------|-----|---------------------------------------|
| 1.  | LED Pornit/Standby               | 7.  | Introd.                               |
| 2.  | LED Lampă                        | 8.  | Meniu                                 |
| 3.  | Corectarea imaginii trapezoidale | 9.  | Patru taste direcționale de selectare |
| 4.  | LED Temperatură                  | 10. | Sursa                                 |
| 5.  | Informatii                       | 11. | Pornirea                              |
| 6.  | Re-Sync                          |     |                                       |

# INTRODUCERE

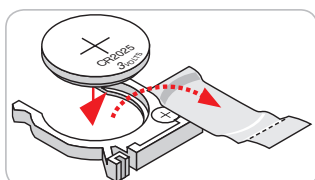
## Telecomandă 1



| Nr. | Element        | Nr. | Element                               |
|-----|----------------|-----|---------------------------------------|
| 1.  | Pornire/Oprire | 10. | Indicator LED IR                      |
| 2.  | Trapezoid +/-  | 11. | Stop Cadru                            |
| 3.  | Mut AV         | 12. | Aspect Ratio                          |
| 4.  | Volum - / +    | 13. | Mut                                   |
| 5.  | Introd.        | 14. | Patru taste direcționale de selectare |
| 6.  | Meniu          | 15. | 3D                                    |
| 7.  | HDMI           | 16. | Video                                 |
| 8.  | VGA            | 17. | Resincronizare                        |
| 9.  | Sursa          | 18. | Mod stralucire                        |

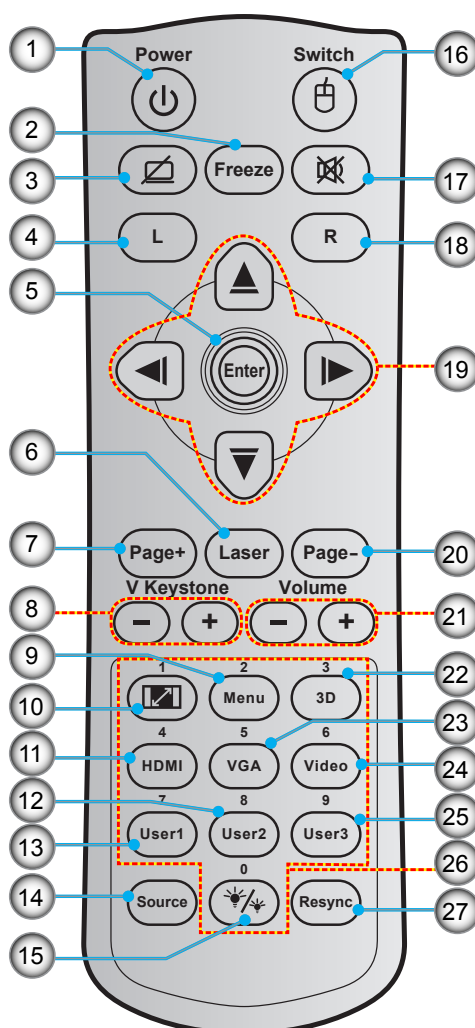
### Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.
- Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, scoateți banda izolatoare transparentă. Consultați pagina 21 pentru instalarea bateriei.



# INTRODUCERE

## Telecomandă 2



| Nr. | Element                             | Nr. | Element                               |
|-----|-------------------------------------|-----|---------------------------------------|
| 1.  | Pornire/Oprire                      | 15. | Mod stralucire                        |
| 2.  | Stop Cadru                          | 16. | Mouse activat/dezactivat              |
| 3.  | Afișare ecran gol/Dezactivare sunet | 17. | Mut                                   |
| 4.  | Click stânga mouse                  | 18. | Clic dreapta mouse                    |
| 5.  | Introd.                             | 19. | Patru taste direcționale de selectare |
| 6.  | Laser                               | 20. | Paginii -                             |
| 7.  | Paginii +                           | 21. | Volum - / +                           |
| 8.  | Cor.Trapez.V -/+                    | 22. | Activare/dezactivare meniu 3D         |
| 9.  | Meniu                               | 23. | VGA                                   |
| 10. | Aspect Ratio                        | 24. | Video                                 |
| 11. | HDMI                                | 25. | Utilizator 3                          |
| 12. | Utilizator 2                        | 26. | Tastatură numerică (0-9)              |
| 13. | Utilizator 1                        | 27. | Resincronizare                        |
| 14. | Sursa                               |     |                                       |

### Notă:

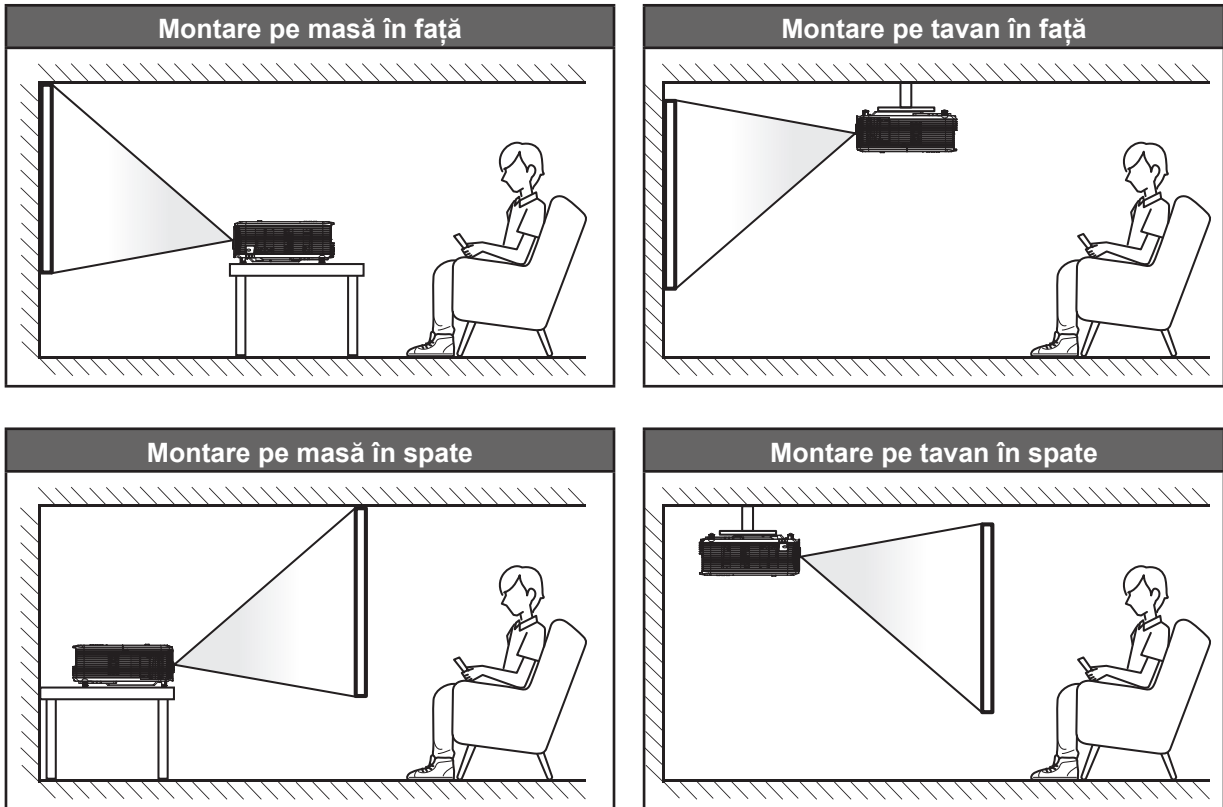
- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la paginile 61-62.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o anumită distanță, consultați tabelul distanțelor de la paginile 61-62.

**Notă:** *Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.*

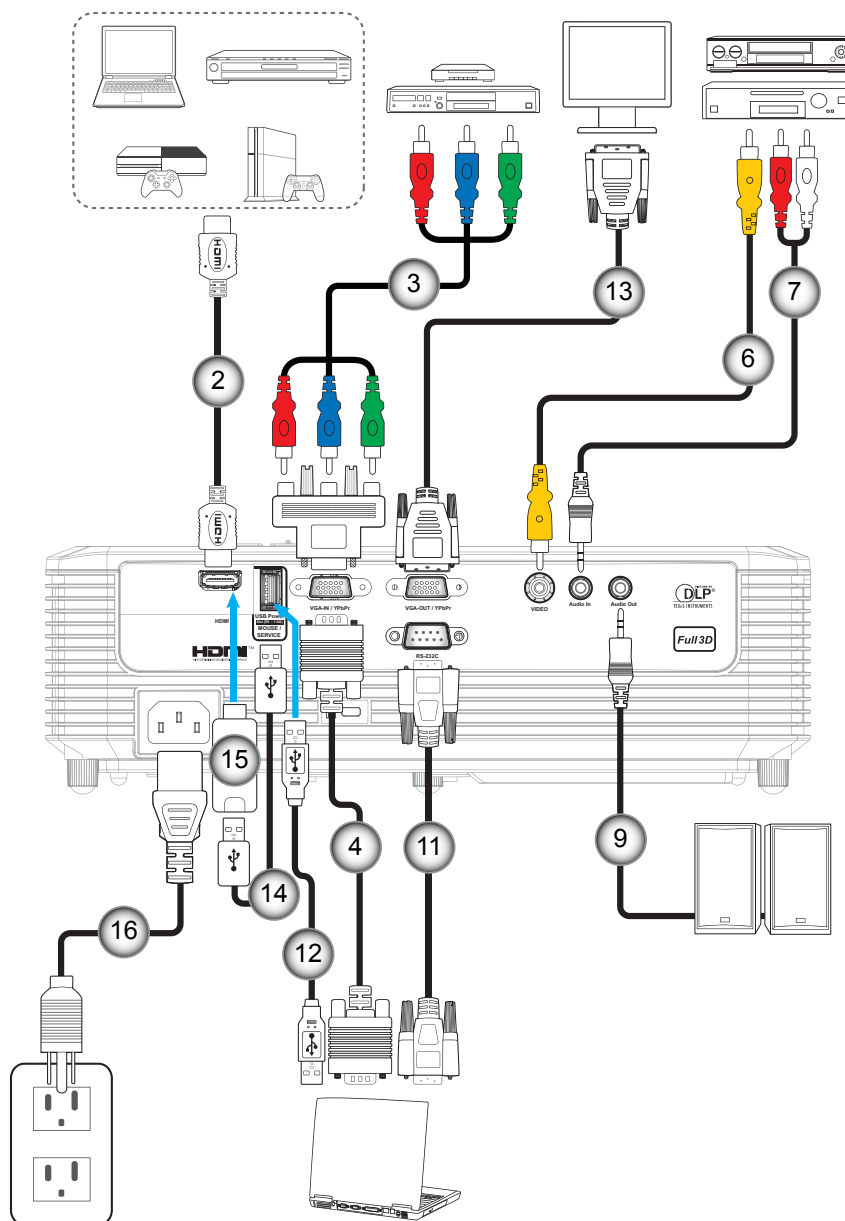
### IMPORTANT!

*Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a lămpii proiecteurului sau chiar a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.*

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Conectarea surselor la proiector

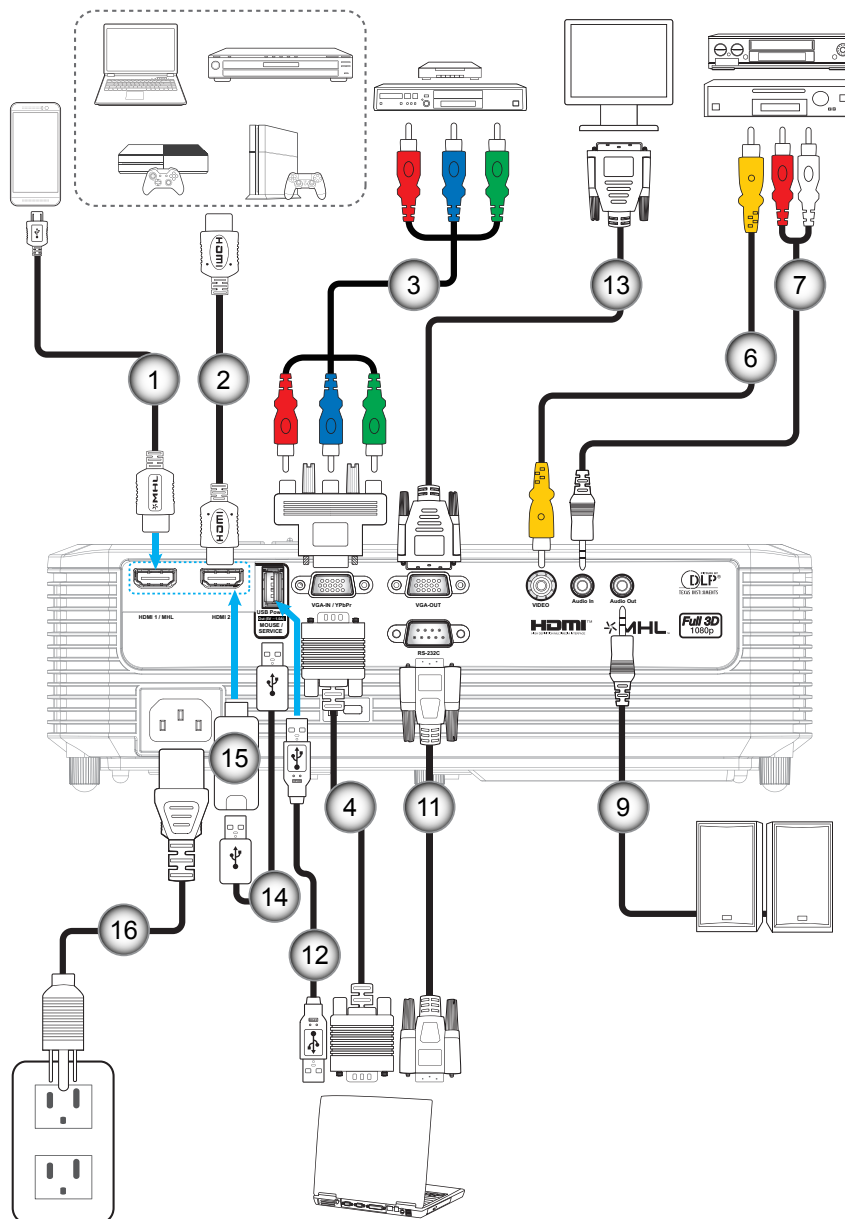
XGA/WXGA tip 1





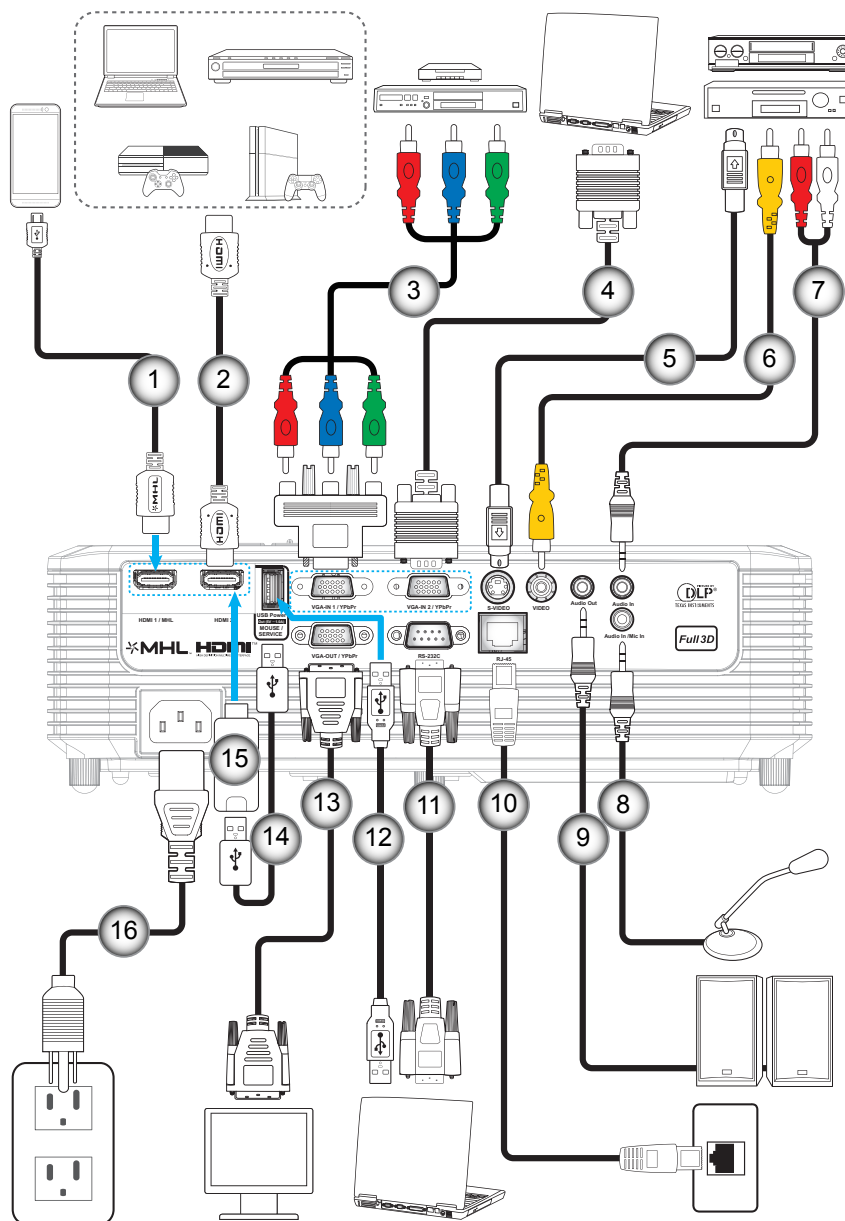
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Tip 2 1080P



# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## XGAWXGA tip 3



# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

| Nr. | Element                      | Nume de reglementare |             |                |
|-----|------------------------------|----------------------|-------------|----------------|
|     |                              | XGA/WXGA tip 1       | Tip 2 1080P | XGA/WXGA tip 3 |
| 1.  | Cablu MHL                    | N/D                  | √           | √              |
| 2.  | Cablu HDMI                   | √                    | √           | √              |
| 3.  | Cablu pe componente RCA      | √                    | √           | √              |
| 4.  | Cablu de intrare VGA         | √                    | √           | √              |
| 5.  | Cablu S-Video                | N/D                  | N/D         | √              |
| 6.  | Cablu video                  | √                    | √           | √              |
| 7.  | Cablu de intrare audio       | √                    | √           | √              |
| 8.  | Cablu de intrare microfon    | N/D                  | N/D         | √              |
| 9.  | Cablu ieșire audio           | √                    | √           | √              |
| 10. | Cablu RJ-45                  | N/D                  | N/D         | √              |
| 11. | Cablu RS232C                 | √                    | √           | √              |
| 12. | Cablu USB (control mouse)    | √                    | √           | √              |
| 13. | Cablu de ieșire VGA          | √                    | √           | √              |
| 14. | Cablu de alimentare prin USB | √                    | √           | √              |
| 15. | Stick HDMI                   | √                    | √           | √              |
| 16. | Cablu de alimentare          | √                    | √           | √              |

**Notă:** „√” înseamnă că elementul este acceptat, „N/D” înseamnă că elementul este indisponibil.

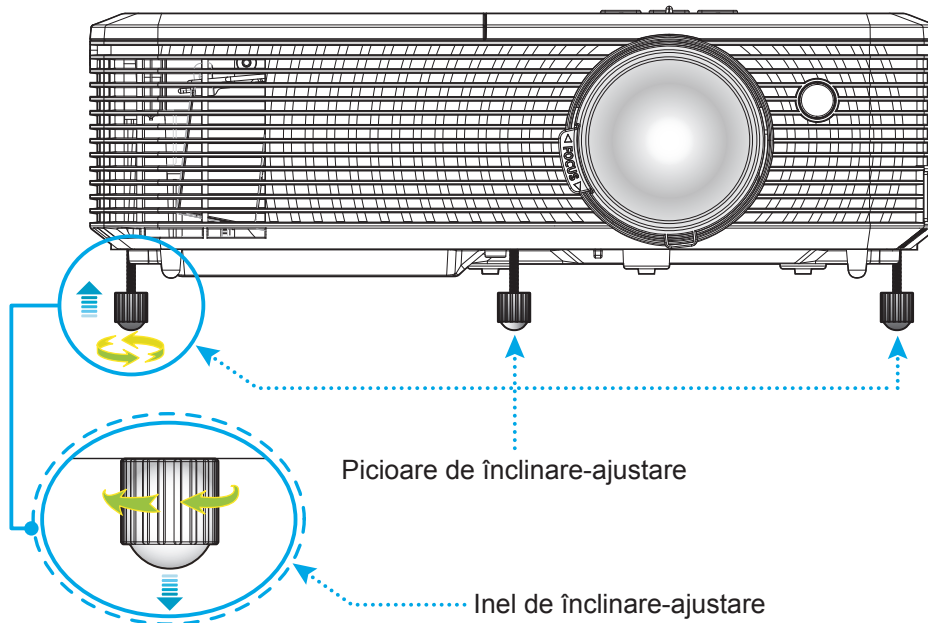
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Ajustarea imaginii proiectate

### Înălțime imagine

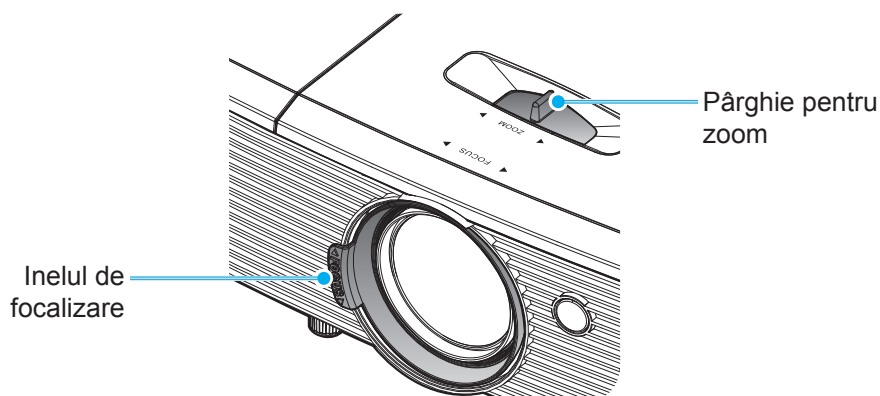
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiecteurului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



### Zoom și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.

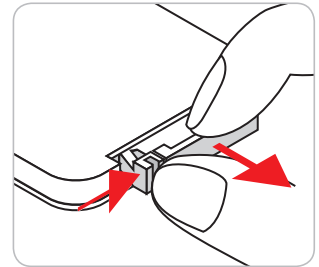


**Notă:** Proiectorul va focaliza la o distanță între 1 și 10 m.

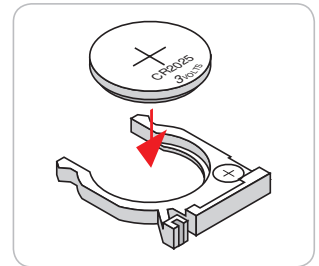
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Instalarea/înlocuirea bateriilor

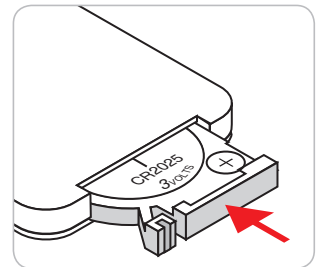
1. Apăsați ferm și scoateți prin glisare capacul compartimentului bateriei.



2. Instalați bateria nouă în compartiment. Scoateți bateria veche și instalați una nouă (CR2025). Asigurați-vă că partea cu simbolul „+” este orientată în sus.



3. Remontați capacul.



**ATENȚIE:** Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

- Utilizați o baterie de tip CR2025.
- Evitați contactul cu apa sau cu lichid.
- Nu expuneți telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpați telecomanda pe jos.
- Dacă bateria curge în telecomandă, ștergeți cu grijă carcasa și instalați o baterie nouă.
- Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Scoateți din uz bateriile uzate în conformitate cu instrucțiunile.

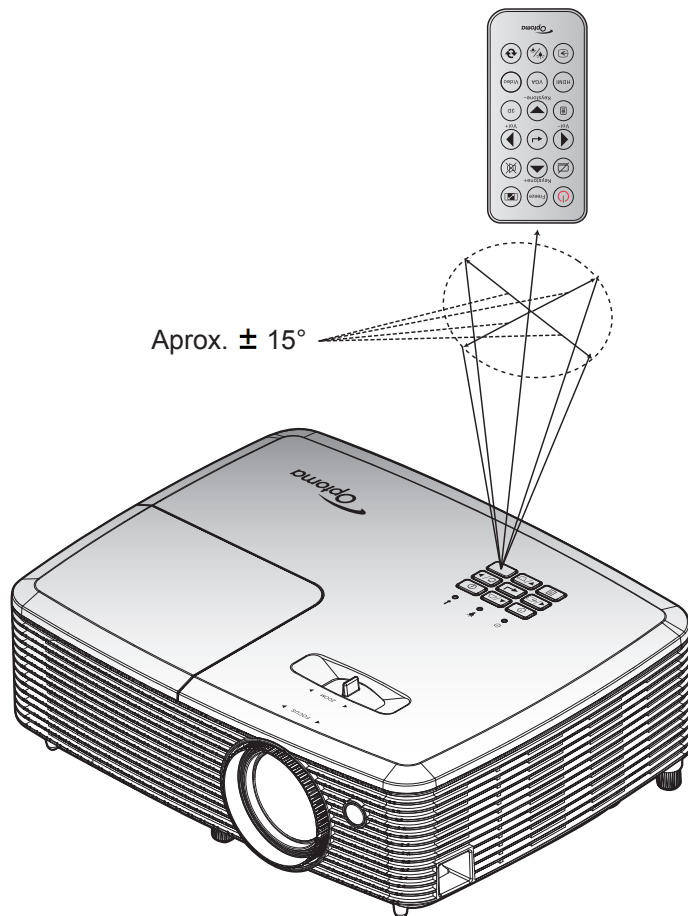
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea superioară a proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR din partea superioară a proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 6 metri (~ 20 de picioare).

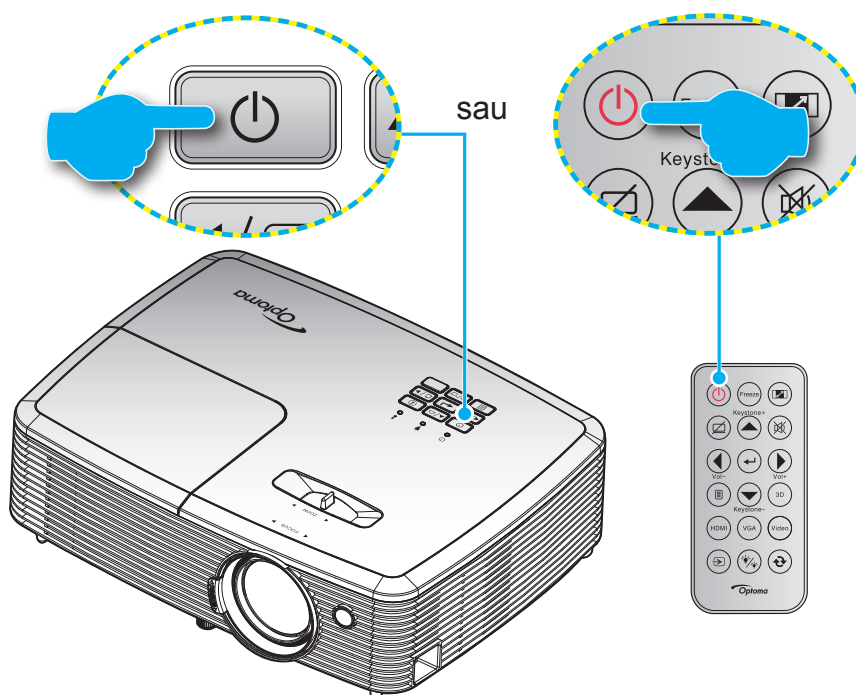
**Notă:** Atunci când îndreptați telecomanda direct (unghi de 0 grade) spre senzorul IR, distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să fie mai mare de 8 metri (~ 26 de picioare).

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpi fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 6 metri de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Pornirea/oprirea proiecteurului



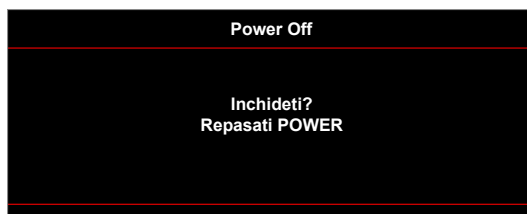
### Pornire

1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roșu.
2. Porniți proiectorul apăsând pe „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
3. Se va afișa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/stare de veghe va ilumina intermitent verde sau albastru.

**Notă:** La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

### Inchideti

1. Opriți proiectorul apăsând pe „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



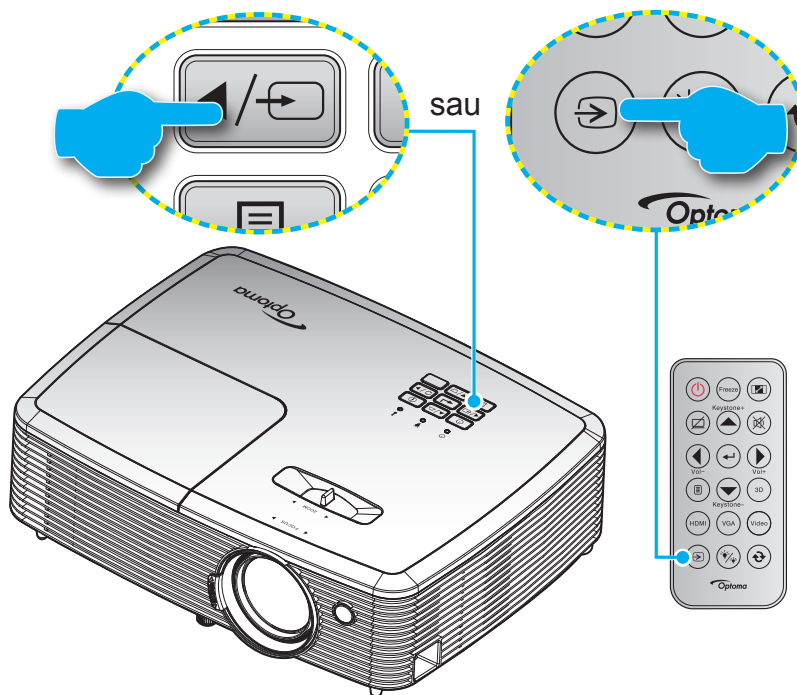
3. Apăsați pe butonul „⏻” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul „⏻” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul de pornire/stare de veghe va ilumina intermitent verde sau albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul „⏻” din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

**Notă:** Nu se recomandă pornirea proiecteurului imediat după o procedură de oprire.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Selectarea unei surse de intrare

Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul de sursă de pe tastatura proiecteurului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.





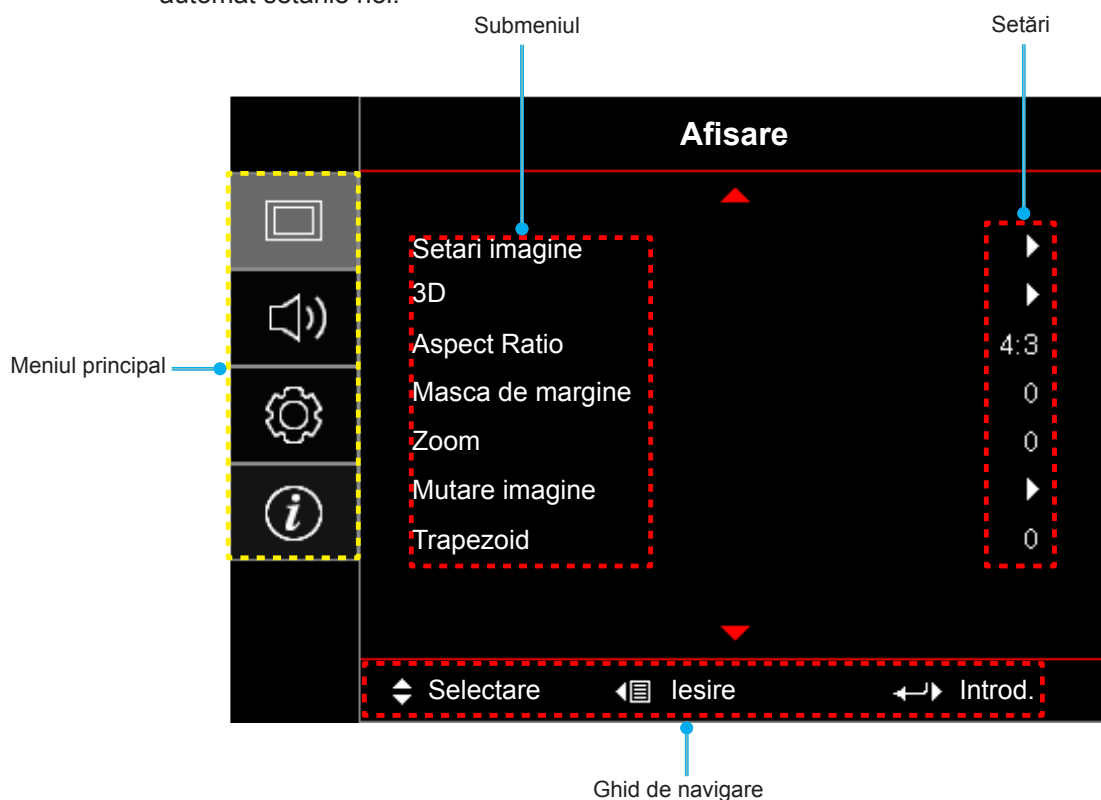


# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați pe  de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ▲ ▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați pe tasta ← sau ► pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele ◀ ▶ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe tasta ← sau ► pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor ◀ ▶.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe ← sau pe ► pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați din nou pe ◀ sau pe . Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI









## Arborele meniului OSD

| Meniul principal | Submeniul      | Submeniul 2        | Submeniul 3                            | Submeniul 4     | Valori             |       |
|------------------|----------------|--------------------|--|-----------------|--------------------|-------|
| Afisare          | Setari imagine | Mod de afisare     |  |                 | Prezentare         |       |
|                  |                |                    |  |                 | Luminozitate       |       |
|                  |                |                    |  |                 | Cinema             |       |
|                  |                |                    |  |                 | Joc                |       |
|                  |                |                    |  |                 | sRGB               |       |
|                  |                |                    |  |                 | DICOM              |       |
|                  |                |                    |  |                 | Utilizator         |       |
|                  |                |                    |  |                 | 3D                 |       |
|                  |                | Culoarea peretelui |  |                 | Oprit [Predefinit] |       |
|                  |                |                    |  |                 | Tabla neagra       |       |
|                  |                |                    |  |                 | Galben deschis     |       |
|                  |                |                    |  |                 | Verde deschis      |       |
|                  |                |                    |  |                 | Albastru deschis   |       |
|                  |                |                    |  |                 | Roz                |       |
|                  |                |                    |  |                 | Gri                |       |
|                  |                | Luminozitate       |  |                 | -50~50             |       |
|                  |                | Contrast           |  |                 | -50~50             |       |
|                  |                | Claritate          |  |                 | 1~15               |       |
|                  |                | Culoare            |  |                 | -50~50             |       |
|                  |                | Nuante             |  |                 | -50~50             |       |
|                  |                | Gamma              | Film                                   |                 |                    |       |
|                  |                |                    | Video                                  |                 |                    |       |
|                  |                |                    | Grafic                                 |                 |                    |       |
|                  |                |                    | Standard(2.2)                          |                 |                    |       |
|                  |                |                    | 1.8                                    |                 |                    |       |
|                  |                |                    | 2.0                                    |                 |                    |       |
|                  |                | Setari culoare     | Temperatura de culoare [Model de date] | 2.4             |                    |       |
|                  |                |                    |  | BrilliantColor™ |                    | 1~10  |
|                  |                |                    |  |                 |                    | Cald  |
|                  |                |                    |  |                 |                    | Mediu |
|                  |                |                    | Rece                                   |                 |                    |       |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

| Meniul principal | Submeniul      | Submeniul 2    | Submeniul 3                           | Submeniul 4          | Valori                |
|------------------|----------------|----------------|---------------------------------------|----------------------|-----------------------|
| Afisare          | Setari imagine | Setari culoare | Potrivirea culorilor                  | Culoare              | R [Predefinit]        |
|                  |                |                |                                       |                      | G                     |
|                  |                |                |                                       |                      | B                     |
|                  |                |                |                                       |                      | C                     |
|                  |                |                |                                       |                      | Y                     |
|                  |                |                |                                       |                      | M                     |
|                  |                |                |                                       |                      | W                     |
|                  |                |                |                                       | Saturatie            | -50~50 [Predefinit:0] |
|                  |                |                |                                       | Nuante               | -50~50 [Predefinit:0] |
|                  |                |                |                                       | Castig               | -50~50 [Predefinit:0] |
|                  |                |                | Reset                                 | Anulare [Predefinit] |                       |
|                  |                |                | iesire                                | Da                   |                       |
|                  |                |                | RGB Bias/Castig                       | Castig Rosu          | -50~50                |
|                  |                |                |                                       | Castig Verde         | -50~50                |
|                  |                |                |                                       | Castig Albastru      | -50~50                |
|                  |                |                |                                       | Bias Rosu            | -50~50                |
|                  |                |                |                                       | Bias Verde           | -50~50                |
|                  |                |                |                                       | Bias Albastru        | -50~50                |
|                  |                |                |                                       | Reset                | Anulare [Predefinit]  |
|                  |                |                | iesire                                | Da                   |                       |
|                  |                |                | Spatiu de culoare [Fără intrare HDMI] |                      | Auto [Predefinit]     |
|                  |                |                |                                       |                      | RGB                   |
|                  |                |                |                                       |                      | YUV                   |
|                  |                |                | Spatiu de culoare [Intrare HDMI]      |                      | Auto [Predefinit]     |
|                  |                |                |                                       |                      | RGB(0~255)            |
|                  |                |                |                                       |                      | RGB(16~235)           |
|                  |                |                |                                       |                      | YUV                   |
|                  |                |                | Canal RGB                             |                      | Normal [Predefinit]   |
|                  |                |                |                                       |                      | Rosu                  |
|                  |                |                |                                       |                      | Verde                 |
|                  |                |                |                                       | Albastru             |                       |
|                  |                |                | Nivel de alb                          |                      | -50~50                |
|                  |                |                | Nivel de negru                        |                      | -50~50                |
| Saturatie        |                | -50~50         |                                       |                      |                       |
| Nuante           |                | -50~50         |                                       |                      |                       |
| IRE              |                | 0              |                                       |                      |                       |
|                  |                | 7,5            |                                       |                      |                       |
| iesire           |                |                |                                       |                      |                       |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

| Meniul principal | Submeniul        | Submeniul 2                        | Submeniul 3   | Submeniul 4 | Valori                 |                              |                    |
|------------------|------------------|------------------------------------|---|-------------|------------------------|------------------------------|--------------------|
| Afisare          | Setari imagine   | Semnal                             | Automatic   |             | Oprit                  |                              |                    |
|                  |                  |                                    |   |             | Pornit [Predefinit]    |                              |                    |
|                  |                  |                                    | Frecventa   |             | 0~100 [Predefinit: 0]  |                              |                    |
|                  |                  |                                    | Faza  |             | -50~50 [Predefinit: 0] |                              |                    |
|                  |                  |                                    | Pozitie orizontala  |             | -50~50 [Predefinit: 0] |                              |                    |
|                  |                  |                                    | Pozitie verticala   |             | -50~50 [Predefinit: 0] |                              |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              |                    |
|                  |                  | Mod stralucire [Bază lampă - date] |   |             |                        | Luminozitate [Predefinit]    |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | Economic                     |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | Dynamic                      |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | Eco+                         |                    |
|                  |                  | Reset                              |   |             |                        |                              |                    |
|                  |                  | 3D                                 | Mod 3D  |             |                        |                              | Oprit              |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | DLP [Predefinit]             |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | InfraRed                     |                    |
|                  | 3D → 2D          |                                    |   |             |                        |                              | 3D [Predefinit]    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              | L                  |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              | R                  |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              |                    |
|                  | Format 3D        |                                    |   |             |                        |                              | Auto [Predefinit]  |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              | SBS                |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              | Top and Bottom     |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              | Frame Sequential   |
|                  | Invers.Sincr.3D  |                                    |   |             |                        |                              | Pornit             |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              | Oprit [Predefinit] |
|                  | Aspect Ratio     |                                    |   |             |                        | 4:3                          |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | 16:9                         |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | 16:10 [modele WXGA]          |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | LBX [exceptând modelele XGA] |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        | Nativa                       |                    |
|                  |                  |                                    |   |             |                        |                              | Auto               |
|                  | Masca de margine |                                    |   |             |                        | 0~10 [Predefinit: 0]         |                    |
|                  | Zoom             |                                    |   |             |                        | -5~25 [Predefinit: 0]        |                    |
|                  | Image shift      | H: 0; V: -100                      |  |             |                        | [Predefinit:0]               |                    |
|                  |                  | H: -100; V: 0                      |  |             |                        |                              |                    |
|                  |                  | H: 100; V: 0                       |  |             |                        |                              |                    |
|                  |                  | H: 0; V: 100                       |  |             |                        |                              |                    |
|                  |                  | H: -100; V: 0                      |  |             |                        |                              |                    |
|                  |                  | H: 0; V: -100                      |  |             |                        |                              |                    |
|                  |                  | H: 100; V: 0                       |  |             |                        |                              |                    |
|                  |                  | H: 0; V: 100                       |  |             |                        |                              |                    |
|                  | Trapezoid        |                                    |   |             |                        | -40~40 [Predefinit:0]        |                    |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

| Meniul principal | Submeniul               | Submeniul 2                    | Submeniul 3          | Submeniul 4          | Valori  |                      |   |
|------------------|-------------------------|--------------------------------|----------------------|----------------------|---|----------------------|---|
| Audio            | Funcția Intrare audio 2 |                                |                      |                      | Audio 2 [Predefinit]  |                      |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | Microfon (Tip 3)  |                      |   |
|                  | Volum microfon (Tip 3)  |                                |                      |                      | 0-10 [Predefinit: 5]  |                      |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | Oprit [Predefinit]  |                      |   |
|                  | Mut                     |                                |                      |                      | Pornit  |                      |   |
| Volum            |                         |                                |                      | 0-10 [Predefinit: 5] |   |                      |   |
| SETARI           | Proiectie               |                                |                      |                      | Front  [Predefinit]  |                      |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | Proiectie din spate  |                      |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | Tavan-sus            |                      |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | Spate-sus            |                      |   |
|                  | Tip de ecran            | [modelul WXGA]                 |                      |                      |   | 16:9                 |   |
|                  |                         |                                |                      |                      |   | 16:10 [Predefinit]   |   |
|                  | Setari lampa            | Memento lampa                  |                      |                      |   | Oprit                |   |
|                  |                         | Reset lampa                    |                      |                      |   | Pornit [Predefinit]  |   |
|                  | Setari filtru           | Filtru optional instalat       |                      |                      |   | Anulare [Predefinit] |   |
|                  |                         |                                |                      |                      |   | Da                   |   |
|                  |                         | Filter Usage Hours             |                      |                      |   | Da                   |   |
|                  |                         | Filter Reminder                |                      |                      |   | Nu                   |   |
|                  |                         |                                |                      |                      |   | (Doar în citire)     |   |
|                  |                         |                                |                      |                      |   | Oprit                |   |
|                  |                         |                                |                      |                      |   | 300hr                |   |
|                  |                         | Filter Reset                   |                      |                      |   | 500hr [Predefinit]   |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | 800hr   |                      |   |
|                  | Setari pornire          | Pornire directa                |                      |                      |   | 1000hr               |   |
|                  |                         |                                |                      |                      |   | Anulare [Predefinit] |   |
|                  |                         | Pornire la detectia semnalului |                      |                      |   | Da                   |   |
|                  |                         |                                |                      |                      |   | Oprit [Predefinit]   |   |
|                  |                         | Inchidere automata (min)       |                      |                      |   | Oprit [Predefinit]   |   |
|                  |                         |                                |                      |                      |   | Pornit               |   |
|                  |                         | Cronometru oprire (min)        | Functionare continua |                      |   |                      | 0~180 (incremente de 5 min.) [Predefinit: 0]  |
|                  |                         |                                |                      |                      |   |                      | 0~990 (incremente de 30 min.) [Predefinit: 0] |
|                  |                         | Quick Resume                   |                      |                      |   |                      | Da  |
|                  |                         |                                |                      |                      |   |                      | Nu [Predefinit]                               |
| Mod operare-Stby |                         |                                |                      |                      | Oprit   |                      |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | Pornit [Predefinit]   |                      |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | Activ   |                      |   |
|                  |                         |                                |                      |                      | Economic [Predefinit]   |                      |   |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

| Meniul principal | Submeniul                                      | Submeniul 2           | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori                 |              |                        |
|------------------|--|-----------------------|-------------|-------------|------------------------|--------------|------------------------|
| SETARI           | Securitate                                     | Securitate            |             |             |                        |              |                        |
|                  |  | Cronometru securitate | Luna        |             |                        |              |                        |
|                  |  |                       | Zi          |             |                        |              |                        |
|                  |  |                       | Ora         |             |                        |              |                        |
|                  |  | Schimbare parola      |             |             |                        |              |                        |
|                  | HDMI Link Settings (Tip 2)                     | HDMI Link             |             |             |                        | Oprit        |                        |
|                  |  |                       |             |             |                        | Pornit       |                        |
|                  |  | Inclus TV             |             |             |                        | Nu           |                        |
|                  |  |                       |             |             |                        | Da           |                        |
|                  | Power Off Link                                 |                       |             |             | Oprit                  |              |                        |
|                  |  |                       |             |             | Pornit                 |              |                        |
|                  | Mira de test                                   |                       |             |             |                        | Castig Verde |                        |
|                  |  |                       |             |             |                        | Magenta Grid |                        |
|                  |  |                       |             |             |                        | Castig Alb   |                        |
|                  |  |                       |             |             |                        | Alb          |                        |
|                  |  |                       |             |             |                        | Oprit        |                        |
|                  | Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă] | Funcție IR            |             |             |                        | Pornit       |                        |
|                  |  |                       |             |             |                        | Oprit        |                        |
|                  |  | Utilizator1           |             |             |                        |              | HDMI 2                 |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Mira de test           |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Luminozitate           |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Contrast               |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Cronometru oprire      |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Potrivirea culorilor   |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Temperatura de culoare |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Gamma                  |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Blocare sursa          |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Proiectie              |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Setari lampa           |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Zoom                   |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Stop Cadru             |
|                  |  |                       | Utilizator2 |             |                        |              |                        |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Mira de test           |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Luminozitate           |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Contrast               |
|                  |  |                       |             |             |                        |              | Cronometru oprire      |
|                  |  |                       |             |             | Potrivirea culorilor   |              |                        |
|                  |  |                       |             |             | Temperatura de culoare |              |                        |
|                  |  |                       |             |             | Gamma                  |              |                        |
|                  |  |                       |             |             | Blocare sursa          |              |                        |
|                  |  |                       |             |             | Proiectie              |              |                        |
|                  |  |                       |             |             | Setari lampa           |              |                        |
|                  |  |                       |             |             | Zoom                   |              |                        |
|                  |  |                       |             | Stop Cadru  |                        |              |                        |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

| Meniul principal | Submeniul | Submeniul 2        | Submeniul 3      | Submeniul 4 | Valori                  |   |
|------------------|-----------|--------------------|------------------|-------------|-------------------------|---|
| SETARI           | Optiuni   | Subtitrari         |                  |             | CC1                     |   |
|                  |           |                    |                  |             | CC2                     |   |
|                  |           |                    |                  |             | Oprit [Predefinit]      |   |
|                  |           | Setari Meniu       | Pozitia meniului |             |                         | Stânga sus           |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Dreapta sus          |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Centru  [Predefinit] |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Stânga jos           |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Dreapta jos          |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Oprit   |
|                  |           | Programare meniu   |                  |             |                         | 5 sec   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | 10 sec [Predefinit]   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Oprit   |
|                  |           | Sursa intrare      |                  |             |                         | HDMI  |
|                  |           |                    |                  |             |                         | HDMI/MHL (Tip 2 și Tip 3)   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | VGA   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | VGA1 (Tip 3)  |
|                  |           |                    |                  |             |                         | S-Video (Tip 3)   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Video   |
|                  |           | Input Name         | HDMI             |             |                         | Predefinit [Predefinit]   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Custom  |
|                  |           |                    | HDMI1            |             |                         | Predefinit [Predefinit]   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Custom  |
|                  |           |                    | HDMI/MHL         |             |                         | Predefinit [Setare implicită] (Tip 2 și Tip 3)  |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Custom (Tip 2 și Tip 3)   |
|                  |           |                    | VGA              |             |                         | Predefinit [Predefinit]   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Custom  |
|                  |           |                    | VGA1             |             |                         | Predefinit [Setare implicită] (Tip 3)   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Custom (Tip 3)  |
|                  |           |                    | Video            |             |                         | Predefinit [Predefinit]   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Custom  |
|                  |           | Wireless           |                  |             | Predefinit [Predefinit] |   |
|                  |           |                    |                  |             | Custom                  |   |
|                  |           | Network Display    |                  |             | Predefinit [Predefinit] |   |
|                  |           |                    |                  |             | Custom                  |   |
|                  |           | Ieșire VGA         |                  |             |                         | Auto [Predefinit]   |
|                  |           |                    |                  |             |                         | VGA1  |
|                  |           |                    |                  |             |                         | VGA2  |
|                  |           | Inalta altitudine  |                  |             |                         | Oprit [Predefinit]  |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Pornit  |
|                  |           | Display Mode Lock  |                  |             |                         | Oprit [Predefinit]  |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Pornit  |
|                  |           | Blocare tastatura  |                  |             |                         | Oprit [Predefinit]  |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Pornit  |
|                  |           | Ascunde informatia |                  |             |                         | Oprit [Predefinit]  |
|                  |           |                    |                  |             |                         | Pornit  |



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

| Meniul principal       | Submeniul | Submeniul 2            | Submeniul 3                                  | Submeniul 4          | Valori  |
|------------------------|-----------|------------------------|--|----------------------|---|
| SETARI                 | Optiuni   | Logo                   |  |                      | Predefinit [Predefinit]                         |
|                        |           |                        |  |                      | Neutru  |
|                        |           |                        |  |                      | Utilizator                                      |
|                        |           | Captura logo           |  |                      | Anulare [Predefinit]                            |
|                        |           |                        |  |                      | Da  |
|                        |           | Culoare fundal         |  |                      | Fara [Predefinit]                               |
|                        |           |                        |  |                      | Albastru  |
|                        |           |                        |  |                      | Rosu  |
|                        |           |                        |  |                      | Verde   |
|                        |           |                        |  |                      | Gri   |
|                        | Reset     | Resetati display ecran |  |                      | Anulare [Predefinit]                            |
|                        |           |                        |  |                      | Da  |
| Resetati de la inceput |           |                        |  | Anulare [Predefinit] |   |
|                        |           |                        |  | Da                   |   |
| Retea (Tip 3)          | LAN       | Status retea           |  |                      | (Doar în citire)                                |
|                        |           | MAC Adresa             |  |                      | (Doar în citire)                                |
|                        |           | DHCP                   |  |                      | Oprit [Predefinit]                              |
|                        |           |                        |  |                      | Pornit  |
|                        |           | Adresa IP              |  |                      | 192.168.0.100 [Predefinit]                      |
|                        |           | Subnet Mask            |  |                      | 255.255.255.0 [Predefinit]                      |
|                        |           | Gateway                |  |                      | 192.168.0.254 [Predefinit]                      |
|                        |           | DNS                    |  |                      | 192.168.0.51 [Predefinit]                       |
|                        |           | Aplicare               |  |                      |   |
|                        | Reset     |                        |  |                      |   |
|                        | Control   | Crestron               |  |                      | Oprit   |
|                        |           |                        |  |                      | Pornit [Predefinit]<br><i>Notă: Port 41794.</i> |
|                        |           | Extron                 |  |                      | Oprit   |
|                        |           |                        |  |                      | Pornit [Predefinit]<br><i>Notă: Port 2023.</i>  |
|                        |           | PJ Link                |  |                      | Oprit   |
|                        |           |                        |  |                      | Pornit [Predefinit]<br><i>Notă: Port 4352.</i>  |
|                        |           | AMX Device Discovery   |  |                      | Oprit   |
|                        |           |                        |  |                      | Pornit [Predefinit]<br><i>Notă: Port 9131.</i>  |
| Telnet                 |           |                        |  | Oprit                |   |
|                        |           |                        | Pornit [Predefinit]<br><i>Notă: Port 23.</i> |                      |   |
| HTTP                   |           |                        | Oprit  |                      |   |
|                        |           |                        | Pornit [Predefinit]<br><i>Notă: Port 80.</i> |                      |   |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

| Meniul principal | Submeniul                | Submeniul 2  | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori |    |
|------------------|--------------------------|--------------|-------------|-------------|--------|----|
| Informatii       | Reglementare             |              |             |             |        |    |
|                  | Numar Serial             |              |             |             |        |    |
|                  | Sursa de intrare curenta |              |             |             |        |    |
|                  | Rezolutie                |              |             |             | 00x00  |    |
|                  | Refresh                  |              |             |             | 0,00Hz |    |
|                  | Status retea             |              |             |             |        |    |
|                  | Adresa IP                |              |             |             |        |    |
|                  | ID Proiector             |              |             |             | 00~99  |    |
|                  | Mod de afisare           |              |             |             |        |    |
|                  | Mod alimentare (standby) |              |             |             |        |    |
|                  | Mod stralucire           |              |             |             |        |    |
|                  | Ore filtru               |              |             |             |        |    |
|                  | Ore lampa                | Luminozitate |             |             |        | 0H |
|                  |                          | Economic     |             |             |        | 0H |
|                  |                          | Dynamic      |             |             |        | 0H |
|                  |                          | Eco+         |             |             |        | 0H |
|                  |                          | Total        |             |             |        |    |
|                  | Versiune FW              | Sistem       |             |             |        |    |
|                  |                          | LAN          |             |             |        |    |
|                  |                          | MCU          |             |             |        |    |
| Actualizare      |                          |              |             |             |        |    |

## Notă:

- Opțiunea „Reset lampa” din OSD va reseta doar setările Ore lampă din OSD și Ore lampă din modul de serviciu. Opțiunea Ore proiecție din modul de serviciu nu va fi resetată.
- Fiecare mod de afișare poate să fie ajustat și valoarea să fie salvată.
- În modul de sincronizare 3D, zoomul/masca de margine se va dezactiva pentru a împiedica descompunerea imaginii.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniu Afișare

### Meniul Setări de afișare a imaginii

#### Mod de afisare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Prezentare:** Acest mod este adecvat pentru afișarea de prezentări PowerPoint atunci când proiectorul este conectat la PC.
- **Luminozitate:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **Cinema:** Selectare acest mod pentru home theater.
- **Joc:** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **sRGB:** Culoare exactă standardizată.
- **DICOM:** Prin acest mod puteți proiecta o imagine medicală monocromă, cum ar sunt cele pentru radiografii, rezoluții magnetice etc.
- **Utilizator:** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu 4 memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.

#### Culoarea peretelui (Mod de date)

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui. Selectare între Dezactivat, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz și Gri.

#### Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

#### Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

#### Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

#### Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

#### Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

#### Gamma

Configurarea tipului curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Pentru sursă PC / foto specifică.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Setari culoare

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™**: Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Temperatura de culoare (doar pentru modul de date)**: Selectați o temperatură de culoare dintre opțiunile Cald, Standard, Rece sau Foarte rece.
- **Potrivirea culorilor**: Selectare următoarele opțiuni:
  - Culoare: Ajustează nivelul de roșu (R), verde (G), negru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W) pentru imagine.
  - Saturatie: Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
  - Nuante: Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
  - Castig: Ajustează strălucirea imaginii.
  - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru potrivirea culorilor.
  - Iesire: Iesire din meniul „Potrivirea culorilor”.
- **RGB Bias/Castig**: Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
  - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
  - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.
- **Spatiu de culoare (doar pentru intrarea non-HDMI)**: Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB sau YUV.
- **Spatiu de culoare (Doar pentru intrarea HDMI)**: selectați o matrice corespunzătoare de culori, dintre următoarele: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) și YUV.
- **Canal RGB**: Selectare între canalele normal, roșu, verde și albastru.
- **Nivel de alb**: Permite utilizatorului să ajusteze opțiunea Nivel de alb la intrarea semnalelor video.
- **Nivel de negru**: Permite utilizatorului să ajusteze opțiunea Nivel de negru la intrarea semnalelor video.
- **Saturatie**: Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
- **Nuante**: Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
- **IRE**: Permite utilizatorului să ajusteze valoarea IRE la intrarea semnalelor video.  
**Notă**: Opțiunea IRE este disponibilă doar pentru formatul video NTSC.
- **Iesire**: Iesire din meniul „Setari culoare”.

## Semnal

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic**: Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frecvența**: Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a corespunde frecvenței cardului grafic al computerului dvs. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Faza**: Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **Pozitie orizontala**: Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **Pozitie verticala**: Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.
- **Iesire**: Iesire din meniul „Semnal”.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Mod strălucire (Date de bază lampă)

Ajustează setările modului de strălucire pentru proiectoarele pe bază de lămpi.

- **Luminozitate:** Alegeți „Luminozitate” pentru a crește strălucirea.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiecteurului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii.
- **Dynamic:** Alegeți „Dynamic” pentru a reduce puterea lămpii și pentru a adapta această putere în funcție de nivelul de luminozitate al conținutului. Puteți regla consumul de energie al lămpii în mod dinamic, între 100 % și 30 %. Durata de viață a lămpii va fi prelungită.
- **Eco+:** Când modul Eco+ este activat, nivelul de luminozitate al conținutului este detectat automat la un consum semnificativ redus al puterii lămpii (până la 70%), în timpul perioadelor de inactivitate.

## Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setari culoare.

## Meniul Afișare 3D

### Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva funcția 3D sau a selecta funcția 3D corespunzătoare.

- **Oprit:** Selectare „Oprit” pentru a dezactiva mod 3D.
- **DLP:** Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **InfraRed:** Selectare „InfraRed” pentru a utiliza setarea optimizată pentru ochelarii IR 3D.

### 3D → 2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afișare semnal 3D.
- **L (Stânga):** Afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R (Dreapta):** Afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

### Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, format 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afișează semnalul 3D în format „Afișare alăturată”.
- **Top and Bottom:** Afișează semnalul 3D în format „Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Afișează semnalul 3D în format „Frame Sequential”.

### Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Raport aspect de afișare

### Aspect Ratio

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **16:10 (doar pentru modelele WXGA):** Acest format este pentru surse de intrare 16:10, cum ar fi laptopuri cu ecran lat.
- **LBX (exceptând modelele XGA):** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Nativa:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

### **Notă:**

- *Informații detaliate despre modul LBX:*
  - Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungii negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.
  - Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16 x 9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungii negre. Puterea lămpii și rezoluția verticală sunt utilizate la maxim.
- Pentru a edita formatul SuperWide, procedați în modul următor:
  - a) Setați raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.
  - b) Selectare formatul „SuperWide”.
  - c) Aliniați corect imaginea de proiecție pe ecran.

### Tabel de scalare XGA:

| Sursa         | 480i/p   | 576i/p | 1080i/p | 720p |
|---------------|--|--------|---------|------|
| <b>4x3</b>    | Scalează la 1024 x 768.  |        |         |      |
| <b>16x9</b>   | Scalează la 1024 x 576.  |        |         |      |
| <b>Nativa</b> | Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.   |        |         |      |
| <b>Auto</b>   | -Dacă sursa este 4:3, tip de ecran va fi scalat la 1024 x 768.<br>-Dacă sursa este 16:9, tip de ecran va fi scalat la 1024 x 576.<br>-Dacă sursa este 15:9, tip de ecran va fi scalat la 1024 x 614.<br>-Dacă sursa este 16:10, tip de ecran va fi scalat la 1024 x 640. |        |         |      |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Regulă de mapare automată XGA:

| Auto       | Rezoluție de intrare |                 | Auto/Scalare |     |
|------------|----------------------|-----------------|--------------|-----|
|            | Rezoluție oriz.      | Rezoluție vert. | 1024         | 768 |
| 4:3        | 640                  | 480             | 1024         | 768 |
|            | 800                  | 600             | 1024         | 768 |
|            | 1024                 | 768             | 1024         | 768 |
|            | 1600                 | 1200            | 1024         | 768 |
| Lat Laptop | 1280                 | 720             | 1024         | 576 |
|            | 1280                 | 768             | 1024         | 614 |
|            | 1280                 | 800             | 1024         | 640 |
| SDTV       | 720                  | 576             | 1024         | 576 |
|            | 720                  | 480             | 1024         | 576 |
| HDTV       | 1280                 | 720             | 1024         | 576 |
|            | 1920                 | 1080            | 1024         | 576 |

## Tabel de scalare WXGA (tip ecran 16:10):

### Notă:

- Tip de ecran acceptat: 16:9 (1280 x 720), 16:10 (1280 x 800).
- Atunci când tipul de ecran este 16:9, formatul 16 x 10 devine indisponibil.
- Atunci când tipul de ecran este 16:10, formatul 16 x 9 devine indisponibil.
- Dacă selectați opțiunea automată, atunci modul de afișare va fi modificat la rândul său.

| Ecran 16:10   | 480i/p  | 576i/p | 1080i/p                           | 720p                | PC                          |
|---------------|---|--------|-----------------------------------|---------------------|-----------------------------|
| <b>4x3</b>    | Scalați la 1066 x 800.  |        |                                   |                     |                             |
| <b>16x10</b>  | Scalați la 1280 x 800.  |        |                                   |                     |                             |
| <b>LBX</b>    | Scalați la 1280 x 960, apoi afișați imaginea centrală de 1280 x 800.  |        |                                   |                     |                             |
| <b>Nativa</b> | 1:1 cartografiere centrată.   |        | Mapare 1:1 cu afișare 1280 x 800. | 1280 x 720 centrat. | 1:1 cartografiere centrată. |
| <b>Auto</b>   | -Sursa de intrare va fi încadrată în zona de afișare cu rezoluția de 1280 x 800 și va fi păstrat raportul de aspect original.<br>-Dacă sursa este 4:3, tip de ecran va fi scalat la 1066 x 800.<br>-Dacă sursa este 16:9, tip de ecran va fi scalat la 1280 x 720.<br>-Dacă sursa este 15:9, tip de ecran va fi scalat la 1280 x 768.<br>-Dacă sursa este 16:10, tip de ecran va fi scalat la 1280 x 800. |        |                                   |                     |                             |

## Regulă de mapare automată pentru WXGA (tip ecran 16:10):

| Auto | Rezoluție de intrare |                 | Auto/Scalare |     |
|------|----------------------|-----------------|--------------|-----|
|      | Rezoluție oriz.      | Rezoluție vert. | 1280         | 800 |
| 4:3  | 640                  | 480             | 1066         | 800 |
|      | 800                  | 600             | 1066         | 800 |
|      | 1024                 | 768             | 1066         | 800 |
|      | 1280                 | 1024            | 1066         | 800 |
|      | 1400                 | 1050            | 1066         | 800 |
|      | 1600                 | 1200            | 1066         | 800 |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

| Auto       | Rezoluție de intrare |                 | Auto/Scalare |     |
|------------|----------------------|-----------------|--------------|-----|
|            | Rezoluție oriz.      | Rezoluție vert. | 1280         | 800 |
| Lat Laptop | 1280                 | 720             | 1280         | 720 |
|            | 1280                 | 768             | 1280         | 768 |
|            | 1280                 | 800             | 1280         | 800 |
| SDTV       | 720                  | 576             | 1280         | 720 |
|            | 720                  | 480             | 1280         | 720 |
| HDTV       | 1280                 | 720             | 1280         | 720 |
|            | 1920                 | 1080            | 1280         | 720 |

Tabel de scalare WXGA (tip ecran 16:9):

| Ecran 16:9    | 480i/p  | 576i/p | 1080i/p                           | 720p                | PC                   |
|---------------|---|--------|-----------------------------------|---------------------|----------------------|
| <b>4x3</b>    | Scalați la 960 x 720.   |        |                                   |                     |                      |
| <b>16x9</b>   | Scalați la 1280 x 720.  |        |                                   |                     |                      |
| <b>LBX</b>    | Scalați la 1280 x 960, apoi afișați imaginea centrală de 1280 x 720.  |        |                                   |                     |                      |
| <b>Nativa</b> | 1:1 cartografiere centrată.   |        | Mapare 1:1 cu afișare 1280 x 720. | 1280 x 720 centrat. | Mapare 1:1 centrată. |
| <b>Auto</b>   | -Dacă este selectat acest format, tip de ecran va deveni automat 16:9 (1280 x 720)<br>-Dacă sursa este 4:3, tip de ecran va fi scalat la 960 x 720.<br>-Dacă sursa este 16:9, tip de ecran va fi scalat la 1280 x 720.<br>-Dacă sursa este 15:9, tip de ecran va fi scalat la 1200 x 720.<br>-Dacă sursa este 16:10, tip de ecran va fi scalat la 1152 x 720. |        |                                   |                     |                      |

Regulă de mapare automată pentru WXGA (tip ecran 16:9):

| Auto       | Rezoluție de intrare |                 | Auto/Scalare |     |
|------------|----------------------|-----------------|--------------|-----|
|            | Rezoluție oriz.      | Rezoluție vert. | 1280         | 720 |
| 4:3        | 640                  | 480             | 960          | 720 |
|            | 800                  | 600             | 960          | 720 |
|            | 1024                 | 768             | 960          | 720 |
|            | 1280                 | 1024            | 960          | 720 |
|            | 1400                 | 1050            | 960          | 720 |
|            | 1600                 | 1200            | 960          | 720 |
| Lat Laptop | 1280                 | 720             | 1280         | 720 |
|            | 1280                 | 768             | 1200         | 720 |
|            | 1280                 | 800             | 1152         | 720 |
| SDTV       | 720                  | 576             | 1280         | 720 |
|            | 720                  | 480             | 1280         | 720 |
| HDTV       | 1280                 | 720             | 1280         | 720 |
|            | 1920                 | 1080            | 1280         | 720 |



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

**Tabel de scalare 1080P:**

| Ecran 16:9    | 480i/p  | 576i/p | 1080i/p | 720p | PC |
|---------------|---|--------|---------|------|----|
| <b>4x3</b>    | Scalare la 1440 x 1080.   |        |         |      |    |
| <b>16x9</b>   | Scalați la 1920 x 1080.   |        |         |      |    |
| <b>LBX</b>    | Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1080.  |        |         |      |    |
| <b>Nativa</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1:1 cartografiere centrată.</li> <li>- Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.</li> </ul>   |        |         |      |    |
| <b>Auto</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Dacă este selectat formatul automat, tipul de ecran va deveni automat 16:9 (1920 x 1080).</li> <li>- Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1440 x 1080.</li> <li>- Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080.</li> <li>- Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1200 și se va decupa zona de 1920 x 1080 pentru afișare.</li> </ul> |        |         |      |    |

**Regulă de mapare automată 1080P:**

| Auto              | Rezoluție de intrare |                 | Auto/Scalare |      |
|-------------------|----------------------|-----------------|--------------|------|
|                   | Rezoluție oriz.      | Rezoluție vert. | 1920         | 1080 |
| <b>4:3</b>        | 640                  | 480             | 1440         | 1080 |
|                   | 800                  | 600             | 1440         | 1080 |
|                   | 1024                 | 768             | 1440         | 1080 |
|                   | 1280                 | 1024            | 1440         | 1080 |
|                   | 1400                 | 1050            | 1440         | 1080 |
|                   | 1600                 | 1200            | 1440         | 1080 |
| <b>Lat Laptop</b> | 1280                 | 720             | 1920         | 1080 |
|                   | 1280                 | 768             | 1800         | 1080 |
|                   | 1280                 | 800             | 1728         | 1080 |
| <b>SDTV</b>       | 720                  | 576             | 1350         | 1080 |
|                   | 720                  | 480             | 1620         | 1080 |
| <b>HDTV</b>       | 1280                 | 720             | 1920         | 1080 |
|                   | 1920                 | 1080            | 1920         | 1080 |

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Masca de margine la afișare

### Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

## Meniul Zoom afișare

### Zoom

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

## Meniul Mutare imagine de afișare

### Image shift

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

## Meniul Corecție distorsiuni în trapez la afișare

### Trapezoid

Ajustează distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului.

## *Meniul Audio*

## Meniul funcției Audio input 2 (Intrare audio 2)

### Funcția Audio Input 2 (Intrare audio 2)

Selectează portul între Audio 2 și Microfon (Tip 3).

## Meniul Audio mic volume (Volum audio microfon)

### Volum microfon (Tip 3)

Reglează nivelul de volum al microfonului.

## Meniul Dezactivare sunet

### Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a activa opțiunea mut.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva opțiunea mut.

**Notă:** Funcția „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

## Meniul Volum audio

### Volum

Ajustează nivelul volumului audio.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## *Meniul Setări*

### Meniul Configurare proiecție

#### Proiecție

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

### Meniul Tip de ecran

#### Tip de ecran (doar pentru modelul WXGA)

Alegeți tip de ecran între 16:9 și 16:10.

### Meniul Configurare setari lampa

#### Memento lampa

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afișat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

#### Reset lampa

Resetează contorul lămpii după înlocuirea acesteia.

### Meniul Configurare setări filtru

#### Filtru optional instalat

Realizați setarea mesajului de avertizare.

- **Da:** Afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.

**Notă:** „Filter Usage Hours/Filter Reminder/Filter Reset” va apărea doar atunci când opțiunea „Filtru optional instalat” este setată la „Da”.

- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

#### Filter Usage Hours

Afișați timpul de proiecție.

#### Filter Reminder

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ 300hr, 500hr, 800hr și 1000hr.

#### Filter Reset

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

### Meniul Configurare setări alimentare

#### Pornire directa

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

#### Pornire la detectia semnalului

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detectia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

**Notă:** Dacă opțiunea „Pornire la detectia semnalului” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectorului în modul standby va fi de peste 3 W.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Inchidere automata (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

## Cronometru oprire (min)

Configurați cronometru oprire.

- **Cronometru oprire (min):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).  
**Notă:** *Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*
- **Functionare continua:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

## Quick Resume

Realizați setarea de reluare rapidă.

- **Pornit:** Dacă proiectorul este oprit accidental, această caracteristică permite proiectorului să fie instantaneu pornit din nou, dacă este selectată într-o perioadă de 100 de secunde.
- **Oprit:** Ventilatorul va începe răcirea sistemului după 10 secunde de la oprirea proiectorului de către utilizator.

## Mod operare-Stby

Realizați setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

**Notă:** *Ventilatoarele continuă să funcționeze în starea de veghe activă dacă este activată opțiunea „Pornire la detectia semnalului”.*

## Meniul Configurare securitate

### Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.

### Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

### Schimbare parola

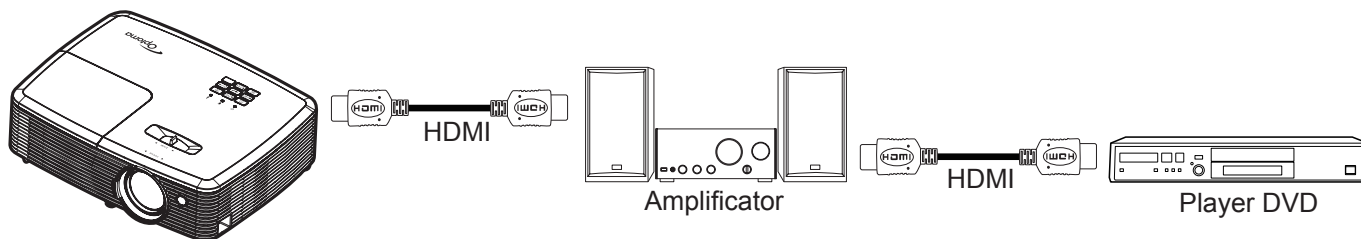
Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Setup HDMI Link Settings (Tip 2)

### Notă:

- *Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiectorul cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link într-o configurație tipică; este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.*



### HDMI Link

Activați/dezactivați funcția HDMI Link. Opțiunile Inclusive TV, Power On Link și Power Off Link vor fi disponibile doar dacă setarea este „Pornit”.

### Inclusive TV

Setați la „Da” dacă preferați ca televizorul și proiectorul să se oprească automat în același timp. Pentru a preveni oprirea ambelor dispozitive în același timp, selectați setarea „Nu”.

### Power Off Link

Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

## Meniul Configurare mira de test

### Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

## Meniul Configurare setari telecomanda

### Funcție IR

Realizați setarea funcție IR.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit”, proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR superior.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

### Utilizator1/ Utilizator2/ Utilizator3

Atribuiți funcția implicită pentru Utilizator1, Utilizator2 sau Utilizator3 între HDMI 2, Mira de test, Luminozitate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Blocare sursa, Proiecție, Setari lampa, Zoom și Stop Cadru.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Configurare ID proiector

### ID Proiector

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0 - 99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

## Meniul Opțiuni de configurare

### Limba

Selectare meniul OSD multilingv între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, polonă, olandeză, suedeză, norvegiană/daneză, finlandeză, greacă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană, română și slovacă.

### Subtitrari

Subtitrările reprezintă versiunea sub formă de text a sunetului unui program sau a altor informații afișate pe ecran. Dacă semnalul de intrare conține subtitrări, puteți să activați această caracteristică în cadrul canalelor. Opțiunile disponibile includ „Oprit”, „CC1” și „CC2”.

### Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Poziția meniului:** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Programare meniu:** Setări durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

### Sursa intrare

Selectați sursa de intrare: HDMI1, HDMI2/MHL (Tip 2 și Tip 3), VGA, VGA1 (Tip 3), S-video (Tip 3), video.

### Input Name

Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI, HDMI1, HDMI2/MHL (Tip 2 și Tip 3), VGA, VGA1 (Tip 3), video, wireless, Network Display.

### Ieșire VGA

Selectați sursa de ieșire VGA între VGA1 și VGA2 sau setați sursa automat (Auto).

### Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

### Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

### Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

### Ascunde informatia

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informativ.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se caută”.

### Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.
- **Utilizator:** Utilizați imaginea stocată din funcția „Captura logo”.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Captura logo

Selectați „Da” pentru a captura logoul sau „Anulare” pentru revocarea capturării logoului.

## Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

## Configurarea meniului de reinițializare

### Resetati display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

### Resetati de la început

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului Configurare.

## Meniul Network LAN (Rețea LAN) (Tip 3)

### Status rețea

Afișați starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).

### MAC Adresa

Afișați adresa MAC (numai pentru citire).

### DHCP

Utilizați această opțiune pentru a activa sau dezactiva funcția DHCP.

- **Pornit:** Proiectorul va obține adresa IP în mod automat, de la rețea.
- **Oprit:** Pentru a configura manual adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS.

**Notă:** *leșirea din OSD va determina aplicarea automată a valorilor introduse.*

### Adresa IP

Afișați adresa IP.

### Subnet Mask

Afișați valoarea măștii de subrețea.

### Gateway

Afișați gateway-ul implicit pentru proiectorul conectat la rețea.

### DNS

Afișați numărul DNS.

## Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

1. Comutați opțiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Rețea > LAN > Adresa IP”).
3. Introduceți numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe „Conectare”.  
Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

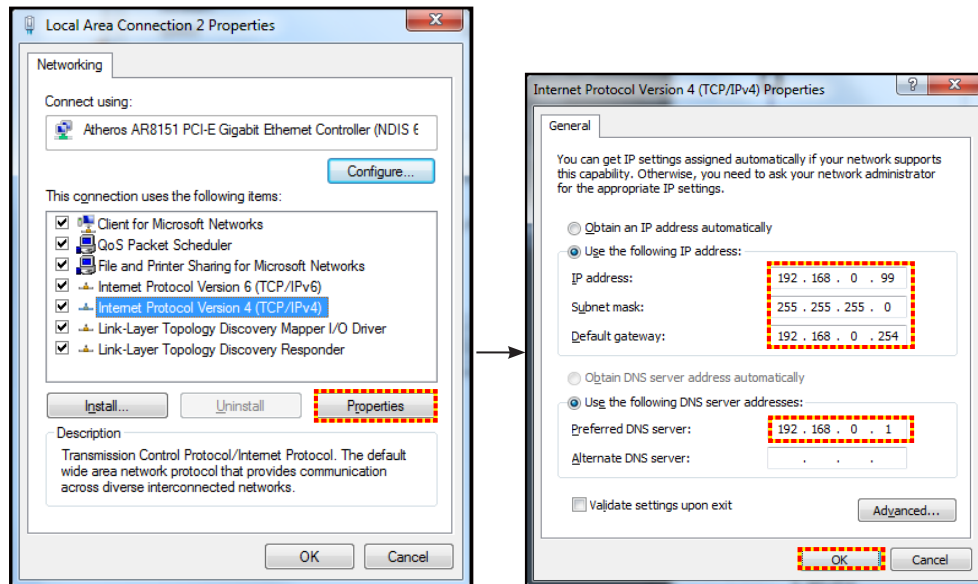
### **Notă:**

- *Numele de utilizator și parola implicite sunt „admin”.*
- *Pașii din această secțiune sunt valabili pentru sistemul de operare Windows 7.*

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector\*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configurați Adresa IP, Subnet Mask, Gateway și DNS pe proiector („Rețea > LAN”).
3. Deschideți pagina **Centru rețea și partajare** pe PC și alocați aceiași parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe „OK” pentru a salva parametrii.



4. Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsați pe tasta „Enter”.

### **Aplicare**

Aplicați toate valorile pentru parametrii LAN.

### **Reset**

Resetați toate valorile pentru parametrii LAN.

## **Meniu Control rețea**

### **Crestron**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 41794).

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.crestron.com> și [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### **Extron**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 2023).

### **PJ Link**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 4352).

### **AMX Device Discovery**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 9131).

### **Telnet**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 23).

### **HTTP**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 80).

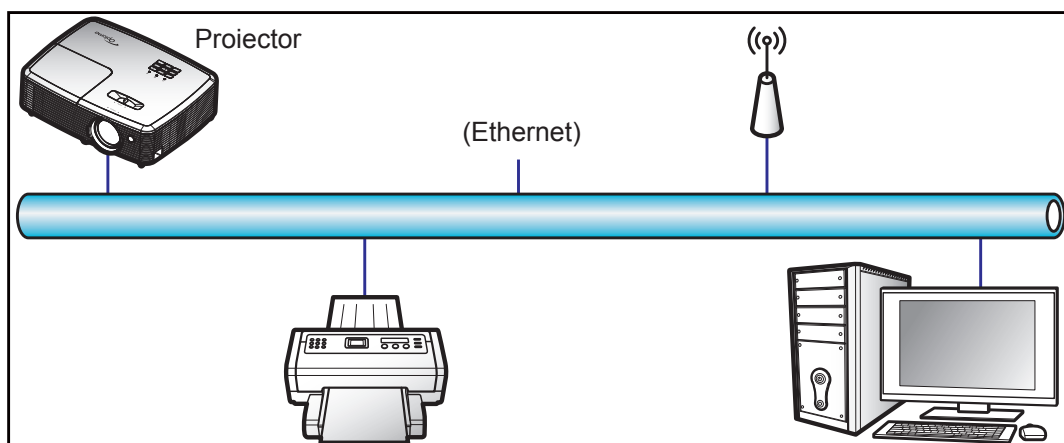


# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei

### Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate și ușurință în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionare la distanță: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate și Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuțire sunet etc.



### Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics și de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX ( Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicației PJLink Clasa 1 (Versiunea 1.00).

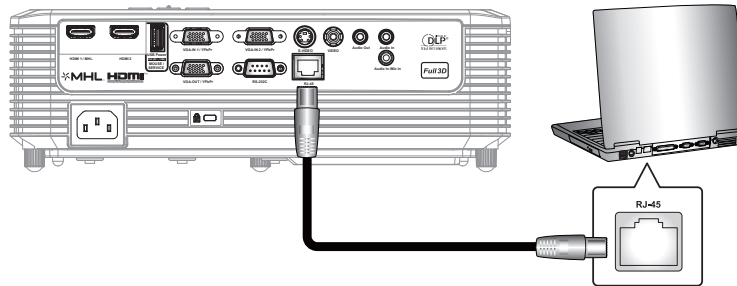
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

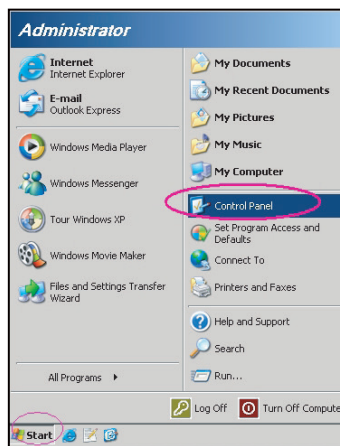
# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## LAN RJ45

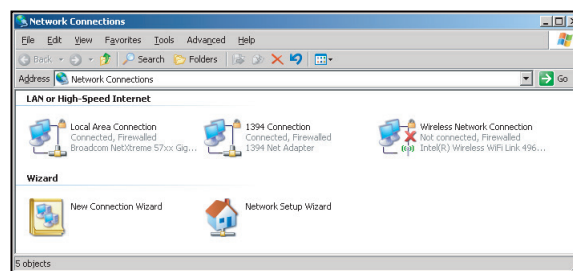
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



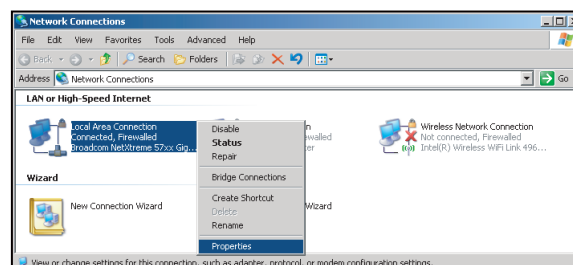
2. Pe PC (laptop), selectați **Start > Panou de control > Conexiuni în rețea**.



3. Faceți clic dreapta pe **Conexiune de rețea locală** și selectați **Proprietăți**.

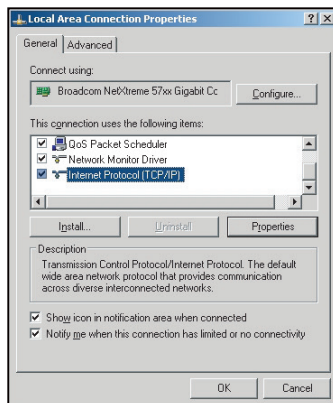


4. În fereastra **Proprietăți**, selectați fila **General** și selectați **Protocol internet (TCP/IP)**.

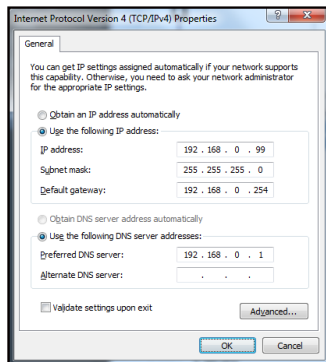


# UTILIZAREA PROIECTORULUI

5. Faceți clic pe „Proprietăți”.



6. Introduceți adresa IP și masca subrețea, apoi apăsați pe „OK”.



7. Apăsați pe butonul „Meniu” de pe proiector.
8. Pe proiector, deschideți **Rețea > LAN**.
9. Introduceți următorii parametri de conectare:
  - DHCP: Oprit
  - Adresa IP: 192.168.0.100
  - Subnet Mask: 255.255.255.0
  - Gateway: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.1
10. Apăsați pe „Enter” pentru a confirma setările.
11. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Internet Explorer cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
12. În bara de adrese, introduceți adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



13. Apăsați pe „Enter”.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:

## Pagina Informații

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

**Projector Information**

Projector Name: Optoma WXGA  
Location: \_\_\_\_\_  
Firmware Version: \_\_\_\_\_  
MAC Address: 00:50:41:7F:D4:40  
Resolution: NTSC  
Lamp Hours: 3  
Assigned to: Optoma Projector

**Projector Status**

Power Status: Power On  
Source: Video  
Display Mode: Cinema  
Projection: Front  
Brightness Mode: Bright  
Error Status: 0:No Error

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

## Pagina principală

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

Power | Vol - | Mute | Vol +

Sources List

- VGA
- Video**
- HDMI 1/MHL
- HDMI 2

Menu | Re-Sync  
Enter  
AV mute | Source

Freeze | Contrast | Brightness | Sharpness

CRESTRON connected | Expansion Options

## Pagina Instrumente

Model: Optoma | Tool | Info | Contact IT Help

**Optoma**

**Crestron Control**

IP Address: 192.168.0.7  
IP ID: 7  
Port: 41794

**Projector**

Projector Name: Optoma WXGA  
Location: \_\_\_\_\_  
Assigned to: Optoma Projector

DHCP:  Enabled  
IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.1

**User Password**

Enabled  
New Password: \_\_\_\_\_  
Confirm: \_\_\_\_\_

**Admin Password**

Enabled  
New Password: \_\_\_\_\_  
Confirm: \_\_\_\_\_

exit

CRESTRON connected | Expansion Options

Contactați biroul de asistență IT

Title | X

Send

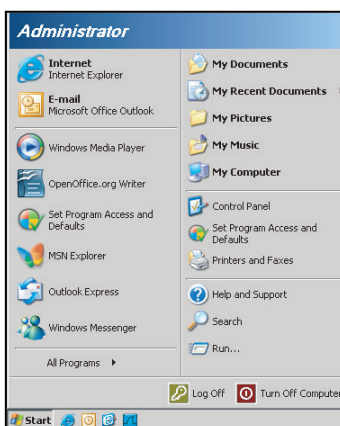
# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Funcția RS232 by Telnet

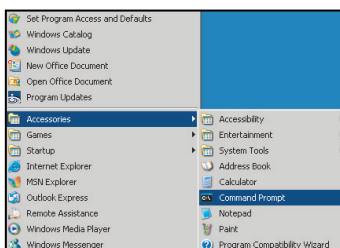
Există o modalitate alternativă de control cu comandă RS232 în proiector, denumită „RS232 by TELNET” pentru interfața LAN/RJ45.

## Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificați și obțineți adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asigurați-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.



1. Selectați **Start > Toate programele.> Accesorii > Linie de comandă.**



2. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Enter”)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
3. Dacă funcția Telnet-Connection (Conexiune Telnet) este pregătită și utilizatorul poate introduce comanda RS232, atunci se apasă pe tasta „Enter”, iar comanda RS232 va fi funcțională.

## Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru mai multe detalii, contactați agentul sau echipa de servicii).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Deconectarea normală a controlului RS232-by-Telnet: Închidere
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
  - Limitare 1 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 50 de baiți pentru o sarcină de rețea succesivă pentru aplicația Telnet-Control.
  - Limitare 2 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 26 de baiți pentru o comandă RS232 completă pentru Telnet-Control.
  - Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă RS232 trebuie să fie de peste 200 (ms).

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## *Meniul Info*

### **Meniul Info**

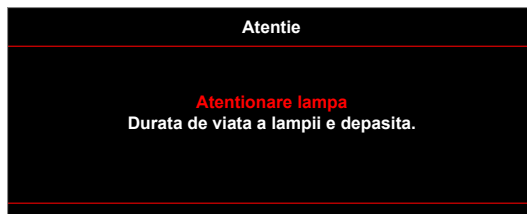
Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursa de intrare curenta
- Rezolutie
- Refresh
- Status retea
- Adresa IP
- ID Proiector
- Cod Telecomanda
- Remote Code (Active)
- Mod de afisare
- Mod alimentare (standby)
- Mod stralucire
- Ore filtru
- Ore lampa
- Versiune FW
- Actualizare

# ÎNTREȚINERE

## Înlocuirea lămpii

Proiectorul detectează automat viața lămpii. Atunci când lampa se apropie de finalul duratei de utilizare, pe ecran se va afișa un mesaj de avertizare.



Când vedeți acest mesaj, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Asigurați-vă că proiectorul a fost răcit timp de cel puțin 30 de minute înainte de a schimba lampa.



Atentie: Dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenți atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice componente desprinse să cadă din proiector.



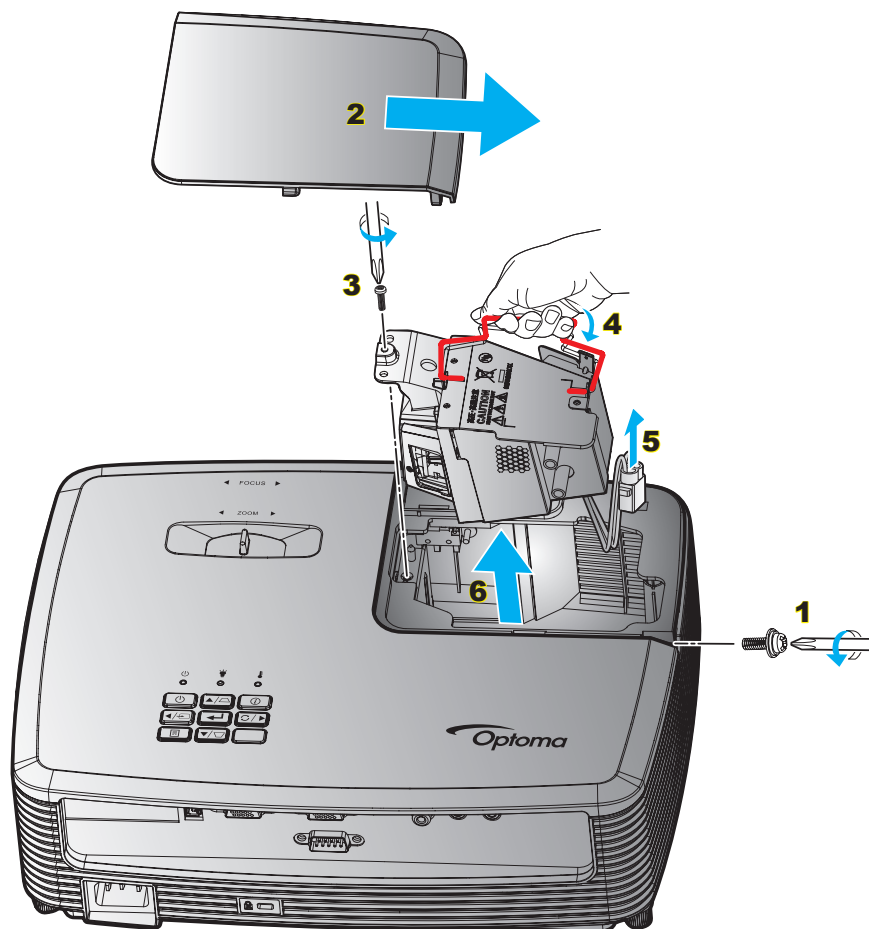
Atentie: Compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!



Atentie: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpați modulul lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.

# ÎNTREȚINERE

## Înlocuirea lămpii (continuare)



### Procedură:

1. Opriți alimentarea proiecteurului apăsând pe butonul „**⏻**” de pe telecomandă sau de pe tastatura proiecteurului.
2. Permiteți proiecteurului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Deșurubați șurubul de pe capac. **1**
5. Scoateți capacul. **2**
6. Deșurubați șurubul de pe modulul lămpii. **3**
7. Ridicați de mânerul lămpii. **4**
8. Scoateți cablul lămpii. **5**
9. Scoateți cu atenție modulul lămpii. **6**
10. Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.
11. Porniți proiectorul și reșetați contorul orelor de funcționare a lămpii.
12. Reset lampa: (i) Apăsați pe „Meniu” → (ii) Selectare „SETARI” → (iii) Selectare „Setari lampa” → (iv) Selectare „Reset lampa” → (v) Selectare „Da”.

### Notă:

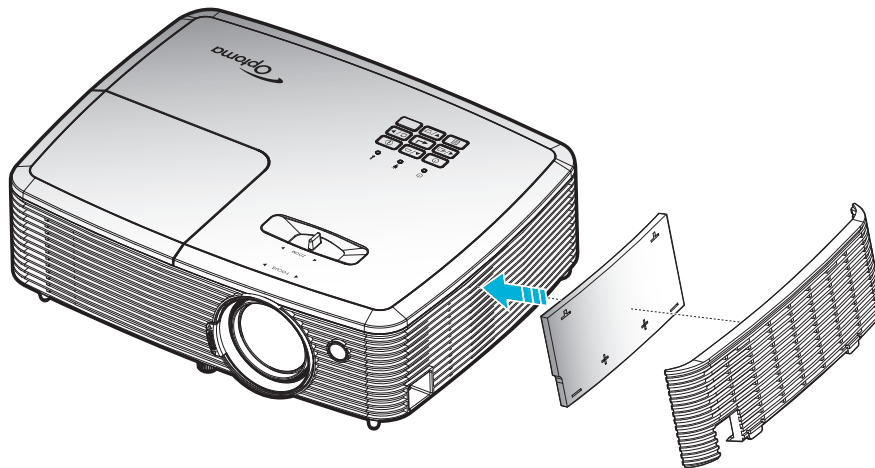
- Șuruburile de pe capacul lămpii și lampa nu pot fi îndepărtate.
- Proiectorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.
- Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizați o cârpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.



# ÎNTREȚINERE

## Instalarea și curățarea filtrului de praf

### Instalarea filtrului de praf



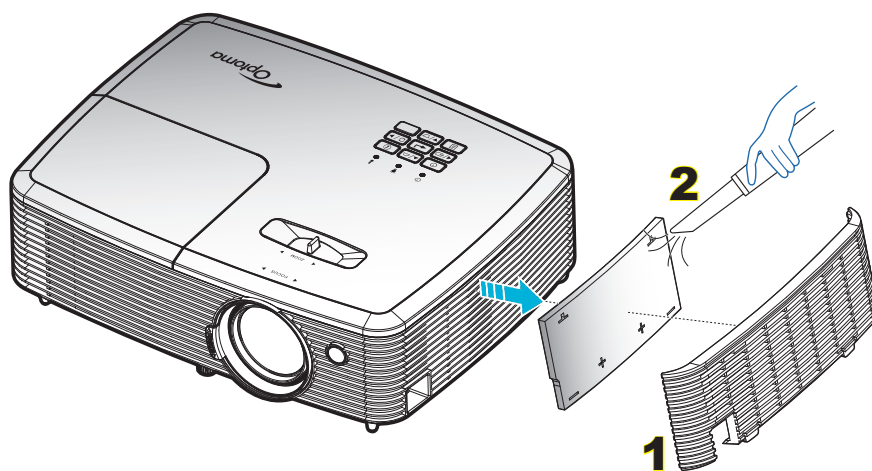
**Notă:** Filtrele de praf sunt obligatorii/incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.

### Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare trei luni. Curățați-l mai des dacă proiectorul este utilizat într-un mediu cu praf.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Scoateți cu atenție filtrul de praf. **1**
4. Curățați sau înlocuiți filtrul de praf. **2**
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Rezoluții compatibile

### Compatibilitate digitală

| B0/Sincronizare finalizată | B0/Sincronizare standard | B0/Sincronizare detaliată                         | B1/Mod video               | B1/Sincronizare detaliată |
|----------------------------|--------------------------|---|----------------------------|---------------------------|
| 720 x 400 la 70 Hz         | SVGA:                    | Sincronizare nativă:                              | 640 x 480p la 60 Hz        | 720 x 480p la 60 Hz       |
| 640 x 480 la 60 Hz         | 800 x 600 la 120 Hz      | XGA: 1024 x 768 la 60 Hz                          | 720 x 480p la 60 Hz        | 1280 x 720p la 60 Hz      |
| 640 x 480 la 67 Hz         | 1024 x 768 la 120 Hz     | WXGA: 1280 x 800 la 60 Hz;<br>1280 x 720 la 60 Hz | 1280 x 720p la 60 Hz       | 1366 x 768 la 60 Hz       |
| 640 x 480 la 72 Hz         | 1280 x 800 la 60 Hz      | 1080P: 1920 x 1080 la 60 Hz                       | 1920 x 1080i la 60 Hz      | 1920 x 1080i la 50 Hz     |
| 640 x 480 la 75 Hz         | 1280 x 1024 la 60 Hz     |   | 720 (1440) x 480i la 60 Hz | 1920 x 1080p la 60 Hz     |
| 800 x 600 la 56 Hz         | 1680 x 1050 la 60 Hz     |   | 1920 x 1080p la 60 Hz      |                           |
| 800 x 600 la 60 Hz         | 1280 x 720 la 60 Hz      |   | 720 x 576p la 50 Hz        |                           |
| 800 x 600 la 72 Hz         | 1280 x 720 la 120 Hz     |   | 1280 x 720p la 50 Hz       |                           |
| 800 x 600 la 75 Hz         | 1600 x 1200 la 60 Hz     |   | 1920 x 1080i la 50 Hz      |                           |
| 832 x 624 la 75 Hz         | XGA/WXGA:                |   | 720 (1440) x 576i la 50 Hz |                           |
| 1024 x 768 la 60 Hz        | 1440 x 900 la 60 Hz      |   | 1920 x 1080p la 50 Hz      |                           |
| 1024 x 768 la 70 Hz        | 1024 x 768 la 120 Hz     |   | 1920 x 1080p la 24 Hz      |                           |
| 1024 x 768 la 75 Hz        | 1280 x 800 la 60 Hz      |   | 1920 x 1080p la 30 Hz      |                           |
| 1280 x 1024 la 75 Hz       | 1280 x 1024 la 60 Hz     |   |                            |                           |
| 1152 x 870 la 75 Hz        | 1680 x 1050 la 60 Hz     |   |                            |                           |
|                            | 1280 x 720 la 60 Hz      |   |                            |                           |
|                            | 1280 x 720 la 120 Hz     |   |                            |                           |
|                            | 1600 x 1200 la 60 Hz     |   |                            |                           |
|                            | 1080P:                   |   |                            |                           |
|                            | 1280 x 720 la 60 Hz      |   |                            |                           |
|                            | 1280 x 800 la 60 Hz      |   |                            |                           |
|                            | 1280 x 1024 la 60 Hz     |   |                            |                           |
|                            | 1400 x 1050 la 60 Hz     |   |                            |                           |
|                            | 1600 x 1200 la 60 Hz     |   |                            |                           |
|                            | 1440 x 900 la 60 Hz      |   |                            |                           |
|                            | 1280 x 720 la 120 Hz     |   |                            |                           |
|                            | 1024 x 768 la 120 Hz     |   |                            |                           |

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Compatibilitate analogică

| B0/Sincronizare finalizată | B0/Sincronizare standard | B0/Sincronizare detaliată                         | B1/Mod video | B1/Sincronizare detaliată |
|----------------------------|--------------------------|---|--------------|---------------------------|
| 720 x 400 la 70 Hz         | SVGA:                    | Sincronizare nativă:                              |              | 1366 x 768 la 60 Hz       |
| 640 x 480 la 60 Hz         | 800 x 600 la 120 Hz      | XGA: 1024 x 768 la 60 Hz                          |              |                           |
| 640 x 480 la 67 Hz         | 1024 x 768 la 120 Hz     | WXGA: 1280 x 800 la 60 Hz;<br>1280 x 720 la 60 Hz |              |                           |
| 640 x 480 la 72 Hz         | 1280 x 800 la 60 Hz      | 1080P: 1920 x 1080 la 60 Hz                       |              |                           |
| 640 x 480 la 75 Hz         | 1280 x 1024 la 60 Hz     |   |              |                           |
| 800 x 600 la 56 Hz         | 1680 x 1050 la 60 Hz     |   |              |                           |
| 800 x 600 la 60 Hz         | 1280 x 720 la 60 Hz      |   |              |                           |
| 800 x 600 la 72 Hz         | 1280 x 720 la 120 Hz     |   |              |                           |
| 800 x 600 la 75 Hz         | 1600 x 1200 la 60 Hz     |   |              |                           |
| 832 x 624 la 75 Hz         | XGA/WXGA:                |   |              |                           |
| 1024 x 768 la 60 Hz        | 1440 x 900 la 60 Hz      |   |              |                           |
| 1024 x 768 la 70 Hz        | 1024 x 768 la 120 Hz     |   |              |                           |
| 1024 x 768 la 75 Hz        | 1280 x 800 la 60 Hz      |   |              |                           |
| 1280 x 1024 la 75 Hz       | 1280 x 1024 la 60 Hz     |   |              |                           |
| 1152 x 870 la 75 Hz        | 1680 x 1050 la 60 Hz     |   |              |                           |
|                            | 1280 x 720 la 60 Hz      |   |              |                           |
|                            | 1280 x 720 la 120 Hz     |   |              |                           |
|                            | 1600 x 1200 la 60 Hz     |   |              |                           |
|                            | 1080P:                   |   |              |                           |
|                            | 1280 x 720 la 60 Hz      |   |              |                           |
|                            | 1280 x 800 la 60 Hz      |   |              |                           |
|                            | 1280 x 1024 la 60 Hz     |   |              |                           |
|                            | 1400 x 1050 la 60 Hz     |   |              |                           |
|                            | 1600 x 1200 la 60 Hz     |   |              |                           |
|                            | 1440 x 900 la 60 Hz      |   |              |                           |
|                            | 1280 x 720 la 120 Hz     |   |              |                           |
|                            | 1024 x 768 la 120 Hz     |   |              |                           |

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Compatibilitate True 3D video

|                             |                      | Sincronizare intrare |              |                              |                              |
|-----------------------------|----------------------|----------------------|--------------|------------------------------|------------------------------|
|                             |                      | Rezoluție            | Frecvență    | Mod                          |                              |
| <b>Rezoluție de intrare</b> | Intrare HDMI 1.4a 3D | 1280 x 720P          | 50 Hz        | Top-and-Bottom               |                              |
|                             |                      | 1280 x 720P          | 60 Hz        | Top-and-Bottom               |                              |
|                             |                      | 1280 x 720P          | 50 Hz        | Ambalare cadre               |                              |
|                             |                      | 1280 x 720P          | 60 Hz        | Ambalare cadre               |                              |
|                             |                      | 1920 x 1080i         | 50 Hz        | Afișare alăturată (Jumătate) |                              |
|                             |                      | 1920 x 1080i         | 60 Hz        | Afișare alăturată (Jumătate) |                              |
|                             |                      | 1920 x 1080P         | 24 Hz        | Top-and-Bottom               |                              |
|                             |                      | 1920 x 1080P         | 24 Hz        | Ambalare cadre               |                              |
|                             |                      | HDMI 1.3             | 1920 x 1080i | 50 Hz                        | Afișare alăturată (Jumătate) |
|                             | 1920 x 1080i         |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 1280 x 720P          |                      | 50 Hz        |                              |                              |
|                             | 1280 x 720P          |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 800 x 600            |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 1024 x 768           |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 1280 x 800           |                      | 60 Hz        | Top-and-Bottom               | Modul TAB este activat       |
|                             | 1920 x 1080i         |                      | 50 Hz        |                              |                              |
|                             | 1920 x 1080i         |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 1280 x 720P          |                      | 50 Hz        |                              |                              |
|                             | 1280 x 720P          |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 800 x 600            |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 1024 x 768           |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 1280 x 800           |                      | 60 Hz        |                              |                              |
|                             | 480i                 |                      |              |                              |                              |

### Notă:

- Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în mod 3D.
- Acceptă caracteristica NVIDIA 3DTV Play dacă nu există taxe pentru brevet de la Optoma. 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz se vor executa la 100 Hz; alte sincronizări 3D se vor executa la 120 Hz.
- Rezoluția 1080p la 24 hz se va executa la 144 Hz.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Dimensiune imagine și distanță de proiecție

(XGA)

| Dimensiunea pe diagonală a ecranului (4:3) | Dimensiunea ecranului W x H |          |        |          | Distanță de proiecție (D) |      |            |       | Offset (Hd) |        |
|--|-----------------------------|----------|--------|----------|---------------------------|------|------------|-------|-------------|--------|
|  | (m)                         |          | (inch) |          | (m)                       |      | (picioare) |       | (m)         | (inch) |
|  | Lățime                      | Înălțime | Lățime | Înălțime | Lat                       | Tele | Lat        | Tele  |             |        |
| 33   | 0,67                        | 0,5      | 26,40  | 19,8     | 1,0                       | 1,3  | 3,28       | 4,27  | 0,08        | 3,15   |
| 40   | 0,81                        | 0,61     | 32,00  | 24       | 1,2                       | 1,6  | 3,94       | 5,25  | 0,09        | 3,54   |
| 50   | 1,02                        | 0,76     | 40,00  | 30       | 1,5                       | 2,0  | 4,92       | 6,56  | 0,12        | 4,72   |
| 60   | 1,22                        | 0,91     | 48,00  | 36       | 1,8                       | 2,4  | 5,91       | 7,87  | 0,14        | 5,51   |
| 70   | 1,42                        | 1,07     | 56,00  | 42       | 2,1                       | 2,7  | 6,89       | 8,86  | 0,16        | 6,30   |
| 80   | 1,63                        | 1,22     | 64,00  | 48       | 2,4                       | 3,1  | 7,87       | 10,17 | 0,18        | 7,09   |
| 90   | 1,83                        | 1,37     | 72,00  | 54       | 2,7                       | 3,5  | 8,86       | 11,48 | 0,21        | 8,27   |
| 100  | 2,03                        | 1,52     | 80,00  | 60       | 3,0                       | 3,9  | 9,84       | 12,80 | 0,23        | 9,06   |
| 120  | 2,44                        | 1,83     | 96,00  | 72       | 3,6                       | 4,7  | 11,81      | 15,42 | 0,27        | 10,63  |
| 150  | 3,05                        | 2,29     | 120,00 | 90       | 4,5                       | 5,9  | 14,76      | 19,36 | 0,34        | 13,39  |
| 180  | 3,66                        | 2,74     | 144,00 | 108      | 5,4                       | 7,1  | 17,72      | 23,29 | 0,41        | 16,14  |
| 200  | 4,06                        | 3,05     | 160,00 | 120      | 6,0                       | 7,8  | 19,69      | 25,59 | 0,46        | 18,11  |
| 250  | 5,08                        | 3,81     | 200,00 | 150      | 7,6                       | 9,8  | 24,93      | 32,15 | 0,57        | 22,44  |
| 300  | 6,10                        | 4,57     | 240,00 | 180      | 9,1                       | 11,8 | 29,86      | 38,71 | 0,69        | 27,17  |

**Notă:** Raportul de zoom este de 1,3x.

(WXGA)

| Dimensiunea pe diagonală a ecranului (4:3) | Dimensiunea ecranului W x H |          |        |          | Distanță de proiecție (D) |      |            |       | Offset (Hd) |        |
|--|-----------------------------|----------|--------|----------|---------------------------|------|------------|-------|-------------|--------|
|  | (m)                         |          | (inch) |          | (m)                       |      | (picioare) |       | (m)         | (inch) |
|  | Lățime                      | Înălțime | Lățime | Înălțime | Lat                       | Tele | Lat        | Tele  |             |        |
| 39   | 0,84                        | 0,53     | 33,07  | 20,67    | 1,0                       | 1,3  | 3,28       | 4,27  | 0,06        | 2,36   |
| 40   | 0,86                        | 0,54     | 33,92  | 21,2     | 1,0                       | 1,3  | 3,28       | 4,27  | 0,07        | 2,76   |
| 50   | 1,08                        | 0,67     | 42,40  | 26,5     | 1,3                       | 1,7  | 4,27       | 5,58  | 0,09        | 3,54   |
| 60   | 1,29                        | 0,81     | 50,88  | 31,8     | 1,5                       | 2,0  | 4,92       | 6,56  | 0,10        | 3,94   |
| 70   | 1,51                        | 0,94     | 59,36  | 37,1     | 1,8                       | 2,3  | 5,91       | 7,55  | 0,12        | 4,72   |
| 80   | 1,72                        | 1,08     | 67,84  | 42,4     | 2,0                       | 2,7  | 6,56       | 8,86  | 0,13        | 5,12   |
| 90   | 1,94                        | 1,21     | 76,32  | 47,7     | 2,3                       | 3,0  | 7,55       | 9,84  | 0,15        | 5,91   |
| 100  | 2,15                        | 1,35     | 84,80  | 53       | 2,6                       | 3,3  | 8,53       | 10,83 | 0,16        | 6,30   |
| 120  | 2,58                        | 1,62     | 101,76 | 63,6     | 3,1                       | 4,0  | 10,17      | 13,12 | 0,20        | 7,87   |
| 150  | 3,23                        | 2,02     | 127,20 | 79,5     | 3,8                       | 5,0  | 12,47      | 16,40 | 0,25        | 9,84   |
| 180  | 3,88                        | 2,42     | 152,64 | 95,4     | 4,6                       | 6,0  | 15,09      | 19,69 | 0,30        | 11,81  |
| 200  | 4,31                        | 2,69     | 169,60 | 106      | 5,1                       | 6,7  | 16,73      | 21,98 | 0,34        | 13,39  |
| 250  | 5,38                        | 3,37     | 212,00 | 132,5    | 6,4                       | 8,3  | 21,00      | 27,23 | 0,41        | 16,14  |
| 300  | 6,46                        | 4,04     | 254,40 | 159      | 7,7                       | 10,0 | 25,26      | 32,81 | 0,50        | 19,69  |

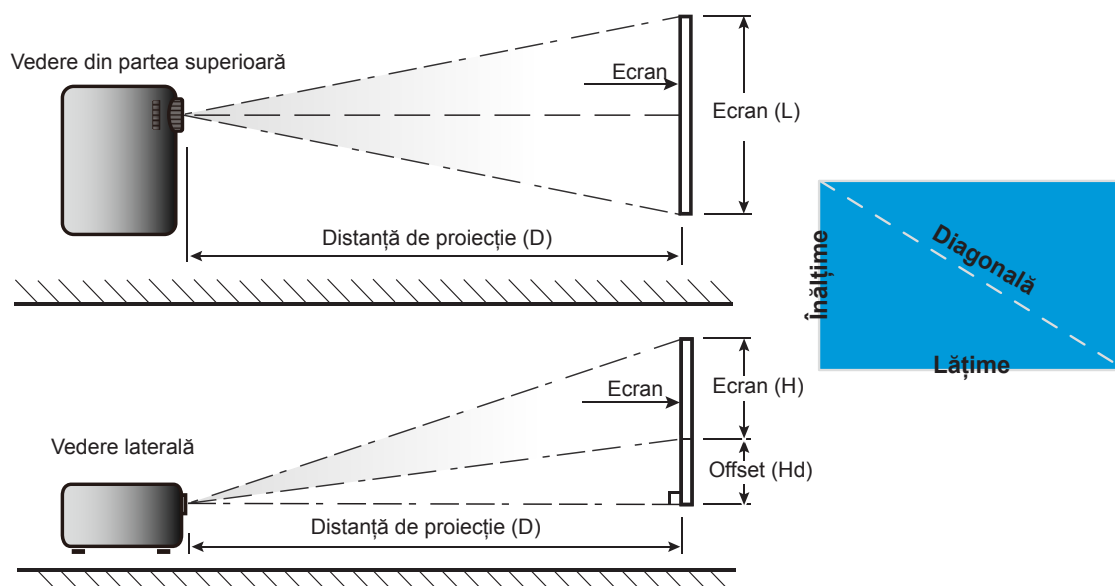
**Notă:** Raportul de zoom este de 1,3x.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

(1080P)

| Dimensiunea pe diagonală a ecranului (16:9) | Dimensiunea ecranului W x H |          |        |          | Distanță de proiecție (D) |      |            |       | Offset (Hd) |        |
|---|-----------------------------|----------|--------|----------|---------------------------|------|------------|-------|-------------|--------|
|   | (m)                         |          | (inch) |          | (m)                       |      | (picioare) |       | (m)         | (inch) |
|   | Lățime                      | Înălțime | Lățime | Înălțime | Lat                       | Tele | Lat        | Tele  |             |        |
| 36  | 0,80                        | 0,45     | 31,38  | 17,65    | 0,9                       | 1,2  | 2,95       | 3,94  | 0,07        | 2,76   |
| 40  | 0,89                        | 0,5      | 34,86  | 19,6     | 1,0                       | 1,3  | 3,28       | 4,27  | 0,08        | 3,15   |
| 50  | 1,11                        | 0,62     | 43,58  | 24,5     | 1,3                       | 1,6  | 4,27       | 5,25  | 0,10        | 3,94   |
| 60  | 1,33                        | 0,75     | 52,29  | 29,4     | 1,5                       | 2,0  | 4,92       | 6,56  | 0,12        | 4,72   |
| 70  | 1,55                        | 0,87     | 61,01  | 34,3     | 1,8                       | 2,3  | 5,91       | 7,55  | 0,14        | 5,51   |
| 80  | 1,77                        | 1        | 69,73  | 39,2     | 2,0                       | 2,6  | 6,56       | 8,53  | 0,16        | 6,30   |
| 90  | 1,99                        | 1,12     | 78,44  | 44,1     | 2,3                       | 2,9  | 7,55       | 9,51  | 0,18        | 7,09   |
| 100   | 2,21                        | 1,25     | 87,16  | 49       | 2,5                       | 3,3  | 8,20       | 10,83 | 0,19        | 7,48   |
| 120   | 2,66                        | 1,49     | 104,59 | 58,8     | 3,0                       | 3,9  | 9,84       | 12,80 | 0,24        | 9,45   |
| 150   | 3,32                        | 1,87     | 130,74 | 73,5     | 3,8                       | 4,9  | 12,47      | 16,08 | 0,30        | 11,81  |
| 180   | 3,98                        | 2,24     | 156,88 | 88,2     | 4,5                       | 5,9  | 14,76      | 19,36 | 0,36        | 14,17  |
| 200   | 4,43                        | 2,49     | 174,32 | 98,1     | 5,0                       | 6,5  | 16,40      | 21,33 | 0,40        | 15,75  |
| 250   | 5,53                        | 3,11     | 217,89 | 122,6    | 6,3                       | 8,1  | 20,67      | 26,57 | 0,50        | 19,69  |
| 300   | 6,64                        | 3,74     | 261,47 | 147,1    | 7,5                       | 9,8  | 24,61      | 32,15 | 0,59        | 23,23  |

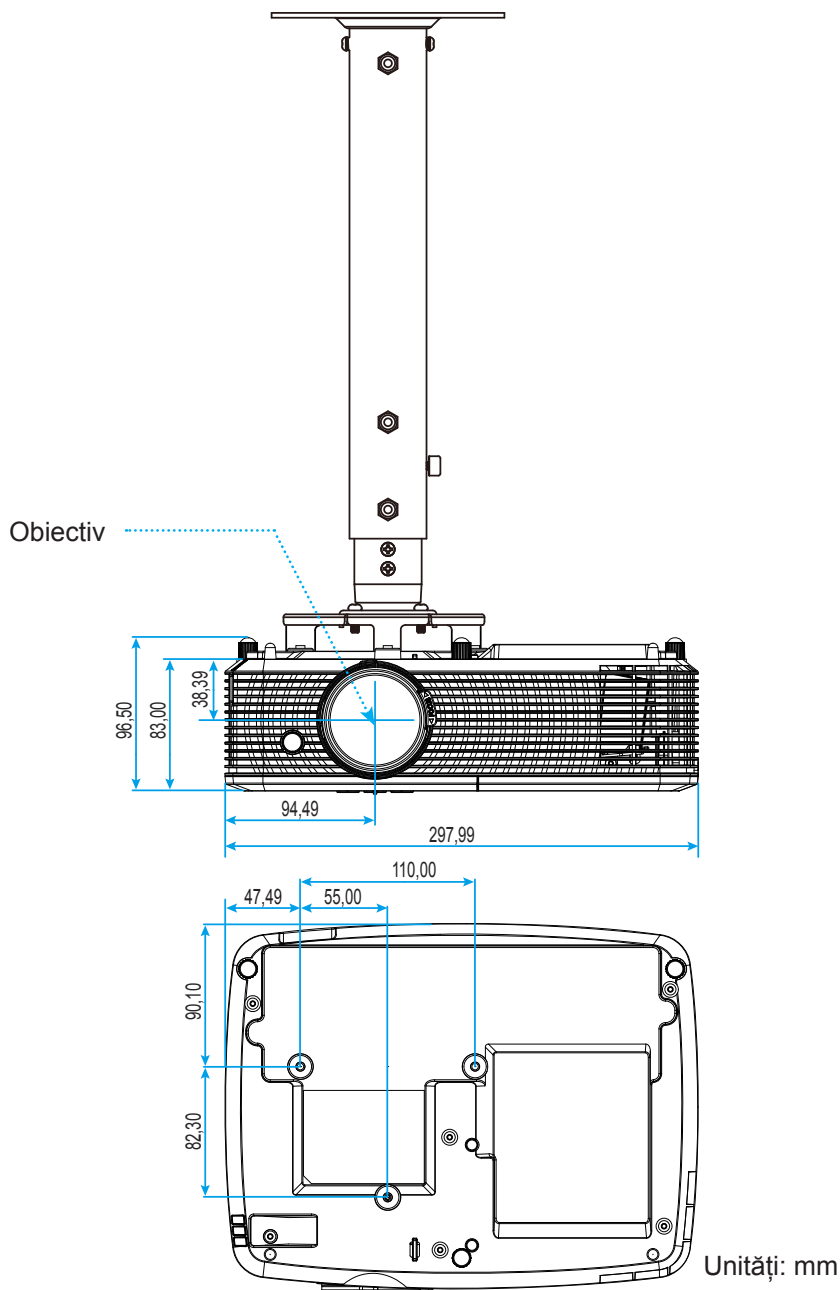
**Notă:** Raportul de zoom este de 1,3x.



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
  - Tipul șurubului: M4\*3
  - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



**Notă:** Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



Atenționare:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE







## Coduri telecomandă IR 1



| Legendă taste          | Descriere   | Cod tastă   |
|------------------------|---|---|
| Pornirea               | Apăsați pentru a porni/opri proiectorul.  | 81  |
| Stop Cadru             | Apăsați pentru a îngheța imaginea proiectată.   | 8B  |
| Aspect                 | Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.   | 98  |
| Mut AV                 | Apăsați pentru a activa/a dezactiva difuzorul încorporat al proiectorului.  | 8A  |
| Trapezoid +/în sus     | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.</li> <li>Apăsați pentru a naviga în sus.</li> </ul> | C6  |
| Mut                    | Apăsați pentru opri/porni provizoriu sunetul.   | 92  |
| Stânga/Vol -           | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a reduce volumul.</li> <li>Apăsați pentru a naviga la stânga.</li> </ul>  | C8  |
| Introd.                | Confirmați selecția elementului.  | -C5 (pentru OSD)<br>-CA (pentru emularea mouse-ului USB prin USB) |
| Dreapta/Vol +          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a crește volumul.</li> <li>Apăsați pentru a naviga la dreapta.</li> </ul>   | C9  |
| Meniu                  | Apăsați pentru a afișa sau ieși din meniurile afișate pe ecran pentru proiector.  | 88  |
| În jos/<br>Trapezoid - | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.</li> <li>Apăsați pentru a naviga în jos.</li> </ul> | C7  |
| 3D                     | Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.  | 93  |










# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

| Legendă taste    |   | Descriere   | Cod tastă |
|------------------|---|---|-----------|
| HDMI             |  | Apăsați pentru a alege sursa HDMI.  | 86        |
| VGA              |  | Apăsați pentru a alege sursa VGA.   | 8E        |
| Video            |  | Apăsați pentru a alege sursa video.   | CE        |
| Sursa            |  | Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.  | C3        |
| Mod luminozitate |  | Apăsați pentru a regla în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului. | 87        |
| Resincronizare   |  | Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.  | C4        |







# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Coduri telecomandă IR 2



| Tastă                                 | Cod tastă  | Definiție tastă de imprimare  | Descriere   |
|---------------------------------------|--|---|---|
| Pornirea                              |  81 | Pornire/Oprire alimentare   | Apăsați pentru a porni/opri proiectorul.  |
| Comutare                              |  3E | Comutare  | Porniți pentru a activa/dezactiva mouse-ul USB.   |
| Afișare ecran gol/Dezactivare sunet   |  8A |  | Apăsați pentru a ascunde/reafișa imaginea de pe ecran și pentru a dezactiva/activa sunetul. |
| Stop Cadru                            | 8B   | Stop Cadru  | Apăsați pentru a îngheța imaginea proiectată.   |
| Mut                                   |  92 |  | Apăsați pentru opri/porni provizoriu sunetul.   |
| Clic stânga mouse                     | L CB   | L   | Utilizați pentru a efectua funcția de clic stânga cu mouse-ul.                              |
| Clic dreapta mouse                    | R CC   | R   | Utilizați pentru a efectua funcția de clic dreapta cu mouse-ul.                             |
| Patru taste direcționale de selectare |     | C6  | Săgeată în sus  |
|                                       |  | C8  | Săgeată la stânga   |
|                                       |  | C9  | Săgeată la dreapta  |
|                                       |  | C7  | Săgeată în jos  |
|                                       |  |   | Utilizați ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.  |

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE








| Tastă   |   | Cod tastă | Definiție tastă de imprimare  | Descriere   |
|---|---|-----------|---|---|
| Introd.   |   | C5        | Introd.   | Confirmați selecția elementului.  |
|   |   | CA        | Introd.   |   |
| Paginii -   |   | C2        | Paginii -   | Apăsați pentru a vă deplasa în jos în cadrul paginii.   |
| Laser   |   | N/A       | Laser   | Utilizați pe post de indicator cu laser.  |
| Paginii +   |   | C1        | Paginii +   | Apăsați pentru a vă deplasa în sus în cadrul paginii.   |
| Cor.Trapez.V  |    | 85        | Trapezoid+  | Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului.   |
|   |   | 84        | Trapezoid-  |   |
| Volum   |    | 8C        | Volum +   | Apăsați pentru a mări/micșora volumul.  |
|   |   | 8F        | Volum -   |   |
| Aspect ratio / 1  |    | 98        |  / 1   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.</li> <li>Utilizați ca cifra „1” de pe tastatura numerică.</li> </ul>   |
| Meniu / 2   |   | 88        | Meniu/2   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a afișa sau ieși din meniurile afișate pe ecran pentru proiector.</li> <li>Utilizați ca cifra „2” de pe tastatura numerică.</li> </ul>                                |
| 3D / 3  |   | 93        | 3D/3  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.</li> <li>Utilizați ca cifra „3” de pe tastatura numerică.</li> </ul>                                  |
| HDMI / 4  |   | 86        | HDMI/4  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a alege sursa HDMI.</li> <li>Utilizați ca cifra „4” de pe tastatura numerică.</li> </ul>  |
| VGA / 5   |   | D0        | VGA/5   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a alege sursa VGA.</li> <li>Utilizați ca cifra „5” de pe tastatura numerică.</li> </ul>   |
| Video/6   |   | D1        | Video/6   | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a alege sursa video compozit.</li> <li>Utilizați ca cifra „6” de pe tastatura numerică.</li> </ul>  |
| Utilizator1 / 7;<br>Utilizator2 / 8;<br>Utilizator3 / 9 |   | D2        | Utilizator 1/7  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Taste definite de utilizator. Consultați pagina 45 pentru configurare.</li> <li>Utilizați cifrele „7”, „8” și respectiv „9” de pe tastatura numerică.</li> </ul>                     |
|   |   | D3        | Utilizator 2/8  |   |
|   |   | D4        | Utilizator 3/9  |   |
| Sursa   |   | C3        | Sursa   | Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.  |
| Mod stralucire / 0                                      |  | 96        |  / 0 | <ul style="list-style-type: none"> <li>Apăsați pentru a regla în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.</li> <li>Utilizați ca cifra „0” de pe tastatura numerică.</li> </ul> |
| Resincronizare  |   | C4        | Re-Sync   | Apăsați pentru a sincroniza în mod automat proiectorul la sursa de intrare.   |

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

### Probleme de imagine

-  *Nu se afișează nimic.*
- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
  - Asigurați-vă că pini conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
  - Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii”.
  - Asigurați-vă că funcția „Mut AV” este oprită.
-  *Imaginea este înafara focalizării*
- Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului.
  - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați paginile 61-62).
-  *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*
- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
  - Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
  - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
  - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.
-  *Imaginea este prea mica sau prea mare*
- Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
  - Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
  - Apăsăți pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Afișare-->Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.
-  *Imaginea are marginile înclinate:*
- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
  - Utilizați „Afișare-->Trapezoid” din OSD pentru a face o ajustare.
-  *Imaginea este inversată*
- Selectare „SETARI-->Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.
-  *Imagine dublă neclară*
- Apăsăți pe butonul „3D” și comutați la „Oprit” pentru a evita ca imaginea 2D normală să fie o imagine dublă neclară.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Două imagini, format de afișare alăturată

- Apăsați pe butonul „3D” și comutați la „SBS” pentru semnal de intrare HDMI 1.3 2D 1080i cu afișare alăturată.

## Imaginea nu este afișat în 3D

- Verificați dacă bateria ochelarilor 3D este descărcată.
- Verificați dacă ochelarii 3D sunt porniți.
- Atunci când semnalul de intrare este HDMI 1.3 2D (afișare alăturată 1080i la jumătate), apăsați pe butonul „3D” și comutați la „SBS”.

## Alte probleme

### Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

### Lampa se arde sau pocnește

- Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile 55-56.

## Probleme cu telecomanda

### Dacă telecomanda nu funcționează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de  $\pm 15^\circ$  față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (20 ft) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE





## Indicator de atenționare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

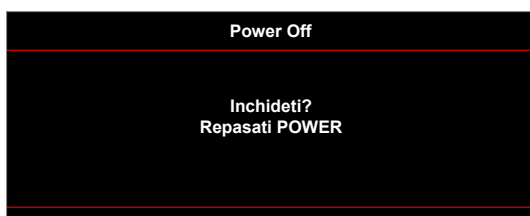
- Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” iluminează intermitent roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

## Mesaje transmise prin indicatorii LED

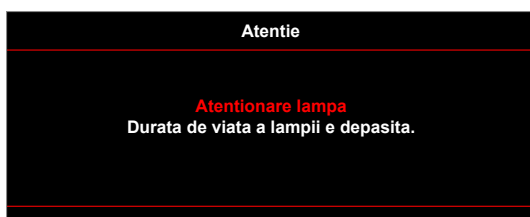
| Mesaj  |  LED-ul Power |  LED-ul Power                                |  LED Temperatură |  LED Lampă |
|--|--|---|---|---|
|  | (Rosu)   | (Verde sau albastru)  | (Rosu)  | (Rosu)  |
| Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)  | Lumină continuă  |   |   |   |
| Stare de veghe (mod Burn in (Imagine remanentă)) | Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)  | Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)   | Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)   | Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)   |
| Pornire (încălzire)                              |  | Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)   |   |   |
| Imagine remanentă (încălzire)                    |  | Strălucire  |   |   |
| Pornire (mod Burn in (Imagine remanentă))        |  | Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)   |   |   |
| Pornire și iluminare lampă                       |  | Lumină continuă   |   |   |
| Oprire (răcire)                                  |  | Strălucire (oprit 0,5 sec/iluminare 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire. |   |   |
| Imagine remanentă (răcire)                       |  | Strălucire  |   |   |
| Quick Resume (100 sec)                           |  | Strălucire (oprit 0,25 sec/pornit 0,25 sec)   |   |   |
| Eroare (temperatură excesivă)                    | Strălucire   |   | Lumină continuă   |   |
| Eroare (Eroare vent.)                            | Strălucire   |   | Strălucire  |   |
| Eroare (defect lampă)                            | Strălucire   |   |   | Lumină continuă   |

- Oprire:

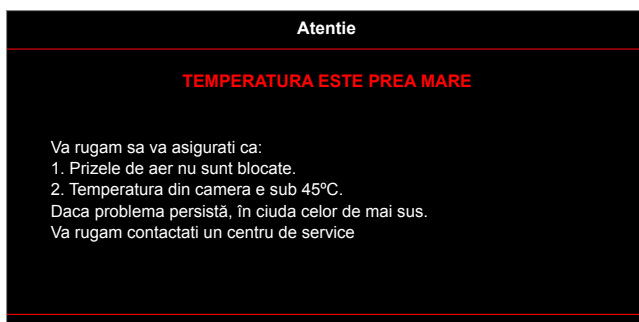


# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- Atentionare lampa:



- Atentionare temperatura:



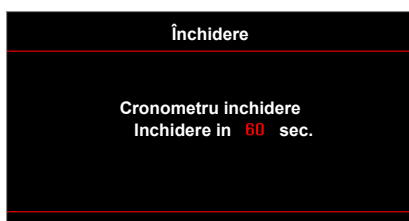
- Eșuare ventilator:



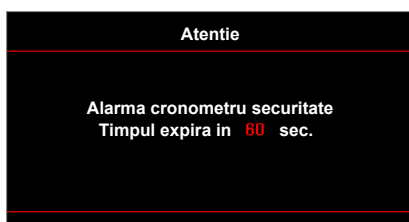
- Domeniu de afișare depășit:



- Avertisment de oprire:



- Alarma cronometru securitate:



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Specificații

| Optică                         | Descriere  |
|--------------------------------|--|
| Rezoluție nativă               | XGA/WXGA   |
| Obiectiv                       | - Zoom manual și focalizare manuală                      |
| Dimensiune imagine (diagonală) | 22,9" ~ 252" (accelerare la 300")                        |
| Distanță de proiecție          | 1 m ~ 10 m (interval de focalizare) (accelerare la 12 m) |

| Partea electrică      | Descriere   |
|-----------------------|---|
| Reproducere culori    | 1073,4 milioane de culori   |
| Frecvență scanare     | - Frecvență de scanare orizontală: 15,375~91,146 KHz<br>- Frecvență de scanare verticală: 50 ~ 85 Hz (120 Hz pentru proiector cu caracteristica 3D) |
| Difuzoare integrate   | Da (10 W)   |
| Cerințe de alimentare | 100 - 240 V c.a., 50/60 Hz  |
| Curent de intrare     | 2,8-1,0 A   |

| Partea mecanică       | Descriere  |
|-----------------------|--|
| Orientarea instalării | Față, Spate, Tavan - față, Spate - sus   |
| Dimensiuni            | - 298 mm (L) x 230 mm (A) x 83 mm (Î) (fără picioare)<br>- 298 mm (L) x 230 mm (A) x 96,5 mm (Î) (cu picioare) |
| Greutate              | 2,5 kg   |
| Condiții de mediu     | 5 ~ 40 °C în stare de funcționare, umiditate între 10 și 85 % (fără condensare)                                |

**Notă:** Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.





# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




### SUA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### America Latină

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)



### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Franța

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Germania

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavia



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

