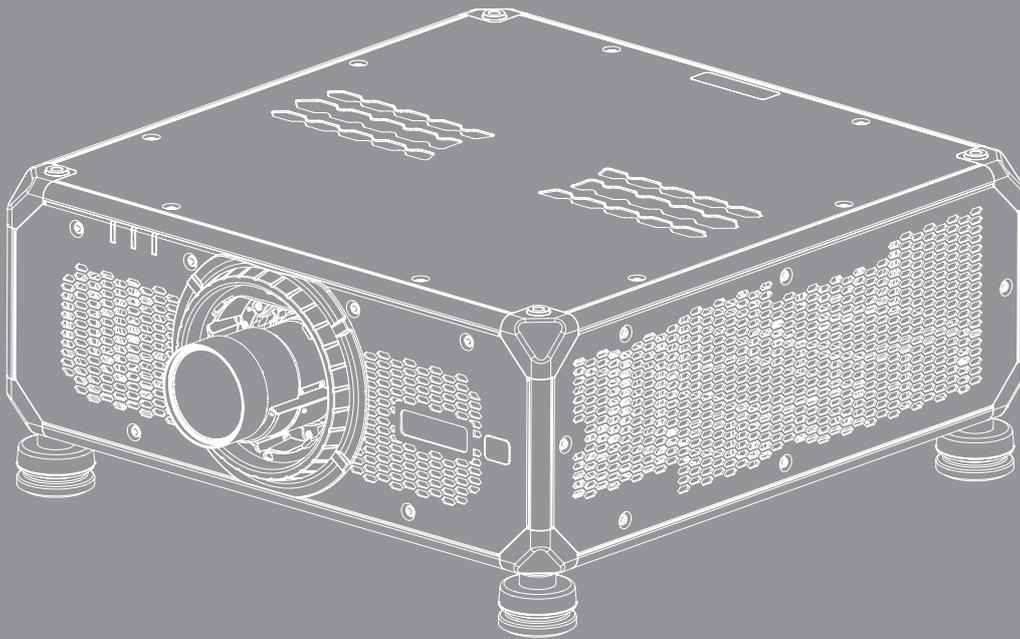


DLP® 프로젝터



목차

안전	5
중요 안전 지침	5
광도 위험 거리	6
레이저 광선 관련 안전 정보	6
제품 안전 라벨	7
광선 관련 안전 라벨	7
저작권	8
고지사항	8
상표 인식	8
FCC	8
EU 국가에 대한 적합성 선언	9
WEEE	9
개요	10
내용물	10
표준 부속품	10
별매용 부속품	10
제품 개요	11
연결	14
키패드	15
리모컨	16
설정 및 설치	17
투사 렌즈 설치하기	17
프로젝터 위치 조정하기	18
프로젝터를 매달아 사용할 경우	19
보어 사이트 조정	20
필요한 공구	20
프로젝터 시작 모드 설정하기	20
보어 사이트 조정 수행하기	20
프로젝터에 소스 연결하기	24
투사된 이미지 조정하기	25
원격 설정	26
프로젝터 사용법	29
프로젝터 전원 켜기/끄기	29
입력 소스 선택하기	30
메뉴 탐색 및 각종 기능	31
OSD 메뉴 트리	32
이미지 메뉴	47
영상 모드	47
동적 범위	48
밝기	48

명암비.....	48
선명도.....	48
감마.....	48
동적 대비.....	49
색 설정.....	49
배경화면 색.....	50
3D 설정.....	50
사용자에게 저장.....	52
사용자에게 적용.....	52
초기화.....	52
디스플레이 메뉴.....	53
총횡비.....	53
디지털 줌.....	53
이미지 이동.....	53
기하학적 보정.....	54
에지 마스크.....	56
화면 고정.....	56
테스트 패턴.....	56
PIP/PBP.....	56
초기화.....	58
입력 설정 메뉴.....	59
자동 소스.....	59
Active Inputs.....	59
지연 조정.....	59
백업 입력.....	59
VGA.....	60
HDMI.....	60
HDBaseT.....	60
초기화.....	60
장치 설정 메뉴.....	61
언어.....	61
투사.....	61
렌즈 설정.....	61
자동 이미지 설정.....	62
일정.....	63
날짜 및 시간.....	65
전원 설정.....	66
광원 설정.....	66
셔터.....	67
보안.....	67
온 스크린 디스플레이.....	67
로고 설정.....	68
백라이트.....	68
높은 고도.....	68
사용자 데이터.....	68
시스템 업데이트(FOTA).....	68
초기화.....	68
통신 메뉴.....	69
프로젝터 ID.....	69
원격 설정.....	69
네트워크 설정.....	70

이메일 알림	70
제어	70
전송 속도	71
초기화	71
웹 제어판 사용법	72
텔레넷을 통한 RS232 명령 사용법	74
정보 메뉴	74

추가 정보 75

호환되는 해상도	75
이미지 크기 및 투사 거리	96
프로젝터 치수 및 천장 마운트 설치	99
IR 원격 코드	100
문제 해결	102
LED 상태 표시기	104
규격	105
수동 워프 제어 지침	106
RS232 프로토콜 기능 목록	109
Optoma 국제 사무소	124

안전

	<p>정삼각형 안의 화살촉 모양의 번개 섬광 기호는 제품의 인클로저 내에는 사람에게 감전의 위험을 가져오기에 충분한 크기일 수 있는 차폐되지 않은 "위험 전압"이 있음을 사용자에게 경고하기 위한 것입니다.</p>
	<p>정삼각형 안의 느낌표는 장치에 달려온 문서에는 중요한 작동 및 유지(수리) 지침이 있음을 사용자에게 경고하기 위한 것입니다.</p>

본 사용자 설명서에서 권고하는 모든 경고, 주의 및 유지보수 사항을 따르십시오.

중요 안전 지침

- 통풍구를 막지 마십시오. 프로젝터의 신뢰할 수 있는 작동을 보장하고 과열로부터 보호하려면 프로젝터의 통기를 방해하지 않는 장소에 프로젝터를 설치할 것을 권장합니다. 예를 들어 프로젝터를 물건이 많은 표면에 올려놓지 마십시오. 책상이나 캐비닛과 같이 통풍이 되지 않는 막힌 가구에 프로젝터를 놓지 마십시오.
- 화재나 감전 의 위험을 줄이려면 프로젝터를 비나 물기에 노출하지 마십시오. 열을 배출하는 라디에이터, 난방기, 스토브 또는 증폭기를 포함한 기타 장치와 같은 열원 근처에 설치하지 마십시오.
- 물체 또는 액체가 프로젝터에 들어가게 하지 마십시오. 위험한 전압 접점을 건드려 부품을 단락시켜 화재 또는 감전을 일으킬 수 있습니다.
- 다음 상태에서 사용하지 마십시오.
 - 매우 뜨겁거나 차거나 습한 환경.
 - (i) 주변의 실내 온도가 0°C ~ 50°C(32°F ~ 122°F)를 유지해야 합니다
 - (ii) 상대 습도는 10% ~ 85%입니다
 - 먼지가 많을 수 있는 곳.
 - 강한 자기장을 발생시키는 기계 근처에서 사용하지 마십시오.
 - 직사광선을 받는 곳.
- 물리적으로 손상되거나 남용될 경우 장치를 사용하지 마십시오. 다음의 경우 외관 손상 및 남용이 발생할 수 있습니다(다음은 발생 가능한 문제 중 일부임):
 - 장치를 떨어뜨린 경우.
 - 전원 공급 코드나 플러그가 손상된 경우.
 - 액체가 프로젝터에 흘러 들어간 경우.
 - 프로젝터가 비나 물기에 노출된 경우.
 - 물체가 떨어져서 프로젝터 안에 들어가거나 프로젝터 내부의 부품이 풀린 경우.
- 프로젝터를 불안정한 표면에 올려놓지 마십시오. 프로젝터가 떨어져서 부상을 입거나 기기가 손상될 수 있습니다.
- 프로젝터가 작동하고 있을 때 기기에서 나오는 빛을 차단하지 마십시오. 이 빛으로 인해 물체가 뜨거워져서 녹거나 화상을 입거나 화재가 발생할 수 있습니다.
- 프로젝터를 열거나 분해하지 마십시오. 감전의 원인이 될 수 있습니다.
- 프로젝터를 직접 수리하려고 하지 마십시오. 커버를 열거나 제거하면 위험한 전압이나 기타 위험에 노출될 수 있습니다. Optoma에 전화로 문의한 다음에 장치를 보내 수리를 맡기십시오.
- 안전 관련 표시에 대해서는 프로젝터 인클로저를 참조하십시오.
- 장치 수리는 반드시 공인된 서비스 담당자에게 의뢰해야 합니다.
- 제조업체가 지정한 부착물/부속품만 사용하십시오.
- 프로젝터가 작동하고 있을 때 프로젝터 렌즈를 똑바로 들여다보지 마십시오. 밝은 빛이 눈을 손상시킬 수 있습니다.
- 장치를 끄고 전원 플러그를 AC 콘센트에서 뽑고 나서 제품을 청소하십시오.
- 프로젝터 함체를 닦을 때는 부드럽고 건조한 헝겊에 중성 세제를 묻혀 닦으십시오. 장치를 닦을 때 연마성 세제, 왁스 또는 용매를 사용하지 마십시오.

- 제품을 장시간 사용하지 않을 때에는 AC 콘센트에서 전원 플러그를 뽑아 두십시오.
- 진동이나 충격이 생길 수 있는 장소에 프로젝터를 설치하지 마십시오.
- 맨손으로 렌즈를 만지지 마십시오.
- 프로젝터가 켜져 있는 상태에서 렌즈를 닦지 마십시오. 이로 인해 발생한 손상은 보증 대상에 적용되지 않습니다.
- 기기를 보관하기 전에 리모컨에서 배터리를 제거하십시오. 배터리가 리모컨에 장기간 들어있을 경우 배터리액이 새 수 있습니다.
- 기름 연기나 담배 연기가 있는 장소에서 프로젝터를 사용하거나 보관하지 마십시오. 그럴 경우 프로젝터의 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.
- 올바른 방향에 따라 프로젝터를 설치하십시오. 기준에 맞지 않게 설치할 경우 프로젝터 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.
- 멀티탭과 서지 보호기를 사용하십시오. 정전이나 전압 저하가 발생하면 장치를 망가뜨릴 수 있기 때문입니다.
- 경고: 전원 플러그에서 접지 핀을 뽑지 마십시오. 이 장치에는 3구 접지형 전원 플러그가 장착되어 있습니다. 이 플러그를 반드시 접지형 전원 콘센트에 끼워야 합니다. 이것은 안전 기능입니다. 플러그를 전원 소켓에 끼울 수 없을 경우 전기 기술자에게 문의하십시오.
- 주의: 이 장비에는 3핀 접지형 전원 플러그가 있습니다. 전원 플러그에서 접지 핀을 뽑지 마십시오. 이 플러그는 접지형 전원 콘센트에만 끼워야 합니다. 이것은 안전 기능입니다. 플러그를 콘센트에 끼울 수 없을 경우 전기 기술자에게 문의하십시오.
- 해당 요구사항은 버튼 배터리 또는 코인 셀 배터리가 포함된 소비자 제품에 적용됩니다. 전용 목적 및 지침에 따라 어린이가 접근할 수 있는 장소에서 사용하도록 고안되지 않은 제품, 예를 들어 어린이가 일반적으로 또는 통상적으로 부재한 장소에서 사용되는 전문가용 또는 상업용 제품에는 적용되지 않습니다.

광도 위험 거리

이 제품은 1등급 레이저 제품으로서 IEC60825-1:2014에 따라 2등급 위험군으로 분류되었으며, IEC 62471:-5:Ed.1.0 에 정의된 바와 같이 2등급 위험군 LIP(레이저 조명 프로젝터)로서 21 CFR 1040.10과 1040.11의 규정도 준수합니다. 자세한 내용은 2019년 5월 8일자 레이저 고지사항 No. 57을 참조하십시오.

프로젝터에 BX-CTA22, BX-CTA23, BX-CTA27 렌즈(투사 비율이 2.0보다 큰)를 설치할 경우, 이 프로젝터는 위험군 3(RG3) 1등급 레이저 제품이 될 수 있습니다. 다른 렌즈(투사 비율 2.0 미만인)를 설치하는 경우 이 프로젝터는 IEC 60825-1:2014 및 IEC 62471-5:2015에 따라 위험군 2(RG2) 1등급 레이저 제품이 될 수 있으며 LIP(Laser Illuminated Projector)에 대한 분류 및 요구 사항에 따라 21 CFR 1010.4 규정 하에 분산 승인을 할 수도 있습니다(레이저 고지사항 No. 57).

투사 렌즈	투사 비율	LIP(Laser Illuminated Projector)에 대한 분류 및 요구 사항	
• BX-CTA11	• 0.65 ~ 0.75	• HD: 해당 없음	<ul style="list-style-type: none"> • IEC 62471-5: 2015 • IEC 60825-1: 2014 • 위험군 2 1등급 레이저 제품
• BX-CTA18	• 0.84-1.02		
• BX-CTA19	• 1.02-1.36		
• BX-CTA20	• 1.2-1.5		
• BX-CTA21	• 1.5-2.0		

투사 렌즈	투사 비율	LIP(Laser Illuminated Projector)에 대한 분류 및 요구 사항	
• BX-CTA22	• 2.0-4.0	• HD: 1.94 m	<ul style="list-style-type: none"> • IEC 62471-5: 2015 • IEC 60825-1: 2014 • 위험군 3 1등급 레이저 제품
• BX-CTA23	• 4.0-7.2	• HD: 4.565 m	
• BX-CTA27	• 7.2-10.8	• HD: 6.4 m	

레이저 광선 관련 안전 정보

이 제품을 안전하게 작동하려면 프로젝터를 설치해서 조작하기 전에 모든 레이저 안전 주의사항을 읽어 보십시오.

- 이 프로젝터는 IEC/EN 60825-1:2014의 클래스 1 레이저 제품이며 IEC 62471-5:2015의 요구 사항을 준수하는 위험군 2에 속합니다.

- 이 프로젝터에는 초고강도 밝기의 레이저가 사용됩니다. 광선을 똑바로 쳐다보지 마십시오. 레이저의 밝기가 아주 강해서 영구적으로 시력이 손상될 위험이 있습니다. (IEC 62471-5:2015에 따른 위험군 2).
- 광선에 직접 노출되지 않도록 하십시오. (IEC 62471-5:2015에 따른 위험군 3).
- 본 제품은 가정용이 아닙니다.
- 이 제품에서는 위험한 광학 방사선이 방출될 가능성이 있습니다.
- 이 프로젝터에는 4등급 레이저 모듈이 내장되어 있습니다. 절대로 레이저 모듈을 분해하거나 개조하려고 하지 마십시오.
- 사용 설명서에 특별히 명시되어 있지 않은 작동이나 조정 행위로 인해 위험한 레이저 방사선에 노출될 수 있습니다.
- 프로젝터가 켜져 있는 동안 광선을 똑바로 쳐다보지 마십시오. 프로젝터를 켤 때 투사 범위 내의 사람이 렌즈를 들여다 보지 못하도록 하십시오.
- 레이저 광선에 노출되어 물품 손상이나 부상을 입지 않도록 제어, 조정 또는 작동 절차를 준수하십시오.
- 조립, 조작 및 유지보수 지침에는 위험한 레이저 방사선에 노출되지 않도록 주의하라는 명확한 경고사항이 포함되어 있습니다.
- 이 프로젝터를 어린이의 손이 닿지 않는 높이에 설치하는 것이 좋습니다.
- 프로젝터와의 간격에 상관 없이 절대로 어린이가 프로젝터 광선을 응시하지 못하도록 해야 합니다.
- 프로젝터 렌즈 정면에서 리모컨을 사용해서 프로젝터 작동을 시작할 때 유의해야 합니다.
- 빔이 투사되는 범위 내에서 사용자가 쌍안경이나 망원경과 같은 광학 보조 장치를 사용하지 않도록 주의해야 합니다.

제품 안전 라벨

광선 관련 안전 라벨

라벨 이미지



라벨 설명

"경고: 어린이의 키 높이보다 높게 장착하십시오."
어린이의 눈높이보다 높은 곳에 이 제품을 설치할 경우 천장 마운트를 사용하는 것이 좋습니다.
1m 미만의 근접 거리에 눈이 노출되는 위험에 대한 추가 경고.



FDA 레이저 분산(미국용 프로젝터만 해당)



이 제품은 1등급 레이저 제품으로서 IEC 60825-1:2014에 따라 2 등급 위험군으로 분류되었으며, IEC 62471-5:Ed.1.0에 정의된 바와 같이 2등급 위험군 LIP(레이저 조명 프로젝터)로서 21 CFR 1040.10 과 1040.11의 규정도 준수합니다. 자세한 내용은 2019년 5월 8일자 레이저 고지사항 No. 57을 참조하십시오.



투사 비율이 2.0보다 큰 교환 렌즈를 설치할 경우 이 프로젝터는 위험군 3 제품이 될 수 있습니다. 제품을 작동시키기 전에 렌즈 목록과 위험 거리 관련 설명서를 참조하십시오. 이러한 프로젝터와 렌즈 조합은 전문가 용도로만 사용되어야 하며 일반 소비자 용도로 사용해서는 안됩니다.
이 제품은 가정용이 아닙니다.
광선에 직접 노출될 경우 눈 뒤쪽의 망막이 손상될 수 있습니다.
밝은 광원에서와 마찬가지로 RG2 IEC 62471-5:2015의 광선을 똑바로 쳐다보지 마십시오.

저작권

이 발행물은 모든 사진, 도해 및 소프트웨어를 포함해서 국제 저작권 법의 보호를 받으며 모든 권한이 보유됩니다. 이 설명서나 여기에 포함되어 있는 어떠한 자료도 저자의 서면 동의 없이 복제해서는 안됩니다.

© Copyright 2021

고지사항

이 문서에 들어있는 정보는 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다. 제조업체는 이 문서의 내용과 관련해서 특히 상업성이나 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함해서 어떠한 진술 또는 보증을 하지 않습니다. 제조업체는 이 발행물을 개정하거나 이 문서의 내용을 때때로 변경할 권한을 보유하며 제조업체에게는 이러한 개정 또는 변경 내용을 알릴 의무가 없습니다.

상표 인식

Kensington은 ACCO Brand Corporation의 미국 등록상표로서, 세계 전역에 걸친 그밖의 국가에서 출원 계류 중입니다.

HDMI, HDMI 로고 및 고선명 멀티미디어 인터페이스는 미국 및 기타 국가에 있는 HDMI Licensing LLC의 상표 또는 등록 상표입니다.

DLP®, DLP Link 및 DLP 로고는 Texas Instruments의 등록상표이며 BrilliantColor™는 Texas Instruments의 상표입니다.

HDBaseT™ 및 HDBaseT Alliance 로고는 HDBaseT Alliance의 상표입니다.

이 설명서에서 언급된 그밖의 다른 제품 이름은 해당 소유자의 재산입니다.

FCC

본 장치는 FCC 규정 제15부에 따라 테스트 되었으며 A 등급 디지털 장치에 대한 제한사항을 준수한다는 판정을 받았습니다. 이 기준은 주거용 건물에서 유해 간섭에 대한 적절한 보호를 제공하기 위한 기준입니다. 이 장치는 무선 주파수 에너지를 생성하고, 사용하고, 또한 방사할 수 있으며, 지침에 따라 설치 및 사용되지 않을 경우 무선 통신에 대한 유해 간섭을 유발할 수 있습니다.

그러나 특정 설치 장소에서 간섭이 발생하지 않는다는 보장은 없습니다. 이 장치가 라디오 수신 또는 TV 수신에 대한 유해 간섭을 유발하는 경우(유해 간섭 유발 여부는 이 장치를 껐다 켜서 확인할 수 있음) 사용자는 다음 조치들 가운데 하나 또는 그 이상을 이용하여 간섭을 제거해야 합니다.

- 수신 안테나의 방향을 바꾸거나 다른 곳에 설치하십시오.
- 장치와 수신기 사이의 간격을 띄우십시오.
- 수신기가 연결되어 있는 회로가 아닌 다른 회로의 콘센트에 장치를 연결하십시오.
- 판매점이나 숙련된 라디오/TV 기술자에게 도움을 요청하십시오.

알림: 차폐 케이블

컴퓨터 장치에 연결할 때는 항상 차폐 케이블을 사용하여 연결하여 FCC 규정을 준수해야 합니다.

주의

제조업체가 명시적으로 승인하지 않은 변경이나 수정을 할 경우, 미국 연방통신위원회가 부여한 사용자의 이프젝터 사용 권리가 무효화될 수 있습니다.

작동 조건

이 장치는 FCC 규약 15부를 준수합니다. 다음 두 가지 조건에 따라 조작합니다:

1. 이 장치가 유해 간섭을 일으키지 않을 수 있는 경우.
2. 본 장치는 원치 않는 작동을 일으킬 수 있는 간섭을 포함하여 수신된 어떠한 간섭도 수용해야 합니다.

알림: 캐나다 사용자의 경우

본 클래스 A 디지털 장치는 캐나다 ICES-003을 준수합니다.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

EU 국가에 대한 적합성 선언

- EMC 지침 2014/30/EU (수정사항 포함)
- 저전압 지침 2014/35/EU
- RED(무선 장비 지침) 2014/53/EU(제품에 RF 기능이 있을 경우)
- RoHS 지침 2011/65/EU

WEEE



폐기 처분 지침

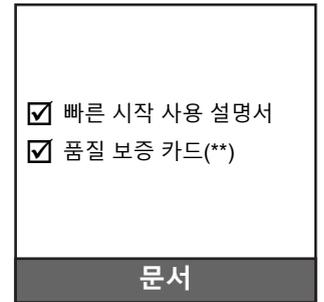
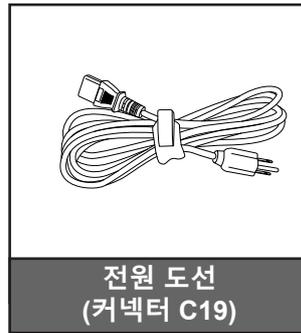
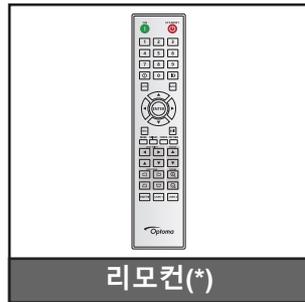
폐기 시 본 전자 장치를 쓰레기통에 던지지 마십시오. 오염을 최소화하고 최대한 환경을 보호하려면 본 장치를 재활용하십시오.

개요

내용물

조심해서 포장을 풀고 아래 나와 있는 프로젝터에 표준 부속품이 모두 함께 제공되었는지 확인하십시오. 부속품 중 일부 품목은 모델, 사양 및 구매한 지역에 따라 제공되지 않을 수도 있습니다. 보증 카드는 특정 지역에만 제공됩니다. 자세한 내용은 제품을 구입한 대리점이나 판매상에게 문의하십시오.

표준 부속품



참고:

- (*)리모컨에는 AAA 배터리 2개가 필요합니다. 자세한 내용은 페이지 26의 배터리 설치하기/교체하기 절을 참조하십시오.
- (*)유럽 보증 정보는 www.optoma.com을 참조하십시오.

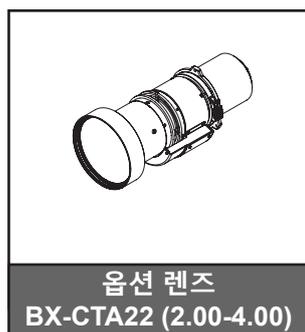


OPAM 보증서의 QR 코드를 스캔하거나 다음 URL을 참조하십시오.
<https://www.optoma.com/us/support/warranty-and-return-policy/>



QR 코드를 스캔하거나 다음 URL을 참조하십시오: <https://www.optoma.com/support/>

별매용 부속품

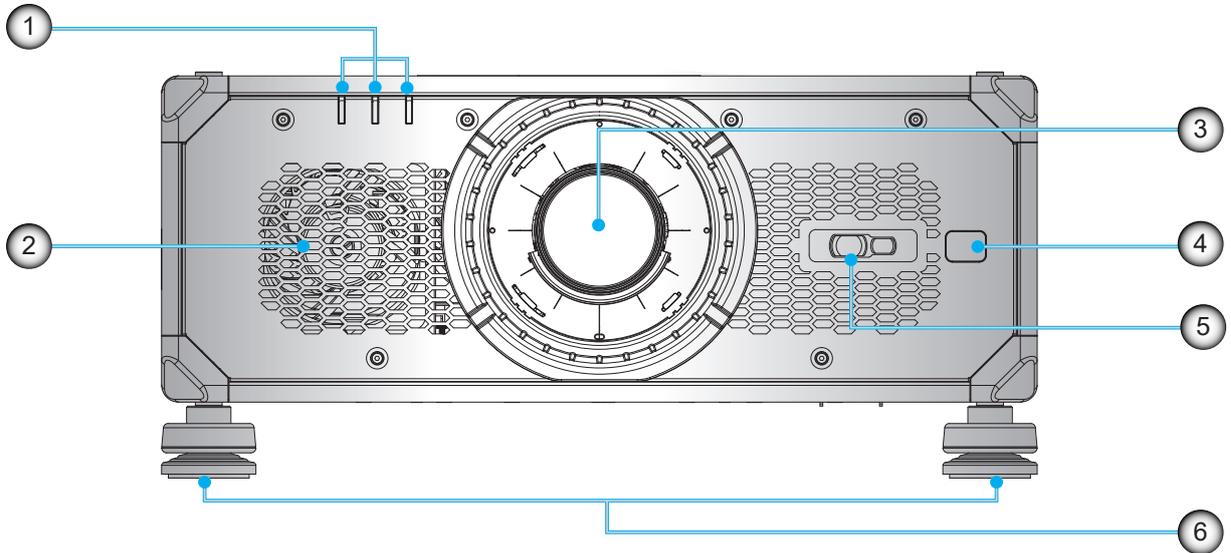


참고: 부속품은 모델, 규격 및 지역에 따라 다릅니다.

개요

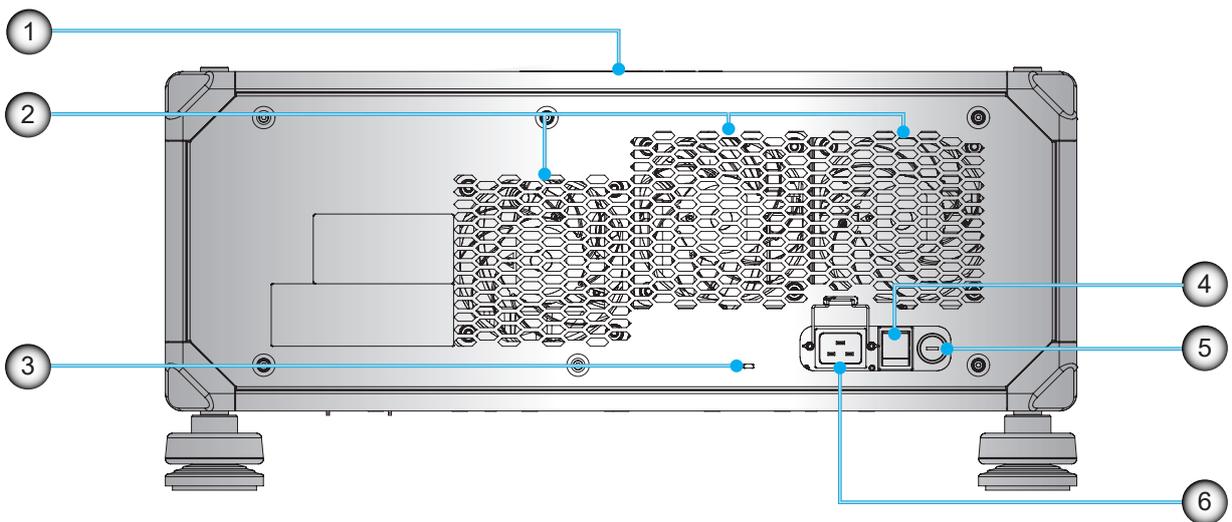
제품 개요

앞면



번호	항목	번호	항목
1.	상태 LED	4.	전면 IR 센서
2.	냉각 공기 통풍구(흡기구)	5.	카메라 창
3.	투사 렌즈	6.	조정발

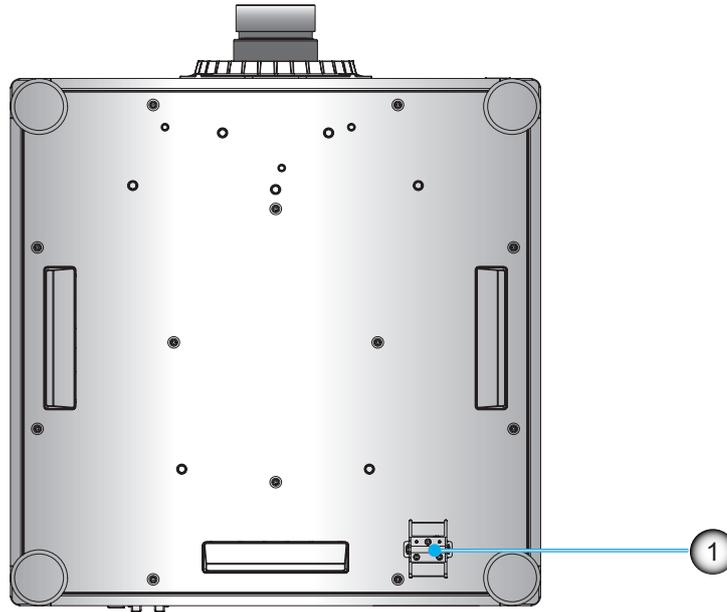
뒷면



번호	항목	번호	항목
1.	상단 IR 센서	4.	전원 스위치
2.	냉각 공기 통풍구(배기구)	5.	퓨즈
3.	켄싱턴 잠금	6.	AC 입력(C20 인입구)

개요

밑면



번호	항목
1.	도난방지 막대

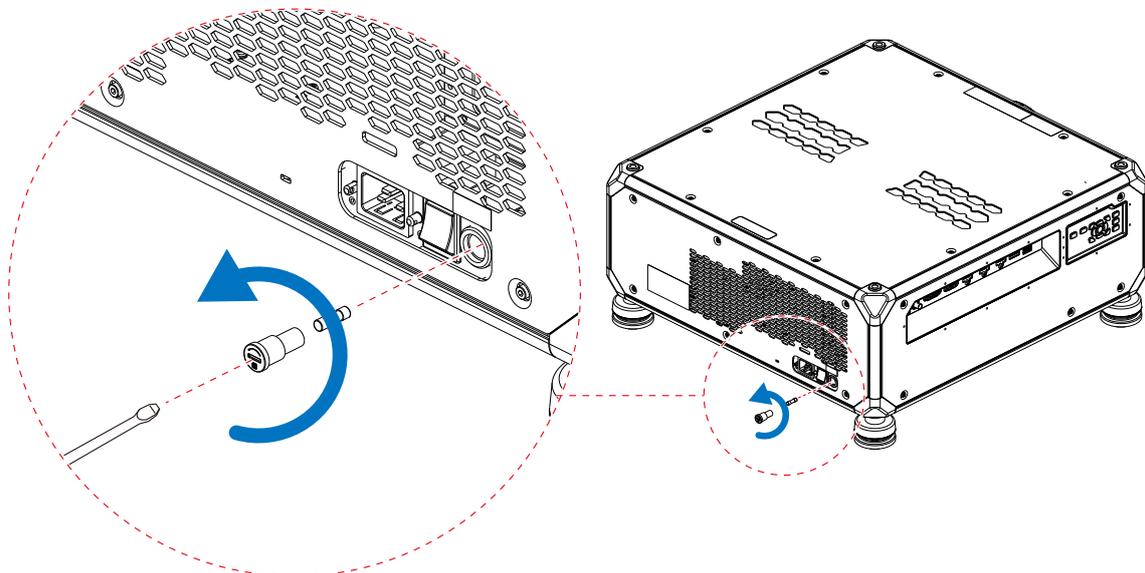
참고: 퓨즈 교체하기

필요한 부품

퓨즈 타입 T20A/250V~

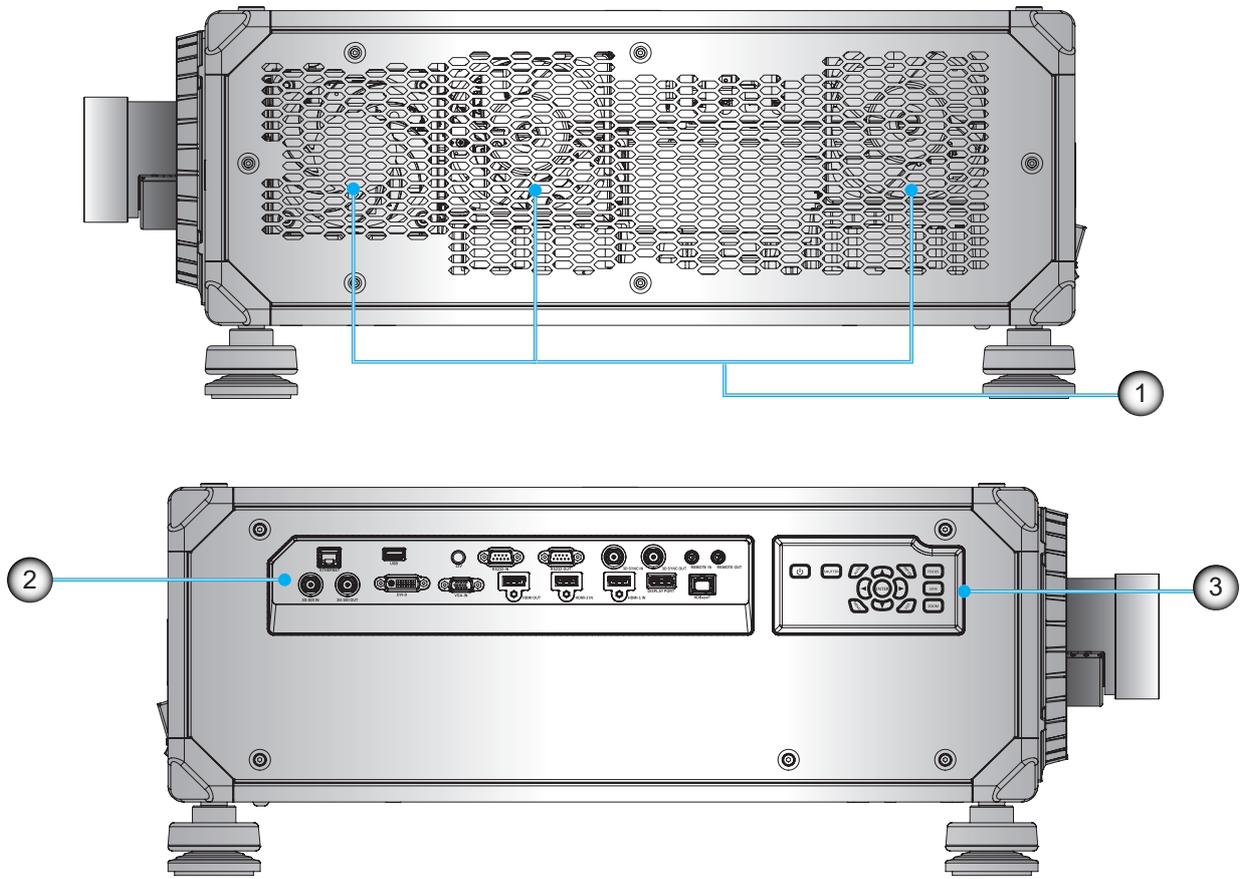
퓨즈 교체하는 법

1. 프로젝터를 종료합니다.
2. 일자 드라이버를 사용하여 퓨즈의 나사를 제거합니다.
3. 그림과 같이 퓨즈를 교체합니다.
4. 일자 드라이버를 사용하여 나사를 프로젝터에 다시 고정합니다.



개요

측면



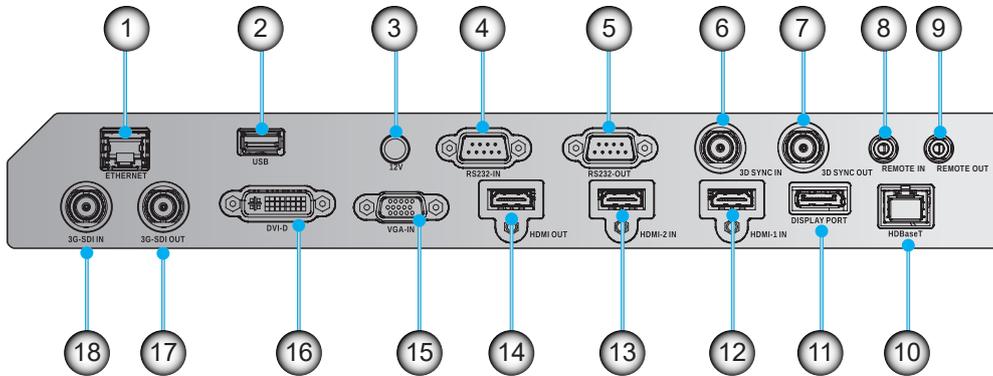
번호	항목	번호	항목
1.	냉각 공기 통풍구(흡기구)	3.	내장 키패드
2.	입력/출력(I/O) 패널		

참고: 프로젝터의 흡기구나 배기구를 막지 마십시오.

개요

연결

측면 I/O 패널

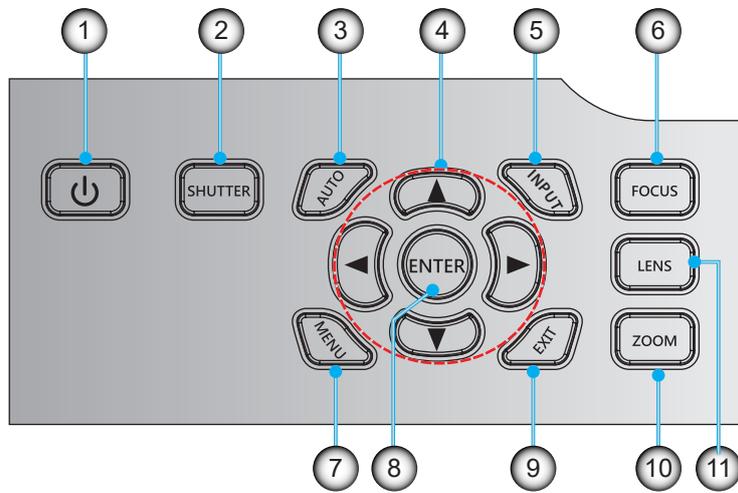


번호	항목	번호	항목
1.	이더넷	10.	HDBaseT
2.	USB	11.	DisplayPort
3.	12V	12.	HDMI-1 입력
4.	RS232-IN	13.	HDMI-2 입력
5.	RS232-OUT	14.	HDMI 출력
6.	3D 싱크 입력	15.	VGA 입력
7.	3D 동기화 출력	16.	DVI-D
8.	원격 입력	17.	3G-SDI 출력
9.	원격 출력	18.	3G-SDI 입력

참고: USB 포트는 전원(5V; 0.5A) 공급 전용 포트입니다.

개요

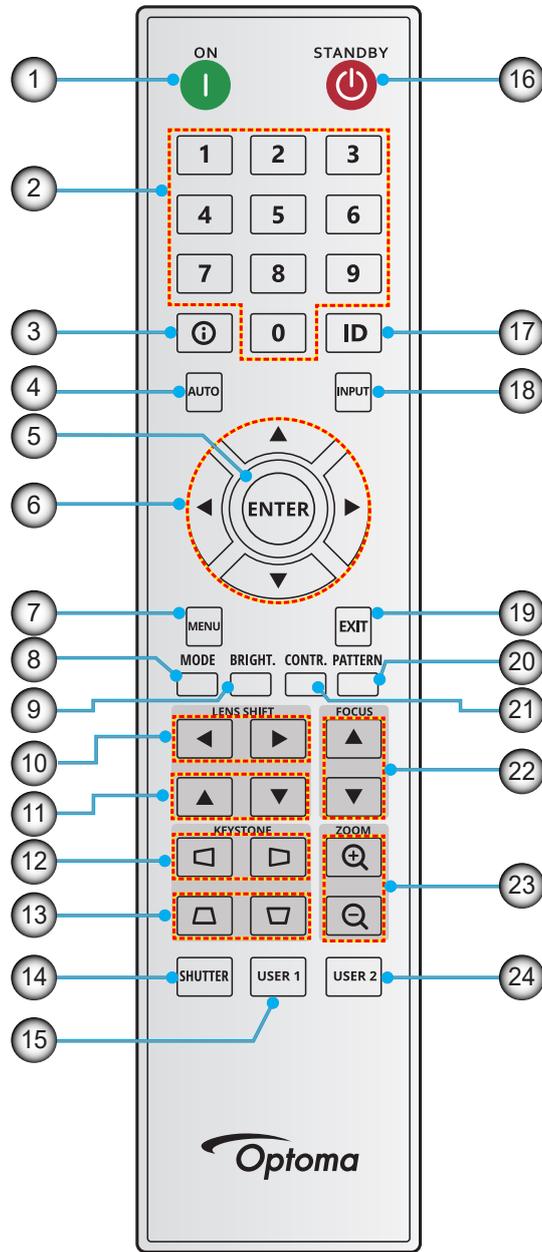
키패드



번호	항목	번호	항목
1.	파워 키	7.	MENU(메뉴)
2.	셔터	8.	ENTER(입력)
3.	자동	9.	EXIT(끝내기)
4.	화살표 키	10.	ZOOM(줌)
5.	INPUT(입력)	11.	LENS(렌즈)
6.	FOCUS(초점)		

개요

리모컨



번호	항목	번호	항목	번호	항목
1.	전원 켜짐	9.	밝게 (밝기)	17.	ID
2.	번호 키	10.	렌즈 이동(수평)	18.	입력
3.	정보	11.	렌즈 이동(수직)	19.	끝내기
4.	자동	12.	수평 키스톤	20.	패턴
5.	입력	13.	수직 키스톤	21.	CONTR. 명암비
6.	화살표 키	14.	셔터	22.	초점
7.	메뉴	15.	사용자 1	23.	확대/축소
8.	모드	16.	대기	24.	사용자 2

설정 및 설치

투사 렌즈 설치하기

프로젝터를 설정하기 전에 프로젝트에 투사 렌즈를 설치하십시오.

在安装或替换镜头前，关掉投影机的电源。

在镜头安装联接过程中，避免使用遥控器或投影机按键板的按钮调节侧平移镜头或缩放/聚焦。

Before installing or replacing the lens, switch off the power to the projector.

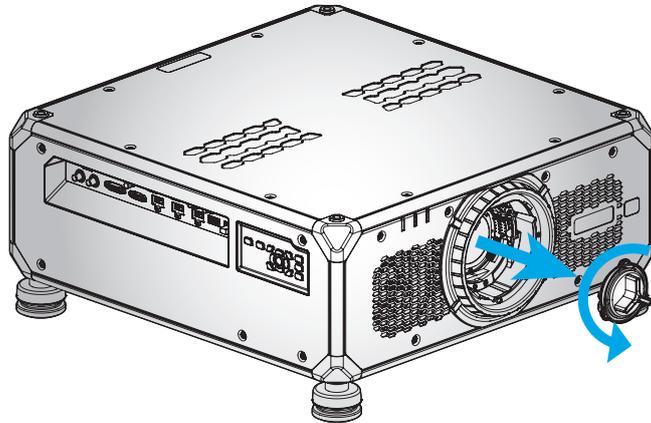
Avoid using the remote control or projector keypad button to adjust the lens shift or zoom/focus while the lens attachment process is carried out.

중요 사항!

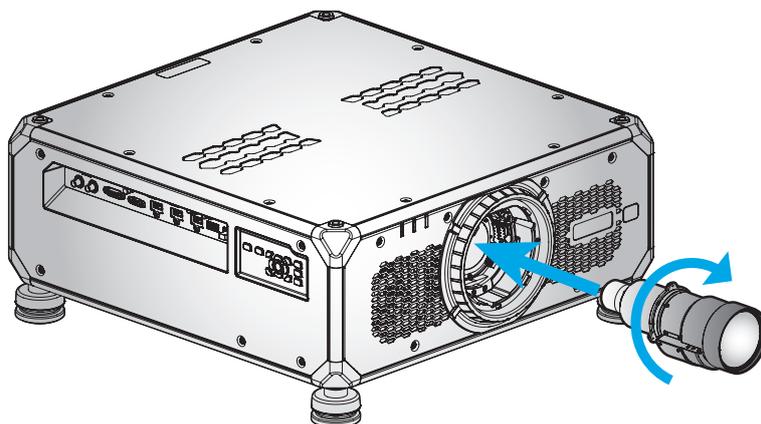
- 렌즈를 설치하거나 교체하기 전에 프로젝트의 전원 스위치를 꺼두어야 합니다.
- 렌즈를 설치하는 동안에는 리모컨이나 프로젝트 키패드를 사용해서 렌즈 이동, 줌 또는 초점을 조정하지 마십시오.
- 렌즈가 손상되거나 사용자가 부상을 당하지 않도록 하려면 프로젝트가 켜진 상태에서 렌즈를 닦지 마십시오. 이로 인해 발생한 손상은 보증 대상에 적용되지 않습니다.

절차:

1. 렌즈 캡을 시계 반대 방향으로 돌린 다음 프로젝트에서 제거합니다.



2. 프로젝트에 렌즈를 삽입합니다. 그런 다음 렌즈를 시계 방향으로 돌려서 렌즈를 제 자리에 잠급니다.

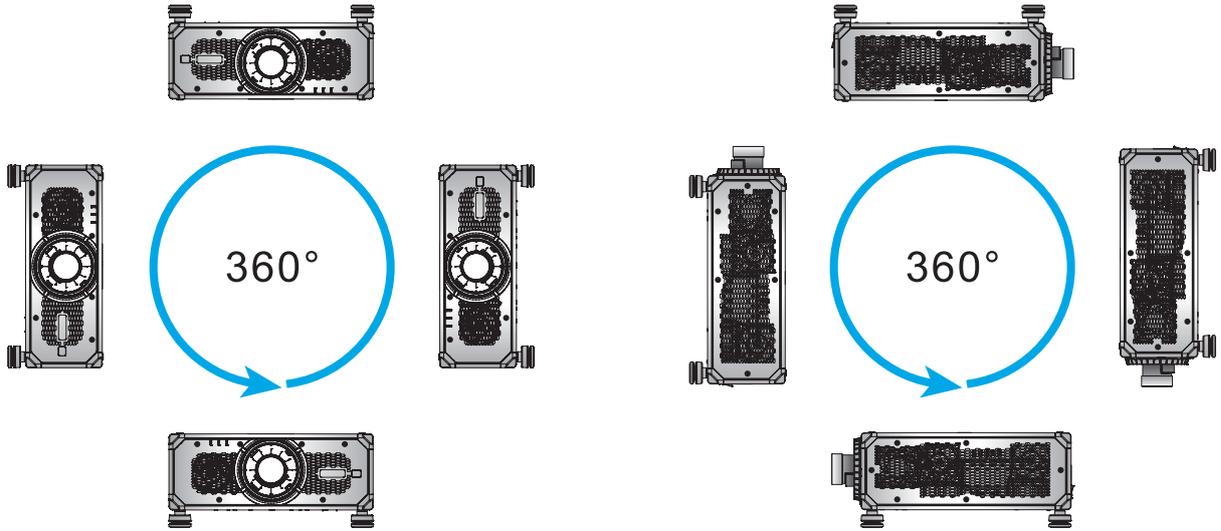


설정 및 설치

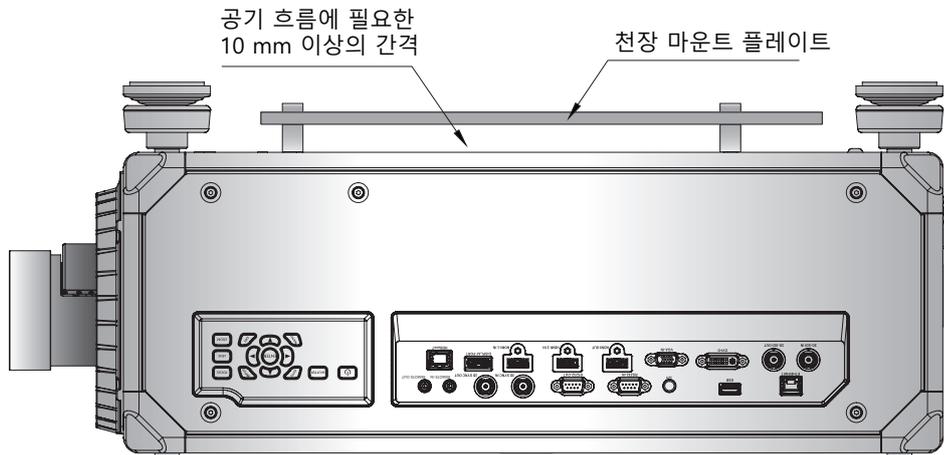
프로젝터 위치 조정하기

프로젝터 위치를 선택할 때는 스크린의 크기와 모양, 전원 콘센트의 위치, 프로젝터와 장비의 나머지 부분 사이의 거리를 고려하십시오. 다음과 같은 일반 지침을 따르십시오.

- 평평한 표면에 프로젝터를 스크린과 직각으로 놓습니다.
- 프로젝터를 화면에서부터 원하는 거리에 놓습니다. 프로젝터의 렌즈에서 스크린까지의 거리, 줌 설정 및 비디오 형식에 따라 투사된 이미지의 크기가 결정됩니다.
- 360도 자유롭게 작동합니다.

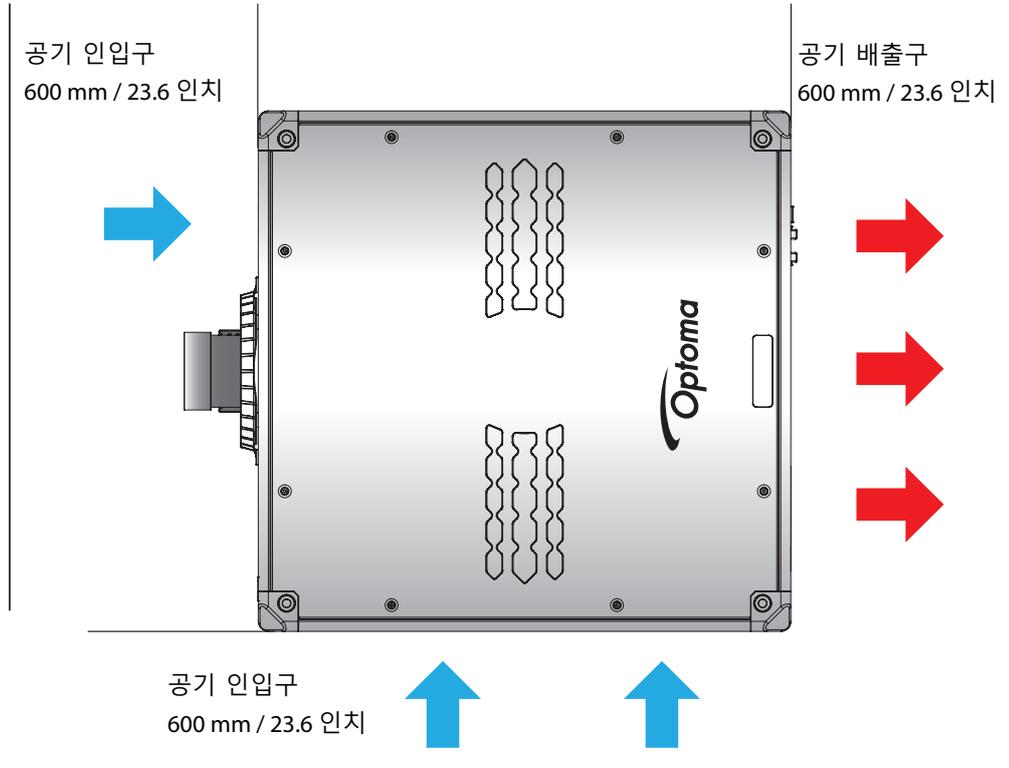


- 천장 장착식 설치의 경우 천장 마운트와 프로젝터 하단 흡기구 사이에 10 mm(0.4인치)의 간격을 두어야 합니다.



설정 및 설치

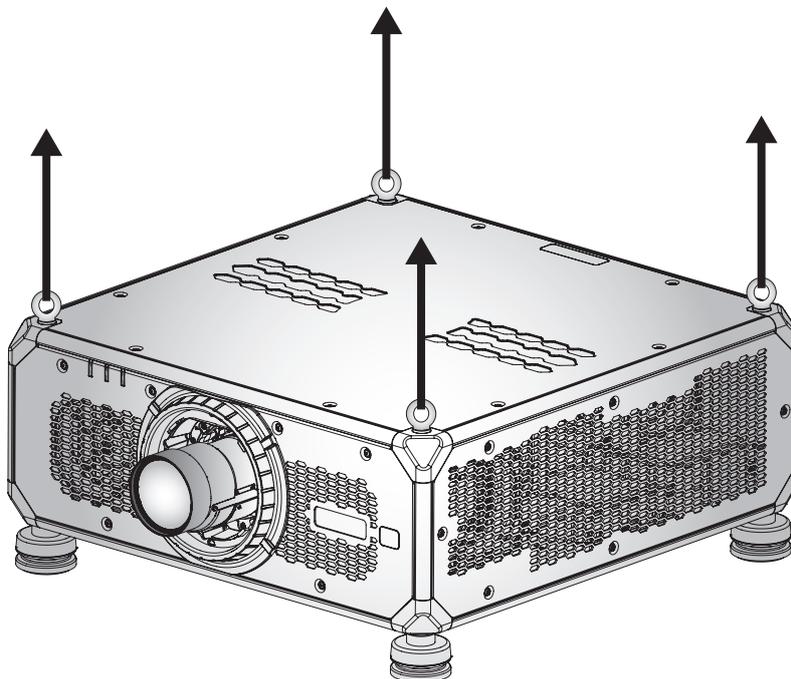
- 공기 순환과 냉각을 위해서 반드시 프로젝터 주변에 적당한 공간을 남겨 두어야 합니다. 360° 설치나 여러 대 설치의 경우 프로젝터의 흡기구와 배기구 주변에 600mm(23.6인치) 이상의 공간을 남겨 두어야 합니다.



프로젝터를 매달아 사용할 경우

프로젝터를 매달아 사용할 경우 아래 그림과 같이 프로젝터에 지정된 위치에 4개의 아이볼트를 부착합니다. 그런 다음 조정 가능한 와이어를 사용하여 프로젝터를 천장에 매달아 사용합니다. 매달아 사용하는 방법에 대한 자세한 내용은 판매처에 문의하십시오. 나사 종류: M10*P1.5*L20mm x 4.

중요 사항! 프로젝터의 손상을 방지하기 위해 매달아 사용할 때는 한 대의 프로젝터만 매다십시오.



설정 및 설치

보어 사이트 조정

투사된 이미지의 전체 초점이 동일하게 선명하지 않은 경우에만 보어 사이트 조정을 적용하십시오. 보어 사이트 조정은 이미지에서 초점이 맞지 않는 부분을 선명하게 하기 위해 렌즈 마운트의 기울기 균형을 맞추는 데 도움이 됩니다. 조정 시 렌즈 면과 DMD 면이 평행하도록 렌즈 홀더를 기울입니다.

참고: 이 보어 사이트 조정을 할 경우 이미지의 다른 영역에서 초점이 벗어날 수 있습니다. 이는 완전히 정상적인 현상입니다.

필요한 공구

BX-CTA19/BX-CTA20/BX-CTA21/BX-CTA22/BX-CTA23 렌즈의 경우 보어 사이트 조정을 위해 다음 공구가 필요합니다.

- 알렌 키, 육각 4mm

BX-CTA11/BX-CTA18/BX-CTA27 렌즈의 경우 다음 공구가 필요합니다.

- 빨간색 고무 링이 있는 보어 사이트 익스텐더
- L자형 소켓 공구

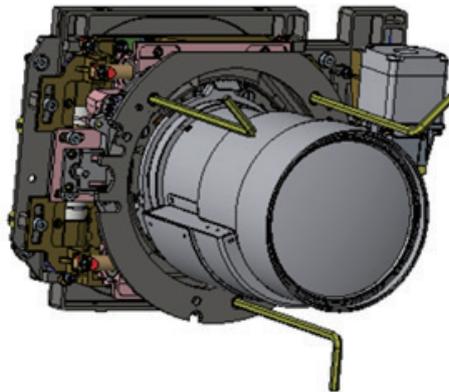
프로젝터 시작 모드 설정하기

- OSD의 테스트 패턴을 선택합니다. 전체 화면 모드로 전환합니다.
- 테스트 영역을 준비합니다. 설치된 렌즈의 투사율이 설치 영역의 요구 사항(투사 거리와 스크린 크기)과 일치하는지 확인합니다.
- 렌즈가 올바르게 설치되었는지 확인합니다.

보어 사이트 조정 수행하기

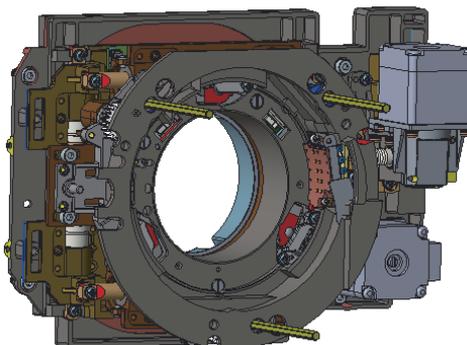
BX-CTA19/BX-CTA20/BX-CTA21/BX-CTA22/BX-CTA23 렌즈의 경우

Allen 키 스크루드라이버를 사용하여 3개의 보어 사이트 나사를 시계 방향이나 시계 반대 방향으로 조정합니다.



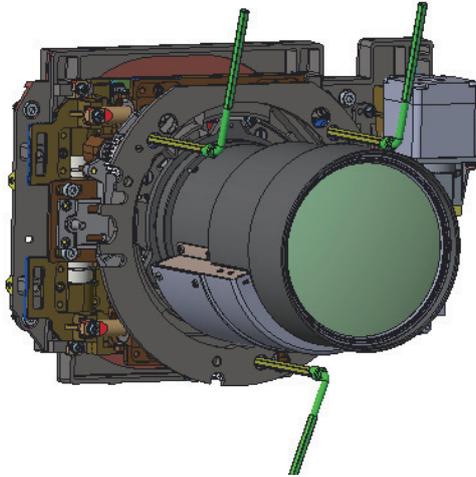
BX-CTA11/BX-CTA18/BX-CTA27 렌즈의 경우

BX-CTA11/BX-CTA18/BX-CTA27 렌즈를 설치하기 전에 보어 사이트 익스텐더를 설치해야 합니다.



설정 및 설치

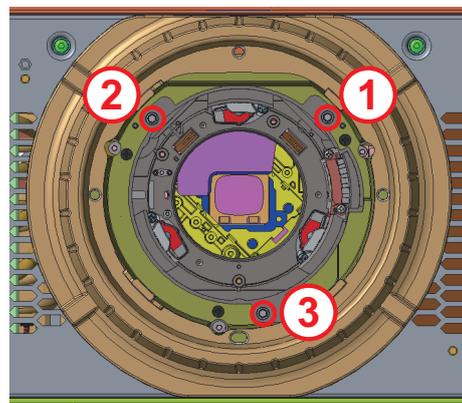
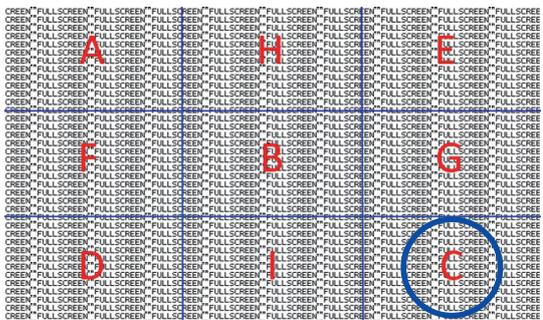
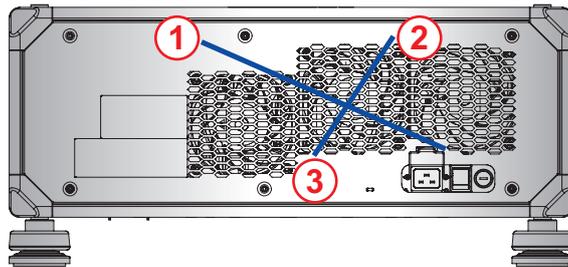
1. L자형 스크루드라이버를 사용하여 3개의 보어 사이트 나사를 조정합니다.



2. 렌즈를 가장 넓게 벌립니다.
3. 초점 컨트롤을 조정하면서 투사된 이미지의 선명도가 최상인 경우를 검색합니다.
4. 구역 A/C 보어 사이트 조정.

스크린에서 구역 A에 초점이 맞춰져 있으면 구역 C의 초점면을 확인하십시오.

- 선명한 위치가 스크린에 정확히 표시되면 조정할 필요가 없습니다.
- 선명한 위치가 스크린(프로젝터에 가까움)을 벗어나면 나사 ①을 시계 반대 방향으로 돌린 다음 나사 ②와 ③을 시계 방향으로 ①을 돌린 것의 반만큼 돌리십시오. 그런 다음 A와 C가 모두 선명해질 때까지 반복하십시오. 예를 들어 ①을 시계 반대 방향으로 한 바퀴 돌린 다음 ②와 ③을 시계 방향으로 반 바퀴 돌리십시오.
- 선명한 위치가 스크린(프로젝터에서 멀리 떨어짐) 안에 들어오면 나사 ①을 시계 방향으로 돌린 다음 나사 ②와 ③을 시계 반대 방향으로 ①을 돌린 것의 반만큼 돌리십시오. 그런 다음 A와 C가 모두 선명해질 때까지 반복하십시오.

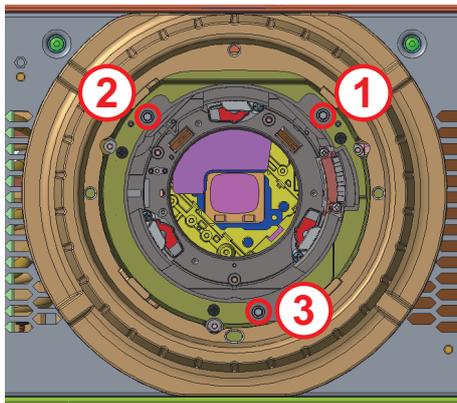
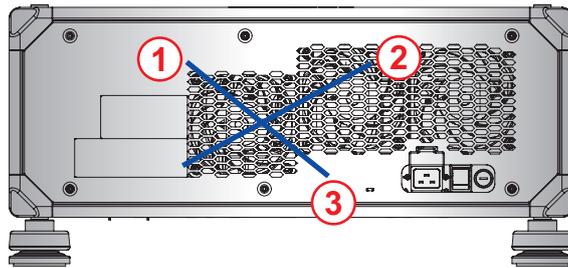
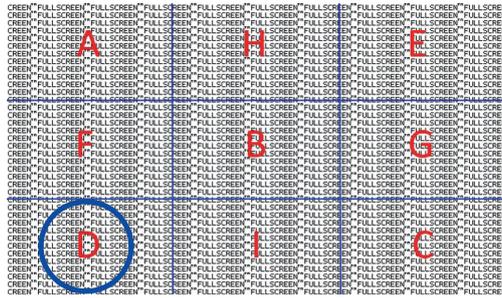


설정 및 설치

5. 구역 D/E 보어 사이트 조정.

스크린에서 구역 E에 초점이 맞춰져 있으면 구역 D의 초점면을 확인하십시오.

- 선명한 위치가 스크린에 정확히 표시되면 조정할 필요가 없습니다.
- 선명한 위치가 스크린(프로젝터에 가까움)을 벗어나면 나사 ②을 시계 반대 방향으로 돌린 다음 나사 ①와 ③을 시계 방향으로 ②을 돌린 것의 반만큼 돌리십시오. 그런 다음 D와 E가 모두 선명해질 때까지 반복하십시오. 예를 들어 ②을 시계 반대 방향으로 한 바퀴 돌린 다음 ①와 ③을 시계 방향으로 반 바퀴 돌리십시오.
- 선명한 위치가 스크린(프로젝터에서 멀리 떨어짐) 안에 들어오면 나사 ②을 시계 방향으로 돌린 다음 나사 ①와 ③을 시계 반대 방향으로 ②을 돌린 것의 반만큼 돌리십시오. 그런 다음 D와 E가 모두 선명해질 때까지 반복하십시오.

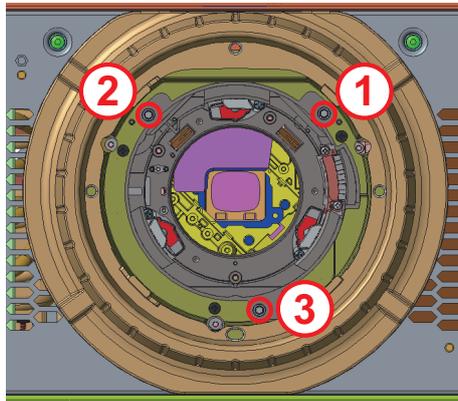
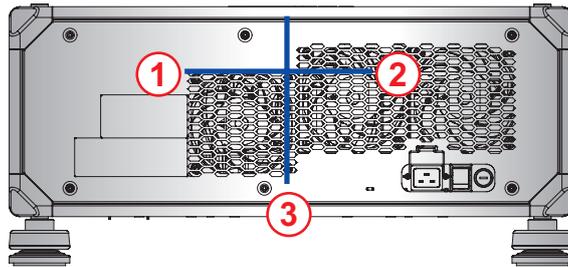
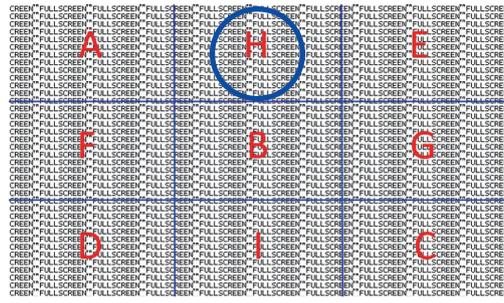


6. 구역 H/I 보어 사이트 조정.

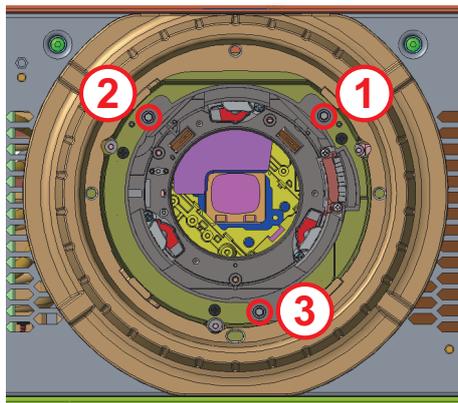
스크린에서 구역 I에 초점이 맞춰져 있으면 구역 H의 초점면을 확인하십시오.

- 선명한 위치가 스크린에 정확히 표시되면 조정할 필요가 없습니다.
- 선명한 위치가 스크린(프로젝터에 가까움)을 벗어나면 나사 ③을 시계 반대 방향으로 돌린 다음 나사 ①와 ②을 시계 방향으로 ③을 돌린 것의 반만큼 돌리십시오. 그런 다음 H와 I가 모두 선명해질 때까지 반복하십시오. 예를 들어 ③을 시계 반대 방향으로 한 바퀴 돌린 다음 ①와 ②을 시계 방향으로 반 바퀴 돌리십시오.
- 선명한 위치가 스크린(프로젝터에서 멀리 떨어짐) 안에 들어오면 나사 ③을 시계 방향으로 돌린 다음 나사 ①와 ②을 시계 반대 방향으로 ③을 돌린 것의 반만큼 돌리십시오. 그런 다음 H와 I가 모두 선명해질 때까지 반복하십시오.

설정 및 설치



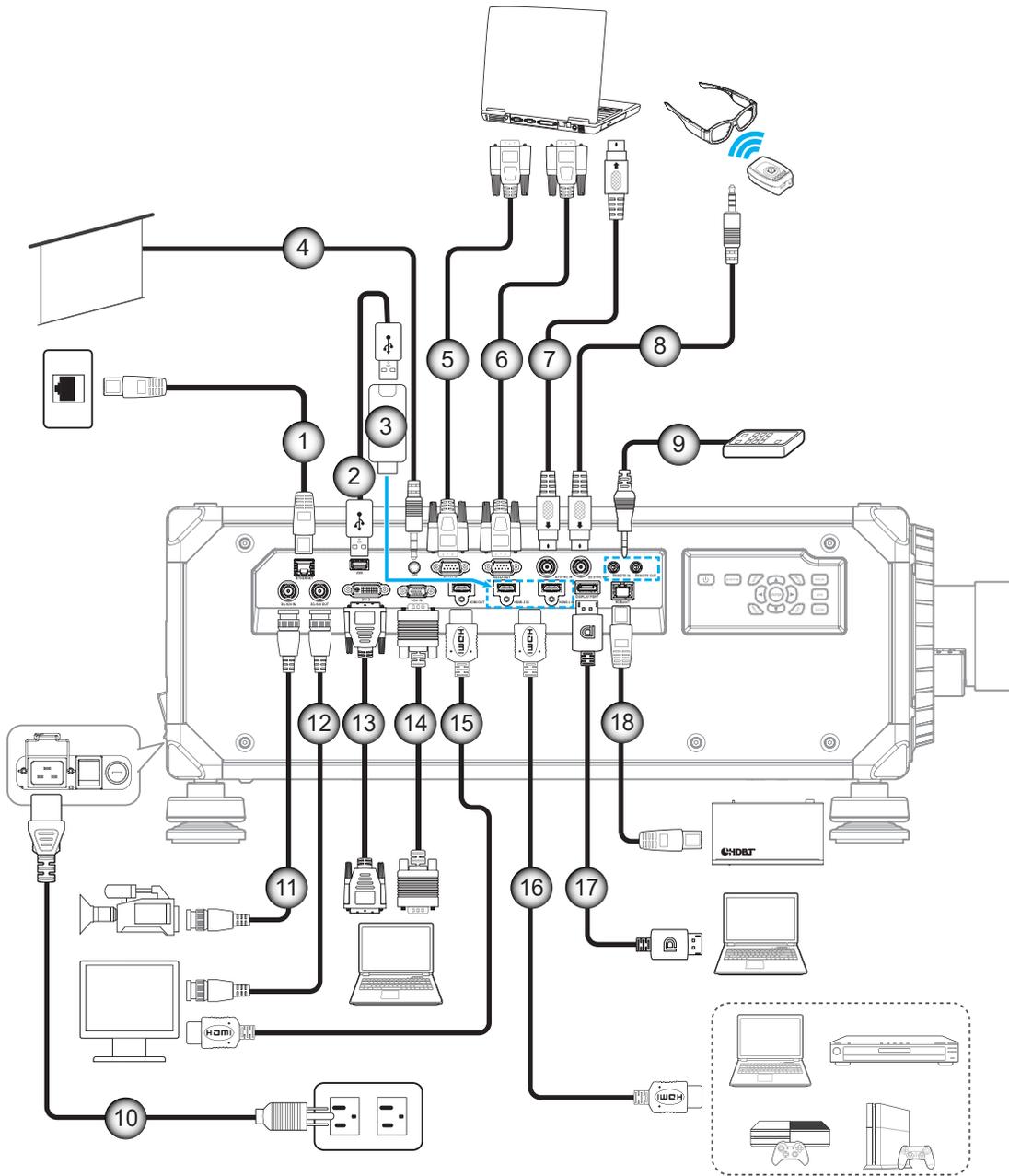
7. 위와 같이 보기 축을 조정한 후에도 구역 A에서 구역 I로 투사된 이미지가 스크린에서 초점이 여전히 선명하지 않습니다. PJ 렌즈를 제거한 후 보어 사이트 나사 ① 부터 ③ 까지를 시계 반대 방향으로 끝 (STOP)까지 돌린 다음 시계 방향으로 2바퀴 돌려 디자인 값 위치로 오게 하십시오.



8. 위의 단계 2부터 6까지 반복하면서 조정합니다.

설정 및 설치

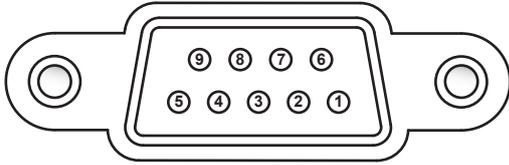
프로젝터에 소스 연결하기



번호	항목	번호	항목
1.	RJ-45 케이블	10.	전원 코드
2.	USB 전원 케이블	11.	3G-SDI 케이블
3.	HDMI 동글	12.	3G-SDI 케이블
4.	12V 트리거 케이블	13.	DVI-D 케이블
5.	RS-232 케이블	14.	VGA 케이블
6.	RS-232 케이블	15.	HDMI 케이블
7.	3D 싱크 케이블	16.	HDMI 케이블
8.	3D 이미터 케이블	17.	DisplayPort 케이블
9.	유선 리모컨 입/출력 케이블	18.	RJ-45 케이블

설정 및 설치

RS232 핀 할당



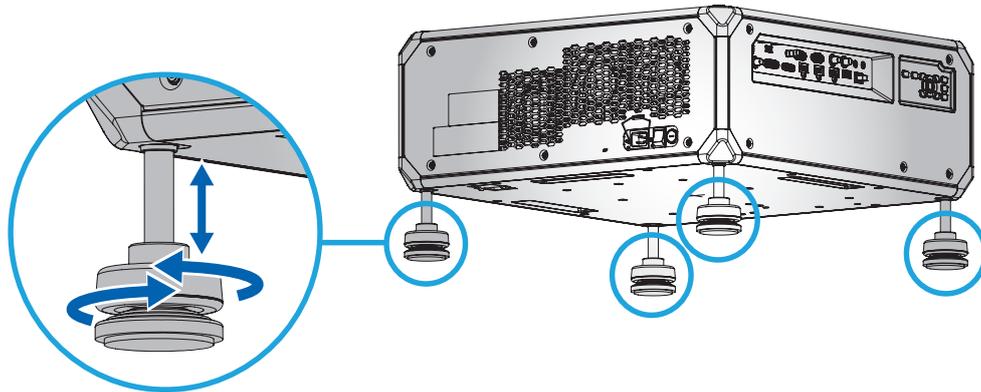
핀 번호	신호	핀 번호	신호
1	해당 없음	6	해당 없음
2	RXD	7	해당 없음
3	TXD	8	해당 없음
4	해당 없음	9	해당 없음
5	접지		

투사된 이미지 조정하기

이미지 높이

프로젝터는 이미지 높이를 조정하기 위한 높낮이 조절 다리를 갖추고 있습니다.

1. 프로젝터 아래쪽에서 수정할 조절 다리를 찾습니다.
2. 조절 링을 시계방향이나 시계 반대방향으로 돌리면 프로젝터의 높이를 높이거나 낮출 수 있습니다.

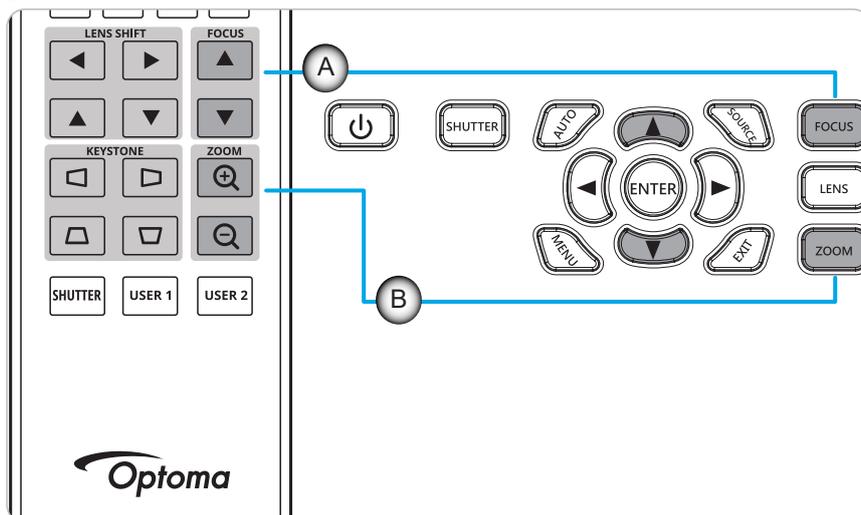


참고: 높낮이 조절 다리를 50mm까지 늘리거나 일부 설치 시에는 제거할 수도 있습니다. 프로젝터 주변에 공기가 적절하게 흐를 수 있는 공간이 있는지 확인하십시오.

줌 및 초점

리모컨이나 프로젝터 키패드를 이용해서 투사된 이미지를 확대/축소하거나 초점을 조정할 수 있습니다.

- 이미지 초점을 조정하는 경우 초점 버튼이나 pq 버튼을 눌러서 화질을 개선하면 됩니다. **(A)**
- 이미지 크기를 조정하는 경우 줌 버튼이나 **(+)** **(-)** 버튼을 눌러서 원하는 크기로 이미지를 조정하면 됩니다. **(B)**



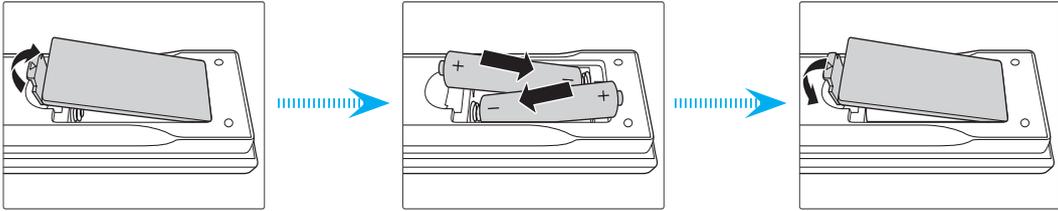
설정 및 설치

원격 설정

배터리 설치하기/교체하기

두 개의 AAA 배터리가 리모컨에 제공됩니다.

1. 리모컨 뒷면에 있는 배터리 커버를 제거합니다.
2. 그림과 같이 AAA 배터리를 배터리함에 끼웁니다.
3. 리모컨에 커버를 도로 씩웁니다.



참고: 반드시 동일하거나 상응하는 유형의 배터리를 사용하십시오.

주의

배터리를 부적절하게 사용하면 화학물질 누출 또는 폭발이 발생할 수 있습니다. 반드시 아래의 지침을 따르십시오.

- 서로 다른 종류의 배터리를 함께 사용하지 마십시오. 배터리 종류마다 특성이 다릅니다.
- 사용한 배터리와 새 배터리를 함께 사용하지 마십시오. 사용한 배터리와 새 배터리를 함께 사용하면 새 배터리의 수명이 줄어들 수 있거나 사용한 배터리에서 화학물질이 누출될 수 있습니다.
- 배터리가 다 닳으면 곧바로 제거하십시오. 배터리에서 누출되는 화학물질이 피부와 접촉하면 발진이 발생할 수 있습니다. 화학물질 누출을 발견할 경우, 천으로 깨끗이 닦으십시오.
- 이 제품과 함께 제공되는 배터리의 기대 수명은 보관 조건으로 인해 짧아질 수 있습니다.
- 리모컨을 장기간 사용하지 않을 경우, 리모컨에서 배터리를 제거하십시오.
- 배터리를 폐기할 때, 관련 지역 또는 국가의 법률을 준수해야 합니다.

리모컨 ID 설정

이 제품은 IR 리모컨으로 프로젝터마다 개별적으로 주소를 지정할 수 있는 기능이 지원됩니다. 00 ~ 99 사이의 특정 숫자로 프로젝터의 원격 리시버를 설정할 수 있으며, 프로젝터는 동일한 숫자로 설정된 IR 리모컨의 조작에만 반응합니다. IR 리모컨의 기본 ID 코드는 00이며, 이 코드로 유효 작동 범위 이내에 있는 모든 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

아래의 방법에 따라 IR 리모컨의 ID 코드를 설정하십시오.

ID 코드	모드 변경	고객 코드
1	"ID" 버튼을 3초 동안 누르고 "0"을 입력한 후 2초 이내에 "1"을 입력한 다음 "ID" 버튼에서 손을 뗍니다.	3201
2	"ID" 버튼을 3초 동안 누르고 "0"을 입력한 후 2초 이내에 "2"을 입력한 다음 "ID" 버튼에서 손을 뗍니다.	3202
...	...	
10	"ID" 버튼을 3초 동안 누르고 "1"을 입력한 후 2초 이내에 "0"을 입력한 다음 "ID" 버튼에서 손을 뗍니다.	3210
11	"ID" 버튼을 3초 동안 누르고 "1"을 입력한 후 2초 이내에 "1"을 입력한 다음 "ID" 버튼에서 손을 뗍니다.	3211
...	...	
98	"ID" 버튼을 3초 동안 누르고 "9"을 입력한 후 2초 이내에 "8"을 입력한 다음 "ID" 버튼에서 손을 뗍니다.	3298
99	"ID" 버튼을 3초 동안 누르고 "9"을 입력한 후 2초 이내에 "9"을 입력한 다음 "ID" 버튼에서 손을 뗍니다.	3299

IR 리모컨을 모든 프로젝터를 제어할 있는 기본값인 00으로 되돌리려면 "ID" 버튼을 3초 동안 누른 후 2초 이내에 "0"을 두 번 누릅니다.

프로젝터에 있는 원격 수신기 설정 방법에 대한 자세한 내용은 [페이지 69의 "원격 설정"](#) 절을 참조하십시오.

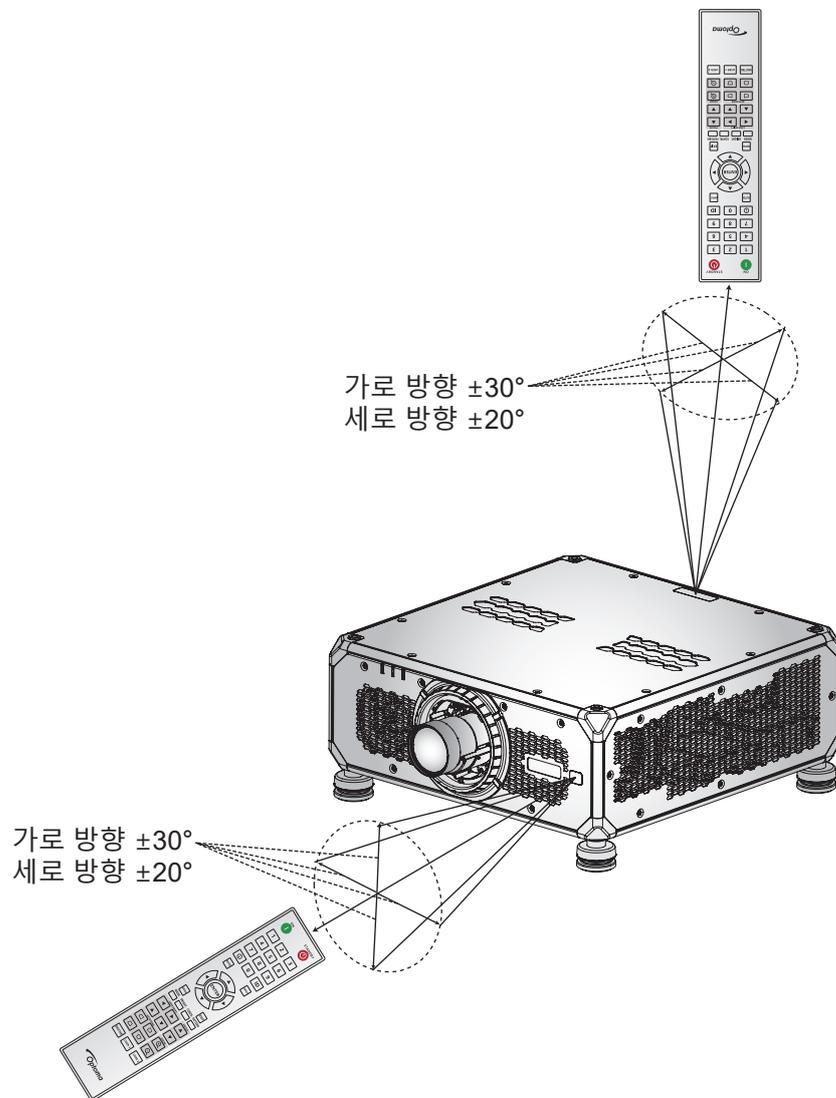
설정 및 설치

효력이 미치는 범위

적외선(IR) 리모컨 센서는 프로젝터의 전면과 상단에 있습니다. 리모컨이 정상적으로 작동되도록 하려면 프로젝터의 IR 리모컨 센서로부터 리모컨을 20m(65.6 ft) 거리 이내에서 가로 방향으로 $\pm 30^\circ$ 또는 30m(98.4 ft) 거리 이내에서 세로 방향으로 $\pm 20^\circ$ 의 각도로 잡아야 합니다.

- 리모컨과 IR 센서 사이에 장애물이 없는지 확인하십시오.
- 리모컨의 IR 트랜스미터가 직사광선이나 형광 램프의 방해 를 받고 있지 않은지 확인하십시오.
- 리모컨을 형광등에서 2m 이상 멀리 두십시오. 그렇지 않을 경우 오작동할 수도 있습니다.
- 리모컨이 인버터형 형광등 근처에 있으면 가끔 작동하지 않을 수 있습니다.
- 리모컨이 프로젝터에 아주 가까이 있을 경우 리모컨이 반응하지 않을 수 있습니다.
- 리모컨이 화면을 향하도록 할 때, 리모컨과 화면 간 거리가 5m 미만이어야 리모컨의 효과가 작용해서 IR 빔을 프로젝터로 도로 반사하게 됩니다. 그러나 유효 작동 범위는 화면에 따라 다를 수 있습니다.

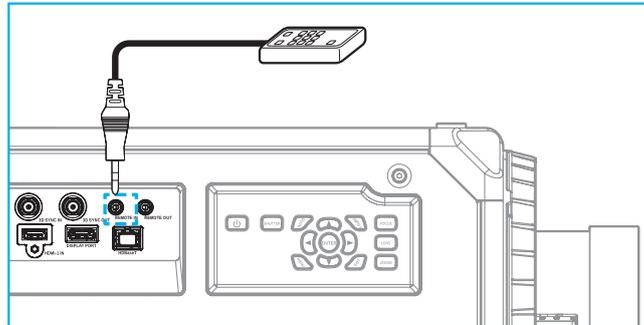
중요 사항! 3D IR 이미터를 사용하려면 "3D IR 이미터 사용 시 IR 제어 설정"페이지 51의 "3D IR 이미터 사용 시 IR 제어 설정"을 참조하십시오.



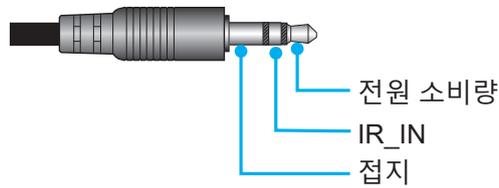
설정 및 설치

유선 리모컨

리모컨 입력 커넥터는 범위가 더 긴 유선 리모컨이나 IR 키패드와 함께 작동하도록 설계되었으며 특정 프로젝터를 빠르고 쉽게 설정하고 신뢰할 수 있는 수준으로 개별 제어를 할 수 있도록 해줍니다. 리모컨 출력 커넥터는 여러 프로젝터를 사용할 때 IR 제어 신호를 다음 프로젝터로 보냅니다.



커넥터 유형은 3.5mm 폰 잭 커넥터입니다.

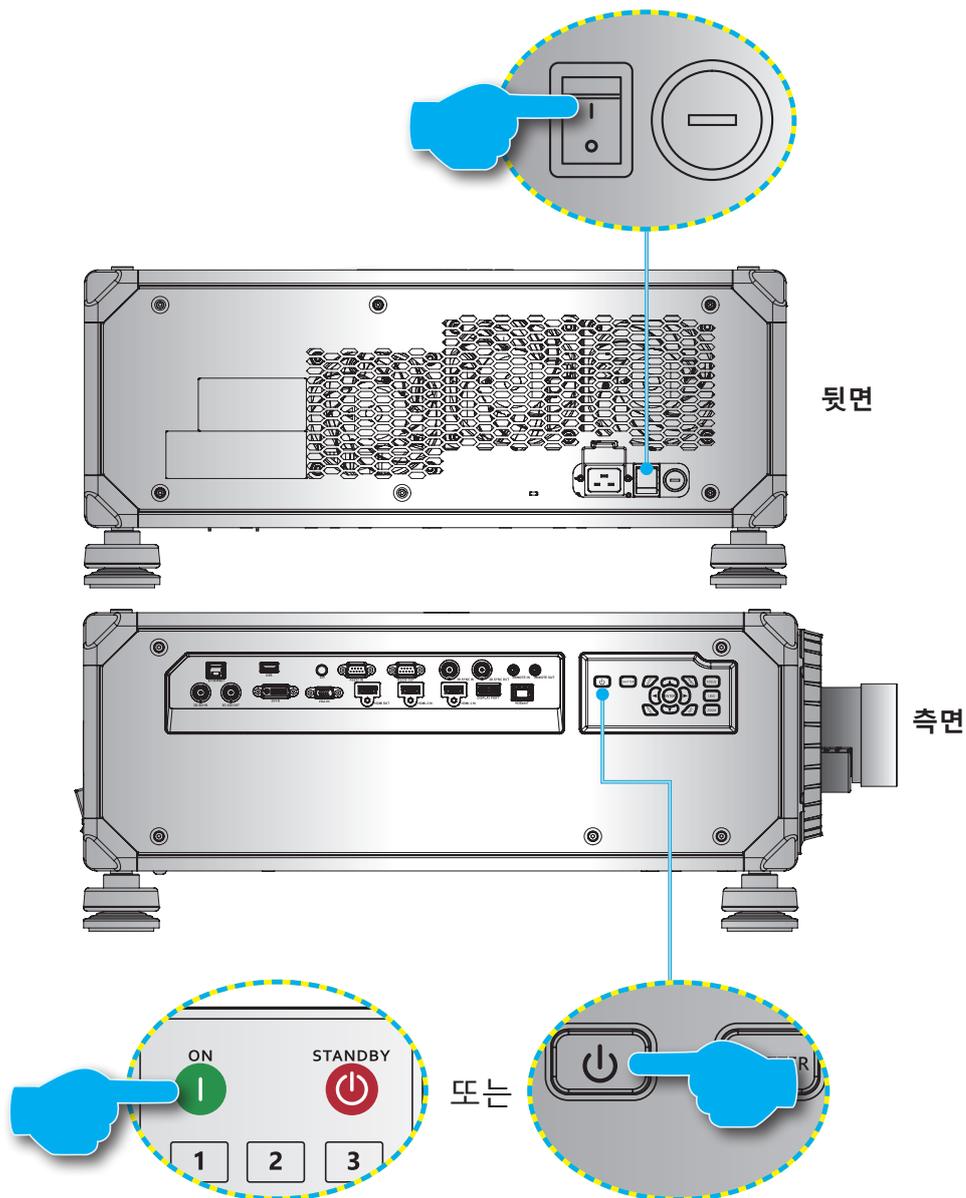


프로젝터 사용법

프로젝터 전원 켜기/끄기

전원 켜기

1. AC 전원 코드와 신호/소스 케이블을 프로젝터에 단단히 연결합니다.
2. 전원 스위치를 "I"(켜짐) 위치로 맞춘 다음 프로젝터 키패드의 "⏻" 전원 버튼에 주황색 불이 켜질 때까지 기다립니다.
3. 리모컨의 **켜짐** 버튼 "I"이나 프로젝터 키패드의 "⏻" 전원 버튼을 눌러 프로젝터를 켭니다. 상태 LED가 주황색으로 길게 깜박인 후 상태 LED가 녹색으로 고정됩니다.



참고: 프로젝터를 처음 켤 때 프로젝터 언어, 투사 방향 및 그 밖의 몇 가지 설정 내용을 선택할지를 묻는 메시지가 나타나게 됩니다.

프로젝터 사용법

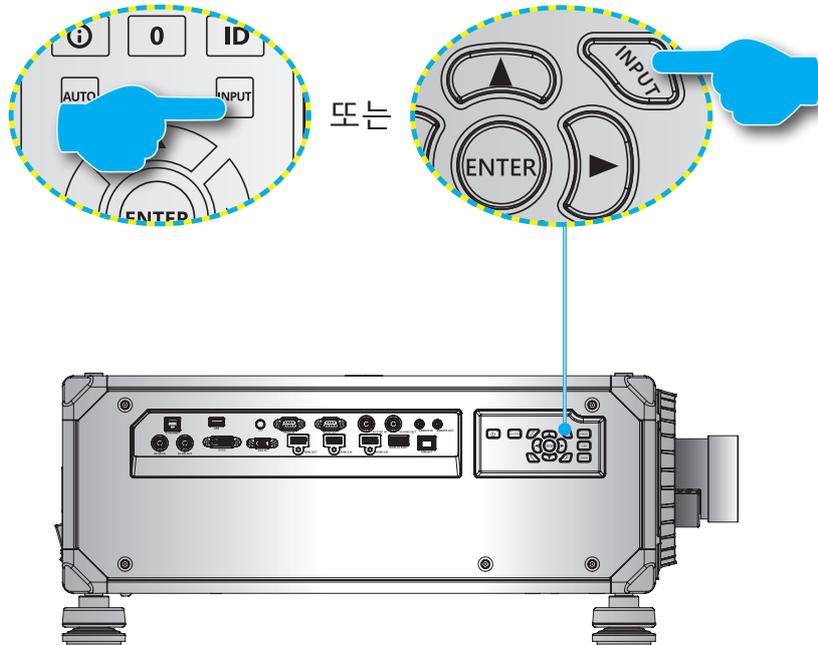
전원 끄기

1. 프로젝터 키패드의 "⏻" 전원 버튼이나 리모컨의 **끄기** 버튼 "⏻"을 눌러 프로젝터를 끕니다.
정말 프로젝터를 끄기를 원하는지를 확인하는 메시지 창이 나타나게 됩니다.
2. 확인하려면 전원 버튼이나 **끄기** 버튼을 다시 한 번 누르십시오, 그러지 않을 경우 경고 메시지가 10초 후에 사라지고 프로젝터는 계속 켜져 있게 됩니다.
3. 전원 스위치의 위치를 "●"(꺼짐)에 맞춥니다.
상태 LED가 주황색으로 깜박이다가 계속 켜져 있게 되고 키패드에도 주황색 불이 들어옵니다.
4. 전기 콘센트와 프로젝터 양쪽 모두에서 전원 코드를 분리합니다.

참고: 전원을 끈 직후에 프로젝터를 도로 켜는 것은 바람직하지 않습니다. 10초 정도 기다렸다가 다시 켜십시오.

입력 소스 선택하기

화면에 표시하려는 연결된 소스를 켭니다(예를 들어 컴퓨터, 노트북 및/또는 비디오 플레이어 등). 프로젝터가 입력 소스를 자동으로 감지합니다. 여러 소스가 연결되어 있을 경우 리모컨에 있는 **입력** 버튼이나 프로젝터 키패드의 **입력** 버튼을 눌러서 입력 소스를 선택합니다.

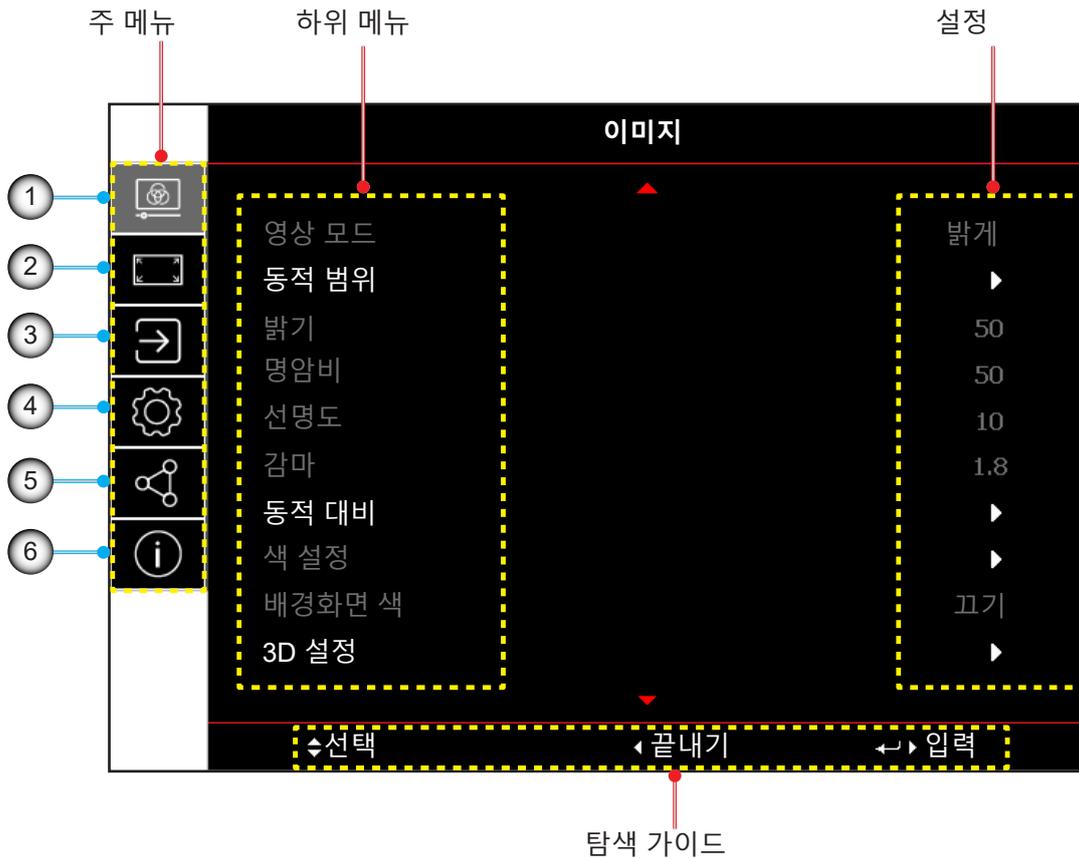


프로젝터 사용법

메뉴 탐색 및 각종 기능

프로젝터에서는 이미지를 조정하고 다양한 설정을 변경할 수 있는 다국어 OSD (온 스크린 디스플레이) 메뉴를 사용할 수 있습니다.

1. OSD 메뉴를 열려면 리모컨이나 프로젝터 키패드의 **메뉴** 키를 누르십시오.
2. 메인 메뉴나 하위 메뉴를 선택하려면 **▲** 버튼이나 **▼** 버튼을 눌러서 해당 메뉴를 선택하십시오. 그런 다음 **입력** 키를 눌러서 하위 메뉴로 들어갑니다.
3. 이전 메뉴로 돌아가거나 OSD 메뉴 맨 위에 있을 때 메뉴를 종료하려면 **끝내기** 키를 누르십시오.
4. 기능 값을 조정하거나 옵션을 선택하기 위한 설정 방법.
 - 슬라이드 바의 값을 조정하려면 해당 기능을 선택한 후 **t u** 버튼을 눌러서 값을 변경하십시오.
 - 체크박스를 선택하거나 선택 해제하려면 해당 기능을 선택한 후 **입력** 버튼을 누르십시오.
 - 숫자나 기호를 입력하려면 입력하려는 숫자나 기호를 선택한 후 **p** 버튼이나 **q** 버튼을 눌러서 해당 숫자나 기호를 선택하십시오. 리모컨이나 키패드의 숫자 키를 사용해도 됩니다.
 - 기능 옵션을 선택하려면 **p q t u** 버튼을 눌러서 해당 옵션을 선택하십시오. 입력 아이콘이 탐색 표시줄에 나타나면 선택한 옵션이 자동으로 적용됩니다. 입력 아이콘이 탐색 표시줄에 나타나면 입력을 눌러서 선택사항을 확인하십시오.



번호	항목	번호	항목
1.	이미지 메뉴	4.	장치 설정 메뉴
2.	디스플레이 메뉴	5.	통신 메뉴
3.	입력 설정 메뉴	6.	정보 메뉴

프로젝터 사용법

OSD 메뉴 트리

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값
이미지	영상 모드					프리젠테이션
						밝게
						매우 밝게 (모델에 따라 다름)
						영화
						HDR
						sRGB
						DICOM SIM.
						블렌딩
						3D
						2D 고속
						사용자
동적 범위	HDR	HDR 영상 모드				끄기
						자동
						밝게
						표준
						영화
						세부 정보
밝기						0~100
명암비						0~100
선명도						1~15
감마						영화
						그래픽
						표준(2.2)
						생생하게
						3D
						칠판
						DICOM SIM.
						1.8
						2.0
						2.4
						2.6
동적 대비	다이내믹 블랙					끄기
						켜기
		속도				1~15
		강도				0~3
		수준				50% ~ 100%
		익스트림 검정				끄기
						켜기
	AV Mute Timer				0초~10초	
	Black Signal Level				0~5	

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값	
이미지	색 설정	컬러				0~100	
		색				0~100	
		색온도				따뜻한 표준 차가운	
	화이트 밸런스		R 게인				0~100
			G 게인				0~100
			B 게인				0~100
			R 오프셋				0~100
			G 오프셋				0~100
			B 오프셋				0~100
		White Enhancement					0~10
	색공간						자동
							RGB(0~255)
							RGB(16~235)
							REC709
							REC601
	색 일치		자동 테스트 패턴				끄기 켜기
		빨간색		색상			0~254
				채도			0~254
				Luminance			0~254
		녹색		색상			0~254
				채도			0~254
				Luminance			0~254
		파란색		색상			0~254
				채도			0~254
				Luminance			0~254
		시안색		색상			0~254
				채도			0~254
				Luminance			0~254
		마젠타색		색상			0~254
				채도			0~254
				Luminance			0~254
		노란색		색상			0~254
				채도			0~254
			Luminance			0~254	
하얀색			빨간색				0~254
			녹색				0~254
		파란색				0~254	
	초기화					예 / 취소(대화 상자)	

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값	
이미지	배경화면 색					끄기	
						칠판	
						연한 노랑	
						연두색	
						연한 파란색	
						분홍색	
						Gray	
						끄기	
						Active 3D	
						Passive 3D	
3D 설정	3D 모드					끄기	
						Active 3D	
						Passive 3D	
		3D 형식					자동
							프레임 패킹
							좌우 분할
							상하 분할
							순차적 프레임
		3D 테크					DLP 링크
							3D 싱크
3D-2D					3D		
					L		
					R		
3D 동기화 출력					이미터로 이동		
					다음 프로젝터로 이동		
3D 전환					끄기		
					켜기		
프레임 지연 초기화					1~200		
					예 / 취소(대화 상자)		
사용자에게 저장					예 / 취소(대화 상자)		
사용자에게 적용						사용자-프리젠테이션	
						사용자-밝게	
						사용자-매우 밝게	
						사용자-영화	
						사용자-HDR	
						사용자-sRGB	
						사용자-DICOM SIM.	
						사용자-블렌딩	
						사용자-3D	
						사용자-2D 고속	
초기화					예 / 취소(대화 상자)		

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값	
디스플레이	종횡비					자동	
						4:3	
						16:9	
						16:10	
						LBX	
						원래	
디지털 줌	비례					끄기	
						켜기	
		수평				50% ~ 400%	
		수직				50% ~ 400%	
		Horizontal Shift				0~100	
		Vertical Shift				0~100	
		초기화				예 / 취소(대화 상자)	
이미지 이동	수평 위치					0~100	
						0~100	
						예 / 취소(대화 상자)	
기하학적 보정	워프 제어					기본	
						고급 설정	
						AP	
	기본 워프	키스톤		수평			0~40
				수직			0~40
	핀쿠션			수평			0~100
				수직			0~100
	4모서리			좌측 상단			
				우측 상단			
				좌측 하단			
				우측 하단			
	고급 워프	격자 색상					녹색
							마젠타색
							빨간색
							시안색
격자 배경						검은색	
						투명	
Warp Setting		격자점					2x2
							3x3
							5x5
							9x9
						17x17	
워프 이너						끄기	
						켜기	
						0~9	
블렌드 설정	블렌드 폭					4/6/8/10/12	
						감마	
						1.8 / 1.9 / 2 / 2.1 / 2.2 / 2.3 / 2.4	

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값
디스플레이	기하학적 보정	고급 워프	검은색 단계	영역		하단
						상단
				사용		끄기
						켜기
				영역 편집		
				밝기	밝기	
					빨간색	0~255
					녹색	0~255
					파란색	0~255
					경계	끄기
						켜기
					끝내기	
				빨간색		0~255
				녹색		0~255
				파란색		0~255
				초기화	하단	예 / 취소(대화 상자)
					상단	예 / 취소(대화 상자)
					전부	예 / 취소(대화 상자)
		메모리	메모리 저장			메모리 1~메모리 5
			메모리 적용			메모리 1~메모리 5
			메모리 삭제			예 / 취소(대화 상자)
		초기화				예 / 취소(대화 상자)
에지 마스크						0~10
화면 고정						고정 해제
						정지
테스트 패턴						끄기
						녹색 그리드
						자홍색 그리드
						흰색 눈금
						하얀색
						검은색
						빨간색
						녹색
						파란색
						노란색
						마젠타색
						시안색
						ANSI 대비 4x4
						컬러바
						전체 화면

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값	
디스플레이	PIP/PBP	스크린				끄기	
						PIP	
						PBP	
		메인 소스					VGA
						HDMI1	
						HDMI2	
						DVI-D	
						DisplayPort	
						3G-SDI	
						HDBaseT	
		하위 소스					VGA
						HDMI1	
						HDMI2	
						DVI-D	
						DisplayPort	
						3G-SDI	
						HDBaseT	
		스왑					
		크기					작게
						중간	
						크게	
		위치					PBP, 주 왼쪽
							PBP, 주 상단
							PBP, 주 오른쪽
							PBP, 주 하단
							PIP, 하단 오른쪽
							PIP, 하단 왼쪽
							PIP, 상단 왼쪽
						PIP, 상단 오른쪽	
		초기화					예 / 취소(대화 상자)
입력	자동 소스					끄기	
						켜기	
	Active Inputs						VGA
							HDMI1
							HDMI2
							DVI-D
							DisplayPort
							3G-SDI
							HDBaseT
	지연 조정						일반
							2D 울트라

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값		
입력	백업 입력	자동 전환				끄기		
						켜기		
		전류 신호					(읽기 전용)	
		첫 번째 입력					HDMI1	
							HDMI2	
							HDBaseT	
							DisplayPort	
		두 번째 입력					HDMI1	
							HDMI2	
							HDBaseT	
							DisplayPort	
		백업 입력 상태					활성/비활성(읽기 전용)	
		백업 입력 변경					변경됨/변경 없음(읽기 전용)	
		백업 입력 정보		전류 신호				(읽기 전용)
				백업 입력 상태				활성/비활성(읽기 전용)
				백업 입력 변경				변경됨/변경 없음(읽기 전용)
				첫 번째 입력				첫 번째 입력(읽기 전용)에 의해
				해상도				(읽기 전용)
				수평 재생				(읽기 전용)
				색공간				(읽기 전용)
				HDR				예/아니요(읽기 전용)
				두 번째 입력				두 번째 입력(읽기 전용)에 의해
				해상도				(읽기 전용)
	수평 재생					(읽기 전용)		
	색공간					(읽기 전용)		
	HDR					예/아니요(읽기 전용)		
VGA	위상						0~100	
						(읽기 전용)		
HDMI	출력					HDMI 1		
						HDMI 2		
	HDMI 1 EDID					1.4		
						2.0		
	HDMI 2 EDID					1.4		
						2.0		
HDBaseT	EDID					1.4		
						2.0		
초기화						예 / 취소(대화 상자)		

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값	
장치 설정	언어					English	
						Deutsch	
						Français	
						Italiano	
						Español	
						Português	
						Polski	
						Nederlands	
						Norsk	
						繁體中文	
						簡體中文	
						日本語	
						한국어	
						Русский	
				Magyar			
				ไทย			
투사	천장					자동	
						켜기	
						끄기	
						꺼기	
	리어					끄기	
						켜기	
렌즈 설정	초점					+	
						-	
	줌						
	렌즈 이동						
	렌즈 메모리		메모리 저장				메모리 1~메모리 5
			메모리 적용				메모리 1~메모리 5
메모리 삭제						예 / 취소(대화 상자)	
렌즈 보정					예 / 취소(대화 상자)		
렌즈 잠금						잠금	
						잠금 해제	
	초기화					예 / 취소(대화 상자)	
자동 이미지 설정	Active Focus					예 / 취소(대화 상자)	
		Active Color Uniformity	보정			예 / 취소(대화 상자)	
			타겟 선택			팝업 패턴	
			초기화			예 / 취소(대화 상자)	
일정	날짜 및 시간					----/--/-- :--	
						끄기 / 켜기	
						월요일 / 화요일 / 수요일 / 목요일 / 금요일 / 토요일 / 일요일	

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값			
장치 설정	일정	월요일 / 화요일 / 수요일 / 목요일 / 금요일 / 토요일 / 일요일	일정 활성화			끄기			
						켜기			
			이벤트 01-16	시간		00:00 ~ 23:59			
				기능		끄기 / 전원 설정 / Input Source / 광원 모드 / 셔터			
				이벤트		끄기			
				(기능 = 전원 설정)		전원 켜짐 / 예코 / 활성화 / 통신			
				(기능 = Input Source)		VGA / HDMI1 / HDMI2 / DVI-D / DisplayPort / 3G-SDI / HDBaseT			
				(기능 = 광원 모드)		일반 모드 / 절전 모드 / 사용자 지정 밝기			
				(기능 = 셔터)		셔터 켜기 / 셔터 끄기			
				초기화		예 / 취소(대화 상자)			
				~로 이벤트 복사		월요일 / 화요일 / 수요일 / 목요일 / 금요일 / 토요일 / 일요일			
				요일 초기화		예 / 취소(대화 상자)			
				일정 초기화		예 / 취소(대화 상자)			
			날짜 및 시간	클릭 모드					NTP 서버 사용
									수동
						날짜			2000 ~ 2037(년)
									01 ~ 12(월)
									01 ~ 31(날짜)
						시간			00 ~ 23(시)
									00 ~ 59(분)
일광 절약 시간제						끄기			
						켜기			
NTP 서버						time.google.com			
						asia.pool.ntp.org			
						europa.pool.ntp.org			
						north-america.pool.ntp.org			
표준시간대							UTC+14:00		
							UTC+13:00		
							UTC+12:45		
							UTC+12:00		
							UTC+11:00		
							UTC+10:30		
							UTC+10:00		
				UTC+09:30					
				UTC+09:00					
				UTC+08:45					
			UTC+08:00						
			UTC+07:00						

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값		
장치 설정	날짜 및 시간	표준시간대				UTC+06:30		
						UTC+06:00		
								UTC+05:45
								UTC+05:30
								UTC+05:00
								UTC+04:30
								UTC+04:00
								UTC+03:30
								UTC+03:00
								UTC+02:00
								UTC+01:00
								UTC+00:00
								UTC-01:00
								UTC-02:00
								UTC-03:00
								UTC-03:30
								UTC-04:00
								UTC-05:00
								UTC-06:00
						UTC-08:00		
						UTC-09:00		
						UTC-09:30		
						UTC-10:00		
						UTC-11:00		
						UTC-12:00		
		간격 업데이트				매시간		
						매일		
		적용				예 / 취소(대화 상자)		
전원 설정	전원 모드(대기)					에코		
						활성		
						통신		
						끄기		
						켜기		
						0~180 m		
						0~16시		
						끄기		
						켜기		
						예 / 취소(대화 상자)		
광원 설정	광원 모드					일반		
						절전 모드		
						Custom Power		
		사용자 지정 밝기	밝기 레벨			30% ~ 100%		
			대비 밝기			끄기		
					켜기			

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값		
장치 설정	셔터	페이드인				0.5~5초		
		페이드아웃				0.5~5초		
		시작				셔터 끄기		
						셔터 켜기		
	보안	보안					끄기	
							켜기	
		보안 타이머	월				0~35	
			날짜				0~29	
			시				0~23	
			비밀번호 변경					
	온 스크린 디스플레이	메뉴 위치					좌측 상단	
							우측 상단	
							중앙	
							좌측 하단	
							우측 하단	
		메뉴 투명도					0~9	
		메뉴 타이머						끄기
								5초
								10초
								15초
								30초
								60초
	정보 숨기기						끄기	
						켜기		
배경						파란색		
						검은색		
					하얀색			
로고 설정	로고 변경					로고		
						기본값		
						중립		
						User Logo		
						캡처된 로고		
	로고 캡처					예 / 취소(대화 상자)		
	로고 삭제	캡처된 로고					예 / 취소(대화 상자)	
User Logo						예 / 취소(대화 상자)		
백라이트	키패드					끄기		
						켜기		
	파워 키					끄기		
						켜기		
높은 고도						끄기		
						켜기		
사용자 데이터	모든 설정 저장					메모리 1~메모리 5		
	모든 설정 로드					메모리 1~메모리 5		
시스템 업데이트 (FOTA)	자동					켜기		
						끄기		
	Update					예 / 취소(대화 상자)		

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값		
장치 설정	초기화	OSD 재설정				예 / 취소(대화 상자)		
		기본값으로 초기화				예 / 취소(대화 상자)		
		선택적 초기화	이미지				예 / 취소(대화 상자)	
			디스플레이				예 / 취소(대화 상자)	
			입력				예 / 취소(대화 상자)	
			통신				예 / 취소(대화 상자)	
			설정				예 / 취소(대화 상자)	
통신	프로젝터 ID				0~99			
통신	원격 설정	원격 코드				0~99		
		빠른 전환 모드				끄기		
						1~9		
		IR기능	전면				끄기	
							켜기	
			상단				끄기	
							켜기	
		HDBaseT				끄기		
						켜기		
		사용자 1					화면 고정	
							빈 화면	
							PIP/PBP	
							종횡비	
							정보 숨기기	
							네트워크 설정	
							프로젝터 ID	
							색 일치	
							선택적 초기화	
			사용자 2					화면 고정
								빈 화면
							PIP/PBP	
							종횡비	
							정보 숨기기	
					네트워크 설정			
					프로젝터 ID			
					색 일치			
네트워크 설정	LAN 인터페이스					RJ-45		
						HDBaseT		
		MAC 주소				(읽기 전용)		
		네트워크 상태				(읽기 전용) 연결됨 / 연결 해제됨		
		DHCP					끄기	
							켜기	
		IP주소				---.---.---.---		
		서브넷 마스크				---.---.---.---		
		게이트웨이				---.---.---.---		
		DNS				---.---.---.---		
		적용				예 / 취소(대화 상자)		
		네트워크 초기화				예 / 취소(대화 상자)		

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값		
통신	이메일 알림	Email 1				Email 1 주소(읽기 전용)		
		Email 2				Email 1 주소(읽기 전용)		
		이벤트						
		Fan Error				끄기/Email		
		전원 켜기/끄기				끄기/Email		
		Video Loss				끄기/Email		
		Laser				끄기/Email		
		초기화				예 / 취소(대화 상자)		
		제어	크레스턴					끄기
								켜기
IP주소						---.---.---.---		
IPID						2~255		
포트						0~65535		
CRESTRON 설정 적용						예 / 취소(대화 상자)		
PJ 링크						끄기		
						켜기		
Authentication						끄기		
						켜기		
비밀번호						(읽기 전용)		
서비스						---.---.---.---		
PJ 링크 설정 적용						예 / 취소(대화 상자)		
엑스트론						끄기		
						켜기		
AMX						끄기		
						켜기		
텔넷						끄기		
						켜기		
HTTP				끄기				
				켜기				
초기화				예 / 취소(대화 상자)				
전송 속도	직렬 포트 in					1200		
						2400		
						4800		
						9600		
						19200		
						38400		
						57600		
						115200		
		직렬 포트 Out				1200		
						2400		
						4800		
						9600		
						19200		
						38400		

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값		
통신	전송 속도	직렬 포트 Out				57600		
						115200		
	초기화				예 / 취소(대화 상자)			
정보	장치	모델명						
		시리얼 번호						
		투사 시간						
시스템 상태	시스템 상태	대기 모드						
		광원 모드						
		광원 사용 시간						
		Total Hours						
		일반						
		절전 모드						
		Custom Power						
		온도						
		AC 전압						
		통신	통신	프로젝터 ID				
				원격 코드				
				LAN 인터페이스				
				MAC 주소				
네트워크 상태								
DHCP								
IP주소								
서브넷 마스크								
게이트웨이								
DNS								
크레스턴								
엑스트론								
PJ 링크								
신호	신호	AMX						
		텔넷						
		HTTP						
		입력 신호						
		해상도						
		단일 형식						
		픽셀 클럭						
		수평 재생						
		수직 재생						
		색공간						
		영상 모드						
		2차 신호						
		해상도						
단일 형식								
픽셀 클럭								
수평 재생								
수직 재생								
색공간								

프로젝터 사용법

주 메뉴	하위 메뉴 2	하위 메뉴 3	하위 메뉴 4	하위 메뉴 5	하위 메뉴 6	값	
정보	백업 입력	전류 신호					
		백업 입력 상태					
		백업 입력 변경					
		첫 번째 입력					
		해상도					
		수평 재생					
		색공간					
		HDR					
		두 번째 입력					
		해상도					
		수평 재생					
		색공간					
		HDR					
		펌웨어 버전	주 버전				
			I-SCALER 버전				
	F-MCU 버전						
	M-MCU 버전						
	L-MCU 버전						
	A-MCU 버전						
	K-MCU 버전						
	LAN 버전						
	포맷터 버전						
	FPGA0 버전						
	FPGA1 버전						
	FPGA2 버전						
	XFPGA 버전						
	HDBaseT 버전						
카메라 버전							

프로젝터 사용법

이미지 메뉴

이미지 설정 구성 방법을 익힐 수 있습니다.

하위 메뉴

- 영상 모드
- 동적 범위
- 밝기
- 명암비
- 선명도
- 감마
- 동적 대비
- 색 설정
- 배경화면 색
- 3D 설정

영상 모드

영상 모드 메뉴는 입력 소스, 스크린 색상, 주변 조명 등의 요소를 고려하여 모든 환경에서 최상의 화질을 얻을 수 있도록 투사 이미지를 최적화하는 다양한 기능을 제공합니다.

프리젠테이션

밝은 실내에서 프리젠테이션 슬라이드를 표시하기에 적합합니다.

밝게/매우 밝게

매우 밝은 이미지가 필요한 설치에 적합합니다.

참고: 매우 밝게는 특정 모델에서만 지원됩니다. AC 입력이 100~120V인 경우 매우 밝게는 회색으로 바뀌며 비활성화됩니다.

영화

어두운 실내에서 투사되는 비디오에 적합합니다.

HDR

HDR(High Dynamic Range) 콘텐츠를 표시하기에 적합합니다.

sRGB

sRGB 컬러 표준과 일치하는 표준화된 이미지 컬러입니다.

DICOM SIM.

X선 다이어그램과 같은 의료용 흑백 영상을 투사하기에 적합합니다.

블렌딩

여러 대의 프로젝터 설치에 적합합니다.

3D

3D 영상을 시청하기에 적합합니다.

2D 고속

2D 고속 모드의 상태를 표시합니다.(이 모드를 의료 진단에 사용해서는 안 됩니다.)

참고: 입력 소스의 해상도가 800 x 600 @120Hz, 1024 x 768 @120Hz 또는 1280 x 720 @120Hz인 경우 디스플레이 모드가 2D 고속으로 자동 전환되면서 3D 모드, PIP/PBP 모드는 지원되지 않습니다.

프로젝터 사용법

사용자

이미지 설정이 사용자에게 의해 저장됩니다.

동적 범위

4K 블루레이 플레이어와 스트리밍 장치에서 비디오를 표시할 때 HDR 설정 및 효과를 구성합니다.

HDR

HDR 처리를 활성화하거나 비활성화합니다.

HDR 영상 모드

- 밝게: 채도가 높은 색을 원할 때 이 모드를 선택합니다.
- 표준: 자연스럽게 보이는 이미지를 원할 때 이 모드를 선택합니다.
- 영화: 디테일을 향상시키고자 할 때 이 모드를 선택합니다.
- 세부 정보: 어두운 장면에서 디테일을 살리려고 할 때 이 모드를 선택합니다.

밝기

투사된 이미지의 밝기를 조정하여 다른 주변광에 적응합니다.

명암비

투사된 이미지의 명암비를 조정합니다. 명암비는 이미지의 가장 밝은 부분과 가장 어두운 부분의 차이의 정도를 조절합니다.

선명도

투사된 이미지의 디테일 선명도를 조정하여 이미지를 더 뚜렷하고 선명하게 만듭니다.

감마

다른 입력 소스에 대한 이미지 일치를 최적화할 때 적절한 감마 값을 선택합니다.

영화

홈 시어터 설정에 적합합니다.

그래픽

PC 입력에서 사진을 투사하기에 적합합니다.

표준(2.2)

표준 감마 값입니다.

생생하게

게임용으로 적합합니다. 이 모드에서는 색 채도와 밝기가 균형을 잘 이룹니다.

3D

3D 영상을 시청하기에 적합합니다.

칠판

칠판에 투사하기에 적합합니다.

DICOM SIM.

X선 다이어그램과 같은 의료용 흑백 영상을 투사하기에 적합합니다.

1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6

사전 설정된 감마 값을 선택하여 이미지 성능을 조정합니다. 일반적으로 값이 작을수록 이미지의 어두운 영역이 그만큼 더 밝아집니다.

프로젝터 사용법

동적 대비

동적 대비를 설정하면 어두운 콘텐츠의 명암비를 극대화할 수 있습니다.

다이내믹 블랙

이 기능을 활성화하면 비디오 소스의 명암비가 자동으로 조정됩니다. 이 기능은 광 출력을 줄여서 어두운 장면의 검은색 단계를 향상시켜줍니다.

- **속도:** 광원 보정 속도를 조정할 수 있습니다. 값의 범위는 1 ~ 15입니다. 값이 클수록 보정 속도가 느려지고 보정 강도가 약해지며, 값이 높을수록 보정 속도가 빨라집니다.
- **강도:** 동적 대비 조정 강도를 설정할 수 있습니다. 값의 범위는 0 ~ 3이며, 값이 커질수록 보정 강도가 세집니다.
- **수준:** 현재 콘텐츠의 밝기 레벨이 설정한 값보다 작을 경우 광원을 조정하십시오. 값의 범위는 50% ~ 100%입니다. 값이 커질수록 광원 조정 범위가 넓어집니다.

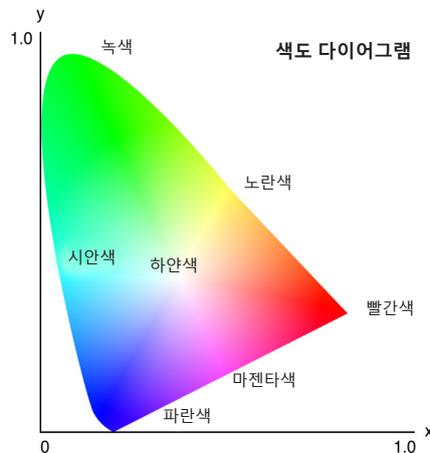
익스트림 검정

이 기능을 사용하면 검정색 이미지가 감지되었을 때 레이저 광선이 꺼져서 명암비가 자동으로 커집니다.

- **AV Mute Timer:** 검정색 콘텐츠가 감지되면 레이저 광선이 꺼지도록 타이머를 설정할 수 있습니다. 설정값의 범위는 0초 ~ 10초입니다.
- **Black Signal Level:** 검은색 단계 값을 리얼 블랙 기능의 임계값으로 설정할 수 있습니다. 값은 0%에서 5%까지 조정이 가능하며, 여기에서 0을 선택하면 가장 짙은 검정색으로, 5를 선택하면 가장 밝은 검정색으로 각각 조정됩니다.

색 설정

색 설정능이 개선되도록 투사된 이미지의 색상 설정을 구성할 수 있습니다.



컬러

선택한 색상의 채도를 조정할 수 있습니다. 값은 색도 다이어그램 중앙의 하얀색에서부터 또는 하얀색 쪽으로 색상이 이동함을 나타냅니다.

색

비디오 이미지의 빨간색과 녹색의 색상 밸런스를 조정할 수 있습니다.

색온도

투사된 이미지의 색온도를 조정할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 따뜻한, 표준 및 차가운입니다.

프로젝터 사용법

화이트 밸런스

게인이나 오프셋을 조정해서 투사된 이미지의 화이트밸런스를 조정할 수 있습니다. 게인과 오프셋은 각 RGB 채널의 그레이스케일을 설정하는 데 사용되는 개별 제어 옵션입니다. 게인은 어두운 부분의 색상을, 바이어스는 흰색 부분을 각각 보정합니다.

- **빨간색 / 녹색 / B 게인:** 이미지의 밝은 부분의 색상을 조정합니다.
- **빨간색 / 녹색 / B 오프셋:** 이미지의 어두운 부분의 색상을 조정합니다.

White Enhancement

보다 생생한 색상으로 표현할 수 있도록 이미지 색상 밝기를 조정하며 증분 범위는 0에서 10까지입니다.

색공간

입력 신호에 맞춰 특별히 조정된 색공간을 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 자동, RGB(0~255), RGB(16~235), REC709 및 REC601입니다.

참고: 영상 모드가 sRGB 이거나 소스 입력이 없는 경우 색공간 기능이 회색으로 바뀌며 비활성화됩니다.

색 일치

이미지의 각 색상 구성요소를 조정하는 방식으로 투사된 이미지의 색상을 변경합니다. 조정 가능한 색에는 빨간색, 녹색, 파란색, 시안색, 노란색 및 마젠타색(R / G / B / C / Y / M)가 있습니다.

- **자동 테스트 패턴:** 조정하는 동안 특정 색상 패턴을 볼 수 있는 기능입니다.
- **빨간색 / 녹색 / 파란색 / 시안색 / 마젠타색 / 노란색:** 추가 조정할 색상을 선택할 수 있습니다.
 - **색상:** 선택한 색상의 색을 조정할 수 있습니다. 값에는 원래 색상에서 색도 다이어그램을 중심으로 회전 각도가 반영됩니다. 값이 커지면 시계 반대 방향으로, 값이 작아지면 시계 방향으로 각각 회전합니다.
 - **채도:** 선택한 색상의 채도를 조정할 수 있습니다. 값은 색도 다이어그램 중앙의 하얀색에서부터 또는 하얀색 쪽으로 색상이 이동함을 나타냅니다.
 - **Luminance:** 선택한 색상의 휘도를 조정할 수 있습니다. 값을 올리면 이미지가 밝아지고(색상에 흰색 추가) 값을 내리면 이미지가 어두워집니다(색상에 검은색 추가).
- **하얀색:** 빨간색, 녹색 및 파란색 값을 설정하여 하얀색 성능을 조정할 수 있습니다.
 - **빨간색 / 녹색 / 파란색:** 빨간색, 녹색 및 파란색을 조정하여 하얀색 성능을 최적화할 수 있습니다.
- **초기화:** 기능 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

배경화면 색

특정 벽에 투사할 때 색상 성능을 극대화하도록 프로젝터의 벽면 색상을 설정할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 오크, 칠판, 연한 노랑, 연두색, 연한 파란색, 분홍색 및 Gray입니다.

3D 설정

3D 비디오 파일은 동일한 장면의 약간 다른 이미지(프레임) 두 개를 결합하여 왼쪽 눈과 오른쪽 눈이 보는 서로 다른 보기를 표현합니다. 이러한 프레임이 매우 빠르게 표시되고 왼쪽 및 오른쪽 프레임과 동기화된 3D 안경으로 시청할 때는 시청자의 두뇌가 개별 이미지를 단일 3D 이미지로 조합하게 됩니다. 3D 메뉴에는 3D 영상을 올바르게 표시하도록 3D 기능을 설정하는 옵션이 있습니다.

3D 모드

3D 기능을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

3D 형식

3D 입력 신호에 적합한 3D 포맷을 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 자동, 프레임 패킹, 좌우 분할, 상하 분할 및 순차적 프레임입니다.

프로젝터 사용법

3D 테크

3D 싱크 신호가 처리되는 방식에 따라 적절한 3D 기술을 선택할 수 있습니다.

- **DLP 링크:** 프로젝터에 내장된 DLP 링크 기술에 의해 3D 동기 신호가 생성되면 DLP 링크를 선택할 수 있습니다. DLP 링크 기능은 DLP 3D 기술과 호환되고 3D 기능이 활성화된 안경에서만 작동합니다.
- **3D 싱크:** 3D 동기화 출력 신호가 3D 동기화 출력 포트를 통해 이미터 또는 다른 프로젝터로 전송될 때 3D 동기화를 선택합니다.

3D-2D

3D 콘텐츠를 2D 이미지로 변환할 수 있습니다.

- **3D:** 3D 콘텐츠를 정상적으로 재생합니다.
- **L:** 3D 콘텐츠의 왼쪽 이미지를 재생합니다.
- **R:** 3D 콘텐츠의 오른쪽 이미지를 재생합니다.

3D 동기화 출력

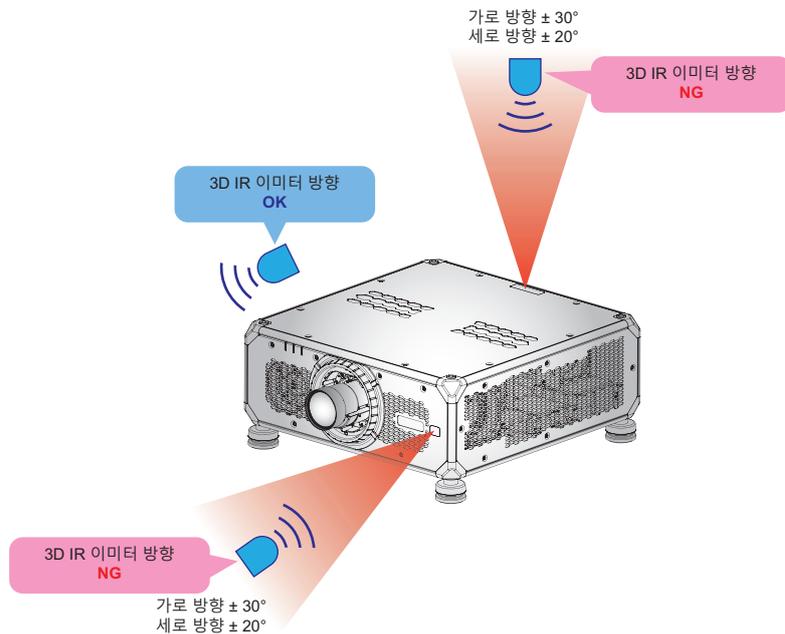
3D 동기 출력 신호 전송을 설정합니다.

- **이미터로 이동:** 3D 싱크 신호를 3D 동기 출력 포트에 연결된 이미터로 보냅니다.
- **다음 프로젝터로 이동:** 여러 대의 프로젝터를 사용할 때 3D 동기 신호를 다음 프로젝터로 보냅니다.

3D IR 이미터 사용 시 IR 제어 설정

적외선 장치들은 동일한 감지 각도로 배치하면 서로 간섭합니다. 3D IR 이미터와 IR 원격 기능을 사용하려면 다음 중 하나를 수행하십시오.

- 아래 그림과 같이 3D IR 이미터를 IR 리모컨 감지 각도를 벗어나게 배치합니다.

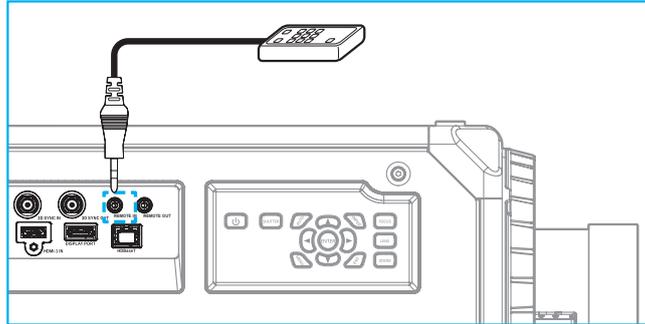


- 실내 레이아웃에 따라 OSD 메뉴 > 통신 > 원격 설정 > IR기능 메뉴에서 전면 또는 상단 원격 수신기를 비활성화하여 3D IR 이미터 간섭을 피하면서도 IR 리모컨 기능을 사용할 수 있습니다.

프로젝터 사용법

위에서 설명한 두 가지 방법으로도 문제가 해결되지 않으면 다른 3D IR 이미터/3D RF 이미터를 사용하거나 다음 두 가지 방법 중 하나를 시도하십시오.

- IR 제어용 유선 리모트 인 케이블을 사용하십시오.



- HDBaseT 장치(제공되지 않음)를 통한 IR 제어를 사용하십시오.

참고: OSD 메뉴 > 통신 > 원격 설정 > IR기능에서 전면/상단 원격 수신기를 비활성화하고 IR 제어용 HDBaseT를 활성화하십시오.

3D 전환

3D 영상이 올바르게 표시되지 않을 경우 이 기능을 이용하여 3D 좌우 프레임을 반전시킬 수 있습니다.

프레임 지연

수신되고 있는 3D 신호와 실행 중인 결과 사이의 시간 차이를 보정할 수 있도록 프로젝터의 프레임 지연 값을 설정합니다. 이 기능은 L/R 레퍼런스가 필드 GPIO로 설정된 경우에만 작동합니다. 여러 대의 프로젝터에서 3D 블렌딩을 수행할 때 각 프로젝터의 프레임 지연을 설정하여 비동기식 이미지를 보정합니다.

초기화

기능 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

사용자에게 저장

이미지 설정을 사용자 모드에 저장합니다.

사용자에게 적용

이미지 설정을 사용자-프리젠테이션, 사용자-밝게, 사용자-매우 밝게, 사용자-영화, 사용자-HDR, 사용자-sRGB, 사용자-DICOM SIM., 사용자-블렌딩, 사용자-3D 또는 사용자-2D 고속으로 적용합니다.

초기화

모든 설정을 초기화합니다.

프로젝터 사용법

디스플레이 메뉴

설치 환경에 따라 이미지가 제대로 투사되도록 설정을 구성하는 방법을 익힐 수 있습니다.

하위 메뉴

- 종횡비
- 디지털 줌
- 이미지 이동
- 기하학적 보정
- 에지 마스크
- 화면 고정
- 테스트 패턴
- PIP/PBP

종횡비

투사된 이미지의 화면비를 설정합니다. 사용 가능한 옵션은 자동, 4:3, 16:9, 16:10, LBX 또는 원래입니다. 자동으로 선택하면 감지된 이미지 크기로 표시됩니다.

디지털 줌

투사된 이미지의 크기를 디지털 방식으로 조정할 수 있습니다.

참고: 스크린의 이미지 투사는 신호 소스에 따라 다릅니다.

비례

이미지의 높이와 폭이 동일한 비율로 변경되도록 만들 수 있습니다.

수평

◀ 버튼이나 ▶ 버튼을 눌러서 투사된 이미지의 폭을 조절할 수 있습니다.

수직

▲ 버튼이나 ▼ 버튼을 눌러서 투사된 이미지의 높이를 조절할 수 있습니다.

Horizontal Shift

◀ 버튼이나 ▶ 버튼을 눌러서 투사된 이미지를 수평으로 이동할 수 있습니다.

Vertical Shift

▲ 버튼이나 ▼ 버튼을 눌러서 투사된 이미지를 수직으로 이동할 수 있습니다.

초기화

디지털 줌 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

이미지 이동

투사된 이미지의 위치를 조정할 수 있습니다.

참고: 신호 소스가 다르면 이미지 변위 범위도 다릅니다.

수평 위치

◀ 버튼이나 ▶ 버튼을 눌러서 투사된 이미지의 위치를 수평 방향으로 조정할 수 있습니다.

수직 위치

▲ 버튼이나 ▼ 버튼을 눌러서 투사된 이미지의 위치를 수직 방향으로 조정할 수 있습니다.

초기화

이미지 이동 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

프로젝터 사용법

기하학적 보정

다양한 투사 표면에 맞게 이미지의 모양을 조정할 수 있도록 기하학적 설정을 구성할 수 있습니다.

워프 제어

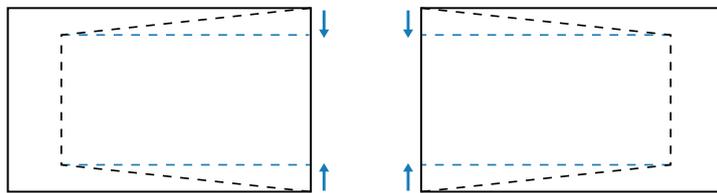
워프 설정을 구성할 수 있습니다. 기본, 고급 및 AP 중에서 선택할 수 있습니다.

- **기본:** 키스톤, 핀쿠션, 4모서리 설정을 구성할 수 있습니다.
- **고급 설정:** 격자 색상과 격자 배경을 설정하고 워프와 블렌드 설정을 구성할 수 있습니다.
- **AP:** 워프 및 블렌드 소프트웨어 도구를 사용하여 프로젝터를 제어합니다. 워프 및 블렌드 제어 소프트웨어가 활성화되면 프로젝터에 내장된 기하 기능이 비활성화됩니다.

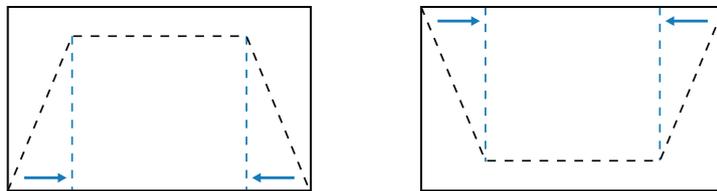
기본 워프

기본 워프 설정을 구성할 수 있습니다.

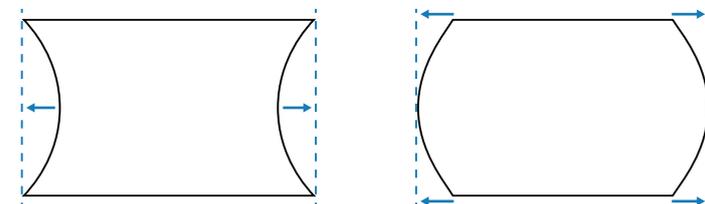
- **키스톤:** 키스톤 기능은 비대칭 직사각형 모양의 이미지를 조정하는 데 사용됩니다.
 - **수평:** 반듯한 직사각형이 되도록 투사된 이미지의 왼쪽과 오른쪽을 조정합니다. 이 기능은 이미지의 왼쪽과 오른쪽의 크기가 다를 때 사용하십시오.



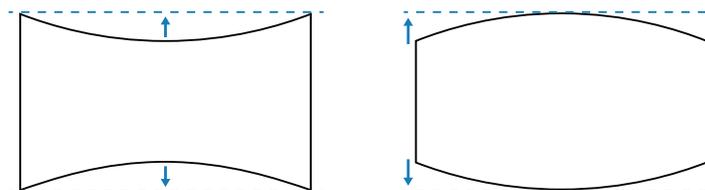
- **수직:** 반듯한 직사각형이 되도록 투사된 이미지의 상단과 하단을 조정합니다. 이 기능은 이미지의 맨 위와 맨 아래의 크기가 다를 때 사용하십시오.



- **핀쿠션:** 핀쿠션 기능은 배럴이나 핀쿠션 왜곡 현상이 있는 이미지를 조정하는 데 사용됩니다.
 - **수평:** 수평 배럴이나 핀쿠션 왜곡 현상이 있는 투사 이미지를 보정할 수 있습니다.

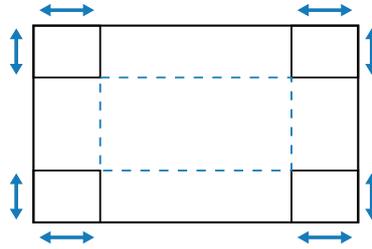


- **수직:** 수직 배럴이나 핀쿠션 왜곡 현상이 있는 투사 이미지를 보정할 수 있습니다.



프로젝터 사용법

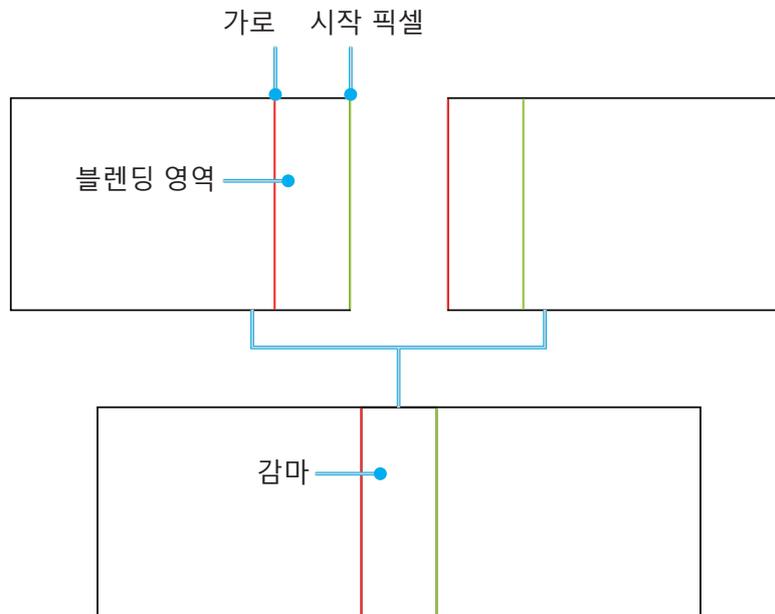
- **4모서리:** 특정 투사 표면에 맞도록 이미지의 네 모서리를 이동하여 이미지의 모양을 조정할 수 있습니다.



고급 워프

고급 워프 설정을 구성할 수 있습니다.

- **격자 색상:** 녹색, 마젠타색, 빨간색 및 시안색 중에서 워프 및 블렌드 패턴에 사용할 격자 색상을 선택할 수 있습니다.
- **격자 배경:** 검은색과 투명색 사이의 격자 배경을 선택할 수 있습니다.
- **Warp Setting:** 워프 설정을 구성할 수 있습니다.
 - 격자점: 워핑 제어의 격자 수를 2x2 / 3x3 / 5x5 / 9x9 / 17x17에서 선택할 수 있습니다.
 - 워프 이너: 내부 격자를 조정할 때 켜며, 격자점이 3x3을 초과하면 이 기능이 활성화됩니다.
 - 워프 선명도: 격자 선이 직선에서 곡선으로 휘어지면 격자 선이 왜곡되어 들쭉날쭉해집니다. 이러한 현상이 나타나지 않도록 하려면 워프 선명도를 조정해서 이미지 가장자리를 흐릿하거나 선명하게 만들면 됩니다.
- **블렌드 설정:** 인접해 있는 두 개 이상의 이미지를 하나의 크고 매끄러운 이미지로 병합하도록 프로젝터에서 직접 블렌딩 설정을 구성할 수 있습니다.
 - **블렌드 폭:** 블렌드 패턴 너비를 설정할 수 있습니다.
 - **격자수 오버랩:** 블렌드 폭의 조정 비율을 최대 12픽셀까지 설정할 수 있습니다.
 - **감마:** 블렌딩 영역의 감마 값을 선택해서 블렌딩 효과의 곡률을 조정합니다.



- **검은색 단계:** 투사된 이미지의 검은색 단계를 수동으로 조정할 수 있습니다.
 - **영역:** 상단 및 하단 두 레이어의 검은색 단계 조정을 지원합니다. 두 레이어가 겹치는 영역을 피하십시오. 영역이 겹칠 경우 상단 레이어의 검은색 단계 값만 표시됩니다.
 - **사용:** 선택한 영역의 검은색 단계 조정을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

프로젝터 사용법

- **영역 편집:** 검은색 단계의 영역 조정. 영역 조정 보기로 들어가서 리모컨의 "정보" 버튼을 누르면 포인트 추가 및 제거를 위한 단축키를 얻을 수 있습니다.
 - **포인트 추가:** 검은색 단계 조정을 위해 영역 제어 포인트를 최대 32개까지 추가할 수 있습니다.
 - **포인트 제거:** 선택한 영역에서 제어 포인트를 4개 이상 제거할 수 있습니다.

참고:

- 영역 편집에 들어간 경우:
 - a) 리모컨의 "입력" 단축키를 사용하여 포인트 추가 기능을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.
 - b) 리모컨의 "자동" 단축키를 사용하여 포인트 제거 기능을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.
 - c) 리모컨의 "정보" 단축키를 사용하여 영역 편집의 단축키 도움말 대화 상자를 표시하거나, "메뉴" 또는 "끝내기" 을 사용하여 도움말 대화 상자를 숨길 수 있습니다.
- 제어 포인트를 추가하거나 제거한 후 **입력**을 누르면 시계 반대 방향으로 다음 포인트로 이동합니다.
- **밝기:** 선택된 검은색 단계 영역의 빨간색/녹색/파란색 값을 동시에 조정하고 경계 눈금선을 표시하거나 숨길 수 있습니다.
- **빨간색/녹색/파란색:** 선택한 검은색 단계 영역의 색을 각각 개별적으로 조정할 수 있습니다.
- **초기화:** 하단 영역이나 상단 영역 또는 두 영역 모두의 검은색 단계를 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

메모리

프로젝터에 직접 설정한 것과 외부 소프트웨어 도구를 통해 구성된 것을 포함하여 기하 메모리를 최대 5개까지 저장할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 메모리 저장, 메모리 적용 및 메모리 삭제입니다.

초기화

기하 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

에지 마스크

엣지 블렌딩 기능을 사용하면 투사된 이미지에서 테두리를 한 개 또는 여러 개 숨길 수 있습니다. 이 기능으로 비디오 이미지 엣지의 비디오 인코딩 노이즈를 제거할 수 있습니다.

화면 고정

소스 장치에 변경이 있음에도 표시 화면을 일시 중지하려는 경우 선택하십시오.

테스트 패턴

테스트 패턴을 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 꼬기, 녹색 그리드, 자홍색 그리드, 흰색 눈금, 하얀색, 검은색, 빨간색, 녹색, 파란색, 노란색, 마젠타색, 시안색, ANSI 대비 4x4, 컬러바 및 전체 화면입니다.

PIP/BBP

PIP/BBP(Picture in Picture/Picture by Picture) 기능을 사용하면 두 개의 입력 소스에서 수신한 두 개의 이미지를 동시에 화면에 표시할 수 있습니다.

스크린

적합한 PIP/BBP 모드를 선택하거나 기능을 비활성화할 수 있습니다.

- **꼬기:** PIP/BBP 모드가 비활성화됩니다.
- **PIP:** 기본 화면에 하나의 입력 소스를 표시하고 삽입 창에 다른 입력 소스를 표시할 수 있습니다.
- **BBP:** 동일한 크기의 이미지 두 개를 화면에 표시할 수 있습니다.

메인 소스

주 이미지로 사용할 입력 소스를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 입력 소스에는 VGA, HDMI1, HDMI2, DVI-D, DisplayPort, 3G-SDI 및 HDBaseT가 있습니다.

프로젝터 사용법

하위 소스

보조 이미지로 사용할 입력 소스를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 입력 소스에는 VGA, HDMI1, HDMI2, DVI-D, DisplayPort, 3G-SDI 및 HDBaseT가 있습니다.

스왑

주 소스와 하위 소스를 서로 바꿀 수 있습니다.

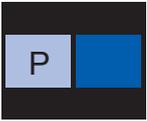
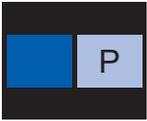
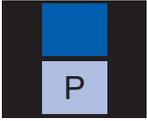
크기

PIP 모드에서 하위 소스의 화면 표시 크기를 변경할 수 있습니다.

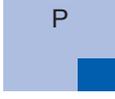
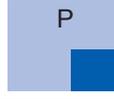
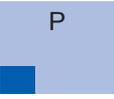
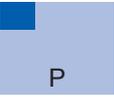
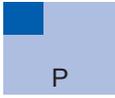
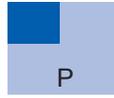
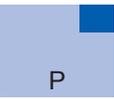
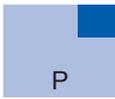
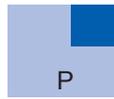
위치

하위 이미지의 위치를 조정할 수 있습니다. 아래 나와 있는 레이아웃 차트의 "P"는 기본 이미지를 의미합니다.

- PBP 레이아웃

PBP 레이아웃	
<p>PBP, 주 왼쪽</p> 	<p>PBP, 주 오른쪽</p> 
<p>PBP, 주 상단</p> 	<p>PBP, 주 하단</p> 

- PIP 레이아웃

PIP 레이아웃	PIP 크기		
	작게	중간	크게
PIP, 하단 오른쪽			
PIP, 하단 왼쪽			
PIP, 상단 왼쪽			
PIP, 상단 오른쪽			

프로젝터 사용법

참고: PIP/PBP 호환성은 아래 표를 참조하십시오.

PIP/PBP 호환성

PIP/PBP 매트릭스	VGA	DVI-D	HDMI-1	HDMI-2	3G-SDI	HDBaseT	DisplayPort
VGA	—	—	V	V	V	V	V
DVI-D	—	—	V	V	V	V	V
HDMI-1	V	V	—	V	V	V	V
HDMI-2	V	V	V	—	V	V	V
3G-SDI	V	V	V	V	—	V	V
HDBaseT	V	V	V	V	V	—	V
DisplayPort	V	V	V	V	V	V	—

초기화

디스플레이 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

프로젝터 사용법

입력 설정 메뉴

프로젝터 입력 설정 구성 방법을 익힐 수 있습니다.

하위 메뉴

- 자동 소스
- Active Inputs
- 지연 조정
- 백업 입력
- VGA
- HDMI
- HDBaseT

자동 소스

자동 소스를 활성화하면 프로젝터가 입력 신호를 감지해서 선택합니다. 입력 소스가 선택되면 리모컨이나 키패드의 입력 버튼을 눌러서 사용 가능한 소스 간에 전환할 수 있습니다. 이 기능을 비활성화하면 입력 버튼을 눌렀을 때 하위 메뉴인 액티브 입력이 나타나게 됩니다.

Active Inputs

소스 목록에서 입력 신호를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 입력 소스에는 VGA, HDMI1, HDMI2, DVI-D, DisplayPort, 3G-SDI 및 HDBaseT가 있습니다.

지연 조정

응답 시간 단축 기능입니다.

참고: 지연 조정이 2D Ultra로 설정된 경우 3D 모드, PIP 모드 및 4K 30Hz 해상도가 지원되지 않습니다.

백업 입력

백업 입력 기능을 사용하면 두 개의 입력 소스를 동일한 타이밍 사양으로 설정할 수 있습니다. 둘 중 하나의 입력 소스가 손실되면 프로젝터는 자동으로 나머지 다른 소스로 전환합니다.

이 기능은 라이브 쇼, 전시 및 중요 관제실과 같이 콘텐츠 소스를 중단 없이 표시해야 하는 설치 시설에 유용할 수 있습니다. 사용 가능한 입력 소스에는 HDMI1, HDMI2, DisplayPort 및 HDBaseT가 있습니다.

자동 전환

이 확인란을 선택하면 현재 소스가 실패할 경우 백업 입력 소스로의 자동 전환을 활성화할 수 있습니다.

전류 신호

현재 활성 신호를 표시합니다.

첫 번째 입력

신호를 첫 번째 입력 소스로 선택합니다. 선택한 소스가 활성화되면 OSD 메뉴에 신호의 해상도, 수평 재생(수평 재생률) 및 색공간이 나열됩니다.

두 번째 입력

신호를 두 번째 입력 소스로 선택합니다. 선택한 소스가 활성화되면 OSD 메뉴에 신호의 해상도, 수평 재생(수평 재생률) 및 색공간이 나열됩니다.

프로젝터 사용법

백업 입력 상태

기능 상태를 표시합니다. 다음 조건을 충족하면 백업 입력 상태가 활성화됩니다.

- 자동 전환이 선택되었습니다.
- 소스 2개의 타이밍 사양이 동일합니다.
- 2개의 소스가 활성화되었습니다.
- 프로젝터가 2개의 소스 중 하나를 표시 중입니다.

백업 입력 변경

기능 변경을 표시합니다.

백업 입력 정보

전류 신호, 백업 입력 상태, 백업 입력 변경, 첫 번째 입력 및 그 해상도, 수평 재생, 색공간, HDR, 두 번째 입력 및 그 해상도, 수평 재생, 색공간 및 HDR을 포함하여 기능 정보를 표시합니다.

VGA

적합한 위상과 해상도를 선택해서 VGA 소스를 설정할 수 있습니다.

HDMI

프로젝터의 HDMI 포트를 설정할 수 있습니다.

출력

신호를 출력하는 HDMI 포트를 선택할 수 있습니다.

HDMI 1 EDID/HDMI 2 EDID

HDMI 신호를 수신할 때 신호가 올바르게 표시되도록 프로젝터의 EDID 호환성을 설정할 수 있습니다. HDMI 1.4가 있는 입력 장치의 경우 **1.4**를, HDMI 2.0이 있는 입력 장치의 경우 **2.0**을 각각 선택하십시오.

HDBaseT

HDBaseT 포트를 통해 전송된 HDMI 신호를 올바르게 표시하도록 HDBaseT 설정을 구성할 수 있습니다.

EDID

HDBaseT를 통해 HDMI 신호를 수신할 때 신호가 올바르게 표시되도록 프로젝터의 EDID 호환성을 설정할 수 있습니다. HDMI 1.4가 있는 입력 장치의 경우 **1.4**를, HDMI 2.0이 있는 입력 장치의 경우 **2.0**을 각각 선택하십시오.

초기화

모든 입력 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

프로젝터 사용법

장치 설정 메뉴

프로젝터의 시스템 설정 구성 방법을 익힐 수 있습니다.

하위 메뉴

- 언어
- 투사
- 렌즈 설정
- 자동 이미지 설정
- 일정
- 날짜 및 시간
- 전원 설정
- 광원 설정
- 셔터
- 보안
- 온 스크린 디스플레이
- 로고 설정
- 백라이트
- 높은 고도
- 사용자 데이터
- 시스템 업데이트

언어

OSD 메뉴의 언어를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 언어는 영어, 독일어, 프랑스어, 이탈리아어, 스페인어, 포르투갈어, 폴란드어, 네덜란드어, 노르웨이어, 중국어 번체, 중국어 간체, 일본어, 한국어, 러시아어, 헝가리어, 태국어입니다.

투사

적절한 투사 모드를 선택해서 이미지의 방향을 변경할 수 있습니다.

천장

이 기능은 천장 마운트 설치용입니다.

리어

후면 투사용 기능입니다.

렌즈 설정

화질과 이미지의 위치를 조정하도록 렌즈 설정을 구성할 수 있습니다.

초점

▲ 버튼이나 ▼ 버튼을 눌러서 투사된 이미지의 초점을 조절할 수 있습니다.

줌

⊕ 버튼이나 ⊖ 버튼을 눌러서 투사된 이미지의 크기를 조절할 수 있습니다.

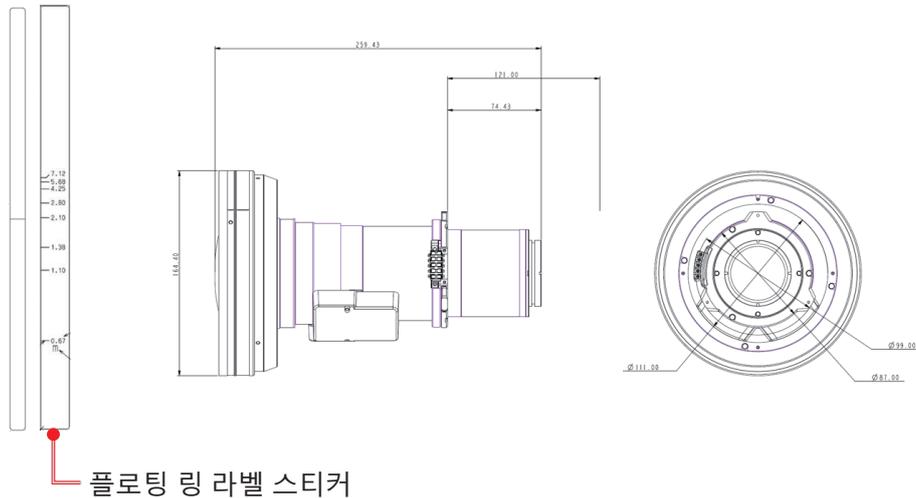
렌즈 이동

▲ ▼ ◀ ▶ 버튼을 눌러서 렌즈 위치를 조정하면 투사되는 영역을 이동할 수 있습니다.

프로젝터 사용법

참고: BX-CTA11 플로팅 링

- 광학 성능을 높이려면 줌 및 초점을 조정하기 전에 플로팅 링을 수동으로 조정하십시오.
- 플로팅 링의 라벨 눈금은 투사 거리를 나타냅니다.
- 투사 거리는 프로젝터 렌즈에서 스크린까지의 거리입니다. 예를 들어 스크린과 프로젝터 렌즈 사이의 거리가 2.1m인 경우 성능을 높이기 위해 플로팅 링 눈금을 "2.10"으로 조정하십시오.



렌즈 메모리

이 프로젝터에는 렌즈 위치, 줌 및 초점을 기록하는 렌즈 설정을 최대 5개까지 저장할 수 있습니다. 올바른 데이터를 기록하려면 렌즈 메모리를 처음 처리할 때 렌즈 보정을 수행하십시오.

- **메모리 저장:** 레코드 1에서 레코드 5까지 중에 선택해서 현재 렌즈 설정을 저장할 수 있습니다.
- **메모리 적용:** 레코드 1에서 레코드 5까지 중에 선택해서 렌즈 설정을 적용할 수 있습니다.
- **메모리 삭제:** 저장된 렌즈 레코드를 삭제할 수 있습니다.

참고:

- 렌즈 보정을 수행하면 저장된 렌즈 레코드가 지워집니다.
- BX-CTA18 및 BX-CTA19 렌즈는 줌 및 초점 위치 저장을 지원하지 않습니다.
- BX-CTA22 및 BX-CTA23 렌즈는 부정확한 동기화를 발생시킬 수 있는 줌과 포커스 기능을 제한합니다.

렌즈 보정

렌즈 위치가 중앙에 맞춰지도록 보정할 수 있습니다. 프로젝터 및 렌즈의 손상을 방지하려면 렌즈를 교체하기 전에 항상 렌즈 보정을 수행하십시오.

렌즈 잠금

렌즈 모터가 움직이지 않도록 렌즈를 잠글 수 있습니다. 그러면 모든 렌즈 기능이 비활성화됩니다.

초기화

렌즈 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

자동 이미지 설정

더 나은 성능을 얻기 위해 이미지를 자동으로 조정할 수 있습니다.

- **Active Focus:** 이미지 초점을 자동으로 조정할 수 있습니다.

참고:

- Active Focus를 조정하기 전에 보어 사이트가 최상의 위치로 조정되었는지 확인하십시오.
- 리모컨이 초점 조정을 수행하는 동안 입력 키를 눌러도 Active Focus 기능을 트리거할 수 있습니다.
- BX-CTA22 및 BX-CTA23 렌즈는 부정확한 동기화를 발생시킬 수 있는 줌과 포커스 기능을 제한합니다.

프로젝터 사용법

- **Active Color Uniformity:** 균일한 색상 표시를 위해 타겟 영역의 색상에 근접하도록 투사 이미지의 RGB 게인을 자동으로 조정할 수 있습니다. 원래의 콘텐츠 밝기가 감소할 수 있습니다.
 - **보정:** 보정 프로세스를 수행합니다. 투사 영역의 RGB 게인 조정 차이가 너무 크면 색상이 올바르게 투사되지 않습니다.
 - **타겟 선택:** 보정할 타겟 영역을 선택합니다. 기본 영역은 콘텐츠의 중앙입니다. 선택이 완료된 후 입력 버튼을 누르면 OSD 메뉴로 돌아갈 수 있습니다.
 - **초기화:** 보정 결과를 지웁니다.

참고:

- 자동 이미지 설정 기능은 내장 카메라를 통해 수행됩니다. 카메라가 어떤 물체에 의해 가려지거나 차단되지 않았는지 확인하십시오. 자동 조정 프로세스를 완료하는 데 1분 이상 걸릴 수 있습니다. 액티브 이미지 설정 메뉴의 기능은 120"에서 300"까지의 투사에 적용 가능하며 이미지 범위는 전체 투사 화면(스크린)을 커버해야 합니다. 원활한 설치 및 보정을 위해 Optoma Visual Suite 소프트웨어를 설치할 것을 권장드립니다.
- 그 외 빛 반응을 방지하고 더 나은 성능을 구현하기 위해서는 보정을 어두운 환경에서 진행할 것을 권장드립니다.
- BX-CTA11는 기계적인 변화 범위 차원에서 ACU를 제한적으로 지원하나, 광학 렌즈 변화 범위에서는 모두 지원합니다.

일정

설정된 시간에 자동으로 작동하도록 프로젝터 기능을 예약할 수 있습니다.

일정	
날짜 및 시간	2019/11/06 14:00
일정 모드	켜기
오늘 보기	월요일 ←
월요일	전원 켜짐 +
화요일	끄기
수요일	끄기
목요일	끄기
금요일	끄기
토요일	끄기
일요일	끄기
특별 날짜	2019/11/12 +
일정 초기화	
Enter 입력 ◀▶ 선택 Exit 리턴	

날짜 및 시간

일정을 설정하기 전에 날짜 및 시간 설정을 설정하십시오. 페이지 65의 "날짜 및 시간"를 참조하십시오.

일정 모드

일정 기능을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다. 프로젝터가 외부 장치나 소프트웨어를 통해 제어되는 경우에는 일정 모드가 AP 모드로 표시되고 프로젝터의 일정 기능은 회색으로 표시되면서 비활성화됩니다.

오늘 보기

오늘 예정된 이벤트 목록을 볼 수 있습니다.

참고: 일정 설정을 마쳤으면 모든 설정을 저장하십시오.

프로젝터 사용법

월요일 ~ 일요일

요일별 일정을 설정할 수 있습니다.. 일정 메뉴 페이지에서 요일을 선택한 후 일정을 설정하십시오.

월요일

일정 활성화

01	08:00	전원 켜짐	←
02	08:01	HDMI 1	
03	08:01	일반 모드	
04	--:--	-----	
05	--:--	-----	
06	--:--	-----	
07	--:--	-----	
08	--:--	-----	

더 많은 이벤트
~로 이벤트 복사

요일 초기화

Enter 입력 ◆ 선택 Exit 리턴

이벤트 01

시간 08:00

이벤트 전원 설정

초기화

전원 켜짐 ←

에코

활성

통신

Enter 입력 ◆ 선택 Exit 리턴

- **일정 활성화:** 선택한 요일의 일정 기능을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.
- **이벤트 01-16:** 이벤트 레코드 번호를 선택해서 일정 세부 정보를 설정할 수 있습니다.
 - **시간:** 이벤트 시간을 설정할 수 있습니다.
 - **기능:** 기능을 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 전원 설정, Input Source, 광원 모드 및 셔터입니다.
 - **참고:** 전원 설정이 절전 또는 활성으로 설정된 경우 프로젝터를 다시 부팅할 수 없습니다.
 - **이벤트:** 설정한 시간에 자동으로 작동할 이벤트 기능을 선택할 수 있습니다.
 - **초기화:** 이벤트 설정을 초기화할 수 있습니다.

이벤트 목록 < 1/2 >

01	08:00	전원 켜짐	←
02	08:01	HDMI 1	
03	08:01	일반 모드	
04	--:--	-----	
05	--:--	-----	
06	--:--	-----	
07	--:--	-----	
08	--:--	-----	
09	--:--	-----	
10	--:--	-----	

Enter 입력 ◆ 선택 ◀ 변경 Exit 리턴

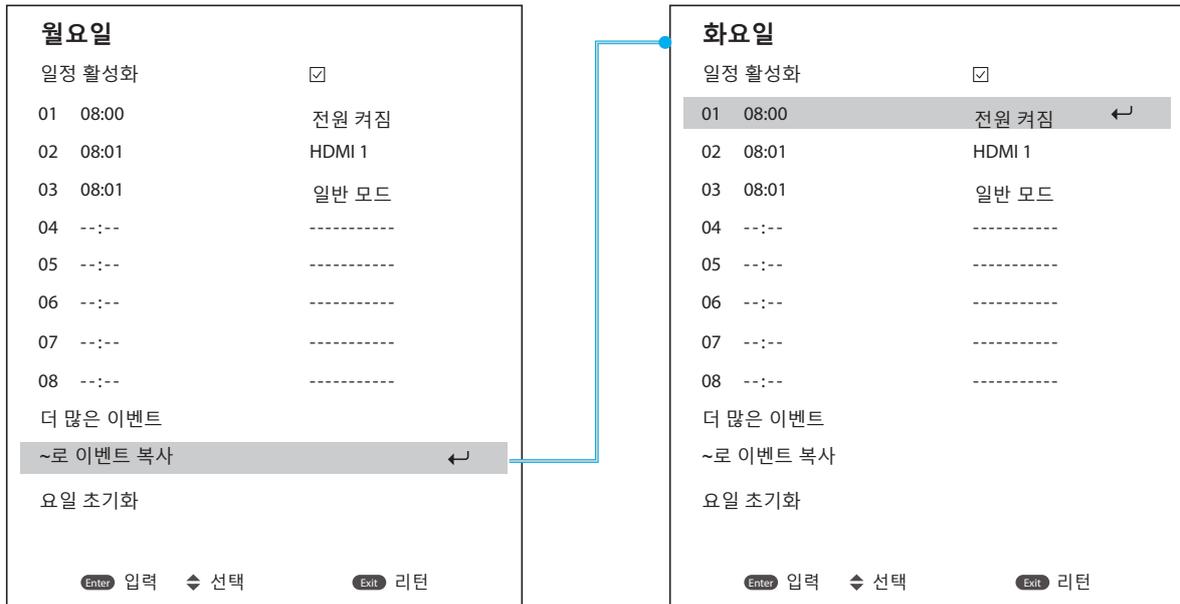
이벤트 목록 < 2/2 >

11	--:--	-----	←
12	--:--	-----	
13	--:--	-----	
14	--:--	-----	
15	--:--	-----	
16	--:--	-----	

Enter 입력 ◆ 선택 ◀ 변경 Exit 리턴

프로젝터 사용법

- ~로 이벤트 복사: 해당 요일의 이벤트 설정을 다른 요일에 복사할 수 있습니다.



- **요일 초기화:** 요일의 일정 설정을 초기화할 수 있습니다.

일정 초기화

모든 일정 설정을 초기화할 수 있습니다.

날짜 및 시간

프로젝터의 날짜 및 시간을 설정할 수 있습니다.

클럭 모드

NTP 서버나 수동 중 하나로 클럭 모드를 설정할 수 있습니다.

참고: NTP 서버를 사용하려면 프로젝트가 인터넷에 연결되어 있어야 합니다.

날짜

프로젝터의 날짜를 설정할 수 있습니다. 날짜 형식은 년/월/날짜입니다.

시간

프로젝터 시간을 설정할 수 있습니다.

일광 절약 시간제

일광 절약 시간제 기능을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

NTP 서버

네트워크 클럭 모드에서 NTP 서버를 선택할 수 있습니다.

표준시간대

네트워크 클럭 모드에서 표준 시간대를 선택할 수 있습니다.

간격 업데이트

날짜와 시간 업데이트 주기를 설정할 수 있습니다.

적용

날짜 및 시간의 변경사항을 적용할 수 있습니다.

프로젝터 사용법

전원 설정

프로젝터의 전원 설정을 구성할 수 있습니다.

전원 모드(대기)

프로젝터의 대기 모드를 설정할 수 있습니다.

- **예코:** 전력 소비량이 최소값(0.5W)이어서 네트워크를 제어할 수 없습니다.
- **활성:** 전력 소비량이 낮아서(< 2W) LAN 모듈이 절전 모드로 전환되고 WoL(Wake on LAN)을 통해서 절전 모드를 해제할 수 있습니다. LAN 모듈이 WoL에 의해 활성화되면 프로젝트는 네트워크를 통해 명령을 수신할 준비가 됩니다.
- **통신:** 전력 소비량이 많아서 네트워크를 통해 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

신호 전원 켜기

이 기능을 켜면 HDMI 입력 소스에 연결되어 있을 때 프로젝트가 자동으로 켜집니다. 통신 모드로 설정된 대기 프로젝트에만 적용됩니다.

자동 전원 꺼짐

지정한 시간 이내에 신호가 없을 경우 프로젝트가 자동으로 꺼지는 시간 간격을 타이머로 설정할 수 있습니다.

◀ 버튼이나 ▶ 버튼을 눌러서 시간을 늘리거나 줄일 수 있으며, 한 번 누를 때마다 5분씩 조정됩니다.

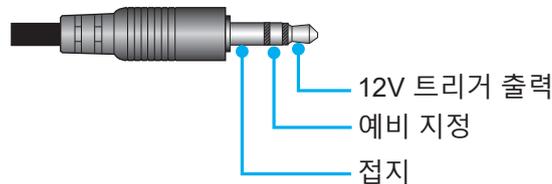
절전 타이머

지정한 시간 동안 작동한 후 프로젝트가 자동으로 꺼지는 시간 간격을 타이머로 설정할 수 있습니다.

12V 트리거

활성화하면 프로젝터를 켜거나 끌 때 프로젝트 스크린이 자동으로 올라가거나 내려갑니다. 이 기능은 프로젝트가 전동식 프로젝트 스크린에 연결된 경우에만 작동합니다.

참고: 릴레이 시스템 제어를 위해 12V 500mA(최대)를 출력하는 3.5mm 미니 잭.



- **켜기:** 트리거를 사용하려면 "켜기"를 선택하십시오.
- **끄기:** 트리거를 사용하지 않으려면 "끄기"를 선택하십시오.

초기화

전원 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

광원 설정

프로젝터 밝기를 제어하도록 광원을 설정할 수 있습니다.

광원 모드

설치 요구사항에 따라 광원 모드를 선택할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 일반, 절전 모드 및 Custom Power입니다.

사용자 지정 밝기

광원 모드가 사용자 지정 모드로 설정되어 있으면 사용자 지정 밝기 모드로 설정할 수 있습니다.

고정 밝기로 설정하면 이미지 밝기가 지정된 수준에서 그대로 유지됩니다. 특수 알고리즘은 이미지를 고정 밝기 수준으로 유지하기 위해서 밝기의 자연적 감쇠를 보상할 수 있도록 설계되어 있습니다.

- **밝기 레벨:** 밝기를 30% ~ 100% 수준에서 조정할 수 있습니다.
- **대비 밝기:** 설정한 밝기 레벨에서 이미지의 밝기가 유지됩니다. 특수 알고리즘은 이미지를 고정 밝기 수준으로 유지하기 위해서 밝기의 자연적 감쇠를 보상할 수 있도록 설계되어 있습니다.

프로젝터 사용법

셔터

셔터 동작을 설정할 수 있습니다.

페이드인

셔터를 끌 때 페이드인 효과가 나타나는 기능입니다. 페이딩 효과의 지속 기간은 0초와 5초 사이에서 조정할 수 있습니다.

페이드아웃

셔터를 켤 때 페이드아웃 효과가 나타나는 기능입니다. 페이딩 효과의 지속 기간은 0초와 5초 사이에서 조정할 수 있습니다.

시작

프로젝터를 켤 때 셔터의 동작을 선택할 수 있습니다.

- 셔터 끄기: 전원이 켜지면 프로젝터가 이미지를 정상적으로 투사합니다.
- 셔터 켜기: 전원이 켜지면 프로젝터가 자동으로 셔터를 켭니다.

보안

프로젝터를 보호할 수 있도록 보안 확인을 설정할 수 있습니다.

보안

켜기 옵션을 선택하면 프로젝터를 비밀번호로 보호할 수 있습니다.

참고:

1. 보안 기능을 처음 사용하는 경우 보안 기능을 켜지면 비밀번호를 입력하십시오.
2. 보안 기능을 처음 사용하는 것이 아닌 경우, 보안 기능이 다시 켜졌을 때 인증을 위해 이전 비밀번호를 입력하십시오.

보안 타이머

비밀번호를 입력하지 않고 프로젝터를 사용할 수 있는 시간 길이를 지정할 수 있습니다. 타이머가 0으로 카운트되면 비밀번호를 입력해야 프로젝터를 사용할 수 있습니다. 타이머는 프로젝터를 켤 때마다 다시 시작됩니다.

비밀번호 변경

프로젝터 비밀번호를 변경합니다.

참고: 자동 전원 꺼짐, 절전 타이머 및 보안 타이머를 포함하여 지정된 타이머에 도달하기 직전 1분 동안 프로젝터가 60초 후에 종료된다는 경고 메시지 팝업 창이 화면에 나타납니다. 리모컨이나 프로젝터 키패드의 아무 버튼이나 눌러서 타이머를 재설정하면 프로젝터가 그대로 켜져 있게 됩니다.

온 스크린 디스플레이

온 스크린 디스플레이 메뉴를 설정합니다.

메뉴 위치

좌측 상단, 우측 상단, 중앙, 좌측 하단 및 우측 하단에서 메뉴 위치를 선택합니다.

메뉴 투명도

메뉴 투명도 수준을 설정할 수 있습니다.

메뉴 타이머

메뉴가 화면에 표시되는 기간을 설정할 수 있습니다.

정보 숨기기

입력 소스, IP 주소 등과 같은 코너 정보를 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

배경

입력 신호가 감지되지 않을 때 화면에 표시할 배경색을 설정할 수 있습니다. 사용 가능한 옵션은 파란색, 검은색, 하얀색 및 로고입니다.

프로젝터 사용법

로고 설정

시작 화면의 로고를 설정할 수 있습니다.

로고 변경

시작 화면의 로고를 변경할 수 있습니다. 기본값 외에 사용자는 중립, User Logo 및 캡처된 로고에서 선택할 수 있습니다.

- **기본값:** 프로젝트 기본 로고입니다.
- **중립:** 로고가 시작 화면에 표시되지 않습니다.
- **User Logo:** 사용자 지정 로고입니다.
- **캡처된 로고:** 로고 캡처 기능을 통해 저장된 로고입니다.

참고: 지원되는 로고 형식은 PNG이며 크기는 1920 x 1200픽셀입니다.

로고 캡처

투사된 이미지의 일부를 캡처하여 사용자 지정 로고로 저장할 수 있습니다.

로고 삭제

캡처된 로고와 User Logo를 포함하여 저장된 사용자 지정 로고를 삭제할 수 있습니다.

백라이트

프로젝터 백라이트 옵션을 설정할 수 있습니다.

키패드

키패드 백라이트를 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

파워 키

파워 키의 백라이트를 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

높은 고도

이 모드를 켜면 팬 속도를 높일 수 있습니다. 화질을 보장하고 프로젝터 손상을 방지하려면 온도나 습도가 높거나 고도가 높은 환경에서 사용할 때는 높은 고도 모드를 활성화하십시오.

사용자 데이터

프로젝터 설정을 사용자 데이터로 저장했다가 나중에 이 설정을 다시 로드할 수 있습니다.

- **모든 설정 저장:** 모든 프로젝트 설정을 사용자 데이터로 저장할 수 있습니다. 최대 5개까지 저장이 가능합니다.
- **모든 설정 로드:** 이전에 저장한 사용자 데이터를 로드할 수 있습니다.

시스템 업데이트(FOTA)

시스템을 자동 또는 수동으로 업데이트할 수 있습니다.

- **자동:** 프로젝트가 인터넷에 연결될 때마다 시스템이 업데이트를 자동으로 확인합니다.
- **자동 다운로드:** 시스템이 백그라운드에서 펌웨어 업그레이드 파일을 다운로드하고 프로젝트의 전원을 끄면 업그레이드 프로세스가 시작됩니다. 업그레이드가 완료되면 프로젝트가 꺼집니다.
- **Update:** 시스템 펌웨어를 수동으로 업데이트할 수 있습니다.

초기화

설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

- **OSD 재설정:** OSD 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.
- **기본값으로 초기화:** 모든 프로젝트 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.
- **선택적 초기화:** 주 메뉴 중 한 개의 설정을 초기화할 수 있습니다. 사용자가 이미지, 디스플레이, 고급 설정, 입력, 통신 및 설정에서 선택할 수 있습니다.

프로젝터 사용법

통신 메뉴

통신 메뉴는 프로젝터가 다른 프로젝터나 제어 장치와 통신할 수 있도록 설정을 구성하는 데 사용됩니다.

하위 메뉴

- 프로젝트 ID
- 원격 설정
- 네트워크 설정
- 이메일 알림
- 제어
- 전송 속도

추가 정보

- 웹 제어판 사용법
- 텔넷을 통한 RS232 명령 사용법

프로젝터 ID

프로젝터의 ID 코드를 00에서 99까지 지정할 수 있습니다. RS232, HDBaseT, 텔넷 또는 기타 제어 방법으로 프로젝터를 제어할 때 이 코드를 프로젝트 ID로 사용하십시오.

원격 설정

적외선(IR) 리모컨의 설정을 구성할 수 있습니다.

원격 코드

리모컨의 ID 키를 길게 누릅니다. 모든 키에 불이 들어오면 00~99 숫자 키를 눌러 번호를 할당합니다. 모든 키가 두 번 빠르게 깜빡이면 리모컨 코드 변경이 완료됩니다. 이때 리모컨의 ID 키에서 손을 뗍니다.

빠른 전환 모드

프로젝터의 IR 수신 기능을 핫키(0~9)로 일시적으로 비활성화하여 프로젝터 간의 IR 간섭을 방지할 수 있습니다. 원격 ID가 **전부**로 설정되어 있어야 합니다.

참고: 단축키가 켜져 있으면 기본 기능이 일시적으로 비활성화됩니다.

IR기능

프로젝터와 IR 리모컨 간의 통신을 제어할 수 있도록 프로젝터의 원격 수신기를 설정할 수 있습니다.

- **전면:** 전면 원격 수신기를 활성화하거나 비활성화합니다.
- **상단:** 상단 원격 수신기를 활성화 또는 비활성화합니다.
- **HDBaseT:** HDBaseT 터미널을 원격 수신기로 설정하려면 커기를 선택하십시오.

사용자 1 / 사용자 2

리모컨의 사용자 1 버튼과 사용자 2 버튼에 기능을 할당할 수 있습니다. 이 기능을 이용하면 OSD 메뉴를 거치지 않고 간편하게 기능을 사용할 수 있습니다. 사용 가능한 기능은 화면 고정, 빈 화면, PIP/PBP, 종횡비, 정보 숨기기, 네트워크 설정, 프로젝트 ID, 색 일치 및 선택적 초기화입니다.

프로젝터 사용법

네트워크 설정

프로젝터의 네트워크 설정을 구성할 수 있습니다.

LAN 인터페이스

충돌을 방지하려면 LAN 인터페이스를 RJ-45 나 HDBaseT로 지정하십시오.

MAC 주소

MAC 주소를 표시합니다. (읽기 전용)

네트워크 상태

네트워크 연결 상태를 표시합니다. (읽기 전용)

DHCP

DHCP를 켜면 IP 주소, 서브넷 마스크, 게이트웨이 및 DNS가 자동으로 획득됩니다.

IP주소

프로젝터의 IP 주소를 할당할 수 있습니다.

서브넷 마스크

프로젝터의 서브넷 마스크를 할당할 수 있습니다.

게이트웨이

프로젝터의 게이트웨이를 할당할 수 있습니다.

DNS

프로젝터의 DNS를 할당할 수 있습니다.

적용

유선 네트워크 설정을 적용할 수 있습니다.

네트워크 초기화

네트워크 설정을 공장 기본값으로 초기화할 수 있습니다.

이메일 알림

일부 이벤트에 대한 이메일 알림을 설정하면 이메일을 통해 미리 알림을 받을 수 있습니다.

제어

이 프로젝트는 무선 또는 유선 네트워크 연결을 통해 컴퓨터나 기타 외부 장치에서 원격으로 제어할 수 있습니다. 원격 제어 센터에서 프로젝트 전원 켜기 또는 끄기, 이미지 밝기 또는 명암비를 조정하는 등 한 대 이상의 프로젝터를 제어할 수 있습니다.

제어 하위 메뉴에서 프로젝트 제어 장치를 선택합니다.

크레스턴

Crestron 컨트롤러 및 관련 소프트웨어를 제어합니다. (포트: 41794)

자세한 내용은 <http://www.crestron.com>을 참조하십시오.

- **크레스턴 설정:** 크레스턴 IP 주소, IPID 및 포트를 설정합니다. 그런 다음 CRESTRON 설정 적용을 선택하여 변경사항을 저장합니다.

PJ 링크

PJLink v2.0 명령으로 프로젝터를 제어합니다. (포트: 4352)

자세한 내용은 <http://pjlink.jbmia.or.jp/english>를 참조하십시오.

- **PJ 링크 서비스:** PJ Link 서비스에 대한 주소 및 관련 설정을 설정합니다. 그런 다음 PJ 링크 설정 적용을 선택하여 변경사항을 저장합니다.

엑스트론

엑스트론 장치로 프로젝터를 제어합니다. (포트: 2023)

자세한 내용은 <http://www.extron.com>을 참조하십시오.

프로젝터 사용법

AMX

AMX 장치로 프로젝터를 제어합니다. (포트: 9131)
자세한 내용은 <http://www.amx.com>을 참조하십시오.

텔넷

텔넷 연결을 통해 RS232 명령을 사용해서 프로젝터를 제어합니다. (포트: 23)
자세한 내용은 페이지 74의 "텔넷을 통한 RS232 명령 사용법" 단원을 참조하십시오.

HTTP

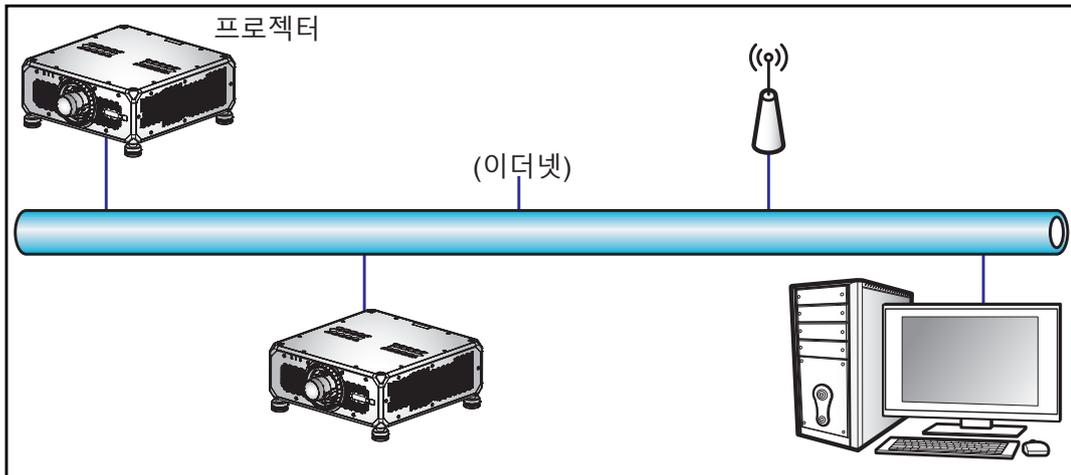
웹 브라우저로 프로젝터를 제어합니다. (포트: 80)
자세한 내용은 페이지 72의 "웹 제어판 사용법" 단원을 참조하십시오.

Optoma Management Suite(OMS)

OMS로 프로젝터를 제어합니다.
자세한 내용은 <https://www.optoma.com>을 참조하십시오.

초기화

제어 기능을 공장 기본값으로 초기화합니다.



참고:

- Crestron은 미국 Crestron Electronics, Inc.의 등록상표입니다.
- Extron은 미국 Extron Electronics, Inc.의 등록상표입니다.
- AMX는 미국 AMX LLC의 등록상표입니다.
- PJLink는 JBMA가 일본, 미국 및 기타 국가에 상표 및 로고 등록을 신청한 상태입니다.
- LAN/RJ45 포트에 연결해서 프로젝터를 원격 제어할 수 있는 다양한 외부 장치 종류나 이러한 외부 장치에서 지원되는 명령에 관한 자세한 내용은 고객 지원 서비스 센터에 직접 문의하십시오.

전송 속도

직렬 포트 in 및 직렬 포트 Out의 전송 속도를 설정합니다. 사용 가능한 옵션은 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 및 115200입니다.

초기화

모든 네트워크 설정을 공장 기본값으로 초기화합니다.

프로젝터 사용법

웹 제어판 사용법

웹 제어판에서 개인용 컴퓨터나 모바일 장치에서 웹 브라우저를 사용하여 다양한 프로젝터 설정을 구성할 수 있습니다.

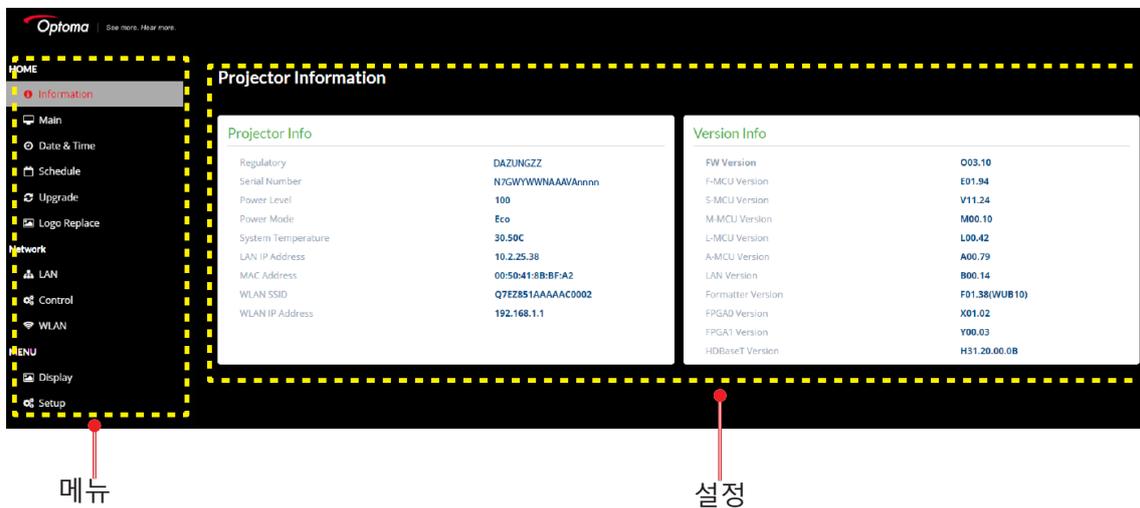
시스템 요구사항

웹 제어판을 사용하려면 장치와 소프트웨어가 다음과 같은 최소 시스템 요구사항을 충족해야 합니다.

- RJ45 케이블(CAT-5e) 또는 무선 동글
- 웹 브라우저가 설치된 PC, 노트북, 휴대폰 또는 태블릿
- 호환되는 웹 브라우저:
 - Microsoft Edge 40 이상 버전
 - Firefox 57 이상 버전
 - 크롬 63 이상 버전

웹 제어판 개요

웹 브라우저를 사용하여 다양한 프로젝터 설정을 구성할 수 있습니다.



메뉴	설명
홈	프로젝터 정보나 펌웨어 버전 세부 정보를 볼 수 있습니다.
이미지	이미지 설정을 구성합니다.
디스플레이	설치 환경에 따라 이미지가 제대로 투사되도록 설정을 구성합니다.
입력 설정	프로젝터 입력 설정을 구성합니다.
장치 설정	프로젝터의 시스템 설정을 구성합니다.
통신	통신 메뉴는 프로젝터가 다른 프로젝터나 제어 장치와 통신할 수 있도록 설정을 구성하는 데 사용됩니다.
정보	프로젝터의 상태나 설정 내용에 대한 정보를 볼 수 있습니다. 프로젝터 정보는 읽기 전용입니다.

프로젝터 사용법

웹 제어판에 액세스하는 방법

네트워크를 사용할 수 있는 경우 프로젝터와 컴퓨터를 동일한 네트워크에 연결합니다. 프로젝터 주소를 웹 URL로 사용하여 브라우저에서 웹 제어판을 엽니다.

- OSD 메뉴를 사용하여 프로젝터 주소를 확인합니다.
 - 유선 네트워크에서 **통신 > 네트워크 설정 > IP주소** 순서로 선택합니다.
참고: DHCP가 활성화되어 있는지 확인합니다.
 - 무선 네트워크에서 **통신 > 네트워크 설정 > 게이트웨이** 순서로 선택합니다.
- 웹 브라우저를 열고 주소 표시줄에 프로젝터 주소를 입력합니다.
- 웹 페이지가 웹 제어판으로 리디렉션됩니다.
- 사용자 이름 필드에 사용자 이름을 입력합니다: admin(최초 로그인 시)

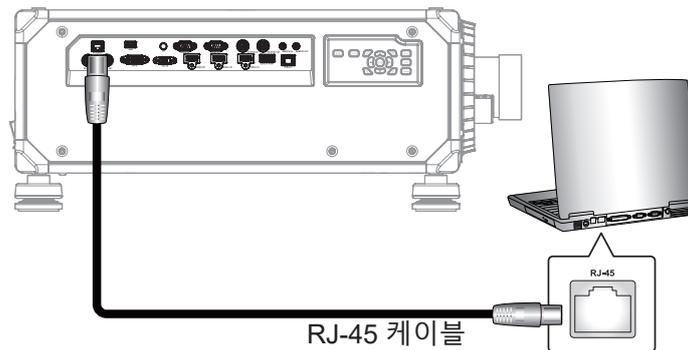
참고:

- 처음 로그인하는 경우 비밀번호를 입력할 필요가 없습니다.
- 로그인한 후에는 사용자 이름과 비밀번호를 변경해야 합니다. 이때 강력한 비밀번호를 사용하는 것이 좋습니다.

네트워크를 사용할 수 없는 경우 페이지 73의 "컴퓨터에 프로젝터 직접 연결" 단원을 참조하십시오.

컴퓨터에 프로젝터 직접 연결

네트워크를 사용할 수 없는 경우에는 RJ-45 케이블로 프로젝터를 컴퓨터에 직접 연결하고 네트워크 설정을 수동으로 구성하십시오.



- 프로젝터에 IP 주소 할당
 - OSD 메뉴에서 **네트워크 > LAN** 순서로 선택합니다.
 - DHCP를 끄고 프로젝터의 IP 주소, 서브넷 마스크 및 게이트웨이를 수동으로 설정합니다.
 - 입력을 눌러 설정을 확인합니다.
- 컴퓨터에 IP 주소 할당
 - 프로젝터와 일치하도록 컴퓨터의 기본 게이트웨이 및 서브넷 마스크를 설정합니다.
 - 프로젝터의 앞쪽 세 자리 숫자와 일치하도록 컴퓨터의 IP 주소를 설정합니다.
예를 들어 프로젝터 IP 주소가 192.168.000.100인 경우 컴퓨터 IP 주소를 192.168.000.xxx로 설정해야 하며, 이때 xxx는 100이 아닙니다.
- 웹 브라우저를 열고 주소 표시줄에 프로젝터 주소를 입력합니다.
- 웹 페이지가 웹 제어판으로 리디렉션됩니다.

프로젝터 사용법

텔넷을 통한 RS232 명령 사용법

이 프로젝트에서는 텔넷 연결을 통해 RS232 명령을 사용할 수 있습니다.

1. 프로젝터와 컴퓨터 간에 직접 연결을 설정합니다. 페이지 73에 나와 있는 *컴퓨터에 프로젝터 직접 연결 절*을 참조하십시오.
2. 컴퓨터에서 방화벽을 비활성화합니다.
3. 컴퓨터에서 명령 대화창을 엽니다. Windows 7 운영체제에서 **시작 > 모든 프로그램 > 액세서리 > 명령 프롬프트** 순으로 선택합니다.
4. 명령어 "telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23"을 입력합니다.
"ttt.xxx.yyy.zzz" 입력란에 프로젝터 IP 주소를 입력합니다.
5. 컴퓨터 키보드의 **입력** 버튼을 누릅니다.

RS232 by Telnet의 사양

- Telnet: TCP
- Telnet 포트: 23(자세한 내용은 서비스 팀에 문의)
- Telnet 유틸리티: Windows "TELNET.exe"(콘솔 모드).
- 일반적으로 RS232-by-Telnet 제어의 분리: 닫혀 있음
- 다음은 텔넷 연결을 준비한 직후에 Windows 텔넷 유틸리티를 사용하는 데 있어서의 제한 사항에 대한 설명입니다.
 - Telnet-Control 애플리케이션의 연속 네트워크 페이로드의 경우 50 바이트 미만입니다.
 - Telnet-Control을 위한 한 개의 완벽한 RS232 명령의 경우 26 바이트 미만입니다.
 - 다음 번 RS232 명령에 대한 최소 지연 시간은 200(ms)입니다. 정보 메뉴.

정보 메뉴

프로젝터의 상태나 설정 내용에 대한 정보를 볼 수 있습니다. 프로젝트 정보는 읽기 전용입니다.

하위 메뉴

- 장치
- 시스템 상태
- 통신
- 신호
- 백업 입력
- 펌웨어 버전

추가 정보

호환되는 해상도

타이밍 표

신호 유형	단일 형식	해상도	종횡비		수직 동기화(Hz)	VGA	
						RGB	YPbPr
PC	VGA	640 x 350	1.33	16:10	85	V	해당사항 없음
		640 x 400			85	해당사항 없음	해당사항 없음
		640 x 480		60	해당사항 없음	해당사항 없음	
				72	V	해당사항 없음	
			75	V	해당사항 없음		
		720 x 400	1.8	9:5	70	V	해당사항 없음
					85	V	해당사항 없음
			SVGA	800 x 600	1.33	4:3	60
	72	V					해당사항 없음
	75	V					해당사항 없음
	85	V					해당사항 없음
	120	해당사항 없음					해당사항 없음
	832 x 624	1.33		4:3	75	V	해당사항 없음
	848 x 480				60	V	해당사항 없음
	XGA	1024 x 768		1.33	4:3	60	해당사항 없음
			70			V	해당사항 없음
			75			V	해당사항 없음
			85			V	해당사항 없음
			120			해당사항 없음	해당사항 없음
	SXGA	1152 x 864	1.33	4:3	75	V	해당사항 없음
		1152 x 870	1.32		75	V	해당사항 없음
	WXGA	1280 x 768	1.67	5:3	60	V	해당사항 없음
					75	V	해당사항 없음
					85	V	해당사항 없음
	WXGA	1280 x 800	1.6	16:10	60	V	해당사항 없음
					75	V	해당사항 없음
					85	V	해당사항 없음
	SXGA	1280x960	1.33	4:3	60	해당사항 없음	해당사항 없음
					85	해당사항 없음	해당사항 없음
		1280 x 1024	1.25	5:4	60	V	해당사항 없음
					75	V	해당사항 없음
	WXGA	1360 x 765	1.78	16:9	60	해당사항 없음	해당사항 없음
		1360 x 768			60	V	해당사항 없음
		1366 x 768			60	해당사항 없음	해당사항 없음
	SXGA+	1400 x 1050	1.33	4:3	60	해당사항 없음	해당사항 없음
	WXGA+	1440 x 900	1.6	16:10	60	V	해당사항 없음
75					V	해당사항 없음	
85					해당사항 없음	해당사항 없음	
WXGA++	1600 x 900	1.78	16:9	60	V	해당사항 없음	
UXGA	1600 x 1200	1.33	4:3	50	해당사항 없음	해당사항 없음	
				60	해당사항 없음	해당사항 없음	
WSXGA+	1680 x 1050	1.6	16:10	60	해당사항 없음	해당사항 없음	

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	종횡비		수직 동기화(Hz)	VGA	
						RGB	YPbPr
PC	WUXGA RB	1920 x 1200RB	1.6	16:10	50	V	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음
	2K	2560 x 1440RB	1.78	16:9	60	해당사항 없음	해당사항 없음
TV	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	V	해당사항 없음
	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	60	V	해당사항 없음
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	V	해당사항 없음
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	V	해당사항 없음
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	60	V	해당사항 없음
	EDTV(576p)	720 x 576	1.25	5:4	50	V	해당사항 없음
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	V	해당사항 없음
					59.94	V	해당사항 없음
					60	V	해당사항 없음
	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	V	해당사항 없음
					59.94	V	해당사항 없음
					60	V	해당사항 없음
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	120	해당사항 없음	해당사항 없음
					23.98	V	해당사항 없음
					24	V	해당사항 없음
					25	V	해당사항 없음
					29.97	V	해당사항 없음
					30	V	해당사항 없음
50					해당사항 없음	해당사항 없음	
59.94	해당사항 없음	해당사항 없음					
60	해당사항 없음	해당사항 없음					
SD-SDI	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	해당사항 없음	해당사항 없음
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	해당사항 없음	해당사항 없음
HD-SDI	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	60	해당사항 없음	해당사항 없음
					23.98	해당사항 없음	해당사항 없음
					24	해당사항 없음	해당사항 없음
					25	해당사항 없음	해당사항 없음
					29.97	해당사항 없음	해당사항 없음
	HDTV(1080sF)	1920 x 1080	1.78	16:9	30	해당사항 없음	해당사항 없음
					25	해당사항 없음	해당사항 없음
29.97					해당사항 없음	해당사항 없음	
30	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	16:9	30	해당사항 없음	해당사항 없음
					25	해당사항 없음	해당사항 없음
					29.97	해당사항 없음	해당사항 없음
3GA-SDI	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음
3GB-SDI	HDTV(1080p)	1920x1080 (페이로드 ID 352M의 경우)	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음
필수 3D	프레임 패킹 (1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음
					24	해당사항 없음	해당사항 없음

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	종횡비		수직 동기화(Hz)	VGA	
						RGB	YPbPr
필수 3D	프레임 패키징(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음
	좌우 분할(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음
	좌우 분할(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	24	해당사항 없음	해당사항 없음
					50	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.9	해당사항 없음	해당사항 없음
	상하분할방식 (720p)	1280 x 720	1.78	16:9	60	해당사항 없음	해당사항 없음
					50	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음
	상하분할방식 (1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음
					24	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.9	해당사항 없음	해당사항 없음
60					해당사항 없음	해당사항 없음	
순차적 프레임 3D	SVGA	800 x 600	1.33	4:3	120	해당사항 없음	해당사항 없음
	XGA	1024 x 768	1.33	4:3	120	해당사항 없음	해당사항 없음
	HDTV	1280 x 720	1.78	16:9	120	해당사항 없음	해당사항 없음
	HDTV	1280 x 800	1.78	16:9	120	해당사항 없음	해당사항 없음
	1080p	1920 x 1080	1.78	16:9	120	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음
					50	해당사항 없음	해당사항 없음
	WUXGA	1920 x 1200	1.6	16:10	120	해당사항 없음	해당사항 없음
60					해당사항 없음	해당사항 없음	
4K	3840 x 2160	3840 x 2160	1.78	16:9	24	해당사항 없음	해당사항 없음
					25	해당사항 없음	해당사항 없음
					30	해당사항 없음	해당사항 없음
					50	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음
	4096 x 2160 SMPTE	4096 x 2160	1.9	해당 없음	24	해당사항 없음	해당사항 없음
					25	해당사항 없음	해당사항 없음
					30	해당사항 없음	해당사항 없음
					50	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음

참고:

- "V" 는 지원됨을, "NA"는 지원되지 않음을 각각 의미합니다.
- "RB"는 "블랭킹 감소"를 의미합니다.

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중형비		수직 동기화 (Hz)	HDMI 1/HDMI 2									
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2			
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트			
PC	VGA	640 x 350	1.33	16:10	85	V	V	V	V	V	V	V			
		640 x 400			85	V	V	V	V	V	V	V			
		640 x 480			4:3	60	V	V	V	V	V	V	V		
						72	V	V	V	V	V	V	V		
			75	V		V	V	V	V	V	V				
			85	V		V	V	V	V	V	V				
		720 x 400	1.8	9:5	70	V	V	V	V	V	V	V			
		SVGA	800 x 600	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V		
	72					V	V	V	V	V	V	V			
	75					V	V	V	V	V	V	V			
	85					V	V	V	V	V	V	V			
	832 x 624 848 x 480		1.33	4:3	75	V	V	V	V	V	V	V			
					60	V	V	V	V	V	V	V			
					XGA	1024 x 768	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V
									70	V	V	V	V	V	V
	75	V	V	V					V	V	V				
	85	V	V	V					V	V	V				
	120	V	V	V	V	V	V	V							
	SXGA	1152 x 864	1.33	4:3	75	V	V	V	V	V	V				
		1152 x 870	1.32		75	V	V	V	V	V	V				
	WXGA	1280 x 768	1.67	5:3	60	V	V	V	V	V	V				
					75	V	V	V	V	V	V				
					85	V	V	V	V	V	V				
	WXGA	1280 x 800	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V				
					75	V	V	V	V	V	V				
					85	V	V	V	V	V	V				
	SXGA	1280x960	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V				
					85	V	V	V	V	V	V				
		1280 x 1024	1.25	5:4	60	V	V	V	V	V	V				
					75	V	V	V	V	V	V				
	85	V	V	V	V	V	V								
	WXGA	1360 x 765	1.78	16:9	60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음			
1360 x 768		60			V	V	V	V	V	V					
1366 x 768		60			V	V	V	V	V	해당사항 없음					
SXGA+	1400 x 1050	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V					
WXGA+	1440 x 900	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V				
				75	V	V	V	V	V	V					
				85	V	V	V	V	V	V					
WXGA++	1600 x 900	1.78	16:9	60	V	V	V	V	V	V					
UXGA	1600 x 1200	1.33	4:3	50	V	V	V	V	V	V					
				60	V	V	V	V	V	V					
WSXGA+	1680 x 1050	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V					
WUXGA RB	1920 x 1200RB	1.6	16:10	50	V	V	V	V	V	V					
				60	V	V	V	V	V	V					

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	종횡비		수직 동기화 (Hz)	HDMI 1/HDMI 2							
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2	
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트	
PC	2K	2560 x 1440RB	1.78	16:9	60	√	√	√	√	√	√	√	
TV	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	√	√	√	√	√	√	√	
	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	60	√	√	√	√	√	√	√	
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	√	√	√	√	√	√	√	
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	√	√	√	√	√	√	√	
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	60	√	√	√	√	√	√	√	
	EDTV(576p)	720 x 576	1.25	5:4	50	√	√	√	√	√	√	√	
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	√	√	√	√	√	√	√	√
					59.94	√	√	√	√	√	√	√	
					60	√	√	√	√	√	√	√	
	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	√	√	√	√	√	√	√	
					59.94	√	√	√	√	√	√	√	
					60	√	√	√	√	√	√	√	
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	√	√	√	√	√	√	√	
					24	√	√	√	√	√	√	√	
					25	√	√	√	√	√	√	√	
29.97					√	√	√	√	√	√	√		
30					√	√	√	√	√	√	√		
50					√	√	√	√	√	√	√		
59.94					√	√	√	√	√	√	√		
60	√	√	√	√	√	√	√						
SD-SDI	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
HD-SDI	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					29.97	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
HDTV(1080sF)	1920 x 1080	1.78	16:9	25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
				29.97	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
				30	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
3GA-SDI	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중형비		수직 동기화 (Hz)	HDMI 1/HDMI 2						
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트
3GB-SDI	HDTV(1080p)	1920x1080(페이로드 ID 352M의 경우)	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
필수 3D	프레임 패킹 (1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	V	V	V	V	V	V	V
					24	V	V	V	V	V	V	V
필수 3D	프레임 패킹(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	좌우 분할(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	좌우 분할(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	24	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	V	V	V	V	V	V
					59.9	V	V	V	V	V	V	V
	상하분할방식 (720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	상하분할방식 (1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	V	V	V	V	V	V	V
					24	V	V	V	V	V	V	V
					59.9	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
순차적 프레임 3D	SVGA	800 x 600	1.33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
	XGA	1024 x 768	1.33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV	1280 x 720	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV	1280 x 800	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	1920 x 1080	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	해당사항 없음	V	V	X
					50	V	V	V	V	V	V	X
WUXGA	1920 x 1200	1.6	16:10	120	V	V	V	V	V	V	V	
				60	V	V	V	V	V	V	V	
4K	3840 x 2160	3840 x 2160	1.78	16:9	24	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V
					30	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
	4096 x 2160 SMPTE	4096 x 2160	1.9	해당 없음	24	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V
					30	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V

참고:

- "V"는 지원됨을, "NA"는 지원되지 않음을 각각 의미합니다.
- "RB"는 "블랭킹 감소"를 의미합니다.

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중횡비		수직 동기화 (Hz)	DVI						
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트
PC	VGA	640 x 350	1.33	16:10	85	V	V	V	V	V	V	V
		640 x 400			85	V	V	V	V	V	V	V
		640 x 480	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
				72	V	V	V	V	V	V	V	
				75	V	V	V	V	V	V	V	
		720 x 400	1.8	9:5	85	V	V	V	V	V	V	V
	70				V	V	V	V	V	V	V	
	SVGA	800 x 600	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V
					72	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					75	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					85	V	V	V	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	V
		832 x 624	1.33	4:3	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					75	V	V	V	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	V
	848 x 480	60	V	V	V	V	V	V	V			
	XGA	1024 x 768	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V
					70	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					75	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA	1152 x 864	1.33	4:3	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
		1152 x 870	1.32		75	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA	1280 x 768	1.67	5:3	60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA	1280 x 800	1.6	16:10	60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	V	V	V	V
					75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA	1280x960	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
		1280 x 1024	1.25	5:4	60	V	V	V	V	V	V	V
					75	V	V	V	V	V	V	V
WXGA	1360 x 765	1.78	16:9	85	V	V	V	V	V	V	V	
	1360 x 768			60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	1366 x 768			60	V	V	V	V	V	V	V	
SXGA+	1400 x 1050	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V		
WXGA+	1440 x 900	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V	
				75	V	V	V	V	V	V	V	
				85	V	V	V	V	V	V	V	
WXGA++	1600 x 900	1.78	16:9	60	V	V	V	V	V	V		
UXGA	1600 x 1200	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
				60	V	V	V	V	V	V	V	
WSXGA+	1680 x 1050	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V		
WUXGA RB	1920 x 1200RB	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V	
				60	V	V	V	V	V	V	V	

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중횡비		수직 동기화 (Hz)	DVI							
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2	
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트	
PC	2K	2560 x 1440RB	1.78	16:9	60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
TV	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	√	√	√	√	√	√	√	
	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	60	√	√	√	√	√	√	√	
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	√	√	√	√	√	√	√	
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	√	√	√	√	√	√	√	
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	60	√	√	√	√	√	√	√	
	EDTV(576p)	720 x 576	1.25	5:4	50	√	√	√	√	√	√	√	
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	√	√	√	√	√	√	√	√
					59.94	√	√	√	√	√	√	√	√
					60	√	√	√	√	√	√	√	√
	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	√	√	√	√	√	√	√	√
					59.94	√	√	√	√	√	√	√	√
					60	√	√	√	√	√	√	√	√
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	√	√	√	√	√	√	√	√
					24	√	√	√	√	√	√	√	√
					25	√	√	√	√	√	√	√	√
					29.97	√	√	√	√	√	√	√	√
					30	√	√	√	√	√	√	√	√
					50	√	√	√	√	√	√	√	√
					59.94	√	√	√	√	√	√	√	√
	60	√	√	√	√	√	√	√	√				
SD-SDI	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
HD-SDI	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					29.97	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
HDTV(1080sF)	1920 x 1080	1.78	16:9	25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
				29.97	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
				30	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
3GA-SDI	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
3GB-SDI	HDTV(1080p)	1920x1080(페이로드 ID 352M의 경우)	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
필수 3D	프레임 패킹 (1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중횡비		수직 동기화 (Hz)	DVI							
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2	
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트	
필수 3D	프레임 패킹 (720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	좌우 분할 (1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	좌우 분할 (1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.9	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	상하분할방식 (720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	상하분할방식 (1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.9	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	순차적 프레임 3D	SVGA	800 x 600	1.33	4:3	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
		XGA	1024 x 768	1.33	4:3	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
		HDTV	1280 x 720	1.78	16:9	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
HDTV		1280 x 800	1.78	16:9	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
1080p		1920 x 1080	1.78	16:9	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	50				해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
WUXGA	1920 x 1200	1.6	16:10	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
				60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
4K	3840 x 2160	3840 x 2160	1.78	16:9	24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					30	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	4096 x 2160 SMPTE	4096 x 2160	1.9	해당 없음	24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					30	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	

참고:

- "V" 는 지원됨을, "NA"는 지원되지 않음을 각각 의미합니다.
- "RB"는 "블랭킹 감소"를 의미합니다.

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중횡비		수직 동기화(Hz)	3G-SDI	
						YCbCr 4:2:2	
						10비트	
PC	VGA	640 x 350	1.33	16:10	85	해당사항 없음	
		640 x 400			85	해당사항 없음	
		640 x 480			60	해당사항 없음	
					72	해당사항 없음	
		720 x 400	1.8	9:5	75	해당사항 없음	
					85	해당사항 없음	
		SVGA	800 x 600	1.33	4:3	70	해당사항 없음
						85	해당사항 없음
	60					해당사항 없음	
	72					해당사항 없음	
	832 x 624		1.33	4:3	75	해당사항 없음	
					85	해당사항 없음	
	848 x 480	1.33	4:3	60	해당사항 없음		
				120	해당사항 없음		
	XGA	1024 x 768	1.33	4:3	60	해당사항 없음	
					70	해당사항 없음	
					75	해당사항 없음	
					85	해당사항 없음	
	SXGA	1152 x 864	1.33	4:3	120	해당사항 없음	
					75	해당사항 없음	
	1152 x 870	1.32	4:3	75	해당사항 없음		
				75	해당사항 없음		
	WXGA	1280 x 768	1.67	5:3	60	해당사항 없음	
					75	해당사항 없음	
	WXGA	1280 x 800	1.6	16:10	85	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	
	SXGA	1280x960	1.33	4:3	75	해당사항 없음	
					85	해당사항 없음	
		1280 x 1024	1.25	5:4	60	해당사항 없음	
					75	해당사항 없음	
	85	1.25	5:4	85	해당사항 없음		
				85	해당사항 없음		
WXGA	1360 x 765	1.78	16:9	60	해당사항 없음		
	1360 x 768			60	해당사항 없음		
	1366 x 768			60	해당사항 없음		
SXGA+	1400 x 1050	1.33	4:3	60	해당사항 없음		
WXGA+	1440 x 900	1.6	16:10	60	해당사항 없음		
				75	해당사항 없음		
				85	해당사항 없음		
WXGA++	1600 x 900	1.78	16:9	60	해당사항 없음		
UXGA	1600 x 1200	1.33	4:3	50	해당사항 없음		
				60	해당사항 없음		
WSXGA+	1680 x 1050	1.6	16:10	60	해당사항 없음		
WUXGA RB	1920 x 1200RB	1.6	16:10	50	해당사항 없음		
				60	해당사항 없음		
2K	2560 x 1440RB	1.78	16:9	60	해당사항 없음		

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	종횡비		수직 동기화(Hz)	3G-SDI
						YCbCr 4:2:2
						10비트
TV	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	해당사항 없음
	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	60	해당사항 없음
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	해당사항 없음
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	해당사항 없음
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	60	해당사항 없음
	EDTV(576p)	720 x 576	1.25	5:4	50	해당사항 없음
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음
					60	해당사항 없음
	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음
					60	해당사항 없음
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	120	해당사항 없음
					23.98	해당사항 없음
					24	해당사항 없음
					25	해당사항 없음
					29.97	해당사항 없음
					30	해당사항 없음
50					해당사항 없음	
59.94	해당사항 없음					
SD-SDI	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	V
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	V
HD-SDI	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	V
					59.94	V
					60	V
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	V
					59.94	V
					60	V
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	V
					24	V
					25	V
					29.97	V
					30	V
	HDTV(1080sF)	1920 x 1080	1.78	16:9	25	V
29.97					V	
30					V	
3GA-SDI	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	V
					59.94	V
					60	V
3GB-SDI	HDTV(1080p)	1920x1080(페이로드 ID 352M의 경우)	1.78	16:9	50	V
					59.94	V
					60	V
필수 3D	프레임 패킹(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음
					24	해당사항 없음

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중횡비		수직 동기화(Hz)	3G-SDI
						YCbCr 4:2:2
						10비트
필수 3D	프레임 패킹(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음
					60	해당사항 없음
	좌우 분할(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음
					60	해당사항 없음
	좌우 분할(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	24	해당사항 없음
					50	해당사항 없음
					59.9	해당사항 없음
	상하분할방식(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	60	해당사항 없음
					50	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음
	상하분할방식(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음
					24	해당사항 없음
					59.9	해당사항 없음
순차적 프레임 3D	SVGA	800 x 600	1.33	4:3	120	해당사항 없음
	XGA	1024 x 768	1.33	4:3	120	해당사항 없음
	HDTV	1280 x 720	1.78	16:9	120	해당사항 없음
	HDTV	1280 x 800	1.78	16:9	120	해당사항 없음
	1080p	1920 x 1080	1.78	16:9	120	해당사항 없음
					60	해당사항 없음
					50	해당사항 없음
	WUXGA	1920 x 1200	1.6	16:10	120	해당사항 없음
60					해당사항 없음	
4K	3840 x 2160	3840 x 2160	1.78	16:9	24	해당사항 없음
					25	해당사항 없음
					30	해당사항 없음
					50	해당사항 없음
					60	해당사항 없음
	4096 x 2160 SMPTE	4096 x 2160	1.9	해당 없음	24	해당사항 없음
					25	해당사항 없음
					30	해당사항 없음
					50	해당사항 없음
					60	해당사항 없음

참고:

- "V" 는 지원됨을, "NA"는 지원되지 않음을 각각 의미합니다.
- "RB"는 "블랭킹 감소"를 의미합니다.

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	종횡비		수직 동기화 (Hz)	HDBaseT						
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트
PC	VGA	640 x 350	1.33	16:10	85	V	V	V	V	V	V	V
		640 x 400			85	V	V	V	V	V	V	V
		640 x 480	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
				72	V	V	V	V	V	V	V	
				75	V	V	V	V	V	V	V	
		720 x 400	1.8	9:5	85	V	V	V	V	V	V	V
					70	V	V	V	V	V	V	V
		SVGA	800 x 600	1.33	4:3	85	V	V	V	V	V	V
	60					V	V	V	V	V	V	V
	72					V	V	V	V	V	V	V
	75					V	V	V	V	V	V	V
	832 x 624		1.33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
					75	V	V	V	V	V	V	V
	848 x 480	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
				60	V	V	V	V	V	V	V	
	XGA	1024 x 768	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V
					70	V	V	V	V	V	V	V
					75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA	1152 x 864	1.33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
		1152 x 870	1.32		75	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA	1280 x 768	1.67	5:3	60	V	V	V	V	V	V	V
					75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA	1280 x 800	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V
					75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA	1280x960	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
		1280 x 1024	1.25	5:4	60	V	V	V	V	V	V	V
					75	V	V	V	V	V	V	V
	WXGA	1360 x 765	1.78	16:9	85	V	V	V	V	V	V	V
60		V			해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
1360 x 768		60			V	V	V	V	V	V	V	
1366 x 768	60	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음				
SXGA+	1400 x 1050	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
WXGA+	1440 x 900	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V	
				75	V	V	V	V	V	V	V	
				85	V	V	V	V	V	V	V	
WXGA++	1600 x 900	1.78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V	
UXGA	1600 x 1200	1.33	4:3	50	V	V	V	V	V	V	V	
				60	V	V	V	V	V	해당사항 없음	V	
WSXGA+	1680 x 1050	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V	
WUXGA RB	1920 x 1200RB	1.6	16:10	50	V	V	V	V	V	V	V	
				60	V	V	V	V	V	해당사항 없음	V	

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	종횡비		수직 동기화 (Hz)	HDBaseT							
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2	
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트	
PC	2K	2560 x 1440RB	1.78	16:9	60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	
TV	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	V	V	V	V	V	V	V	
	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V	
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	V	
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	V	V	V	V	V	V	V	
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V	
	EDTV(576p)	720 x 576	1.25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	V	
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	V	V	V	V	V	V	V	V
					24	V	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V	V
					29.97	V	V	V	V	V	V	V	V
30					V	V	V	V	V	V	V	V	
50					V	V	V	V	V	V	V	V	
59.94					V	V	V	V	V	V	V	V	
60	V	V	V	V	V	V	V	V					
SD-SDI	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
HD-SDI	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					29.97	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					30	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080sF)	1920 x 1080	1.78	16:9	25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					29.97	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
30					해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
3GA-SDI	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중형비		수직 동기화 (Hz)	HDBaseT						
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트
3GB-SDI	HDTV(1080p)	1920x1080(페이로드 ID 352M의 경우)	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
필수 3D	프레임 패킹(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	V	V	V	V	V	V	V
					24	V	V	V	V	V	V	V
필수 3D	프레임 패킹(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	좌우 분할(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
	좌우 분할(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	24	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	V	V	V	V	V	V
					59.9	V	V	V	V	V	V	V
	상하분할방식(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V
	상하분할방식 (1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	V	V	V	V	V	V	V
					24	V	V	V	V	V	V	V
					59.9	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
순차적 프레임 3D	SVGA	800 x 600	1.33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
	XGA	1024 x 768	1.33	4:3	120	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV	1280 x 720	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV	1280 x 800	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
	1080p	1920 x 1080	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	V	V	V	V	V	V
	WUXGA	1920 x 1200	1.6	16:10	120	V	V	V	V	V	V	V
60					V	V	V	V	V	V	V	
4K	3840 x 2160	3840 x 2160	1.78	16:9	24	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V
					30	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
	4096 x 2160 SMPTE	4096 x 2160	1.9	해당 없음	24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					30	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음

참고:

- "V" 는 지원됨을, "NA"는 지원되지 않음을 각각 의미합니다.
- "RB"는 "블랭킹 감소"를 의미합니다.

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중형비		수직 동기화 (Hz)	DisplayPort						
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트
PC	VGA	640 x 350	1.33	16:10	85	V	V	V	V	V	V	V
		640 x 400			85	V	V	V	V	V	V	V
		640 x 480	4:3	60	V	V	V	V	V	V	V	
				72	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음	
				75	V	V	V	V	V	V	V	
		720 x 400	1.8	9:5	85	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
					70	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
		SVGA	800 x 600	1.33	4:3	70	V	V	V	V	V	V
	85					V	V	V	V	V	V	V
	60					V	V	V	V	V	V	V
	72					V	V	V	V	V	V	V
	75					V	V	V	V	V	V	V
	832 x 624		1.33	4:3	75	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
					60	V	V	V	V	V	V	V
					848 x 480	60	V	V	V	V	V	V
	XGA	1024 x 768	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
					70	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
					75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
					120	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA	1152 x 864	1.33	4:3	75	V	V	V	V	V	V	
		1152 x 870	1.32		75	V	V	V	V	V	해당사항 없음	
	WXGA	1280 x 768	1.67	5:3	60	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
					75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
	WXGA	1280 x 800	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
					75	V	V	V	V	V	V	V
					85	V	V	V	V	V	V	V
	SXGA	1280x960	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	
		1280 x 1024	1.25		5:4	85	V	V	V	V	V	V
				60		V	V	V	V	V	V	V
		75	V	V	V	V	V	V	V			
WXGA	1360 x 765	1.78	16:9	60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	1360 x 768			60	V	V	V	V	V	V	V	
	1366 x 768			60	V	V	V	V	V	V	V	
SXGA+	1400 x 1050	1.33	4:3	60	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음	
WXGA+	1440 x 900	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
				75	V	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
				85	V	V	V	V	V	V	V	
WXGA++	1600 x 900	1.78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V	
UXGA	1600 x 1200	1.33	4:3	50	V	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
				60	V	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
WSXGA+	1680 x 1050	1.6	16:10	60	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음	
WUXGA RB	1920 x 1200RB	1.6	16:10	50	V	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
				60	V	V	V	V	V	V	V	V

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중형비		수직 동기화 (Hz)	DisplayPort							
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2	
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트	
PC	2K	2560 x 1440RB	1.78	16:9	60	V	V	V	V	V	V	V	
TV	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음	
	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음	
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음	
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	V	V	V	V	V	V	V	
	EDTV(480p)	720 x 480	1.5	3:2	60	V	V	V	V	V	V	V	
	EDTV(576p)	720 x 576	1.25	5:4	50	V	V	V	V	V	V	V	
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
					59.94	V	V	V	V	V	V	V	해당사항 없음
					60	V	V	V	V	V	V	V	
	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	V	V	V	V	V	V	V	V
					59.94	V	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V	V
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	V	V	V	V	V	V	V	V
					24	V	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V	V
29.97					V	V	V	V	V	V	V	V	
30					V	V	V	V	V	V	V	V	
50					V	V	V	V	V	V	V	V	
59.94					V	V	V	V	V	V	V	V	
SD-SDI	SDTV(480i)	720 x 480	1.5	3:2	59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	SDTV(576i)	720 x 576	1.25	5:4	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
HD-SDI	HDTV(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					29.97	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
HDTV(1080sF)	1920 x 1080	1.78	16:9	25	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
				29.97	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
				30	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음		
3GA-SDI	HDTV(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
3GB-SDI	HDTV(1080p)	1920x1080(페이로드 ID 352M의 경우)	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	

추가 정보

신호 유형	단일 형식	해상도	중형비		수직 동기화 (Hz)	DisplayPort						
						RGB			YCbCr 4:4:4			YCbCr 4:2:2
						8비트	10비트	12비트	8비트	10비트	12비트	8비트
필수 3D	프레임 패킹(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
	프레임 패킹(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
	좌우 분할(1080i)	1920 x 1080	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
	좌우 분할(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.9	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
	상하분할방식(720p)	1280 x 720	1.78	16:9	50	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.94	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
	상하분할방식(1080p)	1920 x 1080	1.78	16:9	23.98	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					24	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					59.9	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
					60	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
	순차적 프레임 3D	SVGA	800 x 600	1.33	4:3	120	V	V	V	V	V	V
XGA		1024 x 768	1.33	4:3	120	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음	해당사항 없음
HDTV		1280 x 720	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
HDTV		1280 x 800	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
1080p		1920 x 1080	1.78	16:9	120	V	V	V	V	V	V	V
					60	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	V	V	V	V	V	V
WUXGA	1920 x 1200	1.6	16:10	120	V	V	V	V	V	V	V	
				60	V	V	V	V	V	V	V	
4K	3840 x 2160	3840 x 2160	1.78	16:9	24	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V
					30	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
	4096 x 2160 SMPTE	4096 x 2160	1.9	해당 없음	24	V	V	V	V	V	V	V
					25	V	V	V	V	V	V	V
					30	V	V	V	V	V	V	V
					50	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V
					60	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V	해당사항 없음	해당사항 없음	V

참고:

- "V"는 지원됨을, "NA"는 지원되지 않음을 각각 의미합니다.
- "RB"는 "블랭킹 감소"를 의미합니다.

추가 정보

EDID 표

VGA		
지정 타이밍:	표준 타이밍:	세부 타이밍:
720 x 400 @ 70Hz	1440 x 900 @75Hz	1920 x 1200 @59Hz
720 x 400 @88Hz	1280 x 800 @75Hz	1920 x 1080 @60Hz
640 x 480 @60Hz	1280 x 1024 @60Hz	
640 x 480 @67Hz	1360 x 765 @60Hz	
640 x 480 @72Hz	1440 x 900 @60Hz	
640 x 480 @75Hz	1400 x 1050 @60Hz	
800 x 600 @56Hz	1600 x 1200 @60Hz	
800 x 600 @60Hz	1680 x 1050 @60Hz	
800 x 600 @72Hz		
800 x 600 @75Hz		
832 x 624 @75Hz		
1024 x 768 @60Hz		
1024 x 768 @70Hz		
1024 x 768 @75Hz		
1280 x 1024 @75Hz		
1152 x 870 @75Hz		

DVI		
지정 타이밍:	표준 타이밍:	세부 타이밍:
720 x 400 @70Hz	1024 x 768 @120Hz	1920 x 1200 @59Hz
720 x 400 @88Hz	1280 x 800 @75Hz	1920 x 1080 @60Hz
640 x 480 @60Hz	1280 x 1024 @60Hz	640 x 480 @60Hz
640 x 480 @67Hz	1360 x 765 @60Hz	720 x 480 @60Hz
640 x 480 @72Hz	800 x 600 @120Hz	1280 x 720 @60Hz
640 x 480 @75Hz	1400 x 1050 @60Hz	1920 x 1080i @60Hz
800 x 600 @56Hz	1600 x 1200 @60Hz	720 x 480i @60Hz
800 x 600 @60Hz	1680 x 1050 @60Hz	720 x 576 @50Hz
800 x 600 @72Hz		1280 x 720 @50Hz
800 x 600 @75Hz		1920 x 1080i @50Hz
832 x 624 @75Hz		720 x 576i @50Hz
1024 x 768 @60Hz		1920 x 1080 @50Hz
1024 x 768 @70Hz		1920 x 1080 @24Hz
1024 x 768 @75Hz		1440 x 480 @60Hz
1280 x 1024 @75Hz		1920 x 1080 @25Hz
1152 x 870 @75Hz		

추가 정보

HDMI 1.4		
지정 타이밍:	표준 타이밍:	세부 타이밍:
720 x 400 @70Hz	1024 x 768 @120Hz	1920 x 1200 @59Hz
720 x 400 @88Hz	1280 x 800 @75Hz	1920 x 1080 @60Hz
640 x 480 @60Hz	1280 x 1024 @60Hz	640 x 480 @60Hz
640 x 480 @67Hz	1360 x 765 @60Hz	720 x 480 @60Hz
640 x 480 @72Hz	800 x 600 @120Hz	1280 x 720 @60Hz
640 x 480 @75Hz	1400 x 1050 @60Hz	1920 x 1080i @60Hz
800 x 600 @56Hz	1600 x 1200 @60Hz	720 x 480i @60Hz
800 x 600 @60Hz	1680 x 1050 @60Hz	720 x 576 @50Hz
800 x 600 @72Hz		1280 x 720 @50Hz
800 x 600 @75Hz		1920 x 1080i @50Hz
832 x 624 @75Hz		720 x 576i @50Hz
1024 x 768 @60Hz		1920 x 1080 @50Hz
1024 x 768 @70Hz		1920 x 1080 @24Hz
1024 x 768 @75Hz		1440 x 480 @60Hz
1280 x 1024 @75Hz		1920 x 1080 @25Hz
1152 x 870 @75Hz		1280 x 720 @120Hz
		1920 x 1080 @120Hz
		3840 x 2160 @24Hz
		3840 x 2160 @25Hz
		3840 x 2160 @30Hz
		4096 x 2160 @24Hz
		4096 x 2160 @25Hz
		4096 x 2160 @30Hz

참고:

- "V" 는 지원됨을, "NA"는 지원되지 않음을 각각 의미합니다.
- "RB"는 "블랭킹 감소"를 의미합니다.

추가 정보

HDMI 2.0		
지정 타이밍:	표준 타이밍:	세부 타이밍:
720 x 400 @70Hz	1024 x 768 @120Hz	1920 x 1200 @59Hz
720 x 400 @88Hz	1280 x 800 @75Hz	1920 x 1080 @60Hz
640 x 480 @60Hz	1280 x 1024 @60Hz	640 x 480 @60Hz
640 x 480 @67Hz	1360 x 765 @60Hz	720 x 480 @60Hz
640 x 480 @72Hz	800 x 600 @120Hz	1280 x 720 @60Hz
640 x 480 @75Hz	1400 x 1050 @60Hz	1920 x 1080i @60Hz
800 x 600 @56Hz	1600 x 1200 @60Hz	720 x 480i @60Hz
800 x 600 @60Hz	1680 x 1050 @60Hz	720 x 576 @50Hz
800 x 600 @72Hz		1280 x 720 @50Hz
800 x 600 @75Hz		1920 x 1080i @50Hz
832 x 624 @75Hz		720 x 576i @50Hz
1024 x 768 @60Hz		1920 x 1080 @50Hz
1024 x 768 @70Hz		1920 x 1080 @24Hz
1024 x 768 @75Hz		1440 x 480 @60Hz
1280 x 1024 @75Hz		1920 x 1080 @25Hz
1152 x 870 @75Hz		1280 x 720 @120Hz
		1920 x 1080 @120Hz
		3840 x 2160 @24Hz
		3840 x 2160 @25Hz
		3840 x 2160 @30Hz
		3840 x 2160 @50Hz
		3840 x 2160 @60Hz
		4096 x 2160 @24Hz
		4096 x 2160 @25Hz
		4096 x 2160 @30Hz
		4096 x 2160 @50Hz
		4096 x 2160 @60Hz

참고:

- "V" 는 지원됨을, "NA"는 지원되지 않음을 각각 의미합니다.
- "RB"는 "블랭킹 감소"를 의미합니다.

추가 정보

이미지 크기 및 투사 거리

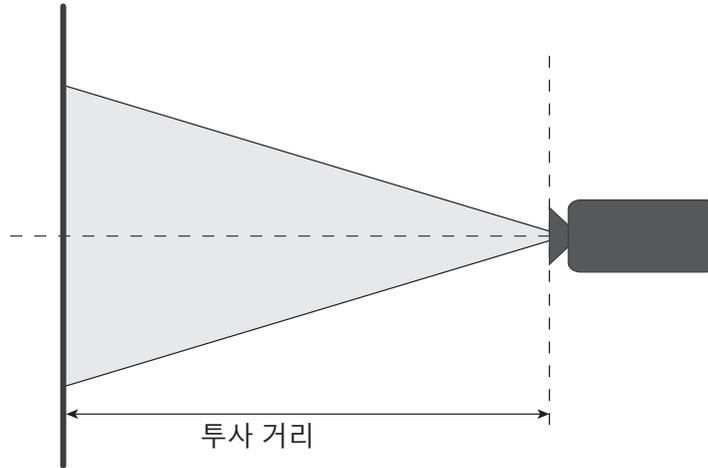
플랫폼			WUXGA(16:10)															
DMD			0.96"															
투사 렌즈			BX-CTA11		BX-CTA18		BX-CTA19		BX-CTA20		BX-CTA21		BX-CTA22		BX-CTA23		BX-CTA27	
투사율 사양(와이드/텔레)			0.65	0.75	0.84	1.02	1.02	1.36	1.2	1.5	1.50	2.00	2.00	4.00	4.00	7.20	7.2	10.8
줌 배율			1.15x		1.2x		1.33x		1.25x		1.33x		2x		1.8x		1.5x	
투사 거리(m)(최소/최대)			0.67	16.51	0.90	21.97	1.10	29.29	1.34	33.39	1.64	43.51	2.10	84.86	4.25	153.79	7.80	232.60
투사 화면 크기			투사 거리(m)															
대각선(인치)	높이(mm)	너비(mm)	와이드	텔레	와이드	텔레	와이드	텔레	와이드	텔레	와이드	텔레	와이드	텔레	와이드	텔레	와이드	텔레
50	0.67	1.08	0.67	0.78	0.90	1.10	1.10	1.46	1.34	1.67	1.64	2.18	2.10	4.24	4.25	7.69	7.80	11.69
60	0.81	1.29	0.81	0.94	1.09	1.32	1.32	1.76	1.60	2.00	1.96	2.61	2.52	5.09	5.10	9.23	9.35	14.02
70	0.94	1.51	0.95	1.11	1.27	1.54	1.54	2.05	1.87	2.34	2.29	3.05	2.94	5.94	5.96	10.77	10.89	16.34
80	1.08	1.72	1.10	1.27	1.45	1.76	1.76	2.34	2.14	2.67	2.62	3.48	3.36	6.79	6.81	12.30	12.44	18.67
90	1.21	1.94	1.24	1.44	1.63	1.98	1.98	2.64	2.40	3.00	2.95	3.92	3.78	7.64	7.66	13.84	13.98	20.99
100	1.35	2.15	1.38	1.61	1.81	2.20	2.20	2.93	2.67	3.34	3.27	4.35	4.20	8.49	8.51	15.38	15.53	23.32
110	1.48	2.37	1.53	1.77	1.99	2.42	2.42	3.22	2.94	3.67	3.60	4.79	4.62	9.34	9.36	16.92	17.08	25.65
120	1.62	2.58	1.67	1.94	2.17	2.64	2.64	3.52	3.21	4.01	3.93	5.22	5.04	10.18	10.21	18.45	18.62	27.97
130	1.75	2.80	1.81	2.10	2.35	2.86	2.86	3.81	3.47	4.34	4.26	5.66	5.46	11.03	11.06	19.99	20.17	30.30
140	1.88	3.02	1.96	2.27	2.53	3.08	3.08	4.10	3.74	4.67	4.58	6.09	5.88	11.88	11.91	21.53	21.72	32.62
150	2.02	3.23	2.10	2.43	2.71	3.30	3.30	4.39	4.01	5.01	4.91	6.53	6.30	12.73	12.76	23.07	23.26	34.95
160	2.15	3.45	2.24	2.60	2.89	3.52	3.52	4.69	4.27	5.34	5.24	6.96	6.72	13.58	13.61	24.61	24.81	37.27
170	2.29	3.66	2.39	2.77	3.08	3.73	3.73	4.98	4.54	5.68	5.57	7.40	7.14	14.43	14.46	26.14	26.36	39.60
180	2.42	3.88	2.53	2.93	3.26	3.95	3.95	5.27	4.81	6.01	5.89	7.83	7.56	15.28	15.31	27.68	27.90	41.92
190	2.56	4.09	2.67	3.10	3.44	4.17	4.17	5.57	5.07	6.34	6.22	8.27	7.98	16.12	16.17	29.22	29.45	44.25
200	2.69	4.31	2.82	3.26	3.62	4.39	4.39	5.86	5.34	6.68	6.55	8.70	8.40	16.97	17.02	30.76	31.00	46.57
250	3.37	5.38	3.53	4.09	4.52	5.49	5.49	7.32	6.68	8.35	8.18	10.88	10.50	21.22	21.27	38.45	38.73	58.20
300	4.04	6.46	4.25	4.92	5.43	6.59	6.59	8.79	8.01	10.02	9.82	13.05	12.60	25.46	25.52	46.14	46.46	69.83
350	4.71	7.54	4.97	5.75	6.33	7.69	7.69	10.25	9.35	11.68	11.46	15.23	14.70	29.70	29.78	53.83	54.19	81.45
400	5.38	8.62	5.68	6.58	7.24	8.79	8.79	11.72	10.68	13.35	13.10	17.40	16.80	33.95	34.03	61.52	61.93	93.08
450	6.06	9.69	6.40	7.40	8.14	9.89	9.89	13.18	12.02	15.02	14.73	19.58	18.90	38.19	38.29	69.21	69.66	104.71
500	6.73	10.77	7.12	8.23	9.05	10.98	10.98	14.65	13.35	16.69	16.37	21.75	21.00	42.43	42.54	76.89	77.39	116.33
550	7.40	11.85	7.84	9.06	9.95	12.08	12.08	16.11	14.69	18.36	18.01	23.93	23.10	46.68	46.79	84.58	85.12	127.96
600	8.08	12.92	8.55	9.89	10.86	13.18	13.18	17.58	16.03	20.03	19.64	26.11	25.20	50.92	51.05	92.27	92.86	139.59
650	8.75	14.00	9.27	10.72	11.76	14.28	14.28	19.04	17.36	21.70	21.28	28.28	27.30	55.16	55.30	99.96	100.59	151.21
700	9.42	15.08	9.99	11.54	12.67	15.38	15.38	20.51	18.70	23.37	22.92	30.46	29.40	59.40	59.56	107.65	108.32	162.84
750	10.10	16.15	10.70	12.37	13.57	16.48	16.48	21.97	20.03	25.04	24.55	32.63	31.50	63.65	63.81	115.34	116.05	174.47
800	10.77	17.23	11.42	13.20	14.47	17.58	17.58	23.43	21.37	26.71	26.19	34.81	33.60	67.89	68.06	123.03	123.79	186.10
850	11.44	18.31	12.14	14.03	15.38	18.67	18.67	24.90	22.70	28.38	27.83	36.98	35.70	72.13	72.32	130.72	131.52	197.72
900	12.12	19.39	12.85	14.86	16.28	19.77	19.77	26.36	24.04	30.05	29.47	39.16	37.80	76.38	76.57	138.41	139.25	209.35
950	12.79	20.46	13.57	15.69	17.19	20.87	20.87	27.83	25.37	31.72	31.10	41.33	39.90	80.62	80.83	146.10	146.98	220.98
1000	13.46	21.54	14.29	16.51	18.09	21.97	21.97	29.29	26.71	33.39	32.74	43.51	42.00	84.86	85.08	153.79	154.72	232.60

참고: 화면 크기가 300인치보다 클 경우에는 작은 글씨나 이미지가 선명하게 표시되지 않을 수도 있습니다.

추가 정보

투사 거리

프로젝터와 스크린 간의 거리로 이미지의 대략의 크기가 결정됩니다. 프로젝터와 스크린의 거리가 멀수록 투사되는 이미지의 크기가 커지게 됩니다. 이미지 크기는 종횡비나 줌 및 기타 설정에 따라서도 달라집니다.



전동 렌즈 이동 범위

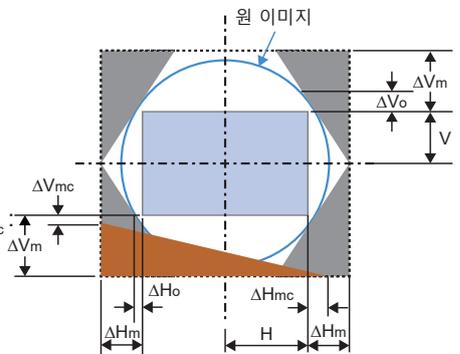
투사 렌즈	광학 렌즈 이동 범위		기계적 이동 범위	
	ΔH_o	ΔV_o	ΔH_m 최대값	ΔV_m 최대값
BX-CTA18, BX-CTA19	11%	27%	50%	120%

- V: 투사 이미지의 높이
- H: 투사 이미지의 너비
- 투사 이미지

설명에 나와 있는 범위를 초과해서 렌즈를 이동시킬 경우 화면 가장자리가 어두워지거나 이미지의 초점이 맞지 않을 수 있습니다.

렌즈는 시스템 제어에 의해 이 영역으로 이동할 수 없습니다. (ΔH_{mc} : 23%, ΔV_{mc} : 0%)

참고: 계산은 이미지 너비 1/2과 이미지 높이 1/2을 기준으로 합니다.



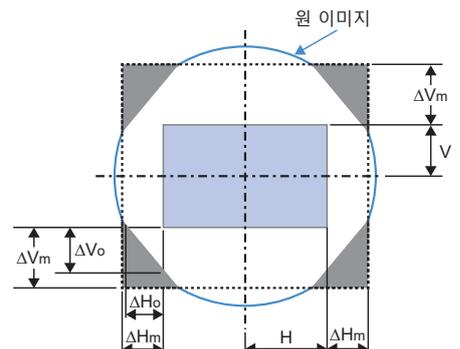
투사 렌즈	광학 렌즈 이동 범위		기계적 이동 범위	
	ΔH_o	ΔV_o	ΔH_m 최대값	ΔV_m 최대값
BX-CTA11	48%	102%	50%	120%

- V: 투사 이미지의 높이
- H: 투사 이미지의 너비
- 투사 이미지

설명에 나와 있는 범위를 초과해서 렌즈를 이동시킬 경우 화면 가장자리가 어두워지거나 이미지의 초점이 맞지 않을 수 있습니다.

참고:

- 계산은 이미지 너비 1/2과 이미지 높이 1/2을 기준으로 합니다.
- 렌즈 이동 정확도는 스텝당 0.5픽셀입니다.



추가 정보

투사 렌즈	광학 렌즈 이동 범위		기계적 이동 범위	
	ΔH_o	ΔV_o	ΔH_m 최대값	ΔV_m 최대값
BX-CTA20, BX-CTA21, BX-CTA22, BX-CTA23, BX-CTA27	50%	120%	50%	120%

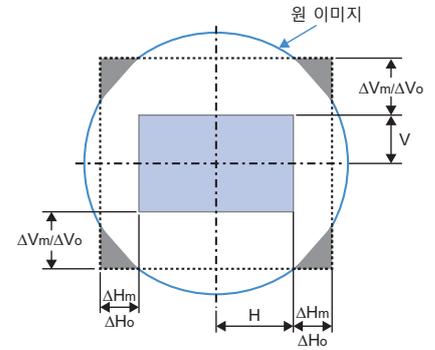
V: 투사 이미지의 높이

H: 투사 이미지의 너비

□ 투사 이미지

설명에 나와 있는 범위를 초과해서 렌즈를 이동시킬 경우 화면 가장자리가 어두워지거나 이미지의 초점이 맞지 않을 수 있습니다.

참고: 계산은 이미지 너비 1/2과 이미지 높이 1/2을 기준으로 합니다.

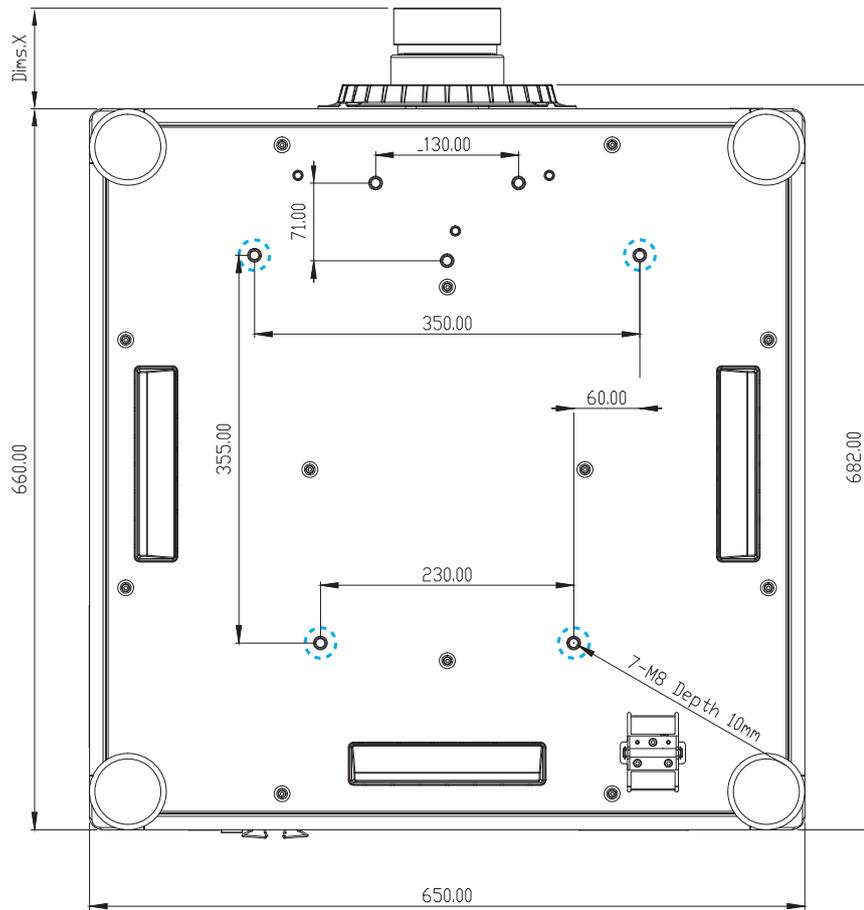


추가 정보

프로젝터 치수 및 천장 마운트 설치

타입체의 천장 마운트 키트를 사용하려면 마운트를 프로젝트에 부착하는 데 사용할 나사가 다음 사양을 충족하는지 확인하십시오.

- 나사 종류: M8*1.25P x4
- 최소 10mm ~ 최대 15mm
- 조임 토크: 55Kgf-cm~60Kgf-cm



렌즈	치수 X
BX-CTA11	132.1
BX-CTA18	103.1
BX-CTA19	56.5
BX-CTA20	106.868
BX-CTA21	92.1
BX-CTA22	126.309
BX-CTA23	151.281
BX-CTA27	223.15

치수 단위: mm

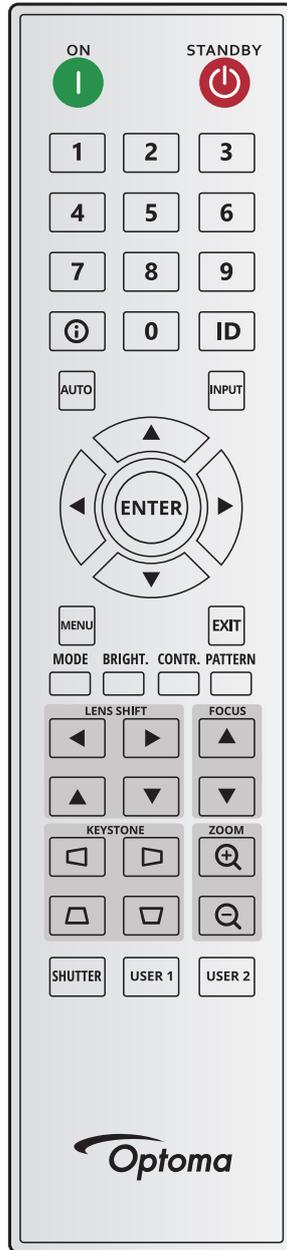


경고:

- 타사의 천장 마운트를 구입할 경우 반드시 올바른 나사 크기를 사용하십시오. 나사 크기는 장착판의 두께에 따라 다릅니다.
- 천장과 프로젝터 하단 사이에 반드시 최소한 10mm(1cm)의 간격을 두십시오.
- 프로젝터를 열원과 가까운 곳에 설치하지 마십시오.
- 잘못된 설치로 인한 손상은 보증에서 제외됩니다.

추가 정보

IR 원격 코드



키 범례	키 위치	형식 반복	주소		데이터		설명
			바이트 1	바이트 2	바이트 3	바이트 4	
켜기 (I)	1	F1	32	CD	2	FD	프로젝터를 켜려는 경우에 누릅니다.
끄기 (⏻)	2	F1	32	CD	2E	D1	프로젝터를 끄려는 경우에 누릅니다.
1	3	F1	32	CD	72	8D	숫자 키패드 숫자 "1"으로 사용합니다.
2	4	F1	32	CD	73	8C	숫자 키패드 숫자 "2"으로 사용합니다.
3	5	F1	32	CD	74	8B	숫자 키패드 숫자 "3"으로 사용합니다.
4	6	F1	32	CD	75	8A	숫자 키패드 숫자 "4"으로 사용합니다.
5	7	F1	32	CD	77	88	숫자 키패드 숫자 "5"으로 사용합니다.
6	8	F1	32	CD	78	87	숫자 키패드 숫자 "6"으로 사용합니다.

추가 정보

키 범례	키 위치	형식 반복	주소		데이터		설명
			바이트 1	바이트 2	바이트 3	바이트 4	
7	9	F1	32	CD	79	86	숫자 키패드 숫자 "7"으로 사용합니다.
8	10	F1	32	CD	80	7F	숫자 키패드 숫자 "8"으로 사용합니다.
9	11	F1	32	CD	81	7E	숫자 키패드 숫자 "9"으로 사용합니다.
정보 ⓘ	12	F1	32	CD	82	7D	눌러서 소스 이미지 정보를 표시할 수 있습니다.
0	13	F1	32	CD	25	DA	숫자 키패드 숫자 "0"으로 사용합니다.
ID	14	F1	32	CD	A7	58	눌러서 리모컨 ID를 설정할 수 있습니다. 페이지 26의 "리모컨 ID 설정"를 참조하십시오.
자동	15	F1	32	CD	4	FB	프로젝터를 입력 소스와 자동으로 동기화하려는 경우에 누릅니다.
입력	16	F1	32	CD	18	E7	입력 신호를 선택하려는 경우에 누릅니다.
위로 ▲	17	F1	32	CD	0F	F0	버튼을 눌러서 항목을 선택하거나 선택 항목을 조정할 수 있습니다.
왼쪽 ◀	18	F1	32	CD	11	EE	버튼을 눌러서 항목을 선택하거나 선택 항목을 조정할 수 있습니다.
입력	19	F1	32	CD	14	EB	항목 선택을 확인하려는 경우에 누릅니다.
오른쪽 ▶	20	F1	32	CD	10	EF	버튼을 눌러서 항목을 선택하거나 선택 항목을 조정할 수 있습니다.
아래로 ▼	21	F1	32	CD	12	ED	버튼을 눌러서 항목을 선택하거나 선택 항목을 조정할 수 있습니다.
메뉴	22	F1	32	CD	0E	F1	프로젝터의 OSD 메뉴를 표시하려는 경우에 누릅니다.
끝내기	23	F1	32	CD	2A	D5	이전 레벨로 돌아가거나 메뉴 최상단에 있을 때 메뉴를 종료하려는 경우에 누릅니다.
모드	24	F1	32	CD	5	FA	사전 설정된 디스플레이 모드를 선택하려는 경우에 누릅니다.
밝게	25	F1	32	CD	28	D7	이미지에서 광원의 양을 조정하려는 경우에 누릅니다.
CONTR.	26	F1	32	CD	29	D6	어두운 부분과 밝은 부분의 편차를 조정하려는 경우에 누릅니다.
패턴	27	F1	32	CD	58	A7	테스트 패턴을 표시하려는 경우에 누릅니다.
렌즈 이동 ◀	28	F1	32	CD	41	BE	이미지의 위치를 가로 방향으로 조정하려는 경우에 누릅니다.
렌즈 이동 ▶	29	F1	32	CD	42	BD	
초점 ▲	30	F1	32	CD	86	79	초점을 조정해서 원하는 대로 이미지 선명도를 개선하려는 경우에 누릅니다.
렌즈 이동 ▲	31	F1	32	CD	34	CB	이미지의 위치를 수직 방향으로 조정하려는 경우에 누릅니다.
렌즈 이동 ▼	32	F1	32	CD	32	CD	이미지의 위치를 수직 방향으로 조정하려는 경우에 누릅니다.
초점 ▼	33	F1	32	CD	26	D9	초점을 조정해서 원하는 대로 이미지 선명도를 개선하려는 경우에 누릅니다.
키스톤 ◻	34	F1	32	CD	87	78	수평 키스톤을 조정하려는 경우에 누릅니다.
키스톤 ▢	35	F1	32	CD	51	AE	수평 키스톤을 조정하려는 경우에 누릅니다.
줌 ⊕	36	F1	32	CD	52	AD	줌을 조정해서 이미지를 원하는 크기로 만들려는 경우에 누릅니다.
키스톤 ▤	37	F1	32	CD	53	AC	수직 키스톤을 조정하려는 경우에 누릅니다.
키스톤 ▥	38	F1	32	CD	54	AB	수직 키스톤을 조정하려는 경우에 누릅니다.
줌 ⊖	39	F1	32	CD	55	AA	줌을 조정해서 이미지를 원하는 크기로 만들려는 경우에 누릅니다.
서터 (AV 음소거)	40	F1	32	CD	56	A9	화면 영상을 숨기거나 표시하려는 경우에 누릅니다.
사용자 1	41	F1	32	CD	57	A8	사용자 기능을 지정하려는 경우에 누릅니다. 페이지 69의 "원격 설정"를 참조하십시오.
사용자 2	42	F1	32	CD	27	D8	사용자 기능을 지정하려는 경우에 누릅니다. 페이지 69의 "원격 설정"를 참조하십시오.

추가 정보

문제 해결

프로젝터에 문제가 발생하면 다음 정보를 참조하십시오. 문제가 지속하면 지역 대리점이나 수리 센터에 문의하십시오.

이미지 문제점

- ❓ **화면에 이미지가 나타나지 않습니다**
 - 모든 케이블과 전원이 "설정 및 설치" 단원의 설명대로 올바르게 확실하게 연결되어 있는지 확인하십시오.
 - 커넥터의 핀이 구부러지거나 끊어지지 않았는지 확인하십시오.
 - 셔터(AV 소거) 기능이 켜져 있지 않은지 확인하십시오.
- ❓ **이미지가 초점이 안 맞습니다**
 - 이미지가 선명하고 또렷하게 보일 때까지 리모컨이나 프로젝터 키패드의 **초점 ▲** 또는 **초점 ▼** 버튼을 누르십시오.
 - 프로젝터에서요구되는 투사 화면 거리를 확인하십시오. (페이지 96의 "이미지 크기 및 투사 거리"를 참조하십시오).
- ❓ **16:10 DVD 타이틀을 표시할 때는 이미지가 늘어납니다**
 - 왜상 DVD나 16:10 DVD를 재생하면 프로젝터는 최상의 이미지를 16:10 형식으로 표시합니다.
 - 4:3 형식의 DVD 타이틀을 재생할 때는 프로젝터 OSD에서 형식을 4:3으로 변경하십시오.
 - DVD 플레이어의 디스플레이 형식을 16:10(와이드) 화면비 종류로 설정하십시오.
- ❓ **이미지가 너무 작거나 큼니다.**
 - 투사된 이미지의 크기를 조정하려면 리모컨의 **줌 ⊕** 또는 프로젝터 키패드의 **줌 ⊖** 버튼을 누르십시오.
 - 프로젝터를 화면에 더 가깝게 또는 화면에서 더 멀리 옮깁니다.
 - OSD 메뉴에서 **디스플레이 > 중형비** 순으로 선택해서 화면비를 변경하십시오.
- ❓ **이미지의 옆쪽이 기울어집니다.**
 - 가능하다면 프로젝터의 위치를 바꾸어 수평으로는 화면 중앙에오고 수직으로는 화면 아래쪽에 오게 하십시오.
 - 스크린 모양을 조정하려면 리모컨이나 프로젝터 키패드의 **키스톤**  버튼을 누르십시오.
- ❓ **이미지가 반전됩니다**
 - OSD 메뉴에서 **디스플레이 > 투사 > 리어** 순으로 선택해서 반투명 스크린 뒤쪽으로부터 투사할 수 있도록 이미지를 반전시키십시오.
- ❓ **액티브 이미지 설정 문제**

만약 카메라 기반 보정 결과가 만족스럽지 않다면 다음을 확인해 보십시오.

 - 전면 카메라만 지원하며 세로 모드가 가능합니다.
 - 액티브 이미지 설정 메뉴의 기능들은 120에서 300인치 사이를 투사할 때만 적용됩니다.
 - 카메라 시야와 투사되는 이미지 사이에 강한 빛 또는 반사되는 표면이 없도록 하십시오.
 - 보정 중 오류 메시지가 뜨는 경우 "카메라 트러블 슈팅 가이드"를 참고하거나 Optoma에 연락해 지원을 요청하십시오.

추가 정보

기타 문제

❓ 프로젝터가 모든 컨트롤에 반응하지 않습니다

- 가능하다면 프로젝터를 끈 후 전원 코드를 뽑고 전원을 다시 연결하기 전에 적어도 20초 동안 기다리십시오.

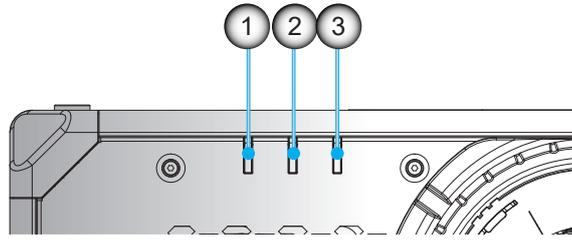
리모컨 문제

❓ 리모컨이 작동하지 않으면

- 리모컨의 작동 각도가 프로젝터의 IR 수신기에서 $\pm 30^\circ$ (수평) 또는 $\pm 20^\circ$ (수직) 범위 내를 가리키는지 확인하십시오.
- 리모컨과 프로젝터 사이에 장애물이 없는지 확인하십시오. 프로젝터로부터 10 m(32.8피트) 이내로 이동하십시오.
- 배터리가 올바르게 삽입되어 있는지 확인하십시오.
- 배터리가 완전히 닳은 경우 교체하십시오.

추가 정보

LED 상태 표시기



- 1. 라이트
- 2. 상태
- 3. AV 음소거

LED 상태 표시등은 프로젝터의 뒷면에 있습니다. 각 LED는 아래와 같이 정의됩니다.

메신저	라이트			상태			AV 음소거	
	녹색	주황	빨간색	녹색	주황	빨간색	녹색	주황
대기 상태								
전원 켜짐(예열)					깜빡거림			
전원 켜짐 및 레이저 다이오드 켜짐	계속 켜짐			계속 켜짐			계속 켜짐	
전원 꺼짐(냉각 중)					깜빡거림			
AV 소거 꺼짐 (이미지가 화면에 표시됨)	계속 켜짐			계속 켜짐			계속 켜짐	
AV 소거 켜짐 (이미지가 검은 색임)	계속 켜짐			계속 켜짐				계속 켜짐
프로젝터 커뮤니케이션/ 작동	계속 켜짐			깜빡거림			계속 켜짐	
펌웨어 업그레이드				깜빡거림	깜빡거림			
번인	계속 켜짐			계속 켜짐			계속 켜짐	
공장값 리셋			계속 켜짐	계속 켜짐				
오류 (과온)						계속 켜짐		
오류 (팬 고장)						깜빡거림		
오류 (컬러 휠 고장)						깜빡거림		

참고: 대기 모드에서는 키패드 LED(전원 키)가 빨간색으로 계속 켜져 있게 됩니다.

추가 정보

규격

광학적 항목	설명
해상도	WUXGA(1920 x 1200)
렌즈	파워 줌/초점 및 전체 렌즈 이동
이미지 크기(대각선)	50"~500"
투사 거리	페이지 96의 "이미지 크기 및 투사 거리"에 있는 "투사 거리" 사양을 참조하십시오.

전기적 항목	설명
입력	HDMI 입력(버전 2.0)(잠금 나사가 있는) 2개 DisplayPort 1.2a 1개 DVI-D 1개 VGA 입력 1개 HDBaseT 1개 3G-SDI 입력 1개 3D 동기화 입력 1개
출력	HDMI 출력(버전 2.0)(잠금 나사가 있는) 1개 3G-SDI 출력 1개 3D 동기화 출력 1개
제어 포트	RS232(9핀 D-sub)(PC 제어) 2개 유선 입력/출력 (3.5mm 폰 잭) (리모컨 입력/출력) 2개 12V 트리거(3.5mm 폰 잭/검은색) 1개 A 타입 USB(5V/0.5A) 1개 RJ-45(LAN) 1개 IR 수신부(전면/상단) 2개
전원 요구사항	100-240V~, 50/60Hz, 16A 200-240V~, 50/60Hz, 8A

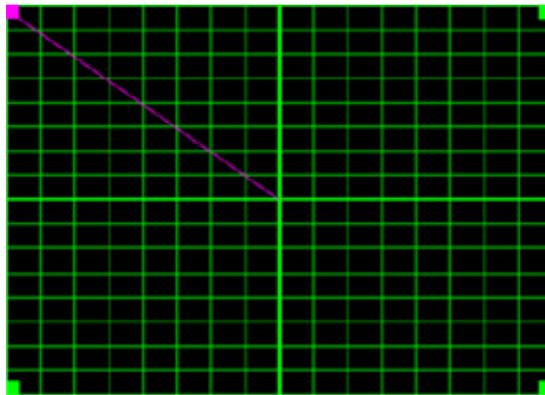
기계적 항목	설명
설치 방향	360° 회전, 제한 없음
치수	650(W) x 682(D) x 300.9(H) mm(렌즈 미포함, 다리 포함) 650(W) x 682(D) x 251(H) mm(렌즈 미포함, 다리 미포함)
환경 조건	작동: 0~50°C(32~122°F); 10~85%RH, 비응결 보관: -10~60°C(14~140°F); 5~90%RH, 비응결 참고: 온도가 40°C(104°F)보다 높거나 고도가 5000피트보다 높은 경우 시스템은 프로젝터의 정상적인 작동을 보장하기 위해 출력 밝기를 낮춥니다.

참고: 모든 사양은 사전 통지 없이 변경될 수 있습니다.

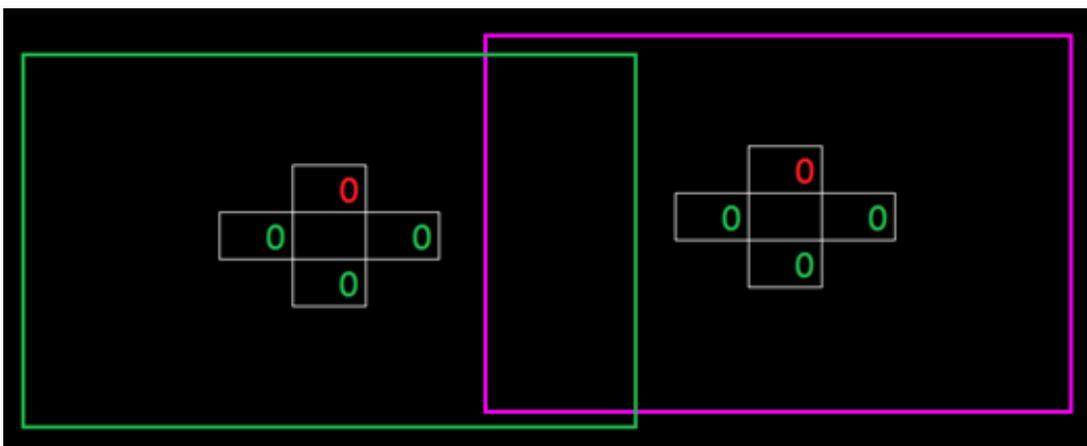
추가 정보

수동 워프 제어 지침

1. 워프/블렌드 제어 옵션을 사용하려면 OSD 옵션으로 전환해야 합니다. 순서: 메뉴 -> 디스플레이 -> 형상 보정 -> 워프 제어 -> 고급.
2. 그리드 색상을 변경하면 워프 조정을 마쳤을 때 각 프로젝터의 그리드 색상 라인 간에 구별하는 데 도움이 됩니다. 워프/블렌드 그리드 색상 옵션에는 다음이 포함되어 있습니다. 녹색(기본값), 자홍색, 빨간색, 청록색 순서: 메뉴 -> 디스플레이 -> 형상 보정 - 고급 워프-> 그리드 색상.



3. 블렌드 중첩 크기를 설정합니다. 순서: 메뉴 -> 디스플레이 -> 형상 보정 -> 고급 워프 -> 블렌드 설정 -> 블렌드 너비. 옵션과 중첩 크기의 유효 범위는 아래와 같습니다.
 - (a) 왼쪽: 0 (0%) / 192 (10%) ~ 960 (50%)
 - (b) 오른쪽: 0 (0%) / 192 (10%) ~ 960 (50%)
 - (c) 상단: 0 (0%) / 120 (10%) ~ 600 (50%)
 - (d) 하단: 0 (0%) / 120 (10%) ~ 600 (50%)
- 3.1 프로젝터를 설치한 다음 실제 투사 중첩 정도에 따라 중첩 크기를 설정합니다.
 - A. 설정한 중첩 크기는 실제 투사 영상의 중첩 크기보다 작아야 합니다.
 - B. 모든 프로젝터에서 블렌드 너비 화면을 켜면 중첩 효율 범위를 정하는 데 도움이 됩니다. 아래는 1x2 레이아웃 설정의 예입니다. 아래 순서를 따르십시오.



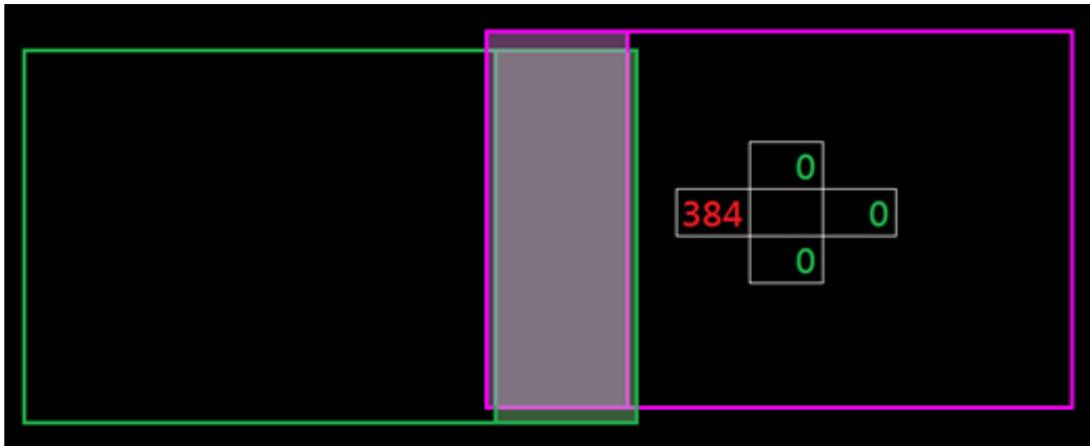
- 3.2 우선 왼쪽 프로젝터 오른쪽 테두리의 중첩 크기를 조정합니다.
 - A. 중첩 영역의 왼쪽이 블렌드 설정 값에 따라 이동하게 됩니다. 중첩 영역은 밝은 색상의 사각형으로 표시됩니다.
 - B. 왼쪽 프로젝터의 왼쪽 중첩 영역이 오른쪽 프로젝터의 왼쪽 테두리를 벗어나지 않을 때까지 중첩 크기를 조정합니다.

추가 정보



3.3 오른쪽 프로젝터 왼쪽 테두리의 중첩 크기를 조정합니다.

- A. 중첩 영역의 오른쪽이 블렌드 설정 값에 따라 이동하게 됩니다. 중첩 영역은 밝은 색상의 사각형으로 표시됩니다.
- B. 블렌드 설정 값을 왼쪽 프로젝터 오른쪽 테두리의 중첩 크기와 동일하게 조정합니다.
- C. 오른쪽 중첩 크기가 왼쪽 프로젝터 오른쪽 테두리를 벗어나면 안됩니다.
- D. 벗어난 경우에는 결과가 C 단계의 조건과 일치할 때까지 블렌드 설정 값을 줄이십시오.
- E. 오른쪽 프로젝터의 블렌드 설정 값이 왼쪽 프로젝터 블렌드 설정 값보다 작을 경우, 왼쪽 프로젝터 값이 오른쪽 프로젝터 값과 같아지도록 조정하십시오.



4. 그리드 포인트와 내부 워프 기능을 사용해서 워프 보정을 완료하십시오.

- A. 그리드 포인트에는 다음과 같은 옵션이 있습니다. 2x2(기본값), 3x3, 5x5, 9x9, and 17x17.

참고:

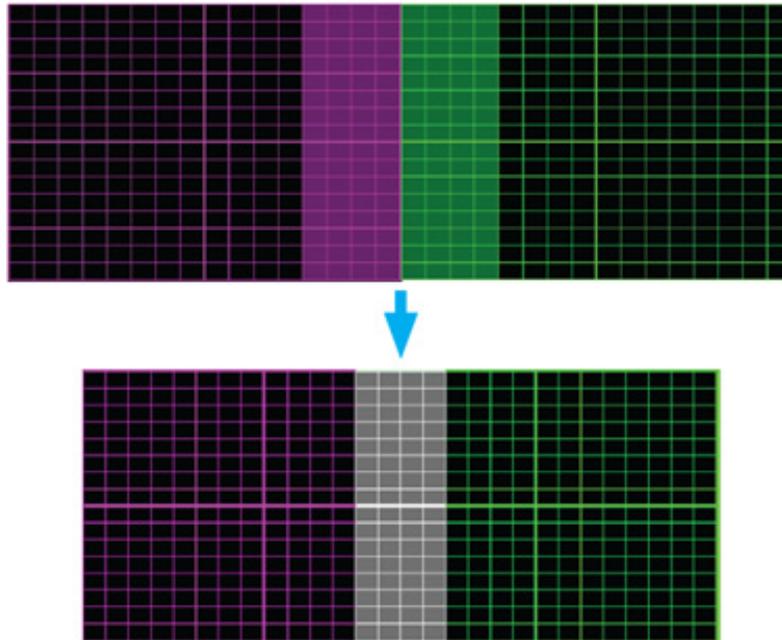
- 1. 그리드 포인트를 선택하려면 **↑**, **↓**, **←** 또는 **→** 버튼을 사용하십시오.
- 2. 포인트를 선택하려면 Enter(엔터) 키를 누르십시오.
- 3. 그런 다음 선택한 포인트의 위치를 옮기려면 **↑**, **↓**, **←** 또는 **→** 버튼을 누르십시오.
- 4. 이전 페이지로 돌아가려면 **↶**을 누르십시오.

- B. 워프 이너: 내부 워프 제어 기능을 켜거나 끌 수 있습니다.

참고: 내부 워프는 2x2 그리드 포인트를 지원하지 않습니다.

- C. 중첩 영역은 워프 패턴에서 동일한 크기의 네 부분으로 나뉘어져 있습니다..
- D. 워프 조정 기능을 사용해서 프로젝터 두 대와 중첩 영역의 그리드 라인을 맞추면 수동 블렌드가 완료됩니다. 다음 순서를 따르십시오.

추가 정보



- (1) 2x2 그리드 포인트를 선택한 다음 프로젝터의 테두리를 중첩 영역의 측면에 맞춥니다.
 - (2) 설치 상황에 따라 그리드 포인트 3x3, 5x5, 9x9, 17x17 중에서 선택해서 그리드 라인을 조정합니다.
 - (3) 내부 워프 기능을 켜서 내부 그리드를 조정합니다.
 - (4) 모든 그리드 라인이 맞춰지게 됩니다. "종료" 버튼을 눌러서 그리드 패턴을 종료하면 수동 블렌딩 설정이 완료됩니다.
5. 격자 선이 직선에서 곡선으로 휘어지면 격자 선이 왜곡되어 들쭉날쭉해집니다. 이러한 현상이 나타나지 않도록 하려면 워프 선명도를 조정해서 이미지 가장자리를 흐릿하거나 선명하게 만들면 됩니다.

추가 정보

RS232 프로토콜 기능 목록

전송 속도: 115200(기본값, 사용자 설정에 따라 다름)

데이터 비트: 8

패리티: 없음

정지 비트: 1

흐름 제어: 없음

UART16550 FIFO: 사용 안 함

Write Command

~	X	X	X	X	X		n	CR
Lead Code	Projector ID		Command			space	variable	carriage return
Prefix	00~99 (Default: 00)		000~999				0~9999	suffix

Pass:

Fail:

Read Command

~	X	X	X	X	X		n	CR
Lead Code	Projector ID		Command			space	variable	carriage return
Prefix	00~99 (Default: 00)		000~999				0~9999	suffix

Response Format

Pass: Variable

System Automatically Send

I	N	F	O	n
				Variable

참고: 모든 ASCII 명령 뒤에는 <CR>이 붙습니다. 0D는 ASCII 코드의 <CR>용 HEX 코드입니다.

추가 정보

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command										
							Command		Response		Command		Response								
							CMD	space	Set Para.	Fail	Pass	CMD	space	Value	Fail	Pass					
		Blue Offset		0-100	1	•	~XX29	0	~100	F	P										
	White Enhancement			0-10	1	•	~XX34	0	~10	F	P										
	Color Space			Auto			~XX37	1		F	P										
				RGB (0-255)			~XX37	2		F	P										
				RGB (16-235)			~XX37	4		F	P										
				REC709			~XX37	5		F	P										
				REC601			~XX37	6		F	P										
							~XX37	7		F	P										
	Color Matching	Auto Test Pattern		Off		•	~XX411	0		F	P										
				On			~XX411	1		F	P										
		Red	Hue	Saturation	0-254	1	•	~XX327	0-254		F	P									
							0-254	1		~XX333	0-254		F	P							
							Luminance	0-254	1		~XX339	0-254		F	P						
		Green	Hue	Saturation	0-254	1	•	~XX328	0-254		F	P									
							0-254	1		~XX334	0-254		F	P							
							Luminance	0-254	1		~XX340	0-254		F	P						
		Blue	Hue	Saturation	0-254	1	•	~XX329	0-254		F	P									
							0-254	1		~XX335	0-254		F	P							
							Luminance	0-254	1		~XX341	0-254		F	P						
		Cyan	Hue	Saturation	0-254	1	•	~XX330	0-254		F	P									
							0-254	1		~XX336	0-254		F	P							
							Luminance	0-254	1		~XX342	0-254		F	P						
		Magenta	Hue	Saturation	0-254	1	•	~XX332	0-254		F	P									
							0-254	1		~XX338	0-254		F	P							
							Luminance	0-254	1		~XX344	0-254		F	P						
		Yellow	Hue	Saturation	0-254	1	•	~XX331	0-254		F	P									
							0-254	1		~XX337	0-254		F	P							
							Luminance	0-254	1		~XX343	0-254		F	P						
		White	Red	Green	0-254	1	•	~XX345	0-254		F	P									
							0-254	1		~XX346	0-254		F	P							
							Blue	0-254	1		~XX347	0-254		F	P						
		Reset					X	~XX215	1		F	P									
Wall Color				Off			~XX506	0		F	P										
				Blackboard			~XX506	1		F	P										
				Light Yellow			~XX506	7		F	P										
				Light Green			~XX506	3		F	P										
				Light Blue			~XX506	4		F	P										
				Pink			~XX506	5		F	P										
				Gray			~XX506	6		F	P										
3D Setup	3D Mode			Off			~XX230	4		F	P										
				Active 3D			~XX230	0		F	P										
				Passive 3D			~XX230	5		F	P										
	3D Format				Auto			~XX405	0		F	P									
					Frame Packing			~XX405	7		F	P									
					Side by Side			~XX405	1		F	P									
					Top and Bottom			~XX405	2		F	P									
					Frame Sequential			~XX405	3		F	P									
	3D Tech				DLP-link			~XX230	1		F	P									
					3D Sync			~XX230	3		F	P									
	3D-2D				3D			~XX400	0		F	P									
					L			~XX400	1		F	P									
					R			~XX400	2		F	P									

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command								
							Command		Response		Command		Response						
							CMD	space	Set Para.	Fail	Pass	CMD	space	Value	Fail	Pass			
	3D Sync Out			To Emitter		•	~XX232	0		F	P								
				To Next Projector			~XX232	1		F	P								
	3D Invert			Off		•	~XX231	0		F	P								
				On			~XX231	1		F	P								
	Frame Delay			1-200	1	•	~XX233	1~200		F	P								
	Reset					X	~XX234	1		F	P								
Save to User						X	~XX424	1		F	P								
Apply to User				User-Presentation			~XX20	31		F	P								
				User-Bright			~XX20	32		F	P								
				User-Super Bright			~XX20	30		F	P								
				User-Cinema			~XX20	33		F	P								
				User-HDR			~XX20	26		F	P								
				User-sRGB			~XX20	34		F	P								
				User-DICOM.SIM.			~XX20	35		F	P								
				User-Blending			~XX20	36		F	P								
				User-3D			~XX20	6		F	P								
			User-2D High Speed			~XX20	37		F	P									
Reset						X	~XX509	1		F	P								

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

주 메뉴: 디스플레이

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Level 6	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command					
								Command		Response		Command		Response			
								CMD	Set Para.	Fail	Pass	CMD	Value	Fail	Pass		
Aspect Ratio					Auto			~XX60	7	F	P	~XX127	1	F	O k 7		
					4:3		•	~XX60	1	F	P	~XX127	1	F	O k 1		
					16:9			~XX60	2	F	P	~XX127	1	F	O k 2		
					16:10			~XX60	3	F	P	~XX127	1	F	O k 3		
					LBX			~XX60	5	F	P	~XX127	1	F	O k 5		
					Native			~XX60	6	F	P	~XX127	1	F	O k 6		
Digital Zoom	Proportional				Off		•	~XX364	0	F	P						
					On			~XX364	1	F	P						
	Horizontal				50%~400%	1	•	~XX504	50~400	F	P						
		Vertical			50%~400%	1	•	~XX505	50~400	F	P						
			Horizontal Shift			0~100	1	•	~XX365	0~100	F	P					
	Vertical Shift			0~100	1	•	~XX366	0~100	F	P							
	Reset						X	~XX364	9	F	P						
Image Shift	H. Position			0~100	1	•	~XX63	0~100	F	P							
	V. Position			0~100	1	•	~XX64	0~100	F	P							
	Reset						X	~XX172	1	F	P						
Geometric Correction	Warp Control				Basic		•	~XX142	1	F	P						
					Advanced			~XX142	5	F	P						
					AP				~XX142	2	F	P					
	Basic Warp	Keystone	Horizontal		0~40	1	X	~XX65	0~40	F	P	~XX543	4	F	O k 0~40		
			Vertical		0~40	1		~XX66	0~40	F	P	~XX543	3	F	O k 0~40		
		Pincushion	Horizontal		0~100	1		X	~XX300	0~100	F	P	~XX543	6	F	O k 0~100	
			Vertical		0~100	1		X	~XX301	0~100	F	P	~XX543	5	F	O k 0~100	
		4-Corner	Top Left (icon)		right (0-120)		1		~XX59	1	F	P					
					left (0-120)			X	~XX59	2	F	P					
					up (0-80)				~XX59	3	F	P					
					down (0-80)				~XX59	4	F	P					
			Top Right (icon)		right (0-120)		1		X	~XX59	5	F	P				
					left (0-120)				X	~XX59	6	F	P				
					up (0-80)				X	~XX59	7	F	P				
					down (0-80)				X	~XX59	8	F	P				
			Bottom Left (icon)		right (0-120)		1		X	~XX59	9	F	P				
					left (0-120)				X	~XX59	10	F	P				
					up (0-80)				X	~XX59	11	F	P				
					down (0-80)				X	~XX59	12	F	P				
		Bottom Right (icon)		right (0-120)		1		X	~XX59	13	F	P					
				left (0-120)				X	~XX59	14	F	P					
			up (0-80)				X	~XX59	15	F	P						
			down (0-80)				X	~XX59	16	F	P						
	Advanced Warp	Grid Color			Green			~XX143	1	F	P						
					Magenta		X	~XX143	2	F	P						
					Red			~XX143	3	F	P						
					Cyan			~XX143	4	F	P						
Grid Background				Black			X	~XX145	1	F	P						
				Transparent			X	~XX145	2	F	P						
Warp Setting		Grid Points			2x2			~XX144	1	F	P						
					3x3			~XX144	2	F	P						
					5x5		X	~XX144	3	F	P						
					9x9			~XX144	4	F	P						
					17x17			~XX144	5	F	P						
	Warp Inner			Off			X	~XX146	0	F	P						
				On			X	~XX146	1	F	P						
Warp Sharpness			0~9	1	X	~XX148	0~9	F	P								

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Level 6	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command							
								Command			Response		Command		Response				
								CMD	space	Set Para.	Fail	Pass	CMD	space	Value	Fail	Pass		
	Reset						X	~XX561	1		F	P							
Edge Mask					0-10	1	•	~XX61	0~10		F	P							
Freeze Screen					Unfreeze			~XX04	0		F	P							
					Freeze		X	~XX04	1		F	P							
Test Pattern					Off			~XX195	0		F	P							
					Green Grid			~XX195	3		F	P							
					Magenta Grid			~XX195	4		F	P							
					White Grid			~XX195	1		F	P							
					White			~XX195	2		F	P							
					Black			~XX195	11		F	P							
					Red			~XX195	5		F	P							
					Green			~XX195	6		F	P							
					Blue			~XX195	7		F	P							
					Yellow			~XX195	8		F	P							
					Magenta			~XX195	9		F	P							
					Cyan			~XX195	10		F	P							
					ANSI Contrast 4x4			~XX195	14		F	P							
					Color bar			~XX195	13		F	P							
PIP/PBP	Screen				Off			~XX302	0		F	P							
					PIP		•	~XX302	1		F	P							
					PBP			~XX302	2		F	P							
	Main Source				[no Signal]														
					VGA			~XX12	5		F	P							
					HDMI1			~XX12	1		F	P							
					HDMI2			~XX12	15		F	P							
					DVI-D			~XX12	2		F	P							
					Display Port			~XX12	20		F	P							
					3G-SDI			~XX12	22		F	P							
	Sub Source				HDBaseT			~XX12	21		F	P							
					[no Signal]														
					VGA			~XX305	2		F	P							
					HDMI1			~XX305	1		F	P							
					HDMI2			~XX305	4		F	P							
					DVI-D			~XX305	9		F	P							
					Display Port			~XX305	17		F	P							
	Swap				3G-SDI			~XX305	11		F	P							
					HDBaseT			~XX305	10		F	P							
					[no Signal]			~XX306	1		F	P							
					Small			~XX304	3		F	P							
					Medium			~XX304	2		F	P							
					Large			~XX304	1		F	P							
					[no Signal]			~XX303	5		F	P							
	Location				PBP, Main Left			~XX303	6		F	P							
					PBP, Main Top			~XX303	7		F	P							
					PBP, Main Right			~XX303	8		F	P							
					PBP, Main Bottom			~XX303	4		F	P							
					PIP, Bottom Right			~XX303	3		F	P							
					PIP, Bottom Left			~XX303	1		F	P							
					PIP, Top Left			~XX303	2		F	P							
					PIP, Top Right			~XX303	1		F	P							
								~XX303	2		F	P							
	Reset						X	~XX173	1		F	P							

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

주 메뉴: 입력 설정

Level 2	Level 3	Level 4	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command																							
						Command		Response		Command		Response																					
						CMD	spat	Set	Para.	Fail	Pass	CMD	spat	Value	Fail	Pass																	
Auto Source			Off		•	~XX563	0			F	P																						
			On			~XX563	1			F	P																						
Quick Resync			Off		•	~XX315	0			F	P																						
			On			~XX315	1			F	P																						
Active Inputs			VGA			~XX408	5			F	P																						
			HDMI1			~XX408	1			F	P																						
			HDMI2			~XX408	15			F	P																						
			DVI-D		•	~XX408	2			F	P																						
			Display Port			~XX408	20			F	P																						
			3G-SDI			~XX408	22			F	P																						
			HDBaseT			~XX408	21			F	P																						
Latency Adjustment			Normal		•	~XX220	0			F	P	~XX133	1	F	O	k	0																
			2D Ultra			~XX220	1			F	P	~XX133	1	F	O	k	1																
Backup Input	Auto Switch		Off		•	~XX264	0			F	P	~XX274	1	F	O	k	0																
			On		•	~XX264	1			F	P	~XX274	1	F	O	k	1																
	Current Signal		(read only)		X																												
	First Input		HDMI1			•	~XX265	7			F	P	~XX275	1	F	O	k	7															
			HDMI2				~XX265	8			F	P	~XX275	1	F	O	k	8															
			HDBaseT				~XX265	16			F	P	~XX275	1	F	O	k	16															
			Display Port				~XX265	15			F	P	~XX275	1	F	O	k	15															
	Second Input		HDMI1			•	~XX266	7			F	P	~XX276	1	F	O	k	7															
			HDMI2				~XX266	8			F	P	~XX276	1	F	O	k	8															
			HDBaseT				~XX266	16			F	P	~XX276	1	F	O	k	16															
			Display Port				~XX266	15			F	P	~XX276	1	F	O	k	15															
	Backup Input Status		Active/Inactive (read only)		X							~XX277	1	F	O	k	0=Inactive 1=Active																
	Backup Input Change		Changed/No Change (read only)		X							~XX278	1	F	O	k	0=No Change 1=Changed																
	Backup Input Info.	Current Signal		(read only)		X																											
Backup Input Status																			Active/Inactive (read only)		X												
Backup Input Change																			Changed/No Change (read only)		X								~XX278	1	F	O	k

Level 2	Level 3	Level 4	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command							
						Command		Response		Command		Response					
						CMD	spat	Set	Para.	Fail	Pass	CMD	spat	Value	Fail	Pass	
		First Input	By First Input (read only)		X							~XX275	1	F	O	k	a=7 HDMI1 a=8 HDMI2 a=16 HDBaseT a=15 Display Port
		Resolution	(read only)		X												
		Horz Refresh	(read only)		X												
		Color Space	(read only)		X												
		HDR	Yes/No (read only)		X												
		Second Input	By Second Input (read only)		X							~XX276	1	F	O	k	a=7 HDMI1 a=8 HDMI2 a=16 HDBaseT a=15 Display Port
		Resolution	(read only)		X												
		Horz Refresh	(read only)		X												
		Color Space	(read only)		X												
		HDR	Yes/No (read only)		X												
VGA	Phase		0-100	1	•	~XX74	0~100			F	P						
	Resolution		(read only)		X												
HDMI	Output		HDMI 1		•	~XX309	5			F	P						
			HDMI 2			~XX309	6			F	P						
	HDMI 1 EDID		1.4		•	~XX236	1			F	P						
			2			~XX236	2			F	P						
	HDMI 2 EDID		1.4		•	~XX237	1			F	P						
			2			~XX237	2			F	P						
HDBaseT	EDID		1.4		•	~XX238	1			F	P						
			2			~XX238	2			F	P						
Reset					X	~XX178	1			F	P						

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

주 메뉴: 장치 설정

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command								
							Command			Response		Command		Response					
							CMD	Icon	Set Para.	Fail	Pass	CMD	Icon	Value	Fail	Pass			
Language				English			~XX70	1		F	P								
				Deutsch			~XX70	2		F	P								
				Français			~XX70	3		F	P								
				Italiano			~XX70	4		F	P								
				Español			~XX70	5		F	P								
				Português			~XX70	6		F	P								
				Polski			~XX70	7		F	P								
				Nederlands			~XX70	8		F	P								
				Norsk			~XX70	10		F	P								
				繁體中文			~XX70	13		F	P								
				簡體中文			~XX70	14		F	P								
				日本語			~XX70	15		F	P								
				한국어			~XX70	16		F	P								
				Русский			~XX70	17		F	P								
			Magyar			~XX70	18		F	P									
			ไทย			~XX70	21		F	P									
Projection	Ceiling			Auto			~XS523	3		F	P								
				On			~XS523	2		F	P								
				Off			~XS523	1		F	P								
	Rear			Off			~XS524	0		F	P								
			On			~XS524	1		F	P									
Lens Settings	Focus			+ (icon)		X	~X308	1		F	P								
				- (icon)		X	~X308	2		F	P								
	Zoom			+ (icon)		X	~X307	1		F	P								
				- (icon)		X	~X307	2		F	P								
	Lens Shift			Up (icon)		X	~X84	3		F	P								
				Down (icon)		X	~X84	4		F	P								
				Left (icon)		X	~X84	5		F	P								
			Right (icon)		X	~X84	6		F	P									
	Lens Memory	Save Memory		Memory 1 - Memory 5		X	~X360	1~5		F	P								
		Apply Memory		Memory 1 - Memory 5		X	~X359	1~5		F	P								
Clear Memory					X	~X361	1		F	P									
Lens Calibration					X	~X525	1		F	P									
Lens Lock			Lock			~X349	1		F	P									
			Unlock			~X349	2		F	P									
Reset					X	~X175	1		F	P									
Active Image Setup	Active Focus					X	~X308	3		F	P								
	Active Color Uniformity	Calibration				X	~XX261	1		F	P								
		Target Selection		Pop-up pattern		X													
	Reset				X	~XX261	9		F	P									
Schedule	Date and Time			----/-/--		X													
				---/-/--		X													
	Schedule Mode			Off			~XX284	0		F	P								
				On			~XX284	1		F	P								
	View Today			Monday / Tuesday / Wednesday / Thursday / Friday / Saturday / Sunday		X													

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command					
							Command		Response		Command		Response			
							CMD	Set Para.	Fail	Pass	CMD	Value	Fail	Pass		
	Monday / Tuesday / Wednesday / Thursday / Friday / Saturday / Sunday	Schedule Enable		Off		•	*XX284	0~n	F	P						
				On			*XX284	1~n	F	P						
		Event 01-16	Time	00:00 ~ 23:59			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
			Function	Off			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				Power Settings			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				Input Source			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				Light Source Mode			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				Shutter			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
			Event	Off			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
			(Function = Power Settings)	Power On			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				Eco			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				Active			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
			(Function = Input Source)	Communication			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				VGA			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
			(Function = Light Source Mode)	HDMI1			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				HDMI2			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				DVI-D			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
				Display Port			*XX471	dhmmnnaabb	F	P						
		3G-SDI			*XX471		dhmmnnaabb	F	P							
		HDBaseT			*XX471		dhmmnnaabb	F	P							
		(Function = Shutter)	Normal Mode		*XX471		dhmmnnaabb	F	P							
			Eco Mode		*XX471		dhmmnnaabb	F	P							
			Custom Brightness		*XX471		dhmmnnaabb	F	P							
		Reset	Shutter On		*XX471		dhmmnnaabb	F	P							
			Shutter Off		*XX471		dhmmnnaabb	F	P							
		Copy Events To	Reset	Yes / Cancel (Dialog box)			X	*XX472	n~nn	F					P	
			Monday				X	*XX473	1~n	F					P	
			Tuesday				X	*XX473	2~n	F					P	
			Wednesday				X	*XX473	3~n	F					P	
			Thursday				X	*XX473	4~n	F					P	
			Friday				X	*XX473	5~n	F					P	
			Saturday				X	*XX473	6~n	F					P	
			Sunday				X	*XX473	7~n	F					P	
		Reset Schedule			X		*XX471	9~n	F	P						
		Date and Time	Clock Mode		Use NTP Server			X	*XX284	9					F	P
					Manual			X	*XX474	1					F	P
			Date		2000 ~ 2037 (Year)			X	*XX475	nnnn					F	P
					01 ~ 12 (Month)			X	*XX476	nn					F	P
					01 ~ 31 (Day)			X	*XX477	nn					F	P
			Time		00 ~ 23 (Hour)			X	*XX478	nn					F	P
	00 ~ 59 (Minute)				X	*XX479	nn	F	P							
Daylight Saving Time			Off		X	*XX480	0	F	P							
			On		X	*XX480	1	F	P							
NTP Server			time.google.com		X	*XX481	1	F	P							
			asia.pool.ntp.org		X	*XX481	2	F	P							
			europe.pool.ntp.org		X	*XX481	3	F	P							
			north-america.pool.ntp.org		X	*XX481	4	F	P							
Time Zone			UTC+14:00		X	*XX482	1	F	P							
			UTC+13:00		X	*XX482	2	F	P							
			UTC+12:45		X	*XX482	3	F	P							
			UTC+12:00		X	*XX482	4	F	P							
			UTC+11:00		X	*XX482	5	F	P							
			UTC+10:30		X	*XX482	6	F	P							
			UTC+10:00		X	*XX482	7	F	P							
		UTC+09:30		X	*XX482	8	F	P								
	UTC+09:00		X	*XX482	9	F	P									

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command			
							Command		Response		Command		Response	
							CMD	Set Para.	Fail	Pass	CMD	Value	Fail	Pass
				UTC+08:45			~XX482	10	F	P				
				UTC+08:00			~XX482	11	F	P				
				UTC+07:00			~XX482	12	F	P				
				UTC+06:30			~XX482	13	F	P				
				UTC+06:00			~XX482	14	F	P				
				UTC+05:45			~XX482	15	F	P				
				UTC+05:30			~XX482	16	F	P				
				UTC+05:00			~XX482	17	F	P				
				UTC+04:30			~XX482	18	F	P				
				UTC+04:00			~XX482	19	F	P				
				UTC+03:30		X	~XX482	20	F	P				
				UTC+03:00			~XX482	21	F	P				
				UTC+02:00			~XX482	22	F	P				
				UTC+01:00			~XX482	23	F	P				
				UTC+00:00			~XX482	24	F	P				
				UTC-01:00			~XX482	25	F	P				
				UTC-02:00			~XX482	26	F	P				
				UTC-03:00			~XX482	27	F	P				
				UTC-03:30			~XX482	28	F	P				
				UTC-04:00			~XX482	29	F	P				
				UTC-05:00			~XX482	30	F	P				
				UTC-06:00			~XX482	31	F	P				
				UTC-07:00			~XX482	32	F	P				
				UTC-08:00			~XX482	33	F	P				
				UTC-09:00			~XX482	34	F	P				
				UTC-09:30			~XX482	35	F	P				
				UTC-10:00			~XX482	36	F	P				
				UTC-11:00			~XX482	37	F	P				
				UTC-12:00			~XX482	38	F	P				
	Update Interval			Hourly		X	~XX483	1	F	P				
				Daily			~XX483	3	F	P				
	Apply					X	~XX484	1	F	P				
Power Settings	Power Mode (Standby)			Eco			~XX114	0	F	P	~XX150	16	F	O k 0
				Active		•	~XX114	1	F	P	~XX150	16	F	O k 1
				Communication			~XX114	3	F	P	~XX150	16	F	O k 3
	Signal Power On			Off		•	~XX113	0	F	P				
				On		•	~XX113	1	F	P				
	Auto Power Off			0-180 m	5m	•	~XX106	0~180	F	P				
	Sleep Timer			0-16 h	0.5h	•	~XX107	0~960	F	P				
	12V Trigger			Off		•	~XX192	0	F	P				
			On		•	~XX192	1	F	P					
Reset					X	~XX177	1	F	P					
Light Source Settings	Light Source Mode			Normal			~XX110	1	F	P				
				Eco Mode		•	~XX110	2	F	P				
				Custom Power			~XX110	9	F	P				
	Custom Brightness	Brightness Level		30%-100%	1%	•	~XX326	30~100	F	P	~XX242	1	F	O k 0
		Constant Brightness		Off		•	~XX522	0	F	P	~XX242	1	F	O k 1
	Light Sensor Calibration		On		•	~XX522	1	F	P					
						X								
Shutter	Fade-In			0.5-5s	0.5s	•	~XX267	1~10	F	P				
	Fade-Out			0.5-5s	0.5s	•	~XX268	1~10	F	P				
	Startup			Shutter Off		•	~XX269	0	F	P				
			Shutter On		•	~XX269	1	F	P					
Security	Security			Off		•	~XX78	0~nnnn	F	P				
				On		•	~XX78	1~nnnn	F	P				
	Security Timer	Month		0-35		•	~XX537	00~35	F	P	~XX544	1	F	O k 00~35
	Day		0-29		•	~XX538	00~29	F	P	~XX544	2	F	O k 00~29	

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command				
							Command		Response		Command		Response		
							CMD	Set Para.	Fail	Pass	CMD	Value	Fail	Pass	
		Hour		0-23		•	~XX539	00~23	F	P	~XX544	3	F	O k 00~23	
On Screen Display	Change Password					X	~XX77	MMDDHH	F	P					
						X	~XX406	nnnn~nnnn	F	P					
	Menu Location				Top Left		•	~XX72	1	F	P				
					Top Right		•	~XX72	2	F	P				
					Center		•	~XX72	3	F	P				
					Bottom Left		•	~XX72	4	F	P				
					Bottom Right		•	~XX72	5	F	P				
	Menu Transparency	Menu Timer			0-9		•	~XX526	0~9	F	P				
					Off		•	~XX515	0	F	P				
					5s		•	~XX515	1	F	P				
					10s		•	~XX515	3	F	P				
					15s		•	~XX515	4	F	P				
				30s		•	~XX515	5	F	P					
				60s		•	~XX515	6	F	P					
Information Hide				Off		•	~XX102	0	F	P					
				On		•	~XX102	1	F	P					
	Background			Blue		•	~XX104	1	F	P					
			Black		•	~XX104	0	F	P						
			White		•	~XX104	5	F	P						
			Logo		•	~XX104	7	F	P						
			Default Logo		•	~XX82	1	F	P						
Logo Setup	Change Logo			Neutral		•	~XX82	3	F	P					
				User Logo		•	~XX82	4	F	P					
				Captured Logo		•	~XX82	2	F	P					
	Logo Capture				X	~XX83	1	F	P						
Delete Logo	Captured Logo				X	~XX407	1	F	P						
	User Logo				X	~XX407	2	F	P						
Backlight	Keypad			Off		•	~XX362	0	F	P					
				On		•	~XX362	1	F	P					
	Power Key			Off		•	~XX362	3	F	P					
				On		•	~XX362	4	F	P					
High Altitude				Off		•	~XX101	0	F	P	~XX150	22	F	O k 0	
				On		•	~XX101	1	F	P	~XX150	22	F	O k 1	
User Data	Save All Settings			Memory 1 - Memory 5		•	~XX258	1~5	F	P					
	Load All Settings			Memory 1 - Memory 5		•	~XX259	1~5	F	P					
System Update (FOTA)	Auto			Off		•	~XX168	0	F	P					
				On		•	~XX168	1	F	P					
				Off		•	~XX168	3	F	P					
	Update			On		•	~XX168	4	F	P					
Reset	Reset OSD					X	~XX168	9	F	P					
	Reset to Default					X	~XX546	1	F	P					
	Reset Selective	Image				X	~XX112	1	F	P					
		Display					X	~XX509	1	F	P				
	Input					X	~XX173	1	F	P					
	Communication					X	~XX178	1	F	P					
						X	~XX176	1	F	P					

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

주 메뉴: 통신

Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	Option / Value	Step	User Data	Write Command				Read Command								
							Command			Response	Command		Response						
							CMD	space	Set Para.		Fail	Pass	CMD	space Value	Fail	Pass			
Projector ID				0-99		•	~XX79	00~99		F	P	~XX558	1	F	O	k	00~99		
Remote Setup	Remote Code			0-99		•	~XX350	00~99		F	P	~XX138	1	F	O	k	0~9		
		Quick Switch Code		Off		•	~XX314	0		F	P	~XX138	3	F	O	k	0		
	IR Function	Front		1~9		•	~XX314	0~9		F	P	~XX138	3	F	O	k	0~9		
				Off		•	~XX11	4		F	P	~XX542	1	F	O	k	0		
		Top		On		•	~XX11	5		F	P	~XX542	1	F	O	k	1		
				Off		•	~XX11	6		F	P	~XX542	2	F	O	k	0		
		HDBaseT		On		•	~XX11	7		F	P	~XX542	2	F	O	k	1		
				Off		•	~XX11	10		F	P	~XX542	3	F	O	k	0		
	User1				On		•	~XX11	9		F	P	~XX542	3	F	O	k	1	
					Freeze Screen		•	~XX117	1		F	P							
					Blank Screen		•	~XX117	2		F	P							
					PIP/PBP		•	~XX117	3		F	P							
					Aspect Ratio		•	~XX117	4		F	P							
					Information Hide		•	~XX117	5		F	P							
					Network setup		•	~XX117	6		F	P							
					Projector ID		•	~XX117	7		F	P							
					Color Matching		•	~XX117	8		F	P							
					Reset Selective		•	~XX117	9		F	P							
		User2				Freeze Screen		•	~XX118	1		F	P						
						Blank Screen		•	~XX118	2		F	P						
					PIP/PBP		•	~XX118	3		F	P							
					Aspect Ratio		•	~XX118	4		F	P							
				Information Hide		•	~XX118	5		F	P								
				Network setup		•	~XX118	6		F	P								
				Projector ID		•	~XX118	7		F	P								
				Color Matching		•	~XX118	8		F	P								
				Reset Selective		•	~XX118	9		F	P								
Network Setup	LAN Interface				RJ-45		X	~XX460	1		F	P							
				HDBaseT		X	~XX460	2		F	P								
	MAC Address			(read only)		X						~XX555	1	F	O	k	nn:nn:nn:nn:nn		
	Network Status			(read only) Connected		X						~XX87	1	F	O	k	1		
				(read only) Disconnected		X						~XX87	1	F	O	k	0		
	DHCP			Off		X	~XX461	0		F	P	~XX150	17	F	O	k	0		
				On		X	~XX461	1		F	P	~XX150	17	F	O	k	1		
	IP Address			----		X						~XX87	3	F	O	k	nn:nn:nn:nn:nn		
	Subnet Mask			----		X													
	Gateway			----		X													
	DNS			----		X													
	Apply					X	~XX462	9		F	P								
Network Reset					X	~XX462	1		F	P									
Email Notification	Email 1					X						~XX443	1	F	k	n@nnnn.nnnn.nnnn			
				Email 1 Address		•													
	Email 2					X													
				Email 2 Address		•							~XX443	2	F	k	n@nnnn.nnnn.nnnn		
	Event					X													
	Fan Error			Off/Email		•	~XX463	2/1		F	P								
	Power On/Off			Off/Email		•	~XX463	4/3		F	P								
	Video Loss			Off/Email		•	~XX463	6/5		F	P								
	Laser			Off/Email		•	~XX463	8/7		F	P								
	Reset					X	~XX464	1		F	P								
Control			Crestron		•	~XX454	0		F	P									

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

기타 RS232

Level 1	Level 2	Level 3	Write Command			Read Command					
			Command		Response	Command		Response			
			CMD	Set Para.	Fail	CMD	CMD Value	Fail	Pass		
When projector in standby, RS232 have to support											
Power On			~XX00	1	F	~XX124	1	F	O k 1		
Power On with password			~XX00	1~nnnn	F						
Information	Info String					~XX150	1	F	O k abbbbbcdddee (Note*1)		
Light Source Hours						~XX108	1	F	O k nnnnn (hour digits)		
Other Items											
Power Off			~XX00	0	F	~XX124	1	F	O k 0		
Power On			~XX00	1	F	~XX124	1	F	O k 1		
Re-Sync			~XX01	1	F						
AV Mute	Off		~XX02	0	F	~XX355	1	F	O k 0		
	On		~XX02	1	F	~XX355	1	F	O k 1		
Freeze	Unfreeze		~XX04	0	F						
	Freeze		~XX04	1	F						
3D Sync Out	To Emmitter		~XX232	0	F						
	To Next Projector		~XX232	1	F						
3D Frame Delay	1~200		~XX233	1~nnn	F						
Output 3D state	2D					~XX130	1	F	O k 0		
	3D					~XX130	1	F	O k 1		
System Auto Send	Standby Mode								I N F O 0		
	Warming up								I N F O 1		
	Cooling Down								I N F O 2		
	Out of Range								I N F O 3		
	lightsource Fail (LED Fail)								I N F O 4		
	Thermal Switch Error								I N F O 5		
	Fan Lock								I N F O 6		
	Over Temperature								I N F O 7		
	LightSource Hours Running Out								I N F O 8		
	Cover Open								I N F O 9		
	lightsource Ignite Fail								I N F O 10		
	Format Board Power On Fail								I N F O 11		
	Color Wheel Unexpected Stop								I N F O 12		
	Over Temperature								I N F O 13		
	FAN 1 Lock								I N F O 14		
	FAN 2 Lock								I N F O 15		
	FAN 3 Lock								I N F O 16		
	FAN 4 Lock								I N F O 17		
	FAN 5 Lock								I N F O 18		
	LAN fail then restart								I N F O 19		
	LD lower than 60%								I N F O 20		
	LD NTC (1) Over Temperature								I N F O 21		
	LD NTC (2) Over Temperature								I N F O 22		
	High Ambient Temperature								I N F O 23		
	System Ready								I N F O 24		
									I N F O 25		
	FAN 6 Lock								I N F O 26		
	FAN 7 Lock								I N F O 27		
	FAN 8 Lock								I N F O 28		
	FAN 9 Lock								I N F O 29		
	FAN 10 Lock								I N F O 30		
	FAN 11 Lock								I N F O 31		
	FAN 12 Lock								I N F O 32		
	FAN 13 Lock								I N F O 33		

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

Level 1	Level 2	Level 3	Write Command		Read Command	
			Command	Response	Command	Response
System Temperature Level	FAN 14 Lock					I N F O 34
	Green/Normal				~XX155 1	F O k 1
	Orange/Notice				~XX155 1	F O k 2
Fan Status Level	Red/Warning				~XX155 1	F O k 3
	Green/Normal				~XX159 1	F O k 1
	Orange/Notice				~XX159 1	F O k 2
	Red/Warning				~XX159 1	F O k 3
Device Type	Projector				~XX149 1	F O k 1
Model Name	Optoma WUXGA				~XX151 1	F O k 5
Camera Status					~XX221 1	F O k a=0 Camera disconnect a=1 Camera supported
OSD Lock	On(~nnnn: security password)		~XX239 1 ~nnnn	F	~XX229 1	F O k 1
	Off		~XX239 2 ~nnnn	F	~XX229 1	F O k 0
Regulatory Model					~XX151 3	F O k
Software Version					~XX122 1	F O k nnnnnnn
Fan Speed	Fan 1 Speed	0000~9999			~XX351 1	F O k 0000~9999
	Fan 2 Speed	0000~9999			~XX351 2	F O k 0000~9999
	Fan 3 Speed	0000~9999			~XX351 3	F O k 0000~9999
	Fan 4 Speed	0000~9999			~XX351 4	F O k 0000~9999
	Fan 5 Speed	0000~9999			~XX351 5	F O k 0000~9999
	Fan 6 Speed	0000~9999			~XX351 6	F O k 0000~9999
	Fan 7 Speed	0000~9999			~XX351 7	F O k 0000~9999
	Fan 8 Speed	0000~9999			~XX351 8	F O k 0000~9999
	Fan 9 Speed	0000~9999			~XX351 9	F O k 0000~9999
	Fan 10 Speed	0000~9999			~XX351 10	F O k 0000~9999
	Fan 11 Speed	0000~9999			~XX351 11	F O k 0000~9999
	Fan 12 Speed	0000~9999			~XX351 12	F O k 0000~9999
	Fan 13 Speed	0000~9999			~XX351 13	F O k 0000~9999
	Fan 14 Speed	0000~9999			~XX351 10	F O k 0000~9999
System Temperature Information	Info String				~XX352 1	F O k 0000~9999
	Native Resolution				~XX150 1	F O k abbbbbcdddee (Note*1)
	Main Source				~XX150 2	F O k nnn..nn(e.g. Ok1920x1080)
	- Resolution				~XX150 3	F O k nnn..nn (e.g. OkHDMI)
	- Signal Format				~XX150 4	F O k nnn..nn(e.g. Ok1920x1080)
	- Pixel Clock				~XX150 5	F O k nnn..nn
	- Horz Refresh				~XX150 6	F O k nnn..nn
	- Vert Refresh				~XX150 7	F O k nnn..nn
	Sub Source				~XX150 8	F O k nnn..nn
	- Resolution				~XX150 9	F O k nnn..nn
	- Signal Format				~XX150 10	F O k nnn..nn(e.g. Ok1920x1080)
	- Pixel Clock				~XX150 11	F O k nnn..nn (e.g. OkHDMI)
	- Horz Refresh				~XX150 12	F O k nnn..nn
	- Vert Refresh				~XX150 13	F O k nnn..nn
	Light Source Mode				~XX150 14	F O k nnn..nn
	Standby Power Mode	Active			~XX150 15	F O k nnn..nn
		Eco.			~XX150 16	F O k 1
		Communication			~XX150 16	F O k 0
	DHCP	Off			~XX150 16	F O k 3
		On			~XX150 17	F O k 0
System Temperature				~XX150 17	F O k 1	
Refresh rate				~XX150 18	F O k nnn..nn (e.g. Ok48)	
Source Lock	On		~XX100 0	F	~XX150 19	F O k nnn..nn (e.g. Ok60Hz)
	Off		~XX100 1	F		

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

추가 정보

Level 1	Level 2	Level 3	Write Command		Read Command					
			Command	Response	Command		Response			
Display message on the OSD			~XX210	nn...n (50 characters)						
Filter Wheel Index			~XX528	0000~9999			~XX530	1	F	O k 0000~9999
Phosphor Wheel Index			~XX529	0000~9999			~XX531	1	F	O k 0000~9999
Remote Control Simulation										
Power			~XX140	1						
Power Off			~XX140	2						
Up			~XX140	10						
Left			~XX140	11						
Enter (for projection MENU)			~XX140	12						
Right			~XX140	13						
Down			~XX140	14						
V Keystone +			~XX140	15						
V Keystone -			~XX140	16						
Brightness			~XX140	19						
Menu			~XX140	20						
DVI-D			~XX140	22						
VGA-1			~XX140	23						
AV Mute			~XX140	24						
Contrast			~XX140	28						
Zoom +			~XX140	32						
Zoom -			~XX140	33						
Focus +			~XX140	34						
Focus -			~XX140	35						
Mode			~XX140	36						
info			~XX140	40						
Re-sync			~XX140	41						
HDMI 1			~XX140	42						
HDMI 2			~XX140	43						
Source			~XX140	47						
1			~XX140	51						
2			~XX140	52						
3			~XX140	53						
4			~XX140	54						
5			~XX140	55						
6			~XX140	56						
7			~XX140	57						
8			~XX140	58						
9			~XX140	59						
0			~XX140	60						
Gamma			~XX140	61						
PIP			~XX140	63						
Lens H(left)			~XX140	64						
Lens H(Right)			~XX140	65						
Lens V(left)			~XX140	66						
Lens V(Right)			~XX140	67						
H Keystone +			~XX140	68						
H Keystone -			~XX140	69						
Hot Key (user1)(F1)			~XX140	70						
Hot Key (user2)(F2)			~XX140	71						
Pattern			~XX140	73						
Exit			~XX140	74						
Display Port			~XX140	76						
Mute			~XX140	77						

참고: 모델에 따라서는 명령 중 일부가 지원되지 않습니다.

Optoma 국제 사무소

서비스 또는 지원에 대해서는 지역 사무소로 연락하십시오.

미국

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

캐나다

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

라틴 아메리카

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

유럽

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
서비스 전화: +44 (0)1923 691865
[com](http://www.com)

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

프랑스

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

스페인

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
스페인

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

독일

Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Germany

 +49 (0) 2161 68643 0
 +49 (0) 2161 68643 99
 info@optoma.de

스칸디나비아

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
노르웨이

한국

<https://www.optoma.com/kr/>

일본

<https://www.optoma.com/jp/>

대만

<https://www.optoma.com/tw/>

중국

Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

호주

<https://www.optoma.com/au/>

