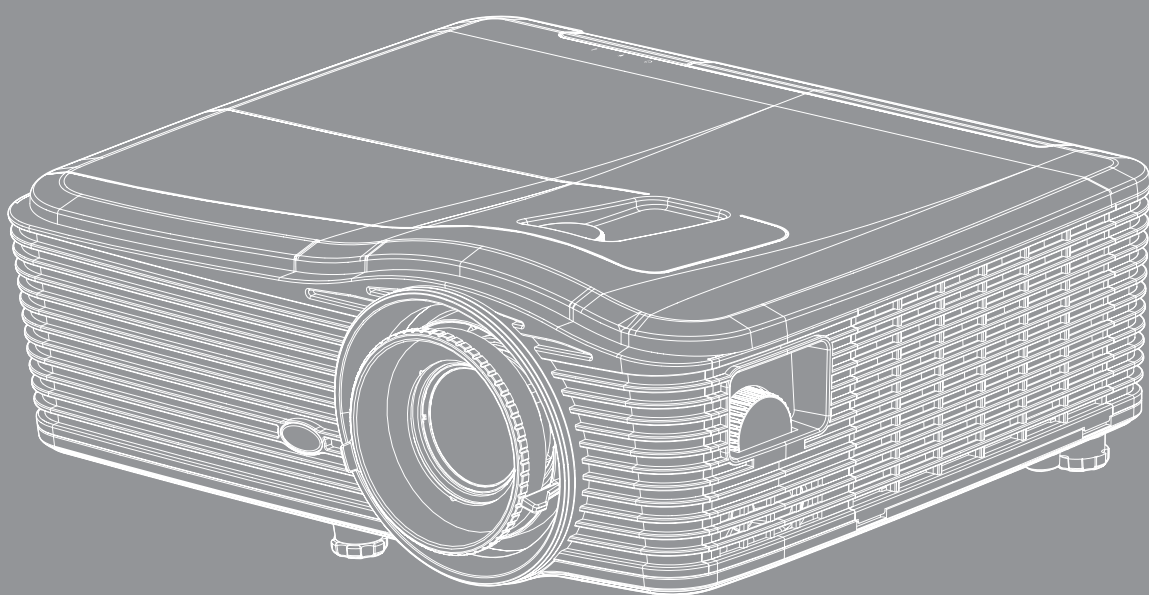


# DLP®-projektor



# INNHALDSFORTEGNELSE

<b>SIKKERHET .....</b>	<b>4</b>
<i>Viktige sikkerhetsanvisninger .....</i>	<i>4</i>
<i>Sikkerhetsinformasjon for 3D .....</i>	<i>5</i>
<i>Opphavsrett .....</i>	<i>6</i>
<i>Fraskrivelse av ansvar .....</i>	<i>6</i>
<i>Vedkjennelse av varemerker .....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Overensstemmelseserklæring for EU-land .....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE .....</i>	<i>7</i>
<b>INTRODUKSJON .....</b>	<b>8</b>
<i>Innholdet i pakken .....</i>	<i>8</i>
<i>Standard tilbehør .....</i>	<i>8</i>
<i>Ekstraustyr .....</i>	<i>8</i>
<i>Produktoversikt .....</i>	<i>9</i>
<i>Tilkoblinger .....</i>	<i>10</i>
<i>Tastatur .....</i>	<i>11</i>
<i>Fjernkontroll .....</i>	<i>12</i>
<b>OPPSETT OG MONTERING .....</b>	<b>13</b>
<i>Montere projektoren .....</i>	<i>13</i>
<i>Koble kilder til projektoren .....</i>	<i>14</i>
<i>Justere det projiserte bildet .....</i>	<i>15</i>
<i>Sette opp fjernkontrollen .....</i>	<i>16</i>
<b>BRUKE PROJEKTOREN .....</b>	<b>18</b>
<i>Skru av/på projektoren .....</i>	<i>18</i>
<i>Velge en inngangskilde .....</i>	<i>20</i>
<i>Meny navigering og funksjoner .....</i>	<i>21</i>
<i>Skjermmenyens menytre .....</i>	<i>22</i>
<i>BILDE-meny .....</i>	<i>29</i>
<i>BILDE Avansert-meny .....</i>	<i>31</i>
<i>BILDE Avansert Signal (RGB)-meny .....</i>	<i>33</i>
<i>BILDE Avansert Signal (Video)-meny .....</i>	<i>34</i>
<i>SKJERM-meny .....</i>	<i>35</i>
<i>SKJERM 3D-meny .....</i>	<i>39</i>
<i>OPPSETT-meny .....</i>	<i>40</i>
<i>OPPSETT Lydinnstillinger-meny .....</i>	<i>42</i>
<i>OPPSETT Sikkerhet-meny .....</i>	<i>43</i>
<i>OPPSETT Nettverk LAN-innstillinger-meny .....</i>	<i>45</i>
<i>OPPSETT Nettverk Control Settings-meny .....</i>	<i>47</i>

<i>OPPSETT Nettverk Control Settings-meny</i> .....	48
<i>OPPSETT Avansert-meny</i> .....	54
<i>Muligheter-meny</i> .....	55
<i>Muligheter-meny</i> .....	56
<i>Muligheter-meny</i> .....	57
<i>Muligheter Lampeinnstillinger-meny</i> .....	58
<i>Muligheter Fjernkontrollsinnstilling-meny</i> .....	59
<i>Muligheter Avansert-meny</i> .....	61
<i>Muligheter Innstillinger for valgfritt filter-meny</i> .....	62
<i>3D-oppsett</i> .....	63



## **VEDLIKEHOLD ..... 64**

<i>Bytte lampe</i> .....	64
<i>Bytte lampen (fortsettelse)</i> .....	65
<i>Installerere og rengjøre støvfilterene</i> .....	66

## **EKSTRA INFORMASJON ..... 67**

<i>Støttede oppløsninger</i> .....	67
<i>Bildestørrelse og projiseringsavstand</i> .....	70
<i>Fastsette midtposisjon for linseforskyvning</i> .....	73
<i>Projektormål og takmontering</i> .....	76
<i>RS232 protokollfunksjonsliste</i> .....	77
<i>IR-fjernkontrollkoder</i> .....	85
<i>Bruke informasjonsknappen</i> .....	88
<i>Feilsøking</i> .....	89
<i>Advarselsindikator</i> .....	91
<i>Spesifikasjoner</i> .....	93
<i>Optoma-Niederlassungen weltweit</i> .....	95

# SIKKERHET

	Pilen som er formet som et lyn i en likesidet trekant er ment for å varsle brukeren om uisolert "farlig spenning" inne i apparatet som kan være så sterk at den representerer en risiko for elektrisk støt.
	Utropstegnet inne i den likesidede trekanten er der for å minne brukeren om at det foreligger viktige bruks- og vedlikeholdsinstruksjoner (servicing) i dokumentasjonen som fulgte med utstyret.

Vennligst rett deg etter alle advarsler, sikkerhetstiltak og vedlikeholdsråd i denne brukerveiledningen.

## Viktige sikkerhetsanvisninger

- Ikke blokker ventilasjonsåpningene. For å sørge for pålitelig operasjon av projektoren og beskytte den fra overopphetning, anbefales det at du installerer projektoren på en plass som ikke blokkerer ventilasjonen. Som et eksempel, ikke plasser projektoren på et stuebord med flere andre objekter, på en sofa, seng, osv. Ikke sett projektoren i et avsperrt område som en bokhylle eller kabinett som begrenser luftstrømmen.
- For å redusere risikoen for brann og/eller elektrisk sjokk, utsett ikke utstyret for regn eller fuktighet. Ikke installer projektoren i nærheten av varmekilder som radiatorer, panelovner, komfyrer eller andre apparater som forsterkere som avgir varme.
- Ikke la gjenstander eller væske komme inn i projektoren. De kan komme i kontakt med farge spenningspunkter og kortslutte deler som kan føre til brann eller elektrisk støt.
- Ikke bruk under følgende forhold:
  - I svært varme, kalde eller fuktige omgivelser.
    - (i) Kontroller at romtemperaturen ligger på mellom 5°C - 40°C
    - (ii) Relativ fuktighet er 10 % ~ 85 %
  - I områder utsatt for ekstremt støv eller skit.
  - Må ikke brukes nær apparat som skaper sterke magnetiske felt.
  - I direkte sollys.
- Ikke bruk projektoren på steder der atmosfæren kan inneholde brannfarlige eller eksplosive gasser. Lampen i projektoren blir svært varm under drift, og gasser kan antennes og forårsake brann.
- Ikke bruk objektivdekselet mens projektoren er i bruk.
- Ikke bruk enheten hvis den har blitt fysisk skadet eller misbrukt. Fysisk skade/misbruk kan (men er ikke begrenset til):
  - Enheten har blitt sluppet.
  - Strømledningen eller pluggen er skadet.
  - Væske er sølt på projektoren.
  - Projektoren har blitt utsatt for regn eller fukt.
  - Noe har falt inn i projektoren eller noe er løst innvendig.
- Ikke plasser projektoren på et ustabil underlag. Projektoren kan velte, noe som kan føre til personskade eller skade på projektoren.
- Ikke blokker lyset som kommer ut av projektorlinsen når projektoren er i drift. Lyset vil varme opp objektet og det kan smelte, forårsake brannskader eller starte en brann.
- Vennligst ikke åpne eller ta fra hverandre projektoren. Det kan medføre elektrisk støt.
- Ikke prøv å utføre service på enheten selv. Åpning eller fjerning av deksler kan utsette deg for farlig spenning eller andre farer. Ring Optoma før du sender enheten inn for reparasjon.
- Se dekslet på projektoren for sikkerhetsrelaterte merknader.

- Enheten bør kun repareres av passende servicepersonell.
- Bruk kun tillegg/tilbehør som er spesifisert av produsenten.
- Ikke se inn rett inn i projektorlinsen under bruk. Det skarpe lyset kan skade øynene dine.
- Når lampen byttes ut, la enheten kjøle seg ned først. Følg instruksjoner som beskrevet på sider 64-65.
- Projektoren vil selv registrere lampens levetid. Sørg for å skifte ut lampen når varselmeldinger vises.
- Tilbakestill funksjonen "Lampenullstilling" fra skjermvisningsmenyen "Muligheter|Lampeinnstillinger" etter at lampemodulen er skiftet ut (se side 58).
- Når du skrur av projektoren, sørg for at projektoren fullfører kjølesyklusen før du kobler fra strømmen. La projektoren nedkjøles i 90 sekunder.
- Når levetiden for lampen nærmer seg slutten, vil meldingen "Lampens levetid overskredet." vises på skjermen. Ta kontakt med din lokale forhandler eller servicesenter for å bytte ut lampen så snart som mulig.
- Slå av og koble strømledningen fra stikkkontakten før du rengjør produktet.
- Bruk en myk klut fuktet med et mildt rengjøringsmiddel for å rengjøre skjermboksen. Ikke bruk skuremidler, voks eller oppløsningsmidler for å rengjøre enheten.
- Ta ut strømstøpselet fra stikkkontakten dersom produktet ikke har vært i bruk over en lengre periode.

**Merk:** Når lampen når slutten av levetiden, vil projektoren ikke kunne slås på igjen før lampemodulen er skiftet ut. Når du skal bytte lampe, må du følge instruksjonene i "Bytte lampe" på side 64-65.

- Ikke sett opp projektoren på steder der det kan bli utsatt for vibrasjoner eller støt.
- Ikke ta på linsen med bare hendene
- Fjern batteri/batterier fra fjernkontrollen før oppbevaring. Hvis batteriet/batteriene ligger igjen i fjernkontrollen over lange perioder, kan de lekke.
- Ikke bruk eller oppbevar projektoren på steder der røyk fra olje eller sigaretter kan være til stede, da det kan forringe ytelsen til projektoren.
- Monter projektoren i riktig retning, da en uvanlig plassering kan påvirke ytelsen til projektoren.

## Sikkerhetsinformasjon for 3D

Følg alle advarsler og forsiktighetsregler som anbefalt før du eller barnet ditt bruker 3D-funksjonen.

### Advarsel

Barn og tenåringer kan være mer utsatt for helseproblemer knyttet til det å se på 3D-bilder og bør nøye overvåkes for å unngå at de ser på disse bildene.

### Advarsel om fotosensitivt anfall og andre helserisikoer

- Noen seere kan oppleve et epileptisk anfall eller slag når de utsettes for visse blinkende bilder eller lys som finnes i noen projeksjonsbilder eller videospill. Hvis du lider av, eller har epilepsi eller slag i familien, må du ta kontakt med en medisinsk spesialist før du bruker 3D-funksjonen.
- Selv de som ikke har en personlig historie eller tilfeller av epilepsi eller slag i familien kan ha en udiagnostisert tilstand som kan forårsake fotosensitive epileptiske anfall.
- Gravide, eldre, de som lider av alvorlige sykdommer, de som lider av søvnmangel eller er under påvirkning av alkohol bør ikke bruke enhetens 3D-funksjon.
- Hvis du opplever noen av følgende symptomer, må du straks slutte å se på 3D-bilder og ta kontakt med en medisinsk spesialist: (1) endret syn; (2) døsigheit; (3) svimmelhet; (4) ufrivillige øye- eller muskelsammentrekninger; (5) forvirring; (6) kvalme; (7) tap av bevissthet; (8) konvulsjoner; (9) kramper; og/eller (10) desorientering. Barn og tenåringer er mer sannsynlig til å oppleve disse symptomene enn voksne. Foreldre bør ha oppsyn med barna sine og spørre om de opplever disse symptomene.

- 3D-projeksjon kan også forårsake reisesyke, perseptuell ettereffekter, desorientering, slitne øyne og redusert stabilitet i kroppsstillingen. Det anbefales at brukere tar hyppige pauser for å redusere sannsynligheten av disse effektene. Hvis øynene dine viser tegn på å være trette eller tørre eller hvis du har noen av symptomene over, må du straks slutte å bruke denne enheten og ikke bruke den igjen på minst tretti minutter etter at symptomene har forsvunnet.
- Hvis ser på 3D-projeksjon mens du sitter for nært skjermen over lengre tid, kan dette skade synet ditt. Den beste avstanden fra skjermen bør være minst tre ganger skjermens høyde. Det anbefales at seerens øyne er på linje med skjermen.
- Hvis du ser på 3D-projeksjon mens du har på 3D-briller i en lengre periode kan dette føre til hodepine eller tretthet. Hvis du opplever en hodepine, tretthet eller svimmelhet, må du slutte å se på 3D-projeksjon og hvile deg.
- Ikke bruk 3D-brillene for noe annet formål enn å se på 3D-projeksjon.
- Hvis du har på deg 3D-brillene for noe annet formål (som vanlige briller, solbriller, vernebriller, osv.) kan dette være skadelig og kan svekke synet ditt.
- Enkelte seere kan oppleve desorientering når de ser på 3D-projeksjon. Derfor må du IKKE plassere 3D-PROJEKTOR i nærheten av åpne trapper, kabler, balkonger eller andre objekter som man kan snuble, løpe inn i, falle ned, knuse eller falle over.

## Opphavsrett

Denne utgivelsen, inkludert alle fotografier, illustrasjoner og programvare, er beskyttet under internasjonale lover for opphavsrett, med enerett. Verken denne veiledningen, eller noe av materialet i den, kan reproduseres uten skriftlig tillatelse fra forfatteren.

© Copyright 2015

## Fraskrivelse av ansvar

Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten varsel. Fabrikanten gir ingen løfter eller garantier når det gjelder innholdet herav og frasier seg spesielt underforståtte garantier om salgbarhet eller egnethet for et spesielt formål. Fabrikanten forbeholder seg rettigheten til å revidere denne publikasjonen og gjøre endringer nå og da til innholdet herav uten forpliktelse til å melde i fra til noen om en slik revidering eller endring.

## Vedkjennelse av varemerker

Kensington er et USA-registrert varemerke for ACCO Brand Corporation med utstedte registreringer og søknader i andre land over hele verden.

HDMI, HDMI-logoen og High-Definition Multimedia Interface er varemerker eller registrerte varemerker for HDMI Licensing LLC i USA og andre land.

IBM er et varemerke eller registrert varemerke for International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, og Windows er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation.

Adobe og Acrobat er varemerker eller registrerte varemerker for Adobe Systems Incorporated.

DLP®, DLP Link og DLP-logoen er registrerte varemerker for Texas Instruments, og BrilliantColor™ er et varemerke for Texas Instruments.

Alle andre produktnavn brukt i denne veiledningen er eiendommen til deres respektive eiere og er anerkjent.

## FCC

Dette utstyret har blitt testet og er funnet å etterkomme grensene for en digital enhet i klasse B i henhold til kapittel 15 i FCC-bestemmelsene. Disse grensene er utformet for å gi fornuftig beskyttelse mot skadelige forstyrrelser ved installasjon i et hjem. Utstyret genererer, bruker og kan avgi frekvensenergi, og kan, dersom det ikke installeres og brukes i henhold til instruksjonene, forårsake skadelige forstyrrelser for radiokommunikasjon.

Det er imidlertid ingen garanti for at interferens ikke vil oppstå i en bestemt installasjon. Hvis dette apparatet forårsaker skadelige forstyrrelser i radio- eller TV-mottak, noe som kan fastslås ved å skru apparatet av og på, oppfordres brukeren til å prøve å rette på forstyrrelsene gjennom en eller flere av følgende virkemidler:

- Flytt eller endre retning på mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom enheten og mottakeren.
- Koble enheten inn i et uttak på en annen krets enn den mottakeren er koblet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/TV-tekniker for å få hjelp.

### **Merknad: Beskyttede kabler**

Alle tilkoblinger til andre dataapparater må gjøres med skjermede kabler for at FCCs bestemmelser skal overholdes.

### **Forsiktig**

Endringer eller modifiseringer som ikke er uttrykkelig godkjent av produsenten kan ugyldiggjøre brukerens fullmakt, som er gitt av Federal Communications Commission, til å bruke denne projektoren.

### **Vilkår for bruk**

Denne enheten overensstemmer med del 15 i FCC-kravene. Bruk er underlagt de følgende to betingelsene:

1. Apparatet kan ikke forårsake skadelige forstyrrelser, og
2. Denne enheten må godta mottatt interferens, medregnet interferens som kan forårsake uønsket drift.

### **Merknad: Kanadiske brukere**

Dette digitale apparatet i klasse B overholder canadiske ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Overensstemmelseserklæring for EU-land

- EMC-direktiv 2004/108/EC (medregnet endringer)
- Lavspenningsdirektivet 2006/95/EC
- R & TTE-direktivet 1999/5/EC (hvis produktet har RF-funksjon)

## WEEE



### **Instruksjoner for kassering**

Ikke kast dette elektroniske apparatet i søpla når det kasseres. For å minimere forurensing og sikre så god beskyttelse av det globale miljøet som mulig bør det resirkuleres.

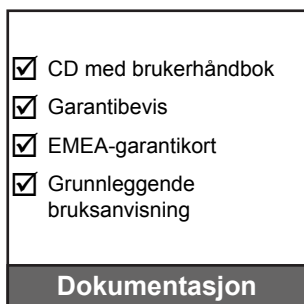
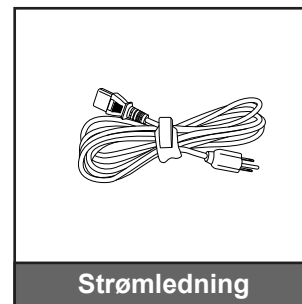
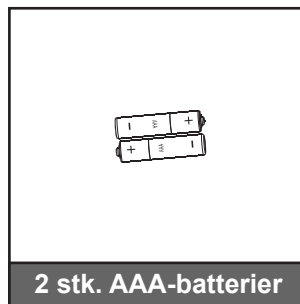
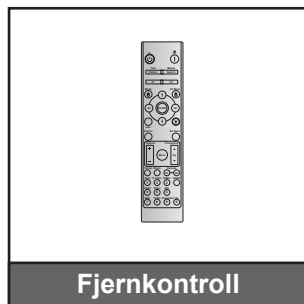
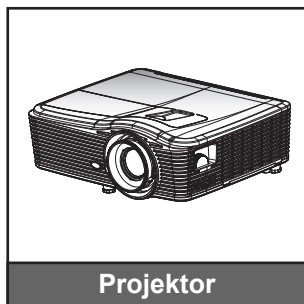
# INTRODUKSJON

## Innholdet i pakken

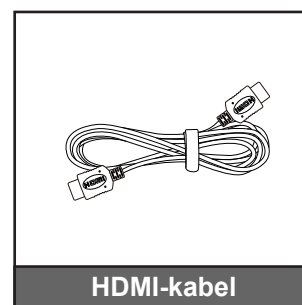
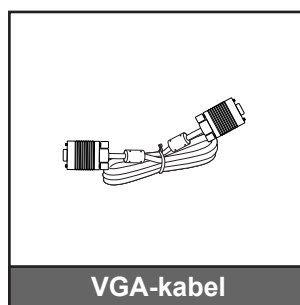
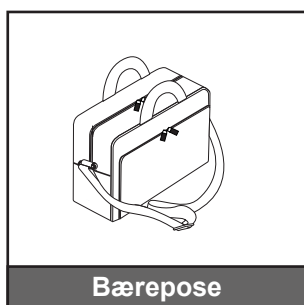
Pakk ut forsiktig, og kontroller at elementene som er oppført nedenfor under Standard tilbehør er til stede. Noen av elementene under Ekstraustyr er kanskje ikke tilgjengelige avhengig av modell, spesifisering og område. Ta kontakt med kjøpstedet. Noe tilbehør kan variere fra område til område.

Garantikortet leveres kun i enkelte områder. Ta kontakt med forhandleren for mer informasjon.

## Standard tilbehør



## Ekstraustyr

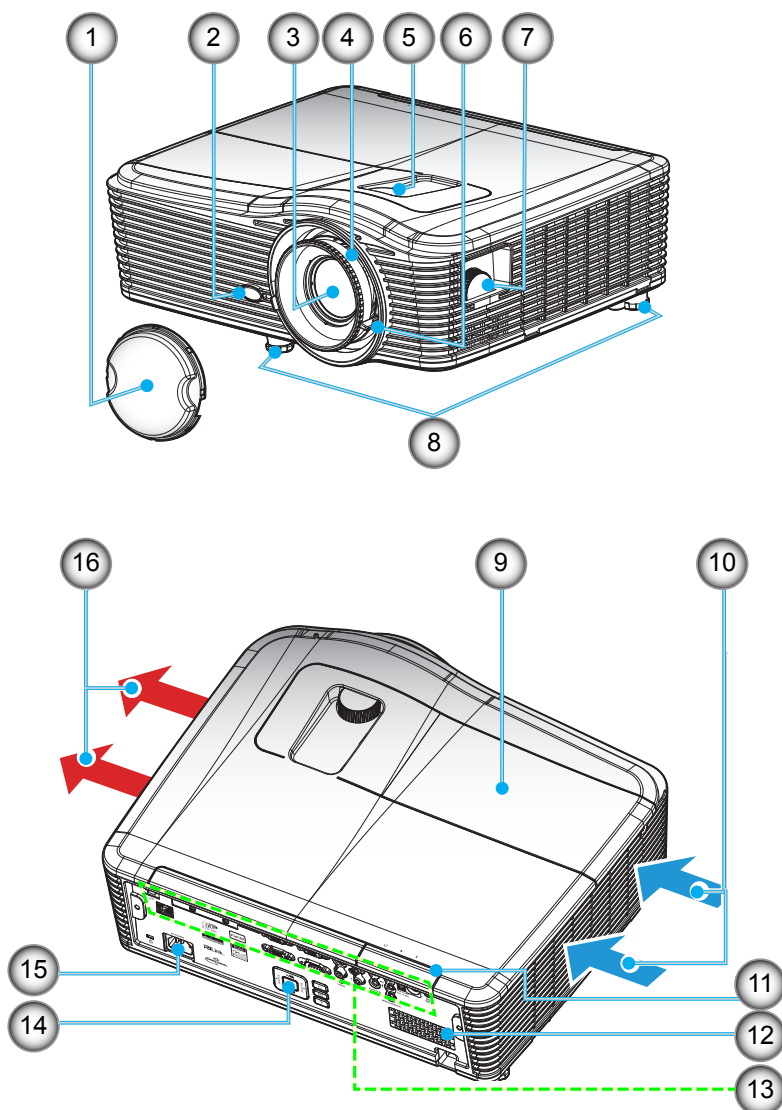


**Merk:** Valgfritt tilbehør varierer avhengig av modell, spesifisering og region.



# INTRODUKSJON

## Produktoversikt



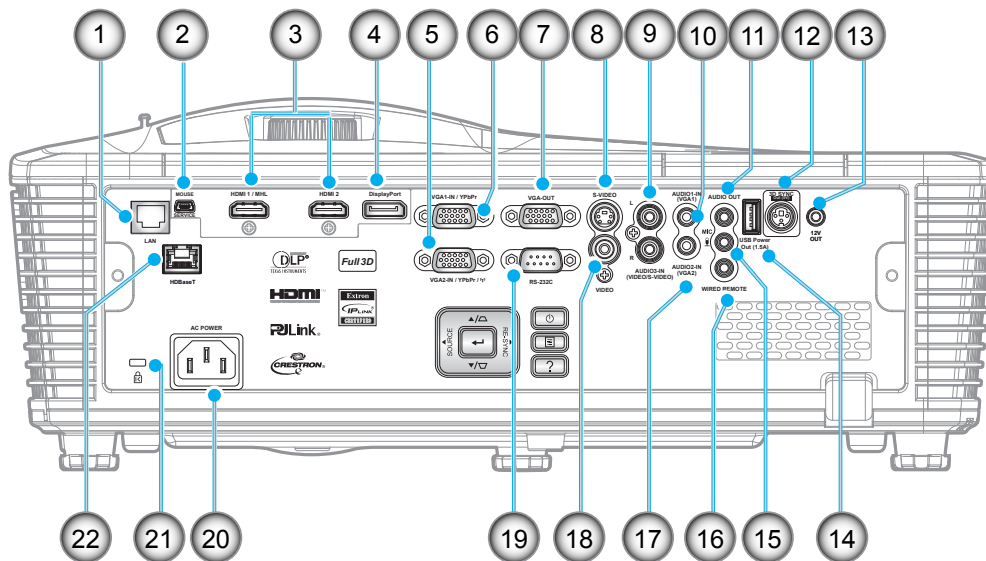
**Merk:** Ikke blokker projektorens luftinntak og -uttak.

(\*) Valgfritt tilbehør varierer avhengig av modell, spesifikasjon og region.

Nei	Element	Nei	Element
1.	Linsehette (*)	9.	Lampedeksel
2.	IR-mottaker	10.	Ventilasjon (inntak)
3.	Linse	11.	IR-mottaker
4.	Fokushjul	12.	Høytaler
5.	Linseforskyvning (vertikal)	13.	Inngangs-/utgangskontakter
6.	Zoomhåndtak	14.	Tastatur
7.	Linseforskyvning (horisontal)	15.	Strømkontakt
8.	Tipp-justeringsfot	16.	Ventilasjon (uttak)

# INTRODUKSJON

## Tilkoblinger

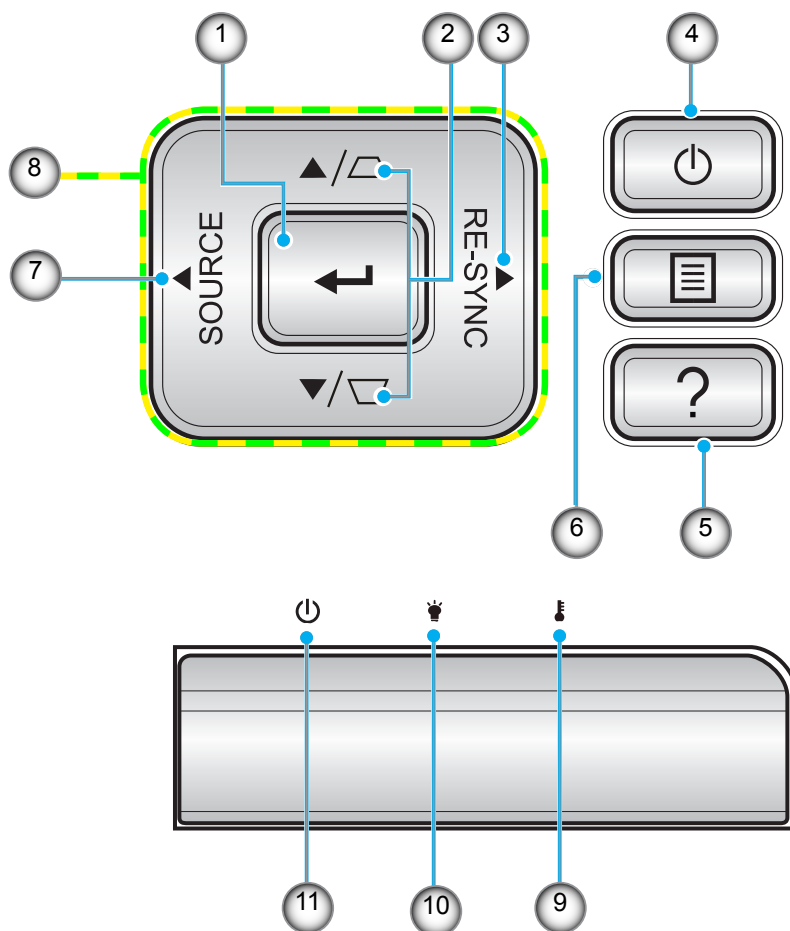


**Merk:** Ekstern mus krever spesiell fjernkontroll.

Nei	Element	Nei	Element
1.	RJ-45-kontakt	12.	3D synk ut (5 V)-kontakt
2.	USB-B-minijack (Fastvareoppgradering)	13.	12 volt utløsertilkobling
3.	2 stk. HDMI-kontakter	14.	USB-strømutgang (1,5 A)
4.	Skjermkontakt	15.	Mikrofonkontakt
5.	VGA2 inn- / YPbPr-kontakt	16.	Fjernkontrollkabel-kontakt
6.	VGA1 inn- / YPbPr- / (q)-kontakt	17.	Lydingang 2 (VGA2)
7.	VGA-utskontaktgang	18.	Videokontakt
8.	S-videokontakt	19.	RS232C-kontakt
9.	Lydingang 3 (Video/S-Video)	20.	Strømkontakt
10.	Lydingang 1 (VGA1)	21.	Sikkerhetsstang
11.	Lyd-utgangskontakt	22.	HDBaseT (valgfritt for W515T/ WU515T/EH515T)

# INTRODUKSJON

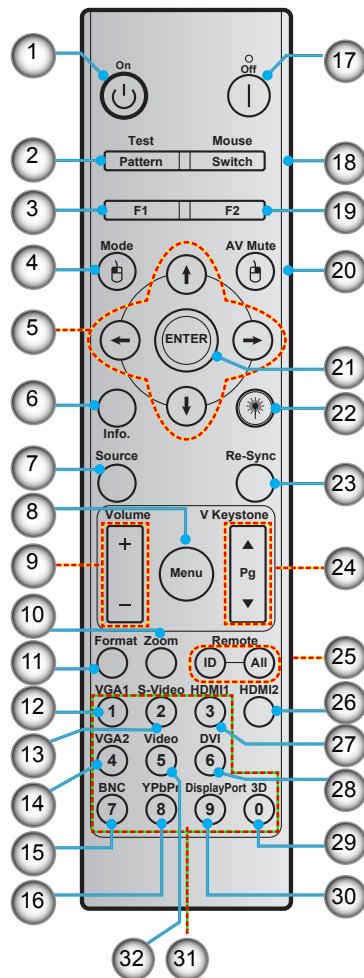
## Tastatur



Nei	Element	Nei	Element
1.	Enter	7.	Source
2.	Keystone-korreksjon	8.	Fire retningsvalgknapper
3.	Re-Sync	9.	Temp-LED
4.	Strøm	10.	Lysdiode for lampe
5.	Informasjon	11.	På/Hvilemodus-lampe
6.	Menu		

# INTRODUKSJON

## Fjernkontroll



Nei	Element	Nei	Element
1.	Strømmen er på	17.	Slå av
2.	Test pattern	18.	Mus på/av
3.	Funksjonsknapp (F1) (kan tilordnes)	19.	Funksjonsknapp (F2) (kan tilordnes)
4.	Mode/Venstreklikk med musen	20.	Høyreklikk med musen/AV Mute
5.	Fire retningsvalgknapper	21.	Enter
6.	Informasjon	22.	Laser
7.	Source	23.	Re-Sync
8.	Menu	24.	V keystone/Side opp/ned
9.	Volume - / +	25.	Fjernkontroll-ID / Fjernkontroll alle
10.	Zoom	26.	HDMI2
11.	Format (Bildestorforhold)	27.	HDMI1
12.	VGA1	28.	DVI
13.	S-Video	29.	3D
14.	VGA2	30.	Display port
15.	BNC	31.	Talltastatur (0–9)
16.	YPbPr	32.	Video

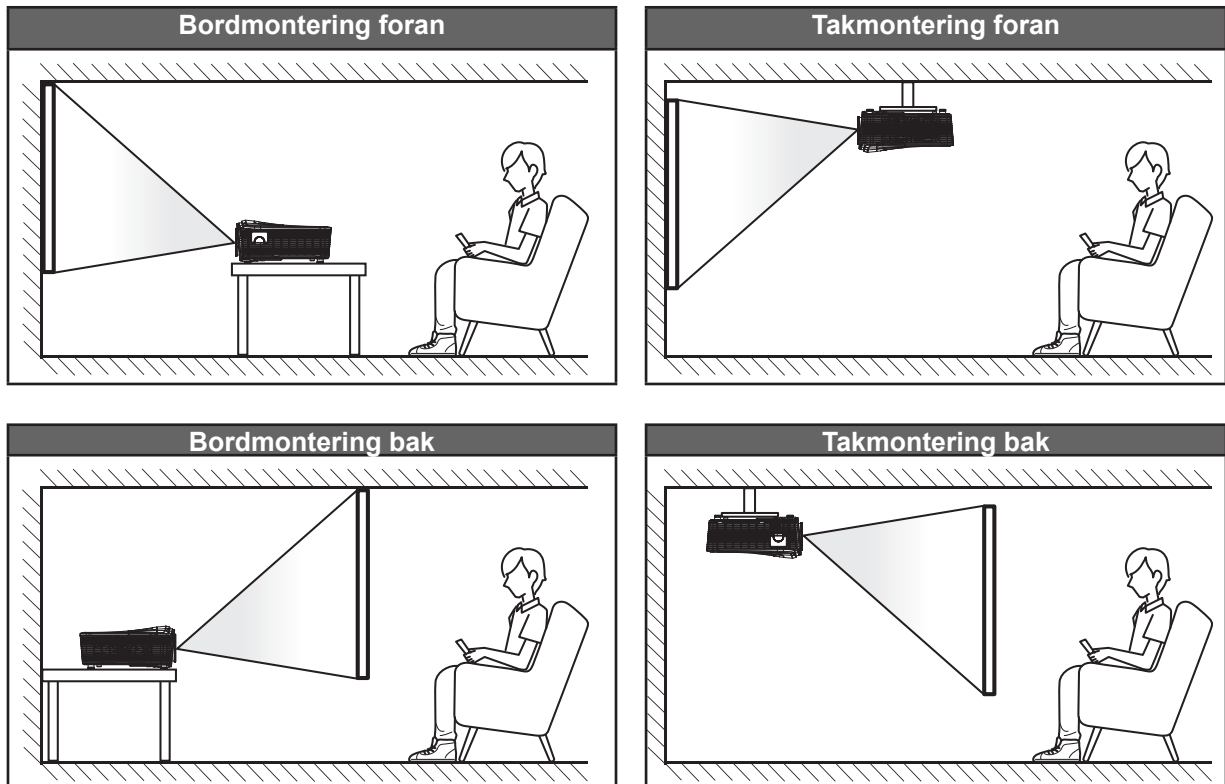
**Merk:** Noen taster brukes ikke på visse modeller som ikke støtter disse funksjonene.

# OPPSETT OG MONTERING

## Montere projektoren

Projektøren er utformet for å kunne monteres med en av fire mulige plasseringer.

Du velger hvordan du monterer projektoren avhengig av oppsettet til rommet og personlige preferanser. Ta hensyn til størrelsen og plasseringen av skjermen, plasseringen til et egnet strømuttak samt plasseringen og avstanden mellom projektoren og resten av utstyret.



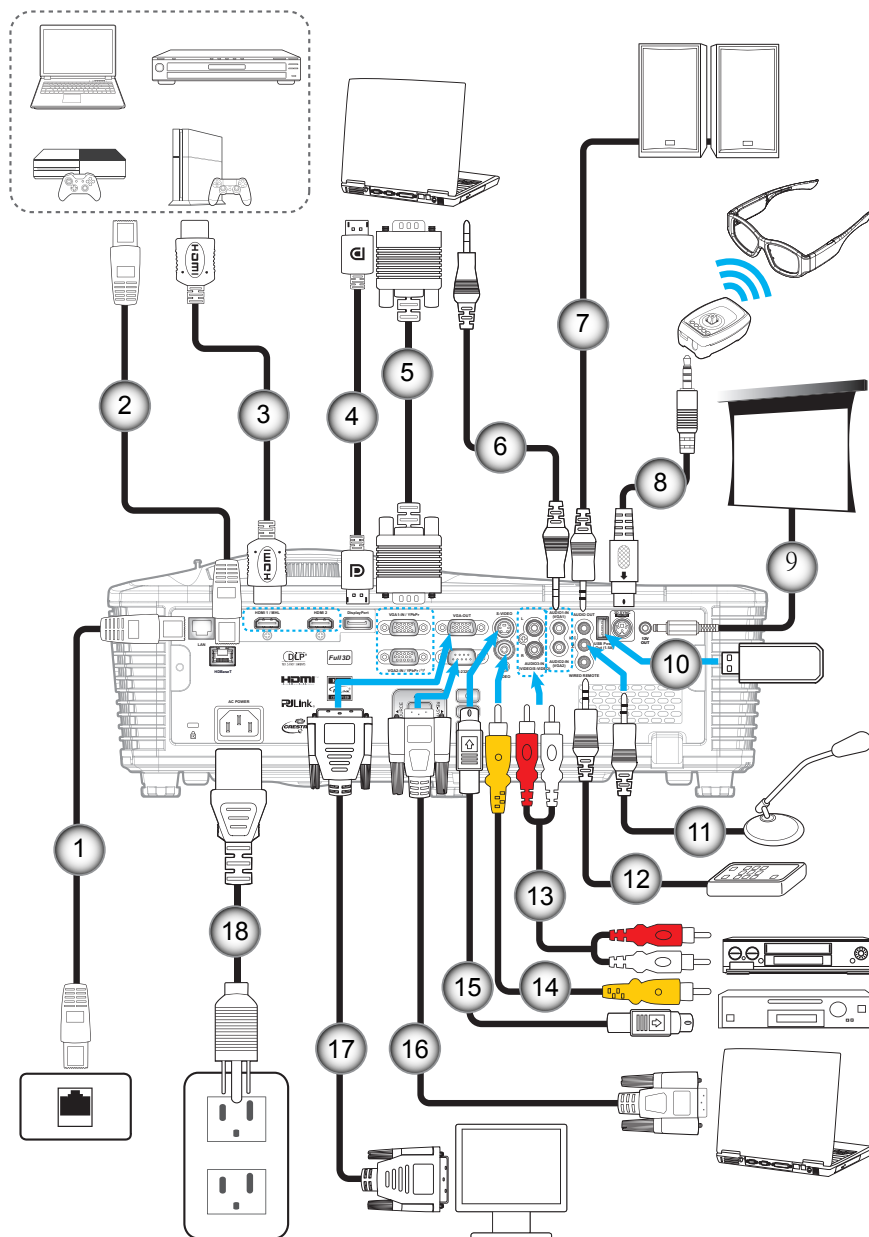
Projektoren skal plasseres på et flatt underlag og 90 grader / vinkelrett med skjermen.

- Du finner informasjon om hvilken bildestørrelse som fås ved en gitt projektorplassering i avstandstabellen på sidene 70–73.
- Du finner informasjon om hvilken bildestørrelse som fås ved en gitt avstand i avstandstabellen på sidene 70–73.

**Merk:** Jo lenger unna projektoren plasseres fra skjermen, jo større blir den projiserte bildestørrelsen, og vertikal forskyvning øker også tilsvarende.

# OPPSETT OG MONTERING

## Koble kilder til projektoren



Nei	Element	Nei	Element
1.	RJ-45-kabel	10.	USB-dongle / USB-strømlader
2.	RJ-45-kabel (Cat5-kabel)	11.	Mikrofonkabel
3.	HDMI-/MHL-kabel	12.	Fjernkontrollkabel
4.	DisplayPort-kabel	13.	Lydingangskabel
5.	VGA-kabel	14.	Videokabel
6.	Lydingangskabel	15.	S-Videokabel
7.	Lydutgangskabel	16.	RS232-kabel
8.	3D-senderkabel	17.	VGA-utgangskabel
9.	12V DC-plugg	18.	Strømledning

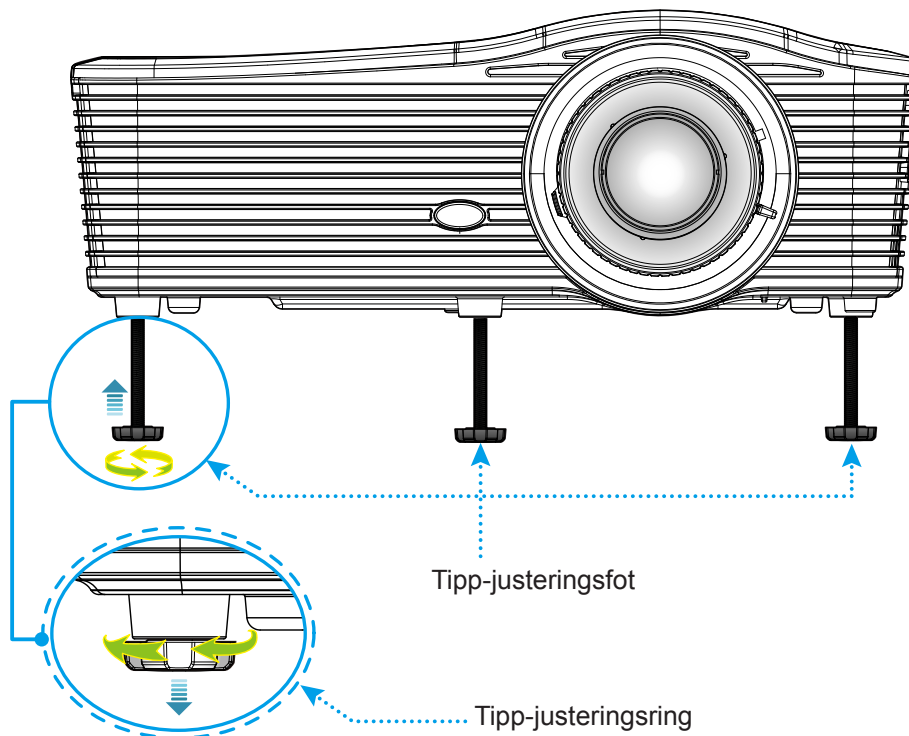
# OPPSETT OG MONTERING

## Justere det projiserte bildet

### Bildehøyde

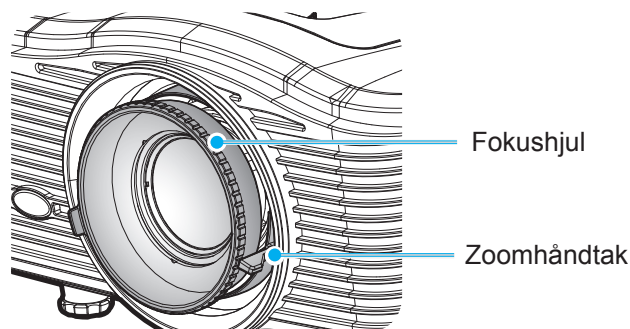
Projektoren er utstyrt med heiseføtter for justering av bildehøyden.

1. Plasser den justerbare foten som du vil tilpasse på undersiden av projektoren.
2. Roter den justerbare foten med eller mot klokken for å senke eller heve projektoren.



### Zoom og fokus

- Du kan justere bildestørrelsen ved å dreie zoomspaken med eller mot klokken for å øke eller redusere den projiserte bildestørrelsen.
- Du kan justere fokus ved å skru fokusringen med eller mot klokken til bildet er skarpt og tydelig.



**Merk:** Projektoren vil fokusere på en avstand mellom 1,2 m og 8,2 m.

- WXGA: 0,6 til 7,9 meter (24,7" til 302,7")
- 1080p: 0,6 til 7,9 meter (25,1" til 309,4")
- WUXGA: 0,7 til 8,1 meter (25,8" til 318")

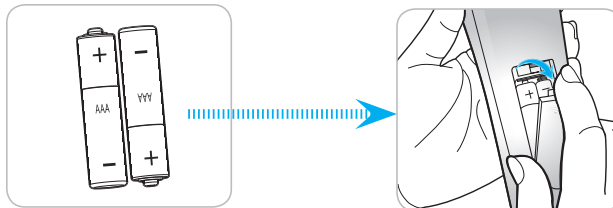
# OPPSETT OG MONTERING

## Sette opp fjernkontrollen

### Sette inn / bytte batterier

To batterier av størrelse AAA følger med fjernkontrollen.

1. Ta av batteridekselet på baksiden av fjernkontrollen.
2. Sett inn AAA-batterier som vist.
3. Sett bakdekselet på fjernkontrollen igjen.



**Merk:** Du må bruke samme eller tilsvarende type når du bytter.

### FORSIKTIG

Feil bruk av batterier kan føre til kjemikalilekkasje eller eksplosjon. Sørg for at du følger anvisningene under.

- Ikke bland batterier av ulike typer. Ulike typer batterier har ulike særtrekk.
- Ikke bland gamle og nye batterier. Dersom gamle og nye batterier blandes kan det forkorte levetiden til de nye batteriene eller føre til lekkasje av kjemikalier i de gamle batteriene.
- Ta ut batteriene så snart de er oppbrukt. Kjemikalier som lekker fra batterier kan forårsake utslett dersom de kommer i kontakt med huden. Hvis du oppdager en kjemikalielekkasje, må du tørke grundig av med en klut.
- Batteriene som følger med dette produktet kan ha kortere levetid enn normalt avhengig av lagringsforhold.
- Hvis du ikke skal bruke fjernkontrollen på en stund, bør du ta ut batteriene.
- Når du skal avhende batteriet, må du følge regionale eller nasjonale lover.

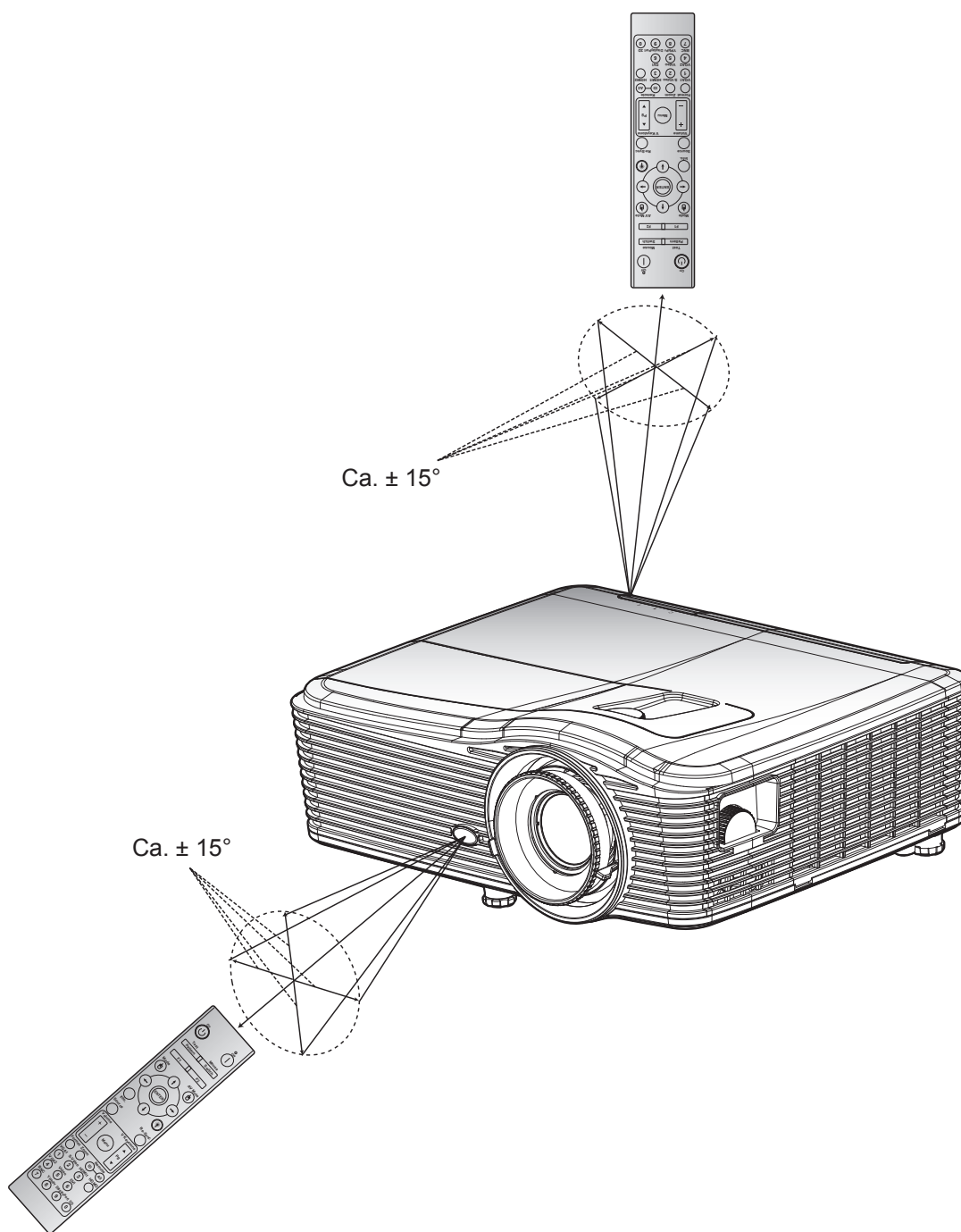
### Effektiv rekkevidde

Det er en infrarød fjernkontrollsensor (IR) på baksiden av projektoren. Sørg for at du holder fjernkontrollen i en vinkel på 30 grader vinkelrett mot projektorens IR-fjernkontrollsensor for at den skal fungere på riktig måte. Avstanden mellom fjernkontrollen og sensoren bør være maks. 8 meter (ca. 26 fot).

- Kontroller at det ikke er noen hindringer mellom fjernkontrollen og IR-sensoren på projektoren som kan blokkere den infrarøde strålen.
- Kontroller at IR-senderen på fjernkontrollen ikke lyses direkte på av sollys eller lysrør.
- Hold fjernkontrollen minst 2 m borte fra lysstoffrør, eller så kan den ikke fungere.
- Hvis fjernkontrollen er nær et lysrør av omformertypen, kan den ikke alltid fungere.
- Hvis fjernkontrollen og projektoren er svært nær hverandre, kan fjernkontrollen ikke alltid fungere.
- Når du sikter mot skjermen, er den effektive avstanden opp til 5 m fra fjernkontrollen til skjermen, da IR-stråler reflekteres tilbake til projektoren. Den effektive rekkevidden kan også variere avhengig av skjermen.

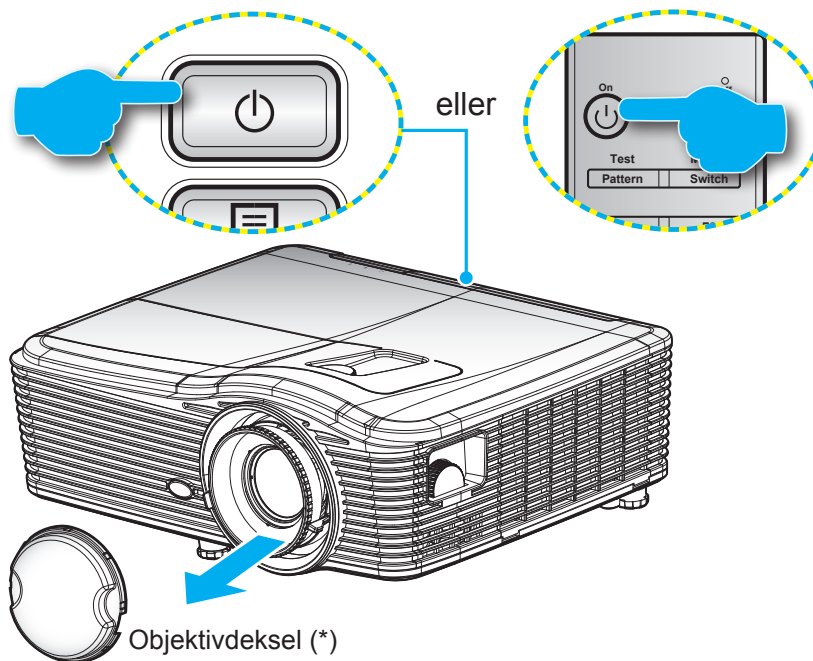


# OPPSETT OG MONTERING



# BRUKE PROJEKTOREN

## Skru av/på projektoren



### Strømmen er på

1. Fjern linselokket (\*).
2. Koble til strømledningen og signalkabelen. Når tilkoblingen er opprettet, lyser På/Hvilemodus-lampen ravgult.
3. Slå på projektoren ved å trykke "⏻" på tastaturet på projektoren eller på fjernkontrollen
4. En oppstartsskjerm vises i ca. 10 sekunder, og LED-lampen for strøm lyser kontinuerlig rødt.

**Merk:** Første gang projektoren slås på blir du bedt om å velge foretrukket språk, projiseringsretning og noen andre innstillinger.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Slå av

1. Slå av projektoren ved å trykke "⏻" på tastaturet på projektoren eller på fjernkontrollen.
2. Følgende melding vises:



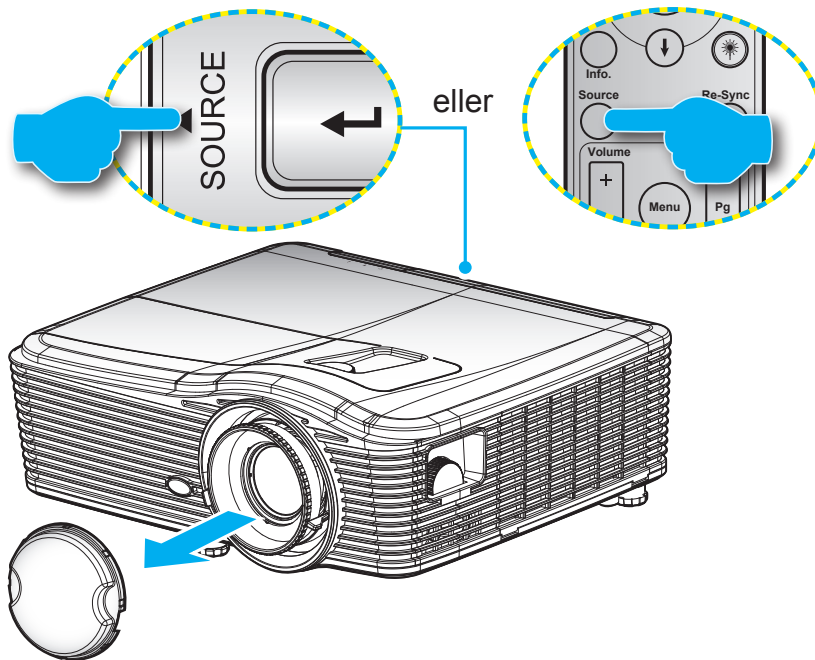
3. Trykk på "⏻"-knappen igjen for å bekrefte, ellers forsvinner meldingen etter 15 sekunder. Når du trykker på "⏻"-knappen igjen, slås projektoren av.
4. Kjøleviftene fortsetter å kjøre i omtrent 10 sekunder for en kjølesyklus, og På/Hvilemodus-lampen blinker grønt. Når På/Hvilemodus-lampen lyser jevnt rødt, har projektoren gått inn i hvilemodus. Hvis du ønsker å slå på projektoren igjen, må du vente til den har kjølt seg ned og har gått inn i ventemodus. Når projektoren er i ventemodus, trykker du "⏻"-knappen igjen for å slå den på.
5. Koble strømledningen fra stikkontakten og projektoren.

**Merk:** (\*) Valgfritt tilbehør varierer avhengig av modell, spesifikasjon og region.  
Du bør ikke slå på projektoren med en gang etter at du har slått den av.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Velge en inngangskilde

Slå på den tilkoblede kilden som du vil vise på skjermen (datamaskin, bærbar PC, videospiller osv). Projektoren vil automatisk oppdage kilden. Hvis flere kilder er tilkoblet, trykker du kildeknappen på tastaturet på projektoren eller på fjernkontrollen for å velge ønsket inngang.

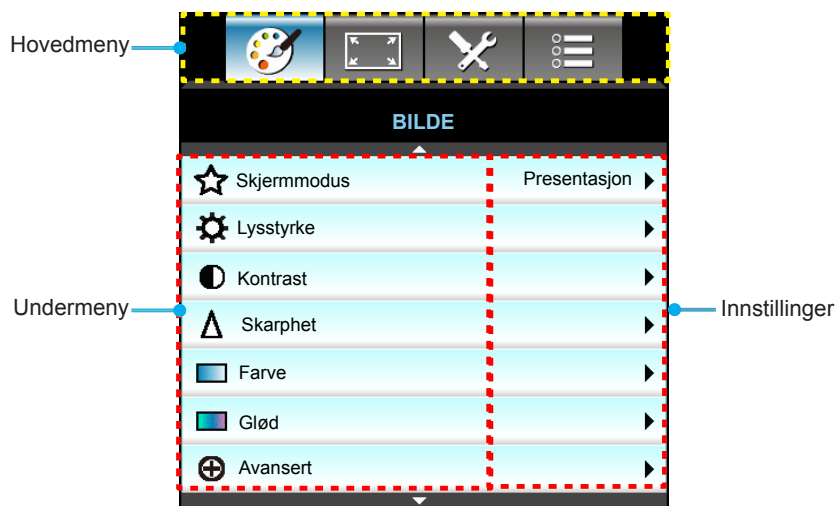


# BRUKE PROJEKTOREN

## Meny navigering og funksjoner

Projektoren har en flerspråklig skjermmeny som gjør at du kan foreta bildejusteringer og endre en rekke innstillinger. Projektoren vil automatisk oppdage kilden.

1. For å åpne OSD-menyen trykker du på "Menu" på fjernkontrollen eller tastaturet.
2. Når skjermmenyen vises, bruker du ◀▶-knappene til å velge et element i hovedmenyen. Når du gjør et valg på en spesifikk side, trykk på ▼ tasten "Enter" for å komme til en undermeny.
3. Bruk ▲▼-tastene for å velge ønsket element i undermenyen, og trykk deretter på ▶ eller "Enter"-tasten for å vise flere innstillinger. Juster innstillingene med ◀▶-tastene.
4. Velg neste element som skal endres i undermenyen og endre som beskrevet over.
5. Trykk "Enter" eller "Menu" for å bekrefte, så går skjermen tilbake til hovedmenyen.
6. For å gå ut, trykk på "Menu" igjen. OSD-menyen vil lukkes og projektoren vil automatisk lagre de nye innstillingene.



# BRUKE PROJEKTOREN

## Skjermmenyens menytre

Hovedmeny	Undermeny	Avansert meny	Meny med ett element	Verdi	
BILDE	Skjermmodus		Presentasjon	Standard [Presentasjon] PS. Hver modus kan justeres og lagres for seg	
			Lys		
			Film		
			sRGB		
			Svart tavle		
			DICOM SIM.		
			Bruker		
				3D	
	Lysstyrke				-50~50
	Kontrast				-50~50
	Skarphet				1 ~15
	Farve				-50~50
	Glød				-50~50
	Avansert	Støyreduksjon			0~10
				BrilliantColor™	1~10
		DynamicBlack		På	
				AV	
		Gamma		Film	
				Grafikker	
				1,8	
				2,0	
				2,2	
				2,6	
				Svart tavle	
		DICOM SIM.			
		Fargetemperatur		Varm	
				Standard	
				Kjølig	
				Kald	
		Fargerom		<b>Ikke-HDMI-inngang:</b> Auto / RGB / YUV	
<b>HDMI-inngang:</b> Auto/ RGB(0~255) / RGB(16~235)/ YUV					
RGB økn./stnd.			Rød forsterking	-50~50	
			Grønn forst.	-50~50	
	Blå forst.		-50~50		
	Rød lysstyrke		-50~50		
	Grønn grunninnst.		-50~50		
	Blå grunninnst.		-50~50		
	Reset				
	Avslutt				

# BRUKE PROJEKTOREN










Hovedmeny	Undermeny	Avansert meny	Meny med ett element	Verdi	
BILDE	Avansert	Color Matching	Rød	Fargetone/ Metning/ Økning [-50~50]	
			Grønn	Fargetone/ Metning/ Økning [-50~50]	
			Blå	Fargetone/ Metning/ Økning [-50~50]	
			Cyan	Fargetone/ Metning/ Økning [-50~50]	
			Magneta	Fargetone/ Metning/ Økning [-50~50]	
			Gul	Fargetone/ Metning/ Økning [-50~50]	
			Hvit	Rød/ Grønn/ Blå	
			Reset		
			Avslutt		
		Signal (RGB)	Automatic	På / AV	
			Fase	0~31	
			Frekvens	-5~5	
			H. Posisjon	-5~5	
			V. Posisjon	-5~5	
			Avslutt		
		Signal (Video)	Hvitt nivå	0~31	
			Svart nivå	-5~5	
			IRE	0/7,5 (kun NTSC)	
			Avslutt		
			Avslutt		
	Reset				
SKJERM	Format		<b>WXGA/WUXGA:</b> 4:3, 16:9 eller 16:10, LBX, Original, Auto		
			<b>1080p:</b> 4:3, 16:9, LBX, Original, Auto		
	Zoom				
	Kantmaske	H	Høyre/venstre (ikon i midten)	-100~+100	
	Image Shift	V	Oppe/nede (ikon i midten)	-100 ~ +100	
	Geometrikorreksjon	H keystone			-30 ~ +30
			V. Keystone		-30 ~ +30
		Auto. V. Keystone	På		Standard [AV]
			AV		
		Fire hjørner	Topp-venstre		
			Topp-høyre		
	Bunn-venstre				

# BRUKE PROJEKTOREN

Hovedmeny	Undermeny	Avansert meny	Meny med ett element	Verdi
SKJERM	Geometrikorreksjon	Fire hjørner	Bunn-høyre (IKONER)	
	3D	3D modus	DLP-Link	
			VESA 3D	
			AV	
		3D->2D	3D/ L/ R	
		3D-Format	Auto	
			SBS	
			Top and Bottom	
	Frame Sequential			
	3D synk. invert	På		
		AV		
	Avslutt			
	OPPSETT	Språk		English
			Deutsch	
			Français	
			Italiano	
			Español	
			Português	
			Svenska	
			Nederland	
			Norsk	
			Dansk	
			Polski	
			Русский	
			Suomi	
			Ελληνικά	
			Magyar	
			Čeština	
			عربي	
			繁體中文	
			简体中文	
			日本語	
			한국어	
	ไทย			
	Türkçe			
	Farsi			
	Tiếng Việt			
	Română			
	Bahasa Indonesia			



# BRUKE PROJEKTOREN

Hovedmeny	Undermeny	Avansert meny	Meny med ett element	Verdi	
OPPSETT	Projeksjon		Front-Skrivebord 		
			Bak-Skrivebord 		
			Front-Tak 		
			Bak-tak 		
	Skjermtype			16:10	
				16:9	
				WXGA	
				WUXGA	
	Menyplassing			Topp venstre 	
				Topp høyre 	
				Midtre 	
				Bunn venstre 	
				Bunn høyre 	
	Sikkerhet	Sikkerhet		På	
				AV	
	Sikkerhetstidaker	Måned			
			Dag		
				Timer	
	Endre Passord				
	Avslutt				
	Projektor ID				00~99
	Lydinstillinger	Intern høyttaler		På	
				AV	
		Demp		På	
				AV	
		Volum		Lyd	0-10
				Mikrofon	0-10
		Lydingang		Standard	Lyd 3-> V/H Lyd 1, 2 -> minijack
				Lyd1	Standard:
				Lyd2	VGA1->Lyd 1 VGA2->Lyd 2
				Lyd3	Video, S-video ->Lyd 3
	Audio Out(Standby)		På		
			AV	Standard [AV]	
		Avslutt			
	Avansert	Logo		Standard	
				Nøytral	
				Bruker	
		Skjermopptak			
		Undertekster		AV	
				CC1	
		CC2			
Avslutt					

# BRUKE PROJEKTOREN

Hovedmeny	Undermeny	Avansert meny	Meny med ett element	Verdi
Kun "T"-modeller	HDBaseT Control Communications	Ethernet	På	Standard [AV]
			AV	
		RS232	På	Standard [AV]
			AV	
OPPSETT	Nettverk	LAN Settings	Nettverksstatus	Koble til/Koble fra (Skrivebeskyttet)
			DHCP	På / AV [Standard AV]
			IP-adresse	Standard [192.168.0.100]
			Nettverksmaske	Standard [255.255.255.0]
			Gateway	Standard [192.168.0.254]
			DNS	Standard [192.168.0.1]
			MAC-adresse	Skrivebeskyttet
			Avslutt	
		Control Settings	Crestron	På / AV (port: 41794)
			Extron	På / AV (port: 2023)
			PJ Link	På / AV (port: 4352)
			AMX Device Discovery	På / AV (port: 9131)
			Telnet	På / AV (port: 23)
			HTTP	På / AV (port: 80)
Avslutt				
Muligheter	Inngangskilde	VGA1	PS. HDBaseT finnes bare på "T"-modeller.	
		VGA2		
		Video		
		S-Video		
		HDMI1		
		HDMI2		
		DisplayPort		
		HDBaseT		
	Avslutt			
	Kildelås	På	[Standard På]	
		AV		
	High Altitude	På	[Standard AV]	
		AV		
	Skjul Information	På	[Standard AV]	
		AV	PS. Varselmelding og slå av ikke skjul	
	Lås tastatur	På	[Standard AV]	
		AV		
Display Mode Lock	På	[Standard AV]		
	AV			
Testmønster	None			
	Rutenett			
	Hvit			
	Mønster			

# BRUKE PROJEKTOREN

Hovedmeny	Undermeny	Avansert meny	Meny med ett element	Verdi	
Muligheter	Bakgrunnsfarge		Sort	[Standard Blå]	
			Rød		
			Blå		
			Grønn		
			Hvit		
	Veggfarge			AV	
				Lysegul	
				Lysegrønn	
				Lyseblå	
				Rosa	
				Grå	
	Fjernkontrollsinstilling	Bruker1		HDMI2	[Standard "Testmønster"] På "T"-modeller vil det være andre alternativer "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Testmønster	
				Zoom/Info.	
		Bruker2		HDMI2	[Standard "Zoom"] På "T"-modeller vil det være andre alternativer "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Testmønster	
				Zoom/Info.	
		Bruker3		HDMI2	[Standard "Info."] På "T"-modeller vil det være andre alternativer "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Testmønster	
				Zoom/Info.	
		IR-Funktion			På
				Front	
				Topp	
				AV	
Fjernkontrollkode				00~99	[Standard 00]
			Avslutt		
12 volt utløser			På	[Standard På]	
			AV		
Pip			På	[Standard På]	
			AV		

# BRUKE PROJEKTOREN

Hovedmeny	Undermeny	Avansert meny	Meny med ett element	Verdi
Muligheter	Avansert	Direkte på	På	[Standard AV]
			AV	
		Signalstrøm på	På	[Standard AV]
			AV	
		Skru av automatisk (min)		0–180 (ett trinn: 5 minutter)
		Sovtidtaker (min)		0-990 (ett trinn: 10 minutter)
				Alltid på [avmerkingsboks, standard ikke markert.]
		Quick Resume	På	[Standard AV]
	AV			
	Power Mode(Standby)	Aktiv		
		Eco		
	Avslutt			
	Lampeinnstillinger	Lampetid		
		Lampepåminnelse	På	[Standard AV]
			AV	
	Lamp Mode	Lys		
		Eco		
	Lampeinnstillinger	Lamp Mode	Power	
		Power	365 W	
			350 W	
			330 W	
			310 W	
			300 W	
			280 W	
		Lampenullstilling	Ja	
	Nei			
	Avslutt			
	OptionalFilterSettings	Optional Filter Installed		Ja
				Nei
		Filter Usage Hours		Skrivebeskyttet [område 0–9999]
		Filter Reminder		AV
				300 hr
				500 hr
			800 hr	
			1000 hr [standard 500 hr]	
Filter Reset			Ja	
			Nei	
Avslutt				
Informasjon				
Reset		Ja		
		Nei		

# BRUKE PROJEKTOREN

## BILDE-meny



### Skjermodus

Det er mange fabrikkinnstillinger som er optimalisert for ulike typer bilder.

- **Presentasjon:** Denne modusen er egnet til å vise til et publikum tilkoblen en PC.
- **Lys:** Maksimal klarhet fra PC-inngang.
- **Film:** Denne modusen er egnet for å se video.
- **sRGB:** Standardisert nøyaktig farge.
- **Svart tavle:** Denne modusen bør velges for å oppnå optimale fargeinnstillinger når du projiserer på en svart tavle (grønn).
- **DICOM SIM.:** Denne modusen kan projisere et monokrom medisinsk bilde som et røntgenbilde, MR-bilde osv.
- **Bruker:** Lagre brukerens innstillinger.
- **3D:** For å oppleve 3D-effekten må du ha 3D-briller samt sørge for at datamaskinen har et 120 Hz-utgangssignal på et grafikkort med firedobbel buffer og at du har en 3D-spiller installert.

### Lysstyrke

Justerer lysstyrken på bildet.

- Trykk på ◀ for å gjøre bildet mørkere.
- Trykk på ▶ for å gjøre bildet lysere.

### Kontrast

Kontrast kontrollerer forskjellen mellom de lyseste og mørkeste delene av bildet.

- Trykk ◀ for å senke kontrasten.
- Trykk ▶ for å øke kontrasten.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Skarphet

Juster skarpheten på bildet.

- Trykk ◀ for å senke klarheten.
- Trykk på ▶ for å øke klarheten.

## Farve

Juster et videobilde fra sort/hvitt til helfarget bilde.

- Trykk på ◀ for å senke metningen i bildet.
- Trykk på ▶ for å øke metningen i bildet.

## Glød

Justerer fargebalansen mellom rødt og grønt.

- Trykk på ◀ for å øke mengden av grønt i bildet.
- Trykk på ▶ for å øke mengden av rødt i bildet.

## Reset

Velg "Ja" for å gå tilbake til fabrikkinnstillingene for "BILDE".

## Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## BILDE Avansert-meny



### Støyreduksjon

Velger filterfølsomhet for støy. En høyere verdi kan forbedre kilder med støy, men dette vil myke opp bildet.

- Trykk ◀ for å redusere støyen på bildet.
- Trykk ▶ for å øke støyen på bildet.

### BrilliantColor™

Denne justeringen bruker en ny fargebehandlingsalgoritme og forbedringer for å gjøre det mulig med høyere lysstyrke med ekte, mer levende farger i bildet.

- Trykk ◀ for å øke forsterking av bildet.
- Trykk ▶ for å redusere forsterking av bildet.

### DynamicBlack

Dynamic Black Gjør at projektoren automatisk kan optimere lysstyrken til bildet slik at lyse/mørke filmscener kan vises med utrolig fine detaljer.

### Gamma

Dette lar deg sette opp gammakurvetype. Etter at startoppsett og fininnstilling er fullført, brukes gammajusteringsrinnene til å optimere bildeutmatingen.

- Film: for hjemmekino.
- Grafikker: for PC/foto-kilde.
- 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,6: for bestemt PC-/foto-kilde.
- Svart tavle: Denne modusen bør velges for å oppnå optimale fargeinnstillinger når du projiserer på en svart tavle (grønn).
- DICOM SIM.: Denne modusen kan projisere et monokrom medisinsk bilde som et røntgenbilde, MR-bilde osv.
- Trykk ◀ eller ▶ for å velge modus.

### Fargetemperatur

Trykk ◀ eller ▶ for å sette fargetemperatur til Varm, Standard, Kjølig eller Kald.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Fargerom

Trykk ◀ eller ▶ for å velge en passende fargematrixtype blant følgende:

- Ikke-HDMI-inngang: Auto, RGB eller YUV
- HDMI-inngang: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) eller YUV.

## RGB økn./stnd.

Disse innstillinger gjør det mulig å konfigurere lysstyrke (forsterkning) og kontrast (forspenning) i et bilde.

- Trykk ◀ for å redusere forsterkning og forspenning for valgt farge.
- Trykk ▶ for å øke forsterkning og forspenning for valgt farge.

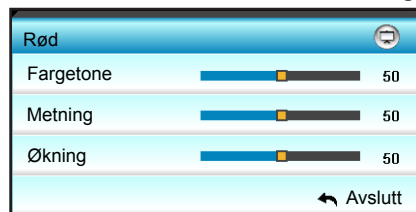


## Color Matching

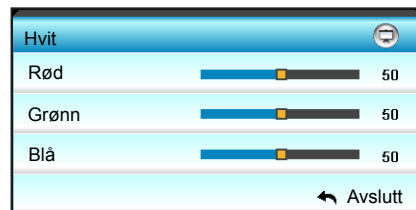
Trykk ▶ for å åpne den neste menyen, og bruk ▲, ▼, ◀ eller ▶ for å velge element.



- Rød/Grønn/Blå/Cyan/Magneta/Gul: Bruk ◀ eller ▶ for å velge Fargetone, Metning og Økning Farger.



- Hvit: Bruk ◀ eller ▶ for å velge Rød, Grønn og Blå.



- Reset: Velg "Reset" for å gå tilbake til fabrikkinnstillingene for fargejusteringer.

## Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.



# BRUKE PROJEKTOREN

## BILDE Avansert Signal (RGB)-meny



### Merk:

- "Signal" støttes kun i Analog VGA (RGB)-signal.
- Hvis "Signal" er satt til automatisk, kan ikke fase eller frekvens velges. Hvis "Signal" ikke er automatisk, vil elementene for fase og frekvens elementer vises slik at brukeren kan stille inn og lagre disse innstillingene manuelt neste gang projektoren slås av og på igjen.

### Automatic

Velger signalet automatisk. Hvis du bruker denne funksjonen, vises fase- og frekvens-elementet i grått, men hvis signalet ikke er automatisk, vises fase- og frekvens-elementet slik at du kan justere elementene og lagre innstillingene til neste gang projektoren slås av og på igjen.

### Fase

Synkroniserer signal tiden fra skjermen med grafikkortet. Hvis bildet virker ustabilt eller flimrer, bruk denne funksjonen til å korrigere dette.

### Frekvens

Endre visningsdataens frekvens for å stemme overens med frekvensen fra din datamaskins grafikkort. Bruk kun denne funksjonen hvis bildet flimrer vertikalt.

### H. Posisjon

- Trykk på ◀ for å flytte bildet mot venstre.
- Trykk på ▶ for å flytte bildet mot høyre.

### V. Posisjon

- Trykk på ◀ for å flytte bildet nedover.
- Trykk på ▶ for å flytte bildet oppover.

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## BILDE Avansert Signal (Video)-meny



### Hvitt nivå

Lar bruker justere hvitt nivå når videosignal brukes.

### Svart nivå

La bruker justere Svart nivå når videosignal brukes.

### IRE

Lar bruker justere IRE-nivå for mottak av Video-signal.

**Merk:** IRE er kun tilgjengelig med NTSC-videoformatet.

- Trykk på ◀ for å senke mengden av fargen i et bilde.
- Trykk på ▶ for å øke mengden av fargen i et bilde.

# BRUKE PROJEKTOREN

## SKJERM-meny



### **Format**

Trykk ◀ eller ▶ for å sette sideforhold til 4:3, 16:9/16:10, LBX, Original, Auto (WXGA/WUXGA) eller 4:3, 16:9, LBX, Original, Auto (1080p).

### **WXGA / WUXGA:**

- 4:3: Formatet er for 4:3-inngangskilder.
- 16:9: Dette formatet er for 16:9-kilder som HDTV og DVD, beregnet for widescreen-tv.
- 16:10: Dette formatet er for 16:10-inngangskilder, som bærbare PC-er med widescreen-skjerm.
- LBX: Dette formatet er for ikke-16x9, letterbox-kilder og for brukere som bruker et eksternt 16x9-objektiv for å vise et 2,35:1-sideforhold ved full oppløsning.
- Original: Dette formatet viser det opprinnelige bildet uten skalering.
- Auto: Velg automatisk mest passende visningsformat.

### **Merk:** Detaljert informasjon om LBX-modus:

- *Noen DVD-er i letterbox-format er ikke forbedret for TV-er med 16:9. Hvis dette er tilfellet, ser ikke bildet riktig ut når det vises i 16:9. I denne situasjonen, prøv å bruke 4:3-modusen til å se på DVD-en. Hvis innholdet i seg selv ikke er 4:3, vil det ha sorte kanter rundt bildet i 16:9-visning. For denne typen innhold kan du bruke LBX-modus for å fylle bildet på 16:9-visningen.*
- *Dersom du bruker en eksternt anamorfisk linse, denne LBX-modusen lar deg også se et 2,35:1 innhold (inkluderer anamorfisk DVD og HDTV-filmkilde) som støtter anamorf bredde som er forsterket for et 16x9 display i et bredt 2,35:1 bilde. I dette tilfellet er det ingen svarte linjer. Lampestrøm og vertikal oppløsning er fullstendig utstyrt.*

# BRUKE PROJEKTOREN

## WXGA-skaleringstabell (skjermtype 16 x 10):

16:10-skjerm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4 x 3</b>	Skaler til 1066 x 800.				
<b>16 x 10</b>	Skaler til 1280 x 800.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1280 x 960, vis deretter det sentrale bildet i 1280 x 800.				
<b>Original</b>	1:1-tilordning sentrert.		1:1-tilordning av skjerm til 1280 x 800.	1280 x 720 midtstilt.	1:1-tilordning sentrert.
<b>Auto</b>	Inngangskilden tilpasses skjermområdet på 1280 x 800 og beholder sitt originale sideforhold. - Hvis kilden er 4:3, endres størrelse automatisk til 1066 x 800. - Hvis kilden er 16:9, endres størrelse automatisk til 1280 x 720. - Hvis kilden er 15:9, endres størrelse automatisk til 1280 x 768. - Hvis kilden er 16:10, endres størrelse automatisk til 1280 x 800.				

## WXGA-skaleringstabell (skjermtype 16 x 9):

16:9-skjerm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4 x 3</b>	Skaler til 960 x 720.				
<b>16 x 9</b>	Skaler til 1280 x 720.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1280 x 960, vis deretter det sentrale bildet i 1280 x 720.				
<b>Original</b>	1:1-tilordning sentrert.		1:1-tilordning av skjerm til 1280 x 720.	1280 x 720 midtstilt.	1:1-tilordning sentrert.
<b>Auto</b>	Hvis dette formatet velges, blir skjermtypen automatisk 16:9 (1280 x 720). - Hvis kilden er 4:3, endres størrelse automatisk til 960 x 720. - Hvis kilden er 16:9, endres størrelse automatisk til 1280 x 720. - Hvis kilden er 15:9, endres størrelse automatisk til 1200 x 720. - Hvis kilden er 16:10, endres størrelse automatisk til 1152 x 720.				

## WUXGA-skaleringstabell (skjermtype 16:10):

16:10-skjerm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4 x 3</b>	Skaler til 1600 x 1200.				
<b>16 x 9</b>	Skaler til 1920 x 1080.				
<b>16 x 10</b>	Skaler til 1920 x 1200.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1920 x 1440, vis deretter det sentrale bildet i 1920 x 1200.				
<b>Original</b>	1:1-tilordning sentrert. Ingen skalering vil bli gjort; oppløsningen er avhengig av og vises etter inngangskilden.				
<b>Auto</b>	Hvis dette formatet velges, blir skjermtypen automatisk 16:10 (1920 x 1200). - Hvis kilden er 4:3, endres størrelse automatisk til 1600 x 1200. - Hvis kilden er 16:9, endres størrelse automatisk til 1920 x 1080. - Hvis kilden er 16:10, endres størrelse automatisk til 1920 x 1200.				

# BRUKE PROJEKTOREN

## WUXGA-skaleringstabell (skjermtype 16 x 9):

16:9-skjerm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4 x 3</b>	Skaler til 1440 x 1080.				
<b>16 x 9</b>	Skaler til 1920 x 1080.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1920 x 1440, vis deretter det sentrale bildet i 1920 x 1080.				
<b>Original</b>	1:1-tilordning sentrert. Ingen skalering vil bli gjort; oppløsningen er avhengig av og vises etter inngangskilden.				
<b>Auto</b>	Hvis dette formatet velges, blir skjermtypen automatisk 16:9 (1920 x 1080). - Hvis kilden er 4:3, endres størrelse automatisk til 1440 x 1080. - Hvis kilden er 16:9, endres størrelse automatisk til 1920 x 1080. - Hvis kilden er 16:10, blir størrelsen automatisk endret til 1920 x 1200 og kuttet til 1920 x 1080 for visning.				

### 1080P:

- 4:3: Formatet er for 4:3-inngangskilder.
- 16:9: Dette formatet er for inngangskilder i 16:9, som bærbare PC-er med widescreen-skjerm.
- LBX: Dette formatet er for ikke-16x9, letterbox-kilder og for brukere som bruker et eksternt 16x9-objektiv for å vise et 2,35:1-sideforhold ved full oppløsning.
- Original: Dette formatet viser det opprinnelige bildet uten skalering.
- Auto: Velg automatisk mest passende visningsformat.

### 1080p skaleringstabell:

16:9-skjerm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4 x 3</b>	Skaler til 1440 x 1080.				
<b>16 x 9</b>	Skaler til 1920 x 1080.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1920 x 1440, vis deretter det sentrale bildet i 1920 x 1080.				
<b>Original</b>	1:1-tilordning sentrert. Ingen skalering vil bli gjort; oppløsningen er avhengig av og vises etter inngangskilden.				
<b>Auto</b>	Hvis dette formatet velges, blir skjermtypen automatisk 16:9 (1920 x 1080). - Hvis kilden er 4:3, endres størrelse automatisk til 1440 x 1080. - Hvis kilden er 16:9, endres størrelse automatisk til 1920 x 1080. - Hvis kilden er 16:10, blir størrelsen automatisk endret til 1920 x 1200 og kuttet til 1920 x 1080 for visning.				

### Zoom

- Trykk på ◀ for å redusere størrelsen på et bilde.
- Trykk på ▶ for å forstørre et bilde på projiserings skjermen.

### Kantmaske

Kantmaske bildet for å fjerne støy fra videokoding som ligger på kanten av videokilden.

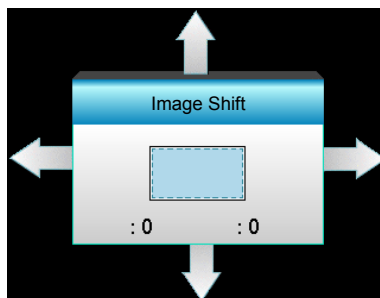
### **Merk:**

- Hver I/O har ulike innstillinger for "Kantmaske".
- "Kantmaske" og "Zoom" kan ikke brukes samtidig.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Image Shift

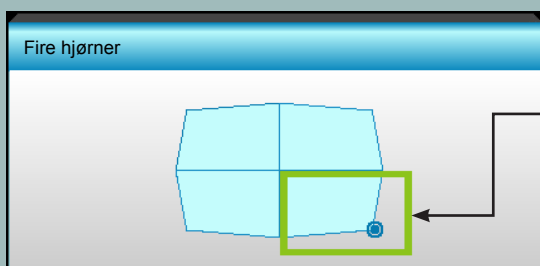
Trykk på ► for å åpne neste meny som nedenfor, og trykk på ▲, ▼, ◀ eller ▶ for å velge element.



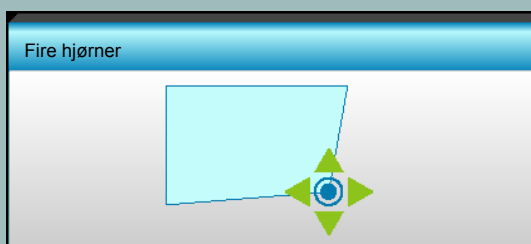
- H: Forskyv det prosjekterte bildets posisjon horisontalt med ◀▶.
- V: Forskyv det prosjekterte bildets posisjon vertikalt med ▲▼.

## Geometrikorreksjon

- H keystone (Horisontal keystone): Trykk ◀▶ for å korrigere horisontal keystone-forvrengning.
- V. Keystone (Vertikal keystone): Trykk ▲▼ for å korrigere vertikal keystone-forvrengning.
- Auto. V. Keystone: Korrigerer automatisk vertikal keystone-forvrengning.
- Fire hjørner: Kompenserer for bildeforvrengning ved å justere ett hjørne av gangen.



1. Bruk "Menu" for å starte.
2. Bruk "Fire hjørner"-menyen for å velge ett hjørne, og trykk "Enter" for å bekrefte.
3. Bruk ▲▼◀▶ til å flytte vinkelen, og trykk "Enter" for å bekrefte.



# BRUKE PROJEKTOREN

## SKJERM 3D-meny



### 3D modus

- AV: Velg "AV" for å slå av 3D-modus.
- DLP-Link: Velg "DLP-Link" for å bruke optimaliserte innstillinger for DLP Link 3D-briller.
- VESA 3D: Velg "VESA 3D" for å bruke optimalisert innstilling for VESA 3D-briller.

### 3D->2D

- 3D: Vis 3D-signal.
- L (Venstre): Vise det venstre bildet til 3D-innholdet.
- R (Høyre): Vise det høyre bildet til 3D-innholdet.

### 3D-Format

- Auto: Når et 3D-identifikasjonssignal er oppdaget, velges 3D-format automatisk.
- SBS: Vis 3D-signal i "Side-om-side"-format.
- Top and Bottom: Vis 3D-signal i "Top and Bottom"-format.
- Frame Sequential: Vis 3D-signal i "Frame Sequential"-format.

### **Merk:**

- *"3D-Format" støttes kun på 3D Timing på side 69.*
- *"3D-Format" støttes kun på ikke-HDMI 1.4a 3D-timing.*

### 3D synk. invert

- Trykk på "På" for å invertere venstre og høyre bilde.
- Trykk på "AV" for standard bildeinnhold.

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## OPPSETT-meny



### Språk





Velg den fl erspråklige OSD-menyen. Trykk på ► for å gå inn i undermenyen, og bruk deretter tastene ▲ , ▼ , ◀ eller ► for å velge ønsket språk. Trykk "Enter" for å fullføre valget.

Språk			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Portugués	ελληνικά	한국어	Slovakian
Svenska	Magyar	ไทย	◀ Avslutt



# BRUKE PROJEKTOREN

## Projeksjon

-  Front-projeksjon  
Dette er standardvalget. Bildet vises rett på skjermen.
-  Bak-skrivebord  
Når dette er valgt, vises bildet omvendt.
-  Front-Tak  
Når dette er valgt, vises bildet opp ned.
-  Bak-tak  
Når dette er valgt, vises bildet omvendt opp ned.

**Merk:** *Rear-Desktop og Rear-Ceiling brukes med en gjennomskinnelig skjerm.*

## Skjermtype

Sett skjermtype til 16:10 eller 16:9 (WXGA/WUXGA).

**Merk:** *"Skjermtype" er kun for WXGA/WUXGA.*

## Menyplassering

Velg menyplasseringen på skjermen.

## Projektor ID

ID-definisjon kan kun settes opp med meny (0 - 99), og la brukeren kontrollere en individuell projektor med RS232.

## Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## OPPSETT Lydinnstillinger-meny



### Intern høyttaler

Velg "På" eller "AV" for å slå på eller av intern høyttaler.

### Demp

- Velg "På" for å slå på demping.
- Velg "AV" for å slå av demping.

**Merk:** "Demp"-funksjonen påvirker lydstyrken til både intern og ekstern høyttaler.

### Volum

- Trykk ◀ for å senke volumet.
- Trykk ▶ for å øke volumet.

### Lydinngang

Standard lydinnstillinger er på bakpanelet til projektoren. Bruk dette valget til å endre tildelingen av lydinngangene (1, 2 eller 3) til nåværende bildekilde. Hver lydinngang kan tildeles til mer enn én videokilde.

- Standard: VGA 1 -> Lydinngang 1; VGA 2 -> Lydinngang 2
- Lydinngang 1 / 2: Minijack-tilkobling.
- Lydinngang 3: V/H.

### Audio Out(Standby)

Velg "På" eller "AV" for å slå på eller av lyd ut.

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## OPPSETT Sikkerhet-meny

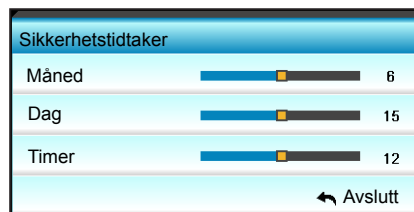


### Sikkerhet

- På: Velg "På" for å bruke sikkerhetsverifisering når projektoren skrus på.
- Av: Velg "AV" for å kunne skru på projektoren uten passordverifisering.

### Sikkerhetstidaker

Velg tid (Måned/Dag/Timer) for å stille inn hvor mange timer projektoren kan brukes. Straks tiden har utløpt vil du bli bedt om å angi passordet ditt igjen.



### Endre Passord

- Første gang:
  1. Trykk på "Enter" for å stille inn passordet.
  2. Passordet må være 4 tall.
  3. Bruk talltastene på fjernkontrollen eller skjermtalltastaturet for å velge det nye passordet, og trykk på "Enter" for å bekrefte.
- Endre Passord:

(Hvis fjernkontrollen ikke har et talltastaturet, bruk opp/ned-pilene til å endre hvert siffer i passordet, og trykk enter for å bekrefte)

  1. Trykk på "Enter" for å taste inn gammelt passord.
  2. Bruk talltastene eller skjermtalltastaturet for å skrive inn det gjeldende passordet, og trykk deretter på "Enter" for å bekrefte.
  3. Tast inn nytt passord (4 siffer) med nummerknappene på fjernkontrollen og trykk på "Enter" for å bekrefte.
  4. Tast inn det nye passordet igjen og trykk på "Enter" for å bekrefte.  
Hvis feil passord angis 3 ganger, slås projektoren automatisk av.  
Hvis du har glemt passordet ditt, kontakt ditt lokale kontor for støtte.

# BRUKE PROJEKTOREN

**Merk:** Passordet er som standard satt til er "1234" (første gang).

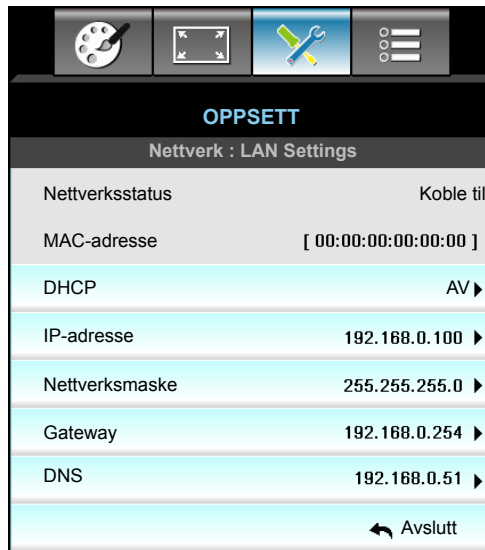


## **Avslutt**

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## OPPSETT Nettverk LAN-innstillinger-meny



### Netverksstatus

Vis status for nettverkstilkoblingen (kun-les).

### MAC-adresse

Viser MAC-adressen (kun-les).

### DHCP

- På: Projektor vil få en IP-adresse automatisk fra nettverket.
- AV: Velg for å tildele IP-adresse, Nettverksmaske, Gateway og DNS-konfigurasjon manuelt.

**Merk:** Avsluttes skjermmenyen vil de angitte verdiene automatisk brukes.

### IP-adresse

Vis IP-adressen.

### Nettverksmaske

Vis nettverksmaskenummer.

### Gateway

Vis standard gateway for nettverket som er koblet til projektoren.

### DNS

Vis DNS-nummer.

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Bruke en nettleser til å kontrollere projektoren

1. Slå "På" DHCP-alternativet på projektoren for å la en DHCP-server tildele en IP-adresse automatisk.
2. Åpne nettleseren på PC-en, og skriv inn projektorens IP-adresse ("Nettverk: LAN Settings > IP-adresse").
3. Legg inn brukernavn og passord, og klikk "Logg på".  
Projektorens nettbaserte grensesnitt for konfigurasjon åpnes.

### **Merk:**

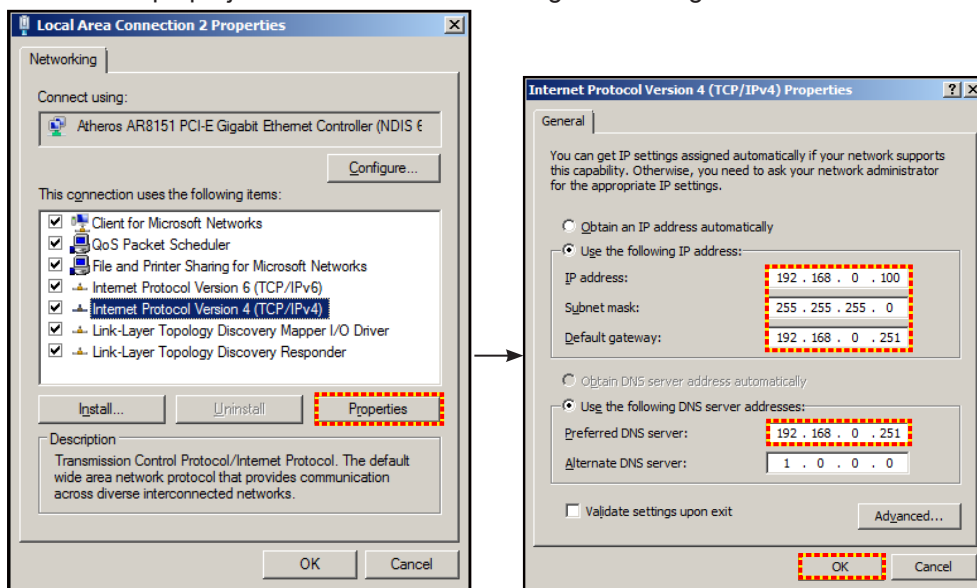
- Standard brukernavn og passord er "admin".
- Trinnene i denne delen er basert på Windows 7-operativsystemet.

## Koble direkte til projektoren fra datamaskinen\*

1. Slå "AV" DHCP-alternativet på projektoren.
2. Konfigurer IP-adresse, Nettverksmaske, Gateway og DNS på projektoren ("Nettverk: LAN Settings").

IP-adresse	192.168.0.100 ▶
Nettverksmaske	255.255.255.0 ▶
Gateway	192.168.0.254 ▶
DNS	192.168.0.51 ▶

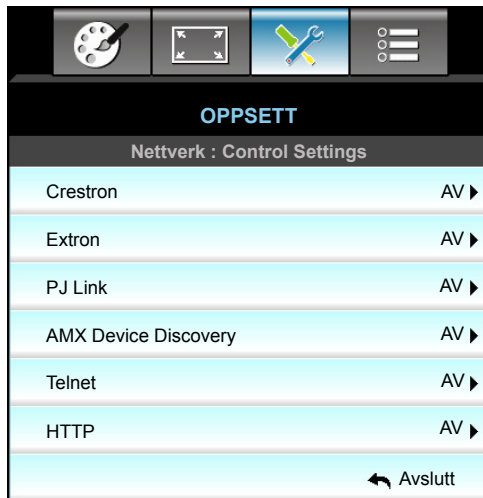
3. Åpne Nettverks- og delingscenter side på datamaskinen, og tildele de identiske nettverksparametre på PC som er satt på projektoren. Klikk "OK" for å lagre innstillingene.



4. Åpne nettleseren på PC-en, og skriv IP-adresse tildelt i trinn 3 i URL-feltet. Trykk "Enter"-knappen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## OPPSETT Nettverk Control Settings-meny



### **Crestron**

Bruk denne funksjonen for å velge nettverksfunksjon (port: 41794).

Du finner mer informasjon på <http://www.crestron.com> og [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### **Extron**

Bruk denne funksjonen for å velge nettverksfunksjon (port: 2023).

### **PJ Link**

Bruk denne funksjonen for å velge nettverksfunksjon (port: 4352).

### **AMX Device Discovery**

Bruk denne funksjonen for å velge nettverksfunksjon (port: 1023).

### **Telnet**

Bruk denne funksjonen for å velge nettverksfunksjon (port: 23).

### **HTTP**

Bruk denne funksjonen for å velge nettverksfunksjon (port: 80).

### **Avslutt**

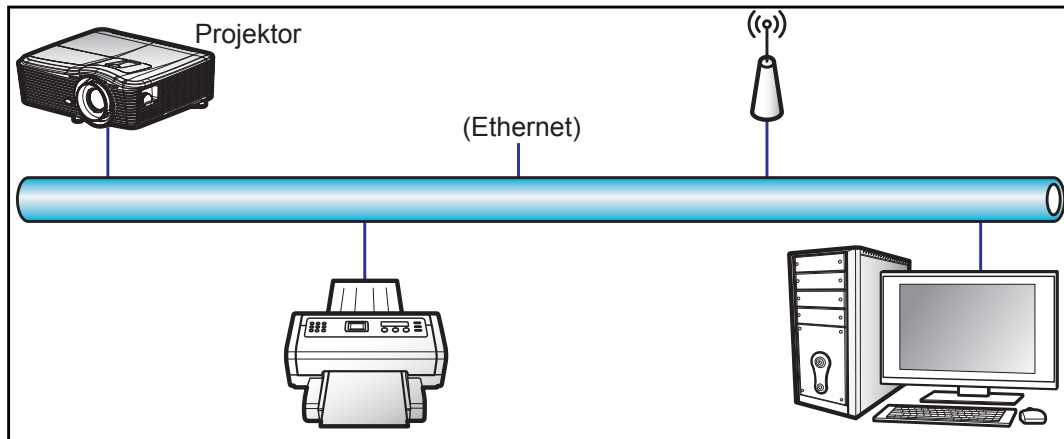
Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## OPPSETT Nettverk Control Settings-meny

### LAN\_RJ45-funksjon

W320UST har forskjellige nettverks- og eksterntstyringsfunksjoner for å bistå med bruken. LAN/RJ45-funksjonen på projektoren går gjennom et nettverk for å eksternt styre følgende: Slå på/av, lysstyrke og kontrastinnstillinger. Viser også projektorstatusinformasjon som: Videokilde, lyddemping osv.



### Funksjoner for kablet LAN-terminal

Denne projektoren kan styres ved hjelp av en PC eller andre eksterne enheter via LAN-/RJ45-porten, og den er kompatibel med Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron er et registrert varemerke for Crestron Electronics, Inc. i USA.
- Extron er et registrert varemerke for Extron Electronics, Inc. i USA.
- AMX er et registrert varemerke for AMX LLC i USA.
- PJLink har søkt om registrering av varemerke og logo i Japan, USA og andre land ved JBMIA.

Projektoren støtter de spesifiserte kommandoer i Crestron Electronics-kontrolleren og tilhørende programvare (f.eks. RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Denne projektoren er kompatibel med Extron-enheter for referanse.

<http://www.extron.com/>

Denne projektoren støttes av AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Denne projektoren støtter alle kommandoene i PJLink Class1 (versjon 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

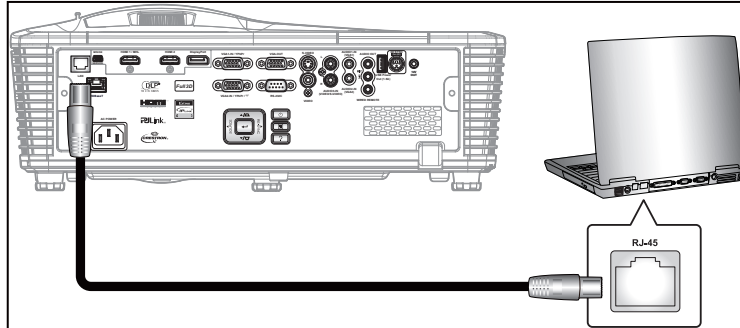
Du kan få mer inngående informasjon om de ulike typene eksterne enheter som kan kobles til LAN/RJ45-porten og fjernstyre projektoren samt relaterte styrekommandoer som støttes for disse eksterne enhetene ved å ta direkte kontakt med serviceteamet.



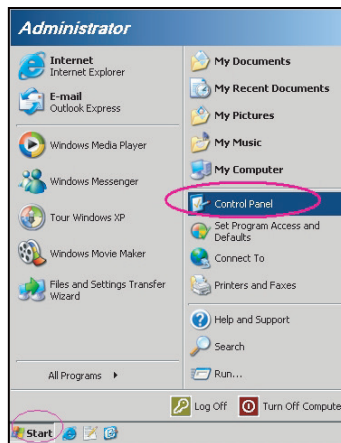
# BRUKE PROJEKTOREN

## LAN RJ45

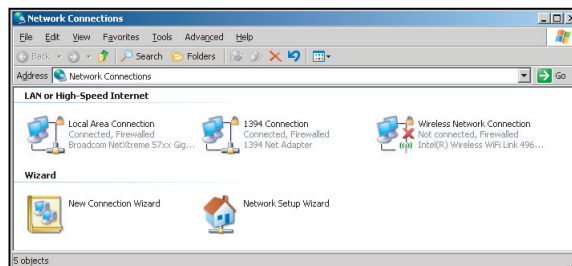
1. Koble en RJ45-kabel til RJ45-portene på projektoren og på PC-en.



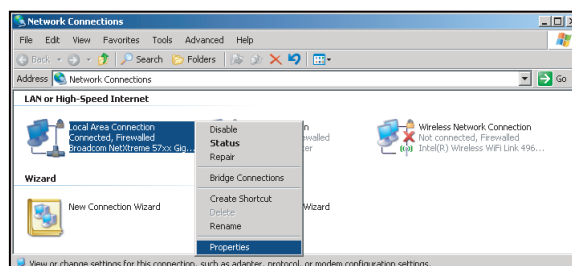
2. På PC-en velger du Start > Control Panel (Kontrollpanel) > Network Connections (Nettverkstilkoblinger).



3. Høyreklikk Local Area Connection (Lokal tilkobling), og velg Property (Egenskaper).

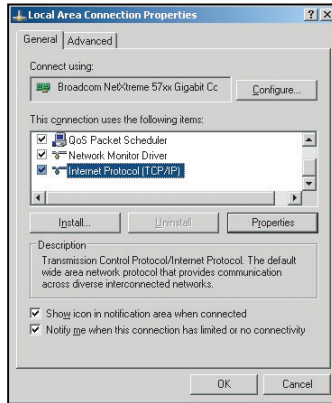


4. I vinduet Properties (Egenskaper) velger du kategorien General (Generelt) og deretter Internet Protocol (TCP/IP) (Internett-protokoll (TCP/IP)).

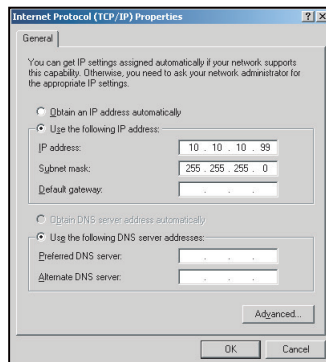


# BRUKE PROJEKTOREN

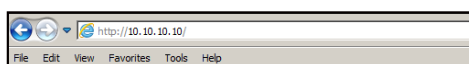
5. Klikk "Properties (Egenskaper)".



6. Skriv inn IP-adressen og nettverksmasken, og trykk "OK".



7. Trykk "Menu"-knappen på projektoren.
8. Bruk ◀▶-knappene for å velge OPPSETT > Nettverk > LAN Settings.
9. Når du har kommet inn i LAN-innstillinger, angir du følgende tilkoblingsparametere:
  - DHCP: AV
  - IP-adresse: 10.10.10.10
  - Nettverksmaske: 255.255.255.255
  - Gateway: 0.0.0.0
  - DNS: 0.0.0.0
10. Trykk "Enter" for å bekrefte innstillingene.
11. Åpne en nettleser (for eksempel Microsoft Internet Explorer med Adobe Flash Player 9.0 eller nyere).
12. I adresselinjen skriver du inn projektorens IP-adresse: 10.10.10.10.



# BRUKE PROJEKTOREN

- Trykk "Enter".  
Projektoren er satt opp for eksterntstyring. LAN/RJ45-funksjonen vises som følger:

## Informasjonsside

Model: Optoma    Logout    Tools    Info    Help

**Optoma**

**Projector Information**

Projector Name: EX610STi  
Location: Room  
Firmware: B02 2011-09-21  
Mac Address: 00:50:41:77:31:24  
Resolution: 0 x 0 0Hz  
Lamp Hours: 10  
Assigned To: Sir

**Projector Status**

Power Status: On  
Source: HDMI  
Preset Mode: Presentation  
Projector Position: Front Table  
Lamp Mode: STD  
Error Status:

exit

## Hovedside

Model: Optoma    Tools    Info    Help

**Optoma**

Power    Vol -    Mute    Vol +

SourceList

VGA1  
VGA2  
Video  
HDMI  
Flash Drive

Menu    ▲    Auto  
◀    OK    ▶  
AV Mute    ▼    Source

Freeze    Contrast    Brightness    Color

## Verktøyside

Model: Optoma    Logout    Tools    Info    Help

**Optoma**

**Crestron Control**

IP Address: 192.168.0.2  
IP ID: 5  
Port: 41794  
Send

**Projector**

Projector Name: EX610STi  
Location: Room  
Name: Sir  
Send

DHCP  DHCP Enabled

IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.51  
Host Name:  
Send

**User Password**

Enabled  
New Password:  
Confirm:  
Send

**Admin Password**

Enabled  
New Password:  
Confirm:  
Send

Default Language: Automatisch  
Send

exit

## Kontakt IT-støtte

HELP DESK

Send

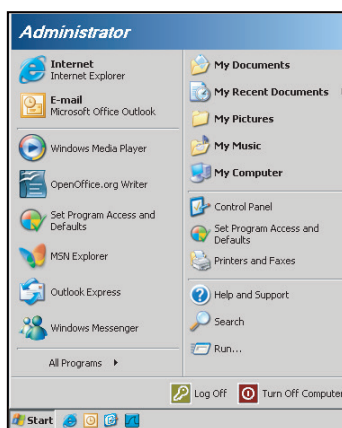
# BRUKE PROJEKTOREN

## RS232 via Telnet

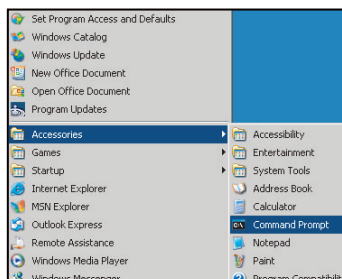
Den alternative RS232-kommandokontrollmetoden er "RS232 via Telnet" for LAN/RJ45-grensesnitt.

### Hurtigstartveiledning for "RS232 via Telnet"

- Finn IP-adressen til projektoren ved å sjekke skjermmenyene.
- Kontroller at PC-en kan få tilgang til nettsiden på projektoren.
- Sørg for at "Windows-brannmuren" er deaktivert for å hindre at "Telnet"-funksjonen blir blokkert av PC-en.



1. Start > All Programs (Alle programmer) > Accessories (Tilbehør) > Command Prompt (Ledetekst).



2. Skriv inn kommandoen i følgende format:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-knapp trykkes)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adressen til projektoren)
3. Hvis Telnet-tilkoblingen er klar, og brukeren kan taste inn RS232-kommandoer, og "Enter"-tasten kan trykkes, kan RS232-kommandoer brukes.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Spesifikasjoner for "RS232 via telnet":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-port:23 (for flere detaljer kan du ta kontakt med tjenesteagent eller -team).
3. Telnet-verktøyet: Windows "TELNET.exe" (konsoll-modus).
4. Koble fra RS232-via-Telnet-kontroll normalt: Lukk
5. Windows Telnet-verktøyet rett etter at TELNET-forbindelsen er klar.
  - Begrensning 1 for Telnet-kontroll:Det er mindre enn 50 byte for påfølgende nettverksnyttelast for Telnet-kontrollprogrammet.
  - Begrensning 2 for Telnet-kontroll: Det er mindre enn 26 byte for en komplett RS232-kommando for Telnet-kontroll.
  - Begrensning 3 for Telnet-kontroll: Minimum forsinkelse for neste RS232-kommando må være mer enn 200 (ms).

# BRUKE PROJEKTOREN

## OPPSETT Avansert-meny



### Logo

Bruk denne funksjonen til å sette ønsket oppstartsskjem. Hvis endringer gjøres trer de i kraft neste gang projektoren slås på.

- Standard: Standard oppstartsskjem.
- Nøytral: Logo vises ikke på oppstartsskjermen.

### Skjermopptak

Trykk på "▶" for å ta et bilde av bildet som vises på skjermen.

### Undertekster

Undertekster er en tekstversjon av programmets lyd eller annen informasjon som vises på skjermen. Hvis inngangssignalet inneholder teksting, kan du slå på funksjonen og se kanalene. Trykk ◀ eller ▶ for å velge AV, CCI, eller CC2.

### Trådløs

Velg "På" eller "AV" for å slå på eller av trådløs funksjon.

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

**Merk:** For vellykket skjermopptak må du passe på at bildet på skjermen ikke overstiger projektorens originale oppløsning. (1080p: 1920 x 1080).

# BRUKE PROJEKTOREN

## Muligheter-meny



### Inngangskilde

Bruk dette alternativet for å aktivere/deaktivere inngangskilder. Trykk på ► for å gå inn i undermenyen og velge hvilke kilder du vil bruke. Trykk "Enter" for å fullføre valget. Projektoren vil kun søke innganger som er aktivert.

### Kildelås

- På: Projektoren vil kun søke etter nåværende innkommende forbindelse.
- AV: Projektoren vil søke for andre signaler dersom det nåværende inngangssignalet går tapt.

### High Altitude

Når "På" er valgt, kjører viftene raskere. Denne funksjonen er nyttig i områder hvor luften er tynn.

### Skjul Information

- På: Velg "På" for å gjemme infomeldingen.
- AV: Velg "AV" for å vise meldingen "Søker".

### Lås tastatur

Når funksjonen Lås tastatur er "På", vil kontrollpanelet være låst, men projektoren kan fortsatt betjenes med fjernkontrollen. Ved å velge "AV" kan du bruke tastaturet igjen.

### Display Mode Lock

- På: Lås justering av innstillinger for visningsmodus.
- AV: Lås opp justering av innstillinger for visningsmodus.

### Testmønster

Vis et testmønster. Alternativene er Rutenett, Hvit, Mønster og None.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Muligheter-meny

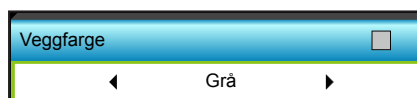


### Bakgrunnsfarge

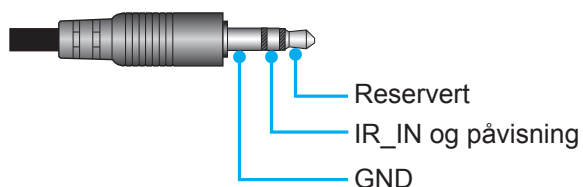
Bruk denne funksjonen til å vise en "Sort", "Rød", "Blå", "Grønn" eller "Hvit" skjerm når det ikke er noe tilgjengelig signal.

### Veggfarge

Bruk denne funksjonen for å få et optimalt skjermbilde som passer veggfargen. Tilgjengelige alternativer: Lysegul", "Lysegrønn", "Lyseblå", "Rosa" og "Grå".



### 12 volt utløser



- AV: Velg "AV" for å deaktivere utløseren.
- På: Velg "På" for å aktivere utløseren.

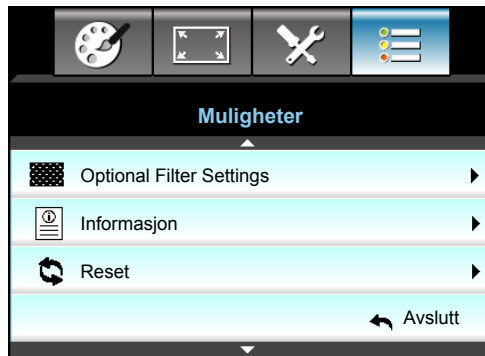
### Pip

- AV: Ingen pipelyd høres når en tast trykkes eller en feil oppstår.
- På: Pipelyd høres når en tast trykkes eller en feil oppstår.



# BRUKE PROJEKTOREN

## Muligheter-meny



### Informasjon

Vis projektorinformasjon.

Informasjon		
Serienummer		xxxxxxxxxxx
Fastvareversjon	Hovedmeny	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Gjeldende inngangskilde		VGA 1
Oppløsning		1280x800
Oppdateringsfrekvens		60.00 Hz
Lampetid		
	Lys	0 H
	Eco	0 H
	Power	0 H
Filtertimer		0 H
Projektor ID		0
Fjernkontrollkode		0
Fjernkontrollkode (Aktiv)		0
IP-adresse		192.168.1.1
Nettverksstatus		Koble til
↩ Avslutt		

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

### Reset

Velg "Ja" for å gå tilbake til fabrikkinnstillingene for "VALGFRIE FILTER".

# BRUKE PROJEKTOREN

## Muligheter Lampeinnstillinger-meny



### Lampetid

Vis projekteringstid.

### Lampepåminnelse

Velg denne funksjonen for å vise eller gjemme advarsler når skift lampe beskjeden er vist. Beskjeden vil komme til syne 30 timer før det er anbefalt å bytte lampe.

### Lamp Mode

- Lys: Velg "Lys" for å øke lysstyrken.
- Eco: Velg "Eco" for å dimme projektorlampen. Dette vil senke energibruken og forlenge levetiden til lampen.
- Power: Velg dette alternativet hvis du vil stille inn projektorens strøminnstilling manuelt.

### **Merk:**

- Når romtemperaturen er over 40 °C under bruk, bytter projektoren automatisk til Eco.
- "Lamp Mode" kan stilles inn uavhengig for 2D og 3D.

### Power

Still inn projektorstrøm manuelt. De tilgjengelige alternativene er 365 W, 350 W, 330 W, 310 W, 300 W og 280 W.

### Lampenullstilling

Nullstiller lampens teller etter at lampen er byttet.

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

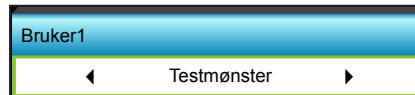
# BRUKE PROJEKTOREN

## Muligheter Fjernkontrollinnstilling-meny



### **Bruker1**

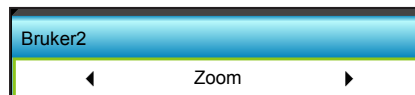
Standardverdien er "Testmønster".



- Trykk ► for å åpne den neste menyen, og bruk ◀ eller ▶ for å velge "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Testmønster", "Zoom" eller "Info.".

### **Bruker2**

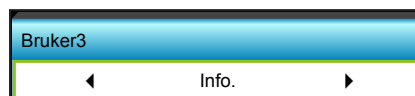
Standardverdien er "Zoom".



- Trykk ► for å åpne den neste menyen, og bruk ◀ eller ▶ for å velge "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Testmønster", "Zoom" eller "Info.".

### **Bruker3**

Standardverdien er "Info.".



- Trykk ► for å åpne den neste menyen, og bruk ◀ eller ▶ for å velge "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Testmønster", "Zoom" eller "Info.".

# BRUKE PROJEKTOREN

## IR-Funktion

- På: Velger du "På", så kan projektoren betjenes med fjernkontrollen fra IR-mottaker på toppen eller forsiden.
- Front: Velger du "Front", så kan projektoren betjenes med fjernkontrollen fra IR-mottaker på forsiden.
- Topp: Velger du "Topp", så kan projektoren betjenes med fjernkontrollen fra IR-mottaker på toppen.
- AV: Velger du "AV", så kan projektoren ikke betjenes med fjernkontrollen fra IR-mottakeren på toppen eller forsiden. Ved å velge "AV" kan du bruke tastaturet igjen.

### **Merk:**

- *"Front" og "Topp" kan ikke velges i ventemodus.*
- *IR-modus kan settes til "NVIDIA 3D Vision", når dette er gjennomført og verifisert av NVIDIA.*

## Fjernkontrollkode

- Trykk ► for å åpne menyen, og trykk "Enter" for å endre kode for fjernkontrollen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Muligheter Avansert-meny



### Direkte på

Velg "På" for å aktivere Direkte på-modus. Projektoren vil automatisk slå seg på når AC-strøm er levert, uten å trykke på "⏻"-tasten på projektorens kontrollpanel eller på fjernkontrollen.

### Signalstrøm på

Velg "På" for å aktivere Signalstrøm-modus. Projektoren slår seg automatisk på når et signal oppdages uten at "⏻"-tasten på projektorens kontrollpanel eller på fjernkontrollen trykkes.

### Skr av automatisk (min)

Setter starttiden for nedtelling. Nedtellingen vil starte når projektoren ikke får noe signal. Projektoren vil skru seg av automatisk når nedtellingen er ferdig (i minutter).

- Trykk ◀ for å redusere timer-intervall.
- Trykk ▶ for å øke timer-intervall.

### **Merk:**

- *Verdien til sovnetidsur vil bli tilbakestillt til null etter at projektoren slås av.*
- *Projektoren slår seg av automatisk når nedtellingen er ferdig. Standardinnstillingen er 20 minutter.*

### Sovtidtaker (min)

Setter starttiden for nedtelling. Nedtellingen vil starte når projektoren ikke får noe signal. Projektoren vil skru seg av automatisk når nedtellingen er ferdig (i minutter).

- Trykk ◀ for å redusere timer-intervall.
- Trykk ▶ for å øke timer-intervall.

### Quick Resume

- På: Hvis projektoren slått på uten at det var meningen, kan den slås på igjen umiddelbart i løpet av 100 sekunder etter at den ble avslått med denne funksjonen.
- AV: Viften starter å kjøle systemet 10 sekunder etter at brukeren slår av projektoren.

### Power Mode(Standby)

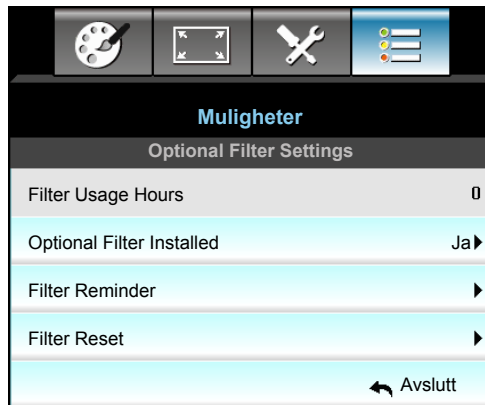
- Aktiv: Velg "Aktiv" for å gå tilbake til normal hvilemodus.
- Eco: Velg "Eco" for å videre spare strøm videre < 0,5 W.

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## Muligheter Innstillinger for valgfritt filter-meny



### Filter Usage Hours

Vis filtertid.

### Optional Filter Installed

- Ja: Vis advarsel etter 500 timers bruk.
- Nei: Slå av advarselen.

**Merk:** "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" vises bare når "Optional Filter Installed" er "Ja".

### Filter Reminder

Velg denne funksjonen for å vise eller skjule advarselen når meldingen om å skifte filter vises. (Standardinnstilling: 500 hr).

### Filter Reset

Nullstill støvfiltertelleren når støvfilteret er byttet eller renses.

### Avslutt

Trykk på "Avslutt" for å komme ut av menyen.

# BRUKE PROJEKTOREN

## 3D-oppsett

1. Slå på projektoren.
2. Koble til en 3D-kilde. Dette kan være 3D Blu-Ray, spillkonsoll, PC, dekoder osv.
3. Kontroller at du har satt inn 3D-innhold eller valgt 3D-kanal.
4. Slik slår du på 3D-briller. Se i bruksanvisningen til 3D-brillene for hvordan du bruker 3D-brillene.
5. Projektoren vil automatisk vise 3D fra en Blu-Ray med 3D. Hvis du skal vise 3D via en dekoder eller PC, må du justere innstillingene i 3D-menyen.

### For 3D via Blu-Ray

3D vil automatisk bli vist. Avhengig av 3D-brillene du har må du enten velge DLP Link eller VESA i menyen. VESA-briller kommer med en sender som må kobles til 3D Sync-porten på projektoren. Se side 14.

- Meny > "SKJERM" > "3D" > "3D modus" > "DLP-Link"
- Meny > "SKJERM" > "3D" > "3D modus" > "VESA 3D"

### For 3D via en PC eller dekoder

3D vises ikke automatisk. Avhengig av 3D-bildeinnholdet vil det enten bli vist side om side eller som topp og bunn. Se følgende tabell.

<b>SBS</b>	<b>SBS</b>	<b>Top and Bottom</b>
		<b>Top and Bottom</b>

- Hvis bildene er side om side, velger du "SBS" i menyen. Meny > "SKJERM" > "3D" > "3D-Format" > "SBS".
- For topp- og bunnbilder velger du "Top and Bottom" i menyen. Meny > "SKJERM" > "3D" > "3D-Format" > "Top and Bottom".  
Hvis 3D-bildet ikke ser riktig ut, kan du også være nødt til å justere 3D synk. invert. Slå på dette hvis bildet ser merkelig ut. Meny > "SKJERM" > "3D" > "3D synk. invert" > "På".

**Merk:** Hvis inngangsvideoen er normal 2D, må du trykke på "3D-Format" og bytte til "Auto". Hvis "SBS"-modus er aktiv, vises ikke 2D-videoinnhold på riktig måte. Endre tilbake til "Auto" dersom 3D via PC bare fungerer med enkelte oppløsninger. Kontroller kompatibilitet på side 69.

# VEDLIKEHOLD

## Bytte lampe

Projektoren registrerer automatisk lampens levetid. Når lampens levetid når slutten, vil du motta en advarsel.



Når du ser denne meldingen, ta kontakt med den lokale forhandleren eller servicesenterfor å bytte lampen så snart som mulig. Sørg for at projektoren har kjølt seg ned for minst 30 minutter før du skifter ut lampen.



Advarsel: Hvis projektoren er takmontert, vær forsiktig når du åpner lampepanelet. Det anbefales å bruke sikkerhetsbriller når man bytter lyspære på takmontert projektor. "Vær forsiktig så ingen løse deler faller ned fra projektoren."



Advarsel: Lamperommet er varmt! La det få kjøle seg ned før du bytter lampe!

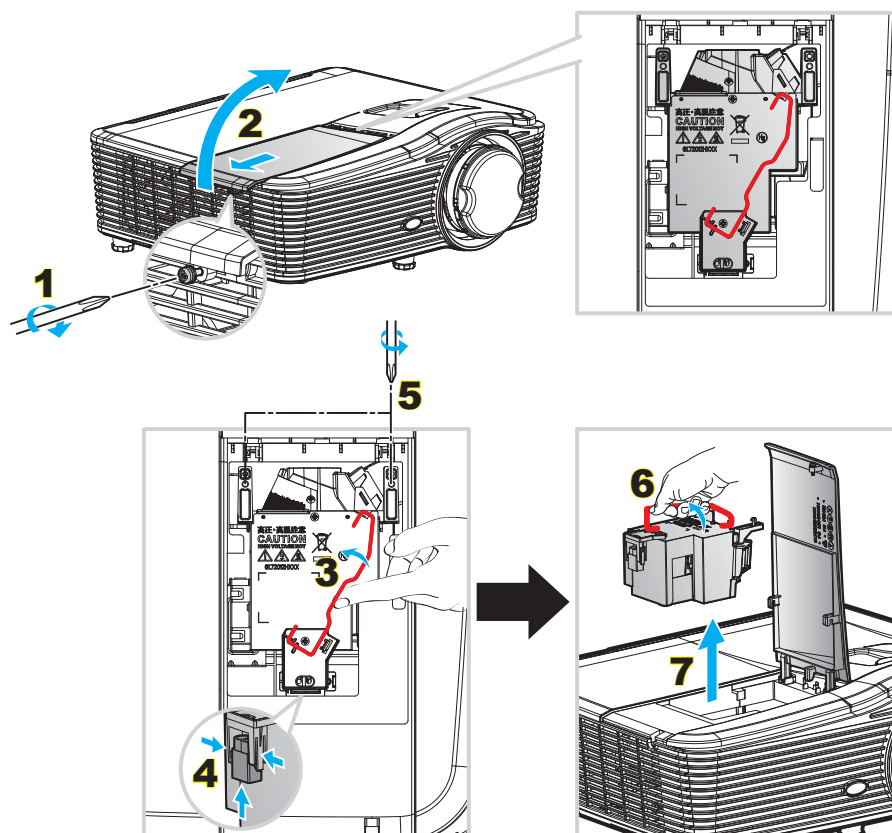


Advarsel: For å redusere risikoen for personskade, ikke mist lampemodulen eller berør lyspæren. Lyspæren kan knuses og forårsake skade dersom den slippes i bakken.



# VEDLIKEHOLD

## Bytte lampen (fortsettelse)



### Prosedyre:

1. Slå av strømmen til projektoren ved å trykke på "⏻"-knappen på fjernkontrollen eller på tastaturet til projektoren.
2. La projektoren kjøle seg ned i minst 30 minutter.
3. Koble fra strømledningen.
4. Skru ut skruen på dekslet. **1**
5. Åpne dekslet. **2**
6. Løft opp lampehåndtaket. **3**
7. Trykk på begge sider og løft opp og fjern lampeledningen. **4**
8. Skru ut skruen på lampemodulen. **5**
9. Løft opp lampehåndtaket **6** og fjern lampemodulen sakte og forsiktig. **7**
10. For å sette på plass lampemodulen, følg instruksjonene i motsatt rekkefølge.
11. Slå på projektoren og nullstill lampetiden.
12. Lampenullstilling: (i) Trykk "Menu" → (ii) Velg "Muligheter" → (iii) Velg "Lampeinnstillinger" → (iv) Velg "Lampenullstilling" → (v) Velg "Ja".

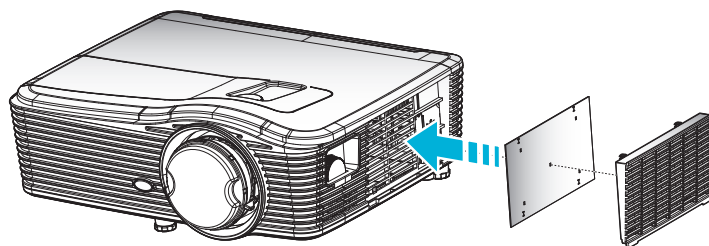
### Merk:

- Skruene på lampedekslet og lampen kan ikke fjernes.
- Projektoren kan ikke slås på hvis lampedekslet ikke har blitt satt på projektoren.
- Ikke ta på glassområdet av lampen. Håndolje kan føre til at lampen knuses. Bruk en tørr klut til å rengjøre lampemodulen hvis den ble berørt med et uhell.

# VEDLIKEHOLD

## Installerere og rengjøre støvfilterene

### Installere støvfilteret



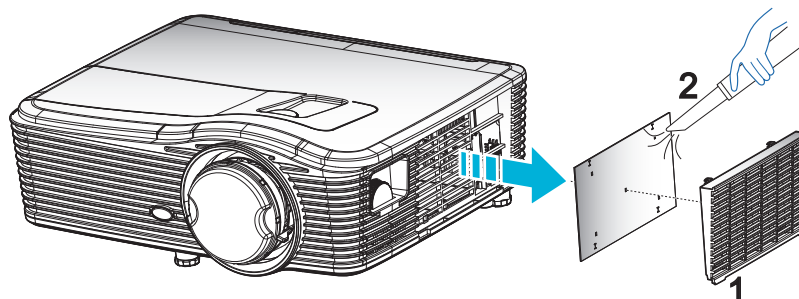
**Merk:** Støvfilter er kun nødvendig / leveres i utvalgte regioner med mye støv.

### Rengjøre støvfilteret

Vi anbefaler at du rengjør støvfilteret hver tredje måned. Du bør rengjøre det oftere hvis projektoren brukes i støvete omgivelser.

Prosedyre:

1. Slå av strømmen til projektoren ved å trykke på "⏻"-knappen på fjernkontrollen eller på tastaturet til projektoren.
2. Koble fra strømledningen.
3. Fjern støvfilteret sakte og forsiktig.
4. Rengjør eller skift ut støvfilteret.
5. For å installere støvfilteret følger du disse trinnene i motsatt rekkefølge.



# EKSTRA INFORMASJON

## Støttede oppløsninger

### HDMI-kompatibilitet

B0/Etablert timing	B0/Standard timing	B0/Detailert timing	B1/Videomodus	B1/Detailert timing
720 x 400 ved 70Hz	WXGA:	Original timing:	640 x 480p ved 60Hz	1366 x 768 ved 60Hz
640 x 480 ved 60Hz	1440 x 900 ved 60Hz	1024 x 768 ved 60Hz	720 x 480p ved 60Hz	1920 x 1080 ved 60Hz
640 x 480 ved 67Hz	1024 x 768 ved 120Hz	WXGA: 1280 x 800 ved 60Hz	1280 x 720p ved 60Hz	1920 x 1200 ved 60Hz
640 x 480 ved 72Hz	1280 x 800 ved 60Hz	1080P: 1920 x 1080 ved 60Hz	1920 x 1080i ved 60Hz	
640 x 480 ved 75Hz	1280 x 1024 ved 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 ved 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i ved 60Hz	
800 x 600 ved 56Hz	1680 x 1050 ved 60Hz		1920 x 1080p ved 60Hz	
800 x 600 ved 60Hz	1280 x 720 ved 60Hz		720 x 576p ved 50Hz	
800 x 600 ved 72Hz	1280 x 720 ved 120Hz		1280 x 720p ved 50Hz	
800 x 600 ved 75Hz	1600 x 1200 ved 60Hz		1920 x 1080i ved 50Hz	
832 x 624 ved 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i ved 50Hz	
1024 x 768 ved 60Hz	1280 x 720 ved 60Hz		1920 x 1080p ved 50Hz	
1024 x 768 ved 70Hz	1280 x 800 ved 60Hz		1920 x 1080p ved 24Hz	
1024 x 768 ved 75Hz	1280 x 1024 ved 60Hz		1920 x 1080p ved 30Hz	
1280 x 1024 ved 75Hz	1400 x 1050 ved 60Hz			
1152 x 870 ved 75Hz	1600 x 1200 ved 60Hz			
	1440 x 900 ved 60Hz			
	1280 x 720 ved 120Hz			
	1024 x 768 ved 120Hz			

### VGA analog kompatibilitet

B0/Etablert timing	B0/Standard timing	B0/Detailert timing	B1/Videomodus	B1/Detailert timing
720 x 400 ved 70Hz	WXGA:	Original timing:		1366 x 768 ved 60Hz
640 x 480 ved 60Hz	1440 x 900 ved 60Hz	1024 x 768 ved 60Hz		1920 x 1080 ved 60Hz
640 x 480 ved 67Hz	1024 x 768 ved 120Hz	WXGA: 1280 x 800 ved 60Hz		1920 x 1200 ved 60Hz (RB)
640 x 480 ved 72Hz	1280 x 800 ved 60Hz	1080P: 1920 x 1080 ved 60Hz		
640 x 480 ved 75Hz	1280 x 1024 ved 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 ved 60Hz (RB)		
800 x 600 ved 56Hz	1680 x 1050 ved 60Hz			
800 x 600 ved 60Hz	1280 x 720 ved 60Hz			
800 x 600 ved 72Hz	1280 x 720 ved 120Hz			
800 x 600 ved 75Hz	1600 x 1200 ved 60Hz			
832 x 624 ved 75Hz	1080P/WUXGA:			
1024 x 768 ved 60Hz	1280 x 720 ved 60Hz			
1024 x 768 ved 70Hz	1280 x 800 ved 60Hz			
1024 x 768 ved 75Hz	1280 x 1024 ved 60Hz			
1280 x 1024 ved 75Hz	1400 x 1050 ved 60Hz			
1152 x 870 ved 75Hz	1600 x 1200 ved 60Hz			
	1440 x 900 ved 60Hz			
	1280 x 720 ved 120Hz			
	1024 x 768 ved 120Hz			

# EKSTRA INFORMASJON

## DisplayPort digital kompatibilitet

B0/Etablert timing	B0/Standard timing	B0/Detailert timing	B1/Videomodus	B1/Detailert timing
720 x 400 ved 70Hz	WXGA:	Original timing:	640 x 480p ved 60Hz	1366 x 768 ved 60Hz
640 x 480 ved 60Hz	1440 x 900 ved 60Hz	1024 x 768 ved 60Hz	720 x 480p ved 60Hz	1920 x 1080 ved 60Hz
640 x 480 ved 67Hz	1024 x 768 ved 120Hz	WXGA: 1280 x 800 ved 60Hz	1280 x 720p ved 60Hz	1920 x 1200 ved 60Hz
640 x 480 ved 72Hz	1280 x 800 ved 60Hz	1080P: 1920 x 1080 ved 60Hz	1920 x 1080i ved 60Hz	
640 x 480 ved 75Hz	1280 x 1024 ved 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 ved 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i ved 60Hz	
800 x 600 ved 56Hz	1680 x 1050 ved 60Hz		1920 x 1080p ved 60Hz	
800 x 600 ved 60Hz	1280 x 720 ved 60Hz		720 x 576p ved 50Hz	
800 x 600 ved 72Hz	1280 x 720 ved 120Hz		1280 x 720p ved 50Hz	
800 x 600 ved 75Hz	1600 x 1200 ved 60Hz		1920 x 1080i ved 50Hz	
832 x 624 ved 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i ved 50Hz	
1024 x 768 ved 60Hz	1280 x 720 ved 60Hz		1920 x 1080p ved 50Hz	
1024 x 768 ved 70Hz	1280 x 800 ved 60Hz		1920 x 1080p ved 24Hz	
1024 x 768 ved 75Hz	1400 x 1050 ved 60Hz		1920 x 1080p ved 30Hz	
1280 x 1024 ved 75Hz	1600 x 1200 ved 60Hz			
1152 x 870 ved 75Hz	1440 x 900 ved 60Hz			
	1280 x 720 ved 120Hz			
	1024 x 768 ved 120Hz			

# EKSTRA INFORMASJON

## True 3D-videokompatibilitet

<b>Inngangsopløsning</b>	HDMI 1.4a 3D-inngang	Inngangstiming		
		1280 x 720P ved 50Hz	Topp og bunn	
		1280 x 720P ved 60Hz	Topp og bunn	
		1280 x 720P ved 50Hz	Rammepakning	
		1280 x 720P ved 60Hz	Rammepakning	
		1920 x 1080i ved 50Hz	Side ved side (halv)	
		1920 x 1080i ved 60Hz	Side ved side (halv)	
		1920 x 1080P ved 24Hz	Topp og bunn	
		1920 x 1080P ved 24Hz	Rammepakning	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i ved 50Hz	Side ved side (halv)	SBS-modus er på
		1920 x 1080i ved 60Hz		
		1280 x 720P ved 50Hz		
		1280 x 720P ved 60Hz	Topp og bunn	TAB-modus er på
		1920 x 1080i ved 50Hz		
		1920 x 1080i ved 60Hz		
		1280 x 720P ved 50Hz		
		1280 x 720P ved 60Hz	HQFS	3D-format er Frame Sequential
		480i		

# EKSTRA INFORMASJON

## Bildestørrelse og projiseringsavstand

(WUXGA)

Ønsket bildestørrelse						Projiseringsavstand (C)			
Diagonal		Bredde		Høyde		Bred		Tele	
m	tommer	m	tommer	m	tommer	m	fot	m	fot
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	0,9	2,95	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	/	/
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	/	/

Linseforskyvningsrekkevidde					
PJ-liste midt til topp av bildet				Bildeforskyvningsrekkevidde	
Vertikal + (Maks.) (A)	Vertikal - (Min.) (B)	Vertikal rekkevidde i midten av Horisontal forskyvning (D) = (A) - (B)	Vertikal rekkevidde på 1 % Horisontal posisjon	Horisontal + (Høyre)	Horisontal - (Venstre)
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

**Merk:** Vertikal forskyvningsrekkevidde = Bildehøyde i meter \* 100 \* (0,1 til 0,1 / 0,1\* (Horisontal posisjon i centimeter / bildehøyde i centimeter).

# EKSTRA INFORMASJON

(1080P)

Ønsket bildestørrelse						Projiseringsavstand (C)			
Diagonal		Bredde		Høyde		Bred		Tele	
m	tommer	m	tommer	m	tommer	m	foot	m	foot
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,8	5,91
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,2	10,50
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,1	13,45
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,5	18,04
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	6,9	22,64
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,3	27,23
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,2	30,18
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	/	/

Linseforskyvningsrekkevidde					
PJ-liste midt til topp av bildet				Bildeforskyvningsrekkevidde	
Vertikal + (Maks.) (A)	Vertikal - (Min.) (B)	Vertikal rekkevidde i midten av Horisontal forskyvning (D) = (A) - (B)	Vertikal rekkevidde på 1 % Horisontal posisjon	Horisontal + (Høyre)	Horisontal - (Venstre)
1,7	5,58	8,0	8,0	7,8	7,8
1,9	6,23	8,9	8,9	8,6	8,6
2,4	7,87	11,1	11,1	10,8	10,8
2,8	9,19	13,3	13,3	12,9	12,9
3,3	10,83	15,5	15,5	15,1	15,1
3,8	12,47	17,7	17,7	17,2	17,2
4,2	13,78	19,9	19,9	19,4	19,4
4,7	15,42	22,1	22,1	21,5	21,5
5,7	18,70	26,6	26,6	25,9	25,9
7,1	23,29	33,2	33,2	32,3	32,3
8,5	27,89	39,9	39,9	38,8	38,8
9,4	30,84	44,3	44,3	43,1	43,1
/	/	55,4	55,4	53,9	53,9
/	/	66,4	66,4	64,6	64,6

**Merk:** Vertikal forskyvningsrekkevidde =  $Bildehøyde \text{ i meter} * 100 * (0,1 \text{ til } 0,1 / 0,1 * (\text{Horisontal posisjon i centimeter} / \text{bildehøyde i centimeter}))$ .

# EKSTRA INFORMASJON

(WXGA)

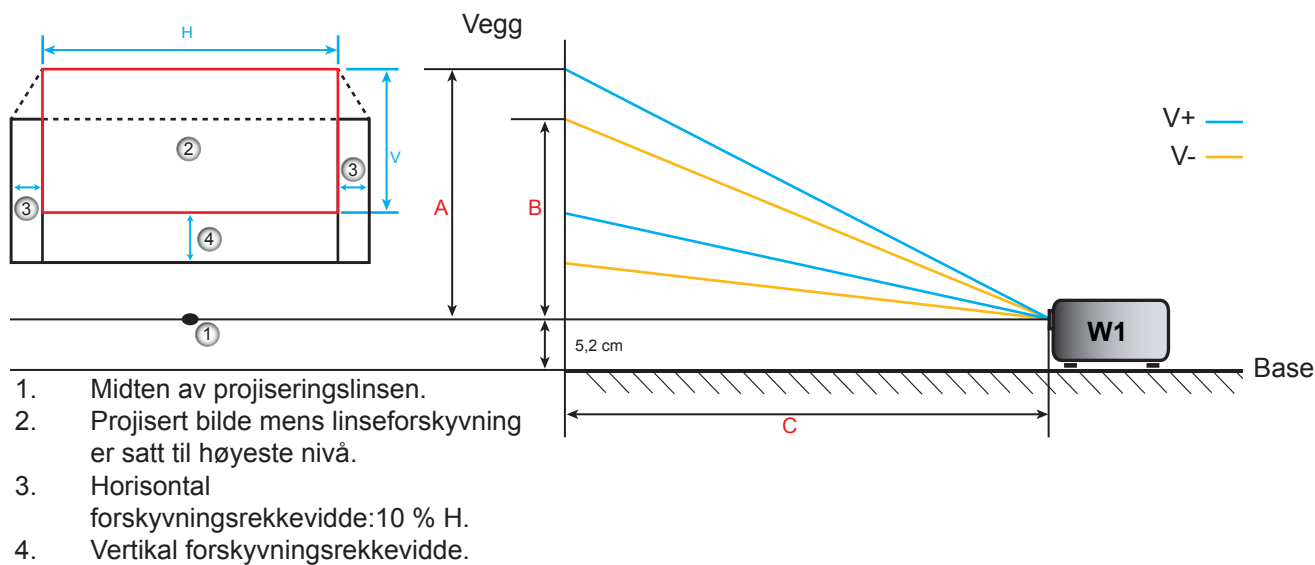
Ønsket bildestørrelse						Projiseringsavstand (C)			
Diagonal		Bredde		Høyde		Bred		Tele	
m	tommer	m	tommer	m	tommer	m	fot	m	fot
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	/	/
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	/	/
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	/	/

Linseforskyvningsrekkevidde					
PJ-liste midt til topp av bildet				Bildeforskyvningsrekkevidde	
Vertikal + (Maks.) (A)	Vertikal - (Min.) (B)	Vertikal rekkevidde i midten av Horisontal forskyvning (D) = (A) - (B)	Vertikal rekkevidde på 1 % Horisontal posisjon	Horisontal + (Høyre)	Horisontal - (Venstre)
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

**Merk:** Vertikal forskyvningsrekkevidde =  $Bildehøyde \text{ i meter} * 100 * (0,1 \text{ til } 0,1 / 0,1 * (\text{Horisontal posisjon i centimeter} / \text{bildehøyde i centimeter}))$ .



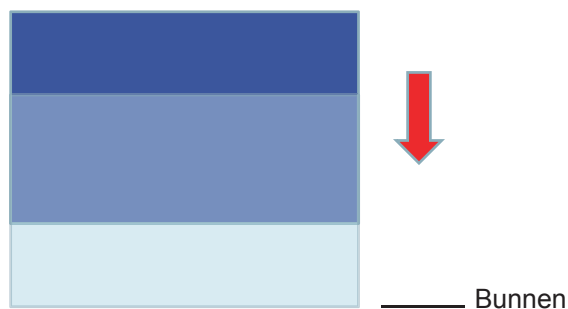
# EKSTRA INFORMASJON



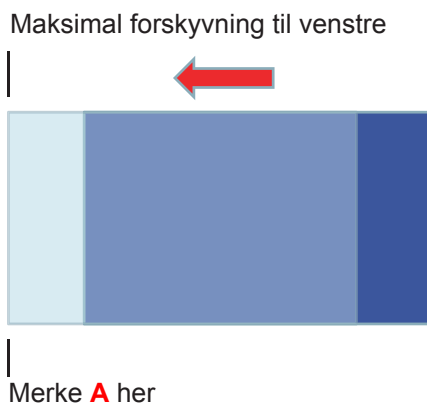
## Fastsette midtposisjon for linseforskyvning

### Horisontal linseforskyvning midt

1. Juster V. forskyvning til bildet når den maksimale rekkevidden på bunnen.

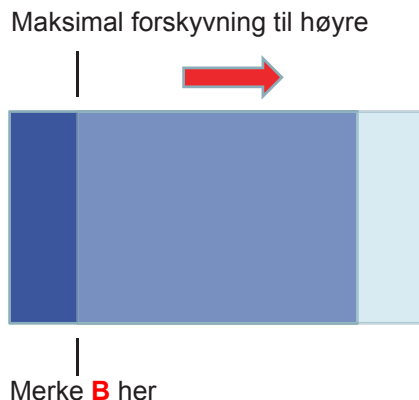


2. Juster H. forskyvning til bildet når den maksimale forskyvningsrekkevidden til venstre.

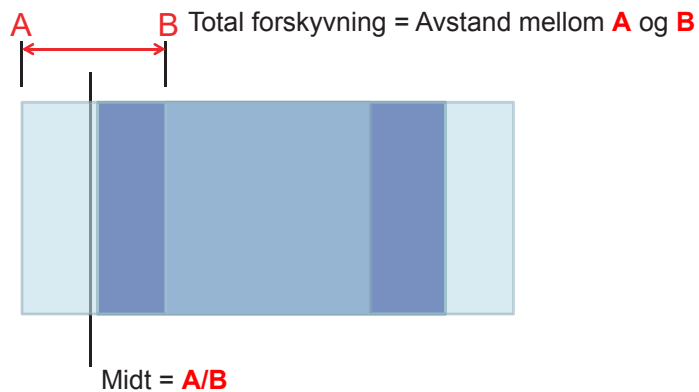


# EKSTRA INFORMASJON

3. Juster H. forskyvning til bildet når den maksimale forskyvningsrekkevidden til høyre.



4. Mål avstanden mellom merke **A** og merke **B**, del den med 2, og plasser bildet tilbake på merke **A/B** til venstre. Bildet vil være i midten for horisontal forskyvning.

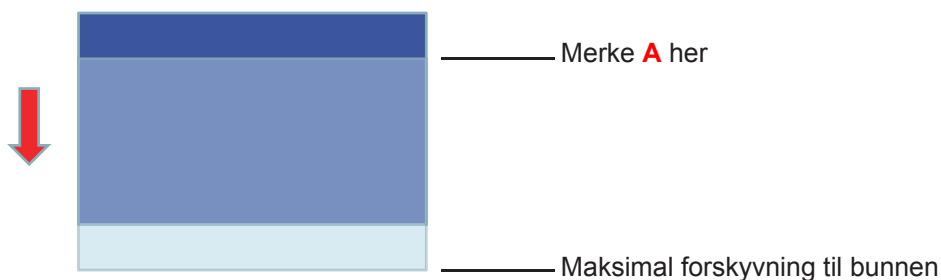


## Vertikal linseforskyvning midt

1. Bildet må være i midten for horisontal forskyvning før du justerer bildet til midten av vertikal forskyvning.

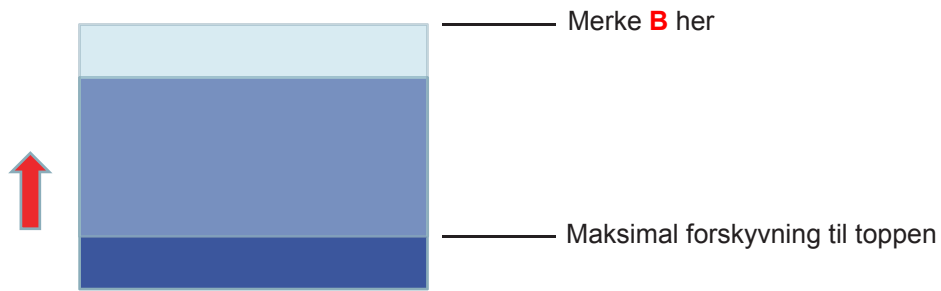


2. Juster V. forskyvning til bildet når den maksimale forskyvningsrekkevidden på bunnen.

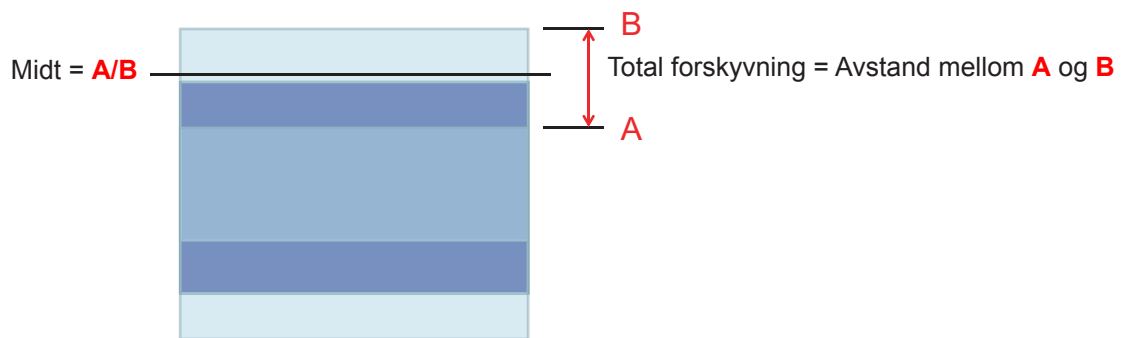


# EKSTRA INFORMASJON

3. Juster H. forskyvning til bildet når den maksimale forskyvningsrekkevidden på toppen.



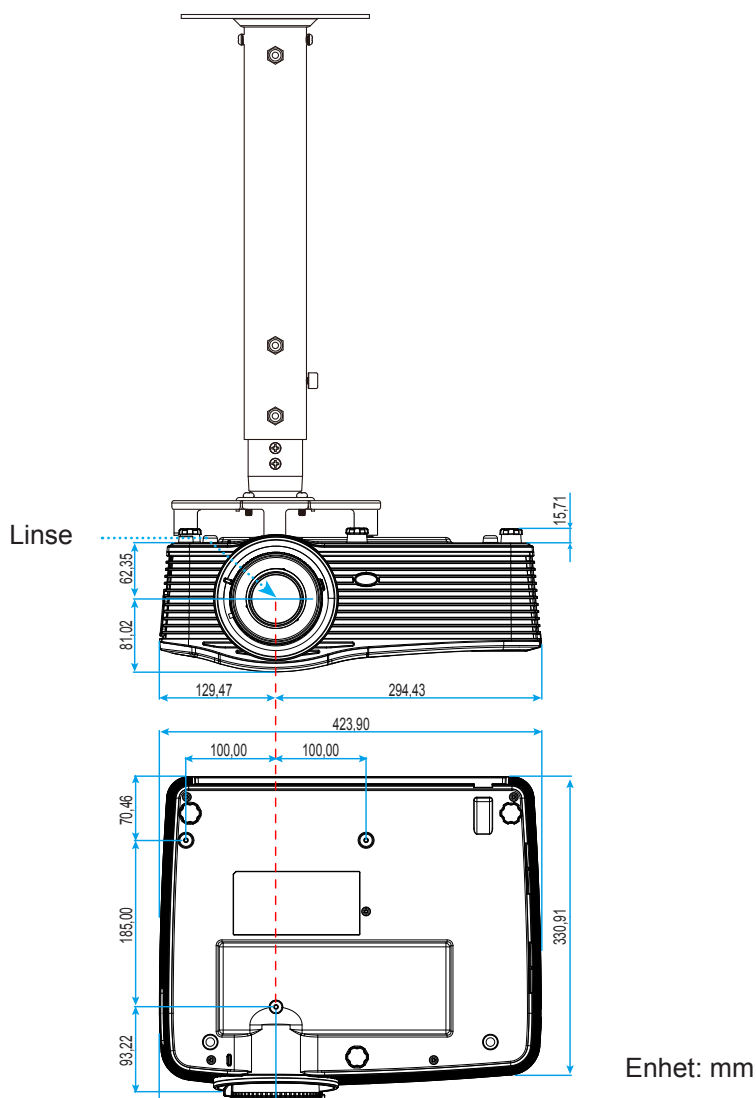
4. Mål avstanden mellom merke **A** og merke **B**, del den med 2, og plasser bildet tilbake på merke **A/B** på bunnen. Bildet vil være i midten for vertikal forskyvning.



# EKSTRA INFORMASJON

## Projektermål og takmontering

1. For å forhindre skade på projektoren, bruk Optoma-takmonteringen.
2. Hvis du ønsker å bruke en monteringspakke fra en tredjepart, påse at skruene som brukes for å feste projektoren har følgende spesifikasjoner:
  - Skruetype: M4\*3
  - Minimum skruelengde: 10mm



**Merk:** Vær obs på at skade som oppstår som følge av ukorrekt installasjon vil annullere garantien.



Advarsel:

- Hvis du kjøper takmontering fra et annet firma, husk å bruke korrekt skruestørrelse. Skruestørrelse vil variere avhengig av tykkelsen på monteringsplaten.
- Hold en klarering på minst 10 cm mellom taket og bunnen av projektoren.
- Ikke installer projektoren nær en varmekilde.

# EKSTRA INFORMASJON

## RS232 protokollfunksjonsliste

Overføringshastighet: 9600

Databiter: 8

Paritet: None

Stoppbiter: 1

Flytkontroll: None

UART16550 FIFO: Disable

Projektorretur (pass): P

Projektorretur (feil): F

XX=01–99, projektorens ID; XX=00 er for alle projektorer

**Merk:** Det er <CR> etter alle ASCII kommandoer. 0D er HEX-koden for <CR> i ASCII-kode.

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 20	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)
~nnnn	a 0D		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0

# EKSTRA INFORMASJON

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset	
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX

# EKSTRA INFORMASJON

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian

# EKSTRA INFORMASJON

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		16:9
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 30 20		Off (0/2 for backward compatible)
~nnnn	a 0D		~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off



# EKSTRA INFORMASJON

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (min) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (min) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D		Sleep Timer On Repeat
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D		Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco.(≤0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power

# EKSTRA INFORMASJON

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power 365W/350W/330W/310W/300W/280W (n=0/n=1/n=2/n=3/n=4/n=5/)	
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters

## SEND to emulate Remote

~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source	

## SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFO n	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

## READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDBaseT

# EKSTRA INFORMASJON

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright/ n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbcccdde	a = Power Status a = 0 Power Off a = 1 Power On b = Lamp Hour bbbb Lamp Hour cc = Source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Movie ee=04 sRGB ee=05 User ee=07 Blackboard ee=09 3D ee=12 DICOM SIM.

# EKSTRA INFORMASJON

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Lamp Watt	Okaaaa	aaaa=0000~9999

# EKSTRA INFORMASJON





## IR-fjernkontrollkoder



Knapp	Knappekode	Utskriftstastdefinisjon	Forklaring
Strømmen er på		2	På
Slå av		2E	AV
Test	<b>Mønster</b>	34	Testmønster
Mus	<b>Switch</b>	3E	Switch
F1		26	F1
F2		27	F2
Venstreklikk med musen		CB	L
Mode		95	Modus
Fire retningsvalgknapper		C6	Pil opp
		C7	Pil ned
		C8	Pil venstre
		C9	Pil høyre
AV Mute		3	AV demp

Bruk for å velge eller justere valget.

# EKSTRA INFORMASJON

Knapp	Knappekode	Utskriftstastdefinisjon	Forklaring	
Høyreklikk med musen		CC	R	Bruk som høyreklikk på mus når mus er slått på.
Enter		C5	Enter	Bekreft valget.
Info.		25	Info.	Vis projektorinformasjon.
Laser		I/T	Laser	Bruk som laserpeker.
Re-Sync	<b>Resynkroniser</b>	4	Resynkroniser	Synkroniserer automatisk projektoren til inngangskilden.
Source	<b>Kilde</b>	18	Kilde	Trykk "Source" for å velge et inngangssignal.
Volume		9	Volum +	Trykk for å øke volumet.
		0C	Volum -	Trykk for å senke volumet.
Menu	<b>Menu</b>	88	Menu	Trykk på "Menu" for å starte menyen på skjermen (OSD). Du går ut av skjermmenyene ved å trykke "Menu" én gang til.
V Keystone +		85	V keystone +	Bruk ▲ for å korrigere for bildeforvrengningen som skyldes at projektoren står skrått.
Side opp		0A	Side +	Bruk for å navigere side opp.
V Keystone -		84	V keystone -	Bruk ▼ for å korrigere for bildeforvrengningen som skyldes at projektoren står skrått.
Side ned		0D	Side -	Bruk for å navigere side ned.
Format		15	Format	Trykk for å velge projektorformat.
Zoom		61	Zoom	Zoom inn/ut av det projiserte bildet.
Fjernkontroll	<b>ID</b>	3201~ 3299		Trykk til LED-lampen for strøm blinker, og trykk deretter 01–99 for å stille inn fjernkontrollkoden.
	<b>ALLE</b>	32CD		Trykk for å stille fjernkontrollkoden til alle.
VGA1 / 1		8E	1/VGA1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Trykk for å velge VGA-kilde.</li> <li>Bruk som talltastaturknapp "1".</li> </ul>
S-Video / 2		1D	2/S-Video	<ul style="list-style-type: none"> <li>Trykk for å velge S-videokilde.</li> <li>Bruk som talltastaturknapp "2".</li> </ul>
HDMI1 / 3		16	3/HDMI1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Trykk for å velge HDMI-kilde.</li> <li>Bruk som talltastaturknapp "3".</li> </ul>
HDMI2		9B	HDMI2	Trykk for å velge HDMI-kilde.
VGA2 / 4		9A	4/VGA2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Trykk for å velge VGA2-kilde.</li> <li>Bruk som talltastaturknapp "4".</li> </ul>
Video / 5		1C	5/Video	<ul style="list-style-type: none"> <li>Trykk for å velge komposittvideokilde.</li> <li>Bruk som talltastaturknapp "5".</li> </ul>
DVI / 6		19	6/DVI	<ul style="list-style-type: none"> <li>Trykk for å velge DVI-kilde.</li> <li>Bruk som talltastaturknapp "6".</li> </ul>
BNC / 7		1A	7/BNC	<ul style="list-style-type: none"> <li>Trykk for å velge BNC-kilde.</li> <li>Bruk som talltastaturknapp "7".</li> </ul>

# EKSTRA INFORMASJON

Knapp	Knappekode	Utskriftstastdefinisjon	Forklaring
YPbPr / 8	17	8/YPbPr	<ul style="list-style-type: none"><li>Trykk for å velge komponentvideokilde.</li><li>Bruk som talltastaturknapp "8".</li></ul>
Display Port / 9	9F	9/DisplayPort	<ul style="list-style-type: none"><li>Trykk for å velge DisplayPort.</li><li>Bruk som talltastaturknapp "9".</li></ul>
3D / 0	89	0/3D	<ul style="list-style-type: none"><li>Trykk for å velge 3D-kilde.</li><li>Bruk som talltastaturknapp "0".</li></ul>

## **Merk:**

- Hvis projektoren støtter dynamiske Eco / bildebehandlingsfunksjoner og AV Demp trykkes, blir strømforbruket til lampen 30 %.

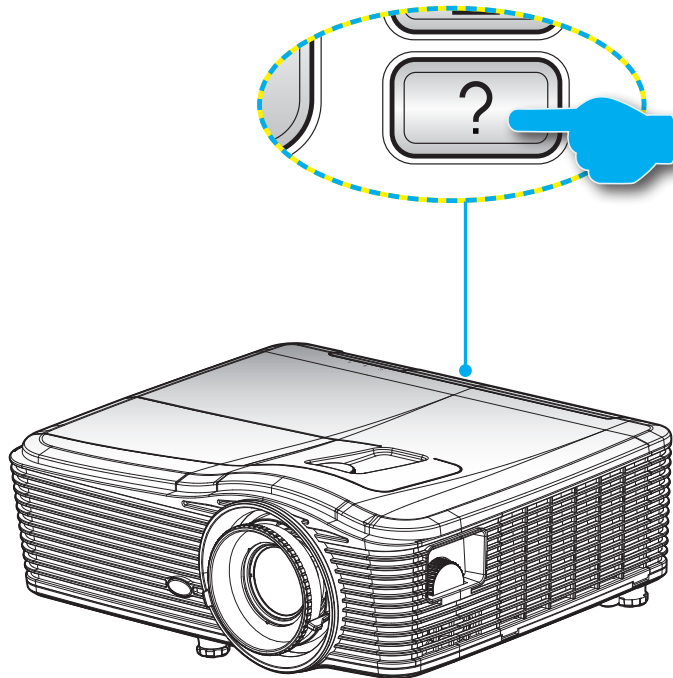
## **Simuleringsspesifikasjon for ekstern musefunksjon**

- Funksjonen for ekstern mus støttes bare når en datamaskinkilde er valgt, for eksempel VGA eller HDMI.
- Hvis du trykker "Switch"-knappen på fjernkontrollen, vil du se markøren i høyre hjørne av skjermen i 15 sekunder.
- I modus for ekstern mus skal markøren bevege seg jevnt og kontinuerlig på skjermen.
- Hvis du trykker "Switch"-knappen på fjernkontrollen, vil V keystone bytte til side opp/ned-modus.

# EKSTRA INFORMASJON

## Bruke informasjonsknappen

Informasjonsfunksjonen gjør det enkelt å sette opp og bruke. Trykk "?"-knappen på tastaturet for å åpne Informasjonsmenyen.



- **Informasjon**-knappen fungerer kun når ingen inngangskilde er registrert.

Informasjon		
Serienummer		xxxxxxxxxxx
Fastvareversjon	Hovedmeny	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Gjeldende inngangskilde		VGA 1
Oppløsning		1280x800
Oppdateringsfrekvens		60.00 Hz
Lampetid		
	Lys	0 H
	Eco	0 H
	Power	0 H
Filtertimer		0 H
Projektor ID		0
Fjernkontrollkode		0
Fjernkontrollkode (Aktiv)		0
IP-adresse		192.168.1.1
Nettverksstatus		Koble til
← Avslutt		



# EKSTRA INFORMASJON

## Feilsøking

Hvis du opplever et problem med projektoren, vennligst les følgende informasjon. Dersom problemet vedvarer, kontakt din lokale forhandler eller servicesenter.

### Bildeproblemer



*Det er ikke noe bilde på skjermen*

- Sørg for at alle kabler og strømledninger er korrekt og sikkert tilkoblet som beskrevet i "Installasjon"-kapittelet.
- Kontroller at pinnene i plugger og kontakter ikke er bøyd eller knekt.
- Sjekk at projektorlampen er forsvarlig montert. Det henvises til avsnittet "Skifte ut lampen".
- Sørg for at objektivlokket er tatt av og at projektoren er skrudd på.
- Påse at "AV demp"-funksjonen ikke er skrudd på.



*Bildet er ute av fokus*

- Påse at linselokket er fjernet.
- Still fokushjulet på projektorlinsen.
- Sørg for at projektor skjermen har den nødvendige avstanden fra projektoren. (Se side 70–73).



*Bildet strekker seg når man viser 16:9 DVD*

- Når du spiller anamorf DVD eller 16:9 DVD vil projektoren vise det beste bildet i 16:9-format på projektorsiden.
- Hvis du avspiller LBX-format av DVD, vennligst endre formatet til LBX i projektorens skjermmeny.
- Hvis du avspiller 4:3-format av DVD, vennligst endre formatet til 4:3 i projektorens skjermmeny.
- Dersom bildet fremdeles er forstruktet vil du også måtte justere bildesideforholdet ved å referere til følgende:
- Still inn visningsformatet til 16:9 (bred) på DVD-spilleren din.



*Bildet er for lite eller for stort.*

- Juster zoomspaken øverst på projektoren.
- Flytt projektoren nærmere eller lengre fra skjermen.
- Trykk "Menu" på projektorpanelet, og gå til "SKJERM-->Format". Prøv andre innstillinger.



*Bildet har skjeve sider:*

- Hvis mulig, plasser projektoren slik at den sentreres på skjermen og under bunnen av skjermen.
- Bruk "SKJERM-->V. Keystone" fra OSD for å gjøre en justering.



*Bildet er speilvendt*

- Velg "OPPSETT-->Projeksjon" fra OSD og juster projiseringsretningen.



*Uskarpt dobbelt bilde*

- Trykk på "3D-Format"-knappen og bytt til "AV" for å unngå at et normalt 2D-bilde er et uskarpt dobbeltbilde.

# EKSTRA INFORMASJON



## *To bilder, side om side-format*

- Trykk på "3D-Format"-knappen og bytt til "SBS" når inngangssignal er HDMI 1.3 2D 1080i side om side.



## *Bildet vises ikke i 3D*

- Sjekk om batteriet til 3D-brillene er tomt.
- Sjekk om 3D-brillene er slått på.
- Når inngangssignalet er HDMI 1.3 2D (1080i side om side halvt), trykk på "3D-Format"-knappen og bytt til "SBS".

## **Andre problemer**



## *Projektoren svarer ikke på alle kontrollene*

- Hvis det er mulig, slå av projektoren, trekk ut strømledningen og vent i minst 20 sekunder før du tilkopleter på nytt.



## *Lampen brenner ut eller lager en rar poppelyd*

- Når lampen når enden av sin levetid vil den brenne ut og lage en høy "poppelyd". Hvis dette skjer vil ikke projektoren slå seg på igjen før lampen har blitt byttet. Når du skal bytte lampe, må du følge instruksjonene i "Bytte lampe" på side 64–65.

## **Problemer med fjernkontrollen**



## *Hvis fjernkontrollen ikke virker*

- Kontroller at operasjonsvinkelen til fjernkontrollen er innenfor  $\pm 15^\circ$  både horisontalt og vertikalt fra IR-mottakerne på projektoren.
- Pass på at det ikke er noen hindringer mellom fjernkontrollen og projektoren. Flytt til innen 5 m for projektoren.
- Påse at batteriene er satt i riktig.
- Bytt ut batterier hvis de er tomme.

# EKSTRA INFORMASJON






















## Advarselsindikator

Når advarselsindikatorerne (se under) lyser, slås projektoren automatisk av:

- LED-indikatoren for "LAMPE" lyser rødt, og "På/ventemodus"-indikatoren blinker gult.
- LED-indikatoren for "TEMP" lyser rødt, og "På/ventemodus"-indikatoren blinker gult. Dette betyr at projektoren har blitt for varm. Under normale forhold kan projektoren slås på igjen.
- "TEMP"-LED-indikator blinker rødt og hvis "På/Hvilemodus"-indikatoren blinker gult.

Koble strømledningen fra projektoren, vent 30 sekunder og prøv igjen. Hvis advarselsindikatoren lyser igjen, ta kontakt med nærmeste servicesenter for hjelp.

## Lysdiode-meldinger

Melding	  Strømlampe	  Strømlampe	  Temp Lysdiode	  Lampe Lysdiode
	(Rød)	(Grønn)	(Rød)	(Rød)
Hvilemodus-status (koblet til strøm)	Jevnt lys			
Strøm på (varmer opp)		Blinkende (0,5 sek. av / 0,5 sek. på)		
Lampen lyser		Jevnt lys		
Strøm Av (Kjøling)		Blinkende (0,5 sek. av / 0,5 sek. lyser). Tilbake til å lyse rødt når kjøleviften slås av.		
Quick Resume (100 sek.)		Blinkende (0,25 sek. av / 0,25 sek. lyser)		
Feil (Høy temp.)	Blinker rødt			
Feil (viftefeil)	Blinker rødt		Blinkende	
Feil (lampefeil)	Blinker rødt			

# EKSTRA INFORMASJON

- Slå av:



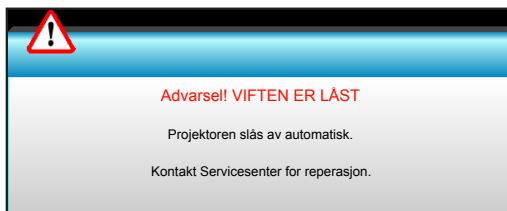
- Lampevarsel:



- Temperaturadvarsel:



- Viftefeil:



- Utenfor skjermområdet:



# EKSTRA INFORMASJON

## Spesifikasjoner

Optisk	Forklaring
Maksimal oppløsning	- 1920 x 1200 / 85 Hz RB (maks. båndbredde: 282 MHz) for DP - 1080p / 75 Hz (maks båndbredde: 225 MHz) for HDMI
Linse	- Manuell zoom og manuell fokus - 15,94–25,5 mm - WXGA/1080P: 20,77–31,13 mm
Lampe	- ECO-modus <= 0,5 W ved 110/220 V vekselstrøm - Aktiv modus (> 0,5 W; < 3 W) ved 110 / 220 V vekselstrøm
Lyseffekt (Avgjøre midtpunkt for linseforskyvning.)	- 1080P/WXGA: 5000 lumen (typisk) - WUXGA: 5200 lumen (typisk)
Bildestørrelse (diagonal)	- WXGA: 24,7"~302,7" - 1080P: 25,1"~309,4" - WUXGA: 25,8"~318"
Projiseringsavstand	- 2,49 (bred.)–3,42 (tele) - WXGA: 2,49 (bred.)–3,42 (tele) - 1080p: 2,49 (bred.)–3,42 (tele) - WUXGA: 2,49 (bred.)–3,42 (tele)

Elektrisk	Forklaring
Innganger	VGA2 inn/YPbPr-kontakt, VGA2 inn/YPbPr-kontakt, Lydinngang 3 (Video/S-Video), Lydinngang 1 (VGA1), Lydinngang 2 (VGA2)
Utganger	RJ-45-kontakt, USB-B-minikontakt (fastvareoppgradering), HDMI-kontakt, DisplayPort, VGA-utgang, S-videoutgang, Lydutgang, USB-strømutgang (1,5 A), Videoport, RS232C-kontakte
Nettverkskabelport	1 stk. RJ-45 (10/100 BASE-T / 100 BASE-TX)
Serviceport	USB-strømutgang (1,5 A)
Fargegjengivelse	1073,4 millioner farger
Skannehastighet	- Horisontal skannehastighet: 15,375–91,146 kHz - Vertikal skannehastighet: 24–85 Hz (120 Hz for 3D-funksjon)
Synkroniseringskompatibilitet	Separat synkronisering
Innebygd høyttaler	Ja, 10 W
Krav til strøm	100–240 V vekselstrøm, 50/60 Hz
Inngående strømstyrke	2,5-1,0 A
Strømforbruk (typisk verdi)	
ECO-modus av	- Typisk 445 W MAKS. 490 W ved 110 V vekselstrøm - Typisk 425 W MAKS. 470 W ved 220 V vekselstrøm
ECO-modus	- Typisk 355 W MAKS. 390 W ved 110 V vekselstrøm - Typisk 340 W MAKS. 375 W ved 220 V vekselstrøm

# EKSTRA INFORMASJON

Mekanisk	Forklaring
Monteringsretning	Bord/foran, Bord/bak, Tak/foran, Tak/bak
Mål	415,4 mm (B) x 336 mm (D) x 117 mm (H)
Vekt	5,2 kg
Miljøforhold	Drift: 5 - 40 °C i Lys modus (normal modus) 10 % til 85 % fuktighet (ikke-kondenserende)
	Drift: 5 - 45 °C i ECO-modus 10 % til 85 % fuktighet (ikke-kondenserende)

**Merk:** Alle spesifikasjoner kan endres uten forvarsel.




# EKSTRA INFORMASJON

## Optoma-Niederlassungen weltweit

Bitte wenden Sie sich für Service und Kundendienst an Ihre örtliche Niederlassung.




### USA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Kanada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)


### Südamerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
Service-Tel.: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankreich

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spain

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Deutschland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandinavien



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005

### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス




 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)

コンタクトセンター:  
0120-380-495

[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)

### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.



 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)

[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

